じゅげむ
Jugemu

定価480yen
毎月30日発売
1997 May

5



3大付録付

PS ザ ベスト シリーズ
1 公式ハンドブック

パラッパラッパー
2 アドリブブック

AM2研キャラ、
カプコンキャラ他大集合
3 人気キャラシール

2号連続総額
200万円
プレゼント

特別企画4コマまんが
ホイチョイ・プロダクションズ

これさえ読めばエンディングは絶対確実
FFⅦの歩き方 完結編

売上データからコスプレ風俗までなんでもランキング!
ゲームなんでもランキング

96年下半期のソフトからFFⅦまで、100選委員が斬る!
じゅげむ100選スペシャル

得するゲーム売り買い事情
プレミアムソフト超・研・究

マークⅢからPCエンジンまで幅広くお届けする
懐かしゲー大事典

持ちやすくなって「お得感」大増強号

最新情報!『ドラクエⅦ』98年夏発売!

- TOBAL2
- ゼビウス3D
- アランドゥ
- REAL SOUND
- グランディア
- スーパーロボット大戦F
- ダービースタリオン
- バイオハザード2
- たまごっち倶楽部
- 攻殻機動隊 GHOST in the SHELL

新連載
新世紀エヴァンゲリオン

1Pでよきゲー
クーロンズ・ゲート
カプコン 岡本吉起

http://www.recruit.co.jp/jugemu/

佐藤藍子



プレイステーション・クラブ
新作ゲームイベントのお知らせ!!
札幌 SAPPORO 4·29
名古屋 NAGOYA 4·27
福岡 FUKUOKA 4·13
大阪 OSAKA 4·20
絶対来てね♡
プレイステーション・クラブ
秘書♡草地の
今月のタコゲー
タコゲーってね、指にタコができるくらいハマるゲームのことよ。
リフレイン ラブ
~あなたに逢いたい~
男女7人恋愛シミュレーション
標準価格6,000円（税抜）
絶賛発売中
© 1997 Riverhillsoft Inc.
頭で考えてるだけじゃ、うまくいかないのよね。
ロックマン バトル&チェイス
バトルレース
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
©CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED.
パーツしだいで凄いマシンになることも…
ゼビウス3D/G+
シューティングコレクション
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
© 1997 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
最新作を含む4つのゼビウスが楽しめるのよ。
というわけで、さあ入りましょ。
＊プレイステーション・クラブ＊
入会の手引き
全国100億人のプレイステーションファンの皆さん、プレイステーション・クラブに入りましょう。年に4回、プレイステーションが100倍楽しめる12cm CD-ROM「プレプレ」をお届け。会員のための企画も続々進行中です。年会費は5,800円（送料・振込手数料・税金込）。入らないとソンしちゃいますよ。
申し込み方法
1.ハガキに必要事項を記入してポストへ。
2.後日、振込用紙が届きますので会費を振り込んでください。
3.手続完了後、プレプレと会員証がお手元に!（別々に届く場合もあります。）
はがきの書き方
〒162
東京都新宿区
市谷本村町1−1
住友市ヶ谷ビル11F
「プレイステーション・クラブ
入会係・第4回」行
1.氏名（ローマ字フリガナ）
2.性別 3.生年月日
4.郵便番号、住所
5.職業 6.電話番号
7.好きなゲームジャンル
8.プレイステーション以外で持っているゲーム機種（パソコン、その他含む）
9.プレイステーション購入時期
10.この広告を見た雑誌名
プレイステーション・クラブに関するお問い合わせはTEL.03-3266-7830
（10:00~17:00、土・日・祝日は休業）
PlayStation™
新発売
標準価格19,800円（税抜）
SCPH-5500
SONY
@ロケ地：鶴乃湯（プレイステーション・クラブ 千駄木保養施設）
●インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ!
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
○商品についてのお問い合わせ先（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444
COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation™

いくぜ!会員100億人 プレイステーション クラブ

第4回

会員限定。
プレイステーション・クラブ・フェスティバル'97、ついに開催!

草地「ところで、新作ゲームイベントの準備は進んでいるのかしら?オーナーの私がアイドル活動でいない時も手を抜いちゃダメよ」小山「・・・秘書です、あなたは。それに準備は着々と進んでます。日程も会場も決まりましたしね」草地「やるじゃない。ご褒美あげなきゃ。はい、秘書♥草地直筆サイン。なかなか手に入んないんだぞー。小山さん、ラッキー!」小山「・・・そうですか。ちなみにイベント名は『プレイステーション・クラブ・フェスティバル'97』に決まりましたよ」草地「え?この間の会議で『クサチマニアの集い'97』に決まったんじゃなかったっけ?」小山「違います」草地「でもまあ、これでイベントは成功したも同然ね。名前はちょっとダサイけど」小山「私も、ようやく東京以外の会員の方たちに喜んでいただくことができますよ。これまでゲームショーといえば東京だけでしたからね。愛知県の松野さんからも『次のゲームショーも東京だけですか?あれだけの規模のものは無理かもしれないけど、名古屋でもなんかやって欲しいなあ』なんてハガキをもらってたので気になってたんですよ」
草地「そうか、やっぱり4都市の新作ゲームイベントは待ち望まれていたのね。私の意見は正しかったのね!」小山「・・・私の意見です」草地「私、日本中の会員から感謝されちゃうわ。人気もうなぎ登り確実よ!どうしよう、これ以上ファンレターもらったら、草地、困っちゃう〜」小山「とにかく各地の会員の方には今まで悔しい思いをさせてきた分まで楽しんでもらいたい。そのための企画もいろいろ考えてます。話題になってる新作ゲームが体験できたり、ほかじゃ手に入らないグッズがもらえたり…。企画段階なので実際に何をやるかはまだ言えないんですけどね。とにかくいろんな人にプレイステーションの楽しさを知ってもらいたい。その場で会員になれるシステムも作ったので、また会員じゃない人もたくさん来てもらいたいですね。絶対楽しんでもらえると思う」草地「すごーい!これで、プレイステーション・クラブの人気も不動のものになるわ。そして『秘書♥草地』の名前が日本中に知れ渡るのよ。『秘書♥草地』は日本を代表するアイドルになるのよ。うひゃひゃ。そうと決まればぐずぐずしてられないわ。さあビラ配りにレッツ・ゴーよ!」
—ちなみにSCEからフェスティバルに出展するソフトは『攻殻機動隊』『がんばれ森川君2号』『ベルデセルバ戦記』『ストリートゲームス'97』『アランドラ』など話題の数タイトル。他のソフトメーカーからも新作ソフトが多数出展される予定だ。見逃すなよ。ちなみに4月5日・6日には東京ゲームショーが開催されるぞ。もちろんこちらも新作ゲームやイベントが目白押しだ。乞うご期待。以下、次号。

これが、プレイステーション・クラブ・フェスティバル'97の日程と会場ですよぉ。詳しいお問い合わせはプレイステーション・クラブ事務局、03-3266-7830までね。
(受付時間10:00〜17:00/土・日・祝日は休業)



PlayStation CLUB FESTIVAL'97

福岡	4/13(日) 10:00〜16:00	福岡ファッションビル8階Aホール 福岡市博多区博多駅前2-10-19
大阪	4/20(日) 10:00〜16:00	大阪マーチャンダイズ・マート 大阪市中央区大手町1-7-13
名古屋	4/27(日) 10:00〜16:00	吹上ホール(名古屋市中小企業振興会館) 名古屋市千種区吹上2-6-3
札幌	4/29(祝) 10:00〜16:00	京王プラザホテル(エミネンスホール) 札幌市中央区北5条西7

※会場にてメンバーズカードを提示してください。会員とお友達2名まで入場できます。



今月のメアリーちゃん。酒井美雪さん19才。早寝早起きが得意だ!



限定プレゼント

TOBAL 2

トバル2 ™

ますます進化した3D格闘アクション

4.25 BATTLE IN!

キャラクターデザイン：鳥山 明

アナログコントローラー完全対応　希望小売価格5,800円／税別

「TOKYO GAME SHOW '97 SPRING」開催。
トバル2で鉄人に挑戦しよう！

4月4日〜6日、東京ビッグサイトで開催されるTOKYO GAME SHOW。スクウェアのブースで、初めてトバル2を体験プレイできます。ゲストは格闘ゲームの鉄人=新宿ジャッキー、ブンブン丸（週刊ファミ通）ほか。しかもトバル2で鉄人にチャレンジして勝った方には、スクウェアからのプレゼントも。このチャンスを逃すな！



トバル2予約先着20万名様



「TOBAL2 FIGHTING PREVIEW」の主な内容

- ●TOBAL2 MUSIC CLIP＜TOBAL2のBGMに合わせた、特別編集映像＞
- ●TOBAL2 FIGHTING PREVIEW＜名人達のプレイにより進化したTOBAL2を紹介＞
- ●FFⅦ HIGH QUALITY MOVIE SELECTION＜デジタルマスターから編集した、本VTRのための特別編＞

トバル2は、コンビニエンスストア専用ソフトです。

お近くに取扱店のない方には通信販売でお届けします。
お申し込み・お問い合わせは通話料無料のフリーフォン(0070-80-7080)で。
(平日・土曜13:00〜22:00／日曜・祝日10:00〜19:00)

記載の4チェーンのほか、
四国スパーでもお求めになれます。

トバル2最新情報オンエア中!(PerfecTV! DigiCubeチャンネル)

株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
HUMAN presents a Horror Adventure for Windows
CLOCK TOWER
クロックタワー
For Win95
Windows95専用 CD-ROM版
恐怖はここから始まった…
今なお語り継がれるホラーアドベンチャーの名作「クロックタワー」インテグラル
好評発売中　標準価格6,800円(税別)
CLOCK TOWER 2
●動作環境/i486DX2・77MHz以上のマシン/12MB以上のRAM(16M以上推奨)/50MB以上のHD空き容量/Windows95以降
生存確率1/10000の恐怖!! Windows版を甦らせる大ブレイク。「セカンド」、プレイステーションで好評発売中
ヒューマン株式会社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 ■ヒューマンテレホン通信 0422(70)7796 ■ホームページアドレス http://www.human.co.jp
●スタッフ募集中●職種：1.プログラマー 2.CGデザイナー(2D・3D) 3.プランナー 4.サウンドクリエイター 5.クリエイター養成スクールの専任講師または運営管理 6.広報・宣伝 7.営業 ※詳細は電話にてお問い合わせください 総務部Tel.0422(70)7777 © HUMAN 1997

THE BEST

⑧

格闘
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
エス・エヌ・ケイ
NEW　M 1
標準価格2800円／SLPS-91024

1人の剣士に2つの顔!
新機軸「剣質選択」を導入

武器を手にした剣士達が戦いを繰り広げる、人気シリーズ第3弾をプレイステーションで再現。各剣士ごとに「修羅」と「羅刹」という、2パターンの剣質が用意されているのが特徴だ。修羅と羅刹では必殺技が異なるため、同じ剣士でも剣質が異なると戦い方も変化する仕組みだ。また相手の防御を崩せるようになるなど、システムもパワーアップ。相手の隙を作り、必殺の一撃を叩き込むという爽快感を楽しめるようになった。


傘を手に戦う閑丸など、4人の個性的な剣士が新たに参戦

©SNK 1995

格闘
鉄拳
ナムコ
NEW　M 1
オープン／SLPS-91020

なめらかに動いて、無茶をやらかす個性派格闘家達!

アーケードで発売されて以来人気を博しているシリーズの第1弾。この作品は3D格闘の古参でありながら、やはりちょっとアクの強い印象を受ける。それはともかくおさず、強烈な個性を放つキャラクタとハデな必殺技によるところが大きい。人間業とは思えない技を、リアルな3D空間でガンガン放つのだから、確かにインパクトはデカい(ホントに人間じゃないヤツもいるけど)。　しかしこの作品の魅力は、そんな見た目だけではない。4つのボタンの組み合わせを主体とした初心者にもわかりやすいシステム、「10連コンボ」や空中コンボなどの連続技をめぐる、奥深い攻防戦。ビギナーからマニアまで楽しめる懐の深さ、これがこのシリーズの真の魅力なのだ。


アクの強いキャラクターも魅力。主人公カズヤからしてワルなのだ!


空中コンボをバシバシたたきこむ爽快感は、この作品が元祖といえる


電話番号の要領で覚えれば「10連コンボ」もかなり正確に出せる

©(株)ナムコ

⑨

シューティング
機動戦士ガンダム
バンダイ
M 1
標準価格2800円／SLPS-91011

ガンダムに乗ったアムロの視点で一年戦争を体験!

「ガンダムを操縦してみたい!」という人の願いを叶えてくれるのが、この作品。視点は、ガンダムのコクピットから見た3Dタイプ。主人公のアムロと同じ視点で、ガンダムを操縦するという感覚を楽しめるところが魅力となっている。また、各ステージではシャアの駆る赤いザクや黒い3連星との対決などが用意されている。原作にあった名場面を自分の手で再現できるのも、ファンには嬉しいところだ。


歩く音やビームライフルの発射音なども、原作のものと同じだ

©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1996

シューティング
極上パロディウスだ! DELUXE PACK
コナミ
NEW　M 1
標準価格2800円／SLPM-86031

息の長いコナミ定番シューティング

アーケードで人気のあった「パロディウスだ!」と「極上パロディウス」の2本を収録したお得なソフト。どちらも、自機をパワーアップさせながら、次々に襲いかかる敵を撃ち倒していく横スクロールシューティングだ。名作「グラディウス」をパロディ化し、自機や敵機まで登場するキャラクターはどれもかわいらしくなっている。そのため、硬派な内容にもかかわらず非常にとっつきやすく、誰でも気軽に楽しめてしまう。


ファンなら思わず笑ってしまうような、マニアックなおふざけもある

©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

シューティング
SIDEWINDER U.S.A.
アスミック
M 2
標準価格2800円／SLPS-91010

激烈な空中戦を、巧みな操縦でモノにしろ!

フライトシミュレーターのリアルな操作感と、高いゲーム性を合わせた3Dドッグファイトシューティング。プレイヤーはパイロットとなって戦闘機を操縦し、さまざまなミッションを遂行していく。用意されたモードは、時間内に敵機を全滅させるトレーニング、通信対戦のVSバトル、そのつどの目標を撃破するミッションの3つ。登場する戦闘機や船艦、さらには背景までがポリゴンで描かれ、リアルな空中戦が展開する。


戦闘機のコクピット内にはさまざまな計器類がある。位置と意味を把握せよ

©1996 ASMIK/1996 Pegasus Japan

FOR FAMILY

⑫

アクション
ハーミィホッパーヘッド
ソニー・コンピュータエンタテインメント
FOR FAMILY　M 1
標準価格2800円／SCPS-91016

かわいらしくて頼もしいオトモ君を使いこなせ

オプションのオトモ君を引き連れてステージをクリアしていく、横スクロールアクション。オトモ君は、アイテムを集めさせたり足場代わりにできるなど、とっても便利。またオトモ君は最初はタマゴだが、条件を満たすと孵化してペンギンなどの動物に成長。特殊なアクションを繰り出せるようになり、より多彩なアクションを楽しめるようになる。キャラクターがかわいらしく、親しみやすいところも魅力だ。


卵に手足が生えているようなものがオトモ君。走る姿がかわいらしい

©1995 Sony Computer Entertainment Inc./©SONY CREATIVE PRODUCTS INC.

格闘
ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22
バンダイ
FOR FAMILY　M 1
標準価格2800円／SLPS-91025

仲間で盛り上がれる1作。原作に忠実な演出がウリ!

人気の対戦格闘のプレイステーション第1弾で、シリーズの集大成だ。変更点は、バックステップなどの新要素の追加や、戦闘を重ねることでキャラクターを成長させていく「BUILD UP」モードの導入。「BUILD UP」モードはプレイステーションオリジナルのモードで、メモリーカードにセーブしたキャラクター同士でバトルも楽しめる。友達と競い合うのも面白いかも。また、16人のトーナメントで戦う「天下一武道会」では、最大8人まで参戦できる。


バトルステージはフルポリゴンで構成。ファン必見の名場面も用意されている

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1996

レース
チョロQ VER.1.02
タカラ
FOR FAMILY　M 1
標準価格2800円／SCPS-91015

もう、ゼンマイが切れる心配などしなくていい

何年も前に子供たちの間で大流行した、ゼンマイ仕掛けのおもちゃチョロQ。そんなチョロQをレースゲーム化した作品。デフォルメされたかわいい車が、見た目とは裏腹に迫力のレースを展開する。車体の動きも、テールを滑らせドリフトしたり、スピンしたりと豊富。視点切替えなどもでき、本格的な内容なのだ。また、レースで賞金を稼ぎ、エンジンやタイヤなどのパーツを買って自分の車をパワーアップすることもできる。


マイナーチェンジがなされ、「グループCカー」と「機関車」2台のマシンが入手可能

©TAKARA CO.,LTD 1996

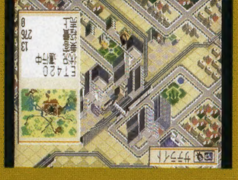
THE BEST

⑤

シミュレーション
A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL
アートディンク
NEW　M 14
標準価格2800円／SLPS-91019

旅行気分で自分の作った街を観察できちゃうんです

「鉄道を主体にした地域開発シミュレーション」の先駆けとして有名な、パソコンの「A列車で行こう」シリーズ第4弾の移植作。プレイヤーが作った路線によってどんどん人が集まり、リアルタイムで都市が成長していく様をながめるのがとにかく楽しい。また「車窓モード」により、マップ上を走る鉄道やバスの視点から、自分で作った街を自在に観察できるので、ミニチュアの街を旅行している気分になれる。


ロンドンやパリなど実在の地形を模して作られたマップも収録されている

©1994,1995 Artdink

シミュレーション
信長の野望・覇王伝
光栄
NEW　M 4
標準価格2800円／SLPS-91022

歴代の武将となって、戦乱の世を治める!

『三國志』シリーズと並ぶ、光栄の人気歴史シミュレーション、『信長の野望』シリーズ第5弾。基本内容に変更はなく、好きな武将を1人選び、天下統一のため内政、外交で国力を高めていく王道のスタイルだ。また、プレイステーション版では、実写取り込みによるグラフィックを追加し、よりリアリティーを追究した作り。武将達のプロフィールも用意され、史実に近い雰囲気で楽しめるようになっている。


じっくり自国の地盤を固めながら、外交へと着手していく

©1995 KOEI CO.,LTD. ©日光江戸村 ©ジャングル

ロールプレイング
幻想水滸伝
コナミ
M 2
オープン／SLPM-86017

総勢108人の仲間が登場する前代未聞の新RPG!

帝国の圧政に立ち向かう、主人公率いる解放軍の戦いの物語。中国の伝記小説『水滸伝』をバックボーンに持つファンタジーロールプレイングで、登場する仲間は実に108人にも及ぶ。もちろん、108人すべてがすんなり仲間になるわけではないが、この仲間集めという作業が1つの楽しさで、また、それに関わるイベントも豊富に用意されている。謎解きよりも、大勢の仲間を中心としたドラマ性が特徴の作品だ。


仲間の中には見つけにくい奴もいて、それを捜すのがまた楽しい

©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

THE BEST

④

シミュレーション
戦闘国家
ソニー・コンピュータエンタテインメント
M 3
標準価格2800円／SCPS-91008

戦略の幅を広げる行動ポイント制を採用

アメリカ軍とロシア軍の兵器が実名で登場する、ウォーシミュレーション。各ユニットが「行動ポイント」という数値を消費して、移動や攻撃を行うのが最大の特徴だ。この数値をすべて移動に割り当ててもいいし、攻撃につぎ込んでもいい。どう活用するのかは、プレイヤー次第。つまりこのシステムが、戦略の幅を広げてくれるわけ。ただし敵ユニットには「迎撃システム」があり、迎撃を受ける恐れもある。敵の戦略を読む手ごたえのある、本格派だ。


行動ポイントを活用した戦略を立てることが、醍醐味と言える

©1995 Sony Computer Entertainment Inc.under license from Locus Co.

シミュレーション
第4次スーパーロボット大戦S
バンプレスト
M 3-15
標準価格2800円／SLPS-91014

ロボットファンは一緒に必殺技を叫びましょう!

アニメロボットが一堂に会し、戦闘ユニットとして大暴れするシミュレーション「スーパーロボット大戦」。このシリーズの中でも、戦略性の高さやシナリオ分岐などのボリューム面で最高傑作といわれる、「第4次スーパーロボット大戦」のプレイステーション移植作。移植に際し、新マップを追加。さらに原作アニメと同じパイロットの声優を一部に起用し、セリフを収録。戦闘シーンでおなじみのセリフをガンガン喋ってくれる。


プレイヤーの自由にロボットを改造できるというのも魅力の一つだ

©東映 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 [illegible] ©BANPRESTO 1996

シミュレーション
クラシックロード
ビクターインタラクティブソフトウエア(ビクター・ソフト)
M 15
標準価格2800円／SLPS-91012

競馬マニアも納得の血統重視システム

1億円を元手に競走馬を生産・育成し、全GI制覇を目指す競馬シミュレーション。プレイステーション用に改良したもので、他のどの競馬シミュレーションよりも血統重視。細かいインブリードまでしっかりフォローされている。また、馬の調子がグラフで表示されるのもこのゲームならではの特徴。愛馬の調子が目で見て分かるので、出走までの仕上げがしやすくなっている。もちろんレースシーンはフルポリゴン。


ゲーム期間は50年。これを過ぎてしまうと感動のエンディングが……

©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1995株式会社プログレス

FOR FAMILY

⑬

レース
モータートゥーン・グランプリUSAエディション
ソニー・コンピュータエンタテインメント
NEW　FOR FAMILY　M 1-15
標準価格2800円／SCPS-91027

「MTG2」がさらに遊びやすくなって新登場!

松下進デザインの、可愛いクルマがレーシング。見かけはキュート。でも、操作感は至ってシミツに計算された本格派。アクセル、ブレーキ、ドリフトを華麗にキメよう。日本版MTG2で好評だった要素はそのままに、更に遊びやすくみんなで盛り上がれることは間違いなし! [illegible]の深い操作感覚。誰もがハマれるキャラクターレーシングゲームの決定版。クリアするごとに増えていくオマケゲームもお楽しみに。


結構カワイイ車でも、操作はかなりの本格派。レースゲームマニアも大納得!
ネジコン・対戦ケーブル対応

©1997 Sony Computer Entertainment Inc.©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

パズル
パズルボブル2
タイトー
NEW　FOR FAMILY　M 1
標準価格2800円／SLPS-91018

泡の大量消去は花火みたいで気分爽快

画面下から泡を飛ばし、フィールド上部にぶら下がっている泡をすべて消す。もとはアーケードの作品で、単純なルールと絶妙なアクション性が人気を博したパズルゲームだ。この泡は同色のものが3つ以上くっつくと消え、その下にあるつながりのなくなった泡ごと落ちていく。つまりより少ない回数でクリアできるというわけだ。うまく壁に反射させるテクニックが必要。


他の色にくっつかないように、うまく反射させていこう

©TAITO CORP.1996

ボード
DX人生ゲーム
タカラ
NEW　FOR FAMILY　M 2
標準価格2800円／SLPS-91025

ボードゲームで自分の人生をシミュレートしてみる

タカラの定番ボードゲーム、『人生ゲーム』をパワーアップさせTVゲーム化した作品。ルーレットを回して出た数だけ進み、止まったコマでさまざまなイベントが発生するというスゴロク形式で進行していく。待ち受けるイベントは、進学や就職に始まって結婚、転職など、人生において起こり得るものがズラリと用意されている。ボード上で、山あり谷ありの人生が展開するわけだ。最終的に、ゴール時の資産で勝者が決まる。


自分の人生とリンクさせると、プレイにもいっそう熱が入る
マルチタップ対応

©1960LINK RESEARCH CORP.©1996 MILTON BRADLEY COMPANY.©TAKARA CO.,LTD 1996

⑯

the Best　the Best for Family

THE BEST SERIES OFFICIAL HANDBOOK
プレイステーション・ザ・ベストシリーズ 公式ハンドブック

CDじゅげむ BOOK 97年5月号付録

折って綴じると
CDサイズの本になる!

PlayStation

パンフレットの作り方

①4つ折りにする
この面が上に来るようにして屏風のように折ります

②2つ折りにする
さらにこの面が上に来るようにして2つ折りにします

③綴じて、切る
PaChi! PaChi! Choki! Choki!
ホチキスなどで綴じ、輪になったところを切って下さい

1997年2月28日現在の編集内容です。

安心安価『プレイステーション・ザ・ベスト』シリーズ！

既に発売されているタイトルの中から、「面白いのにこのまま忘れ去られてしまうのは残念」というものをピックアップ。廉価版として再発し、広く紹介していくのが『プレイステーション・ザ・ベスト』シリーズだ。

過去のヒット作をお見逃しの人に

今シリーズはベストと銘打っているだけに、選ばれたタイトルは発売当時少なからず話題に上がったものが多い。そんなヒット作を、みすみす見逃してしまった人には朗報だ。

隠れた名作をお探しの人に

じつは良作なのに、知名度が低いというタイトルは結構ある。今シリーズはそんな作品にも光を当て、ガンガン推薦しています。今まで気になっていたものがこの中にあったら即買い！

家族の団欒を楽しみたい人に

プレイヤーを限定したり、難易度が高い作品はちょっと……。そんな人のために、ちゃんと用意しています。誰でも気軽に楽しめる作品を集めた「PlayStation the Best for Family」シリーズ。

「安いのはうれしいな」という人に

今シリーズは、なんと言ってもその価格が魅力。2800円という価格帯が主流となり、特に定めのないオープン価格のものもある。未購入の人は嬉しい限りだ。

the Best　the Best for Family

2

15

したときにセレクトボタンを押すと、再び1面からプレイできる。

エースコンバット

コマンド入力で裏技発動！

エンブレム表示中のロード画面でR1と○ボタンを押しっぱなしにしておくと、別のロード画面が立ち上がる。この画面表示中に、上、左、下、右の順にコマンドを入力すれば、おまけゲームに入れる。なお、このゲームで4.60以上のスコアを出すと、僚機の雇い賃が無料になる。

軍資金がフルになる

上で紹介した別ロード画面中に、下、○、△、△、△、○、△、○、△の順にボタンを押した後、○と△を同時に2回押す。すると、手持ち金がフルになる。

説明書にはない特殊操作

ブリーフィングで敵機の情報が表示されているとき、2PコントローラのL2とR2を押しながら方向キーを操作すると、機体を自由に回転させることができる。これは、僚機選択画面で僚機が表示されているときも、同じ操作で機体を操れる。

新日本プロレスリング　闘魂烈伝

4人の隠しレスラー登場！

コマンド入力により4人の隠しレスラーが登場し、以後使用可能となる。コマンドは、いずれもタイトルロゴ表示画面で入力する。○、右、△、上、□、左、×、下、×、下、□、左、△、上、○、右、セレクトの順に入力し、選手選択画面の武藤でセレクトを押せばグレート・ムタ。□、×、□、×、○、△、○、△、上、下、左、右、セレクトの順に入力し、選手選択画面の佐々木でセレクトを押せばパワーウォリアー。L1、L1、L2、R2、R2、R1、△、下、×、上、セレクトの順に入力し、選手選択画面の天山でセレクトを押せば田中秀和。上、下、左、右、△、×、□、○、L1、R1、L2、R2、セレクトの順に入力し、選手選択画面の金本でセレクトを押せばタイガー服部がそれぞれ登場する。

ドリフトキング土屋圭市＆坂東正明 首都高バトル

所持金がMAXになる

タイトルが表示されてからデモが終わるまでの間、2PコントローラのL1、L2、R1、下、スタートすべてのボタンを同時に押しておく。すると、最初から所持金が最大でゲームが始まる。

4つの隠し要素

シナリオモードを全クリアすると、4つの隠し要素が発動する。対コンピューター戦で坂東正明、土屋圭市の2人と対戦できたり、カーセレクト時にR2を押せば車の色が変わったりする。その他、クリア以降のプレイ中に、2PコントローラのL1とセレクトを同時押しすると速度メーターの色が白に変わる。同じくプレイ中に2Pコントローラのセレクトと上、セレクトと右、セレクトと下を押すことで、それぞれ順にBEST LAP、BEST TIME、PRG NUMを表示させることができる。

リッジレーサー

選択可能な車数が3倍に！

電源を入れた後のロード中に始まるミニゲームで、敵機を残らず撃墜する。成功すれば、選択できる自車が4台から12台に増える。

13番目のマシンが出現

まずは各コースすべてにおいて1位を獲得し、エンディングを見る。その後、タイムトライアルコースを選択すると、「13TH CAR」という隠しマシーンが登場するのだ。そのマシンに勝てば、以後使用可能となる。また、エンディングを見た後には、各コースを逆走する「EXTRA」コースも選択できるようになる。

左右反転で新鮮プレイ

「NORMAL」、「EXTRA」どちらのコースでもいいので、スタート地点の背後にある壁に時速100kmで激突する。すると、コースの左右が反転した「ミラーコース」に突入し、そのまま走れるのだ。

裏技FILE

クラシックロード / A.IV.EVOLUTION GLOBAL / 闘神伝2Plus / ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 / 鉄拳

14

3

シミュレーション
テーマパーク
EAV
標準価格2800円／SLPS-91013

サービス精神と経営センスに富んだオーナー求む！

©1994,1995 Bullfrog Productions,Ltd.All rights reserved.

シミュレーション
BOXER'S ROAD
NEW
標準価格2800円／SLPS-91007

日々地道に練習に励む、これがボクサーの醍醐味!?

©1995 NEW

6

ロールプレイング
KING'S FIELD Ⅱ
フロム・ソフトウエア
標準価格2800円／SLPS-91003 M 2

暗い島に辿り着いたとき孤独な冒険が始まる

3Dダンジョン冒険をテーマに作られた硬派なロールプレイング。ヒントを親切に教えてくれる人物は皆無で、自分の頭で考えて行動しなければいけないというストイックさが特徴的。何者かが眠るある島で、聖剣にまつわる冒険が繰り広げられるというストーリーだ。大きな迷路のように入り組んだ島の中を、手掛かりを探し求めて探索していく気分は孤独そのもの。剣と魔法を使って行うリアルタイムアクションの戦闘が恐怖をあおる。

暗くて狭いダンジョン内。効果音などの演出により、恐怖感もかなりのもの

©1994,1995 From Software,Inc.

ロールプレイング
アークザラッド
ソニー・コンピュータエンタテインメント
標準価格2800円／SCPS-91004 M 3

視覚、聴覚の効果は抜群！テンポ良い物語も魅力!!

プレイステーション初の大作ロールプレイングと言えば、この『アークザラッド』。ファンタジー世界を舞台に、主人公アークは仲間とともに精霊を巡る冒険を体験することになる。テンポ良く展開するストーリーもさることながら、丁寧に描き込まれたグラフィック、冒険を盛り上げる音楽など、演出にもこだわりが。戦闘には、移動と戦闘が同一フィールドで行われる「フィールドバトルシステム」を採用。ターン制による戦略性の高い戦闘が楽しめる。ちなみに、昨年11月にリリースされた『Ⅱ』では、本作から半年後の物語が描かれている。本作のキャラクターのステイタスデータを『Ⅱ』にコンバートできるのも嬉しい配慮だ。エンディングデータのセーブは忘れずに。

イベントもふんだんに盛り込まれている。お楽しみの隠しイベントもあるぞ

基本は見下ろし型のロールプレイング。光や遠近感の演出なども見どころ

戦闘シーンでは、技がアイコンで表示されるので、分かりやすい

©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

11

レース
ドリフトキング土屋圭市＆坂東正明　首都高バトル
元気
NEW
標準価格2800円／SLPS-91021 M 1

愛車をチューンナップして、首都高速道路を攻める！

首都高での、走り屋達のアツいカーバトルをテーマとした作品。実際の道路をそのままコースに採用し、登場する車も実車をモデルにしたもの。車の挙動も緻密で、リアルな操作感を再現している。自分の選んだ愛車を、さまざまなパーツを装着してチューンナップすることも可能。これにより、最高速を上げたり車体を安定させたりできるのだ。なお、ゲーム中には土屋圭市、坂東正明両氏が登場、いろいろとアドバイスをしてくれる。

選べるコースは、環状線の内回りと外回り、それと湾岸線の3つ

©1996 GENKI

レース
リッジレーサー
ナムコ
オープン／SLPS-91001 M 1

完成度は最高。安心して遊べる定番レースゲーム

プレイステーション本体発売と同時にリリースされた名作中の名作。アーケードの大ヒット作を完全再現し、さらにオリジナルの要素を加えた内容だ。コースは初級〜上級、T・Tの4種類。クリアすると逆走コースがプレイできるお楽しみもあり。グラフィックの美しさはもちろん、効果音、操作性、スピード感、どれをとっても最高の出来栄え。レースゲームファンも必ず満足できるクオリティだ。テクノなBGMもイケてます！

エンジン音もリアルで臨場感抜群。トンネルに入ったときの変化がいい

©1993 1994 NAMCO LTD.

アクション
がんばれゴエモン〜宇宙海賊アコギング〜
コナミ
NEW
FOR FAMILY
標準価格2800円／SLPM-86030 M 1

コナミの名物キャラクターゴエモンが、宇宙に進出!?

コナミの横スクロールアクションの代名詞とも言える、『がんばれゴエモン』シリーズ。本作は、シリーズ初のプレイステーション版だ。ゴエモンやエビス丸といったおなじみの面々の他、新キャラクターが登場。それぞれ能力が異なる仲間達を使い分けながら、ステージをクリアしていく。激流下りのミニゲームやボスとの一風変わった対決が用意されているなど、今回も『ゴエモン』らしさは健在。笑いが満載の1本だ。

ゴエモンはキセル、エビス丸は小判と攻撃方法も個性的だ

©1996 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

7

アドベンチャー
MYST
ゲームバンク
NEW
標準価格2800円／SLPS-91023

Software copyright 1994,Cyan,Inc.and Sunsoft.All right reserved.

格闘
闘神伝2Plus
タカラ
標準価格2800円／SLPS-91006

©TAKARA CO.,LTD 1996.PROGRAMMED©TAMSOFT 1996

格闘
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
エス・エヌ・ケイ
NEW
標準価格2800円／SLPS-91026

©SNK 1995

10

シューティング
雷電プロジェクト
セイブ開発／日本システム
標準価格2800円／SLPS-91002

©1995 SEIBU KAIHATSU,INC.

シューティング
エースコンバット
ナムコ
オープン／SLPS-91005

©1995 NAMCO LTD.

スポーツ
新日本プロレスリング 闘魂烈伝
トミー
標準価格2800円／SLPS-91009

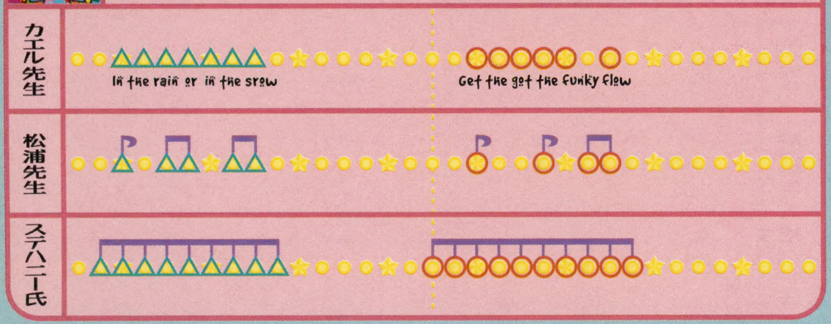
©NJPWC1995 TOMY

PaRappa The Rapper パラッパラッパー アドリブック

コレ一冊でキミもクールプレイヤーになれる!

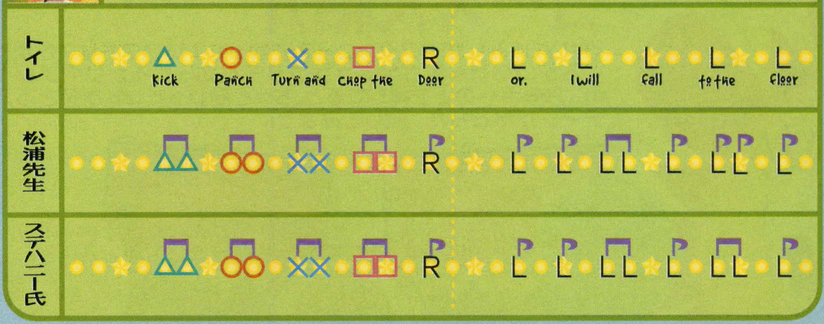
Stage3 カエル先生

★POINT★
- Lesson1でスコア0(AWFUL)でも先に進める!
- 間違ったボタンを押すとホイールが落ちてくる
- このお手本、結構ムツカシイぞ。連打にもタイミングアリ。



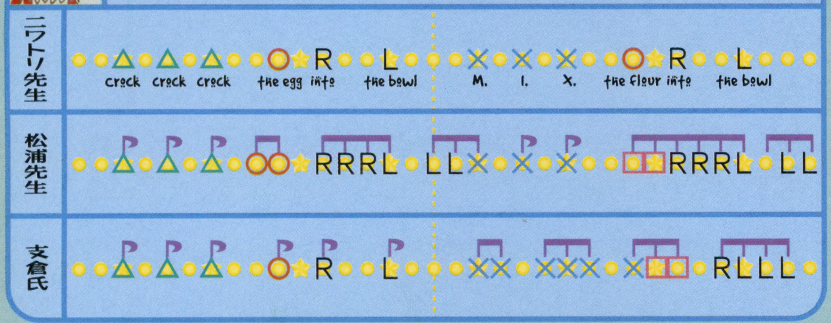
Stage5 トイレトイレトイレ

★POINT★
- スコア0(AWFUL)のままでもニワトリ先生まではたどりつける
- BADになると雨が。AWFULになると雷が!



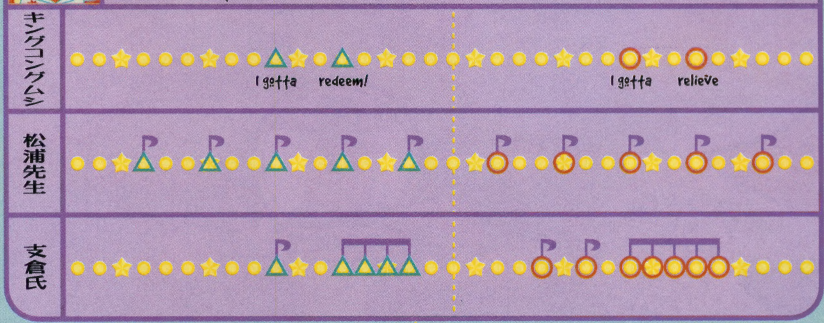
Stage4 ニワトリ先生

★POINT★
- スコア0(AWFUL)のままでもLesson4まではたどりつける
- BADだと先生がテレビから出てきて、AWFULになると真っ赤に!
- 間違ったボタンを押すと(LR以外)コンロから火が!



Stage6 キングコングムッシ先生

★POINT★
- 間違ったボタンを押すと、会場からリンゴが!
- BADになると客が引きだす
- AWFULになるとサニーちゃんとケイティしかいなくなっちゃうよ



その2 カエル先生はもとはヤギだった!?

スローなリズムで独特な雰囲気をかもしだしているカエル先生の原型はなんとヤギ。うーん、服のセンスは似てるかも。

ヤギからカエルに変わったのはムースリーニ先生と区別がつきにくいからだとか

その3 JET BABYはパラッパのライバルだった!

JET BABYがゲームになる話もあったんだって。ディレクターの支倉氏曰く、「そしたら全く違うゲームになっていたでしょうね」どんなゲームなの?ソレ。

オープニングの映画の中に登場するとんがり帽子のキャラクター、JET BABY

その4 ボツになったステージがあるの?

はじめはサニーちゃんのパパとペンキ塗りをするっていうステージがあったんだけど、入りきらなくてボツになっちゃったんだって。ちょっと残念。

お花のサニーちゃんのパパは植木鉢ってことでジェネラルポッター。なるほど

その5 オープニング曲はロドニー氏本人が歌ってる!!

キャラクターデザインのロドニー・グリーンブラット氏がなんと歌まで歌っていた! オープニングの『THE JET BABY』の曲は本人の声なのだ。

ロドニー・グリーンブラット
ファンキーなキャラクターで人気のアーティスト。『パラッパラッパー』のキャラクターは全て彼のデザイン

パラッパ歌詞カード

大好きなパラッパの曲を自分で演奏したいキミ! オープニングムービーテーマの『The Jet Baby』と、Stage6で流れるメインテーマ『Funny Love』をコード付きで紹介しちゃうぞ!

The Jet Baby / ジェット・ベイビー

The Jet Baby	ジェット・ベイビー
When Jet Baby flies	ジェット・ベイビーがやってくる
She flies up there forever	見上げるといつもそこにいるんだ
When Jet Baby flies	ジェット・ベイビーがやってくる
She flies through any weather	お天気なんか関係ない
When Jet Baby loves	ジェット・ベイビーがそばにいる
She loves all of the children	僕たちみんなの味方さ
She never lets them cry	ゴキゲンなことだけ教えてくれる
As she sails through the sky	空を横切ってるのをみてると
To save us from what fails us	悪いことなんか忘れちゃうんだ
and to make us love	

Funny Love / ファニー・ラブ

Funny Love	ファニー・ラブ
You can be fun to be around everyday	あなたとは毎日いっしょに
And night and though things seem very	いても飽きないの
crazy to me	ヘンな話なのかもしれないけど
You are friend to me	あなたは本当の友達
Yes a friend indeed	そう 少しの疑いもないワ

パラッパ誕生秘話

『パラッパラッパー』の生みの親は、元PSY・Sの松浦雅也氏。どーりでラップがゲームになっちゃうワケだよね。キャラデザインは『ウゴウゴルーガ』を手掛けたロドニー・グリーンブラット氏。ここでは、元祖ノリゲーができあがるまでの逸話をちょこっとご紹介。

その1 パラッパくんはもとは立方体だった!?

はじめのパラッパくんは、「5分間なめた後のキャラメル」みたいだったんだって。その後ロドニー氏があげてきたのは、なんとエビを含む20体もの案。今のカタチに落ちつくまではイロイロ紆余曲折があったんだ。ロドニーのキレたイラストの一部をのぞいちゃおう!

EBI-SAN
松浦氏も仰天したエビサンパラッパ。ど、どうやって踊るんだ〜!?

FIVE YEN DANCE
和訳すると5円ダンス。って何?この衣装とスネゲとヒゲと髪の毛はちょっと……。

こぶとりパラッパ
あらあら。イヌはイヌなんだけど、空気でふくらんだみたいにふとっちょで丸いの

PARAPPA ZILLA
ちょっとカラダ重そう!? ネーミングが「パラッパジラ」ってのがイカすよね。

FOXY RAPPA
キツネバージョン。ちょっとイジワルっぽい?スタイルはパラッパくんと似た感じ

まるまるパラッパ
今に一番近い(!?)パラッパ。なんかジャイアンな感じがしない?

(*)
We can go almost anywhere you and I
My friend
And I know fun is all that we will share
Oh yes we can fly almost anywhere to a
special place we can find
Just you and I
We can do it

(**)
Just keep your eyes upon the prize
We can do it
You and I if we try to fly

Wish you knew
Just how very much that I care for you
And though things are always working you see
Yes just you and me
My friends and me
Oh you try so hard
Just to please this girl that you've grown be
fond of
And I really do believe
This is where we should be

**repeat

*repeat

あなたとだったらどこへでも行ける
二人で過ごす時間はいつも楽しい時
そして、どんどん二人で特別な場所を見つけて
飛んでいきたい、あなたと私だけで
二人ならきっと大丈夫

いつも夢を見つけてましょう
二人ならきっと夢をつかめるわ
あきらめないで

私のその気持ち分かるかしら?
あなたのことばかり気にかけてるの
二人のことを
そして、友達のことも
あなたはいつもがんばってる
ホレてしまったその子をよろこばそうと
でもそれが正しい事よね

Words on "The Jet Baby": Rodney A.Greenblat
Words on "Funny Love": Sandra

パラッパラッパーアドリブックの作り方

①3つ折りにする
本誌から切り離し、折り目にそって、折ります。山折り線・谷折り線を参考に！

②2つ折りにする
さらに表紙が上にくるようにして2つ折りにします。外側に表紙と12Pめがくるように。

③綴じて、切る
ステープラーなどで印の部分を綴じ、上下を切り開くと出来上がり！

山折り　谷折り

PaRappa The Rapper パラッパラッパー

アドリブック
コレ一冊でキミもクールプレイヤーになれる！

ウラテク&マスターコース大紹介

アナタはどれだけ見たことがある？

YO! YO! みんなマスターコースでかっちょいいアドリブかましてるかい？ じゃあゴキゲンなウラテク知ってるかい？ プレイ中、方向キーの上を押してると、ちっと変わったコトが起きるステージがあるんだ。試してみよう！



障子が開く!? 一瞬だけ障子が開き、そこにはなぜか行水中の忍者が…。しまったって顔してるぞ

壁が回転!? 後ろの壁の玉ねぎと包丁の絵が回転して、忍者が出現。こんなトコロに隠れキャラ

STAGE1

天井にも忍者が!? 天井にも、逆さでぶら下がってる忍者が現れる。フルーツ道場は忍者に占拠されていた!?

偉大なタマネギ先生！ マスターコースに入ると、タマネギ先生が道場を壊し、遠くからパラッパを見守る

STAGE2

マスターにも出現 マスターに入ってから上を押してると、カエル先生が出てくる。これなら分かるはず

見切れるカエル先生!? 遠くに見切れるカエル先生。何回か出てくるけど、すぐ消えてしまう。見つけられるか？

8

Stage1 タマネギ先生

★POINT★
- Lesson1でスコアO(AWFUL)でも先に進める！
- 間違ったボタンを押すと畳が開いて忍者が出てくる
- 出だしのボタンだけはお手本に合わせるのがコツ

玉ネギ先生　Kick　Punch
松浦先生
ステハニー氏

Stage2 ムースリーニ先生

★POINT★
- Lesson1でスコアO(AWFUL)だと先に進めない
- BADになると車がやれだす
- セリフをよく聞く練習をしよう

ムースリーニ先生　Step on the gas!　Step on the brakes!
松浦先生
支倉氏

5

STAGE3

ハエ食べちゃった!? 飛んでくるハエを、カエル先生が食べてしまう。このステージで、計4回見れる光景

お金に換えずに… ウラテクじゃないけど…先生のお手本通りにやらず、品物を残したままクリアに挑戦

冬眠もします マスターに入ると、先生は土の中に潜ってしまう。クリアすれば、いい車を買えるぞ

STAGE4

チキン先生ご休憩!? マスターに入ると、チキン先生はテレビを消して休んでしまう。あとは自力で作るのだ

STAGE5

トイレを追っかけて マスターコースは異空間。線路の上のトイレを、ひたすら追いかけながらのラップだ

STAGE6

パラッパが踊る!? マスターにいかなくても、上を押してると、何とパラッパも踊るのだ。かっちょいい〜

タマネギダンス マスターで頑張ってると、弟子思いのタマネギ先生が、華麗なダンスを披露してくれる

Sunny & Katy Stage

オールマスターのごほうび!!
すべてのステージをマスターでクリアすると新しいステージが現れるぞ。ラップはできないけど、方向キーとLRでカメラを動かしたり、△×ボタンで衣装を、○□で踊りを自由に変えられるのだ！ カメラアングルは自由自在。遊んでみてね。

ケイティーのダンス&衣装は必見。可愛くてグーッです

カメラを回せば、こんな観客ドアップも可能だ

6

アドリブマスター講座

マスターコースに入れなくて泣いているキミに朗報！ この楽譜通りにプレイすれば初めの2小節でばっちりクールになるのだ。松浦氏&SCE広報ステハニー&ディレクター支倉氏のお手本を大公開！

松浦氏直伝! クールプレイも思いのまま！

特別講師 松浦@雅也先生
プロフィール
『パラッパラッパー』の生みの親。PSY・Sで音楽活動を10年続け、ゲーム製作に携わることに。"パラッパ"のことならなんでも知ってるエライ人。

クールにプレイするための5カ条

- **ウォーミングアップをしっかり！**
前奏の間にウォーミングアップ！ 適度な指のすべりも大切。かさついた手にはユースキンがおすすめだって
- **音楽として聞くこと**
必死でお手本を見ちゃいがちだけど、実は音楽をよく聞いてノリノリでボタンを押すことが上達への早道
- **セリフを覚える**
ボタンによって出てくるセリフが違うよ。長いセリフが出てくるステージでは、セリフ回しも考えてプレイ！
- **適度な"間"も必要**
クールをとりたいキミ、ボタン連打でなんとかなると思ってない？ 適当に"間"をとることも大事なんだ
- **お手本のサカサマワシに挑戦！**
1小節の中の先生のお手本を、逆にプレイして、なおかつクールにするという超ウルテクワザもできるそう

いっしょにクールプレイしてくれた人達

SCE広報 ステハニー☆林氏
パラッパをこよなく愛するSCE広報。がんばってクールプレイしてくれました。

SCEディレクター 支倉*朋洋氏
パラッパラッパーのディレクター。たまねぎ先生のモデルは彼という説も。現在『パラッパ2』に取り組み中。

4

パラッパグッズを揃えちゃおう！

すっかりパラッパラッパーのとりこになったアナタに

あんまりカワイくって、パラッパ君たちといつも一緒にいたいと思ってる人に朗報！ いろんなグッズが出てるから、お店で探してみてね！



マスコットキーホルダー
身長約10cmの立体パラッパ君。サニーちゃんやPJベリーもいるぞ。
(780円／バンダイ)

ビニールポーチ
パラッパ君たちの顔がポシェットに。コンビニキャッチャーでしか手に入らないから、近くのゲームセンターにGO！ (バンプレスト)

パラッパラッパーTシャツ
ロゴとパラッパ君の顔が胸にプリントされたTシャツ。赤と青の2色。
(2900円／ソニー・クリエイティブプロダクツ)
問い合わせ先／ソニー クリエイティブ プロダクツ 03-5424-8808

Great!

おまけ
パラッパ君マスコット人形の作り方

パラッパのマスコットをつくってみよう！ フェルトを使ったカンタンなつくり方を伝授。右の型紙をつくりたい大きさにコピーしてフェルトを切って、あとは点線部分をちょこっと縫うだけ。あっという間にできあがり！

ー材料ー

・赤いフェルト	(帽子部)	1枚
・うすい黄色のフェルト	(肌)	1枚
・水色のフェルト	(シャツ)	1枚
・紺のフェルト	(パンツ)	1枚
・白のフェルト	(目)	1枚
・黒のフェルト	(目)	1枚

型紙　x2　x2　x2　x2　x2

12

PaRappa The Rapper パラッパラッパー

アドリブック
コレ一冊でキミもクールプレイヤーになれる！



CONTENTS

CD BOOK



じゅげむ

Contents 1

1997 vol.5 May



撮影●宮澤正明
スタイリング●鬼塚美代子
ヘアメイク●渡辺晴夫(メランジ)
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井碇
衣装協力●pour la frime新宿マイシティ店 JJA
撮影協力●バックグラウンズ ファクトリー
TEL 03-3448-9019

MINI INTERVIEW

佐藤藍子

今月の表紙を飾ってくれたのは佐藤藍子ちゃん。現在は、プレステの『ファイナルファンタジーⅦ』にはまってる最中だという。

「ヴィンセントのいる地下の金庫の番号が、4つあるうち3つはわかったんですけど、残りのひとつがわからなくて困ってるんです」

どうやらまだ最初のほうでてこずっているご様子。クリアはもう少し先になりそうだ。

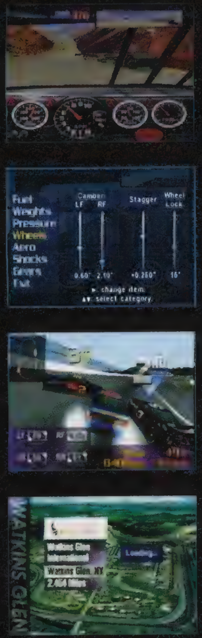
「ストーリー展開や、奥の深いキャラクター設定があるところがおもしろい」という彼女。ゲームはもっぱらRPGばかりだという。

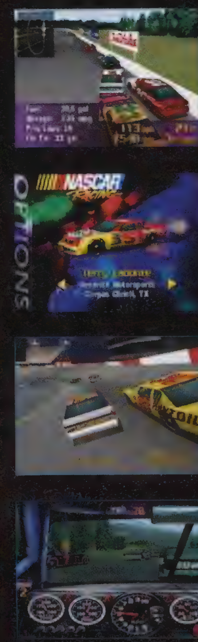
「格闘ゲームとかは全然やらないです。その代わりロープレを嫌いな人に勧めようとも思いません。ゲームのおもしろさは人それぞれでしょ。押しつけるのは嫌いなんです」

まさにゲームのおもしろさは人それぞれ。そこがわかってるところもさることながら、自分の意見をさばさばいえちゃうところもスゴイ。4月からはドラマ『総理と呼ばないで』に田村正和の娘役で出演。初夏には初主演映画『タイム・リープ』が公開と、どんどん大きくなっていきそうな気配だ。そんな彼女をもっと知りたい人は、インターネットでオスカーのホームページにアクセスを。アドレスはhttp://www. oscarpro. co. jp。

SIERRA PIONEER







男なら抜いてみな。

全米で最も過激でエキサイティングなモーターレース『NASCAR』がPS版でとうとう日本に上陸する。極限のテクニックを駆使する、爽快アーケードモードと、ドライビング&セッティング、それに度胸でライバルを蹴散らす、快感シミュレーションモードを搭載。もちろんコース、マシン、ドライバーなどはすべてホットな実戦データをそのまま移植した。さらにプレイヤーのドライビングテクが問われる、テクニカルな2つのオリジナルコースも追加。さあ、この700馬力のモンスターたちを飼い慣らせるか。キミもチャンピオンシップに名乗りを上げろ!

激走バトルレーシングシミュレーション

NASCAR RACING
ナスカーレーシング

1997年 夏 発売予定

予価5,800円(税別)

● 1人用 ● メモリーカード2ブロック使用 ● ネジコン対応

PAPYRUS

シエラ・パイオニア株式会社
〒153 東京都目黒区下目黒3-5-1 梶浦ビル5F

じゅげむ Contents 2

1997 vol.5
May

新装開店！ 新作万来！ 期待のゲームを超紹介!!







今月のTVゲーム情報ページ

パソコンページはここから



REGULARS



今月のアソビトモダチ

綾波レイ
『新世紀エヴァンゲリオン』

「信じられないの？　お父さんのことが」「どうしてそういうこと云うの？」「あなたは死なないわ。私が守るもの」「絆だから…」「ごめんなさい。…こういうときどんな顔すればいいのかわからないの」…。

エヴァンゲリオン零号機専属パイロット、綾波レイ。初めて彼女を見たときは、頭と腕と胸に包帯が巻かれ、右目もふさがれた少女だった。台詞も、聞き取れないほど小さい声で答える「はい」だけ。やがて知った彼女の住処。他にだれもいないような、忘れ去られた団地の一室。そこにはベッドと血で汚れた包帯と、そして「あの人」の壊れた眼鏡。

暗い、あまりにも暗すぎる。青い髪と、赤い目の14歳の少女。それがなぜこんなに僕らの心を捕えるのか。「綾波レイはいい」と、何度聞いたことか。「いいよね綾波レイ」と何度答えたか。でも、どうして惹かれるのか、だれもあまり多くは口にしない。語れば、綾波レイという存在が、薄っぺらな、ただのアニメキャラになってしまいそうだから。

私はあなたの人形じゃない。だめ、碇君が呼んでる…予告編のこの台詞だけで、涙、でした。



Tactics Ogre

タクティクス オウガ

Let Us Cling Together

東京ゲームショウ'97春でキミを待っているぞ!!

日程：1997年4月5日（土）～6日（日）　会場：東京ビッグサイト（東京国際展示場）東ホール1.2.3

W（ダブル）チャンス＋1（プラスワン）キャンペーン

プレイステーション版「タクティクス オウガ」をお買い上げいただいた方だけに、抽選で豪華賞品をプレゼント。

応募方法など、詳しくは商品パッケージ内の「キャンペーンのお知らせ」をご覧ください。





[プラスワンに挑戦しよう]

レアアイテム“ファイアクレスト”をゲットした方に抽選でプレゼント。



※賞品のデザイン、仕様については若干変更される場合があります。
※当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

プレイステーション版、いよいよ登場。

シミュレーションRPG　予定標準価格5,800円（税抜）　近日発売予定

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

タクティクス オウガ 公式ガイドブック（仮称）　ソフトと同時発売予定　発売元：株式会社ゼスト 出版事業部　TEL.03-5543-0616

QUEST

アートディンクホームページ URL http://www.artdink.co.jp.

※ワールドゲームコレクションとはアートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010　株式会社アートディンク

取材・文／大岡まさひ
撮影／KAHI-KATEA

アニメのリアル

エヴァンゲリオンという、熱狂

“エヴァ現象”があらゆるメディアで語られている。
経済波及効果、世紀末社会現象、作品論、人物分析…。
高度消費社会は、最強の使徒のようにエヴァを急襲した。
そして劇場版公開の日。新しい結末を求めてファンは集まった。

3月14日、夜。新宿歌舞伎町。居酒屋から出てきたばかりのOL2人連れの、その光景を見ての会話――「なんでこんなに人が多いのォ?」「金曜の夜だからじゃないの」「フーン」。別のカップルは、シートを敷いて座り込むファンの1人に声をかけた――「これ、何なんですか」「ああ、エヴァンゲリオンって映画が始まるのを待ってて」「何時からやるの」「僕らは朝5時の回を」「5時ィ?」。

◆

『新世紀エヴァンゲリオン劇場版　シト新生』が3月15日より公開された。新宿の映画館2館では先行オールナイトの他、朝5時から8回の上映を敢行。公開前日の夜、ファンは行列を作り、あるいは早朝の回を待つ者たちは劇場前の広場に腰を下ろして、スクリーンの幕が開くまでの時間を過ごしていた。

その異常人気ぶりが新聞にも取り上げられ、経済波及効果200億円と報じられて、エヴァ現象なる呼び名も耳慣れてきた。さなかの映画公開である。アニメ作品の劇場版にこれほど多くの人が押し掛けたのは久しぶりだ。けれどエヴァを取り巻くファンの空気は、かつてのヤマトやガンダムのときとどこか違っていた。

映画はTVシリーズのリミックス『DEATH』編と、物議をかもし、話題にもなった最終2話のリテイク『REBIRTH』編の2部構成。さらに物語は今回の公開分ではケリがつかず、完結は夏の『REBIRTH2』(仮題)までお預けとなった。そのせいもあるんだろう。

まだ「何が起こるかわからない」のだ。謎は? 登場人物たちは? いや、それよりも庵野秀明監督が何をやらかすのか。そもそも新世紀エヴァンゲリオンとは何か、それは毒なのか薬なのか? 未だ不可知。むしろ予定調和的なお約束をするするとかわし続けながら、ある種異様ともいえるテンションの高さとリアリティを獲得してきたのが、エヴァだから。

「今ですか? そりゃもう、期待と不安でいっぱいですよね」

綾波ファンですという19歳の青年は笑いながら、でも静かに劇場に入る前の心境を話してくれた。それはすごく正直な気持ちだったに違いない。文字どおり、固唾を飲むような空気が伝わってきた。

そして見終わったあと、彼は「次は夏か」と、少し違う気分で、新たな期待と不安を胸に抱き直しただろうか。

◆

人いきれ。週末の夜の新宿は喧騒の中。月は見えず。この日、夜半過ぎより、雨。



まるで碇シンジのように、ずっとテープを聴きながらうずくまって待つ人もいた。エヴァは今や、純文学に近いのかも

笑顔、一番。

first smile entertainment

新しい、レーベル[ファーストスマイル・エンタテインメント]登場。

生まれたての声を、彼の地では「ファーストスマイル」と言うそうです。
つまり産声ですね。ファーストスマイル・エンタテインメントは
ゲーム音楽CDのリリースを中心に、コンピュータミュージック・アーティストの発掘など、
いつも新鮮でキラキラした音を生まれたての笑顔でお届けします。

待望の第一弾4.18 fri リリース!

New 1



ENEMY ZERO
オリジナルサウンドトラック
MICHAEL NYMAN

ゲーム業界の鬼才、飯野賢治監督作品「エネミーゼロ」のオリジナルサウンドトラック。"デジタルの悲しみ"という今回の作品テーマを、映画「ピアノレッスン」のマイケル・ナイマンがアバンギャルドに仕上げた、注目の第一弾。
定価¥2,548(税抜¥2,427)
FSCA10001

New 2



エアーズ・アドベンチャー
オリジナルサウンドトラック
三枝 成彰

監督総指揮に「ゼビウス」の作者遠藤雅伸、美術監督・キャラクターデザイン/永野護、作曲・音楽監督に三枝成彰を迎え、ビジュアルサウンド演出のすべてを結集した大ヒット作のオリジナルサウンドトラック。必聴盤!
定価¥2,548(税抜¥2.427)
FSCA10002

New 3



女神異聞録 ~ペルソナ~
オリジナルサウンドトラック&アレンジアルバム

アトラスの「女神転生」シリーズ中最大のヒットを記録した傑作ソフト「女神異聞録ペルソナ」のオリジナルサウンドトラック&アレンジ楽曲収録の2枚組アルバム。さらに「お目立ちキャラボイス総集編と銘打った、8cmCDのボーナスディスク付き超お買い得盤。
定価¥3,568(税抜¥3,398)
FSCA10003

[ENEMY ZERO/オリジナルサウンドトラック]発売記念　飯野賢治トーク&サイン会
'97.4.19 sat 秋葉原ヤマギワソフト館&荻窪新星堂本社ホール/お問い合せ:ポニーキャニオン東京第一営業所 TEL.03-3555-6780

発売元:ファーストスマイル・エンタテインメント株式会社 TEL.03-3320-4034/e-mail:first@sa2.so-net.or.jp
販売元:株式会社ポニーキャニオン

ゲームの天才 Vol.10

糸井重里さんは、遊ぶ人が持っている人生経験がそのままゲームに跳ね返るという、天才的な仕掛けを作り上げた張本人である。「楽しいこと」を追い求める求道師のゲーム論をいまここに贈ろう。

取材・文／小島幸博
写真／栗原克己

シンプルな概念が深みを持つ ゲームは奴隷的作業ではない

麻薬なんですよ、やっぱりゲームって。酔わせるものがあって、酔いをどんどん深めていくと、文学では陳腐って言われていることを、プレイヤーはOKしちゃうんですね。そのゲームの中に「愛」っていう言葉を乗せたときに……その、まぁ、仮にキャッチフレーズで「愛」は使えないですよ、僕らは。だけど使えちゃうシーンがあるっていうのは、なんかねワクワクしたんです。で、シンプルな概念がその人なりの深みを持って受けとめられちゃうっていう、このマジック発見したときは「やったー!!」と思いましたね。

たとえば、(MOTHER2で好きなものを「マーボー豆腐」にして、「マーボー豆腐」を家に帰ってから食べるんだ!っていうような)そのマーボー豆腐が食べれるって気持ちをゲームに入れるのがオレの仕事なんですよ。あの好きなものを「あああああ」でやれちゃう人がいるってことが信じられないんです。「あああああ」で早く解きたいって人にはその気持ちは届かないし、奴隷の作業が好きな人たちに、僕はものを作る気にならないんで……こういうこと言うとまた反感買うんですけどね(苦笑)。

本当に楽しいことがなかったら みんな苦しくて死んじゃいますよ



糸井重里
コピーライター

いとい しげさと●1948年11月10日生まれ。群馬県前橋市出身。A型。'75年TCC(東京コピーライターズクラブ)新人賞受賞。'79年東京糸井重里事務所設立、「くうねるあそぶ。」など数々のキャッチコピーを生み出す。一方、'89年にエイプ設立後『MOTHER』、'94年に『MOTHER2』を発表、多くのファンを獲得した。'97年2月には『糸井重里のバス釣りNO.1』を発表、自他ともに認める大の釣り好きでもある。現在はN64で『MOTHER3(仮)』を仕込んでいる最中だ。

苦しい時代にこそ楽しみを N64で育てるゲームやります

ちょうど任天堂がいい意味でピンチなんで、もっと面白くなりましたね。ゲームってジャンルがあるとすれば、「ゲーム」ってところであるので、それは戦いの相手はゲームの中にあるのではなくて、やっぱり他の時間の遊びと戦ってるんだと思うんですよね。いまだったらFFが勝つかも知れないけど、「いや、TV見てから」って言ったら、そこでは負けてるんです。

みんな本当に楽しいことがなかったら、苦しくて死んじゃうってくらいツライ時代なんですよ、いま生きてる人たちって。そりゃ本能壊れちゃった人間が、こうやってコンクリートの中で生きているわけで、どっち見たって苦しいんですよ。で、その叫びみたいなもの、みんな我慢してますけどね、本当は悲鳴ですよね。何とかして時間を楽しみたい、楽しむこと、オレもそれを差し出す側なりたいって可能性を与えたいんですよ。

いまね、たまごっちがあんなに売れちゃったんで、悔しいからリークしちゃいますが、発想が5年前で、ペーパーの上では2年動いてる育てゲーがあるんですけど、これはね、シビれますよ。デバッグしようのないソフトゲームですから。これはスゴイと思う。『MOTHER3』と同時期に出たら言いと思うんですけど……ええ、メディアはもちろんN64です。

糸井重里さんご愛用の一品



BULOVAの電波時計

ベルトがアンテナがわりになって電波を受信、日々誤差が補正される。TVの時報と寸分の違いもないぞ。

NEXT
次回は、祝ポケットモンスター・アニメ化！ってことで、ゲームフリークの田尻智さんが登場。ついに明かされる『ポケモン2』!?

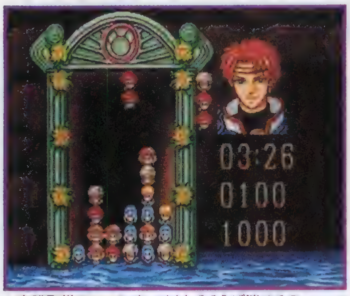
KOEI®

ふしぎの国のアンジェリーク

発売／㈱光栄　機種／プレイステーション版、サターン版、Windows®95版　価格／各5,800円（税抜価格）　好評発売中



▲いつもの飛空都市みたいだけど、何だかちょっとヘンかも……？



▲守護聖様のマークが3つ以上そろえば消せるの。ミニゲームの高得点にはアイテムのごほうびが。

少女の夢をつめこんだ、恋と冒険のバラエティゲーム！

業界初の女性向けゲームとして、中高生から主婦・OLに至るまでラブラブの一大旋風を巻き起こした「アンジェリーク」。ドラマCD・漫画・小説化などのメディアミックス展開も功を奏し、その人気は今もなお拡大しつつある。

では、何故「アンジェリーク」は、これほどに女性を惹きつけるのか？それは、ゲームに登場する魅力的な男性キャラクターたちと、言葉を交わし、時にはデートし、あわよくば森の湖で告白まで出来てしまうという、かつてない「ロマンス」の要素が大きいからなのだろう。

9人の「守護聖」と呼ばれる男性たちは、それぞれに個性豊かで年齢も性格もバラバラ。由羅カイリ描く美しいイラストと、人気男性声優が語りかける愛のささやきに、乙女の心はノックアウト。現実の生活から離れて、逆ハーレムの世界が思いきり楽しめる、まさに女性のための極楽ソフトといえる。

「アンジェリーク」のゲーム本来の目的は、ライバルと競って宇宙の女王になること。そのため、システム的には育成シミュレーションの形を取っている。だが、プレイヤーが望めば宇宙の未来も女王の座もすべて捨てて、恋に生きることも出来る……というところが「ネオロマンスゲーム」と称されるゆえんであろう。

さて、この作品からパロディ感覚で生まれた、ファンタジックなバラエティゲームが「ふしぎの国のアンジェリーク」である。主人公＝アンジェリークが、湖のほとりでうとうと昼寝をしていると、女王試験のライバル・ロザリアがあわてて走っていく。「たいへん、守護聖様のお茶会におくれてしまうわ！」

（守護聖様のお茶会ですって？）アンジェリークは思わず飛び起きて後を追う。すると、大きな穴に落っこちてしまい、その先には見慣れたはずの、でも何だかふしぎな世界が……。

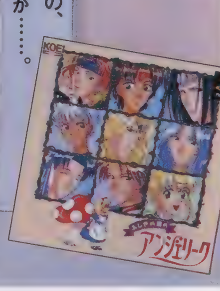
……というように、のっけから「ふしぎの国のアリス」のパロディで始まる。この後、アンジェリークは午後4時までに守護聖のお茶会を探し当てるため、ふしぎの世界を冒険して回ることになる。

プレイヤーはサイコロを振り、すごろく形式で歩みをすすめる。途中のコマには「アンジェリーク」にちなんだクイズや落ちものゲーム、パズルなどミニゲームが盛り込んであり、それ単体でもかなり楽しめる。初心者や女性にもわかりやすく、短時間でも手軽に遊べるのが嬉しい。

もちろん、甘いロマンスも健在。守護聖たちは時々現れて、はげましてくれるし、アイテムをプレゼントすれば親しさも増して、もっといいことが起こりそうな予感が……。

さらに、池田秀一演じる正体不明の旅の商人がやたらにいい男で、きっと目移りしてしまうだろう。

「アリス」のキャラクターも随所に登場し、原典を知っていればさらに楽しい、ファンタジックでキュートなゲームだ。



ふしぎの国のアンジェリーク

<スタッフ>
キャラクターデザイン／由羅カイリ
音楽／葛生千夏
アニメーション制作／スタジオライブ

<キャスト>
ジュリアス／速水奨　クラヴィス／塩沢兼人
オスカー／堀内賢雄　リュミエール／飛田展男
ランディ／林延年　ゼフェル／岩田光央
マルセル／結城比呂　オリヴィエ／子安武人
ルヴァ／関俊彦　ディア／田中敦子
ロザリア／三石琴乃　？／池田秀一

好評発売中
ふしぎの国のアンジェリーク Sweet Guide
RUBY PARTY・監修　A5判　定価1,000円（税込）

ワクワクさせて！守護聖様。もっと広がるアンジェワールド。

BOOKS

アンジェリーク ラブラブ通信 Vol.1

『ふしぎの国のアンジェリーク』の解説や守護聖コレクションの収録風景など最新情報が満載！

光栄出版部・編　B5判　定価863円（税込）　4-87719-456-8

アンジェリークSpecial2 Sweet Guide

話題のゲーム第2弾を120％楽しむなら、本書におまかせ！知りたい情報を凝縮した必携ガイド。

RUBY PARTY・監修　A5判　定価1,200円（税込）　4-87719-446-0

守護聖様の魅力がいっぱい！
愛の歌とささやきで、あなたの♥に贈る、
ソロ・シングルCDシリーズ。

守護聖コレクション全9枚の購入者全員にスペシャル・シングルCDをプレゼント！くわしくは商品をみてね。

CD

シングルCD
アンジェリーク 守護聖コレクション



⑦リュミエール／飛田展男　KEDH-1010
⑧オスカー／堀内賢雄　KEDH-1011
⑨ルヴァ／関　俊彦　KEDH-1012

第3弾 4月9日発売
価格各971円（税抜）

好評発売中
①ジュリアス②マルセル③ランディ
④クラヴィス⑤ゼフェル⑥オリヴィエ

じゅげむ

DATA BANK

'97 1/27 ▼ 3/2

じゅげむDATA BANKってナニ？ それは新作ソフトの売れ行きから実際にプレイした読者の反応まで、あらゆる角度からゲームの「今」を見つけるページ！ 今後もよろしくね。

週間売り上げ Top10

機種	タイトル	3/2	2/23	2/16	2/9	2/2
PS	ファイナルファンタジーVII	1	1	1	1	1
PS	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	2				
PS	ナムコミュージアムVOL.5	3				
PS	クーロンズ・ゲート	4				
PS	三國無双	5				
SFC	スーパーボンバーマン5	6				
PS	I.Q ～インテリジェント キューブ	7	3	4	2	2
PS	チョロQ2	8	2			
SS	ぷよぷよSUN	9	4	2		
PS	パラッパラッパー	10	8	8	3	3

月間総合売り上げ Top20

順位	前回	タイトル	データ	売上
1位	NEW	ファイナルファンタジーVII	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日●6800円	2845078p.
2位	NEW	I.Q ～インテリジェント キューブ	●PS●SCE●パズル●97年1月31日●4800円	104025p.
3位	NEW	ぷよぷよSUN	●SS●コンパイル●パズル●97年2月14日●4800円	90696p.
4位	↑11	パラッパラッパー	●PS●SCE●バラエティ●96年12月6日●4800円	72956p.
5位	NEW	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	●PS●バンダイビジュアル●シューティング●97年2月28日●6800円	66025p.
6位	→6	ぷよぷよ通 決定盤	●PS●コンパイル●パズル●96年11月15日●4800円	60554p.
7位	NEW	チョロQ2	●PS●タカラ●レース●97年2月21日●5800円	55271p.
8位	NEW	峠MAX最速ドリフトマスター	●PS●アトラス●レース●97年1月24日●5800円	52668p.
9位	NEW	トゥーム レイダース	●PS●ビクター インタラクティブ●アドベンチャー●97年2月14日●5800円	48754p.
10位	NEW	サクラ大戦 花組通信	●SS●セガ●バラエティ●97年2月14●4800円	47215p.
11位	↓9	クラッシュ・バンディクー	●PS●SCE●アクション●9612月6日●4800円	46284p.
12位	↑20	EVE burst error	●SS●シーズウェア／イマジニア●アドベンチャー●97年1月24日●7800円	44973p.
13位	NEW	ゲームボーイギャラリー	●GB●任天堂●バラエティ●97年2月1日●3000円	43985p.
14位	NEW	三國志V	●PS●光栄●シミュレーション●97年2月14日●9800円	40337p.
15位	NEW	ナムコミュージアムVOL.5	●PS●ナムコ●バラエティ●97年2月15日●5800円	36005p.
16位	↑–	バイオハザード	●PS●カプコン●アドベンチャー●96年3月22日●5800円	35974p.
17位	NEW	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	●PS●SCE/ガイナックス●シミュレーション●97年1月24日●5800円	34865p.
18位	↓8	レイジレーサー	●PS●ナムコ●レース●96年12月3日●5800円	34805p.
19位	↓4	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	●SFC●任天堂●アクション●96年11月23日●6800円	34371p.
20位	NEW	クーロンズ・ゲート	●PS●SME●アドベンチャー●97年2月28日●7800円	34257p.



↑バトル、イベント、どれをとっても迫力が違う。こんなRPGが今まであっただろうか？ やはりFFはスゴイとしか言いようがない

今月のNo.1 ファイナルファンタジーVII

多くのプレイヤーから期待を集めたFFVII。隠された要素やアイテムも多く、街ではさまざまなウワサがとびかっているとか。話題性もNo.1だ。



←1回のプレイで満足せずに、ぜひ世界のすべてを味わおう

「じゅげむDATA BANK」に掲載のデータは株式会社ブルート、株式会社デジキューブ、SRGタカミヤ株式会社スタンバイのご協力のもとに、じゅげむ編集部が独自に作成しものです。

プレイステーション Top10

1位 NEW ファイナルファンタジーVII
●スクウェア●ロールプレイング
●97年1月31日●6800円
2845078p.

彼らは星を救う、それは大切なものを守るために

ゴールドソーサーでGPを集めるのは意外に大変。だけど、ごくたまにGPに両替してくれる人が登場する。場所は園内入口の奥にある小屋のところ。まれにしか現れないので、こまめにチェックしよう。



2位 NEW I.Q ~インテリジェント キューブ
●SCE●パズル
●97年1月31日●4800円
104025p.



このゲームは下に落ちると終わり。つまりキューブ消しは失敗でも落ちなければクリア。ヤバイ時はキューブは見捨てて逃げろ!

3位 ↑8 パラッパラッパー
●SCE●バラエティ
●96年12月6日●4800円
72956p.



ラップを間違えると出る失敗リアクション。上達すると見る機会は減るけど結構楽しい。たまにはワザとミスるのも悪くないかも。

4位 NEW マクロス DIGITAL MISSION VF-X
●バンダイビジュアル●シューティング
●97年2月28日●6800円
66025p.

5位 ↓4 ぷよぷよ通 決定盤
●コンパイル●パズル
●96年11月15日●4800円
60554p.

6位 NEW チョロQ2
●タカラ●レース
●97年2月21日●5800円
55271p.

7位 NEW 峠MAX最速ドリフトマスター
●アトラス●レース
●97年1月24日●5800円
52668p.

8位 NEW トゥーム レイダース
●アドベンチャー●ビクター インタラクティブ
●97年2月14日●5800円
48754p.

9位 ↓7 クラッシュ・バンディクー
●SCE●アクション
●96年12月6日●4800円
46284p.

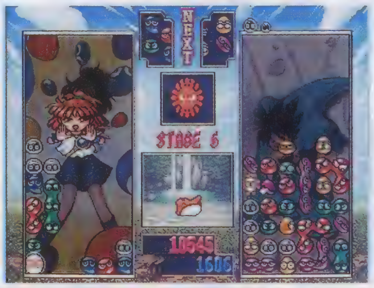
10位 NEW 三國志V
●光栄●シミュレーション
●97年2月14日●9800円
40337p.

セガサターン Top10

1位 NEW ぷよぷよSUN
●コンパイル●パズル
●97年2月14日●4800円
90696p.

上級者にお手上げなぷよら~に朗報!「太陽ぷよ」を使え・

今回は難易度によってプレイヤーキャラが違うのだ。もちろん対戦前の漫才も内容が変わる。さらに2P対戦ではすべてのキャラが使える!連鎖のアクションも豊富で楽しい。



2位 NEW サクラ大戦 花組通信
●セガ●バラエティ
●97年2月14日●4800円
47215p.



本編の後日談、といった雰囲気がほのぼのしていい感じ。関連商品の紹介コーナーでは、滅多に見られない貴重なモノも!?

3位 ↑6 EVE burst error
●シーズウェア/イマジニア●アドベンチャー
●97年1月24日●7800円
44973p.



18才以上推奨なソフトだけど、その内容は本格サスペンスだ。キャストの白熱の演技に注目!メイキングCDもついてお得だね。

4位 NEW デイトナUSA CIRCUIT EDITION
●セガ●レース
●97年1月24日●5800円
33168p.

5位 ↓2 天外魔境 第四の黙示録
●ハドソン●ロールプレイング
●97年1月14日●6800円
26293p.

6位 NEW 新世紀エヴァンゲリオン (ニューパッケージ)
●セガ●アドベンチャー
●97年2月14日●2800円
26258p.

7位 NEW ROOMMATE~井上涼子~
●データム・ポリスター●シミュレーション
●97年2月14日●5800円
23864p.

8位 NEW ダイナマイト刑事
●セガ●アクション
●97年1月24日●5800円
22990p.

9位 ↓1 FIGHTERS MEGAMiX
●セガ●格闘
●96年12月21日●5800円
22002p.

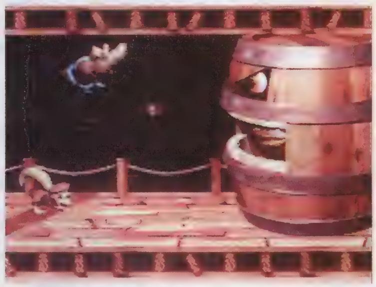
10位 NEW 重装機兵レイノス2
●メサイヤ●シューティング
●97年2月21日●5900円
20178p.

スーパーファミコン Top10

1位 ↑2 スーパードンキーコング3 謎のクレミス島
●任天堂●アクション
●96年11月23日●6800円
34371p.

ディクシー&ディンキークレミス島を駆けめぐる!

いつも島を走り回り大忙しのディクシーとディンキー。たまには操作をやめて立ち止まらせてみよう。フーセンガムを膨らましたり、靴下をひっぱったりと、二人のくつろいだ姿が見られるぞ。



2位 NEW 糸井重里のバス釣りNo.1
●任天堂●シミュレーション
●97年2月21日●7800円
31369p.



ゲーム中の行動には、湖のゴミを拾うという要素も。ゲームでなくても、自然をキレイに保つ心がけは忘れたくないものだね。

3位 NEW スーパーボンバーマン5
●ハドソン●アクション
●97年2月28日●6980円
26372p.



今度の対戦は、一度負けても大丈夫!残ったキャラの邪魔をすることで復活のチャンスが。ますますアツくなること間違いナシだ。

4位 ↓1 スーパーファミコンドラゴンクエストIII そして伝説へ…
●エニックス●ロールプレイング
●96年12月6日●8700円
19285p.

5位 ↓4 す~ぱ~ぷよぷよ通リミックス
●コンパイル●パズル
●96年3月7日●6800円
10374p.

6位 ↓3 ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!
●アスキー●ロールプレイング
●96年12月20日●8800円
8683p.

7位 ↑9 Parlor! Mini 4 パチンコ実機シミュレーション
●日本テレネット●ギャンブル
●96年11月29日●5800円
6612p.

8位 ↓5 桃太郎電鉄HAPPY
●ハドソン●ボード&テーブル
●96年12月6日●8300円
6441p.

9位 ↓7 ストリートファイターZERO3
●カプコン●格闘
●96年12月20日●7800円
6175p.

10位 ↓8 スーパー人生ゲーム3
●タカラ●ボード&テーブル
●96年11月29日●5980円
5263p.

期待の新作 Top10

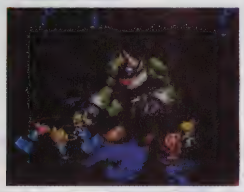
1位 →1 バイオハザード2
●PS●カプコン●アドベンチャー ●97年冬●価格未定 **2881p.**

容赦なく襲う恐怖と惨劇 ふたりの主人公の運命は!?

残念ながら、発売は年末に延期されることに。ゲームの方はCD2枚組になるのだとか。物語は前作からの続きなので、今のうちにやりこんでおこう。物語をカンペキに把握するためにもね。

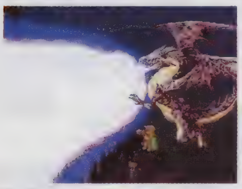


2位 →2 サガ フロンティア
●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年夏●価格未定 **2138p.**



世界には占い師が集うリージョンがあり、そこではいろいろな占いができるらしい。プレイヤーのことも占ってもらったりできる?

3位 ↑9 ファイナルファンタジータクティクス
●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年春●価格未定 **2043p.**



バトルにはFF歴代のモンスターが登場。それなら歴代の主人公キャラたちも、ちょっとした役で登場したりはしないのかな?

4位 →4 ダービースタリオン
●PS●アスキー●シミュレーション ●97年5月30日●6800円 **1107p.**

5位 ↑10 エースコンバット
●PS●ナムコ●シューティング ●97年未定●価格未定 **985p.**

6位 ↑9 バーチャファイター3
●SS●セガ●格闘 ●未定●価格未定 **918p.**

7位 ↑- グランディア
●SS●ゲーム アーツ●ロールプレイング ●97年未定●価格未定 **775p.**

8位 ↑- 同級生2
●PS●バンプレスト●アドベンチャー ●97年未定●6800円 **680p.**

9位 NEW バイオハザード
●SS●カプコン●アドベンチャー ●97年夏●5800円 **585p.**

10位 NEW ヨッシーアイランド64
●N64●任天堂●アクション ●未定●9800円 **538p.**

PC-FX Top3

1位 ↑2 同級生2
●NECアベニュー●アドベンチャー ●96年8月8日●8800円 **1615p.**

2位 ↑3 バウンダリーゲート ドーターオブキングダム
●パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス ●ロールプレイング●97年1月24日●7800円 **1045p.**

3位 NEW アニメフリーク VOL.4
●NECホームエレクトロニクス ●バラエティ●97年2月28日●6800円 **760p.**

ネオジオ Top3

1位 NEW K・O・F'96ネオジオコレクション
●エス・エヌ・ケイ●バラエティ ●97年2月14日●3800円 **8265p.**

2位 NEW リアルバウト餓狼伝説スペシャル
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●97年2月28日●32000円 **4238p.**

3位 ↓1 サムライスピリッツ 天草降臨
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年12月27日●6800円 **1482p.**

ゲームボーイ Top3

1位 NEW ゲームボーイギャラリー
●任天堂●バラエティ ●97年2月1日●3000円 **43985p.**

2位 ↓1 ポケットモンスター緑
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 **31046p.**

3位 ↓2 ポケットモンスター赤
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 **26353p.**

売り上げ累計 Top10
集計期間 '97.1/27 ▼ 3/2

1位 NEW ファイナルファンタジーVII
●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年1月31日●6800円 **2845078p.**

2位 NEW I.Q ~インテリジェント キューブ
●PS●SCE●パズル ●97年1月31日●4800円 **104025p.**

3位 NEW ぷよぷよSUN
●SS●コンパイル●パズル ●97年2月14日●4800円 **90696p.**

4位 NEW パラッパラッパー
●PS●SCE●バラエティ ●96年12月6日●4800円 **72956p.**

5位 NEW マクロス DIGITAL MISSION VF-X
●PS●バンダイビジュアル●シューティング ●97年2月28日●6800円 **66025p.**

6位 NEW ぷよぷよ通 決定盤
●PS●コンパイル●パズル ●96年11月15日●4800円 **60554p.**

7位 NEW チョロQ2
●PS●タカラ●レース ●97年2月21日●5800円 **55271p.**

8位 NEW 峠MAX最速ドリフトマスター
●PS●アトラス●レース ●97年1月24日●5800円 **52668p.**

9位 NEW トゥーム レイダース
●PS●ビクター インタラクティブ●アドベンチャー ●97年2月14日●5800円 **48754p.**

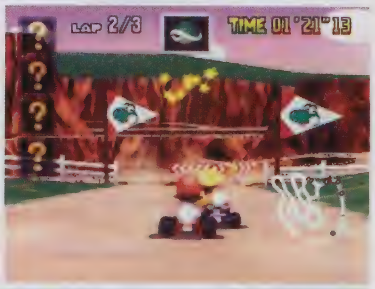
10位 NEW サクラ大戦 花組通信
●SS●セガ●バラエティ ●97年2月14日●4800円 **47215p.**

NINTENDO64 Top10

1位 →1 マリオカート 64
●任天堂●レース ●96年12月14日●9800円 **24605p.**

すべてのカップを制覇せよ 決め手はアイテムとテクニック

道に落とすとカートをスリップさせるアイテム、バナナ。すぐ近くに他のカートがいる時は、バナナを持った状態で体当りすると強制的にスリップさせることも。優勝のためなら強気でぶつかれ!



2位 →2 超空間ナイタープロ野球キング
●イマジニア●スポーツ ●96年12月20日●9980円 **7600p.**



三振するとショックのあまり凍りついたり、選手は時として面白いアクションをする。出現には一定の条件があるので、探してみるのも一興。

3位 →3 実況Jリーグ パーフェクトストライカー
●コナミ●スポーツ ●96年12月20日●9800円 **6308p.**



試合中の天候は、雨はおろか雪が降ることも。実際は滅多にあるコトじゃないし、何だか得した気分。選手は大変だろうけどね。

4位 →4 スーパーマリオ64
●任天堂●アクション ●96年6月23日●9800円 **5187p.**

5位 →5 ワンダープロジェクトJ2 コルロの森のジョゼット
●エニックス●アドベンチャー ●96年11月22日●9800円 **3819p.**

6位 ↑7 麻雀マスター
●コナミ●ボード&テーブル ●96年12月20日●9800円 **3572p.**

7位 ↓6 ウエーブレース64 カワサキジェットスキー
●任天堂●レース ●96年9月27日●9800円 **2508p.**

8位 →8 栄光のセントアンドリュース
●セタ●スポーツ ●96年11月29日●9800円 **1938p.**

9位 →9 パイロットウイングス64
●任天堂●スポーツ ●96年6月23日●9800円 **1387p.**

10位 →10 最強羽生将棋
●セタ●ボード&テーブル ●96年6月23日●9800円 **1330p.**

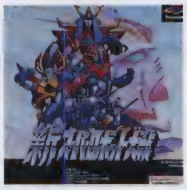
あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ソフトみじん斬り

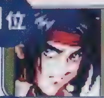
新スーパーロボット大戦の場合

「"新"が付いてストーリーも仕切り直しとなったスパロボシリーズ。ロボがリアルサイズになりカットインシステムも導入され、カラーになった『みじん斬り』と同様に話題性は充分。さて、読者の評価はどうかな？」

●プレイステーション
●バンプレスト
●シミュレーション
●96年12月26日
●6800円



人気キャラランキング



1位 ドモン・カッシュ　●ロボット／ゴッドガンダム　●よく使った精神／「熱血」

「俺のこの手が真っ赤に燃える!!勝利をつかめと轟きさけぶぅ!!」



2位 ウッソ・エヴィン　●ロボット／V2アサルトバスター　●よく使った精神／「集中」

「ガンダムッ!!最大パワーッ!!!」



3位 兜甲児　●ロボット／マジンガーZ　●よく使った精神／「必中」

「ブレストファイヤー!!」

検証1 人気キャラランキングについて

◇全体で見てもMS系が圧倒的に人気。遊んでいる平均年齢（24歳）を考えると、まあ当然の結果かな。それでは、その他の意見もまとめて見てみよう。

●トライダーG7の「ご近所のみなさま～」ってセリフの入る発進シーンが理不尽で最高。（埼玉県　ザビ吉岡）

●登場キャラの中で一番原作のニオイを感じさせるWガンダムが好き。（神奈川県　内山和久）

●SRXの合体シーンが超カッコイイ。やっぱりカトキメカは素晴らしいっスね。（三重県　伊津野賢二）

検証2 宇宙編・地上編どちらが好き？

●シュラク隊が活躍するから宇宙編！　でもオリファーは好かん。（群馬県　ワールド）

●スーパーロボットが沢山いるのはいいが、地上編はマップ兵器が少なすぎるぞ！（東京都　田島俊）

●ミノフスキー粒子という言葉が好きなので宇宙編は燃えた。（茨城県　山崎秀和）

●地上編ならレイズナーのオリジナルメカが登場する。これは必見だぞ。（山形県　片山直樹）

◇宇宙編の方が、難しいという意見もあったが、MS系が中心に活躍する宇宙編に人気が集中。ここでもガンダム強し！

検証3 GooBooレビューをど～ぞ

Goo! 全キャラクターに声優起用！コレにつきます。（東京都　マンダム）

●カットインシステムで戦闘にアクセントが付いたのがグッド。（長野県　鈴木貴久彦）

●一時的に強くなるV-MAXシステムが新鮮だった。（静岡県　山浦保輔）

●オプションで各ロボの合体シーンが見れる。（福岡県　りょう）

●地上、宇宙の分岐ができたから1本で2本分たのしめた気になれてお得。（東京都　大沢貴志）

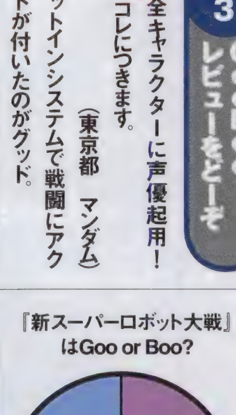
◇全キャラに声優起用したのは、このソフト最大のウリ。それでは読者の不満なトコロとは？

Boo! とにかくロードが長い！　何度寝ちゃったコトか…。（岐阜県　あいちゃん）

●カラオケモードがないのは納得いかん!!（千葉県　安藤充謙）

●MS系が新しい物ばっかり。Zぐらい出して。（東京都　コズン）

『新スーパーロボット大戦』はGoo or Boo?



検証4 今後、出演してほしいロボットは？

◇ロード時間が長いという意見がダントツ。第4次と比べると、約5秒も長くなったロードにはかなりストレスを感じる。GooBooの評価も厳しいものになり、続編ではぜひ改善してもらいたいポイントだ。

続編で登場を期待するロボット一覧

イデオン／98式イングラム／スコープドック／エヴァ零号機、初号機、弐号機、参号機／リックディアス／ゴーグ／ガリアン／マクロス／バルキリー／オーガス／バイファム／コンボイ隊長／電人ザボーガー／ダンバイン／ゴッドマーズ／ロボダッチ／ミクロマン／ゾイド／巨神兵 ルパン三世）／ライジンオー／レッドバロン／キカイダー／パーフェクトガンダム／ダグラム／モスピーダ／ダイターン3／マッハバロン／サブングル／獣王丸／ゴウカイダー／ミカトロイド／アナライザー／サイバーダイン／オーガン／ジェットアローン／アラレちゃん／エルガイム／メガレンジャー

読者が選ぶ12月・1月・2月の面白かったソフトTop20

新ランキングとしておなじみGoo&Booが登場！　読者による面白いと思った新作ゲームに投票するコーナーだ。掘り出しモノも見つかるかも。面白いゲームはもっと広めていこう！

順位	タイトル	機種・メーカー・ジャンル・発売日・価格	得票
1位 NEW	ファイナルファンタジーVII	●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年1月31日●6800円	324p.
2位 NEW	スーパーファミコンドラゴンクエストIII　そして伝説へ…	●SFC●エニックス●ロールプレイング ●96年12月6日●8700円	271p.
3位 NEW	新スーパーロボット大戦	●PS●バンプレスト●シミュレーション ●96年12月27日●6800円	238p.
4位 NEW	マリオカート64	●N64●任天堂●レース ●96年12月14日●9800円	226p.
5位 NEW	ソウルエッジ	●PS●ナムコ●格闘 ●96年12月20日●5800円	201p.
6位 NEW	パラッパラッパー	●PS●SCE●バラエティ ●96年12月6日●4800円	197p.
7位 NEW	FIGHTERS MEGAMiX	●SS●セガ●格闘 ●96年12月21日●5800円	160p.
8位 NEW	レイジレーサー	●PS●ナムコ●レース ●96年12月3日●5800円	149p.
9位 NEW	ワイルドアームズ	●PS●SCE●ロールプレイング ●96年12月20日●5800円	125p.
10位 NEW	エネミー・ゼロ	●SS●ワープ●アドベンチャー ●96年12月13日●6800円	122p.
11位 NEW	新日本プロレスリング闘魂烈伝2	●PS●トミー●スポーツ ●96年12月20日●5800円	118p.
12位 NEW	FORMULA1	●PS●SCE●レース ●96年12月13日●5800円	103p.
13位 NEW	天外魔境　第四の黙示録	●SS●ハドソン●ロールプレイング ●97年1月14日●6800円	98p.
14位 NEW	クロックタワー2	●PS●ヒューマン●アドベンチャー ●96年12月13日●5800円	82p.
15位 NEW	クラッシュ・バンディクー	●PS●SCE●アクション ●96年12月6日●4800円	76p.
16位 NEW	EVE burst error	●SS●シーズウェア／イマジニア ●アドベンチャー●97年1月24日●7800円	56p.
17位 NEW	レイストーム	●PS●タイトー●シューティング ●97年1月10日●5800円	51p.
18位 NEW	トゥルーラブストーリー	●PS●アスキー●シミュレーション ●96年12月13日●5800円	37p.
19位 NEW	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	●SS●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年12月31日●5800円	30p.
20位 NEW	プリンセスメーカー　ゆめみる妖精	●PS●SCE●シミュレーション ●97年1月24日●5800円	24p.

読者 GooレBOOビュー

GooはGood
BooはBooing
の意味

GEM団からカラーに昇格したGooBoo。今後はランキングと合わせて、新作中心でお送りします。アンケートの欄に、ちょこっとでも書いてネ。

SFC ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
何を思い出しましたか?

Goo! 面白い、長時間遊べる、奥が深いと3拍子揃った名作。ストーリーも魅力的で、FC時代のリメイクとはとても思わせない。（東京都　T・S）

●最高に面白い。FCでは無かったスゴロクや新職業、小さなメダルなど、いろんなことがプラスされて、まるでドラクエVIIをやっているよう。（東京都　桜井勉）

Boo! ラーミアの飛ぶ速度が遅い。少しシナリオを変えたり、深みを持たせても良かったのでは?（大阪府　シバキタロウ）

PS ソウルエッジ
完全移植＋αのお楽しみ

Goo! オープニングのクオリティにビックリ!　中身も盛りだくさん。移植もほぼ完璧だし、エッジマスターモードは特に気に入った。手に入れた武器で対戦できるなんて。（大阪府　COOL!）

●ガードインパクト後orガードダメージを考え抜いての駆け引きこそが楽しい。エンディング2種類は幸せ。多彩なプラクティスも価値あり。（東京都　三島財閥）

Boo! エッジマスターモードは、条件やボスがキツ〜。キャラによって、強さにバラツキがある。（三重県　鉄拳3はいつ?）

●COMの恐ろしいまでの下段攻撃。ひどく腹立つ。投げをスるタイミングが何か変。とにかくプレイするのがうっとおしくすら感じた。（滋賀県　ちけゾー）

SS ファイターズメガミックス
ハイパーモードはヤリ放題だ

Goo! 隠しキャラが出てきてからが面白い。鉄砲や剣などの防御不能技があるのが、かなりイケてる。（奈良県　セガドライブ）

Boo! 夢の対決…ただそれだけ。格闘としてはイマイチ。勝利ポーズ時の顔は、すごくイケてない。（岐阜県　天気予報の恋人）

●なぜアキラだけ、VF3の全技入ってるの?　バイパーズの新技は、別キャラと同じものが多い。隠れキャラが最悪!　ほとんどがパクリやん。（香川県　RUN）

SS エネミー・ゼロ
難易度と演出が両刃に?

Goo! アクション部分や謎解きはかなり難しいが、その分、恐怖感が増す。緊迫した空気の中で繰り広げられる物語はとてもリアルで、映画以上のものを感じた。（埼玉県　岩槻めぐみ）

Boo! 確かに絵や演出はいいが、しつこくローラのCGを見せられるし、意地悪いほどに難しすぎる。こりゃ参った。（大分県　タカらん）



⬆読者の評価は半々。かなり難易度は高いのだが、美麗なムービーは必見だ。このゲームから痛烈に感じたメッセージはデジタルな悲しみではなく、シューティングの難しさだった

PS FORMULA 1
F1ファンを唸らせるこだわり

Goo! 今までのレースゲームでは、総合点で群を抜く出来。ゲームとしての「アーケード」、リアルさを求める「グランプリ」と、モードを分けてあるのも親切。（愛知県　森弘）

Boo! 再現度は最高。だがセッティング面のアバウトさ、ピット作業やエディットがなかったことが残念。（栃木県　F1バカ）



⬆エンジン音や雨天時の水しぶきなど、リアル感が高い評価を受けている。TV中継そのままの実況も大好評。CMの「F1グランプリ　IN　山田さん家ぃ!」もなかなかいい味出していたね

SS 天外魔鏡　第四の黙示録
豪華な声優陣とアニメが魅力

Goo! イベントが豊富で、声優が場を盛り上げてくれる。挿入されているアニメも、フル画面で超美麗!（埼玉県　おたっきー）

Boo! エンディング後も遊べるような、サクラ大戦みたいな工夫がない。ミニゲームも、すべて半端な感じだった。（大阪府　おりちん）

●戦闘が単調。戦いに出るのがイヤで、話を進めずにカジノで遊ぶ毎日です。（北海道　ゆらぼう）

PS クロックタワー2
簡単な操作に良し悪しアリ

Goo! とにかく怖い。恐怖感はバイオハザードより上だと思う。特にオカルトチックなところが良い。（神奈川県　シザーメン）

Boo! クリックするだけなので、あまり自分でプレイしてる感じがしない。（東京都　さかな）



⬆迫りくるハサミの音が、目を閉じて寝入る時にまで聞こえてきた人もいるとか。マルチシナリオ&マルチエンディング、すべての画面を見たか?　次回作はまさかドリルでは……

SS ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
拡張RAMパックはお買い得

Goo! オープニングからエンディング、さらには音楽まで、移植はパーペキです。（熊本県　とっておきだぜ!）

Boo! アーケード版に比べ、技がヒットしたときの効果音がかなりレベルダウンしているのが残念。（兵庫県　柏原出張所）



⬆移植度は、ネオジオユーザーが腹を立てるほど、良い出来。拡張RAMがあればサクサク進むし、シリーズ中でも操作感覚はほぼ究極的だ。SNKの移植ものは今後要チェックかも

マイナー de GooBoo!!

SS ダイナマイト刑事
♪俺の武器を〜は移植度高し

Goo! とんでもなく濃いゲーム。プレイヤーを、超濃厚生き残りサバイバルへと叩き込む。何より……2P同時プレイでクリアするべし。（広島県　綾野リョウ）

Boo! 1・2度クリアしてしまうと、飽きがきてしまう感じ。シナリオ分岐など、長く遊べる要素があると、もっと良かったのに。（東京都　ハイスタ・アーミー）

SS シャイニング・ザ・ホーリィアーク
いきなりのモンスターにビクッ

Goo! 不自然に画面が切り替わるのではなく、モンスターそれぞれに登場シーンが存在する。壁の中から、地面から出てきたり。お化け屋敷みたいで、マジに怖いッスよ。（東京都　ナミヘイ）

●RPGとしてはかなり出来が良く、また読み込み時間もホントに少ないので、サクサク進める。（静岡県　ヒヨコ大笑軍）

PS SimCity2000
シム・ヤリ込みファンのお言葉

Goo! 操作性の悪さに腹が立つ。カーソルは手前にずらさなきゃマークしないし、アイコンは大きすぎて画面いっぱいに広がるし。もっと快適に遊ばせてよ。（東京都　うびじゃ）

PS DEPTH
自由にBGMを組み立てる快感

Goo! 超美麗のグラフィックに、斬新な遊び方。PSの可能性が相当広がる。この映像と音を、何らかの形で、多くの人の目に触れてほしい。（千葉県　よいこ）

中古ソフト捜査網

月花霧幻譚～TORICO～

●SS●セガ●アドベンチャー●96年6月28日●6800円



価格 1250円

不老不死の都をめぐるミステリーADV。全体的に寂寥感が漂いグイグイ引き込まれる。

NiGHTS

●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円



価格 2380円

スピードと空を飛ぶ楽しさが楽しめるACT。A-LIFEでピアンを育てるのも密かに楽しい。

ワンダープロジェクトJ2　～コルロの森のジョゼット

●N64●エニックス●アドベンチャー●96年11月22日●9800円



価格 3980円

ジョゼットや島の人たちとコミュニケーションをとるADV。人の暖かさを感じる1本だ。

こんな価格で出ています

タイトル	標準価格	新品価格	中古価格
ナムコミュージアムVOL.5 ●PS●ナムコ●バラエティ●97年2月28日	5800円	5450円	-----
クーロンズ・ゲート ●PS●SCE●アドベンチャー●97年2月28日	7800円	7350円	-----
海腹川背・旬 ●PS●エクシングエンタテイメント●アクション●97年2月28日	5800円	5450円	-----
DESTRUCTION　DERBY2 ●PS●SCE●レース●97年2月21日	5800円	5450円	-----
ファイナルファンタジーⅦ ●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日	6800円	6797円	-----
I.Q.~インテリジェントキューブ ●PS●SCE●パズル●97年1月31日	4800円	4450円	-----
新スーパーロボット大戦 ●PS●バンプレスト●シミュレーション●96年12月27日	6800円	6450円	-----
ぷよぷよSUN ●SS●コンパイル●パズル●97年2月14日	4800円	4320円	3980円
だいな　あいらん ●SS●ゲーム　アーツ●アドベンチャー●97年2月14日	6800円	6120円	4980円
蒼穹紅蓮隊 ●SS●エレクトロニック・アーツ・ビクター●シューティング●97年2月7日	5800円	5220円	4480円
トゥームレイダース ●SS●ビクターソフト●アクション●97年1月24日	5800円	5220円	3980円
EVE　burst　error ●SS●イマジニア●アドベンチャー●97年1月24日	7800円	7020円	6480円
ダイナマイト刑事 ●SS●セガ●アクション●97年1月24日	5800円	5220円	4280円
天外魔境　第四の黙示録 ●SS●ハドソン●ロールプレイング●97年月14日	6800円	6120円	4980円
ザ・キング・オブ・ファイターズ`96 ●SS●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年12月31日	5800円	5220円	3680円
FIGHTERS MEGAMiX ●SS●セガ●格闘●96年12月21日	5800円	5800円	2980円
エネミー・ゼロ ●SS●ワープ●アドベンチャー●96年12月13日	6800円	6120円	5280円
タクティクス　オウガ ●SS●リバーヒルソフト●シミュレーション●96年12月13日	6900円	3950円	3280円
マリオカート64 ●N64●任天堂●レース●96年12月14日	9800円	8950円	7980円
スーパーボンバーマン5 ●SFC●ハドソン●アクション●97年2月28日	6980円	5850円	-----
糸井重里のバス釣りNo.1 ●SFC●任天堂●スポーツ●97年2月21日	7800円	6750円	-----
スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ… ●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年12月6日	8700円	7750円	6980円
ゲームボーイギャラリー ●GB●任天堂●バラエティ●97年2月1日	3000円	2550円	1480円
カービィのきらきらきっず ●GB●任天堂●パズル●97年1月24日	3000円	2550円	1480円

上記の価格は97年3月1日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

ザ・コンビニ・ラインナップ

突然あのゲームが遊びたくなった……、そんな時にも便利なのがコンビニ。さてさて、今コンビニではどんなゲームが置かれているの？　最新ラインナップお知らせするぞ。

TOBAL2

●PS●スクウェア●格闘
●97年4月25日●5800円



前作も好評だった格闘ゲームの続編。特徴の「つかみ」からの攻防はより豊かに。クエストモードも健在だ。

ブシドーブレード

●PS●スクウェア●格闘
●97年3月14日●5800円



体力勝負ではない、急所を狙う一撃必殺が斬新な格闘ゲーム。相手のどんな些細な動きにも油断はできない。

ファイナルファンタジーⅣ

●PS●スクウェア●ロールプレイング
●97年3月21日●4800円



初のSFC版だったFFⅣが、PSで蘇る！新作CGムービーの他に、ダッシュ機能など新しい要素も追加された。

パワーステークス
●PS●スクウェア●シミュレーション●97年4月11日●5800円

ぷよぷよSUN
●SS●コンパイル●パズル●97年2月14日●4800円

プロロジック麻雀　牌神
●PS●スクウェア●ボード&テーブル●97年1月31日●5800円

ファイナルファンタジーⅦ
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日●6800円

デイトナUSA CIRCUIT EDITION
●SS●セガ●レース●97年1月24日●5800円

天外魔境　第四の黙示録
●SS●ハドソン●ロールプレイング●97年1月14日●6800円

DIJITAL DANCE MIX～安室奈美恵
●SS●セガ●バラエティ●97年1月10日●2800円

新スーパーロボット大戦
●PS●バンプレスト●シミュレーション●96年12月27日●6800円

ワイルドアームズ
●PS●SCE●ロールプレイング●96年12月20日●5800円

新日本プロレスリング闘魂烈伝2
●PS●トミー●スポーツ●96年12月20日●5800円

ソウルエッジ
●PS●ナムコ●格闘●96年12月20日●5800円

エネミー・ゼロ
●SS●ワープ●アドベンチャー●96年12月13日●6800円

クロックタワー2
●PS●ヒューマン●アドベンチャー●96年12月13日●5800円

ぐーちょDEパーク
●PS●エレクトロニック・アーツ・ビクター●ボード&テーブル●96年12月13日●5800円

FORMULA1
●PS●SCE●レース●96年12月13日●5800円

スーパーパズルファイターⅡX
●PS●カプコン●パズル●96年12月6日●5800円

パラッパラッパー
●PS●SCE●バラエティ●96年12月6日●4800円

ギャロップレーサー
●PS●テクモ●レース●96年12月6日●5800円

レイジレーサー
●PS●ナムコ●レース●96年12月3日●5800円

【その他のラインナップ】BELTLOGGER9●PS●元気●6300円／ぷよぷよ通　決定盤●PS●コンパイル●4800円／ナムコミュージアムVol.4●PS●ナムコ●5800円／ワイプアウトXL●PS●SCE●5800円／アークザラッドⅡ●PS●SCE●5800円／スターグラディエーター●PS●カプコン●5800円／ポポロクロイス物語●PS●SCE●5800円／バイオハザード●PS●カプコン●5800円

一部店舗では販売が終了しているものもありますので、あらかじめご了承下さい。取材協力；株式会社デジキューブ

じゅげむ総研

FFⅦの感動は饒舌なサービス精神だ

ついに発売された『ファイナルファンタジーⅦ』。みんなはもうクリアしただろうか？

SFCからPSというハードへの移籍、また2Dから3Dへ、ドット絵からポリゴンへ、石（ROM）から皿（CD-ROM）へと、いくつもの要素が重なり合って完成した新世代のRPGは、もはや他の追随を許さない孤高の作品となった。さまざまなメディアでFFⅦへの賛否が巻き起こっているけれど、300万に迫るとも言われる販売本数を考えると、いかにこのゲームがユーザーに期待され、楽しまれたかがうかがい知れる。だって、面白くないゲームの続編なんて、誰も予約しないからね。

そしてFFを作り上げたスタッフに感じるのは、あくまで人を楽しませよう、感動させよう、驚かせよう、といった饒舌なほどのサービス精神だ。僕らはその小手先の演出ではないクリエイター自身のサービス精神に、まさに感動するのではないかな。たとえばとてもイキな料理屋で、その料理自体もおいしいのだけれど、その主人がお客においしいものを味わって欲しいと、ただただその人情に心が動くような感じだ

というわけで、このゲームを通して感じたことは次号の特集「FF」文化論にて論じてみたい。お楽しみに。（編集部・小島）



MASTER PIECE
こんな世界にもコンビニ。
3つの異次元ワールドに全6マップを収録。
●近未来。戦災で壊滅し荒れ果てた大都市「リバースシティ」
●剣と魔法の世界で展開する「ファンタジーRPGワールド」
●猫の、猫による、猫のためのコンビニ経営「ねこワールド」
ザ・コンビニ
ANOTHER WORLD
ザ・コンビニ～アナザーワールド～
Windows95、WindowsNT4.0 CD-ROM版
絶賛発売中！
価格￥7,800（税別）
動作環境 ●対応機種：CPU486-100MHz以上のマシン ●対応OS：Windows95、WindowsNT4.0 ●必要メモリ：8MB以上（16MB以上推奨） ●要CD-ROMドライブ ●ビデオ（解像度・色数）：800×600 256色以上
※「ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～」がなくても単独で動作します。 ※Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です
株式会社マスターピース 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町2-5-11松栄ビル7F TEL.0422-21-4925
©1997 Masterpiece Co.,LTD.

じゅげむ

News Press

最新情報満載!

Topics

プレイステーションへの移籍後、初の会見が行われた!

遂に動き始めたドラクエⅦ 緊急記者会見でスタッフ発表!!

気になる発売は、来年夏から年末か!?

「いよいよ『ドラクエⅦ』の開発を開始します。発売は来年の夏から年末が目標」

3月13日、東京新宿のホテルセンチュリーハイアットで行われた「ドラゴンクエストⅦ・制作発表記者会見」で、堀井雄二氏を代表とする「ドラクエ開発スタッフ」が、遂にソフトの内容や発売日に関するコメントを発表した。

会見当日は、『ドラクエ』のプロデューサー千田幸信氏（エニックス専務取締役）、ソニー・コンピュータエンタテインメント代表取締役副社長の丸山茂雄氏が同席し、『ドラゴンクエストⅦ』がPSでの発売となることを一層印象づける記者会見となった。



➡『SFCドラゴンクエストⅢ』の画面。PSでのクオリティに期待!

ドラゴンクエストシリーズの軌跡

タイトル名	発売日	売上本数	対応機種
ドラゴンクエスト	1986年5月27日	150万本	FC
ドラゴンクエストⅡ	1987年1月26日	240万本	FC
ドラゴンクエストⅢ	1988年2月10日	380万本	FC
ドラゴンクエストⅣ	1990年2月11日	310万本	FC
ドラゴンクエストⅤ	1992年9月27日	280万本	SFC
ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	1993年12月18日	120万本	SFC
ドラゴンクエストⅥ	1995年12月9日	320万本	SFC
SFCドラゴンクエストⅢ	1996年12月6日	130万本	SFC
ドラゴンクエストⅦ	1998年夏～年末予定	目標500万本	PS



⬆記者会見では、キャラクターデザインを担当する鳥山明氏が都合のため欠席された

記者会見に結集したドラクエⅦ制作スタッフ

堀井雄二氏
シナリオ&ゲームデザイン



アーマープロジェクト代表取締役。エニックス取締役。『ドラクエ』シリーズのシナリオ&ゲームデザインを担当。他に『ポートピア殺人事件』『オホーツクに消ゆ』などがある。

シナリオなど、ほとんどがまだ構想の段階ですが、「ロト」でも「天空」でもない新しいシリーズになると思います。今度はPSですから、おそらくポリゴンも使うことになると思いますが、『ドラクエ』ならではの「もうひとつの人生体験」を実現するために効果的に使っていきたいですね。これはもちろんムービーにもいえることです。今回の『Ⅶ』はもしかしたら「こんなの『ドラクエ』じゃないよ」と言われるぐらい変わってしまうかもしれない。しかし、それぐらい新しいメディア性、ゲーム性を盛り込んでいきたいと思っています。

すぎやまこういち氏
音楽



開局当初のフジTVで番組の演出を手がけ、同時にCM音楽の分野で作曲家としても活動。ゲーム音楽では『ドラクエ』シリーズ全作の音楽を担当。他に『風来のシレン』等がある。

11年間、『ドラクエ』の音楽を担当してきたわけですが、これほど作曲家としての体質にぴったりあったメディアはないと考えています。今回の『Ⅶ』はCD-ROMですが、音作りは内蔵音源を基本とする予定です。できるだけゲームとしてのおもしろさ、テンポ感を重要視して、そのゲームにとってのベストを音楽を作りたいと思っています。

山名学氏
メインプログラム



ハートビート代表取締役。学生時代よりアーケード・ゲームの開発に参加。チュンソフトに入社後、『ドラクエⅢ』よりシリーズのプログラムを担当。他作品は『弟切草』など。

今回の『ドラゴンクエストⅦ』からハードが32ビット機になるので、プログラム的な自由度が高くなり、その分ポリゴンとかも含めていろいろなことができるようになってきます。しかし、それらをなんでも使うというわけではなく、『ドラクエ』らしさにこだわって手段を選択し、できるだけ大胆に進化させていきたいと考えています。

眞島真太郎氏
グラフィックデザイン



アルテピアッツァ代表取締役。エニックスよりパソコンゲームのCGデザインを依頼されたのをきっかけに、CGデザイナーとなる。『ドラクエ』シリーズへの参加は『Ⅵ』から。

PSなので、様々な技術が使えるようになることは間違いありません。しかし決して技術の羅列にはしたくないですね。デザイン的な『ドラクエ』の良さは「暖かみ」みたいなところにあると考えていますから、それを意識して絵を描いていきたい。街を歩けば何かしら発見がある。そんな楽しさを表現できればいいな、と思っています。



Topics

「リカちゃん」誕生30周年記者発表会
デジタル・リカちゃんアイドルデビュー決定！

最先端VR技術で生まれたヒロイン

以前にこのニュースページでお伝えした、タカラのCGによる「デジタル・リカちゃん」が、3月3日、東京のパレスホテルで行われた「リカちゃん」誕生30周年記者発表会で、遂に発表された。

当日は、記者会見の舞台中央に大型モニターを設置。そこにCGで作られたリカちゃんが現れ、制作を担当したタカラのディレクターである久保弥氏のさまざまな質問に答えた。後には、記者団の『尊敬するタレントは？』という質問に、『ホリプロの伊達杏子さんです』と答える一幕も。

このデジタル・リカちゃんは、今後タカラが主催するリカちゃんのイベントに登場し、さらにホリプロからバーチャル・アイドルとしてデビューする予定。デビュー時期や活動内容は現在のところ未定だが、ホリプロの伊達杏子、コナミの藤崎詩織に次ぐ第3のバーチャル・アイドルとして、今後活躍が期待される。

さて、ここで気になるのが、デジタル・リカちゃんの仕組み。これは人間の筋肉が出す微量な電流を検知する特殊なセンサーを、声優さんの顔につけて表情を出すというバーチャルリアリティ技術。まだ身体は動かせないが、今後の「リカちゃん」のバージョンアップからは目が離せないぞ。



←髪の毛の光の反射まで再現されている「デジタル・リカちゃん」。声優の動きを伝えるシステムで、人間のように動く



↓これまでリカちゃんの声を担当していた杉山佳寿子さんから、3名の新人声優にリカちゃんの声がバトンタッチされた


↑3月3日といえば雛祭り。この日、会場にはリカちゃんの雛人形が飾られた


←当日は、記者会見場にテレビや雑誌の記者など、多くの報道陣がつめかけた

Topics

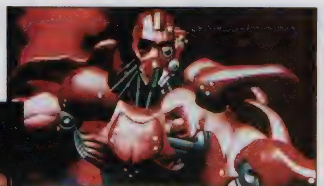
フェイバリット・ブルーが楽曲を提供
セガ、avex、ハドソン共同でSSソフト開発開始

テーマはストレス今夏発売予定

セガ・エンタープライゼス、エイベックス・ディー・ディー、ハドソンの3社による共同プロジェクト、セガサターン用AVG『VIRUS（ウイルス）』の制作発表記者会見が、3月13日東京六本木のヴェルファーレで行なわれた。『VIRUS』はCGで表現された立体的なアニメーションと、アニメで描かれたキャラクターとで構成された近未来SFアドベンチャーゲーム。メインテーマ曲には若年層に人気の高いFavorite Blueを起用。8月発売予定でCD3枚組。価格未定



↓セガ・毛塚俊郎氏、avex・林真司氏、ハドソン・辻尚之氏。このメディアミックスによって業界に新たな流れが？


↑クリーチャーデザイン韮沢靖氏によるCGで描かれたボスキャラ。果たしてどんなゲームに仕上がるのか？

Topics

チュンソフトがサターン参入！
サウンドノベル第3弾『街』今夏発売

プリクラで出演者オーディションも

チュンソフトのセガサターン参入第1弾、サウンドノベル『街』発売決定記者発表会が2月24日、東京・渋谷の東武ホテルで行われた。

会見は、チュンソフト代表取締役の中村光一氏、総監督を務めた麻野一哉氏、原作・脚本・監修を担当した長坂秀佳氏、セガ・エンタープライゼス・サターン事業部長岡村秀樹氏らが出席、内容説明も兼ねて制作、ストーリーなどを紹介した。

またセガのプリクラで自分の写真を撮影し、はがきに貼って送ると、抽選で100名が『街』にエキストラとして出演できるキャンペーンも実施中。（詳細はP147）応募締切：5月10日



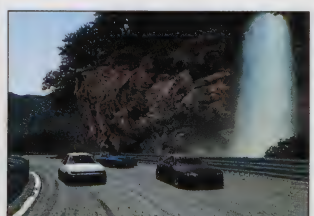
↑チュンソフトの中村光一氏とセガの岡村秀樹氏がガッチリ握手。次作もサターンで発売されるのかな？


↓『街』の舞台は渋谷。登場人物は400人、実写映像6000枚の大ボリュームだ。発売が待ち遠しい

Topics

最大500万ポリゴン／秒を達成できる
コナミが業界最高水準の業務用基盤を開発

コナミは、業務用としては最高ともいえる最大500万ポリゴン／秒を達成する高性能基盤「コブラ」を開発した。この基盤で登場予定のタイトルは、AOUでも発表された格闘ゲーム『PF573』（プロジェクト名）と6月前後に発表予定の『レーシングジャム』（仮称）。業界最高水準のグラフィックを持つゲームとして、今から注目が集まっている。


↑100万ポリゴンの『バーチャファイター3』を超えるゲームが生まれるか!?

Event

ひと足お先に体験プレイ
スノボーイベントで新作ゲームを満喫

2月5日〜9日まで群馬県尾瀬戸倉スキー場で行われたスノーボード競技大会「Nippon Open」で、ジャンプ会場付近特設テント内に4月発売予定のスポーツアクションレースゲーム『Steet Games'97』の体験コーナーが設置された。ゲレンデ来場者及び、ナイトパーティー観戦者はこぞってフリープレイを楽しんでいたぞ。



↑選手達のゼッケンに、燦然とプレイステーションのロゴが！

New Goods

『外伝』からモビルスーツキット化第1弾
『ガンダム外伝』シリーズ「蒼い死神」がキット化

SS用ソフト『機動戦士ガンダム外伝』シリーズに登場した通称「蒼い死神」こと「ジム・ブルーディスティニー1号機」が待望のキット化。

ポリキャップ使用によるフルアクションキットで、サイズは1／144（約125ミリ）、パーツ数50。バンダイから4月下旬に発売予定。予価：9800円


←バンダイでは『外伝』シリーズから第2弾以降のキット化も予定している

Topics

大ヒットGBソフトがテレビアニメに！『ポケットモンスター』4月より放映開始

アニメならではのオリジナルストーリー

小学生を中心に大人まで巻き込んでモンスター交換ブームをおこした任天堂の大人気GBソフト『ポケットモンスター』が、アニメとなって4月1日よりテレビ東京系全国6局ネットで放映される。

空想科学を基として、あくまでも明るく、楽しく、軽いコメディ路線を目指した作風となる予定。ゲームボーイの世界観を生かしたバックボーンの上に、ハマリ役の声優陣に加え、豪華スタッフの手による魅惑のポケモンワールドが展開する。

毎週火曜：18時30分～19時



←主人公サトシは世界最高のポケモントレーナーを目指し、初心者用ポケモンを1匹連れて旅へ出る

Topics

64ビットの『サムライスピリッツ』SNKがAOU会場でNEOGEO64を発表

発売時期や家庭用ハードはどうなる？

2月19、20日に千葉の幕張メッセで開催されたAOU1997アミューズメント・エキスポ。この会場で、エス・エヌ・ケイがアーケード用の新しい64ビット基板「NEOGEO64（仮称）」を突如発表した。ブースの各所に巨大なモニターを設置し、そこに美しいCGで描かれた『サムライスピリッツ』のデモ映像が流され、64ビットの新基板の性能をアピール。エス・エヌ・ケイによれば「いつ市場に投入するか、具体的な形でいつ発表するか、そして家庭ゲーム機への移行など、現時点では一切未定です」とのこと。詳細情報は、もう少し待たなければならないようだ。

対応タイトル第1弾は『サムライスピリッツ』になる予定。登場時期は未定だが、これは待ち遠しい限りだ。



↑気になる家庭用マシンに関しては、今のところ予定はないとのこと。う～ん残念

Topics

こんなところでも役立っているじゅげむの新作情報がテレビパニック店頭に！

今、ゲーム専門のチェーン販売店「テレビパニック」に行くと、下のようなじゅげむの名前入りポスターが貼ってあるの知ってた？　これは、じゅげむに掲載されたゲームの発売日や内容などが、テレビパニック店頭での情報に使われているということ。じゅげむのオススメゲームがばっちりわかるコメントカードもあるよ。



←見たことある？　じゅげむとテレビパニックの新作情報ポスター

Event

世界一決定戦は韓国代表対決アキラVSラウ！『バーチャファイター3』世界チャンピオン決定！

『バーチャ3』の世界一を決める「バーチャファイター3 マキシマムバトル 森永エンゼルカップ」が、2月15、16日東京ジョイポリスで催された。

大会は部門別決定戦、各部門別チャンピオンのリーグ戦、外国人選手と各部門別チャンピオンによるトーナメント戦が行われ、壮絶なバトルの数々に会場は大いに盛り上がった。



↑会場に訪れた人が固唾をのんで見守るなか、激戦を制した韓国代表曹鶴東選手

Event

『侍魂』声優陣も駆け付けたファンで埋め尽くされたSNKライブツアー'97

3月9日東京・ニューピアホールで「SNKライブツアー'97（東京会場）」が開催。

発売前の『武士道烈伝』をプレイできたほか、ゲストとして生駒治美（ナコルル）、野中政宏（首切り破沙羅）さんらも見えられ、ファン参加のクイズ大会、コスプレ大会などのイベントで会場は大いに盛り上がった。



↑生駒治美さん、KENさんによるミニライブで会場は一気にヒートアップ

Topics

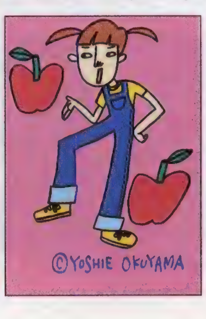
東京ゲームショーのポスターに続いて奥山佳恵さんがゲームのイラストを描き下ろし

ゲームに合わせたイラストを3点

東京ゲームショーのポスターでも愉快なイラストを披露してくれた女優の奥山佳恵さんが、今度は4月25日に発売されるハドソンのゲームボーイソフト『SAMEGAME』（価格：3480円）のパッケージイラストを担当。

「このソフトは、商店街の路地を入ったところにあるカワイイおもちゃ屋さんって感じがあって…。それで、あれになったんです」（奥山佳恵さん）

顔だけのメインイラストながら、奥山さん独特の世界観によるタッチはあいかわらずだ。





←↑シンプルながら奥の深いパズルゲーム。イラストも遊び感覚で頭を使えるゲームのイメージにピッタリハマる出来映え!?

じゅげむ 国際面 World News

世界発！　新作ニュース N64新作タイトル情報続々！おーっとM2タイトルも登場？

映画もゲームも、スターウォーズ全米を席巻

全米はただいまスターウォーズに夢中。公開された映画特別版3部作はのきなみ興業成績のトップに。キャラクター商品もバカ売れ中。で、このチャンスを逃すまじとLucasArtsは関連ゲームタイトルをどかどか発売。『The Star Wars Collection』は既発売の名作ゲーム3タイトル+3ステージのみプレイ可の『Dark Forces』＋映画のメイキングCD-ROMの超おとく版。新作『TIE Fighter Collector's CD-ROM』もComing Soon。ここまではマック用だがもちろんPC用も忘れちゃいない。『X-WING vs TIE Fighter』『Jedi Knight:Dark ForcesII』といった大物タイトルがずらり。以上すべてお値段54・95ドルです。

N64ぶっちぎり、ソフトラインナップ過熱中

マキシスは現在64DD版『SimCity2000』を企画中。また、本年秋には新作『SimCity3000』もPC版、マック版で登場予定。その他、Acclaimは N64用メジャーリーグ野球ゲームを制作中。またKonami of Americaは、N64用バスケットボールゲーム開発に乗り出した。さらに、任天堂自身もバスケットボールゲーム制作に乗り気とか。

最後になんとM2ネタ。新会社Spring Spaniel SoftwareはM2用RPG『Power Crystal』を開発中と発表。……がんばれっ！

データ提供　GAME JAPAN（http://www.rcp.co.jp/recca/）
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインメディア。レッドゾーンぎりぎりネタ、超業界通ネタを毎週火曜日アップデート！

Flash News

New Goods 実機のハンドルがSS用周辺機器に

ティー・イー・エヌ研究所はパチンコ機メーカーSANKYOの協力のもと、パチンコ実機の「FF」のハンドルをそのままセガサターン用周辺機器として使える「SANKYO FF」を4月4日に発売する。ハンドルは実機と同じ仕様なので、家庭で本物の感覚がそのまま味わえる。同日に発売される『SANKYO FEVER 実機シミュレーションS』に対応。価格：5800円



←十字キーではちょっと…という人には待ち焦がれていたハンドルでは？

Topics コスプレイヤーが編集部を直撃訪問

バンダイビジュアルから3月28日に発売されたPSソフト『セイバーマリオネットJ BATTLE SABERS』のコスプレイヤー達が、2月25日本誌じゅげむ編集部を訪問してゲーム大会などを行った。ライム役は『バーチャ』シリーズのサラのコスプレでおなじみの「双子サラ」の妹・望月智穂さん。ブラッドベリー役は姉の湯浅美穂さん。チェリー役は伊藤里絵さん。


↑コスプレイヤーたちが本誌編集相場師・エモやんを囲んでハイチーズの図

New Goods 携帯型ゲーム機新機種「ピコリン Petit ぷち」

ゲームテックより携帯型ゲーム機「ピコリン Petit ぷち」が発売中だ。前作に比べてボディも一新し、プリクラなどのフォトシールや写真を反射板に貼ることができる。カラーは全3色で、ゲームもニュータイプのタンクバトルとブロック崩しの2タイプ95種類用意されている。おもしろ機能のオートディスプレイ、チクタク砂時計タイマー、ラブラブフォトフォルダーなど新機能も満載。



←反射面にプリクラシールが2点貼れ、ゲームをしないときはラブラブフォトフォルダーとして楽しめるぞ！

New Goods ボンバーマンがAVセレクターに

TVゲーム機、AV機器の入力を簡単に切り替えられるAVセレクターをハドソンが発売した。この「ボンバーマンセレクター」は、入力3系統、出力1系統のタイプで、他機種より低価格を実現。特長は入力の切り替えスイッチ部分が同社の人気ゲームキャラクター・ボンバーマンを使用しており、顔の部分を左右にスライドして行うようになっていること。価格：1980円


↑ボディはコンパクトだが、ボンバーマンの顔が強い存在感を与えてくれる

Topics SS版『ドロンボー』オリジナル主題歌

バンプレストから今夏発売されるセガサターン用ソフト『タイムボカンシリーズ　ボカンと一発！ドロンボー完璧版』で、PS版にはなかった新たなオリジナルオープニング曲がフィーチャーされる。作詞・作曲・歌は歴代タイムボカンシリーズの主題歌を務めてきた山本正之氏が担当。それに合わせて新たにオープニングムービーも制作され、ファンにはたまらない内容となる。


↑山本正之氏のファンならば、買って損無しの1枚になることは間違いない

Topics 鈴木史華さんが声優初挑戦！

タレントとしてテレビなどで大活躍中の鈴木史華さんが、今夏アウトリガー工房より発売されるセガサターン用ソフト『ファンタズム』で声優に初挑戦し、2月7日に都内のスタジオで公開アフレコを行った。『ファンタズム』は日本初のCD-ROM 8枚組の大容量。量もさることながら、ホラータッチのこのゲームのテイストに感情を込めるのがなかなか難しいようだった。


↑鈴木史華さんは声優初挑戦ながら精一杯がんばって録っていたぞ！

Topics 『パズルボブル』のボブル君が編集部に現る！

タイトー『パズルボブル』の人気キャラ「ボブル君」が、タイトーオリジナルのグッズをたくさん持って突如じゅげむ編集部に現れたぞ。彼が携えてきたプレゼントは「Gダライアス手ぬぐい」「パズルボブルのスーパーボール」「サイキックフォース15パズル」「まじかるで～とジグソーパズル」の4点。欲しい人は、本誌プレゼントページを見て、ドシドシ応募しよう！


↑巨大なボブル君と記念撮影の図。たくさんのプレゼントをどうもありがとう！

Topics ビデオCD搭載アジア地域限定PS

SCEはビデオCD再生機能搭載の「プレイステーション」をアジア地域（香港など4地域）専用モデルとして、SCEと契約している特約店（Authorlzed Dealers）より3月中旬から販売を開始。標準タイプと区別するためボディはホワイトカラーを採用し、香港で2580香港ドル、他3地域では関税や消費税などを加算した価格を予定。

Topics SS低価格シリーズ「サタコレ」発売

セガは、「セガサターン」既発売のお薦めタイトルをパッケージを一新、低価格でユーザーに提供する、「サタコレ」を4月25日から発売。第1弾は『バーチャファイター2』『ばくばくアニマル』『ドラゴンフォース』『レイヤーセクション』『DX人生ゲーム』。今後夏・年末の商戦期ごとに5タイトル以上を登場させる。価格：2800円

Topics N64従来価格から約33％の値下げ

タイトル不足の影響もあり、国内での販売台数が伸び悩んでいた任天堂の家庭用ゲーム機「NINTENDO64」が、3月14日より従来価格25000円から16800円に値下げした。このコストダウンによってやや出遅れ感のあった「N64」が、SCEの「プレイステーション」優位のハード競争で盛り返しをはかれるかが注目されている。

Topics DVD攻略ソフト『バーチャ3』

セガはゲーム以外の映像事業を強化するため、DVDを利用したソフトを発売する。第1弾はを春に発売される『バーチャファイター3』のキャラクター別攻略ソフト（価格未定）。今後自社のコンテンツや異業種とのメディアミックスなどにより、DVDでの映像制作と販売を強化し、月3タイトル程度の販売を検討中。

Campaign 『TOBAL2』の限定ビデオをゲット

デジキューブでは、4月25日にコンビニのみで発売されるスクウェアの『TOBAL2』を予約購入した先着20万名に、名人による高度なテクニックを駆使した格闘シーン、最新情報、さらに『FFVII』の名場面集などを収録した予約特典ビデオ「TOBAL2 FIGHTING PREVIEW」をプレゼントするキャンペーンを3月14日より開始。

Campaign “デューオ”が使えるメモリーカード

カプコンはPS『ロックマン バトル＆チェイス』でプレイヤーとして"デューオ"が使えるデータの入ったメモリーカードを抽選で1000名にプレゼント。はがきに必要事項を明記のうえ、デューオ暗号メッセージ、クリア後のキャラクター名を記入して応募。応募締切：第1回4月20日 問い合わせ先：06-281-1345

Topics ナムコを含む3社が共同出資で新会社設立

このほど株式会社ナムコ、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント、株式会社ポリゴン・ピクチュアズの3社は、共同で映画を含むデジタルコンテンツの制作を目的とした新株式会社「ドリーム・ピクチュアズ・スタジオ／略称：DPS」を設立した。資本金は2億円で、各々の出資比率は45：45：10となっている。

Topics コンビニゲーム販売売上げ急増

コンビニでゲーム関連商品の販売が急激に拡大している。ゲームソフト流通のデジキューブは大手チェーンストア5社と提携し、昨年11月からソフト販売を開始。『FFVII』を始め好調に売上げを伸ばしている。また任天堂は夏にもローソン店頭でSFCの書き換えサービス機を設置。新たにコンビニ流通市場に参戦する。

※速報：ハドソンがプレイステーションへの参入を決定！ すでに7～8本のソフトを開発中で、年内には格闘ものアクションものなど数タイトルを発売する予定だ。第1弾の発売時機は秋になる模様。

「それから、それから?」が止まらなくなったら、イイ物語の印です

同じ絵本を何度も何度も読んでもらった、子供の頃を思い出してください。お話の途中で「続きはまた今度」と言われて、だだをこねた記憶はありませんか？　単純だけど面白く、何度聞いても飽きない。どうしても続きが知りたくなる。『ファンタステップ』はそんな幸福な物語です。



5歳の絵里ちゃんは、自分でゲームをするよりパパがしているのを見るのが好き。中でもストーリーが進んでいくにつれ、次々ときれいなグラフィックが現れるゲームがお気に入りだ。絵里ちゃんにとって、絵本を読んでもらうのと同じ感覚らしい。今、パパと遊んでいるのは『ファンタステップ』。絵本の世界が舞台の親しみやすいファンタジーだ。

さて、今日も二人は「踊りの国」にやってきた。絵里ちゃんはこの国に夢中だ。パパはもう何回もプレイしている。ここは街のあちこちでピエロがパフォーマンスをしている、文字通り踊りの国。でも、なぜか活気がない。実はピエロたちをどこかで操っている悪者がいるのだ。その悪者からピエロたちを自由にしてあげるのが、ここでの目的なのだ。

「パパ、パトリシアのおうちは?」

パトリシアとは、絵里ちゃんの大好きなフランス人形。主人公が悪者にかけられた催眠術を解いてくれるのだ。そうすれば、ピエロたちを操っていた糸が見え、切って自由にしてあげることができる。そしていよいよクライマックスへ。サーカス小屋で綱渡りと空中ブランコの曲芸に挑戦だ。ここで娘にカッコ悪いところを見せたくないから、パパも真剣。タイミングを計ってブランコに飛びつき……成功！　絵里ちゃんも拍手、拍手。だが、それだけで終わらない。ブランコを降り、ぶら下がった紐を引けば空から悪者の大男が転落！

意外や意外の大団円を迎えるのだ。絵里ちゃん大興奮、パパもなんだか一仕事やり遂げた気分。

「絵里、今日はここまでにしよう」

「だめぇ。傘でフワフワお空を飛ぶの」

絵里ちゃんが言う通り、街を救ったお礼にもらったパラソルで崖から飛び降りれば、次の時間の国に行ける。でも、パパは知っている。そうすれば絵里ちゃんはきっとこう言うに違いないのだ。

「パパ、もう一度飛び降りて見せて!」

また最初から……。この分だと「踊りの国」は当分出られそうにない。

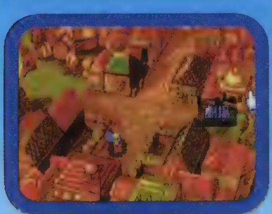
気がつけば
あなたも
絵本の中の主人公

ファンタステップ

キャラクターデザイン：　城戸真亜子
テーマミュージック：　高橋幸宏

オススメ

- ●ジャレコ
- ●セガサターン/プレイステーション
- ●4月25日同時発売
- ●定価5800円



7つの不思議な国へ

花のリングを探して、時間の国や音楽の国など7つの不思議な国を巡ります。あなたの想像力の翼を広げ、自由に羽ばたかせてください。



目で感じるコマンド

話す、触る、取るなどのコマンドは、文字ではなくグラフィックで表示されます。次に取る行動が目に浮かび、感情移入の度も深まります。



知恵と勇気で謎を解け

世界にはさまざまな謎が待っていて、主人公を苦しめます。でも、少年の勇気と元気にあなたの知恵が加われば、解けない謎などありません。



変わる主人公の性格

物語のポイントになるところでは、行動の選択を迫られます。あなたの選択次第では、主人公の性格が変わってしまうこともあるのです。



本当のエンディングは?

集めた花のリングの種類と数によってエンディングは変化。自分が納得できる結末を求めて、何度もチャレンジしてみるのもいいでしょう。

先取り!! 気になる最新ゲーム情報71本をお届け！

GAME情報局

今月のトピックス

- 『リアルサウンド』
- 『グランディア』
- 『機動戦艦ナデシコ』
- 『バイオハザード２』
- 『たまごっち倶楽部』
- 『スーパーロボット大戦F』
- 『ラングリッサーⅣ』

Jコード050555

飯野賢治氏と坂元祐二氏の、若者コンビが手掛ける最新作『リアルサウンド』華麗に初登場!!



プロデューサー・企画
飯野賢治 氏
1970年生まれ。（株）ワープ代表取締役。『Dの食卓』『エネミー・ゼロ』を世に贈り出す。エネルギッシュなクリエーター。



脚本
坂元裕二 氏
1967年生まれ。「東京ラブストーリー」「翼をください」などの名ドラマを手掛けた脚本家。ゲームのシナリオは、今回が初めて。

Real Sound ～風のリグレット～

●セガサターン●インタラクティブ・サウンドドラマ●ワープ
●97年今夏発売予定●価格未定●CD-ROM3枚組

「音だけのゲーム」とは？ 2人に聞いてみた！

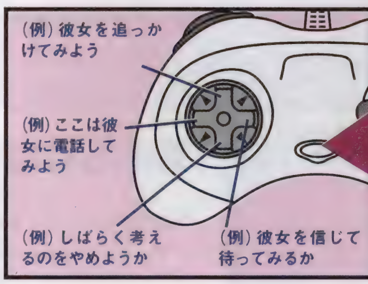
ワープが贈るインタラクティブ・サウンドドラマ、『Real Sound』のゲーム概要が判明！　飯野氏・坂元氏の若いパワーが詰め込まれた期待の新作を、早速お届けしよう。

system

感情と想像力に訴えかける

このゲームには、画面がまったくない。こういう手法が採用されている理由の1つは、それぞれの想像の中にある「もの」のイメージを大切にするためだ。つまり、プレイヤーのイマジネーションの中だけでプレイにのめり込めるわけ。ゲームは音声でストーリーが進行し、5分に1回程度プレイヤーが選択する場面がある。選択の方法は、方向キーで主人公の考えを自問自答し、どれを選ぶか決めたらその方向とAボタンを同時に押すという仕組み。選択によってストーリーが分岐するのではなく、後々の変化に関わってくるというシステムだ。

パッドの使い方



story

20代の男性のラブストーリー

今回のお話は、「Boy Meets Girl」。舞台は日本のある田舎、主人公は就職活動中の「博司」（20代前半）という設定だ。博司と関わってくるのは、主に「奈々」と「泉水」という2人の女の子。おそらく博司が彼女達と出逢い、ストーリーが展開されいくのだろう。プレイヤーの選択によりストーリーが変化するが、どれも自然の流れの中であり得る話。おちゃらけエンディングなどは一切ない。1回のプレイは約2時間だ。

staff

スタッフ陣も着々と決定！

一流のスタッフ陣も本作の見逃せないポイント。プログラムを担当するのは、『エネミー・ゼロ』のプログラマー・佐藤直哉氏（ワープ）。音楽は『MOTHER』『MOTHER2』で知られる鈴木慶一氏が担当。主題歌も制作される予定だが今のところ未定。効果音も現段階では決定していない。なお、博司や奈々、泉水のキャスティングは、この本が発売される頃には決定しているはず。今後の情報に目が離せないぞ。

どれだけ想像力や感情移入に影響するか、楽しみ

「音だけのゲーム」がどれだけ人の想像力や感情移入に影響するのか、僕も楽しみだし、ぜひ感じとってほしいですね。今回は、CGの大作でゲーム的にもすごく難しい『E・0』の方向とはまったく逆で、誰でもできるゲーム。若い側のストーリー、若い側のシステムだから若い人に受け入れてほしいな。あと女性にやってほしいと思いますね。



どうなっても、全部感動できるお話にしたい

このゲームの脚本を書くのは、僕の中ではコンストラクションゲームみたいな一面があって。そういう面でドラマとは違うんだけど、もっと自分の人生に近い感じ。確かに1番正しいストーリーはあるんだけど、2番目に正しいストーリーっていうのもつまらないものではないんですよ。どうなっても、一応全部感動できるお話にしたいなと。

Jコード052531

SEGA SATURN

グランディア

●ロールプレイング●発売日未定●価格未定●ゲームアーツ

サターン期待の3D RPG、そのワクワクな世界を総まくりチェック！

フルポリゴンで表現されたフィールドや、豊富なアニメパターンで動くキャラクターなど、注目点が満載の３ＤＲＰＧ『グランディア』。今回は、その冒険心くすぐる世界やストーリーを総まくりチェックだ！



冒険心くすぐるドキドキがいっぱい

前回は『グランディア』に登場する主人公キャラクターについてお知らせしたので、今回はストーリーやフィールドを中心に紹介。新着画面もドドッとまとめて公開しよう。

この作品の舞台となるパーム文化圏は、鉄と蒸気に象徴される世界。１２０年間続いた大航海時代を経て、産業革命の時代に突入している。蒸気産業が発達する中、主人公のジャスティンは冒険者になることを夢見ている。古代文明の神話や遺跡に興味を持っていて、父親の形見の石を「精霊石」と信じているのだ。そんな彼がある日気楽に出かけた遺跡の見学をきっかけに、運命的な大冒険を始めることになるのである。

この先、ジャスティンには謎の基地や幽霊船、トラップだらけの遺跡などなど、冒険心くすぐる世界が待ち受けている。この『グランディア』はフルポリゴンで、空間の細かいところまで描かいているのが特徴。例えばゴミ箱を開けるとか。こういったリアクションが、町やダンジョンのいたるところでかえってくるのだ。こうした単純にいろいろなところを触って楽しむ、という感触はとても新しい。フィールドとキャラクターが一体となって生まれる躍動感が大事にされているのだ。今後の情報にも期待したい。

CHECK 1 CHARACTER 表情豊かなキャラクターのアニメーションに注目



キャラクターは、非常に豊富なパターンのアニメーションで動いている。しゃがんだり、駆け出したり、驚いたり、ものを食べたり等。とても躍動感あふれるアクションをしてくれるので、動かすだけでも楽しそうだ。

⬆しゃがむ動作は、ダンジョンだけじゃなく街中でも発揮しそう



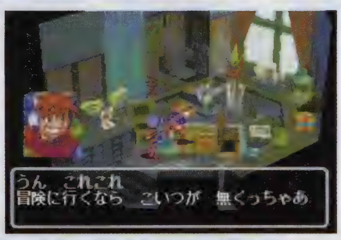
➡ダンジョンの中では、縄登りは多いのかな



⬆ジャスティンらしい、元気いっぱいのダッシュ！

CHECK 2 STORY 元気いっぱいの子供達が大人顔負けの大冒険!!

この『グランディア』は、元気な子供達が世界中を駆け巡るという冒険活劇。誰もが子供の頃に抱く、冒険心をくすぐるようなとてもピュアな設定だ。



➡わんぱくなジャスティンは、いつも大冒険に憧れている



⬅不思議なオブジェが立ち並ぶこの部屋から冒険の幕が開く

精霊石に導かれ、少年達は旅に出る

ジャスティンは、亡父と同じ冒険者になることを夢見ている少年。いつも彼は、父親の形見である「精霊石」を大事に持ち、幼なじみのスーを連れてパーム周辺を駆け回っていた。

ある日、ジャスティンは博物館の館長に薦められ、スーといっしょにサルト遺跡の見学にでかける。最初のうちはおとなしく見学していた彼だったが、だんだん洞窟の奥へ入りたくなってくる。そして、遺跡発掘の指揮を担っている「ガーライル軍」兵士の目を盗んで洞窟に忍び込んでしまうのだ。

いつものイタズラ気分で歩き回っていたジャスティンは、そのうち不思議なオブジェが立ち並ぶ部屋にたどりつく。すると突然ポケットの中の精霊石が眩しい光を放ち、部屋中にもさまざまな光が灯り出はじめた。その光の中から女性の声が響いてきた。「ようこそ、精霊石を持つ者よ……」

精霊石により生み出された幻影の少女リエーテに導かれるまま、ジャスティンは冒険の扉を開くことになるのであった。



リエーテ

⬆ジャスティン達が、サルト遺跡の中で出会う幻影の少女

続報!!

開発度 ？%

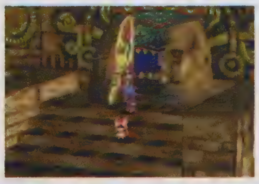
CHECK 3 WORLD 序盤のマップと冒険の数々を一挙公開!!

ジャスティンが住む港街「パーム」から、冒険当初に目指す新大陸「エレンシア」の玄関口「ニューパーム」まで。序盤の街やダンジョンをマップ入りで紹介。新着画面もまとめてバーンと公開しちゃおう！

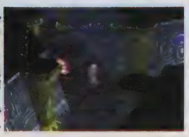


何か秘密がありそーな…… サルト遺跡

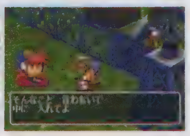
軍隊の指揮により発掘作業が行われている古代遺跡。ジャスティンの冒険の出発点である。



←古代文明にまつわる秘密が隠されているのか？



→でも忍び込んじゃうもんね



→私設軍の兵士に道を阻まれる

新大陸の玄関 ニューパーム

今から50年ほど前の、大航海時代末期に発見された新大陸エレンシアの玄関口。パームの街から多くの人々が入植して出来た街だ。亜熱帯に属する大陸ゆえ、パームとは違う一風変わった独自の文化が発展している。



↓新大陸だろうと、お調子者のジャスティンと、おませなスーの性格は変わらない。ところで、どこへ行こうとしてるんだろう？



↑パームからニューパームまでは、蒸気船で4週間かかる。大変な長旅で2人もさすがに疲れている？

今は人寄らぬ廃坑 レック鉱山

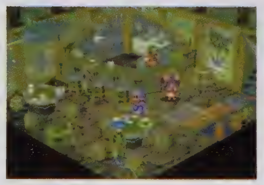
人もあまり寄らない廃坑。昔は大量の石炭を産出していた。最近は獣のような叫び声が聞こえるという噂だ。



←トロッコに乗って、鉱山の中を駆け回るのかな

活気あふれるにぎやかな街 港街パーム

ジャスティンの住んでいる街。船乗り達が集まるので、大変ににぎやか。産業面も盛んで活気があふれている。



←ジャスティンの母はここで食堂を経営している

世界を駆ける大冒険に、さあ出発だ!!





↑不思議なオブジェが乱立。屋根のようなところを3人は進んでいるけど、大丈夫なのか？

↓ゴースト達がうろうろしているってことは、ここは幽霊船!?



↑新たに公開された戦闘シーン。けっこう痛そうな攻撃だなあ……

↓蒸気船の中で、ボーイに間違われてしまうジャスティンであった





↑戦車があるってことは、ここは軍隊の基地？何の用があって2人は基地にいるんだろう

ESP新作3タイトル発表

このゲームアーツの『グランディア』他、ESPからは続々と新作が発表されている。今回はそのうち3本を、新着画面写真も含めて紹介しよう。どれも意欲的な作品ばかりだ。

Jコード052591

バロック

●スティング●3D-RPG●97年発売予定●価格未定

狂気が渦巻く世紀末を舞台にした3D-RPG。それまでのプレイによってフロアやアイテム等の状況が変化するのが特徴だ。



→主人公は記憶を失い罪の意識だけが残った男。罪を癒すため、聖域「神経塔」に向かう

Jコード052604

シルエットミラージュ

●トレジャー●アクション●97年夏発売予定●価格未定

敵と攻撃に設定されている、「シルエット」「ミラージュ」の2つの「属性」を使い分けて攻撃するアクション。



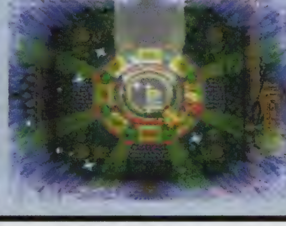
→主人公のシャイナは右半身が「ミラージュ」で、左半身が「シルエット」のハーフだ

Jコード052612

仙窟活龍大戦 カオスシード

●ネバーランド●シミュレーションRPG●97年春発売予定●価格未定

ダンジョンを自由に作り成長させていくシミュレーション。ダンジョンを成長させ、冒険者と呼ばれる敵の侵入を阻止するのだ。



→ダンジョンの中には、防衛用にモンスターを召喚し、徘徊させなければならない

※ESPとは…96年8月に、CSKと有力ゲームソフト会社の共同出資で設立されたゲームソフトの制作総合プロデュース会社。クリエイターの育成を目指し、ファイナンス面からバックアップしている。現在ゲームアーツやトレジャー、クインテットなど8社が参加。

Jコード061794

SEGA SATURN

街

●サウンドノベル●97年夏発売予定●価格未定●チュンソフト

初登場
開発度 ？%

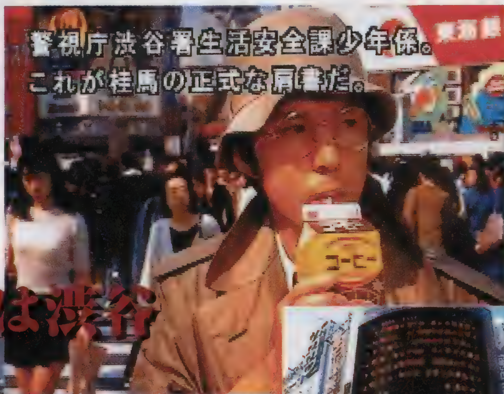
大作サウンドノベルが新発売

92年、『弟切草』の登場とともに生み出された新ジャンル「サウンドノベル」。映像と音響による魔術は本で読む小説以上に物語への移入と臨場感を煽り、従来にはなかったプレイ感覚を提供してくれた作品だ。その第2弾、『かまいたちの夜』の発売から3年、ついに待望の3作目が発表になった。

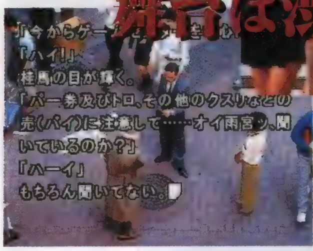
今作の舞台は建物のような密閉空間でなく、渋谷という1つの街そのもの。それを約六千枚にも及ぶ実写画面、四百人もの登場人物でリアルに再現しているのだ。これだけのボリュームなのだから、当然、主人公も1人では収まらない。公表されたのは雨宮桂馬という刑事だけだが、この他にも7人の主人公が存在するらしい。ちなみに、この8人の主人公は、すべて同じ時間軸（10月11日～15日の5日間）の上で行動する。爆破予告という1つの事件をきっかけに、主人公達の人生がドラマのように展開されていくのだ。



⬆⬇（上）スクランブル交差点を駆け抜ける桂馬。ゲームではこの画面に文字がのせられる（下）ここはセンター街か。どうやら、上司と激しくやりあっているようだ



舞台は渋谷





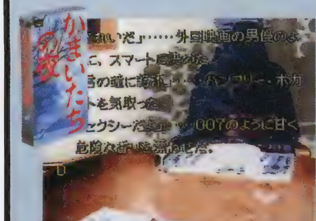
⬆➡主人公の1人、雨宮桂馬。コーヒー牛乳片手の見るからに怪しい風貌だが、渋谷中央署生活安全課少年係に在職する立派な刑事。事件は渋谷駅前のオーロラビジョンの渋谷爆破予告から始まる

チュンソフトのサウンドノベル



弟切草（92年）

今までにない、まったく新しいジャンルとしてデビューしたこの作品。音と映像のついた小説で、高い臨場感により物語を疑似体験する感覚が衝撃的だった。この『弟切草』以降、サウンドノベルという呼称が生まれることに。



かまいたちの夜（94年）

ミステリー作家我孫子武丸氏をシナリオライターに迎えた、サウンドノベル第2弾。連続殺人犯を捜す本格推理もので、犯人の仕掛けた数々のトリックを解決していく。エンディングは20以上にも及ぶ数が用意されていた。

2/24 発表決定記者会見

渋谷の東武ホテルにて行われた記者会見で、チュンソフトの最新作『街』の概要が明らかになった。コンセプトは「世界初のことに挑戦しよう」。ドラマ（感動）を盛り込んだストーリー、複数存在する主人公、総勢400人の登場人物……。今までにない進化したサウンドノベルに期待がかかる。

製作



中村光一氏
（株）チュンソフト・代表取締役。『弟切草』『不思議のダンジョン2　風来のシレン』などのヒット作を手掛ける。『街』では製作を担当。

シナリオ



長坂秀佳氏
『弟切草』の原作者。今回は原作・脚本・監修を担当。『街』のシナリオは執筆に5年の歳月をかけて完成した。主にドラマで活躍中の脚本家。

総監督



麻野一哉氏
『弟切草』の原案者で、長坂氏との共同執筆、演出も担当。『かまいたちの夜』ではシナリオを演出。今回は5人のディレクターを統括する。

Jコード047961

NINTENDO 64

爆ボンバーマン

●アクション●97年夏発売予定●価格未定●ハドソン

初登場
開発度 ？%

あの爆弾野郎がN64に進出。3Dフィールドでますます過激に!!

あの過激な爆弾野郎『ボンバーマン』がNINTENDO64に進出するとの情報をキャッチした。もちろん画面はフルポリゴンで描かれており、ボンバーマンも爆発もみ～んな立体的だ！特にフィールドは今までの2Dから3Dになったことで、階段を昇ったり、橋を渡ったり、といったアクションが追加される。今までにない新たなボンバーワールドが展開することになりそうだ。でも爆弾で敵を倒す爽快さは変わらないよ。

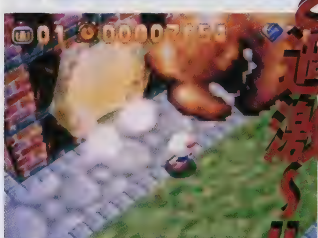
3Dになったらもっと過激～!!



➡うわ、やられたっ！過激な爆弾野郎が爆死する瞬間もとてもリアル

⬇上から溶岩が降ってくる、なんともデンジャラスなステージ





⬆爆弾で建物が破壊できる！それにしてもきれいな爆風だなあ…



⬆敵を倒すだけでなく、ミッションもこなさなくては面クリアにならない

ポリゴンボンバーマン参上!!

⬇アクションも多彩っスね





⬆なんか爆弾がデカいなあ

SEGA SATURN

Jコード061964

マジカルドロップIII

とれたて増刊号!

●パズル●97年5月発売予定●5800円予定●データイースト

初登場 開発度90%

アーケード版をバージョンアップした、盛りだくさんの移植版!!

アーケードで人気のパズルゲーム『マジカルドロップIII』に、サターン版が登場だ。移植にあたり、ゲームバランスの調整や新モードの追加など、いろいろな改良がされている。前作との違いはキャラクターが増加し、それぞれの攻撃方法が大幅変更されていること。モードごとにレベルが設定があるのも新しい点だ。「取って投げる」という独特のシステムを継承しつつ、一層パワーアップした内容になっている。(画面は開発中のもの)



↑左はデス、右はエンプレス。2人も新顔だ。キャラクターは16人用意

新 すごろくモード

コマを進めて、キャラクターとぶつかったら対戦開始。キャラクターごとに違ったストーリーが楽しめる。




↑サイコロを振って進む

新 たいせんモード

純粋に対戦を楽しみたい人にピッタリのモード。「ふつうにたいせん」と、ルールを自由に設定してプレイできる「おこのみたいせん」を用意。


↑新キャラクター同士の対決だ

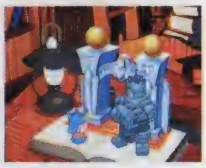
ひたすらモード

プレイヤーの腕前が25段階に評価される。かんたん、ふつう、むずかしいの3レベル。


↓レベルごとにサイズが変化

おはなしモード

上から迫りくるドロップを消してステージをクリアすると、次の対戦前にキャラクター同士の会話シーンが挿入される。どんなお話が楽しめるかは不明。


↑何やら会話を交している

SEGA SATURN

Jコード060330

機動戦艦ナデシコ

～やっぱり最後は「愛が勝つ」!?～

●アドベンチャー●97年5月2日発売予定●5800円●セガ・エンタープライゼス

続報!! 開発度?%

あのナデシコクルーとのつき合い方を紹介しましょう!

テレビ東京系列で放映中の人気アニメ『機動戦艦ナデシコ』が、アドベンチャーとして発売されるのは前回お伝えしたとおり。今回は、全体的なゲームシステムについてお伝えしよう。

基本的にこの作品は、2種類の進行形態から構成される。1つはナデシコクルーとの会話を中心とした「アドベンチャーモード」。もう1つは戦闘用ロボット「エステバリス」に乗って闘う「バトルモード」。シナリオに沿ってこの2つのモードが交互し、それぞれコマンドや選択肢を選んでいくのだ。

また、アドベンチャーモードでは本編同様、女性クルー間に展開する主人公アキトの争奪戦も再現されている。本編と違う点は、プレイヤー自ら積極的にアクセスしていって、好みの女の子とデートにこぎつけるってこと。みんな個性的でかわいいコばかりだし、これはもう狙うしかないって感じかな。

物語は2部構成で進行

アドベンチャーモード

ナデシコ内をブラブラと

アドベンチャーモードはナデシコクルーとの会話がメイン。できるだけかわいい女性クルーとだけ話していたいが、男性クルーとのコミュニケーションをおろそかにすると、援護攻撃などサポート面に影響が出てくるので注意。


↑クールなルリルリも、こんなかわいい表情をするんですね


↓ダイゴウジガイ（魂の名前）は濃いヤツだが、なるべく親しくしよう

バトルモード

エステバリスで出撃!

バトルモードはムービーを使ったタイミングアクション。攻撃と防御を交互に行い、指示どおりボタンを入力していく。敵のHPゲージがなれば勝利というわけだ。親しいパイロットがいれば、彼からの援護攻撃も期待できる。

↓クルーからの援護攻撃を期待して、感情度を上げておくことも重要


↑迅速に入力すれば、攻撃力や防御力は上昇。とにかく素早く正確に!

ナデシコのかわいい女性クルーとデート!!

ナデシコの名物といえば、かわいくて個性的な女性クルーの面々。アドベンチャーモードでは彼女達とのデートイベントが用意されているので、これを狙うのがこの作品の醍醐味といえる。そこで、デートにこぎつけるまでの過程をざっと紹介していこう。

といっても特に難しいことはない。制限時間内になるたけ狙いのコとの会話を重ねて好意度を上げるだけ。好意度さえ上がればデートまでは一直線というわけだ。ただし注意点が1つだけある。あまり特定のコだけ好意度を上げてしまうと、他の女性が嫉妬してデート場所に立てこもってしまうのだ。これではデートは無理なので、気をつけよう。

① 時間と場所をチェック



➡全体図を見れば、どこに誰がいるかは一目でわかる。時間に注意しながら、会話の機会を多く持とう

② 会話で好意度アップ!

↓自分の部屋では好意度を確認できる。デート前にチェック!



↑何げない会話の積み重ねこそが、好意度アップへの道だ

③ バーチャルルームへGO!

↓「バーチャルルーム」は仮想の設定でデートができる部屋。デート前にシチュエーションを打ち合わせておこう



↑デートの会話次第では嫌われかねないので、気は抜けないのだ

Jコード044075

Play Station

バイオハザード2

●アドベンチャー●97年冬発売予定●価格未定●カプコン

続報!! 開発度30%

待望の続編は2枚組にボリュームアップ!

前作よりも怖い作品を目指して発売延期

つい最近ミリオン達成をしたばかりのヒット作『バイオハザード』。その続編『2』も発売前から期待が高く、本誌でも何度か情報をお知らせしてきた。ところが去る2月18日に開かれた『バイオハザード』戦略発表会で、ビックリする事実が発表された。発売は夏から冬に延期。これまでに発表したシナリオやゲームシステムを、一度ゼロに戻して取り組むというのだ。

何故そうなってしまったのか。答えはこうだ。「全体を見直した結果『1』より数倍高いクオリティーに、という水準をクリアしていなかったので一から仕切りなおした」。納得のいくまで作品に取り組みたい、という強い意志ゆえなのだ。

『2』の新要素は主に2つ。1つめは男性キャラクターと女性キャラクター、それぞれのストーリーが交錯する「ザッピングシステム」を採用するということ。もう1つが大きな内容変更をすることにより、『2』はCD-ROM2枚組の大容量でリリースされる、ということだ。また、この新要素以外でハッキリ分かっていることはこれまで発表されたシナリオやシステムが大幅に書き直されるということだけになる。

またこの『2』はサターン版の発売も決定している。プレイステーション版との違いなど詳細はまだ不明だが、こちらの方にも期待がかかるところだ。

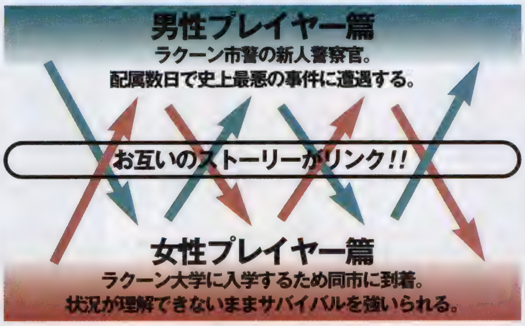


⬅これでも十分怖いシーンなのに、もっと怖くなっちゃう!?

⬆次に発表される画面は、今のものとはかなり違うみたい

物語が交互するザッピングシステム

最近のアドベンチャーで流行のシステムだが、これは複数の主役キャラクターが登場。お互いの選んだ行動がそれぞれ影響し、先の展開に変化が起こるというものだ。例えば男性キャラクターでプレイした時に、ある部屋の扉に鍵をかけたとする。すると次に女性キャラクターでプレイすると、その部屋を開けることはできない、といった具合だ。



サターン版「バイオハザード」画面初公開



さて先日発売が発表されたばかりのサターン版『バイオハザード』だが、『2』への伏線をふまえて若干シナリオが追加されるとのこと。『2』の発売前にプレイしてみると、より世界観を理解できるだろう。

Jコード06120

SEGA SATURN

グルーヴ オン ファイト

●格闘●97年5月16日予定●5800円(拡張RAM付7800円予定)●アトラス●メモリーカード対応

続報!! 開発度?%

タッグでババアを蹴散らせ!『豪血寺』最新作

色物キャラオンパレードの格闘『豪血寺一族』シリーズが、タッグバトルをひっさげ帰ってきた。タイトルこそ変わったものの、前作からの路線はしっかり踏襲。肝心の登場キャラクターは、クララの娘や、キースとアニーの息子など世代交代がなされ、ほとんどが新キャラクターに。そんな中、相も変わらず健在なのがお梅&お種のババアシスターズ。今回も中ボスとしての出場だ。ただ、なぜか2人で1人と数えられ、もう1人を加えた3人タッグになっている。

タッグマッチならではの2人攻撃や、目を疑う異常な攻撃も目白押し。今回もコアなファンを楽しませてくれそうだ。

新キャラクター達をちょっと紹介



未来からきたたポリス。先進的な武器で戦う



キースとアニーの息子。衝撃波や電撃を使う

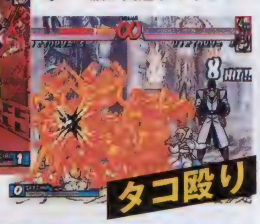


クララの娘。ステッキを使った魔法攻撃が得意

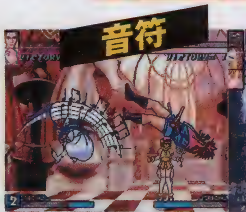
思わずたじろぐ技の数々



➡音楽少女レミの必殺技「レクイエム」。パイプオルガンで死神を召喚するという、恐ろしい技だ



⬇お梅&お種最大の技。豪血寺の一族が突進してくる!

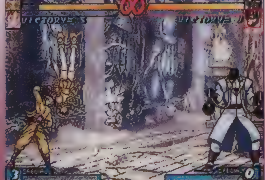


⬆レミには音符を使った攻撃もあるようだ



⬅お梅&お種が、母、お志摩の虚像を落とす! 凄まじいというかなんというか……理解に苦しむ

<< タッグで挑む! ババアへの道 >>



➡パートナーでもいったん使えなくなればポイ捨て?

タッグとなった今回は、それに付随したさまざまな攻撃が可能になっている。2人協力技のデュアルアタック。試合中の味方を助ける援護攻撃。さらには、倒れた味方を投げつける豪快な技まである。変わったところでは、1人が倒されるともう1人のパワーが上がるなんてのも。

Jコード062057

GAMEBOY

たまごっち倶楽部

●電子ペット育成シミュレーション●97年7発売予定●4500円(込)予定●バンダイ

初登場 開発度70%

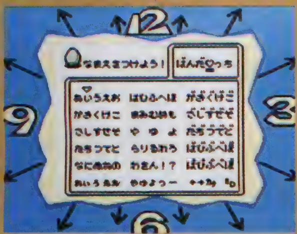
いろいろ増えて楽しみ倍増

女子高生を主軸に一大ブームを巻き起こしているミニゲーム「たまごっち」が、新要素をひっさげゲームボーイに登場する。今作に新しく加わった要素としてはまず、育成モードの他に競技モードなる新モードを追加。育てるだけではなくそれを大会出場まで可能になったのだ。さらに、お好みの名前まで付けられる。今までの『たまごっち』よりも、さらに感情移入できること請け合いだ。また、初心者にアドバイスしてくれるハカセも新登場。これで育成下手な人も問題なしってわけ。飼い主飼い主希望の人も今後の動向に要注目。(画面はすべてSGBです)

たまごを選んだら、名前を付けてカワイさ倍増！

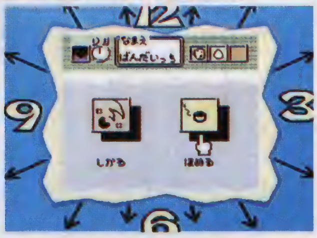


➡まずはハカセからたまごをもらう。最大3つまで同時に飼育可能

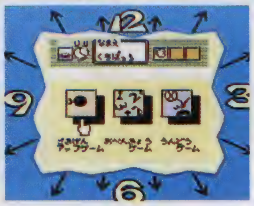


⬆そして名前をつける。4文字までひらがなカタカナで付けられる！

⬇しつけは「しかる」と「ほめる」の2種類に。ときにはしかるのも効果的

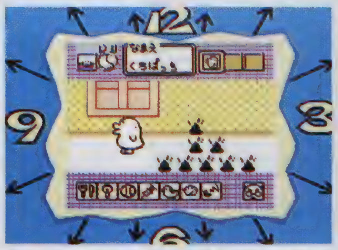


⬇新要素のミニゲームは全部で3種類。それぞれがその名前のたパラメータに対応しているのだろうか？ 詳細はまだ分からず





⬆食事やおやつのメニューもたくさん増えた。ごはん、にく、やさい、キャンディー、アイスクリームなどかなり豊富



⬆トイレのお世話は、従来どおり流すほかに、呼びかけに応じてトイレでさせることも可能

Jコード044857

Play Station

攻殻機動隊 GOHST in the SHELL

●3Dアクションシューティング●97年夏発売予定●価格未定●SCE

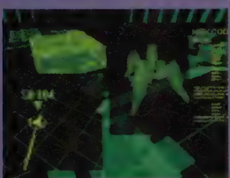
続報!! 開発度60%

フチコマの3つの武器が判明！

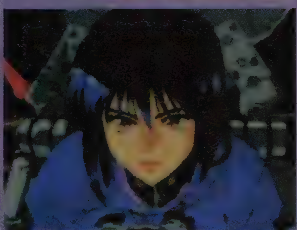
夏のリリース前に話題沸騰の『攻殻機動隊』。今回はその戦闘システムについて一部判明したので紹介しよう。プレイヤー自機である「フチコマ」には3種類の武器が装備されている。1つめが5連発が可能なバルカン砲。2つめが追尾機能付きのロックオンミサイル。3つめが強力なグレネードボム。この3種類の武器を適宜使い分けて、敵を攻撃していくのだ。

またフチコマのアクションは非常に特徴的で、壁や天井に貼りつくこともできるとのこと。つまり360度どこでも移動が可能な、非常にユニークな戦闘が期待できそうだ。

ミッションパートのCGやムービーがあなどれない



➡ステージごとのミッションで挿入されるCG画面はこんな感じ

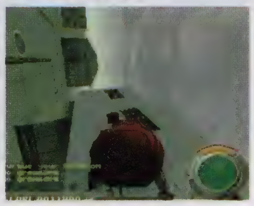


⬆ムービーはCGだけではない。アニメも挿入され、ストーリー性を意識

⬇何発ものロックオンミサイルが敵ヘリを襲う！最大6発までが同時発射可能だ



⬇非常にユニークなマシン、フチコマの動きが、みごとにゲーム画面の中で蘇っている。これは期待せずにはいられない！





⬆おわかりいただけるだろうか？フチコマが壁にへばり付いて、下からヘリに向かって攻撃しているのを



⬆ゲーム画面は、後方から見た客観的な視点で、フチコマは常に下中央に位置する

Jコード062251

Play Station

雷弩機兵ガイブレイブ

ライドギア

●3Dロボットアクション RPG●97年7月18日発売●5800円●アクセラ●メモリーカード対応

初登場 開発度60%

育成要素もあるロボットが新鮮

パワーアップ可能なライドギアと呼ばれるロボットが登場するアクションRPG。とはいっても内容は、デフォルメロボによる戦闘がメイン。プレイ後の感想で言うと、アクションゲームに近い。敵を倒すごとにパイロットのレベルが上がり、パーツを付け替えることでロボットのパワーアップが図れるという仕組みだ。操作感覚は至ってスムーズ。ビームサーベルやロケットランチャー、拳による直接攻撃など、ロボットならではの攻撃でさくさく敵を倒しながら進んでいく。デフォルメっぽさを感じさせない細かな動きやグラフィックがあなどれない。

アクションもいいけどストーリー設定にも注目

近未来、火星、月、地球という3つの惑星国家が生まれていた。このうち人類の宇宙進出の礎として領土権を凍結されていた月での、レアメタル採掘に関するとある事件を発端として、最終的に地球をも巻き込む泥沼の戦いとなった…… ここで使用されたのがライドギアなのだ。



⬆主人公達の乗るライドギアは、部品をかき集めて独自に組み立てたものらしい

⬇2人協力プレイも可能。ほぼアクションゲームといっても差し支えない動きが魅力

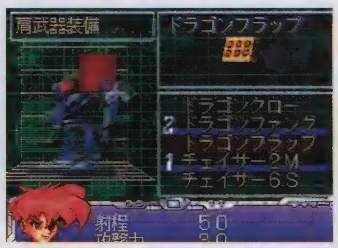


⬇ダッシュ攻撃、ジャイアントスイング、空中投げなど、ちょっとした操作で大がかりな技も掛けられる。有効に活用したい





⬆街にはパーツを売る店があるので、できるかぎり強力なパーツを装備させておきたいところ



⬆武器は、肩と腕に1つづつ装備されている。肩用のものは遠距離攻撃が可能だ

Jコード062308

SEGA SATURN

AZELパンツァードラグーンRPG（仮）

●ロールプレイング●97年夏発売予定●価格未定
●セガ・エンタープライゼス

初登場
開発度 ？%

サターンの定番シリーズ最新作

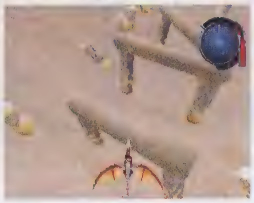
サターンユーザーならば1度は聞いたことがあるはずの、3Dシューティング『パンツァードラグーン』シリーズ最新作の製作が発表された。その内容についても興味深い事実が判明。現在2作品が発売されている同シリーズは、ドラゴン型の生物に騎乗して敵と戦う3Dシューティングだったが、新作ではロールプレイングとして登場する予定なのだ。

その内容は、これまでのシリーズで明かされなかった謎の答えが明かされる完結編になる予定。プレイヤーは再び攻性生物「ドラゴン」に騎乗し、戦いの空に舞い上がるのだ。

⬇すべてがリアルタイムポリゴンの世界。光源の変化で朝から夕方まで表現する



⬇フィールドの種類は多彩だ。これは砂漠ステージで、背景の砂漠の砂がうねうねと流れるなど凝った演出が見られる





⬆カメラワークはフィールドの位置によって自動的に切替わる。プレイヤーは一番良いカメラ位置で見られるのだ



⬆ドラゴンに騎乗して、フィールドを賭け巡る感覚は従来のシリーズにも通じる感覚

美麗CGで演出される主人公とドラゴンの出会い



➡旧世紀（科学文明）の遺跡の地下で主人公とドラゴンの出会い



⬆仲間と信じた帝国に攻撃され失意の主人公。彼を乗せドラゴンははばたく！

Jコード062316

SEGA SATURN

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（仮）

●シミュレーション●97年夏発売予定●価格未定
●セガ・エンタープライゼス

初登場
開発度 ？%

ファン待望の続編が登場！

96年2月に発売され、サッカーゲームファンを唸らせた新感覚シミュレーションに、続編が登場するという情報を入手した。ゲームの特徴はプレイヤーが新興サッカークラブの代表になり、実在のJリーグクラブ・選手達と競いながら、選手とクラブを育てるというシステム。ホームタウン選びや試合、施設への設備投資などリアルにゲームは進行するのだ。新作もこの部分はそのままに、新要素の「選手エディット」でのオリジナル選手製作や、「スタジアム」をゲーム要素に取り入れるなど、ますます内容充実の様子。続報に期待大だ！

⬇ホームタウンを選びクラブを設立。前作より選択肢がかなり増えている



⬇試合中は監督としてスターティングメンバーの選出や、作戦指示などを行う。これはそのイメージグラフィックだ





⬆試合のスケジュールを組む。今日、様々な大会のどれに出場するか、自分のクラブの力に合わせて選択できる。

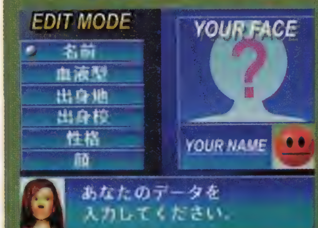


⬆クラブハウス。ここでは選手の管理育成などを行う。また改築などでより大きくも…

これが注目の新要素！スタジアム＆エディット



➡美しいスタジアムのグラフィック。地元地域の発展にも貢献



⬆これだけのパラメーターがそろえば、自分の分身を選手として登録できる

Jコード041742

Play Station

ダービースタリオン

●競走馬育成シミュレーション●5月30日発売予定
●6800円●アスキー●メモリーカード対応

初登場
開発度75%

あの怪物ソフトがPSを襲来！

「自らの手で馬を育てる」という、競馬ファンの夢を体現。「競走馬育成シミュレーション」というジャンルをうちたてた名作、ご存じ『ダービースタリオン』。出産・育成の自由度が高く、システムも簡単なので、競馬ファンだけでなく幅広い層に支持されている。

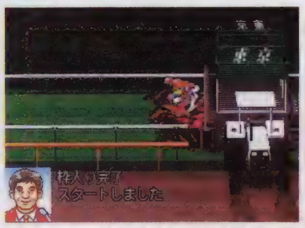
このロングヒットを飛ばしている作品がプレイステーションに上陸する。現在ハッキリしていることは最新のデータをとり入れ、出走頭数の上限もアップするということくらい。ただレースの思考などに大きく手を入れるとのことで、かなりのパワーアップが期待できそうだ。

⬇すべてのグラフィックはプレイステーション用に新たに描き下ろされる



⬇種牡馬や繁殖牝馬などのデータは最新のデータを使用。種牡馬のデータ画面では、5代前までの血統を表示することが可能になった





⬆スタートは向こう上面発走なので、道中の画面切り替えはなし。スタートシーンの馬も大きく表示されている



⬆勝負どころの3、4コーナー。迫力ある試合展開をリアルに表現している

PS版のオリジナル要素もいろいろあるんです



➡勝負服はプレイヤーがデザイン。実際の規定の範囲内だけだけど



⬆最大出走頭数は「ダービースタリオン96」よりも4頭多い16頭に増える

Jコード062073

SEGA SATURN

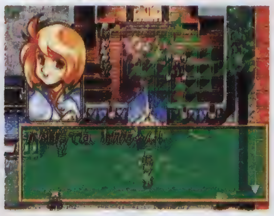
ラングリッサーⅣ

●シミュレーションRPG●97年夏発売予定●価格未定
●メサイヤ

初登場
開発度?%

前作を上回るイベントの数々

メガドライブから続く、人気のシミュレーションRPG『ラングリッサー』シリーズ。昨年の秋に『Ⅲ』が発売されたばかりだが、その続編が早くも発表になった。今作の舞台は、エルサリアを離れた別の大陸。魔剣「アルハザード」の封印から二百年後の物語となっている。イベントは前作以上に用意されているとのことで、より物語への感情移入が高まりそうだ。



⬇画面の雰囲気は、今までのシリーズを踏襲した作り。人物グラフィックも大きく映し出されている



⬆戦闘シーンは『Ⅱ』に基づいている。ターンやフェイズはない



⬆戦闘での移動範囲は一目瞭然

『ラングリッサー』と言えば、うるし原智志のキャラクターデザインも魅力

人気の1つになっているのが、うるし原智志氏が描くキャラクター達。今作でもいろいろな人物が登場し、その魅力も満載。



ランディウス
本編の主人公。幼い頃、村が洪水で全滅するという不幸な過去を持つ。17歳。

リッキー
ランディウスを兄と慕う14歳の少年。かなりのナルシスト

レイチェル
リッキーの姉。まだ15歳だが、類まれなる魔力を秘めている。

Jコード056146

PlayStation

RUNABOUT（ランナバウト）

●カーアクション●97年5月23日●5800円
●やのまんゲームス●メモリーカード対応

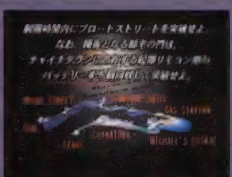
続報!!
開発度100%

続報第3弾！システムを解析

『ランドストーカー』などで知られるプログラマー、内藤寛氏が手がける、一風変わったカーアクションゲーム『ランナバウト』。今回は新たに判明したゲームの内容を紹介していこう。

普通のレースとは異なり、このゲームはコースごとに異なる目的をクリアすることが第一義となる。たとえば、輸送車を破壊して貴重品を強奪したり、制限時間内にアイテムを回収して検問を突破して脱出するといった風だ。自車を妨害するパトカーをかわし、カーチェイスを繰り広げながら走り抜ける。まるでアクション映画のような興奮を味わえそうだ。

ただ走るだけじゃない！追って壊して逃げ回れっ!!



➡ステージ開始時には、そのコースでの目的が詳細に表示される



⬆右下のレーダーを頼りに、ターゲットを追ったりアイテムを回収するのだ



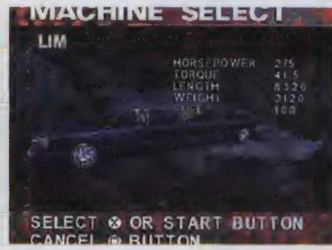
⬇障害となるものは壊して進める。検問中を見てもアクセル全開で強行突破だ！



⬆町中を猛スピードで突っ走る。障害物を破壊すると被害総額がカウントされ、これが上がるとブラックリストに記載されてしまう



⬆道なりに走るだけではなく、シーンによってはトンでもない場所も走れてしまう。効果的なルートを捜せ！



⬆選択できる車種は非常に多彩。バスや、バイクなどに乗ることもできてしまう!?

Jコード058751

PlayStation

ネクストキング 恋の千年王国

●恋愛対戦シミュレーション●97年5月23日予定
●6800円予定●バンダイ●メモリーカード2ブロック使用

続報!!
開発度85%

風変わりなゲームの流れを紹介

恋愛を題材とした、いわゆる恋愛ゲームとボードゲームとを掛け合わせ、しかも複数での対戦も可能という今までにないコンセプトのゲーム『ネクストキング』。今回は、ちょっと気になる実際のゲームの進行過程を紹介していこう。

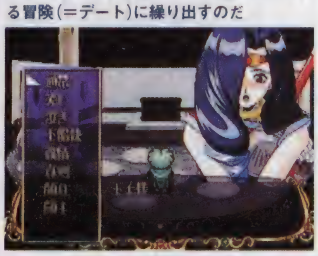
ゲームの根幹はボードタイプで、サイコロを振りつつ4人の主人公が順に行動していく。週末には女の子を誘って冒険に出かけられ、ここで好感度を上げることができる仕組み。その他、海水浴や格闘大会などのイベントも盛り込まれている。こうしてたくさんの女の子にモテまくったものが勝ちなのだ。

自らの能力も鍛えて女の子たちにアタック！

12人の女の子に気に入られるには、彼女達と週末の冒険に繰り出すのが重要となるこのゲーム。この冒険の結果がヒトかったりすると、逆に女の子の好感度がガクンと落ちてしまう。そうならないためには、自分のステータスを上げていくことも重要となるわけなのだ。



⬆女の子達の親に修業をつけてもらうことで、ステータスを上昇させるのだ



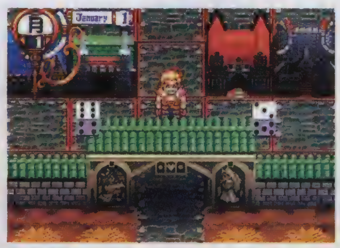
⬇うまく女の子を誘って、毎週末に行われる冒険(=デート)に繰り出すのだ



⬇イベントシーンも多数盛り込まれている。声の演出も高山みなみ、井上喜久子、丹下桜、笠原弘子といった豪華声優陣が勢ぞろい



⬆他の3人のライバルを出し抜き、より多くの女の子を口説くのが目的。個性的な12人ととっかえひっかえ付き合おう



⬆通常のゲームシーンはボードゲーム風。サイコロを振って好みの場所に移動していく

NINTENDO 64

ワイルド チョッパーズ

●シューティング●97年5月下旬発売予定●8800円
●セタ

続報!!
開発度80%

Jコード050105

荒くれヘリ集団の武器装備公開

テロリスト集団に敢然と立ち向かう戦闘部隊、その名も「ワイルド チョッパーズ」。8人の荒くれ者、8機の武装ヘリコプターで構成され、プレイヤーはその一員となるのだ。全5ステージが用意され、ステージごとのミッションを達成すればステージクリア、という内容。

今回は新サンプルを入手。細かい設定などが改良されている。同時に、自機の使用武器のバリエーションが新たに追加。敵を追尾するホーミングミサイル、破壊力抜群のクラスター爆弾などの特殊武器がそれぞれで、より多彩な戦闘パターンが楽しめるようになっている。

⬇指揮官からの命令を受ける。ステージによってはサブミッションもあるようだ



⬇視覚的には3Dだが、操作は2D感覚。高度も一定に保たれるので、ヘリコプターの操縦だけで手一杯ということにはならない





⬆敵の攻撃パターンもより豊富に。地上を走る兵士にうっかり近づくと、ヘリコプターに乗り移られてしまった！



⬆8機のヘリコプターは、スピード、攻撃力、耐久力など、それぞれ性能が異なる

3Dスティックが生み出す独特の操作感覚での戦闘！

ヘリコプターの移動操作は、方向キーと3Dスティックを合わせて行う。つまり左手で方向キーを、右手で3Dスティックを動かすという、特殊な持ち方をすることになる。その操作は攻撃時にも共通で、方向キーで機体を安定させ、3Dスティックで照準を合わせるというものだ。



⬆照準をうまくターゲットに合わせて、ここぞというタイミングでミサイル発射

Play Station

バウンティソード・ファースト

●アドバンストRPG●97年6月6日発売予定
●価格未定●パイオニアLDC

続報!!
開発度80%

Jコード054097

戦略性を高める戦闘体系を紹介

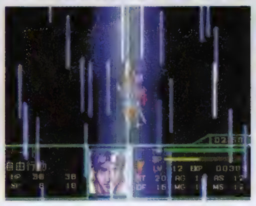
戦略型バトルが特徴のロールプレイング、『バウンティソード・ファースト』。その最新ロムから得られたプレイ感と、戦闘システムをお伝えしよう。

今回のプレイでわかったのは、各キャラクターの行動を管理するウエイトポイント。これはキャラクターごとに設定された行動待ちゲージで、次第に減少していく。そしてゲージがなくなれば敵を攻撃したり、魔法の詠唱、アイテムの使用ができるというわけだ。そのため、敵や味方の配置と状況を見越した戦略性が要求される。実際にプレイしてみると、適度な緊張感が味わえていい感じだ。

⬇戦闘はアクティブバトル。行動できるまでの待ち時間を計算した戦略性が大事



⬇プレイヤーが命令を下せば、魔法や必殺技などの大技を即座に実行する。チャンスを見逃さないためにも各個の行動を把握しておく



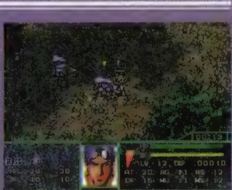


⬆戦闘シーンでは、各キャラクターが独自の思考で行動する。その戦いぶりは、結構賢かったりする



⬆主人公のソードは、10年前の戦争で部下を失い、責任を取って野に下った聖騎士なのだ

赤と青の待ち時間ゲージがキャラクターの命運を握る



➡赤いゲージが攻撃の待ち時間。これがなくなるまで攻撃できない



⬆魔法やアイテムは青いゲージ。威力の大きい魔法ほど時間がかかるようだ

Play Station

G・O・D pure

●ロールプレイング●6月予定●5800円予定
●イマジニア

続報!!
開発度50%

Jコード056693

鴻上尚史が贈る噂の作品登場！

鴻上尚史、江川達也、デーモン小暮など豪華スタッフが作り上げた『G・O・D』は、人間の進化と退化という、深遠なテーマに貫かれた作品だ。見所はエイリアンと戦うストーリーにおける人間ドラマ、魔法の代わりとなるチャクラ（潜在能力）など多い。しかし中でも最大の見所は、スーパーファミコン版では成し得なかったプレイステーションならではのポリゴンキャラクター。2頭身のかわいい姿ではあるが、江川達也氏のデザインを存分に生かした魅力あるものとなっている。また、要所で挿入されるきめ細かなムービーにも注目したい。

⬇チャクラには何種類もの属性があり、どれを装備するかによって使える技も変化



⬇戦闘シーンの演出には、実写をデジタル取り込みした映像が使われている。プレイステーションだからこそできた演出だろう





⬆主人公の目の前で街を焼き払うUFO。こういったイベントシーンにはムービーを使用



⬆異変が起こる前のふるさと。まだ幼い主人公の家が質感豊かに描かれている

江川達也氏全力投球のキャラクターに注目！



➡ムービーシーンでのキャラクターの顔にもかなりのこだわりが



⬆神の石にふれて覚醒する主人公。紛れもなく江川氏の個性がにじみでている

Jコード062898

SEGA SATURN

スーパーロボット大戦F

●シミュレーションRPG●97年7月25日発売予定●6800円定●バンプレスト

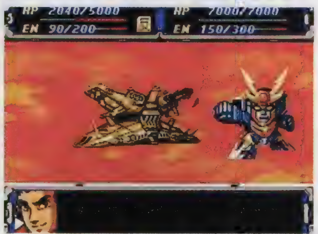
初登場
開発度？%

『ロボット大戦』サターンに進出

昨年12月に最新作『新』が発売され、ますます人気絶頂な『スーパーロボット大戦』シリーズ。この作品がなんとサターンに進出するというビッグニュースをゲットした。その名も『スーパーロボット大戦F』。ストーリー的にはもう一つの『第4次』といったスタンスで、別の物語が展開するとのことだ。

また気になる今回の新ロボットだが、なんと、あの、エヴァンゲリオンが登場してしまう。原作の濃〜い展開がゲーム中に再現されるのだ。さらにガンバスターやイデオン、ガンダムWといった面々も参戦。今から楽しみな1本である。

⬇もう一つの『第4次』ということで、ダイターン3やサイバスターが帰ってくる！

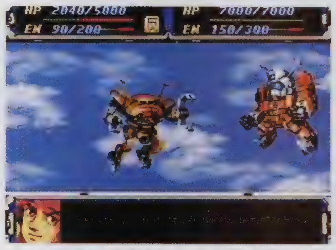


⬇『ガンダムW』からは、『新』に登場しなかったデスサイズ等が登場。やっぱり5人とも精神コマンドに自爆を持っているんだろうか？





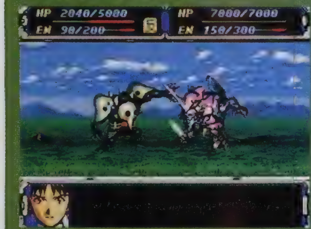
⬆エヴァで有名な庵野監督の出世作『トップをねらえ！』のガンバスター。イデオンと並ぶと壮観だろうなア



⬆謎に包まれた点が多いイデオンが登場！イデの力はどう表現されるのだろう？

大胆予想、『F』のエヴァンゲリオンはこうなる!?

ゲームの詳細はまた不明なので、勝手に「F」のエヴァについて大胆予想！やはりコードがついているし、移動範囲が限定されちゃって、しかも空が飛べないんだろうな。それか一定ダメージを受けると暴走しちゃって、コマンドに「喰う」っていうのが増えるかもしれない



⬆SDエヴァは手足と頭のアンバランスさが、とても愛敬がある感じだ

Jコード057053

SEGA SATURN

フリートーク・スタジオ
マリの気ままなおしゃべり

●シミュレーション●97年5月9日発売予定●5800円予定●メディアエンターテイメント

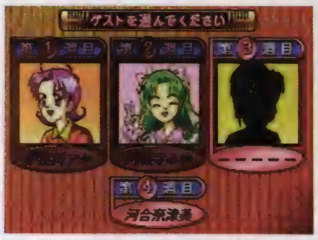
初登場
開発度90%

会話の進め方がポイントとなる新米DJのアドベンチャーゲーム

ラジオ番組を題材にしたアドベンチャーが発売される。プレイヤーの役割は、ラジオ局のDJ。ゲームの最終目的は、大物アイドルをゲストに迎え、番組のテーマ曲を歌ってもらうことだ。会話の運び方によって、エンディングが変化するというシステムを採用している。主人公の声は国府田マリ子が担当。



⬆気に入った選択肢を選んでゲストとの軽快なトークを楽しもう



⬆ゲストはみんな個性的。ヘタな会話をして相手を怒らせないように

Jコード062774

Play Station

怪物(モンスター)パラ☆ダイス

●ボードゲーム●97年7月発売予定●5800円●メイクソフトウェア

初登場
開発度？%

あの、さくまあきら氏が贈るファンタジーボードゲーム最新作

『桃太郎電鉄』シリーズなどで有名なさくまあきら氏が、ゲーム界デビュー10周年を記念してリリースする予定のボードゲームがこの作品だ。10周年記念作品ということで、C社のO氏や某有名RPGのH氏、J誌のK氏などなど、さくま氏の業界の友人知人がドドッとゲスト参加しているのがスゴい！



⬆キャラクターデザインは土居孝幸氏やマンガ家のこいでたく氏などがメイン



⬆ロールプレイング風の味付けが楽しそうなシステムだ。続報に期待したい

Jコード054917

Play Station

シミュレーションRPGツクール

●シミュレーションRPG作成ソフト●発売日未定●価格未定●アスキー

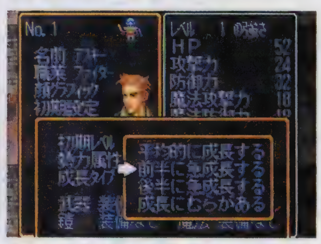
続報!!
開発度75%

『ツクール』シリーズの新作続報エディターシステムをキャッチ！

ゲームを作って遊ぶという新ジャンルを定着させた『ツクール』シリーズ、最新作の続報を入手。プレイヤーは「キャラクター」「マップ」「職業」「マップ&シナリオ」「アイテム」といった要素をそれぞれのエディターに沿って設定しゲームを製作する。これが一通り終われば1本のゲームになるのだ。



⬆戦闘画面はこのように出来上がる。もちろんアニメーションつきだ



⬆キャラクターエディターはユニットの顔から編成まで5つの数値を設定する

Jコード042901

Play Station

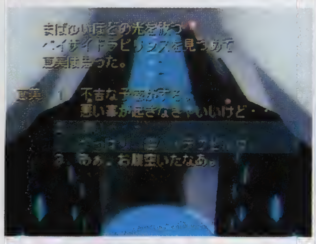
あかずの間

●ハイパーノベル●97年6月発売予定●5800円●ヴィジット

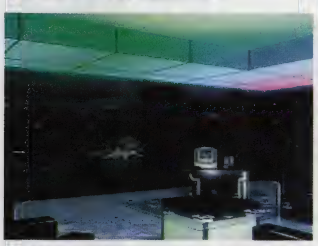
初登場
開発度100%

昔ながらの怪談話をヒントにしたテキストアドベンチャー登場

おなじみの怪談話「あかずの間」を、超高層ビルに置き換えて話が進んでいくテキストアドベンチャー。高層ビルという閉鎖空間を舞台に、プレイヤーはそこで発生する奇怪な事件の謎をひもといていく。本筋から逸れるとストーリーは中断してしまうので、真のエンディングを迎えるまで何度も楽しめそう。



⬆ストーリーを構成するシナリオは、セリフ中心のドラマ的な形式のもの



⬆ポリゴン使用のリアルなCGや、立体音響の迫力サウンドなども魅力の要素だ

Jコード053597

PlayStation

日本プロゴルフ協会監修
ダブルイーグル

●スポーツ●97年5月発売予定●6800円予定
●サンソフト●マルチタップ対応

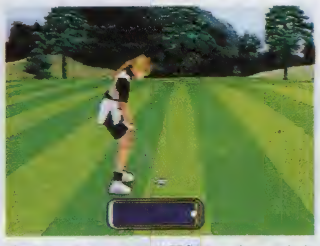
続報!! 開発度 ？%

分かりやすい操作方法を採用。スピンもスタンスも思いのまま

フルポリゴンのゴルフゲーム『ダブルイーグル』。その体験版が届いたので操作方法を紹介する。操作の特徴は、ボタンを3回押すことでショットが放たれること。それぞれパワーゲージ貯め、パワー確定、インパクト位置の決定に対応している。スピンをかけることも可能だ。スタンスは3種類から選択する。



⬆キャラクターには、グリーン、コンディションのパラメータが設定されている


⬆パターショットは2回押し。キャラクターの能力が高いと目安が表示される

Jコード061514

SEGA SATURN

魔法少女プリティサミー
~恐るべし身体測定！ 核爆発5秒前！~

●デジタルコミック●発売日未定
●価格未定●NECインターチャネル

初登場 開発度30%

人気アニメの『プリティサミー』がデジタルコミック化決定！

愛と魔法がテーマの人気アニメ『魔法少女プリティサミー』が、デジタルコミックとして登場することになった。物語は完全オリジナルで、選択肢によってストーリーが分岐。マルチシナリオで何度でも楽しめるのが特徴だ。お約束の変身シーンはアニメーション表示になるらしく、話が盛り上がりそうだ。



⬆物語はテレビアニメと同じスタッフが担当。ツボを押さえた会話が期待される


⬆どんなシーンがアニメーションで表示されるか、今から期待して発売を待ちたい

Jコード060577

PlayStation

トラ!トラ!トラ!

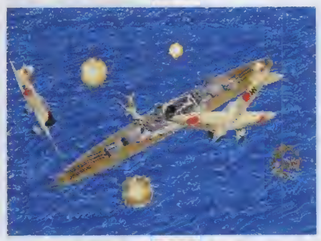
●リアルタイムシミュレーション●97年6月発売予定●価格未定
●ネクサスインターラクト/ダズ●メモリーカード11ブロック使用

初登場 開発度70%

簡単ルールの海戦シミュレーションパソコンからコンシューマへ！

ウォーゲームは数あれど、海戦ものはまだまだ少ない。そんなファンの要望に応え、パソコン版『2601』のリメイク版がリリースされる。最大の特徴はコンピューターが戦局を判断し、自動的に行動するシステム。重要な局面で指示を与えるだけでもプレイできるので、初心者も安心して楽しめそう。


⬆リアルタイム進行なので、テンポのいい展開が味わえるに違いない


⬆勝利すると部隊は成長し、攻撃も派手になるらしい。どんな演出か楽しみだ

Jコード047848

PlayStation

エースコンバット2

●3Dドッグファイト●97年5月30日発売●5800円
●ナムコ●メモリーカード対応

続報!! 開発度 ？%

新たにシナリオ分岐が追加され、ルートが複数に枝分かれすることに

今から発売が待ち遠しい『エースコンバット2』だが、また新たに「シナリオの分岐」という新要素の追加が判明した。これは任意に選択できる面もあれば、あるフラグを成立させることで出現する面もある。エンディングまでのルートが複数存在するということで、やり応えは格段にアップしている。


⬆資源採掘場を攻撃する。ここは対地攻撃主体のミッションだ


⬆造船所施設爆撃。このミッションでは爆撃機の護衛が任務になる

Jコード062391

PlayStation

みつめてナイト

●純愛シミュレーション●98年春●価格未定●コナミ

初登場 開発度 ？%

コナミとレッドカンパニーが共同で純愛シミュレーションを開発！

あの『ときめきメモリアル』のコナミと、『サクラ大戦』や『天外魔境』シリーズで有名なレッドカンパニーが共同でゲームを開発するという。その第1弾がこの『みつめてナイト』。詳しいゲーム内容はまだ不明だが、実力のあるメーカー同士のタッグとあって、かなり期待できそうなタイトルである。


➡まだ名前しかわか[illegible]ないが、彼女は[illegible]ア。清純そうなイメー[illegible]だ

Jコード052477

PlayStation

メタルギアソリッド

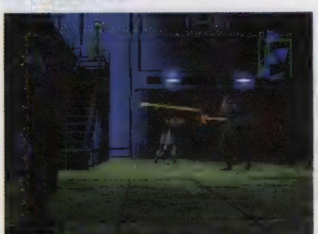
●アクション●97年未定●価格未定
●コナミ●メモリーカード対応

初登場 開発度 ？%

『ポリスノーツ』を超える重厚な世界設定。97年、期待の新アクション！

『ポリスノーツ』の監督として有名な小島秀夫氏が送り出す、異色の新アクション。21世紀初頭、冷戦後の世界を描いた作品だ。プレイヤーは元特殊部隊隊員ソリッド・スネークとなり、占領された核兵器保存庫へ乗り込むことになる。詳しくは不明だが、単純なアクションとは一線を画した作りになるようだ。


⬆画面写真を見る限り、立体的な空間での行動が想像できる


⬆この銃撃戦の他にも、さまざまな戦闘シーンが展開されるらしい

Jコード061417

Play Station

スペクトラルフォース

●シミュレーションゲーム●97年8月発売予定●5800円予定●アイディアファクトリー

何百人が一度に激突！壮観な戦闘システムのシミュレーション登場

ファンタジー世界を舞台にした、国取りタイプのシミュレーションが発表された。このゲーム、その特徴は戦闘シーンにある。プレイヤーは軍勢を率いて敵と対するわけだが、何百人ものキャラクターが津波のように押し寄せあいながら闘うという、大軍団同士の戦いを描いたものとなっているのだ。



↑戦闘シーンのインパクトは強烈。プレイヤーの決めた陣形に基づいて激突し合う



↑ゲームのシステムは、無駄に難しい要素を廃した分かりやすいものとなる模様だ

初登場
開発度20%

Jコード050598

NINTENDO 64

デュアルヒーローズ

●格闘●97年発売予定●価格未定●ハドソン

バトルキャラクターは、独特のスーツをまとった戦士達だ！

ハドソンから発売されるNINTENDO64の格闘ゲーム、『デュアルヒーローズ』。今回判明したのは8人のキャラクターだ。宇宙戦闘艇の元パイロット戦士、美人ダンサー、大富豪、エリート軍人、殺人サイボーグ、異形の戦士、美少女戦士達が、近未来の地球で戦いを繰り広げる。（画面は開発中のもの）



↑キャラクターによって技も異なる。元パイロットのガイは炎系の技を繰り出す



↑近未来が舞台なので、キャラクターはみな、独特の高性能スーツに身を包んでいる

続報!!
開発度44%

Jコード061981

Play Station

ヒロインドリーム2

●ヒロイン育成シミュレーション●発売日未定●価格未定●マップジャパン

かわいいけれどナマケモノ アイドル候補生を一人前にしよう

芸能学校に通う少女をアイドルに育てる育成シミュレーション『ヒロインドリーム』。昨年10月に発売されたばかりのタイトルだが、早くもその続編の発売が決定した。アイドル候補生の5人は一新され、前作とはまるっきり違うメンバーが登場する。システム等はまだ不明なので、続報に期待しよう。



↑このコが『2』の主人公、御前静。活発で明るく、頭もいい。演技、歌なども達者だが、全くやる気がないの困りものだ

初登場
開発度？%

Jコード061701

Play Station

ボディハザード

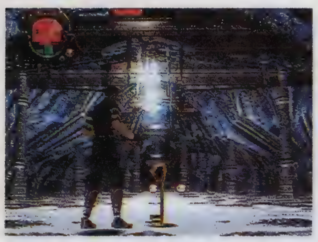
●アクションアドベンチャー●97年6月発売予定●価格未定●ヒューマン

知性と闘争本能を刺激する、アクションアドベンチャーが登場

格闘アクションとアドベンチャーをミックスさせた、異色の作品が登場する。内容は異世界に突然放り出された主人公が、鍛え上げられた肉体を武器に奇怪な生物達を倒しつつ、謎を解いていくというもの。方向キーと各種ボタンの組み合わせによって多彩な技が繰り出せるので、格闘ファンも楽しめそう。



↑武器は一切登場しない。行く手をふさぐ敵は、格闘して倒していく



↑主人公が飛ばされた異世界には、数多くの謎が存在する。すべて解き明かせるか!?

初登場
開発度80%

Jコード057827

NINTENDO 64

ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ

●アクション●97年5月30日発売予定●価格未定●エニックス

掴んで投げてシェイクシェイク！驚異の「掴む」ビジュアル入手!!

「掴む」ことで多彩なアクションが生み出せる新感覚のゲーム『ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ』。ザコはもちろん巨大なボスまで掴めてしまうわけだが、今回はそんな巨大なキャラクターを掴んで、今にも投げようとしている写真を公開。他にも、掴んで振ることでアイテムを出したりと、色々あるようだ。



↑この埴輪みたいな顔の「ネンドロ」は、この世界の住人。いろんなタイプがいる



↑こんな大きなボス級のキャラクターでもなんなくポイ捨て。驚異のパワーだ

続報!!
開発度？%

Jコード062006

Play Station

マスター・オブ・モンスターズ -暁の賢者たち-

●ファンタジーシミュレーション●97年7月18日発売予定●5800円予定●東芝EMI

今度はストーリー性重視！シリーズ最新作が装い新たに登場

ファンタジー世界を題材にしたものとしては、古参の部類に入るシリーズ作『マスター・オブ・モンスターズ』のプレイステーション版発売が決定。他のシリーズ作を踏まえつつ、キャラクター性を高め、ストーリー的な膨らみを持たせたものとなる。またシステムも見直され、より簡単にプレイできそうだ。



↑よりシナリオに重点を置いた内容。さらにはエンディングも複数用意されている



↑軍団を統括するマスターの数も増えており、全体のボリュームが増している

続報!!
開発度30%

Jコード062952

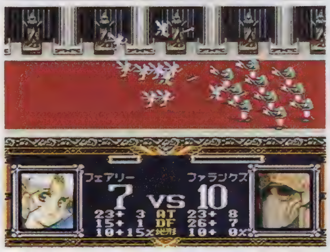
COOL BOARDERS2 Killing Session
PlayStation
●スポーツ●97年8月29発売予定
●価格未定●ウエップシステム



↑スノーボードゲームとして人気を博した『COOL BOARDERS』の第2弾。通常コースが9種類になり、ハーフパイプや対戦もOK

Jコード062065

ラングリッサーⅠ・Ⅱ
PlayStation
●シミュレーションRPG●97年夏発売予定●価格未定
●メサイヤ



↑人気ロールプレイング『ラングリッサー』シリーズの『Ⅰ』と『デア・ラングリッサー』をカップリングした、リメイク作

Jコード060861

ブレイクポイント
SEGA SATURN
●テニス●97年5月発売予定●6800円
●ハックインソフト



↑サターン初のフルポリゴンテニスゲームが登場。選手の動きをモーションキャプチャーで作成しており、かなりリアルかも

Jコード061948

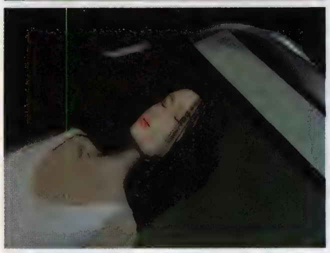
アフレイドギア
PlayStation
●ロボット開発シミュレーション●97年夏発売予定
●価格未定●アスミック●2枚組



↑オリジナルロボットを製作するシミュレーション。アニメのようなストーリーあり、アニメ部分はタツノコプロが作画を担当

Jコード062367

マリア
PS SS
●3Dアドベンチャー●97年12月12日発売予定
●6800円予定●アクセラ



↑プレイヤーが医師となって、多重人格の少女に心理テストやカウンセリングを行い、謎を解いていくアドベンチャー

Jコード060828

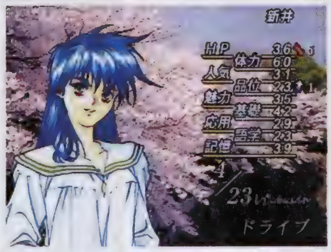
Hop Step あいどる☆
SEGA SATURN
●ボーイスアイドル育成シミュレーション●97年秋発売予定
●6800円予定●メディアエンターテイメント



↑少年アイドル育成シミュレーションがサターンに登場！キャラクター次第で違うタイプのグループになるのだ

Jコード037010

卒業S
SEGA SATURN
●育成シミュレーション●発売日未定●6800円
●NECインターチャネル



↑大ヒットシミュレーション『卒業』がサターンに進出！大幅にリニューアルされ、オリジナル原画も多数追加している

Jコード061662

ブレイズ アンド ブレイド ～エターナルクエスト～
PlayStation
●フルタイム3D-RPG●97年7月発売予定●5800円
●T&E SOFT●マルチタップ、アナログコントローラー対応



↑3D空間を舞台としたアクションRPG。データを持ち寄っての、4人同時参加のパーティープレイというのが特徴的だ

Jコード061000

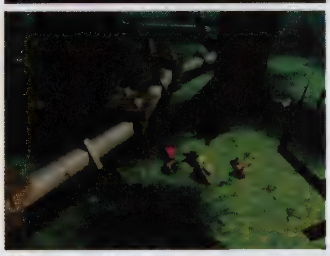
アサルトリグス
SEGA SATURN
●3Dシューティング●97年夏発売予定●5800円
●ソフトバンク



↑仮想空間でタンクを操って敵を破壊する3Dアクション。バトルフィールドにはエレベーターやワープなどの仕掛けが多い

Jコード060976

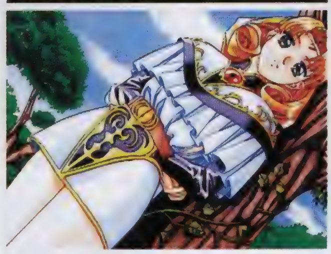
MOTHER3 キマイラの森
NINTENDO 64
●ロールプレイング●発売日未定●価格未定
●任天堂



↑『MOTHER3』のサブタイトルになっている「キマイラの森」の画面。右の木の根本にあるのはプレゼントボックス!?

Jコード061506

ドラゴンナイト4
SEGA SATURN
●シミュレーション●発売日未定●価格未定
●NECインターチャネル



↑パソコンの人気タイトル『ドラゴンナイト4』がサターンに！50枚以上ものオリジナル原画が追加される予定だ

Jコード041441

ZERO DIVIDE2 -THE SECRET WISH-
PlayStation
●ポリゴン3D格闘●97年6月27日発売予定●5800円
●ズーム



↑イカした格闘ロボット達が帰ってきた！あのプレイステーションの3D格闘『ZERO DIVIDE』の、待望の第2弾が登場だ！

Jコード060755

Jリーグ イレブンビート 1997（仮）
NINTENDO 64
●サッカー●97年発売予定●価格未定
●ハドソン



↑97年最新の選手データを取り入れた3Dサッカーゲーム。自分だけのオリジナルクラブを作ることも可能だ

Jコード046370

西暦1999 ファラオの復活
PlayStation
●アクション●97年6月発売予定●価格未定
●BMGジャパン



↑サターン版で好評だった『DOOM』タイプのアクションが、プレイステーションにも登場。難易度、シナリオが変更される予定だ

Jコード050415

同級生2
SEGA SATURN
●アドベンチャー・ロープレ●発売日未定
●価格未定●NECインターチャネル



↑サターン版『同級生2』の新画面！オリジナル要素としてパソコン版で出ている『同級生2』の番外編の『卒業生』が同時収録される

Jコード060275

ジ アンソルブド
PS SS
●ハイパーサイエンスアドベンチャー●97年5月2日発売予定
●7800円●ヴァージンインタラクティブ



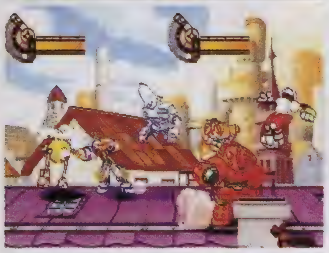
↑宇宙人やUFOなどをテーマにしたアドベンチャー。映像ディレクターに『死霊のしたたり2』のブライアン・ユズナを起用

J コード062804

パンツァーバンディット(仮)

PlayStation

●格闘アクション+対戦格闘●97年7月発売予定
●5800円予定●バンフレスト



⬆キャラクターデザインに、いづなよしつね氏を起用した格闘アクション。スチームパンクな冒険活劇だ。キャラもかわいい

J コード062341

バウンダリーゲート

PlayStation

●3Dダンジョン移動型RPG●97年春発売予定
●価格未定●ハックインソフト



⬆PC-FXでリリースされた、3Dダンジョン型ロールプレイングの移植作。アニメーターが作画した戦闘シーンが見もの

J コード048640

がんばれゴエモン5 ~ネオ桃山幕府の踊り~

NINTENDO 64

●3Dアクションアドベンチャー●発売日未定
●価格未定●コナミ



⬆『がんばれゴエモン』シリーズがN64に進出する。立体的に表現されたゴエモンワールドは臨場感抜群だ!

J コード060160

NHLオープンアイス(仮称) くろふねサンパチシリーズ

PlayStation

●アイスホッケー●97年夏発売予定
●3800円●ソフトバンク



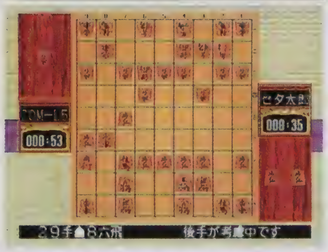
⬆NHL全選手が実名で登場する本格アイスホッケーゲームが登場。ポリゴンで構成された試合画面は迫力満点!

J コード055441

森田将棋64

NINTENDO 64

●将棋●97年5月発売予定
●9800円予定●セタ●通信カートリッジ



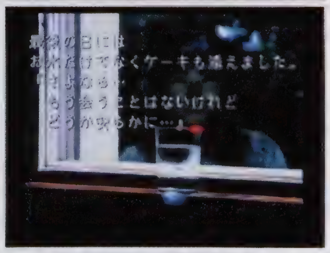
⬆あの羽生将棋で有名なセタから、N64で森田将棋が登場。初の通信カートリッジ対応、電話回線を接続して通信対戦も可能

J コード062715

百物語

SEGA SATURN

●テキストアドベンチャー●発売日未定●価格未定
●ハドソン



⬆おなじみ稲川淳二の怪談を収録したアドベンチャー。CGや3D音響、スチール写真を使った臨場感あふれる演出が満載!

J コード062359

飯田譲治 ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁

SEGA SATURN

●アドベンチャー●97年6月発売予定●6800円予定
●ハックインソフト



⬆3DOで発売された実写ムービーを多用したアドベンチャーがサターンに移植。グラフィックや操作性が変更されるとのこと

J コード055603

雷のごとく ~超高速囲碁~

NINTENDO 64

●囲碁●97年5月中旬発売予定●価格未定●セタ



⬆その名のとおり思考速度の速さがウリの囲碁ソフト。一番強いコンピューターレベルでも一局わずか30分程度というから驚きだ

J コード054437

くるみミラクル

PlayStation

●育成シミュレーション●97年7月●5800円予定
●バンフレスト



⬆かわいい魔法使いのみならい「くるみ」を成長させる育成シミュレーション。会話によって相手の好感度も微妙に変化

J コード062707

BULK SLASH

SEGA SATURN

●3Dアクションシューティング●発売日未定
●価格未定●ハドソン



⬆ロボット形態と飛行形態の2段変形するロボットを操る3Dアクション。多彩な動作ができ、多角的な戦略が楽しめる

J コード062723

信長秘録~下天の夢~

PlayStation

●テキストアドベンチャー●97年5月30日発売予定
●5800円予定●アテナ



⬆織田信長を主人公にしたテキストアドベンチャー。『太陽にほえろ!』でおなじみの脚本家、蔵元三四郎他3名がシナリオを担当

J コード058246

プライマルレイジ くろふねサンパチシリーズ

SEGA SATURN

●対戦格闘アクション●97年夏発売予定●3800円
●ソフトバンク



⬆恐竜のようなモンスター達を操る対戦格闘。かみついたりひっかいたりする度に血しぶきドバッ!インパクトデカいッス

GIRIGIRI★ゲームズ

『先取りGAME情報局』いかがでした?最後にタイトルだけの情報をお届けさ、絶対見てくれよな!
まず、コナミから6月にSS版『沙羅曼蛇デラックスパックプラス(仮)』が発売予定。PSでも予定はあるけどこちらは発売日未定だ。同しくコナミからPSで『アザーライフ・アザードリームス』というRPGもラインナップされている。データイーストからはSSで名作ビリヤード最新作『サイドポケット3』が夏予定で、ドラマで話題たった『聖龍伝説~外伝~(仮)』がPSで、もちろん対戦格闘、Vapから。じゃ、また来月。

J コード061905

タイムボカンシリーズ ボカンと一発!ドロンボー完璧版

SEGA SATURN

●シューティング●97年8月発売予定●5800円予定
●バンフレスト



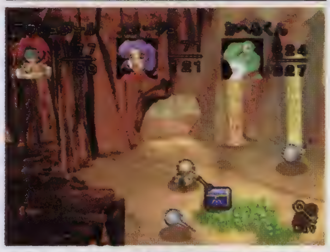
⬆PS版で好評を博したあの作品が、SSに完璧版として大登場。オリジナル主題歌を山本正之氏が担当するなど、ファン感涙

J コード061409

スペクトラルタワーII

PlayStation

●ロールプレイング●97年10月発売予定●価格未定
●アイディアファクトリー



⬆最大1万階という膨大な階数の塔を順次制覇するロールプレイングの続編が登場!今作はマルチシナリオを導入するようだ

J コード062685

ROBO・PIT2

PlayStation

●3D格闘アクション●97年6月発売予定●価格未定
●アルトロン



⬆体のパーツを組み合せ、オリジナルのロボットを作成する、対戦格闘。倒した敵から武器パーツを奪い、パワーアップを図る

SUPER じゅげむ カレンダー

97年4月以降に発売予定のTVゲームソフトを集めました。

ご注意

今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は3月10日現在のものです

スーパーファミコン……SFC

4月発売のソフト

- 18日 プロ麻雀 兵／カルチャーブレーン／¥6980
- 18日 プロ野球 熱闘ぱずるスタジアム／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥7800

5月発売のソフト

- 16日 加藤一二三九段 将棋倶楽部／ヘクト／¥4980

7月以降発売のソフト

- 12月.未定 ハイパーオリンピック イン ナガノ（仮）／コナミ／価格未定

97年発売のソフト

- 97年春 ああっ女神さまっ／ケイエスエス／¥10800
- 97年春 マジックボール／POW／¥6800
- 97年夏 ふね太郎／パック イン ソフト／価格未定

発売日未定のソフト

- サウンドファンタジー／任天堂／¥6800
- 同級生２／バンプレスト／¥7980
- バーチャルレイク（仮称）／任天堂／価格未定
- ファイティングアイスホッケー／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥9980
- リングにかけろ／メサイヤ／¥11800

NINTENDO64……N64

4月発売のソフト

- 4日 麻雀64／光栄／¥7800
- 25日 スターフォックス 64／任天堂／¥9800
- 上旬 時空戦士テュロック／アクレイムジャパン／¥8480

5月発売のソフト

- 30日 ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ／エニックス／価格未定
- 中旬 雷のごとく ～超高速囲碁～／セタ／価格未定
- 下旬 ワイルド チョッパーズ／セタ／¥8800
- 未定 SONIC WINGS ASSAULT／ビデオシステム／¥9800
- 未定 本格４人打ち The麻雀64（仮称）／ビデオシステム／¥9800
- 未定 森田将棋64／セタ／¥9800

6月発売のソフト

- 未定 レブ・リミット／セタ／価格未定

7月以降発売のソフト

- 07月.未定 マルチレーシング チャンピオンシップ／イマジニア／価格未定
- 08月.上旬 麻雀放浪記CLASSIC／イマジニア／¥8900
- 11月.未定 カメレオン・ツイスト／日本システムサプライ／価格未定

97年発売のソフト

- 97年春 がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府のおどり～／コナミ／¥9800
- 97年春 MISSION：IMPOSSIBLE／パック イン ソフト／価格未定
- 97年夏 スターウォーズ シャドウズ・オブ・ジ・エンパイア／任天堂／¥9800
- 97年夏 ３Ｄ格闘（仮称）／イマジニア／価格未定
- 97年夏 超時空要塞マクロス Another Dimension（仮）／トミー／価格未定
- 97年夏 爆ボンバーマン（仮）／ハドソン／価格未定
- 97年夏 ヘクセン／ゲームバンク／¥8800
- 97年夏 魔法聖紀 エルテイル／イマジニア／¥9980
- 97年夏 リーズン（仮称）／イマジニア／価格未定
- 97年秋 シムシティ2000（仮称）／イマジニア／価格未定
- 97年未定 Cu-On-Pa／T&E SOFT／¥9800
- 97年未定 Jリーグ イレブンビート1997（仮）／ハドソン／価格未定
- 97年未定 新日本プロレス 闘魂炎導／ハドソン／価格未定
- 97年未定 スーパーロボットスピリッツ／バンプレスト／価格未定
- 97年未定 プロ麻雀 極64／アテナ／¥9800

発売日未定のソフト

- エフゼロ 64／任天堂／¥9800
- カービィのエアライド（仮称）／任天堂／¥9800
- キャバリーバトル3000／日本システムサプライ／価格未定
- 金田一少年の事件簿（仮）／ハドソン／価格未定
- クライマー（仮称）／任天堂／¥9800
- ゴールデンアイ 007／任天堂／¥9800
- ゴルフ（仮称）／任天堂／¥9800
- Ｊリーグダイナマイトサッカー64／イマジニア／¥9980
- ゼルダの伝説64（仮）／任天堂／価格未定
- テトリスフィアー（仮称）／任天堂／¥9800
- バギーブギー／任天堂／¥9800
- パワーリーグ64（仮称）／ハドソン／価格未定
- ボディ ハーベスト／任天堂／¥9800
- MOTHER3（仮題）／任天堂／価格未定
- ヨッシーアイランド 64／任天堂／¥9800

サターン……SS

4月発売のソフト

- 4日 アンジェリークSpecial2／光栄／¥7800
- 4日 クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～／グラムス／¥6800
- 4日 ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～／光栄／¥6800
- 4日 SANKYO FEVER 実機シミュレーションS／ティー・イー・エヌ研究所／¥5800
- 4日 神凰拳／ザウルス／¥5800
- 4日 新海底軍艦 鋼鉄の孤独／アスキー／¥6800
- 4日 ダークハンター（上）／光栄／¥6800
- 4日 パズルボブル2X＋スペースインベーダー／タイトー／¥5800
- 4日 ボイスアイドルマニアックス／データイースト／¥6800
- 4日 メタルスラッグ／エス・エヌ・ケイ／¥5800
- 11日 新テーマパーク／EAV／¥5800
- 11日 センチメンタルグラフティ・ファーストウィンドウ／NECインターチャネル／¥2980
- 11日 東京SHADOW／タイトー／価格未定
- 18日 逆鱗弾／ヴァージンインタラクティブ／¥5800
- 18日 雀帝 バトルコスプレイヤー／ダイキ／¥6800
- 25日 下級生／エルフ／¥7800
- 25日 キャスパー／インタープレイ／¥5800
- 25日 コマンド&コンカー／セガ・エンタープライゼス／¥6800

SUPERじゅげむカレンダー

- 18日 オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2 ～実戦！美少女攻略法～／マップジャパン／¥5800
- 18日 クォヴァディス～イベルカーツ戦役～／グラムス／¥5800
- 18日 大冒険Deluxe～遥かなる海～／ソフトオフィス／¥5800
- 18日 ダカール'97／ヴァージンインタラクティブ／¥5800
- 18日 HASHIRIYA／日本物産／¥6800
- 18日 フェーダ2 ～ホワイト＝サージ ザ・プラトゥーン／やのまんゲームズ／¥5800
- 18日 ベルデセルバ戦記～翼の勲章～／SCEI／¥5800
- 18日 ボイスアイドルコレクション／データイースト／¥6800
- 25日 イワトビペンギン ROCKY×HOPPER／インプローレ／¥4800
- 25日 ガメラ2000／大映／¥5800
- 25日 キャロムショット ザ・3D ビリヤード／アジェンダ／¥5800
- 25日 首都高バトルR／元気／¥5800
- 25日 TILK～青い海から来た少女～／TGL／¥5800
- 25日 TOBAL 2／スクウェア／¥5800
- 25日 Neorude（ネオリュード）／テクノソフト／¥6800
- 25日 PAL［神犬伝説］／東映ビデオ／東北新社／¥6800
- 25日 雀・宝・王～もうお前とは口きかん!!～／ソネット・コンピュータエンタテイメント／¥5800
- 25日 ファンタステップ／ジャレコ／¥5800
- 25日 ランニング・ハイ／システムサコム／¥5800
- 下旬 GUNDAM 0079／バンダイ／¥7800
- 下旬 Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット／¥5200
- 未定 エルフィンパラダイス／アスク講談社／¥6800
- 未定 ザ・クロウ／アクレイムジャパン／¥5800
- 未定 ケイン・ザ・バンパイア～最後の選択／BMGジャパン／クリスタル・ダイナミクス／¥5800
- 未定 シムタウン／イマジニア／¥5800
- 未定 聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～／タカラ／¥5800
- 未定 ファイターズインパクト／タイトー／¥5800
- 未定 ファイロ＆クロード／BMGビクター／¥4800
- 未定 プレイスタジアム2／バンプレスト／¥5800
- 未定 MAX RACER／ピーディ／¥5800

5月発売のソフト

- 2日 あすか120% エクセレント Burning Fest.／ファミリーソフト／¥5800
- 2日 ジ アンソルブド／ヴァージンインタラクティブ／¥7800
- 2日 フォーミュラ・サーカス／日本物産／¥5800
- 2日 ライアット・スターズ／ヘクト／¥6800
- 9日 ナノテック ウォリアー／ヴァージンインタラクティブ／¥6500
- 23日 がんばれ森川君2号／SCEI／¥5800
- 23日 ネクストキング 恋の千年王国／バンダイ／¥6800
- 23日 マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～／ガスト／¥5800
- 23日 RUNABOUT（ランナバウト）／やのまんゲームズ／¥5800
- 30日 エースコンバット 2／ナムコ／¥5800
- 30日 ダークハンター（下）／光栄／¥6800
- 30日 ダービースタリオン／アスキー／¥6800
- 30日 信長秘録／アテナ／¥5800
- 下旬 ゼロヨンチャンプDooZy-J／メディアリング／¥6800
- 未定 あかずの間／ヴィジット／¥5800
- 未定 INDY500／トミー／¥5800
- 未定 インパクト レーシング／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥6800
- 未定 エーベルージュ／タカラ／価格未定
- 未定 グリッツ／三洋電機／¥5800
- 未定 コントラ～レガシー オブ ウォー～／コナミ／¥5800
- 未定 ザ・心理ゲーム2／ヴィジット／¥5800
- 未定 地獄先生ぬ～べ～／バンダイ／¥5800
- 未定 スパイダー／BMGビクター／¥5800
- 未定 DEKA4駆 ～タフ・ザ・トラック～／ヒューマン／¥5800
- 未定 日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル／サンソフト／¥6800
- 未定 フェイド・トゥ・ブラック／EAV／¥5800
- 未定 ボイスファンタジア／アスク講談社／¥6800

6月発売のソフト

- 6日 スーパーブラックバスX／スターフィッシュデータ／¥5800
- 6日 バウンティソード・ファースト／パイオニアLDC／価格未定
- 13日 マッドストーカー／ファミリーソフト／¥5800
- 27日 真説サムライスピリッツ武士道烈伝／エス・エヌ・ケイ／¥6800
- 27日 ZERO DIVIDE 2／ズーム／¥5800
- 27日 初恋ばれんたいん／ファミリーソフト／¥5800
- 27日 FIGHTING NETWORK RINGS／ナグザット／¥5800
- 下旬 ファーランドストーリー～四つの封印～／TGL／¥6800
- 未定 G・O・D pure／イマジニア／¥5800
- 未定 新戦記ヴァンゲイル／ユーメディア／¥5800
- 未定 西暦1999 ファラオの復活／BMGビクター／価格未定
- 未定 ときめきメモリアル対戦とっかえだま／コナミ／価格未定
- 未定 バーガーバーガー／ギャップス／¥5800
- 未定 バーチャル飛龍の拳／カルチャーブレーン／¥5800
- 未定 パズルアリーナ闘神伝／タカラ／¥5800
- 未定 フォーメーションサッカー '97／ヒューマン／¥5800
- 未定 Proof Club／ユタカ／¥5800
- 未定 Base Ball Navigator／エンジェル／¥5800
- 未定 ポイッターズ ポイント／コナミ／価格未定
- 未定 BODY HAZARD／ヒューマン／¥5800
- 未定 メタルドレッド／バンダイビジュアル／¥5800
- 未定 MOBIL SUIT GUNDAM／バンダイ／¥6800
- 未定 ROBO・PIT2／アルトロン／価格未定
- 未定 ワールドサッカー ウイニングイレブン'97／コナミ／価格未定

7月以降発売のソフト

- 07月.18 マスター・オブ・モンスターズ ー暁の賢者達ー／東芝EMI／¥5700
- 07月.18 雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ／アクセラ／¥5800
- 07月.中旬 トリパズ△／サントス／価格未定
- 07月.下旬 Carnage Heart EZ／アートディンク／¥5700
- 07月.未定 ARMORED CORE／フロム・ソフトウェア／¥5800
- 07月.未定 Cat The Ripper 13人目の探偵士／トンキンハウス／¥5800
- 07月.未定 サイドポケット3／データイースト／価格未定
- 07月.未定 サガ フロンティア -SaGa Frontier-／スクウェア／価格未定
- 07月.未定 超光速グランドール（通常版）／バンダイビジュアル／¥7800
- 07月.未定 超光速グランドール（初回限定版）／バンダイビジュアル／¥7800
- 07月.未定 トラ！トラ！トラ！／ネクサスインターラクト/ダズ／¥6800
- 07月.未定 NASCAR RACING／シエラ・パイオニア／¥5800
- 07月.未定 HARD BLOW／EAV／価格未定
- 07月.未定 パンツァーバンディット（仮）／バンプレスト／¥5800
- 07月.未定 怪物パラ☆ダイス／メイクソフトウェア／¥5800
- 07月.未定 聖刻1092 操兵伝／ユタカ／¥5800

- 97年夏 リターンファイアー／ソフトバンク／¥3800
- 97年夏 RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定
- 97年夏 レイヤーセクションII（仮称）／メディアクエスト／価格未定
- 97年秋 英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
- 97年秋 きゃんきゃんバニー・エクストラ／キッド／価格未定
- 97年秋 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／価格未定
- 97年秋 Hop Step あいどる☆／メディアエンターテイメント／¥6800
- 97年冬 汽船海賊（スチームパイレーツ）（仮）／ネバーランド／価格未定
- 97年未定 エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
- 97年未定 オベリスク～プロジェクト・オスカーを遂行せよ～／BMGビクター／¥6800
- 97年未定 きゅー爆っく／アクティビジョン・ジャパン／¥5800
- 97年未定 グランディア／ゲーム アーツ／価格未定
- 97年未定 真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
- 97年未定 スチームハーツ／TGL／¥7800
- 97年未定 センチメンタル・グラフティ／NECインターチャネル／価格未定
- 97年未定 速攻生徒会（仮）／バンプレスト／価格未定
- 97年未定 DREAM SQUARE 山田まりや／ビデオシステム／¥3800
- 97年未定 HERC'S ADVENTURES／ビーピーエス／¥5800
- 97年未定 FARADOON／パイオニアLDC／価格未定
- 97年未定 ぷるるん！withシェイプUPガールズ／J・ウイング／価格未定
- 97年未定 My Dream～オンエアが待てなくて～／日本クリエイト／価格未定
- 97年未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800
- 97年未定 モトクロス(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年未定 REAL SOUND／ワープ／価格未定

発売日未定のソフト

- パチンコファイター（仮称）／プレ・ステージ／価格未定
- 囲碁／アスキー／¥6800
- WILLY WOMBAT／ハドソン／価格未定
- X-JAPAN2（仮）／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- X2／カプコン／¥5800
- NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
- 大江戸ルネッサンス／パック イン ソフト／価格未定
- All Star Baseball／アクレイムジャパン／価格未定
- オフロード／ソフトバンク／¥3800
- 怪盗セイント・テール／トミー／¥6800
- 銀河お嬢様伝説ユナ3 ～ライトニング・エンジェル～／ハドソン／価格未定
- クレイジーイワン／ソフトバンク／¥5800
- ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～／光栄／¥6800
- 幻想水滸伝／コナミ／価格未定
- 現代大戦略 Strikes（仮題）／システムソフト／価格未定
- こちら葛飾区亀有公園前派出所（仮）／バンダイ／価格未定
- 実況パワフルプロ野球'97 開幕版／コナミ／価格未定
- 神罰 人生の意味／ガイナックス／価格未定
- スーパーアドベンチャーロックマン Episode 1「月の神殿」／カプコン／価格未定
- スーパーアドベンチャーロックマン Episode 2「死闘! ワイリーナンバーズ」／カプコン／価格未定
- スーパーアドベンチャーロックマン Episode 3「最後の戦い!!」／カプコン／価格未定
- スタートリング・オデッセイ 1／レイ・フォース／価格未定
- スタートリング・オデッセイ 2／レイ・フォース／価格未定
- スタートリング・オデッセイ 3／レイ・フォース／価格未定
- 卒業S／NECインターチャネル／¥6800
- ソニック・ザ・ファイターズ(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- ダービースタリオン（仮）／アスキー／価格未定
- ダンジョン・マスター(仮称)／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
- デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズVer.9.7／KAZe／価格未定
- テラクレスタ 3D（仮）／日本物産／¥5800
- 同級生2［18歳以上推奨］／NECインターチャネル／価格未定
- 東京立身出世伝（仮）／ナグザット／¥5800
- ときめきミュージックCD2（仮）／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアル対戦とっかえだま／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.2／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3／コナミ／価格未定
- ドラゴンナイト／エルフ／価格未定
- ドラゴンナイト4［18歳以上推奨］／NECインターチャネル／価格未定
- ナイスショット／アクレイムジャパン／¥5800
- バーチャファイター3／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- ハート オブ ダークネス／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- バイオハザード 2／カプコン／価格未定
- BATTLE SPORT／アクレイムジャパン／価格未定
- BULK SLASH／ハドソン／価格未定
- 百物語／ハドソン／価格未定
- プリズムコート(仮)／富士通パソコンシステムズ／価格未定
- プロピンボール／イマジニア／価格未定
- 魔法少女プリティサミー／NECインターチャネル／価格未定
- マリカ～真実の世界～［18歳以上推奨］／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／¥5800
- mr. BONES／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- モンスターメーカー・ホーリーダガー／NECインターチャネル／¥6800
- ラストブロンクス／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- リーサルエンフォーサーズ デラックスパック／コナミ／価格未定
- ルナ～エターナルブルー～（仮）／角川書店／ゲームアーツ／価格未定
- RAYMAN2（仮）／UBIソフト／価格未定
- ロッククライミング「未踏峰への挑戦」ヒマラヤ編／NET△YOU／価格未定
- ロックマンX4／カプコン／価格未定
- ロボット混戦RPG（仮）／バンプレスト／価格未定

プレイステーション……PS

4月発売のソフト

- 11日 アランドラ／SCEI／価格未定
- 11日 アンジェリークSpecial2／光栄／¥7800
- 11日 競馬最勝の法則'97 Vol.1 ～狙え！万馬券！～／シャングリ・ラ／¥5700
- 11日 ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～／光栄／¥6800
- 11日 THE GREAT BATTLE Ⅵ／バンプレスト／¥5800
- 11日 新テーマパーク／EAV／¥5800
- 11日 スタンバイSay You!／ヒューマン／¥5800
- 11日 STREETGAMES 1997／SCEI／5800 F
- 11日 戦闘国家 ー改ー（インプルーブド）／SCEI／¥5800
- 11日 ダークハンター（上）／光栄／¥6800
- 11日 DISRUPTORーディスラプターー／インタープレイ／¥5800
- 11日 爆れつハンター それぞれの想い…のわぁんちゃって／バンプレスト／¥5800
- 11日 パワーステークス／AQUES／¥5800
- 11日 雷電ディーエックス／セイブ開発／¥5800
- 18日 えこのKIDS～誰が為に金は成る～／TGL／¥5800
- 25日 シーバス・フィッシング 2／ビクターインタラクティブソフトウェア(ビクターソフト)／¥5800
- 25日 スカイターゲット／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 25日 ファンタステップ／ジャレコ／¥5800
- 25日 ブラック ドーン／ヴァージンインタラクティブ／¥5800
- 25日 マジカルホッパーズ／バンダイ／¥6800
- 25日 龍的五千年／イマジニア／¥6800
- 25日 レイヤーセクション(サターンコレクション)／タイトー／¥2800
- 25日 わくわく7／サンソフト／¥5800
- 下旬 エルフを狩るモノたち／アルトロン／¥7800
- 下旬 太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～／イマジニア／¥6800
- 下旬 超FLAPPY／デービーソフト／¥5800
- 未定 機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動／バンダイ／¥6800
- 未定 GRANDREAD／バンプレスト／¥5800
- 未定 ザ・クロウ［18歳以上推奨］／アクレイムジャパン／¥5800
- 未定 DEKA4駆 ～タフ・ザ・トラック～／ヒューマン／¥5800

5月発売のソフト

- 2日 機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は「愛が勝つ」?～／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 2日 ジ アンソルブド／ヴァージンインタラクティブ／¥7800
- 9日 フリートーク・スタジオ／メディアエンターテイメント／¥5800
- 16日 クライムウェーブ／ヴァージンインタラクティブ／¥6800
- 23日 ゲーム天国／ジャレコ／¥5800
- 23日 ゲーム天国 極楽パック／ジャレコ／¥7800
- 23日 BRAM! マシーンヘッド／ヴァージンインタラクティブ／¥5800
- 30日 ダークハンター（下）／光栄／¥6800
- 30日 ダービーアナリスト／メディアエンターテイメント／¥6800
- 下旬 Jリーグ GO! GO! GOAL（仮）／テクモ／¥5800
- 下旬 スカルファング ～空牙外伝～／データイースト／¥5800
- 下旬 ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R／メディアリング／¥6800
- 下旬 デジタルアンジュ～電脳天使SS～／徳間書店インターメディア／¥5800
- 下旬 ルナ シルバースターストーリー MPEG版／角川書店／ゲームアーツ／価格未定
- 未定 インパクト レーシング／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 未定 エーベルージュ／タカラ／価格未定
- 未定 落ちゲー・デザイナー 作ってポン！(仮称)／パック イン ソフト／価格未定
- 未定 グルーヴ オン ファイト／アトラス／価格未定
- 未定 グルーヴオン ファイト［拡張RAM付］／アトラス／価格未定
- 未定 コントラ～レガシー・オブ・ウォー～／コナミ／価格未定
- 未定 THREE DIRTY DWARVES／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 未定 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖／ジャレコ／¥5800
- 未定 フィッシング甲子園Ⅱ／キングレコード／¥6800
- 未定 ブレイクポイント／パック イン ソフト／¥6800
- 未定 ボイスファンタジア／アスク講談社／¥6800

6月発売のソフト

- 13日 フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー／メディアクエスト／¥5800
- 20日 ウエルカムハウス／イマジニア／¥6800
- 27日 真説サムライスピリッツ武士道烈伝／エス・エヌ・ケイ／¥6800
- 27日 提督の決断Ⅲ／光栄／¥9800
- 下旬 マジカルドロップⅢ／データイースト／¥5800
- 下旬 魔法学園ルナ！／角川書店／ESP／¥6800
- 下旬 飯田譲治 ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁／パック イン ソフト／¥6800
- 未定 アルバムクラブ／ソシエッタ代官山／価格未定
- 未定 沙羅曼蛇 デラックス パック プラス／コナミ／価格未定
- 未定 紫炎龍／童／¥5800
- 未定 政界立志伝 ～よい国・よい政治～／BMGジャパン／¥5300
- 未定 超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか／バンダイビジュアル／¥6800

7月以降発売のソフト

- 07月.11 GOⅢ Professional／毎日コミュニケーションズ／¥6800
- 07月.18 ぱにっくちゃん（仮）／イマジニア／¥6800
- 07月.25 スーパーロボット大戦F／バンプレスト／¥6800
- 07月.未定 サイドポケット3／データイースト／価格未定
- 07月.未定 スレイヤーズろいやる／角川書店／ESP／価格未定
- 11月.未定 ファルコムクラシックス 初回限定版／日本ビクター／¥6800
- 11月.未定 ファルコムクラシックス／日本ビクター／¥5800
- 12月.12 マリア／アクセラ／¥6800

97年発売のソフト

- 97年春 アイアンブラッド／アクレイムジャパン／¥5800
- 97年春 仙窟活龍大戦 カオスシード／ネバーランド／価格未定
- 97年春 D-XHIRD／タカラ／価格未定
- 97年春 峠KING THE SPIRITS 2／アトラス／価格未定
- 97年春 ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス／メディアクエスト／¥5800
- 97年夏 アサルトリグス／ソフトバンク／¥5800
- 97年夏 AZEL パンツァードラグーンRPG(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年夏 AMOK／光栄／¥5800
- 97年夏 Wisard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5800
- 97年夏 VIRUS／ハドソン／価格未定
- 97年夏 X-MEN VS. STREET FIGHTER／カプコン／価格未定
- 97年夏 エンジェル グラフィティS／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年夏 キリングタイム／アクレイムジャパン／価格未定
- 97年夏 Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
- 97年夏 御意見無用-Anarchy in the NIPPON-(仮称)／メディアミューズ／¥5800
- 97年夏 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年夏 シルエットミラージュ／トレジャー／価格未定
- 97年夏 タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版／バンプレスト／価格未定
- 97年夏 タンク（仮）／BMGビクター／価格未定
- 97年夏 DESIRE ～背徳の螺旋～／イマジニア／価格未定
- 97年夏 デザエモン2（DEZA2）／アテナ／¥5800
- 97年夏 ドゥーム／ソフトバンク／¥5800
- 97年夏 ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～／コナミ／価格未定
- 97年夏 バイオハザード／カプコン／¥5800
- 97年夏 爆れつハンターR［18歳以上推奨］／キングレコード／¥5800
- 97年夏 バロック／スティング／価格未定
- 97年夏 海辺でリーチ／毎日コミュニケーションズ／¥5800
- 97年夏 瞳Evolution（仮）／メディアリング／価格未定
- 97年夏 ファンタズム／アウトリガー工房／¥9800
- 97年夏 FAKE DOWN（フェイクダウン）／システムサコム／価格未定
- 97年夏 フォトジェニック／サンソフト／価格未定
- 97年夏 プライマルレイジ／ソフトバンク／¥3800
- 97年夏 マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン／価格未定
- 97年夏 街／チュンソフト／価格未定
- 97年夏 ラングリッサーⅣ／メサイヤ／価格未定

天外魔境III NAMIDA／ハドソン／価格未定
となりのプリンセスロルフィー／NECホームエレクトロニクス／価格未定
ベブルビーチの波濤(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
負けるな! 魔剣道Z／フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス／価格未定
MASTERS 遥かなるオーガスタ3(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
みにまむなのにっく／スタジオOX／NECホームエレクトロニクス／価格未定
ルルリ・ラ・ルラ／NECホームエレクトロニクス／¥7800
惑星攻機隊りとるキャッツ／NECホームエレクトロニクス／価格未定

PCエンジン PC

97年発売のソフト
97年春 てきぱきワーキン♥ラブ／NECホームエレクトロニクス／¥7800

発売日未定のソフト
デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2[18歳以上推奨]／NECホームエレクトロニクス／¥7800

NEO・CD ネオジオCD

4月発売のソフト
下旬 BREAKERS／ビスコ／¥6800

6月発売のソフト
27日 真説サムライスピリッツ武士道烈伝／エス・エヌ・ケイ／¥6800

発売日未定のソフト
得点王 炎のリベロ／エス・エヌ・ケイ／価格未定
NEOアクションゲーム（仮称）／ハドソン／価格未定
風雲スーパータッグバトル／エス・エヌ・ケイ／価格未定

ゲームボーイ GB

4月発売のソフト
25日 SAME GAME／ハドソン／¥3480

5月発売のソフト
23日 ミニ四駆GB Let's & Go!!／アスキー／¥5500
未定 シェラザード伝説／カルチャーブレーン／¥3980

6月発売のソフト
20日 スーパーブラックバスpocket2／スターフィッシュ／¥3980

7月以降発売のソフト
07月.未定 たまごっち倶楽部（仮）／バンダイ／¥4500

97年発売のソフト
97年春 ポケットモンスター2 金／任天堂／価格未定
97年春 ポケットモンスター2 銀／任天堂／価格未定
97年夏 熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'96／タカラ／¥3980

バーチャルボーイ VB

発売日未定のソフト
アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮)／J・ウイング／¥6800
新日本プロレスリング 激闘伝説／トミー／価格未定
スターシード／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥5800
ドラえもん のび太のドキドキ! おばけランド／エポック社／¥5500
バーチャルボンバーマン／ハドソン／価格未定
BOUND HIGH!／任天堂／価格未定
プロテウスゾーン／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥5800

M2

97年発売のソフト
97年未定 Dの食卓2／ワープ／¥8800

97年未定 ホタル／パイオニアLDC／価格未定
97年未定 My Dream～オンエアが待てなくて～／日本クリエイト／価格未定
97年未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800
97年未定 メタルギアソリッド／コナミ／価格未定
97年未定 リアルロボット戦線／バンプレスト／¥6800
97年未定 リンダキューブアゲイン／SCEI／価格未定

98年発売のソフト
98年春 みつめてナイト／コナミ／価格未定

発売日未定のソフト
RPGツクール3／アスキー／価格未定
アウトライブZERO（仮）／サンソフト／価格未定
アザーライフ・アザードリームス／コナミ／¥5800
アタリアーケードクラシクス／ソフトバンク／¥3800
囲碁／アスキー／¥6800
ヴァーチャパークtheフィッシュ／光栄／¥5800
ウォーゴッズ／ソフトバンク／¥3800
ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～(仮)／テイチク／価格未定
X2／カプコン／¥5800
NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
MLB Pennant Race／SCEI／価格未定
王国のグランシェフ／サラインターナショナル／価格未定
オーガリアン～亜人伝～(仮)／ビジュアルアーツ／価格未定
All Star Baseball／アクレイムジャパン／価格未定
オメガブースト／SCEI／価格未定
QUANTUM GATE～悪夢の序章～／ギャガ・コミュニケーションズ／¥5800
監督～男と女の物語／トンキンハウス／価格未定
ガンバレット（仮）／ナムコ／価格未定
銃夢（仮称）／バンプレスト／価格未定
クライムクラッカーズ 2／SCEI／価格未定
ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～／光栄／¥6800
幻想水滸伝II／コナミ／価格未定
甲子園V／魔法株式会社／¥5800
こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮)／バンダイ／価格未定
ZAUVER／スクウェア／価格未定
THE HIVE WARS／ケイエスエス／¥6800
沙羅曼蛇 デラックス パック プラス／コナミ／価格未定
THUNDER FORCE V／テクノソフト／価格未定
シェラザード伝説～黄金の帝国～(仮称)／カルチャーブレーン／価格未定
実況パワフルプロ野球'97 開幕版／コナミ／¥5800
シミュレーションRPGツクール／アスキー／価格未定
Jump KID（仮）／ニュー／価格未定
スーパーアドベンチャーロックマン Episode 1[月の神殿]／カプコン／価格未定
スーパーアドベンチャーロックマン Episode 2[死闘! ワイリーナンバーズ]／カプコン／価格未定
スーパーアドベンチャーロックマン Episode 3[最後の戦い!!]／カプコン／価格未定
スーパーライブスタジアム／AQUES／¥5800
装甲騎兵ボトムズ／タカラ／価格未定
タイガーシャーク／ソフトバンク／¥3800
T-MEK（仮称）／ソフトバンク／¥3800
DOOPERS／サイバーテック・デザイン／価格未定
ときめきメモリアルドラマシリーズ Vol.2／コナミ／価格未定
ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3／コナミ／価格未定
ドライバー／ソフトバンク／¥3800
NOëL 2（仮）／パイオニアLDC／価格未定
バーチャルリモコン(ヘリボートI)／スリーディ／価格未定
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル／SCEI／価格未定
VIPER(仮題)／ギャガ・コミュニケーションズ／¥5800
BOUNTY ARMS／データウエスト／¥6800
BATTLE SPORT／アクレイムジャパン／価格未定
バトルバグス／バンタン電脳工場／¥5800
秘密結社Q／ライトスタッフ／価格未定
飛龍の拳コレクション(仮称)／カルチャーブレーン／¥5800
ヒロイン・ドリーム2／マップジャパン／価格未定
FENSER／サイバーテック・デザイン／価格未定
ブレス オブ ファイアIII／カプコン／価格未定
PROJECT CHAOS／サイバーテック・デザイン／価格未定
マジック・ザ・ギャザリング／アクレイムジャパン／¥5800
魔導都市エルピス／バンプレスト／価格未定
ミッドナイトラン～ロードファイター2～／コナミ／¥5800
メイン・ローター(仮題)／エフコンピューターエンターテイメント／¥5800
モンスターコレクション／トンキンハウス／価格未定
厄惨（仮）／アイディアファクトリー／¥5800
リーサルエンフォーサーズ デラックスパック／コナミ／¥5800
LIPROS（仮）／ビジュアルアーツ／価格未定
RAYMAN2（仮）／UBIソフト／価格未定
ローカス（仮称）／ソフトバンク／¥3800
ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編／NET△YOU／価格未定
ロックマンX4／カプコン／価格未定
ワールドマッチゴルフ／ズーメックス／¥5800
ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～／SCEI／価格未定

3DO

発売日未定のソフト
キッズTV／The 3DO Company／価格未定
スターファイター／The 3DO Company／価格未定
バトルスポーツ(仮称)／The 3DO Company／価格未定
PO'ed／The 3DO Company／価格未定
フェニックス3(仮称)／The 3DO Company／価格未定
横町4丁目おばけ屋敷／ワープ／¥4800

PC-FX

97年発売のソフト
97年春 続・初恋物語 修学旅行／徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス／価格未定

発売日未定のソフト
アルバレアの乙女／NECホームエレクトロニクス／価格未定
こみっくろーど／NECホームエレクトロニクス／価格未定
スパークリングフェザー／NECホームエレクトロニクス／価格未定
卒業R／NECアベニュー／価格未定
超神兵器ゼロイガー／NECホームエレクトロニクス／¥7800

07月.未定 聖刻1092 操兵伝 限定版／ユタカ／¥9800
08月.29 COOL BOARDERS 2／ウエップシステム／価格未定
08月.未定 スペクトラルフォース／アイディアファクトリー／¥5800
08月.未定 B線上のアリス～ALICE on Borderlines～／講談社／¥6800
10月.未定 スペクトラルタワーII／アイディアファクトリー／¥5800
12月.12 マリア／アクセラ／¥6800
12月.未定 ハイパーオリンピック イン ナガノ(仮)／コナミ／価格未定

97年発売のソフト
97年春 X-COM 未知なる侵略者／メディアクエスト／¥5800
97年春 NHL FACE OFF／SCEI／価格未定
97年春 NFL GAME DAY／SCEI／価格未定
97年春 火竜娘(かりゅうじょう)-柳 判官- -高 悠環-／ガスト／価格未定
97年春 棋太平（仮）／エスピーエス／価格未定
97年春 ザ・キング・オブ・ファイターズ'96／エス・エヌ・ケイ／価格未定
97年春 サムライスピリッツ剣客指南パック／エス・エヌ・ケイ／¥5800
97年春 重装機兵ヴァルケン2／メサイヤ／価格未定
97年春 シュレディンガーの猫／タカラ／¥5800
97年春 蜃気楼回廊／プレ・ステージ／¥5800
97年春 真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
97年春 STRESSLESS LESSON／マックスファイブ／¥4980
97年春 スノークィーン／東北新社／¥4800
97年春 タクティクスオウガ／アートディンク／¥5800
97年春 トレジャーギア／未来ソフト／¥5800
97年春 熱砂の惑星／伊藤忠商事／価格未定
97年春 バウンダリーゲート／パック イン ソフト／価格未定
97年春 はじめの一歩／講談社／¥5800
97年春 ファイナルファンタジータクティクス／スクウェア／価格未定
97年春 ホーム ドクター／サクセス／¥6800
97年春 マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン／価格未定
97年春 マイホーム・ドリーム(仮)／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
97年春 メタルエンジェル3(仮称)／パック イン ソフト／¥5800
97年春 メタルスラッグ／エス・エヌ・ケイ／価格未定
97年春 メルト～フューチャリングエディ by アイアンメイデン／マップジャパン／価格未定
97年春 ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス／メディアクエスト／¥5800
97年夏 アフレイドギア／アスミック／価格未定
97年夏 アルナムの翼／ライトスタッフ／価格未定
97年夏 イイナ／イマジニア／価格未定
97年夏 イバラード(仮題)／テレビ朝日／システムサコム／価格未定
97年夏 Wizard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5800
97年夏 宇宙のランデヴー～RAMA～／ソフトバンク／¥6800
97年夏 雲海の撃墜王／マイクロネット／価格未定
97年夏 英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
97年夏 NHLオープンアイス（仮称）／ソフトバンク／¥3800
97年夏 NFLクォーターバッククラブ'97／アクレイムジャパン／¥5800
97年夏 GUNDAM THE BATTLE MASTER／バンダイ／¥6800
97年夏 キリングタイム／アクレイムジャパン／価格未定
97年夏 Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
97年夏 グランド・セフト・オート(仮)／BMGビクター／価格未定
97年夏 攻殻機動隊 GHOST in the SHELL／SCEI／価格未定
97年夏 こみゅにてぃぽむ／フィルインカフェ／¥5800
97年夏 ジャーニーマンプロジェクト ペガサスプライム／バンダイ／価格未定
97年夏 ジャングルパーク／バンダイビジュアル／¥4800
97年夏 スターボーダーズ／アクレイムジャパン／¥5800
97年夏 聖龍伝説～外伝～（仮題）／Vap／¥5800
97年夏 ツタンカーメンの遺言（仮）／ウィザード／価格未定
97年夏 どきどきポヤッチオ／キングレコード／¥5800
97年夏 ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～／コナミ／価格未定
97年夏 ドラゴンボールGT（仮）／バンダイ／価格未定
97年夏 ファイナルドゥーム／ソフトバンク／¥5800
97年夏 フォトジェニック／サンソフト／価格未定
97年夏 ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語／タカラ／価格未定
97年夏 MAD PANIC COASTER／博報堂／価格未定
97年夏 ミニ四駆 爆走兄弟レッツ&ゴーWGP ハイパーヒート／ジャレコ／価格未定
97年夏 メルティランサー2（仮）／イマジニア／価格未定
97年夏 モータルコンバット・トリロジー／ソフトバンク／¥3800
97年夏 モンスターファーム／テクモ／価格未定
97年夏 夢・色いろ／フェザード／¥5800
97年夏 ラグナキュール／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥5800
97年夏 ラングリッサーI・II／メサイヤ／価格未定
97年夏 リターンファイアー／ソフトバンク／¥3800
97年夏 RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定
97年夏 ルシファード／ティー・イー・エヌ研究所／¥5800
97年夏 レシプロヒート5000／エクシング／¥5800
97年夏 ロボトロンX／ソフトバンク／¥3800
97年秋 SHADOW TOWER／フロム・ソフトウェア／¥5800
97年秋 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／価格未定
97年秋 修羅の門／講談社／¥5800
97年秋 天空のエスカフローネ（仮）／バンダイ／価格未定
97年秋 true real fantasy／ドリームキューブ／価格未定
97年秋 ぽのぽ～ど／アミューズ／¥4800
97年秋 るろうに剣心 明治剣客浪漫譚／SCEI／価格未定
97年冬 バイオハザード2／カプコン／価格未定
97年未定 アドヴァンストV.G.2／TGL／価格未定
97年未定 VANARK／アスミック／価格未定
97年未定 エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
97年未定 くるみミラクル／バンプレスト／¥5800
97年未定 GREAT PEAK ～蒼天の白き神の座～(仮)／SCE／価格未定
97年未定 子育てクイズ マイエンジェル／ナムコ／価格未定
97年未定 タイムクライシス／ナムコ／価格未定
97年未定 ツインビーRPG（仮）／コナミ／価格未定
97年未定 テイルズ オブ デスティニー／ナムコ／価格未定
97年未定 激突！四駆バトル／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定 デッドリースカイ(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定 同級生2／バンプレスト／¥6800
97年未定 同級生2 EXTRABOX／バンプレスト／¥13800
97年未定 HERC'S ADVENTURES／ビーピーエス／¥5800
97年未定 ハイパーツアー／スリーディ／価格未定
97年未定 バブジー／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥6800
97年未定 パロウォーズ／コナミ／¥5800
97年未定 ブレイズアンドブレイド～エターナルクエスト～／T&E SOFT／価格未定
97年未定 プロフェッショナルビリヤード／アイディアファクトリー／¥5800
97年未定 BALL BLAZER／ビーピーエス／¥5800



©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996,1997 ©RED 1996

受付/月～日曜日：10時～17時(祝祭日含む)

「SEGA PC」シリーズは、通信販売でもお求めになれます。ご予約・ご注文は全国どこからでもフリーダイヤル(無料)で。 0120-556055

●ご購入申し込みは上記のフリーダイヤルで受け付けております。お申し込み後、商品は代金引き替えでお送りいたします。●通販の場合、上記金額には、送料・消費税が含まれております。(ただし、¥5,700以下の場合は、別途送料が必要となります。) ●返品の場合は、商品到着後、8日以内に送料負担のうえ、ご返送ください。(なお、商品を開封された場合は、返品受付はできませんのでご注意ください。) ●パソコンソフトのため、動作条件などは、ご注文時にご確認ください。 ●商品に関するご質問・ご相談は、「セガ PC」ユーザーサポートセンターへ、お電話にてお問い合わせください。TEL:047-380-6441 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く) ●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。 ●Pentiumは米国Intel社の登録商標です。●ソフトの内容および発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。 ●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。 ●表示価格は、消費税抜きの標準価格です。

★セガPCホームページ http : //www. sega. co. jp/sega/athome/pc

開発・発売 SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス



パーフェクトに遊ぼう!
Microsoft
Where do you want to go today?®
www.microsoft.co.jp
翔ぶ、撃つ、斬る、
Microsoft
mode
start
X Y Z A B C M
120%
コンピュータ用ゲーム パッド
初の本格派。
キーボードでは体感できない
エキサイティングなゲーム ワールドへ。
デジタル技術を駆使した、高い操作性と反応速度、
そして、6アクション ボタン&2トリガ システム…。
いまWindows 95 ゲームに欠かせない
すべての機能がここに集結した。
デジタル対応による、よりリアルな操作感
●デジタルだから指先の微妙なアクションもダイレクトに。スピーディーで正確なコントロールを実現。
●4台までの接続が可能で、対戦プレイやチーム プレイもバッチリ楽しめる。ジョイスティックの接続もOK。
●画期的な6アクション ボタンと2トリガで、キーボードに手を伸ばすことなくプレイに集中。
●複数のボタン操作をマクロ ボタンに一括登録。複雑なワザもかんたんに繰り出せる。
●付属の「ゲーム デバイス プロファイラ」で、ソフトや好みに合わせてボタン機能を自由に設定。
MICROSOFT®
SIDEWINDER™
マイクロソフト サイドワインダー ゲーム パッド
Designed for Microsoft® Windows®95
Microsoft
SIDEWINDER
マイクロソフト サイドワインダー ゲーム パッド
●マイクロソフト インターネット ホームページ http://www.microsoft.co.jp/
FAX情報サービスで『サイドワインダー ゲーム パッド』の情報をお届けしています。
プッシュ回線のFAXで03-5454-8100をコールし、2#1#012840#を押してください。
ガイダンスに従ってスタートを押すと、情報がすぐにプリントアウトされます。
●電話でのお問い合わせは
マイクロソフト インフォメーション センター 電話(03)5454-2300
●カタログご希望の方は
マイクロソフト カタログ発送センター 電話(03)3562-4979
●従来の希望小売価格に代わり、推定小売価格を弊社のホームページ、FAX情報サービスでご案内しています。なお、推定小売価格は変更される可能性がありますので、ご購入の際は弊社製品販売店もしくは取扱い会社までお問い合わせください。
＊Microsoft、Windows、Windowsロゴ、Where do you want to go today?は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
＊SideWinderは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標です。
＊Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。
●製品の仕様及びパッケージ内容は、予告なく変更することがありますのでご了承ください。
マイクロソフト株式会社


SEGA
Windows® 95を
激戦3Dバトル、
120%
空間をめいっぱい使って闘え!
閃光きらめく接近戦もGood!!
HIT!!
8機種のバーチャロイドは個性満点
VR TEMJIN
アーケードの
超絶バトルゲームが
Windows 95にロック オン。
バーチャロイドが電脳空間を縦横無尽に暴れまくる、
大人気ロボット シミュレーションが、いよいよWindows 95に登場。
MMX® テクノロジPentium®プロセッサのパワーを最大限引き出した、
セガ初のアーケードからPCへのダイレクト移植版。
2P対戦はもちろん、2台のPCでの通信対戦にも対応。
スピード、迫力満点の3次元の仮想世界で火花を散らす
バーチャロイドたちに思いっきり感情移入できる
リアルタイム・ロボット バトル・シミュレーションなのだ。
電脳戦機
VIRTUAL ON
CYBER TROOPERS
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1997
Windows 95+MMX Pentium専用ゲーム
電脳戦機 バーチャロン
97年春発売予定　予価 8,800円
動作環境（予定）
画面解像度／640×480ドット Highカラー（16bit）モード専用　HDD／14MB以上　CD-ROM／2倍速以上
OS／Windows 95　CPU／MMX Pentiumプロセッサ（166MHz以上）　メモリ／32MB以上
開発・発売 株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12　セガ PC ユーザーサポートセンター
電話（047）380-6441 月～金10:00～17:00（除く祝祭日）
●セガのゲームやアミューズメントの情報はインターネットにてご覧になれます http://www.sega.co.jp
●Pentium、MMXは米国Intel社の登録商標です
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です

パソコンソフト初の社団法人日本将棋連盟推薦

金沢将棋'96

Windows® 95
専用ソフト

「強さに磨き」

●コンピュータ将棋選手権4年連続優勝！金沢伸一郎の思考プログラムを搭載した最強の将棋ソフトウエア。

●徹底的に対局と棋譜管理だけをつきつめたスマートな設計。使いやすさを最優先に考えた実用的な機能が充実！



片山良三

将棋の指し方にその人の性格が見えてくるという。

プロ棋士のレベルともなると、普段は温和な人が過激な攻め合いの変化に好んで飛び込んでいったり、逆に思い切りのいい行動をする人が渋い受け将棋だったりで、一概に「棋は心なり」とは断言できない面もある。しかし、素人の場合は例外なく指し手の性格、いわゆる「棋風」が表面に出てくる。それが楽しみで、「あの人と指してみたい」という気持ちが沸き上がる。「棋は対話なり」とはよく言ったものだ。

機械的な考え方、という言葉があるように、コンピュータにそうした人間的な個性を求めるのは難しいと思っていた。色々と試してきたが、既存の将棋ソフトに「棋風」は感じられなかった。あるとすれば、受けがなくなって困った時に捨てセリフのように最後の攻撃を仕掛けて来る妙なクセだけ。マシンに深さなど求めてはいけないのだろうが、こいつとは親友になれないな、の思いは常に感じていた。

『金沢将棋'96』には初めて人間的な性格を感じることができた。振飛車もやれば矢倉も指す。時には筋違い角の奇襲もかけてくる。不利になってもあきらめずに最後まで耐えてくる我慢強さを見せてきたのは、コンピュータの将棋ソフトとしてはこいつが初めてだった。

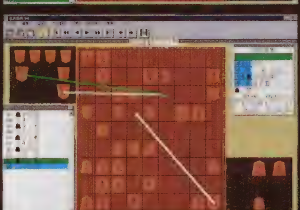
さすがにコンピュータ将棋選手権を4連覇した金沢伸一郎氏が胸を張るだけのことはある。有段の実力者でも友達を家に呼んで指す感覚で楽しめる。そんな出来栄えだ。

かたやま・りょうぞう。競馬専門紙「1馬」トラックマン。元奨励会1級。故花村元司九段門下で、奨励会の同期に谷川浩司九段がいる。現在はスポーツ誌などで活躍中。

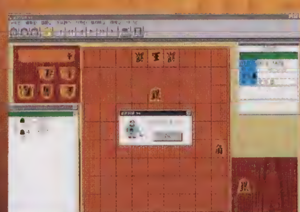
好評発売中　定価12,800円（税別）



コンピュータの強さレベルは6段階。将棋の初心者から有段者までに幅広く対応します。手合、駒落をお好きに設定して対局が楽しめます。



見やすく使いやすい棋譜の管理機能が充実。候補手が複数ある場合の、枝分かれ棋譜の管理もできます。



自作の詰将棋を解かせるモードもあります。対局中に現局面からの詰みが可能かどうかをコンピュータに考えさせる機能付き。



その他、棋譜のテキスト出力、現局面のプリント機能。初心者に役立つ、次の最善手を教えてくれるヒント機能など様々な機能を満載。また、盤駒の種類、盤面サイズも各5種類用意しています。

■動作環境
本製品は、Microsoft Windows'95日本語版、またはMicrosoft Windows'95 NT Workstation 3.51日本語版に対応し、それらのソフトウェアが正常に動作しているパーソナルコンピュータでお使いいただけます。
●CPU:i486DX4／100MHz以上（Pentium以上を推奨）●OS:Microsoft Windows日本語版、またはWindows NT Workstation 3.51日本語版●メモリ:16MB以上（24MB以上を推奨）●HDD:16MB以上の空き容量が必要●ディスプレイ:画面解像度640×480以上、256色以上表示可能なディスプレイ●CD-ROMドライブ●マウス

【その他】
- 必要搭載メモリ、空きハードディスク容量はシステム環境によって異なる場合がありますのでご注意ください
- 音声の再生には、PCM出力のできるサウンドカードが必要です
- 通信対局を行うにはRS-232Cクロスケーブルかモデムが必要です

セタのホームページ　http://www.seta.co.jp/

SETA®
発売元・株式会社セタ　〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1　お問い合わせ番号 03(3733)0667
開発協力・日本将棋連盟

ゲーム なんでもかんでもランキング

売上データからコスプレ風俗まで、なんでもランキング!

ゲームに関することならも～なんでもかんでも

調べて、聞いて、探ってきました。

「ははぁ」とナットクするもよし、

「そうだったのか」と虚をつかれるもよし。

とりあえず知っとけって感じの

ランキング三昧だ!

取材・文/石埜　三千穂　大岡まさひ

まずは最多ランキングからGO!

最多シリーズランキング　ロックマン圧勝!

シリーズ化されてヒットを飛ばし続けるものが多いのも、ゲームという商品の特徴の1つ。さて、じゃあこれまで、一番数多く作品を生み出したシリーズはなんだろう？　調べてみると、カプコンのロックマンシリーズが48本で、他を大きく引き離してトップだった。全作やってるよって人は、イバっていい。

●最多シリーズランキング●

①	ロックマンシリーズ	48本
②	ぷよぷよシリーズ	28本
③	ストリートファイターシリーズ	24本
④	桃太郎シリーズ	23本
⑤	ボンバーマンシリーズ	22本
⑤	ファミスタシリーズ	22本





1位に輝いた、カプコン 宣伝課　多田さんのコメント

「シリーズを数えよ!」といわれて、も一、数えるのがほんっと大変でした。えっ受賞の喜び?「ロックマンは今年10周年を 迎えるので、カプコンは今年1年ロックマンには気合いが入っています!いつまでもラブリーロックマンをながーく愛して下さいね!!

最多リリースランキング　なんと年間98本!

96年3月～97年2月までの1年間で、いったい何本のゲームが発売されたのか?　じゅげむで調べたところ、コンシューマが1122本、パソゲーまで入れるとなんと1600本もあることがわかった。ではさらに、その1600本の内、最も多くの作品を発売したメーカーはどこか?　栄光の総合1位は、じゃーん、光栄だった。あー、別にシャレではありません‥

●コンシューマ&パソコン●

①	光栄	98本
②	EAV	73本
③	セガ・エンタープライゼス	62本
④	イマジニア	52本
⑤	ヴァージン・インタラクティブソフトウェア	42本

●コンシューマ●

①	セガ・エンタープライゼス	52本
②	光栄	40本
③	バンダイ	38本
④	コナミ	34本
⑤	アクレイムジャパン	33本

1位に輝いた、光栄　デザイン部SP課　会田さんのコメント

いや～、多い多いとは思っていましたが、まさか1位になるとは……。これからも充実したラインナップでがんばります(疲)

ゲームランキング 96.3～97.2

キミは何本やったかな？ この1年、売れたゲームはコレだ！

PSとSSの2大ハードの躍進、N64の発売、GBの復活と、ゲームにとっても激動の年だった96年。そんな中もっともプレイヤーの心をつかんだソフトとは!?（データはオリコン調べ）

総合ではPSやはり強し！ SFCもまだまだ健在

総合ランキング20本のうち10本はPSで占められる結果に。ハード不足も相変わらず続いており、しばらく勢いは止まらなさそう。注目すべきはSFC。なんと5本もランクインしているのだ。ソフトの発売本数こそ減ったが、家庭ではまだまだ稼働中らしい。

さて総合ランキングの1位に輝いたのは、今年1月末に発売されたばかりの『FFⅦ』。発売から1週間で、PSタイトルのギネスを軽～くぬりかえてしまった。PSで260万本ってのはとにかくスゴイ数。続く2、3位にはPSの100万本級ソフトがランクイン。新世代機でミリオンセラーが普通に出るようになってきたってことですかね～。FF効果はイロイロありました。PSの新規ユーザーを増やし、コンビニ販売を普及させ…。いやはや、スゴイゲームはスケールが違いますな。『バイオハザード』『鉄拳2』は発売後かなりたってなお、売れ続けた2本。CD－ROMになってソフトの需要は確実に長くなってきてマス。いいことだ。

一方、PSに一歩譲る形となったSS。もっとも人気の高かった『ファイターズメガミックス』は、新規ユーザー向けというよりはファンサービス的ソフト。ハードを引っ張る起爆剤に欠けた感はあるものの、ウレシイゲームは結構出てますぜ、奥さん。

他では『DQⅢ』がリメイク作品ながら4位に。人気シリーズのパワーは健在。そろそろ世代交代か!? とも思われるSFCだが、『ドンキーコング』や『ダビスタ』といった定番ものはやっぱり人気。ただし、ほとんどは96年春発売のソフトだけど。今後はいかに？N64ではマリオに人気が集中。あの出来の良さには皆ビックリでした。そして今年の話題作は『ポケットモンスター』。このゲームでGBが生き返った人も多いはず。『ポケモン』は関連商品も数多く出て、いまや一大ブームに。

●売上本数TOP20●

順位	タイトル	メーカー／発売	ハード
1	FINAL FANTASYⅦ	スクウェア／97.1	PS
2	鉄拳2	ナムコ／96.3	PS
3	バイオハザード	カプコン／96.3	PS
4	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…	エニックス／96.5	SFC
5	アークザラッドⅡ	SCE／96.11	PS
6	レイジレーサー	ナムコ／96.12	PS
7	スーパーマリオRPG	任天堂／96.3	SFC
8	マリオカート64	任天堂／96.12	N64
9	ストリートファイターZERO 2	カプコン／96.8	PS
10	スーパーマリオ64	任天堂／96.6	N64
11	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	任天堂／96.11	SFC
12	ポケットモンスター 赤	任天堂／96.2	GB
13	TOBAL NO.1	スクウェア／96.8	PS
14	ダービースタリオン96	アスキー／96.3	SFC
15	ポケットモンスター 緑	任天堂／96.2	GB
16	FIGHTERS MEGAMiX	セガ／96.12	SS
17	アークザラッド（プレイステーション・ザ・ベスト）	SCE／96.7	PS
18	星のカービィ スーパーデラックス	任天堂／96.3	SFC
19	新スーパーロボット大戦	バンプレスト／96.12	PS
20	クラッシュ・バンディクー	SCE／96.12	PS



1

➡PSユーザーの期待を集めたRPG。迫力の演出は今後のRPGにも影響を及ぼすだろう



PS 2

⬅家庭用ならではの遊びやすい工夫がなされている。オリジナルのアーケード版より完成度が高いとの声も

ハード別ランキング●NINTENDO64

順位	タイトル	メーカー／発売
1	マリオカート64	任天堂／96.12
2	スーパーマリオ64	任天堂／96.6
3	ウェーブレース64 カワサキジェットスキー	任天堂／96.9
4	超空間ナイター プロ野球キング	イマジニア／96.12
5	実況Jリーグ パーフェクトストライカー	コナミ／96.12

ハード別ランキング●ゲームボーイ

順位	タイトル	メーカー／発売
1	ポケットモンスター 赤	任天堂／96.2
2	ポケットモンスター 緑	任天堂／96.2
3	ドンキーコングランド	任天堂／96.11
4	不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	チュンソフト／96.11
5	マリオのピクロス2	任天堂／96.10

ハード別ランキング●プレイステーション

順位	タイトル	メーカー／発売
1	FINAL FANTASYⅦ	スクウェア／97.1
2	鉄拳2	ナムコ／96.3
3	バイオハザード	カプコン／96.3
4	アークザラッドⅡ	SCE／96.11
5	レイジレーサー	ナムコ／96.12
6	ストリートファイターZERO 2	カプコン／96.8
7	TOBAL NO.1	スクウェア／96.8
8	アークザラッド（プレイステーション・ザ・ベスト）	SCE／96.7
9	新スーパーロボット大戦	バンプレスト／96.12
10	クラッシュ・バンディクー	SCE／96.12

ハード別ランキング●セガサターン

順位	タイトル	メーカー／発売
1	FIGHTERS MEGAMiX	セガ／96.12
2	エネミー・ゼロ	ワープ／96.12
3	電脳戦機バーチャロン	セガ／96.11
4	ストリートファイターZERO 2	カプコン／96.9
5	ファイティングバイパーズ	セガ／96.8
6	サクラ大戦	セガ／96.9
7	ヴァンパイアハンター	カプコン／96.2
8	バーチャコップ2	セガ／96.11
9	天外魔境 第四の黙示録	ハドソン／97.1
10	NiGHTS	セガ／96.7

ハード別ランキング●スーパーファミコン

順位	タイトル	メーカー／発売
1	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…	エニックス／96.12
2	スーパーマリオRPG	任天堂／96.3
3	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	任天堂／96.11
4	ダービースタリオン96	アスキー／96.3
5	星のカービィ スーパーデラックス	任天堂／96.3
6	ミニ四駆シャイニングスコーピオン～レッツ&ゴー!!～	アスキー／96.12
7	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂／96.5
8	スーパーボンバーマン4	ハドソン／96.4
9	実況パワフルプロ野球3	コナミ／96.2
10	桃太郎電鉄HAPPY	ハドソン／96.12

開発者生声ランキング vol.1

ゲーム開発者300人直撃アンケート！

その1 96年、ユーザーとして良かったゲームTOP5

セガのAM2研の人が『パラッパラッパー』『マリオ64』を選んでいるかと思えば、カプコンのバイオ2チームの人が『セガラリー』(って、発売は95年末ですが)、SCEの人が『ラストブロンクス』を挙げていたりして、相関関係が興味深い。みなさん、けっこう愛し合ってます。1位と2位は拮抗して得票。『バイオ～』に関するコメントは、「こりゃ売れるわ」(アスキー／真実野愛)「新しいジャンルを切り開いた」(スクウェア／A・I)など。バイオの開発者自身の「死ぬほどやったよバグチェック・・」とのコメントも。



⬅開発者好きなゲーム『バイオハザード』。やっぱり「新しい」っていうのがポイントなんでしょう

開発者の選んだゲームTOP5

①	バイオハザード	24
②	パラッパラッパー	21
③	スーパーマリオ64	12
④	タクティクス オウガ	9
⑤	マリオカート64	9

その2 尊敬するゲームデザイナーTOP3

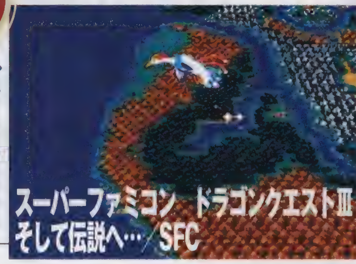
ちなみに4位は9票を集めた飯野賢治氏、5位は8票の「自分」。もっとも、「とくにいません」という回答も多くて、これのコメントがヤケに熱かった。「ゲームはみんなで協力して作るもの。ゲームデザイナーって本当は存在しないのでは？」(H社／M・Y)、「ゲームの価値はチームの総合力です。表に名前の出るような人はしょせん飾りです」(C社／T・H)、「本当にがんばってるのは現場の下っ端！」(A社／ARA)など。うむうむ。

①	宮本　茂 (任天堂)	18
②	鈴木　裕 (セガ)	10
②	堀井雄二 (エニックス)	10

※コメント敬称略

4

➡ホラー映画よりも怖い、と言われるAVG。年齢の高い層のユーザーのハートをキャッチした



スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…／SFC

➡単なるリメイクではなく新要素も豊富。古いファンから新しいプレイヤーまで楽しめる



バイオハザード／PS 3

ジャンルごとに、ハードの特徴がよく出てます

総合ランキングは前述のとおり。じゃあ、それぞれのジャンルごとで売れているソフトは何だろう？

格闘、レース、シューティング、そしてアドベンチャーはすべてPS・SS・N64のソフトで占められた。

格闘やレースは、新世代機登場の頃から、ハードの特徴を活かしたスピード感あるものが出てましたが、いろいろなタイプが出揃ったカンジ。ランクインしているものもバラエティに富んでマス。アドベンチャーは、ここにきてCD－ROMの大容量ならではのグラフィックとゲーム性が見事にマッチして、一大ジャンルを築くことに。やっぱ、雰囲気って大事ですからね。ビギナーにもギリギリ解ける敷居の高さの『バイオハザード』で、アドベンチャーファンはグッと増えたはず。ウマいですなぁ。

RPGはもっとも人気の高いジャンルで、同時に激戦区でもある。またシリーズの続編が多いことも特徴。その中で新シリーズ入りした感があるのが『アークザラッドII』と『ポケットモンスター』。『ポケモン』は、赤・緑合わせれば2位。ウムウム、ゲームはビジュアルだけではないのですよ。ね？

いやー、日本人はどうしてこんなに野球が好きなんでしょう。スポーツは上位5位の中に野球が3本。そして、オリンピック。これはご家族や友達とのコミュニケーションに活躍したハズの1本。そんな中で目をひくのは、スノボの迫力が楽しめる『COOL BOARDERS』。新ジャンル確立！いいところに目をつけました。

一方、SFC人気が目立つのはボードやギャンブルのゲーム。96年下半期には年齢を問わず楽しめるボードや、ギャンブルや釣りのソフトが数多く発売されている。そういったジャンルの中では、SFCもまだまだ現役で活躍しているのだ。

ということで、ジャンル別に人気のソフトを見ていくと、ハードごとに得意分野のジャンルがあることが分かる。たくさんのゲームの中から自分の好きなジャンルとソフトを選ぶことができるわけだ。ユーザーとしてこの状況は、とても幸せなのかもしれないねぇ。

ところで、ゲームは口コミで人気が広がったものも多い。大作・人気作だけを追いかけていては、そんなゲームを逃してしまうこともある。ランキングには登場していない、噂になりつつあるソフトを掘り出したりなんかするのも、結構楽しかったりして。

⬇前作のデータが継承できることが魅力だ。先駆けて前作もプレイステーション・ザ・ベストで登場。新しいファンをつかんだ



アークザラッドII／PS 5

ジャンル別ランキング●ボード

①	桃太郎電鉄HAPPY	／SFC／ハドソン／96.12
②	DX人生ゲーム	／PS／タカラ／96.3
③	スーパー人生ゲーム3	／SFC／タカラ／96.11
④	スーパー桃太郎電鉄DX	／SFC／95.12
⑤	新フォーチュン・クエスト 食卓の戦士たち スペシャル版	／PS／メディアワークス／96.6

ジャンル別ランキング●レース

①	レイジレーサー	／PS／ナムコ／96.12
②	マリオカート64	／N64／任天堂／96.12
③	FORMULA 1	／PS／SCE／96.12
④	ドリフトキング土屋圭市&坂東正明 首都高バトル	／PS／元気／96.5
⑤	チョロQ	／PS／タカラ／96.3

ジャンル別ランキング●格闘

①	鉄拳2	／PS／ナムコ／96.3
②	ストリートファイターZERO 2	／PS／カプコン／96.8
③	TOBAL NO.1	／PS／スクウェア／96.8
④	FIGHTERS MEGAMiX	／SS／セガ／96.12
⑤	電脳戦機バーチャロン	／SS／セガ／96.11

ジャンル別ランキング●アクション

①	スーパーマリオ64	／N64／任天堂／96.6
②	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	／SFC／任天堂／96.11
③	星のカービィ スーパーデラックス	／SFC／任天堂／96.3
④	クラッシュ・バンディクー	／PS／SCE／96.12
⑤	スーパーボンバーマン4	／SFC／ハドソン／96.4

ジャンル別ランキング●シミュレーション

①	ダービースタリオン96	／SFC／アスキー／96.3
②	新スーパーロボット大戦	／PS／バンプレスト／96.12
③	ミニ四駆 シャイニングスコーピオン～レッツ&ゴー!!～	／SFC／アスキー／96.12
④	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	／SFC／任天堂／96.5
⑤	ドラゴンフォース	／SS／セガ／96.3

ジャンル別ランキング●ギャンブル

①	Parlor! Mini4 パチンコ実機シミュレーションゲーム	／SFC／日本テレネット／96.11
②	Parlor! Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム	／SFC／日本テレネット／96.4
③	スーパーリアル麻雀PVI	／SS／セタ／96.5
④	アイドル雀士スーチーパイII	／SS／ジャレコ／96.4
⑤	実践パチスロ必勝法！山佐伝説	／SFC／サミー／96.4

ジャンル別ランキング●スポーツ

①	ワールドスタジアムEX	／PS／ナムコ／96.7
②	ハイパーオリンピック イン アトランタ	／PS／コナミ／96.6
③	実況パワフルプロ野球3	／SFC／コナミ／96.2
④	スーパーファミスタ5	／SFC／ナムコ／96.2
⑤	COOL BOARDERS	／PS／ウェップシステム／96.8

ジャンル別ランキング●シューティング

1	バーチャコップ2	／SS／セガ／96.11
2	機動戦士ガンダム Ver.2.0	／PS／バンダイ／96.3
3	機動戦士ガンダム外伝 戦慄のブルー	／SS／バンダイ／96.9
4	パンツァードラグーン ツヴァイ	／SS／セガ／96.3
5	GUNGRIFFON-THE EURASIAN CONFLICT-	／SS／ゲーム アーツ／96.3

ジャンル別ランキング●アドベンチャー

1	バイオハザード	／PS／カプコン／96.3
2	エネミー・ゼロ	／SS／ワープ／96.12
3	クロックタワー2	／PS／ヒューマン／96.12
4	サクラ大戦	／SS／セガ／96.9
5	野々村病院の人々	／SS／エルフ／96.4

ジャンル別ランキング●ロールプレイング

①	FINAL FANTASYVII	／PS／スクウェア／97.1
②	スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	／SFC／エニックス／96.12
③	アークザラッドII	／PS／SCE／96.11
④	スーパーマリオRPG	／SFC／任天堂／96.3
⑤	ポケットモンスター 赤	／GB／任天堂／96.2

街角意識調査

キャラクターからなんと開発者まで！ 見た目でイケてるランキング

街頭で今どきの女の子やヤローたちのテイスト調査を行なった。内容はゲームキャラのイラストや開発者の写真を並べて、「誰が好き?」と聞くという単純明快なもの。人気者は誰だ!?

キャラクター人気ランキング

渋谷・心斎橋・中野のコギャル&おかーさんに聞いてみた

好みのタイプは? ベストガイ編

優しそうでハンサム これモテる男の基本

調査は、10人のキャラクターのイラストを見せながら、「好みのタイプは?」と質問する方式で行なった。対象は東京・渋谷と大阪・心斎橋の女子中高生、および東京・中野のおかーさん方(みのもんた風言い回し)の3パターンである。

で、結果は、デニム人気おそるべし、であった。東京、大阪、どっちに聞いてもダントツ1位。さらには中野のおかーさん方までも2位にデニムを選んだのだった。理由は「やさしそう」「親しみがわく」「ハンサム」「一番普通っぽい」など。コメントを聞いていると、日本の女子は意外と保守的よのう、という気もしてくる。やさしそうでハンサムならそれでいいのか君たち。ま、いいんでしょうね。

それでも2位以下からは、東西のコギャル系で若干の好みの違いが読み取れる。東京はときメモの早乙女君というカワイイ系に向かい、一方、大阪はFFⅦのセフィロスとX系(違うか)へ走った。しかし、バーチャファイターの舜帝が微妙なところにいるのは不思議。ジャッキーも選択肢に入れてたんですが。「イケてるよね、じじい」「ヒゲが超プリティ」などと口々に言っていたので、コギャル心はわからない。

また、おかーさん方の1位はK・O・Fの草薙京。理由は「この詰め襟がねえ」など。あ〜、制服キますか。



大阪・東京コギャルNO.1!

セフィロス
ファイナルファンタジーⅦ
なんかギターとか巧そうな気がするんですが それもヘビメタ系の

デニム
タクティクス オウガ
ファンタジーに、ちょい少女マンガ系入ってる気もする彼が大人気

渋谷コギャルが選んだベストガイ

1. デニム／タクティクス オウガ
2. 早乙女 好雄／ときめきメモリアル
3. セフィロス／ファイナルファンタジーⅦ
4. 舜帝／バーチャファイター3
5. 草薙京／キング・オブ・ファイターズ



渋谷



早乙女 好雄
ときめきメモリアル
純情少年系 半ズボンだし 目なんかつぶらだし 膝立ててるしぃ

草薙京
キング・オブ・ファイターズ
愛と誠ではありません(古すぎ) ハンサムな学ラン野郎ですな

舜帝
バーチャファイター3
なんでココにいるんだ、じーさん しかも天仰いで、うぃひっく状態

心斎橋コギャルが選んだベストガイ

1. デニム／タクティクス オウガ
2. 早乙女 好雄／ときめきメモリアル
3. セフィロス／ファイナルファンタジーⅦ
4. 舜帝／バーチャファイター3
5. 草薙京／キング・オブ・ファイターズ



心斎橋

東京・中野のおかーさんが選んだベストガイ

1. デニム／タクティクス オウガ
2. 早乙女 好雄／ときめきメモリアル
3. セフィロス／ファイナルファンタジーⅦ
4. 舜帝／バーチャファイター3
5. 草薙京／キング・オブ・ファイターズ



中野



クリエイター人気ランキング

渋谷・心斎橋のコギャルがズバリ選ぶ

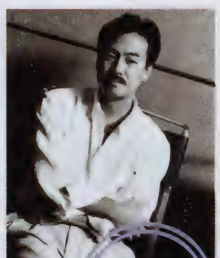
彼氏にするなら? クリエイター編

東の坂口"ダンディ"博信 西の岡本"シャイニー"吉起

こちらもクリエイター10人の写真を用意して質問。今度は「彼氏にするなら?」と聞いてみた。業界タブー? ま、ワーストは極秘ということでひとつ・・。

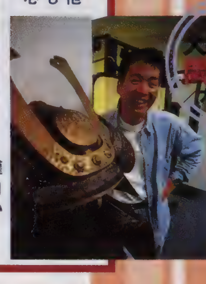
東京・渋谷で1位に選ばれたのはスクウェア取締役の坂口氏である。驚くべきことに、ほとんどの子が「ダンディだから」という説明をしていた。ダンディとは坂口氏のためにある言葉のようですらあった。ポイントは、やはりあの計算され尽くした口髭なんでしょうか。一方、大阪・心斎橋ではカプコン取締役の岡本氏が1位を獲得。理由は「明るそう」「面白そう」。やっぱ大阪は芸人気質重視なのか。って、岡本氏が吉本系の人なのかどうかは?ですね。しかしどっちも大企業の取締役。コギャルには分かってしまうんですね、お金のアリカが。

一番顔が売れていたのは飯野氏。「顔、こわい」ってのもありましたが、「お金持ってそう」という意見も多かったです。「26歳なんだよ」と言ったら、みんな一様に「うっそぉ〜」と返してくれたのが思惑通りでニヤリでした。



渋谷NO.1 坂口 博信氏／スクウェア

←「ダンディ」という形容の他「お父さんみたい」というのもあった。少女らのファザコン心もくすぐる?



大阪NO.1 岡本 吉起氏／カプコン

➡東京と大阪を合わせると、僅差で坂口氏を下して、実は総合1位を獲得した岡本氏。笑っている写真がよかったとの説もある

キャラクター人気ランキング

渋谷&秋葉原のヤングに聞いてみた

どのコがいい？ベストギャル編



渋谷のヤングが選んだベストギャル

1. ソフィア／闘心伝
2. ティファ／ファイナルファンタジーVII
3. 鳴沢　唯／同級生
4. ローラ／エネミー・ゼロ
5. パイ・チェン／バーチャファイター3

渋谷系と秋葉系では好みが全然違った！

お次はヤング男子を調査した。調査ポイントは、渋谷系と秋葉系とでは、好きな女の子のタイプに差があるかどうか。やはり10人のゲームキャラを用意して、「どれが好き？」と聞いてみた。

結論は、かなりのギャップありといってよさそうだ。渋谷系の1位はソフィア。「セクシーっすよ、セクシー」というのが大方の意見。とにかく基本的に露出度が高いほうが人気あるようで、2位のティファにしても、(これはFF VIIやってるからという理由もけっこうあったが)やっぱ脚出して、おっぱいもそれなりに大きいのがポイントを稼いだ模様。そして秋葉系の1位はさくらちゃん。「ハカマですよ、やっぱり」「サクラ大戦燃えましたから」といった理由が目立った。秋葉で2位のリンダはむしろ渋谷で人気かと思っていたのだが、「サイバーな感じがイケてる」など、こっちで意外な好評を得ていた。

とにかく、いずれの1位も、お互いのTOP5に顔も見せてないところからして、渋谷と秋葉原ではえらく好みの差があるようだ。ヤング男子は二極化してるんだなあ。

他にも興味深いところで、各3位に奇しくも同じ制服ギャル(って書くとやらしー)が入っている点も注目。渋谷はブレザー系が好きで、秋葉はセーラー服好みということがわかる。だからどうしたってこともないが。



秋葉原ヤングが選んだベストギャル

1. 真宮寺さくら／サクラ大戦
2. リンダ／リンダキューブ
3. 藤崎詩織／ときめきメモリアル
4. ティファ／ファイナルファンタジーVII
5. 鳴沢　唯／同級生



アダルトっちランキング

コギャル50人に聞いてみました

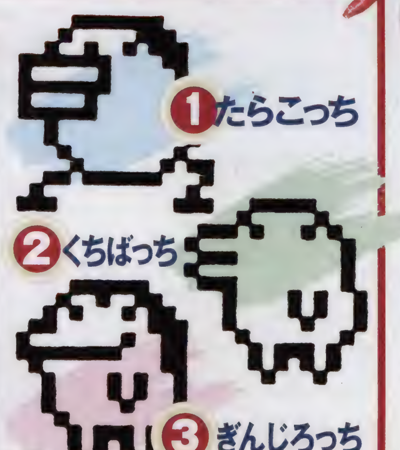
あなたの知ってるたまごっちは？



⬆「たまごっち持ってる？」と聞くとわりに嬉しそうに見せてくれる。死んだ回数も聞いたが、「数え切れない」って答、多し

認知度1位たらこっちはラブリー度も1位らしい

「あ〜これこれ。あたしのすぐこれになっちゃうんだよ〜」だの、「友達、これになったって〜、あたしも見たぁい」だの、彼女らのたまごっちに対する情熱はウワサ以上に高かった。ともあれ1位はたらこっち。唇、厚いっす。あ、これクチバシでしたか。くちばっちは可愛いとも評判で、それゆえ印象に残るのかも。



1. たらこっち
2. くちばっち
3. ぎんじろっち

CMランキング

広告批評編集部が選んだ！ゲームCMをプロが斬る！

広告戦略でもPSが一歩リード、か？

いつの間にやら、テレビじゃゲームCMが花盛り。PS、SS、任天堂と、市場そのままの三つ巴状態だ。単純に本数だったら、PS陣営がリードしている印象があるけれど？ ここは雑誌「広告批評」編集部、白滝明央さんに聞いてみよう。

「やはりPSが目立ちますね。量的には3社とも大差ないと思いますが、PSは発売時から一貫したCMトーンを守っていて、それがオンエアー量以上に累積効果をもたらしているんじゃないでしょうか」

確かに、他の陣営がハードのCM+タイトル個別の展開をしているのに対して、PS関係のCMは、シリーズっぽいイメージがある。

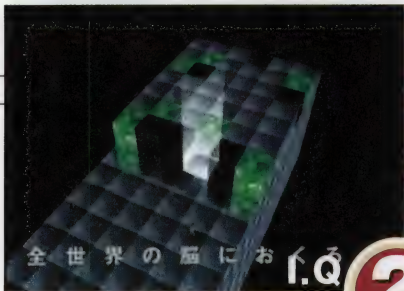
「基本的に描かれるのは、〈ゲームのある風景〉。ゲーム画面より、お茶の間や学校、ショップの店頭といったシーンがやけに多いでしょ？ そこでの会話も一ひねり効いていて、ゲームに関心を示さなかった大人や女性層まで振り向かせようという戦略を感じます」

じゃあ、PS陣営以外ではどのあたりが目立っていたのだろう？

「『エネミー・ゼロ』ですね（笑）。作者自らCMに出るという。糸井重里さんでさえやらなかったことを平然とやってのけた。いい意味であのふてぶてしさを買いたい。それと、NINTENDO64の値下げ告知。広告もジャーナリズムの一種ですから、ビッグニュースは、時にコンセプトや広告表現を押しのけてしまう。これを受けて、他社がどんな知恵で対抗するか、楽しみですね」

●ベストなCM・TOP10●

①TOTAL NBA'96 ／SCE／PS／お座敷プレイ篇
② I.Q ／SCE／PS／登場篇
③マリオカート64 ／任天堂／N64／発売告知
④パラッパラッパー ／SCE／PS／コントローラー篇
⑤エネミー・ゼロ ／ワープ／SS／飯野賢治篇
⑥FORMULA 1 ／SCE／PS／森田グランプリ篇
⑦プレイステーション本体 ／SCE／若者たち&恋人たち篇
⑧ロックマン8 ／カプコン／SS・PS／パパはヒーロー篇
⑨ぷよぷよSUN ／コンパイル／SS／シンクロ篇
⑩NINTENDO64本体 ／任天堂／N64／ハード値下げ告知



←CMプランナー佐藤雅彦氏が制作した『I.Q.』のCMは、意外やシンプルにゲーム画面のみ。その独自性によほど自信があるとみた



1

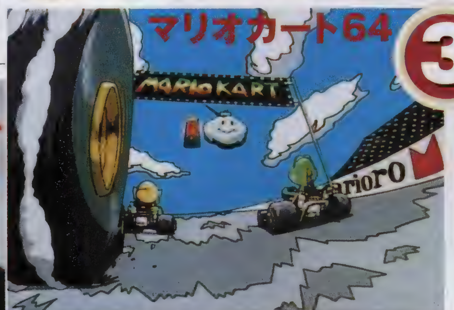
➡「お茶の間にNBAが来た」というアイデアを大マジメに再現。大男たちがお座敷で所狭しとプレイする

2

特別賞

⬇一度しかオンエアされなかった、PSの60秒CMにも注目。記者会見中継そのままの映像に、カプリモノのギャグをかませたトリッキーな作り





3

⬆本当にエポックなゲームは、策を弄せずとも、ゲーム画面だけでそのすごさが伝わる…
…一連の64のCMには、そんな気骨が伺える



選者 白滝明央氏

⬆「広告批評」編集部に在籍。「批評というと堅苦しいですが、一野次馬として、広告にエールを送っているつもりです」

開発者生声ランキング vol.2

ゲーム開発者302人仮装アンケート！ 生活と趣味編

その3 持病TOP5

肩がこって腰と頭が痛くなって目がかすむのが開発関係の仕事ということらしい。「もうボロボロ」（アスキー／M）、「この職業、胃潰瘍をやると治りません」（マイクロネット／Skelton）、「手が震える。マウスを握るとなおる」（日本アプリケーション／榮ひろみ）などヤバめなコメントも多し。なお、開発者の平日の平均睡眠時間は5.5時間。意外と寝ている気はしますな。

①肩こり	97
②腰痛	87
③頭痛	40
④目のかすみ	39
⑤ぜんそく	10

※コメント敬称略

その4 感動した本・映画TOP5

本、映画とも、TOP5の得票数はさほど多くはない。それだけ答えがバラバラに分かれたということ。ただ、本、映画とも、それなりにSF指数は高そうだ。アルジャーノンもスターウォーズも、ジャンルは一応SF。本の6位には『ゲド戦記』と『ドラえもん』も入っている。SFだ。

開発者が感動した本TOP5

①アルジャーノンに花束を	8
②神々の指紋	7
③銀河英雄伝説	5
④竜馬がゆく	5
⑤三国志	4

開発者が好きな映画TOP5

①スターウォーズ	12
②レオン	10
③インデペンデンス・デイ	9
④バック・トゥ・ザ・フューチャー	8
⑤天空の城 ラピュタ	7

その5 好きなタレントTOP3

名前が挙がったタレントの数は全部で166人。ちなみに得票数4で4位だったのは、高橋由美子、大塚寧々、篠原ともえ、飯島直子、田村正和の5人。なんか、これで何がわかるかときかれても、さっぱりわかりません。大体、なんで2位にナイナイなの？

①広末涼子	11
②ビビアン・スー	6
③ナインティナイン	6

CGムービーランキング

壮大な世界を生み出してきた天才漫画家が選んだビジュアル

松本零士氏が魅かれたCGは？



女性をきれいに描く技術は日本人が世界一だよね

日本のSFビジュアルの世界を切り開いた大先達、松本零士さん。マンガ界ではもはや長老格だが、今も現役バリバリで、最近ではCGにも手を染めつつあるという。

「日本のマンガがこれだけ発展したのは、文房具が安かったから、というのもあるんですよ。誰もがメジャーになる夢を持てた。で、今のコンピュータの世界もそれに近いんじゃないかな。ゲームってのも単なる遊びじゃなくてね、応用、改良、発展を経て、創作のレベルまで行けるかどうか、だね」

ゲームにも非常に注目しているという松本さんが、ゲームのCGムービーから、注目作を選んでくれた。

「全体的に見てつくづく思うのはね、日本人は、女性をかわいく、きれいに描くことにかけては圧倒的に世界一だってこと。これは大いに誇っていいことだと思うよ。そういった部分も含めて、『ソウルエッジ』はいちばん人間が描けてるね。クオリティも高いし」

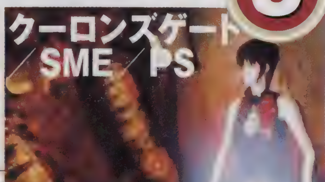
松本さんは、アニメ制作に対する情熱にもただならぬものがある。その意味でも、『ソウルエッジ』のムービーのクオリティには興味を引かれたようだ。

『クーロンズ・ゲート』は、新しい感覚だね。画風として見ればかなり面白いと思う。それから、背景だけ見れば『FFⅦ』は本当に見事。映画に手を貸してほしいくらいだけど、人物とのギャップが残念だなあ。でも、いちばん好きなのは『エネミー・ゼロ』だね。敵が見えないっていう設定がいいし、不安と恐怖を煽る演出がいい。"遊星からの物体X"を思い出すね」

選者 松本零士氏

⬆いわずと知れた、SFマンガの巨匠。代表作は、「銀河鉄道999」「宇宙戦艦ヤマト」「キャプテン・ハーロック」等

3



➡なんと松本さんは、ありし日の九龍城に足を踏みいれたことがあるとか。その意味でも興味を引かれた模様

1



⬇「完成度はナンバー・ワン」と、太鼓判。アニメ映画へのCG技術導入に思いを馳せる松本さんであった

2



➡ローラを見て、最初は「なんでこの子裸なの？」と首を傾けていた松本さんも、「コールドスリープ」の説明を聞いて納得

松本氏が選んだCGムービーTOP5

1. エネミー・ゼロ ／ワープ／SS／オープニング
2. ソウルエッジ ／ナムコ／PS／オープニング
3. クーロンズゲート ／SME／PS／ゲーム中ムービー
4. パンツァードラグーンツヴァイ ／セガ／SS／オープニング
5. ファイナルファンタジーⅦ ／スクウェア／PS／ゲーム中ムービー

ゲームミュージックランキング

テクノ派が見た、ゲーム音楽

本当の本命は、発売前のゲーム

1 パラッパラッパー／SCE





選者 佐藤大氏

⬅テクノとゲームを中心に、メディアを超えて活躍中の"テキスト・ダンサー"

佐藤氏の選んだ音楽のイイゲームTOP5

1. パラッパラッパー ／SCE
2. DEPTH ／SCE
3. ワイプアウト SCE
4. スタジオP ／アジェンダ
5. I. Q. ／SCE

オリコンによるゲームミュージックアルバムTOP10

1. サクラ大戦 帝劇歌謡全集 ／BMGビクター
2. FINAL FANTASYⅦ ／デジキューブ
3. ときめきメモリアルボーカル・ベスト・コレクション2 ／キングレコード
4. My Sweet Valentine ／キングレコード
5. 月刊ときめきメモリアル NO.1 ／キングレコード
6. もっと！ときめきメモリアル MAY. ／キングレコード
7. 月刊ときめきメモリアル NO.2 ／キングレコード
8. もっと！ときめきメモリアル FEB. ／キングレコード
9. ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 ／ポニーキャニオン
10. 月刊ときめきメモリアル NO.3 ／キングレコード

どうしてもソニー系に集中しちゃう

佐藤大氏の目下のお気に入りゲームミュージックは、『パラッパラッパー』らしい。

「『パラッパ～』のすごいところは、実験的なのにわかりやすいところ。ゲーム性と音楽性のバランスが絶妙。『デプス』は音楽寄りに見えますけど、実は、いさぎよいほどばっさりと音楽性をカットしている。今まで無視され続けてきた、音そのもののゲーム性、ストーリー性が見事に表現されてます。『ワイプアウト』に関しては、とにかくびっくり。日本じゃピンと来ないかもしれないけど、ケミカルブラザースとかプロディジーとか、一線のヒットメーカーがレーベルを超えて曲を書き下ろしてるわけですから。

でもね、本当の本命は、発売前の『攻殻機動隊』。これはマジでスゴイですから、期待してほしいです」

ゲームのシナリオランキング

脚本家・坂元裕二氏が選んだこの5本

シナリオのプロが見た、「ストーリーがいい」ゲームとは？

だけど結局、自分で自由に物語を作れる方が面白い

ドラクエとFF、マザー、この3つは別格なのであえて選からはずしたという坂元裕二さん。約1年前に初めてSFCを買って以来、ゲームにハマってしまったという。

「1位の『ミスティックアーク』は、単純にハマったから選んだRPG。第3章に〝子供たちの世界〟で、子供たちしかいない街に主人公がやってくる。それで何日も一緒にかくれんぼして遊ぶんです。楽しくて、このまま時間が過ぎていけばいいなと思ってると、ある日事件が起きて話が進む。そのタイミングが絶妙。しかもイベント終わったあとも子供たちの街に戻れて、ちゃんと彼らの生活が続いていたようになってるんです。そんな点も含めて、キチンと作ってあるゲームですね。

2位は初代『ドンキーコング』。恐らくこれ、ストーリーのある初めてのゲームですよね。マリオが、ドンキーに邪魔されながらピーチ姫を助ける。ピーチ姫、助けたいと思うもん。「ドンキー、むかつくー」とか。ゲームとしてよく出来てて、ストーリーも加味して楽しさを広げてる。宮本茂さんさすがです。

3位の『ボクサーズロード』は、自分の中で物語を作れるのがいい。ボクサーになって毎日トレーニングする。トレーニングがまた大変なんですよ。試合も、「あんなに練習したじゃないか」と思って闘う。それと、〝引退〟コマンドがあるのも、ポイント高いです。

4位は『セプテントリオン』。アドベンチャーゲームでストーリーが面白いゲームってなかなかない。その中でもこれはポセイドンアドベンチャー的な脱出モノで、好きな方です。『バイオハザード』より面白いと思った。

で、5位は、でも結局自分でお話作る方が面白いよねってこと。ストーリーって、自由に自分で作ってるときが一番楽しいですから。」



➡人形にされた主人公が元の世界に戻るため旅をする

坂元裕二氏が選んだストーリーの面白いゲームTOP5

1. ミスティックアーク／エニックス／SFC
2. ドンキーコング／任天堂／FC
3. ボクサーズロード／NEW／PS
4. セプテントリオン／ヒューマン／SFC
5. サウンドノベルツクール／アスキー／SFC



坂元裕二氏

↑脚本家、代表作に「同・級生」、「東京ラブストーリー」など。現在、ワープの新作『リアルサウンド』のシナリオを制作中

ゲームに出てたアノ娘はいったい……

ゲームアイドルランキング

ゲーム系トホホ・アイドルベスト5



渡辺浩弐氏

↑作家・評論家。初の長篇「アンドロメディア」を4月20日発刊

渡辺浩弐氏の選んだゲーム系トホホ・アイドルTOP5

1. 立花理佐／『理佐の妖精伝説』
2. 牧野アンナ／『ドラクエⅢ』イメージソング「ラブソングを探して」
3. 井上真美／『みつばち学園』
4. ② 杉本理恵／『イース』“ミス・リリア”
5. ③ ルーラ／『ドラクエⅣ』イメージソング「天空のワルツ」

ゲームに出ちゃうと縁起悪いのかなぁ？

テレビでもおなじみ、もっともメジャーなゲーム・ジャーナリストといえる渡辺さんだけど、趣味の世界は結構ディープ。ゲームがらみのプロモーションでデビューして、イマイチぱっとしなかったB級アイドルたちのランキングだ。

「ゲームのイメージソングとかってのは本当に地味に終わってる例が多いんだけど、ゲームに出演しちゃってるコって結構キツイような気がしますね」。

杉本理恵ちゃんとか、井上真美ちゃんとか、いいところまで行った気はするんだけど……。

『理佐の妖精伝説』とか、ゲーム出演で新曲プロモーションっていう斬新なやり方だったんですけどね。歌の振り付けにゲームのヒントを入れたりとか工夫してたんだけど、誰も気が付いていないっていう（笑）。ちょっと寂しかったですよね」。

そして、目立たなかったゲームアイドルにも意外な裏話が!?「牧野アンナちゃんって、その後沖縄に帰っちゃったんですが、実はスーパーモンキーズのメンバーだったことがあるらしいんですよ（笑）。なんでも、お父さんが、あの沖縄アクターズスクールの社長らしいんです」。

うーん……。薄幸のアイドルたちの未来に幸あれ！

開発者生声ランキング vol.3

ゲーム開発者302人直撃アンケート！生い立ち編

その6 なりたかった職業TOP5

1位はまあ定番。続くマンガ家や画家、発明家には、「なるほど」と感じさせる傾向が垣間見える。ゲーム開発者という答えはさすが（？）。他に変な職業では、国王、キノコ博士、ハッカー、ウルトラ警備隊、モビルスーツのパイロット、東京電力の送電線の手入れをする人、などがあった。中でも、「忍者。先生に相談したら、『もう、いない』と言われた」（ハドソン／相馬英樹）という回答はウケました。それでゲーム開発者に‥。

①	パイロット	17
②	マンガ家	14
③	画家	13
④	発明家	11
⑤	医者	10
⑤	ゲーム開発者	10

※コメント敬称略

その7 小学生のときの得意科目TOP3

なんと図工が1位。そして続くのが理科と数学。いずれもゲーム開発者としての資質に大いに関係あるような‥ないような。ちなみに国語、算数、理科、社会の中で最下位は社会。これはこれでマズい気もしますな。

①	図工	113
②	理科	95
③	算数	81

その8 ファーストキスの年齢TOP3

ナイショが1位とは反則じゃないかという気もするが、「聞かないで」「知りたい人いるんですか？」「恥ずかしい」というようなコメントを書いていた人がかなり多かったので、開発者は全般的にシャイということだろう。でも、「自分の部屋で。そのまま一気にピーまで行くかと思ったら、姉の乱入により断念」（ナグザット／きむりん）、「写真部の暗室でね。エヘヘ」（ナムコ／J・I）、「彼女の歯ガードを俺の舌技で打ち砕く!!」（ハドソン／カイザーサベ）などのコメントを書いていた人は別。あと、「まだしたことがありません」（セガ／中裕司）というのは、ウケ狙いかマジか微妙で悩むっす。

①	ナイショ	31
②	18歳	16
③	16歳	16

コスプレ風俗ランキング

絶対満足のお店、教えます

コスプレギャルと楽しめる風俗店

あのキャラクターと××なコトしよう!

都内では、ゲームキャラやアニメキャラのコスチュームを揃えた風俗店が急増中!『メガストア』で、その紹介コーナーをいち早く立ち上げた業界のパイオニア的存在に、優良店を教えてもらおう!

「なんにつけ、ブームがあれば過渡期が訪れます。現在のコスプレがまさにソレ。下卑た商売も出てきますね(笑)。コミケで見かけたコスプレギャルとエッチしたい!という、とってもわかりやすい発想です」

さて、肝心の注目店は?

「渋谷のイメクラ『聖コスプレ学園』を推す理由として、働いてる女の子が『本物』ってことがあります。マジでアニメとかゲーム好きな子が集まってて、みんな和気あいあい。風俗店じゃ貴重ですよ。接客態度にも店の雰囲気は反映されますから」。

一方、新宿の『パステル&パンチ』は、衣装の豊富さが自慢。「20種類を超える衣装の『濃さ』はハンパじゃないです。加えて、お手軽価格も魅力。その他には、綾波のポスターに出迎えられる新宿の『ウェディング・ベル』。店名のインパクトでキマリ、池袋の『きらめきメモリアル』。ナンデモアリのハード性感では唯一のオタクコスプレ対応店、『パパラッチ』、(池袋)といったところがオススメです」。



➡「メガストア」風俗ページ担当編集者。得意技は、とりあえず全裸になること

高柳史郎氏

高柳氏の選んだコスプレ風俗店TOP3

① 聖コスプレ学園 (渋谷)
② パステル&パンチ (新宿)
③ ウェディング・ベル (新宿)

1 聖コスプレ学園(渋谷)





⬇『闘○伝3』ソ○イアの衣装を着てるのは、真美チャン20歳。

⬆高柳氏イチオシの『聖コスプレ学園』。お問い合わせは03-3462-1419。

2 パステル&パンチ(新宿)



➡連絡先は、03-3207-9329まで。ご覧のとおり猫娘もいるぞ!興味をもったら即行動だ

編集部選

いるのかこんなやつランキング

読者の、ゲームに関する“自分がイチバンだ!”自慢がコレ。巻末ハガキの回答から、選りすぐりだ!

大賞 ゲームボーイを買い換えた回数6回!

(宇都宮市/歩き人さん/20歳)

1台目➡先生に持ち物検査で取られる。2台目➡学校でなくす。3台目➡授業中やっていて先生に取り上げられる。4台目➡落として壊れる。5台目➡再びなくす。6台目➡誰かに貸して忘れる。

この人の場合、ゲームボーイを大事にしているのか邪険に扱っているのかわからないところがミソ。いや、味噌っていうか、醤油がない。いや、しょうがねえなあ、って気がする。まあとにかくよく買ったねということで、大賞です。おめでとー。

次点 インドネシアにプレステを持ってった

(足立区/相澤健治君/20歳)

不思議な味わいのある自慢だ。まあ、やりたかったんでしょうね、プレステ。たとえインドネシアだろうが。あと、「じゅげむへのご意見」として「お風呂でも読めるように雑誌を丈夫にしてほしい」と書いてくれたのも面白かったよ。

他にもあるぜ、読者のオレ的自慢話

「じじいキャラへの愛(一部例外あり)」(世田谷区・ごいんきさん)──フケ専ですね、フケ専。「欲しかったゲームを手に入れたときの笑顔は他の何よりも素晴らしいものがある、と彼氏に言われた」(左京区・いちじょーじんさん)──彼氏はいいとこ見てる。「マメ」(浜松市・嶋中恵里子さん)──毎朝、マシンにおはようのキスするとか?「クソゲーはつかまない」(東大阪市・チャンプさん)──究極のテク。

「江戸前あ・めーりかん」の藤波俊彦さんが選ぶ

前後不覚にハマったSLG、ベスト3!



現役世代として『Sロボット大戦』には、[illegible]

マジンガーZのテーマなんだよ!”とか、細かいところにこだわったりして(笑)

やはり、「〜ロボット大戦」は別格らしい。何度もリプレイし、理想的な展開になるまでリセットし、とことんこだわってプレイした。

「後の2本はね、なんだろうなあ……やっぱりたくさんのキャラクターを育てるのが面白いのかなあ。全員クラスチェンジさせて、強くしないと先に進む気にならないから。別にキャラに思い入れてるとか、そういうのはないんですけどねえ」

そんな藤波さんも、現在は、週刊SPA!の連載で忙しいため、なかなかゲームをするヒマがないそうだ。

「週刊で連載抱えてると、体調にも気を配らなきゃいけないし、なかなかゲームはできないんですよ。そのかわり、ハマる時は徹底的にハマります。“江戸前あ・めーりかん”の連載が終わった後、3ヶ月くらいの間、ゲームばかりやってたんです。食事は片手で食べられるものだけ、フロは入らない、外出もほとんどしないし、無理矢理誘われて出かけても、ゲームの先が気になって早々に帰ってきちゃったりしてね(笑)」

そんな藤波さんのお気に入りは、RPGっぽい味付けのあるSLG。中でも「スーパーロボット大戦」のシリーズが大好きだとか。

「やっぱり、超合金、ガンプラの世代ですから。最近のアニメとかは全然わかりませんけど、ヤマトからガンダムの時代はハマってましたからね〜。ロボットの種類が増えたってだけで新作を買っちゃうクチです(笑)。やっぱり、テーマソングとか入ってると来ちゃいますね。“グレートマジンガーなのに、とうして



藤波俊彦氏
➡[illegible]のギャグマンガ家。週刊SPA!に「ビバ!キャバクラ」を連載中

① 第四次スーパーロボット大戦 バンプレスト
② ファイアーエムブレム ~聖戦の系譜~ 任天堂
③ タクティクス オウガ クエスト


おもしろいゲームなのに半額以下！いいのか？
みんなにおすすめのゲームだから半額以下。
「The Best」シリーズ今後も続々登場。
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
格闘アクション
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©SNK1995
MYST
アドベンチャー
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©SOFTBANK,CYAN,SUNSOFT,INTERPROG,ALFA SYSTEM,SOMETHING GOOD
モータートゥーン・グランプリUSAエディション
レーシングゲーム
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©1997 Sony Computer Entertainment Inc.
© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY
パズルボブル2
パズルゲーム
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©TAITO CORP.1996
DX人生ゲーム
ボードゲーム
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©1960 LINK RESEARCH CORP.
©1996 MILTON BRADLEY COMPANY.
©TAKARA CO.,LTD.1996
PlayStation the Best for Family
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
" "マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先（株）ソニー・コンピュータエンタテインメントインフォメーションセンター 03-3475-7444


PlayStation
the Best for Family
標準価格
¥2,800です。
（税抜）
おいらも
ついに
ベスト入り。
「モータートゥーン・グランプリ
USAエディション」をはじめ、
PlayStation the Best、
PlayStation the Best
for Familyシリーズ、
太っ腹に続々登場です。
MotorToon GRAND PRIX USA EDITION
©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY
サムライスピリッツ
斬紅郎無双剣
格闘アクション
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©SNK1995
A.IV.
EVOLUTION GLOBAL
鉄道経営シミュレーション
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©1994,1995 by Artdink
鉄拳
3D格闘アクション
オープンプライス
絶賛発売中
©1994,1995 NAMCO LTD.
ドリフトキング
土屋圭市&坂東正明
首都高バトル
レーシングゲーム
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©1996 GENKI
信長の野望・覇王伝
シミュレーション
標準価格2,800円（税抜）
絶賛発売中
©1995 KOEI CO.,LTD.
PlayStation the Best
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

NIFTY-Serve™（ニフティサーブ）でおくる

快適ゲームライフ

NIFTY Manager

START

新しいゲームマシンフォーラムで『FFⅦ』の世界を広げよう！

『FFⅦ』の会議室は未知の攻略情報でいっぱい！

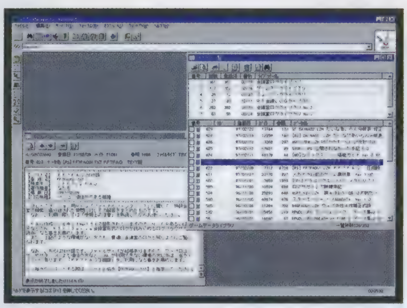
NIFTY-Serve（以下ニフティ）のほとんどのゲーム関連フォーラムでは、その時期に特に人気の高いゲームに絞って情報交換をする、特設会議室を設けています。もちろんあのビッグタイトル『ファイナルファンタジーⅦ』（以下『FFⅦ』）も例外ではありません。それどころか、ゲームマシンフォーラムに会議室が用意されるやいなや、文字通り全国からFFファンがアクセスを開始し、なんと毎日300近くもの発言が登録されるホットな会議室になっています。

当然内容は攻略ヒントが多く、ストーリー進行、チョコボ育て、貴重なマテリアやリミット技、果ては思いがけない展開があるなど、書き込みがないネタはないんじゃないかと思うほどです。質問にコメントが付くスピードも速く、例えば、とある召喚マテリアの入手方法を教えてほしいという質問に、数時間で回答が付けられていました。人によってゲーム進行の度合いが違うため、マナーとして、発言のタイトルに「ネタバレです」という注意書きが加えてあるのもうれしいですね。どうしても自力で進めたい人も安心して読めるわけです。発言数が非常に多いので、読むだけならば、ライブラリに定期的に登録される会議室のログをダウンロードするのもオススメ。また、ひんぱんに出てきた質問をまとめたFAQ集も、すでにライブラリに登録されています。ニフティのゲームマシンフォーラムは、情報の質と量で『FFⅦ』パーフェクト攻略への最短距離と言っても過言ではありません。

FCGAMEMが分割して情報密度はさらに高く

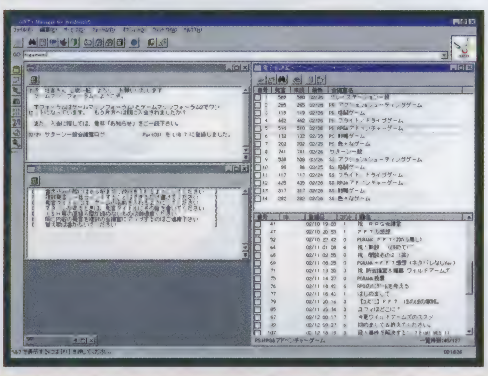
『FFⅦ』のようなスケールの大きいゲームが次々に移行、あるいは移植されてきたことで、次世代ゲームマシンに関する話題はニフティの中でも飛躍的に増えました。そこで、ゲームマシンフォーラムは2月からフォーラムを分割し、新しくFCGAMEM1とFCGAMEM2という形になっています。『FFⅦ』の特設会議室は前者のフォーラムにありますが、プレイステーションとセガサターンに関する話題はすべてFCGAMEM2のほうへ移動し、各機種のゲームジャンル別に会議室が用意されることになりました。今後はユーザーがより正確に自分の欲しい情報にしぼってアクセスできるようになるにちがいありません。両マシンともソフトの数が増え、これまでのジャンルに縛られないタイトルも出てきたことに、すばやく反応した結果だとも言えるでしょう。

以前紹介したように、フォーラムはニフティという場所を使ってユーザーによって運営されています。会員の希望や意見次第で、より楽しく役に立つ環境になるしくみなのです。



ワープロでアクセスしている人向けに、『FFVII』の質問集は画面に表示可能なデータでも登録されている。特設会議室のログは3月初旬の時点ですでに21個目のファイルになっていた

FCGAMEM2では、プレイステーションのRPG、セガサターンの格闘といった具合に会議室が分かれている。自分が好きなジャンルの情報だけを読み書きできるのはとても便利





●仲条春香から一言●

『FFVII』はもちろんやっていますよ。でも、自分のいるところよりもっと前で手に入れられるマテリアがあると聞いて、もう一度最初から始めようかと悩んでいるんです。こんなにハマったのはひさしぶりかな？

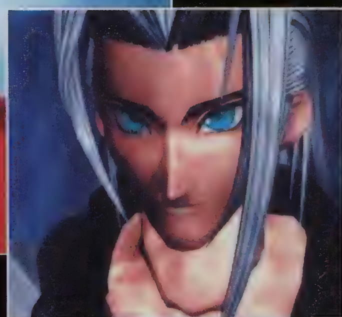
1972年12月27日生まれ。芸能界最長の96センチの美脚を持つ美女としてデビューした、テレビ、ラジオ等で活躍中のマルチタレント。PS用ソフト「ノットトレジャーハンター」のイメージキャラクターとしてもお馴染み。

ニフティサーブ　入会問い合わせ　0120-508-502（入会サポートダイヤル）

FFⅦの歩き方











完結編

最終イベントガイド
究極マテリア鑑定書
ファイナルコーディネート

FFⅦ発売よりはや2ケ月。
エンディングは迎えていても、
まだ君の中には知られざるFFは
存在するかもしれない。
この地図を片手に、FFの世界の
すべてを歩いてみてほしい。

構成・文●前川陽子

この旅に途中下車はないのだから

最終イベントガイド

イベントガイド後編は「古代種の神殿」からを解説する。ここから物語は思いもよらない展開を迎え、大きな盛り上がりをみせる。そして物語の焦点はクラウド自身に…。



CHAPTER 01

チェックポイント

●アイテム ●マテリア

武器職人の小屋

ゴールドソーサー

●エリクサー

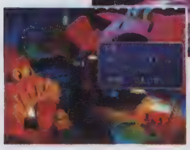
CHAPTER 01

イベントスクエア開催中！ ゴールドソーサーの夜は更けて

セフィロスが次に向かうのは「古代種の神殿」。目的はそこに眠る黒マテリアだ。神殿ではセトラたちが死んでなお魂となり、神殿を守っているという。セトラがそれほどまでに守る黒マテリアとは？　また、約束の地を探しているはずのセフィロスがなぜ黒マテリアを必要とするのか？　それらの謎を確かめるには、神殿に行く他ない。

さて、古代種の神殿に入るには「キーストーン」が必要。ゴールドソーサーの園長、ディオが骨董品のコレクションとして持っているらしい。さっそくキーストーンを譲ってもらい、神殿へ。

とその前に、ゴールドソーサーではデートイベントが発生する。相手はエアリス、もしくはティファ。これまでの会話の中の選択肢の結果、より好意を持たれているほうからお誘いがかかるぞ。限られた休息の時間、心ゆくまで楽しもう。



⬅いざ神殿に向かおうとすると、ロープウェイの故障を知らされる



➡キーストーンは、バトルスクェアのディオの展示室に保管されていた

イベントスポット

遊んでってや！ ゴールドソーサー

FFⅦ最大の娯楽施設、それがゴールドソーサー。シナリオと直接関係ないため素通りの人も多いと思うが、GPやバトルポイントを獲得することで旅がグクッと快適になるアイテムがもらえるぞ！　なかには超レアアイテムも。リッチな人&コレクターなら挑戦してみよう。

ワンダースクェア

最新のビデオゲームやミニゲームを遊ぶならココ。一度登場したストーリー中でのミニゲームも、ここでまた挑戦することができる。GPも獲得できるぞ



⬆他のアトラクションで遊ぶためとりあえずGPが欲しい人は「モグ・はうす」がおススメ

ワンダースクェアで遊べるゲーム一覧

●アームレスリングメカすもう	100ギル
●バスケットゲーム	200ギル
●ワンダーキャッチャー	100ギル
●うらない	50ギル
●モグ・はうす	100ギル
●3Dバトラー	200ギル
●Gバイク	200ギル
●スノーゲーム	200ギル
●潜水艦ゲーム	200ギル

チョコボスクェア

ここではチョコボレースが楽しめる。GPもたくさん手に入るはず

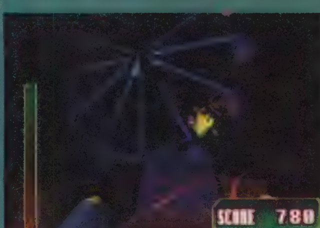
れてばかりの人は、いっそのこと自分がレーサーになって勝利をもぎ取るのだ！



⬆不思議な空間を走るチョコボたちレースにはそれぞれランクがある

シューティングスクェア

ジェットコースターの宇宙船に乗り、襲いくる敵(?)を倒せ！　3000点以上のハイスコアだとオモチャアイテムがもらえる　難易度は高めだが頑張ろう



⬆敵の出現位置を完璧に覚えよう　隠れキャラもいるらしいぞ

バトルスクェア

ゴールドソーサーの園長もお気に入りのアトラクションがココ！バトルで勝ち抜くことでバトルポイントをためる。もらえるアイテムもなかなかいいのだ



⬆勝ち抜くたびに挑戦者にランダムでハンデがかけられる　どこまで耐え抜くことができるか？

【ゴールドソーサー営業ご案内】

●入場料
一般　3000ギル
ゴールドチケット　30000ギル

●園内宿泊料　5GP

●園内セーブ料　5GP

●営業　年中無休

●交通　バギー、飛空艇などでのご来場はご遠慮下さい。コレル北より無料送迎ロープウェイをご利用下さい。

寄り道スポット

ゴールドソーサー景品一覧

ワンダースクェア

●ポーション　1GP
●エーテル　20GP
●エクスポーション　80GP
●エーテルターボ　100GP
●ゴールドチケット　300GP
●カラブの実　500GP

再開後入手可
★キルアップ　1000GP
★けいけんちアップ　2000GP

チョコボスクェア

●エーテル●エーテルターボ●エリクサー●ハイポーション●フェニックスの尾●興奮剤●鎮静剤●南極の風●火輪の牙●電撃鳥の角●英雄の薬

再開後入手可
★エルメスの靴★高級腕時計★チョコボの腕輪★冷気の結晶★ラストエリクサー★雷迅★火とん★タマのすず★カウンター★てきよけ★ふいうち★まほうカウンター

バトルスクェア

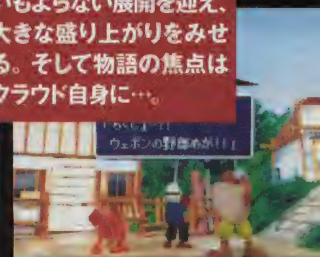
●ポケットティッシュ　参加賞
●万能薬　100BP
●てきよせ　250BP
●ボムの右腕　500BP
●せんせいこうげき　1000BP
●レイケンの野菜　2000BP
●スピード　4000BP
●星の砂　8000BP
●チャンピオンベルト　16000BP

再開後入手可
★超究武神覇斬　32000BP
★Wしょうかん　64000BP

裏バトルで入手可
★ファイナルアタック
★ディオ激闘日記
★サイン色紙
★人生ハクチ打ち

シューティングスクェア

●1／35神羅兵　3000点以上
●超合金スイーパー
●マサムネブレード
●アンフレラ　5000点以上
●方天画戟













CHAPTER 02

古代種の神殿
- エリクサー
- マインドアップ
- 銀玉鉄砲
- エーテルターボ
- ロケットパンチ
- 釘バット
- ラストエリクサー
- プリンセスガード
- リボン
- 法螺貝
- 軍手
- ラッキー
- へんか

CHAPTER 03

ボーンビレッジ

眠りの森
- 水の指輪
- クジャタ

忘らるる都
- エリクサー
- ガードアップ
- マジックアップ
- 極光の腕輪
- てきのわざ
- いんせき

CHAPTER 04

サンゴの谷洞窟
- 蛇矛
- ヒュプノクラウン
- ラストエリクサー
- 天雷の腕輪
- パワーアップ
- マジカル

アイシクルロッジ
- 英雄の薬
- ワクチン
- エクスポーション
- エーテルターボ

CHAPTER 02

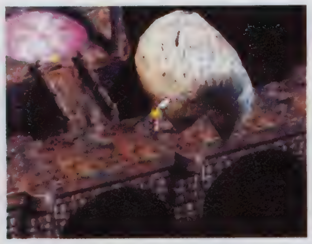
セトラの記憶が眠る、古代種の神殿 その奥深くには黒マテリアが……

タイニー・ブロンコを使いゴンガガエリアから東に進むと、古代種の神殿のあるウッドランドエリアに到着。入り口にはタークスのツォンがおり、中にセフィロスがいることを告げる。キーマテリアを使い神殿の中に入ってしまうと、ここをクリアするまで外には出られないので準備はしっかり整えておこう。ただし、セーブや回復のポイントはちゃんとあるので大丈夫だ。

神殿内部は入り組んでおり、道が分かりづらい構造になっている。一見行き止まりに見えても、近くのツタが登れたり、下をくぐれるアーチがあったりするので見逃さないようにしよう。またさまざまな特殊攻撃を持つ敵も多いので、しっかりマテリアで対策を。

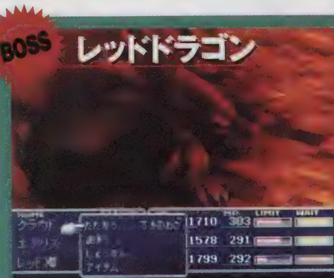


↑入り組んで分かりづらい構造のダンジョン。登れるツタを見逃さないように



↑くぼみに入り、転がってくる岩をやり過ごす。くぼみの位置は一定ではないぞ

BOSS レッドドラゴン



←入手アイテム：ドラゴンの腕輪、マテ

2つ目のセーブポイントの後には「時の番人」の部屋があり、時計の針を動かすことで移動できる。行ける部屋は全部で12。セフィロスのもとに行くなら「VI」の部屋が正解だ。でもそれ以外の部屋にもアイテムなどがあるので、行っておいて損はない。また、秒針に触れると下の部屋に落ちてしまうぞ。



↑時計の針を動かしそれぞれの部屋へ。長針だけを少しずつ動かすのがポイント

BOSS デモンズゲイト



←神殿の出口である「XII」の部屋に入ると出現。入手アイテム：ギガースの腕輪

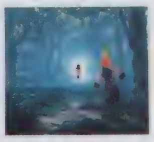
CHAPTER 03

眠りの森を抜けて運命の町「忘らるる都」へ。エアリス、ひとり旅立つ

セフィロスに黒マテリアを渡してしまい、気を失うクラウド。目が覚めるとエアリスはいなくなっていた。彼女はクラウドを気づかい、たった一人で「古代種の都」に向かったのだ。黒マテリアが呼びおこす究極の黒魔法、メテオを止めるために。だが一方、セフィロスもそのことに気づき、エアリスに忍びよろうとしている。

古代種の都に行くには、まず雪に覆われた北の大陸、ボーンビレッジを訪れよう。そこから眠りの森を通り、都に行くことができる。

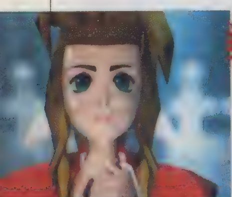
古代種の都は、今では人の気配も感じられない忘れられた町だ。しかしクラウドは、その町の中でエアリスとセフィロスの気配を感じ取る。そして都の中心にある、神秘的な祭壇にエアリスはいた。



➡メテオは自分にしか止められない。クラウドの夢の中でエアリスは別れを告げる



←森に入るためルナハープを発掘。トライアングル状に配置すればどの場所もフォローできる



↑祭壇で祈りをささげるエアリス。駆けよるクラウドに、彼女は優しく微笑んだ

BOSS



↑アクアブレスは全体攻撃でダメージも大きい　またリフレクを使うので魔法攻撃に頼りすぎないように　入手アイテム：ウィザードブレス

CHAPTER 04

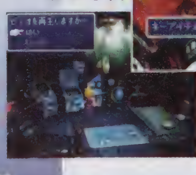
あとは北を目指すのみ 約束の地はそこに？

セフィロスは北の果てに約束の地を見つけたという。セフィロスの足どりを追い、アイシクルロッジへ。ここにはかのガスト博士の家が残っており、セトラの生き残りが暮らしていたこと、かつて北の果てで起こったことを知ることができる。

これらの話をつなげてゆくとセフィロスが北に向かった理由も分かるだろう。すべての答えは、大氷河の向こうにあるのだ。



➡この先には大氷河が。迷わないよう、地図とスノーボードは必須



←ガストの家には古代種の記録が残っている。その中にはエアリスに関することも……



ウータイ・ダチャオ像&かめ道楽キャンペーン

ウータイでダチャオ像に行ってはみたものの、炎で進めない場所があったのを覚えているだろうか？　ウータイの神に由来する、あるアイテムを持っていればその先に進めるぞ。酒場「かめ道楽」では壁に貼られた「かめ道楽通信」をすべて確認することでアイテムがヒントはコスモキャニオンまでの5ケ所。最後の1枚はウータイだ



↑キーアイテムを持っていれば、行くだけでイベントが発生する



↑なかには見るチャンスが限られているものも。徹底的に壁をチェック

CHAPTER 05

大氷河
- ●エリクサー
- ●マインドアップ
- ●ポーション
- ●セーフティビット
- ●ぜんたいか
- ●ついかぎり
- ●アレクサンダー

ガイアの絶壁
- ●ジャベリン
- ●リボン
- ●エリクサー
- ●スピードアップ
- ●烈火の腕輪
- ●ラストエリクサー
- ●エンハンスソード

クレーター ～竜巻の迷宮
- ●カイザーナックル
- ●ポイズンリング
- ●バハムート改
- ●MPターボ

CHAPTER 06

ジュノン

ミディール
- ●エリクサー
- ●呪いの指輪
- ●ふういん

CHAPTER 07

コレル魔晄炉
- ●カタストロフィ
- ●アルテマ

コンドルフォート魔晄炉
- ●フェニックス

ミディール

CHAPTER 05

スノボーで白銀の大氷河へ突入！ 行く先は北のクレーター、すべてが凍りつく終着地

大氷河の中では現在地は一切分からない。地図と実際の目印を確認しつつ、現在地点を推測して進むしかないのだ。また大氷河のスタート地点も、スノボーで選んだルートにより異なっている。右のルートばかり選べば大氷河の東側の地点に、左よりなら西側に到着する。

目指すのは地図の赤チェック地点だ。または、ある程度歩くとクラウドたちは気絶してしまい、強制的にチェック地点に移動する。もし道に迷っても、根気よく歩き続けよう。ガイアの絶壁以降は、このイベント後は行けなくなるので、アイテムは取り忘れのないように。





↑大氷河のかなり奥地には、温泉ぎらいの雪女が住むほら穴が。温泉に触っているとイベントが発生



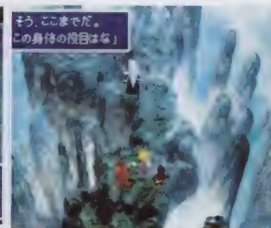


➡吹雪の雪原で迷ったらほら穴を探そう。穴の出口の方角へ歩き続けると脱出できる

⬅ガイアの絶壁の内部は氷で覆われた世界。上のつららをすべて落として道を作る



↑右は氷、左は炎の属性をもっている。それぞれの弱点をついた攻撃をしかけよう。マバリアも効果的。入手アイテム：双龍の牙



↑セフィロスを追いつめるクラウドたち。一方、ルーファウスと宝条もクレーターに到着していた

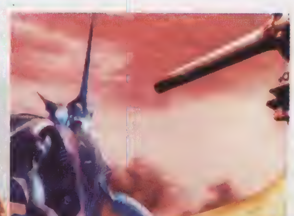


↑サイレスと[illegible]攻撃を使ってくるのでアクセサリーなどで対抗しよう。入手アイテム：リフレクトリング

CHAPTER 06

虚空のメテオを見上げ、ジュノンからミディールへ

セフィロスを止めることはできなかった。クラウドは行方不明に、ティファたちも神羅に捕まってしまう。ここでのパーティはバレット、ケット・シー、ユフィの3人。ボス戦はないが、装備が足りないと少しつらいかも。クラウドを捜す手がかりは「ライフストリーム」。飛空艇はライフストリームにもっとも近い島ミディールへ飛ぶ。そして空には不気味に浮かぶメテオが……。そう、ついにメテオは唱えられてしまったのだ。



↑古代の巨獣ウェポンが襲う！ 神羅もメテオと、セフィロスと戦う。生きるために



⬇ビル脱出後はキャノン先端に向かって走れ。飛空艇で劇的に脱出！

CHAPTER 07

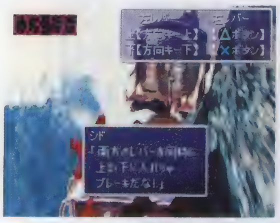
「ヒュージマテリア作戦」開始！ コレル・コンドルフォート魔晄炉の戦い

神羅はヒュージマテリアの回収を始める。特別なマテリアの威力を使い、メテオを打ち砕くという計画だ。しかし星を守るためには、マテリアを武器として使ってはならない。そう判断したシドたちは、神羅の計画の妨害作戦を実行する。

それぞれの魔晄炉で起こるイベントに成功すれば、それぞれのヒュージマテリアを入手できる。なお、目的はヒュージマテリアを奪うことだが、もし入手に失敗しても、ストーリーには影響ない。

コレル魔晄炉

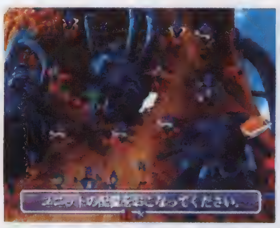
場所はバレット故郷、コレルの山中。神羅に先を越されてしまうものの、マテリアを乗せた列車に強引に追いつき列車を奪う。しかし制限時間以内に神羅の列車を止められなければ、列車はコレルの町に突っ込んでしまうぞ。



↑ここまでたどりつけば列車は止められる。さらに成功すればあるマテリアもタダで入手！

コンドルフォート

ジュノンの東、コンドルのいる魔晄炉。兵士をギルで雇い、シミュレーション風の戦闘が展開される。神羅兵全滅、またはコマンドーを倒せば勝ち。これで2つ目のヒュージマテリアが入手できる。



↑小屋まで侵入されてもシドたちがバトルに勝てばこちらの勝利。雇用兵にお金をかける必要はない

コンドルフォートのイベントが終わると、パーティはいったんミディールに戻ることになる。ところが町に戻ると大きな地震が！どうやらライフストリームが吹き出しているらしい。これにより町は完全に破壊されてしまう。しかし町の人々や店は無事なので大丈夫。これ以降も立ちよることができる。白い子チョコボも元気そうで何よりだ。気を取り直して、残るジュノンの魔晄炉へ急ごう。



↑突然アルテマウェポンがシドたちを襲う！しかしバトルの後、逃げてしまう

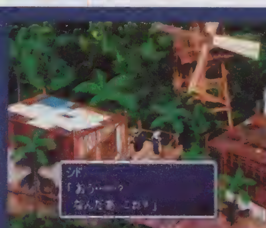
バハムートラグーンのポスター？

⬇アイシクルロッジの、スノボーを持つ少年の部屋にて。色といい形といい、何となく同社ソフト「バハムートラグーン」のポスターに似ているような



役に立たないカギの謎

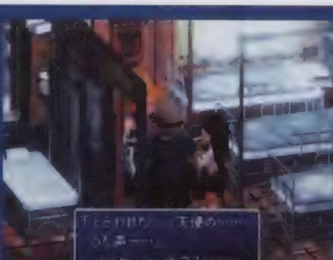
ミディールのとある場所に、拾うことのできない不審なカギが落ちている。そういえば、この村にはなぜか開けられない謎の扉もあるのだが……？



↑小屋の2階には板のきしむ場所がある。そこを調べてみると……

クラウド、謎の言葉 「百億の鏡のかけら、小さなともしび とらわれた天使のうた声ゼノギアス」

同じくミディールにおいて、クラウドは「ゼノギアス」という謎の人物について発言をしている。どうやらFFⅦ本編には関係のない人物（？）のようだ。しかし、この一連の言葉を覚えておけば、そのうち少しだけ得をすることがあるかもしれない!?



➡どこか断片的な言葉は、何かの詩のようにも感じ取れる



CHAPTER 08

ジュノン海底魔晄炉
- 青龍偃月刀
- 水神様のうろこ

ロケット村
- フォースブレス
- ビーナスゴスペル
- ガードアップ

CHAPTER 09

コスモキャニオン
- エリクサー
- マジックアップ
- リミテッドムーン
- フルケア

忘らるる都

CHAPTER 10

ミッドガル
- エイジスの腕輪
- エリクサー×3
- スターライトホン
- ラストエリクサー
- マインドアップ
- マジックアップ
- パワーアップ
- ガードアップ
- ミスティール
- マキシマムレイ
- パイルバンカー
- グローランス
- マスターフィスト
- マーベラスチアー
- ミッシングスコア
- ベヒーモスホーン
- Wアイテム

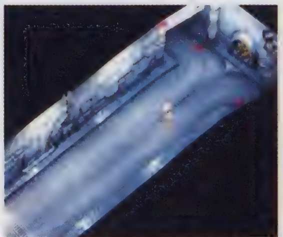
北の大空洞

CHAPTER 08

ヒュージマテリア回収終了 シドの夢と共に、ロケットは宇宙へ

3つ目のヒュージマテリアはジュノン魔晄炉にある。この魔晄炉は他のそれらとは少し違っており、海底に作られている。アンダージュノンからエレベーターを使いジュノンに侵入しよう。

神羅によって回収されたマテリアは、赤いボディをしたボス潜水艦に積み込まれる。ミニゲームで時間内にボス潜水艦を撃沈できれば、ヒュージマテリア入手となるぞ。イベント後に潜水艦を使い、海に沈んだマテリアを回収に行こう。それ以外にも海底を探してみると、意外なものが見つかるかも!?


⬆ジュノンに入り、この地下道を下ると魔晄炉へと続く道に入ることができる


⬆なるべく動かず、相手の動きを見るのが成功の秘訣。ボスが近いと敵の攻撃も激しくなるのでわかりやすい

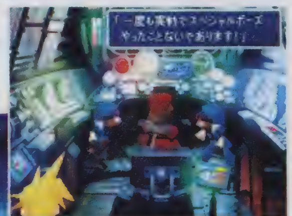


⬆腕でつかまれると戦闘に参加できなくなる。[illegible]につかまれると全滅にも。仲間が捕まっている腕を[illegible]で倒せ。入手アイテム：ゴッドハンド

潜水艦のミニゲームが終わると、神羅は次のミッションに移る。これまでのヒュージマテリア入手の成功、失敗にかかわらず、ヒュージマテリアを乗せたゲルニカ飛空艇がエアポートから出発。行き先はロケット村だ。神羅はマテリアをメテオにぶつける道具として、シドのロケットを選んだのだ。

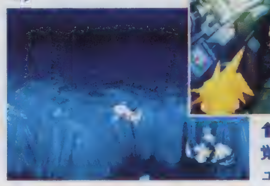
ロケットには最後のヒュージマテリアが搭載されている。これを取るには4ケタのパスコードが必要だが、シドのヒントを冷静に考えればさほど難しくはないハズ。ちなみにこのマテリアは、これまでの魔晄炉のそれらとは違うもののようだ。おそらく一番最初に回収された、ニブルヘイム魔晄炉のものなのだろう。

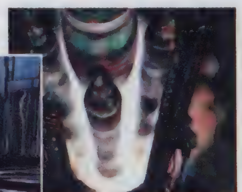
クラウドたちは脱出ポッドでロケットから脱出。ロケットはメテオへと向かってゆく……。



⬆乗り込んだ潜水艦には、見覚えのある兵士達も。以前ジュノンの歓迎式で……

⬇潜水艦を入手!これで海に潜れるようになる。ミニゲームに失敗した人は改めてドックまで取りに行こう




⬆ヒュージマテリアと一緒に打ち上げられてしまうクラウドたち。シドは嬉しそうだが……

⬇シドのヒントをよく考えて、押すべきボタンを消去法ではじきだそう



CHAPTER 09

メテオの前になすすべもなく…… 星の最後の救世主、ホーリー

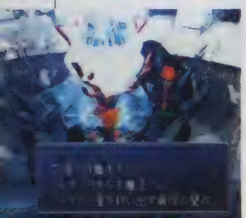
神羅のヒュージマテリア作戦は失敗に終わった。メテオの前になすすべもないクラウドたち。ブーゲンハーゲンに助言を求め、再びコスモキャニオンに向かう。

そこでクラウドたちは、エアリスの言葉と行動を思い出す。なぜエアリスはたったひとりで忘らるる都に向かったのか? エアリスはメテオを止める方法を知っていたのだろうか? その答えはエアリスがいた場所、「忘らるる都」にありそうだ。

⬇ヒュージマテリアを持っていれば、天文台に保管してもらえる



メテオを消すには、セフィロスを倒すしかない。そう結論を出したクラウドたち。そのとき、ミッドガルに新たなウェポンが襲来! クラウドたちもミッドガルに駆けつけるが、神羅はジュノンから移された魔晄キャノンを使いこれをせん滅。同時に北の大空洞のバリア破壊に成功する。これでセフィロスのいる北の大空洞の中に侵入できる! クラウドたちは大空洞へ。一方、ミッドガルでは宝条が……。


⬆このドームには古代種によるしかけが隠されている。あるカギがあれば……

CHAPTER 10

ミッドガルふたたび 神羅カンパニーとの決着

もはや神羅カンパニーは壊滅寸前であった。宝条はキャノンを占領し、ミッドガルの破滅を顧みず、大空洞のセフィロスにエネルギーを送ろうとする。

ミッドガルに戻ったクラウドたちは飛空艇を使い、上空から都市に潜入。8番街に設置された魔晄キャノンを目指す。いよいよ宝条と決着をつけるときが来たようだ。そして物語は、ゆっくりと終結に向かってゆく。


⬆ミッドガルのすべてをかけて、ウェポンとセフィロスに向けキャノン砲が発射される



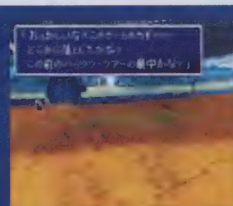
⬆ある程度ダメージを与えるとひざまづくが、その後ビームキャノンの[illegible]な一撃がくる。[illegible]してはならない。入手アイテム：ラグナロク



⬆3体の宝条と戦うことになる。[illegible]魔法が多彩なのでコンフュ、スリプル、サイレスなどに対する対策を。入手アイテム：パワーアップ

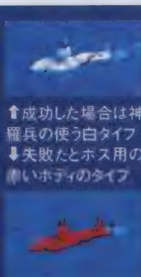
思い出のミッドガル

通常ミッドガルに戻ることはできないが、ある場所でゲートの鍵を入手することにより、5番街と6番街のみ行くことができる。5番街の教会はぜひ訪れてほしい


⬆鍵の持ち主は以前行った場所に落としてきたようだ。発見は困難だが必ず見つかる

あなたの潜水艦はどちらのタイプ?

ジュノン魔晄炉のクリア後、潜水艦が入手できる。実はこのときのミニゲームが成功したか否かで、入手した潜水艦の色が異なるのだ。失敗してても赤のほうがカッコイイ気が。ちなみに仕様は同じ。

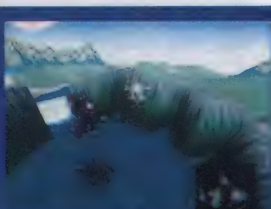

⬆成功した場合は神羅兵の使う白タイプ
⬇失敗だとボス用の赤いボディのタイプ

ゲルニカ飛空艇はどこに?

ヒュージマテリアを積み、ジュノンを後にしたゲルニカ式飛空艇。しかしその後、ロケット村では海に墜落したという情報が入っている。もしかすると強力なアイテムが眠っているかもしれない

逃げたアルテマウェポンの行方

ミディールにて襲来するアルテマウェポンは、逃げた後も世界のどこかで生きている。飛空艇に乗っていれば、偶然遭遇するかも。

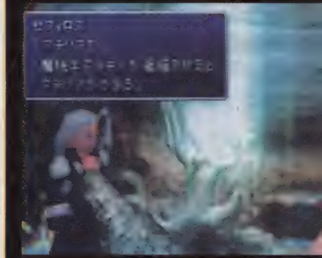

⬆偶然遭遇してまた逃げられても、一定時間飛び回ったあと、特定の地点にとどまっている

あらゆるマテリアの秘密にせまる！

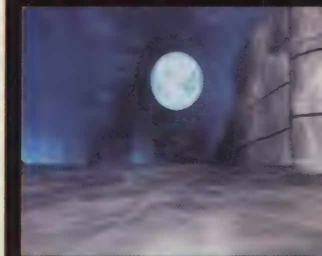
究極マテリア鑑定書

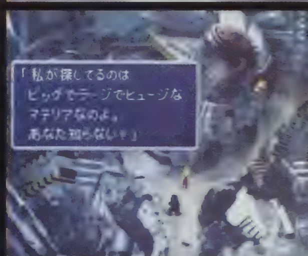
武器や防具に装備することで、さまざまな効果を発揮するマテリア。そのマテリアの数は、なんと全部で82種類が確認されているぞ。君はすべてのマテリアを見つけることができただろうか？

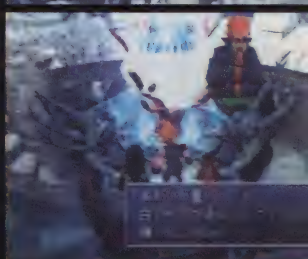


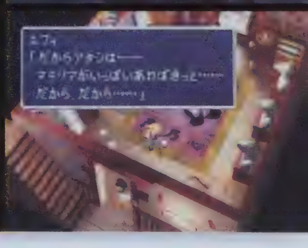












独立マテリア ●キャラのアビリティに影響する。他マテリアの影響は受けない。

マテリア名	マテリア効果	入手できる場所
かばう	他のキャラが攻撃を受けるとをかばう。	エアリスの家、購入(6番街)
えんきょりこうげき	後列にいても前列と同等のダメージを与える。	ミスリルマイン
カウンター	敵から攻撃を受けると反撃する。	ニブル山、チョコボスクウェア
MPアップ	MP上限値がアップ。	購入(コスモキャニオン、ミディール)
HPアップ	HP上限値がアップ。	購入(コスモキャニオン、ミディール)
ラッキー	「うん」がアップ。	古代種の神殿
マジカル	「まりょく」がアップ。	サンゴの谷洞窟
スピード	「すばやさ」がアップ。	バトルスクエア
ギルアップ	敵からもらえるギルが通常より多くなる。	ワンダースクェア
けいけんちアップ	敵からもらえる経験値が通常より多くなる。	ワンダースクェア
HPMPいれかえ	HPとMPの上限値を入れ替える。HPの上限値は999、MPは9999。	マテリアの洞窟
てきよけ	敵とのエンカウント率が下がる。	チョコボスクェア
てきよせ	敵とのエンカウント率が上がる。	バトルスクェア
チョコボよせ	チョコボが出現するようになる。	購入(チョコボ牧場)、チョコボ牧場
せんせいこうげき	先制攻撃の確率がアップする。	バトルスクェア
すべてぜんたいか	すべてのコマンドと魔法が全体攻撃になる	北の大空洞

コマンドマテリア ●装備するとそのコマンドが使えるようになる。コマンドが変化するものも。

マテリア名	マテリア効果	入手できる場所
ぬすむ	ぬすむ(敵の持っているアイテムを盗む)、ぶんどる(攻撃しつつ盗む)	地下下水道、購入(カーム)
みやぶる	敵のHPとMP、弱点を確認する。	購入(カーム、ジュノン)6番街公園
てきのわざ	敵から攻撃を受け、ラーニングすることでその技が使える。マスターになっても分裂しない。	神羅ビル、上級者の館、忘らるる都、???の家
あやつる	敵をあやつることができる。	ケット・シー装備、購入(ロケット村、コンドルフォート)
なげる	なげる(アイテムを投げて攻撃)、ぜになげ(所有ギルを投げて攻撃)	ユフィ装備、購入(ロケット村、コンドルフォート)
ひっさつ	クリティカルヒットを出す。命中率は低め。	ゴンガガ、購入(ロケット村、コンドルフォート)
へんか	このコマンドで敵にとどめをさすと、アイテムに変化する。	古代種の神殿
ぜんたいぎり	「たたかう」コマンドが変化、全体攻撃になる。いあいぬきに変化	古えの森
れんぞくぎり	「たたかう」が変化、2回攻撃になる。みだれうち(ランダム4回攻撃)	神羅飛空艇
ものまね	直前に行動したキャラと同じ行動をする。	マテリアの洞窟
Wまほう	1ターンで2回魔法が使える。	北の大空洞
Wしょうかん	1ターンで2回召喚ができる。	バトルスクェア
Wアイテム	1ターンで2回アイテムが使える。	ミッドガル螺旋トンネル

召喚マテリア ●召喚なしにマテリアを語るなかれ

マテリアの中でも、もっとも派手な攻撃「しょうかん」。すべての召喚獣を手にせよ！

チョコボ&モーグリ

■必殺技「怒涛のモーグリ特攻」



初めて手にする召喚獣は、チョコボとモーグリの力まかせ連携攻撃。まれにデブチョコボが登場。チョコボ牧場でチョコボから入手。

イフリート

■灼熱の嵐「地獄の火炎」



炎の属性を持つ全体攻撃。炎のかたまりとなって敵に突進する。運搬船にて、ジェノバBIRTHを倒すと入手

タイタン

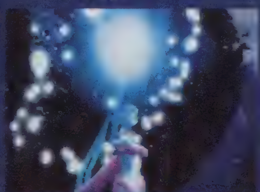
■巨人の一撃「大地の怒り」



土の属性を持つ全体攻撃だが、浮いている敵には無効。別名ちゃぶだい返し!? コンガガ魔晄炉で入手できる

シヴァ

■凍てつく「ダイヤモンドダスト」



冷気の属性を持つ全体攻撃。アンダージュノンにて、プリシラから入手する。彼女にとっては「海のお守り」だとか

ラムウ

■あらゆるものを分かつ「裁きの雷」



雷の属性を持つ全体攻撃。巨大な岩の頂上に立ち、電撃を落とす。コレルプリズンのチョコボレース時に入手

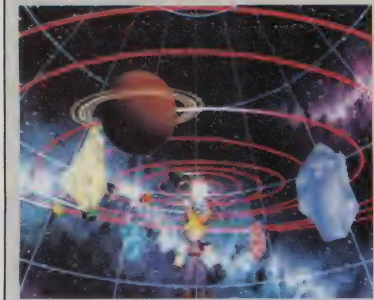
オーディーン

■魔剣で一刀両断「斬鉄剣」



敵をまっぷたつに斬り捨てるさまは見事なものだ。ボス戦時は「グングニルの槍」に変化。神羅屋敷の金庫から入手

ヒュージマテリア ●究極のマテリア、その謎に迫る!



特別な力を持つというヒュージマテリア。入手イベントにおいて、成功した数だけ獲得できる。しかしゲーム中にそれ単体で使うことはなく、ある特定のマテリアを近づけることで、新たに強力なマテリアを誕生させることが役目だ。

青ヒュージマテリア



イベントをすべて成功させると入手。「バハムート」と「バハムート改」を持っていれば「バハムート零式」が生まれる。

赤ヒュージマテリア



イベントを3つ成功させると入手。すべての召喚マテリアがマスターになると「マスターしょうかん」が生まれる。これ1つですべての召喚獣が呼べる。

黄ヒュージマテリア



イベントを2つ成功させると入手。すべてのコマンドマテリアがマスターになると「マスターコマンド」が生まれる。すべてのコマンドが使えるように。

緑ヒュージマテリア



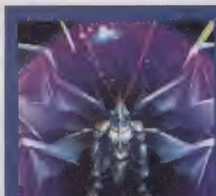
イベントを1つ成功させると入手。すべての魔法マテリアがマスターになると「マスターまほう」が生まれる。すべての魔法が使えるようになる。

支援マテリア ●他のマテリアと組み合わせることで、効果を強化させる。単独では効果ナシ。

マテリア名	マテリア効果	入手できる場所
ぜんたいか	対にした魔法が全体攻撃になる。	REDXIII装備、初心者の館、運搬船、ニブル山、大氷河
ぞくせい	武器、または防具に、対になる魔法や召喚マテリアの属性をはりつける。無属性の場合は無効。防具の場合は、半減、無効、吸収へと変化する。	神羅ビル ニブル山
ついかこうか	武器、または防具に、対になるステータス変化系のマテリア効果をはりつける。	封印の洞窟
MPきゅうしゅう	対になったマテリアを使った時、ダメージに比例してさらにMPを吸収する。	ウータイ
HPきゅうしゅう	対になったマテリアを使った時、ダメージに比例してさらにHPを吸収する。	ウータイ、北の大空洞
MPターボ	対になった魔法の威力がアップ。ただしMP消費量もアップする。	竜巻の迷宮
ついでにぬすむ	対にしたマテリアを実行した時、追加して「ぬすむ」をおこなう。	ダチャオ像
ついかぎり	対にしたマテリアを実行した時、追加して「たたかう」をおこなう。	大氷河
ふいうち	バトル突入時、一定の確率で組み合わせたマテリアを実行する。	チョコボスクェア
コマンドカウンター	攻撃を受けると、対になったコマンドで反撃する。	北の大空洞
まほうカウンター	攻撃を受けると、対になった魔法で反撃する。	チョコボスクウェア
まほうみだれうち	対になる魔法をランダムで4回発動させる。	マテリアの洞窟
ファイナルアタック	戦闘不能時、一定の確率で組み合わせたマテリアを実行する。	バトルスクェア

魔法マテリア ●魔法コマンドが使えるようになり、装備したマテリアに属する魔法が使える。

マテリア名	マテリア効果	入手できる場所
ほのお	炎の属性を持つ魔法攻撃。ファイア、ファイラ、ファイガ	REDXIII装備、購入(ミッドガル、コスタ・デル・ソル、ミディール)
れいき	氷の属性を持つ魔法攻撃。ブリザド、ブリザラ、ブリザガ	購入(ミッドガル、コスタ・デル・ソル、ミディール)
いかずち	雷の属性を持つ魔法攻撃。サンダー、サンダラ、サンダガ	クラウド装備、購入(ミッドガル、コスタ・デル・ソル、ミディール)
どく	毒の属性を持つ攻撃魔法。バイオ、バイオラ、バイオガ	神羅ビル、購入(カーム、コスタ・デル・ソル)
だいち	土の属性を持つ魔法攻撃。空中の敵には無効。クエイク、クエイラ、クエイガ	購入(カーム、コスタ・デル・ソル)
じゅうりょく	重力属性。HPを一定値にする。グラビデ(3/4)、グラビラ(2/1)、グラビガ(1/4)	購入(コスタ・デル・ソル、ミディール)、封印の洞窟
かいふく	体力を回復する。ケアル、ケアルラ、ケアルガ、リジェネ(徐々に回復)	壱番魔晄炉、購入(7番街、5番街、6番街、ジュノン、ミディール)
ちりょう	ポイゾナ(毒を治す)、エスナ(ステータス異常を治す)、レジスト(異常防止)	購入(カーム、ジュノン、)
そせい	戦闘不能から復活。アレイズは体力も完全に回復。レイズ、アレイズ	購入(ジュノン)
ふうじる	敵の行動を封じる。スリプル(眠らせる)、サイレス(沈黙させる)	購入(ジュノン)
まどわす	敵を操作不能状態にする。コンフュ(混乱)、バーサク(操作不能)	購入(ゴンガガ、コスモキャニオン)
へんしん	敵の姿を変える、または元に戻す。ミニマム(小さくなる)、トード(カエル)	コレル山、ケット・シー装備、購入(コレル北、ゴンガガ、コスモキャニオン、ミディール)
しょうめつ	デバリア(すべてのバリアを消滅)、デスペル(ステータス変化魔法を無効)、デス(一撃死)	神羅屋敷、購入(ミディール、コンドルフォート)
じかん	戦闘ゲージがたまる時間に変化。ヘイスト(早くなる)、スロウ(遅くなる)、ストップ(止まる)	購入(ロケット村)
りだつ	エスケプ(戦闘から逃げ出す)、デジョン(敵を戦闘から消し去る)	購入(ロケット村)
バリア	バリア(物理攻撃を弱める)、マバリア(魔法攻撃を弱める)、リフレク(魔法攻撃を反射)、ウォール(物理、魔法攻撃を弱める)	購入(ロケット村)
いんせき	隕石を落とす、無属性の攻撃魔法。コメット(単数)、コメテオ(複数)	忘らるる都
アルテマ	究極の攻撃魔法。全体攻撃。	北コレル北
ふういん	フリーズ(冷気+ストップ)、ブレイク(土+石化)、トルネド(風+混乱)、フレア(炎)全体化不可	ミディール
フルケア	HPを完全回復。全体化不可。	コスモキャニオン
シールド	敵の物理攻撃を一切無効にする。魔法攻撃は吸収。全体化不可。	北の大空洞



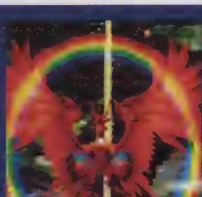
バハムート零式
■最強のフレア「テラフレア」

宇宙の彼方からバハムートが登場する ヒュージマテリアに「バハムート」と「バハムート改」を近づけると入手



ハーデス
■禁断の呪術「暗黒の釜」

ダメージとともに複数のステータス異常を起こす 魔法陣が登場するなど召喚キャラクターらしい 神羅飛空艇で入手



フェニックス
■不死鳥の息吹「転生の炎」

敵にダメージを与え、同時に戦闘不能の仲間を復活させる コンドルフォート魔晄炉で入手



クジャタ
■融合する力「トライディザスター」

雷、冷気、炎の複合属性を持つ全体攻撃 強力だがmどれかひとつでも敵の属性だと吸収されてしまう 眠りの森で入手



リヴァイアサン
■海の刃が襲う「大海衝」

水の属性を持つ全体攻撃を発動 入手にはユフィが必要だ 五強の塔でゴドーを倒すと入手



ナイツオブラウンド
■まさに究極!「アルティメットエンド」

円卓の騎士13名が次々にダメージを与える 総ダメージ量は約90000! ラウンドアイランドにて入手 魔法みだれうち不可



テュポーン
■魔の突風「天地崩壊」

「VI」では敵モンスターだったテュポーンも、今回は召喚獣として登場 あの鼻息も健在だ 古えの森で入手



バハムート改
■すべてを溶かす「ギガフレア」

敵を地面ごと空中に呼び出し、ギガフレアで一掃 演出のスケールの大きさも必見 竜巻の迷宮で入手する



アレクサンダー
■まばゆい光「聖なる審判」

聖の属性を持つ全体攻撃 マテリアの中でも、唯一の「聖」属性である貴重な召喚獣だ 大氷河にて入手



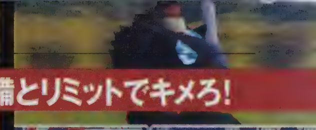
バハムート
■竜王、現わる「メガフレア」

空をふたつに分け、地に降り立ちフレアを発動 もっとも強力な召喚獣のひとつ 古代種の神殿で入手

最強の装備とリミットでキメろ！

ファイナルコーディネイト

バトルで武器のデザインが見られる！ それもＦＦⅦの魅力。そこで最強の武器とリミットはもちろん、キャラをイメージした防具や、カジュアルな武器を彼らの日常をのぞきつつ独断で紹介！ 参考になるかな!?



バレット

◆最強装備◆

武器：ミッシングスコア
防具：ザイドリッツ

神羅ビル内にて入手。入手にはバレットがパーティに入っていることが必要。マテリアは苦手？ らしいので、防具は防御力を最優先している。

◆最強リミット◆

カタストロフィ

巨大なビーム砲を発射。10連続攻撃になる。コレル魔晄炉イベントの後、コレル北でもらえる。これが夫の形見とは、スゴイ。

ロケットパンチ



●娘にサービス、
パパの株を上げる

最近マリンは、何とかというロボットアニメに夢中。娘を喜ばせるため、今日のパパは体をはって敵と戦うのだ。「とうちゃん、かっこいい！」「おうよ！」



クラウド

◆最強装備◆

武器：アルテマウェポン
防具：エスコートガード

古代の巨獣と同じ名前を持つ剣。世界のどこかにいるアルテマウェポンを倒すと入手。防具は男性専用品。でも誰をエスコートするのかな？

◆最強リミット◆

超究武神覇斬

クリティカルヒット15連続攻撃。最後はブレイバーのようなジャンプ大斬りでシメる！ バトルスクェアの猛者だけが入手可。

釘バット



●クラウド、最近の趣味は草野球

今日の試合の相手は、ユフィ率いるウータイマテリアズ。クラウド愛用、釘がチャームポイントの特製バットは昔取ったきねづかだとか!? うそです。



エアリス

◆最強装備◆

武器：プリンセスガード
防具：ダイヤバングル

古代種の神殿にて入手。守るべき人がいれば攻撃力がアップするという、美しい杖。防具はタイニー・ブロンコを入手後、早めに手に入れよう。

◆最強リミット◆

大いなる福音

仲間のMP、HPを全回復の後、一定時間無敵に。とある小屋でミスリルをもらい、武器職人の小屋で小さな箱と交換してもらう。バギーカーが必要。

アンブレラ



●天気予報、
今日の降水確率は50％

雨雲が気になったので、傘を持って来たエアリス。でも、いつものロッドを忘れてるようだけど…。「いーのいーの、転ばぬ先の杖って言うでしょ」……だから、それは傘だって。



ティファ

◆最強装備◆

武器：プレミアムハート
防具：ミネルバブレス

ウォールマーケットにて入手。腕輪は炎、冷気、重力、聖属性を無効にする女性専用防具。武勇の女神の名も、彼女にふさわしいだろう。

◆最強リミット◆

ファイナルヘヴン

気を拳に集中させ、一気に叩きつける。クラウドとティファをパーティに入れ、ニブルヘイムのピアノでハイウインドのメロディを弾くと……。

軍手



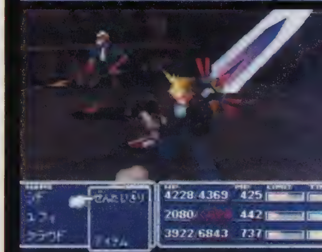
●アバランチアジトの
引越しを手伝う

ティファの担当は力仕事。女の子なのに……と文句を言いつつ、面倒なのでついに家ごとかついでしまった。これにはバレットもビックリ。このまま地面にたたきつけたりしなければよいのだけど。

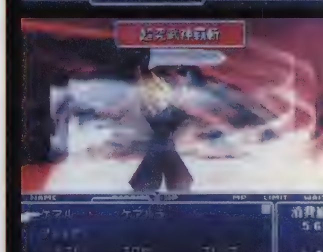
















効果的な組み合わせを見つけよう！

マテリアカップリング

組み合わせることで、さらに面白い効果を発揮するマテリア。ここではストーリー進行別に、効果的なペアの組み合わせの一部を伝授するぞ。

初級者編

「どく」＋「ぞくせい」
防具に装備することで毒を受けるのを防ぐ。基本的にして、オールマイティな使い方「ぞくせい」は早めに育てておこう

「えんきょりこうげき」＋「かばう」
かばうキャラはその分ダメージを多く受けるので、1回あたりのダメージを減らすのだ。地味な努力が実を結ぶ組み合わせ。

「ちりょう」＋「せんたいか」
地味ではあるが、ステータス異常のわずらわしさが一気に解消できる。アクセサリーの少ない前半では重宝するぞ。

中級者編

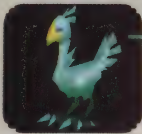
「かばう」＋「カウンター」
かばって受けたダメージにも反撃するので、反撃の機会をかなり多くできる。初級者編とは違い、攻撃的な「かばう」の使い道だ

チョコボを育てて、世界の神秘を見に行こう!

カラフルチョコボの作り方



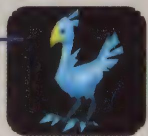
チョコボ仙人にはもう会ったことある? ある手順でチョコボを育てると、特別なチョコボが生まれることがある。なんと、川や海までも越えてしまうチョコボなのだ! そんなチョコボの育て方を紹介するぞ



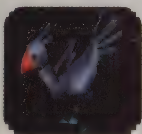
山チョコボ(緑)

「いい感じ」または「すごくいい」チョコボ同士+カラブの実で誕生。山を越えることができる。

川・浅瀬チョコボ(青)



山チョコボと同じ条件でカップリングすると、ランダムでどちらかが誕生する。こちらは川や浅瀬を越えられるぞ。



スーパー(山・川・浅瀬)チョコボ(黒)

緑と青のチョコボをカップリングすると誕生。実は何でもOK。海以外のすべての場所に行けるようになるのだ。

ウルトラ(海・山・川・浅瀬)チョコボ(金)



海も越えられる究極のチョコボ。黒チョコボと「す、すごい」チョコボ+ゼイオの実で誕生。ぱっと見た色は黄チョコボと見分けにくいので注意しよう。

GOODチョコボの見分け方と出現エリア

グリングリンのコメント	出現エリア
うん、いい感じのチョコボだね	ゴールドソーサーエリア
すごくいいチョコボだよ	ロケットポートスティールエリア
す、すごいチョコボだよ、これ!	アイシクルエリア

チョコボ育ての極意・3ケ条

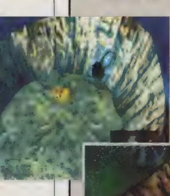
●困った時はクリンに確認を
クリンはチョコボ仙人が教えてくれたチョコボの育て方をメモしてくれている。育て方を忘れたときはクリンに話して内容の確認を。

●カップリング前にはセーブ
言われた通りにカップリングしても、必ずしも望んだチョコボが生まれるとは限らない。失敗のときはリセットしてやり直すのがてっとりばやい。

●チョコボレースでランクを上げろ
金チョコボは条件を満たしていてもなかなか生まれにくい。チョコボレースのランクは高いほうが生まれる確率が高いようだ。

カラフルチョコボ必須イベント

特別なチョコボがいないと行けない、神秘の地にご案内。そこはアイテムの宝庫!





⬅長い年月をかけて作られたマテリアの眠る場所、マテリアの洞窟



⬆古えの森には、変わった植物がたくさんあるぞ
⬅どこかの滝の中には洞窟もありそうだ



レッドXIII

◆最強装備◆
武器:リミテッドムーン
防具:烈火の腕輪

コスモキャニオンにて入手、ブーゲンハーゲンから託されたものだ。防具も炎の尾を持つ戦士らしく、炎の属性のものを選んでみたぞ。

◆最強リミット◆
コスモメモリー

星の息吹のエナジーを敵にぶつける、18連続攻撃。神羅屋敷で「ロストナンバー」を倒すと入手。なぜここで手に入るのだろう?



かんざし

●レッドXIIIも女装をしてみる!?

ウータイでは、女性がしている髪飾りにレッドXIIIもさっそく挑戦。姿を鏡に映し、本人も満足げ。それにしても、彼はどこにかんざしをさしているのだろう?



ケット・シー

◆最強装備◆
武器:マーベラスチアー
防具:極光の腕輪

神羅ビルにて入手。武器の名前どおり、応援にも力が入るのだろうか? 目立っておいて、ちゃっかりと敵の魔法を吸収する腕輪も、彼にはぴったりだ。

◆最強リミット◆
なし

ケット・シーにはレベル2までのリミットしかない。しかしそのスロットの威力は未知数! 仲間全員でモーグリ合体することもあるぞ。



法螺貝

●耳をすますと、波の音が聞こえる……?

最近怪しげな歴史小説にこっているケット・シー。マネをしてバトルの前に法螺貝を吹きたがるのだが、他のメンバーからは気が抜けると不評のようす。



シド

◆最強装備◆
武器:ビーナスゴスペル
防具:ドラゴンの腕輪

ロケット村で入手。愛と美の女神の名を持つ武器だ。ハイウインドに描かれている女性もそうだろうか? 防具はFFシリーズの槍使い、竜騎士のイメージ。

◆最強リミット◆
ハイウインド

シドの愛機、ハイウインドから敵全体に攻撃、18連続攻撃。神羅飛空艇にて入手。ジャンプや空からの攻撃が多いのは、シドの空への憧れからだろうか。

モップ

●晴れた休日、たまには自分で飛空艇を掃除する

誰よりもハイウインドを大事に思っているシド。いつもは手入れもクルーにまかせっきりだが、休日にはこうして飛空艇と対話をしているのだ。





ユフィ

◆最強装備◆
武器:不倶戴天
防具:ウィザードブレス

ゲルニカ飛空艇にて入手できる。ちなみに防具は、ユフィの大好きなマテリアがたくさん装備できるから、という理由だけで採用された。

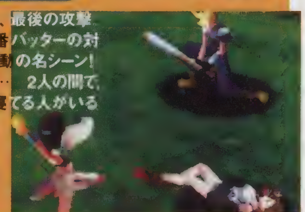
◆最強リミット◆
森羅万象

気を集中させ、敵全体に向けて一撃を放つ。ウータイ五強の塔で、総の強聖であるゴドーに勝つと入手。ユフィの一人前の証というわけだ。

スーパーボール

●ウータイマテリアズVSアバラッチ野球軍

時は9回裏、最後の攻撃。エースと4番バッターの対決になり感動の名シーン! …のはずが… 2人の間で、大の字で寝てる人がいるんですけど。





ヴィンセント

◆最強装備◆
武器:デスペナリティ
防具:インペリアルガード

ニブルの滝にて入手。ヴィンセントの過去を物語っている武器である。防具は、元タークスという職業を意識してみた。

◆最強リミット◆
カオス

変身後、全体を羽で切り裂く「カオスセイバー」、敵を恐怖に陥れ逃亡させる「サタンインパクト」を発動。ヴィンセントをパーティに入れ、ニブルの滝に行くと入手。



銀玉鉄砲

●休日も練習を怠らないヴィンセント

ゴールドソーサーのおみやげ売り場で、いい練習用の銃を見つけた彼。「フッ、実弾は危ないからな」さすが、どんなときも気配りを忘れない。

上級者編

「HPアップ」+「MPアップ」
装備した数だけ効果が表われる、HP、MPアップ。たとえキャラのレベルが低くても、マテリアしだいでは最大値まで上がるぞ

「アルテマ」+「MPきゅうしゅう」
威力が大きく、敵の数が多いほどMPも多く吸収する。うまく使えば、軽くモトが取れる! これで無限に魔法が使えるのだ

「アルテマ」+「ついでにぬすむ」
アルテマのような全体魔法と組み合わせることで、全員のモンスターからアイテムを盗むことができる。「いんせき」でもOKだ

「カウンター」+「カウンター」
カウンターも装備した数だけ反撃回数が増える。まさに「やられたら倍(以上)にして返せ」だ。こんな非情な攻撃を受ける敵が不憫でならない。

「ファイナルアタック」+「そせい」
戦闘不能になったとたん生き返る、不老不死の薬というよりゾンビメーカー。個人的にはエアリスに装備させたかった

「Wしょうかん」+「ナイツオブラウンド」+「ものまね」
1ターンで召喚を4回行い、通常でも約37万のダメージ。ただし4回目の発動まで耐えられた敵はいないので、理論上である

Nintendo

納得いくまで作り込みたい人へ。



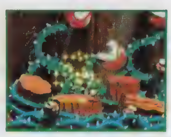
3Dデザイナー・プログラマー募集

[資格]
- ●3Dモデリング・アニメーションの経験者
- ●コンピュータグラフィック(レンダリング)の経験者
- ●3D CAD(システム)などのプログラム経験者
- ●C言語による実務経験者
  (C言語を使ったプログラミングに熟達している事)
- ●C言語によるゲームプログラミング経験者
  (C言語を使ったプログラミングに熟達している事)

[業務内容]
- ●リアルタイム3Dゲームの制作
- ●プリレンダリング・イラスト等の制作
- ●プログラムによるリアルタイム(画像)処理







[作業環境]

●デザイナー
●一人一台SGIワークステーション(インパクトクラス)……3Dデザイン
ソフト:エイリアスパワーアニメーター、ソフトイマージ、マルチジェン、etc
●チャレンジ・オニキス……レンダリング用ネットワークサーバー
●一人一台マッキントッシュ……2Dデザイン、社内ネットワーク
ソフト:イラストレーター、フォトショップ、etc

●プログラマー
●一人一台SGIワークステーション＆PC

[募集要項]
- ●年　齢　20歳以上30歳位までの制作経験者。
- ●勤務場所　京都市東山区 任天堂・本社
- ●雇用条件　当社規定に基づき厚遇します。
- ●応募締切　5月15日(当日消印有効)

[応募方法]
1. 履歴書(写真貼付)
2. 参加作品歴と業務歴
   a. 作品名　b. 作品ごとの担当職種(役割)
   c. 自己分担の割合(パーセンテージで表示)
3. 作品(職種により異なります。)
   a. 3Dデザイナー……自信のある作品、5点以内(使用媒体不問)。作成環境・作成期間明記の上ビデオテープ又は写真のかたちで送付のこと。
   b. プログラマー………自分の能力を表現するにふさわしいもの(プログラムのソースリスト、又はソースファイル)。作品のジャンル不問。

[応募先]
〒605
京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂株式会社人事本部
書類審査の上面接日時ご連絡致します。
※応募の秘密は厳守します。
尚、電話でのお問い合わせはお断りします。
※応募作品はご返却いたします。

任天堂株式会社

マリア という女の子の物語

痛ましい過去が引き起こした悲劇

錯綜するふたりの運命

いま、失われた記憶探しに旅立つ

血まみれの両手

記憶の底から姿を現した



辛く悲しく楽しい



人にとって記憶や時間、それに過去って何だろう？そう考えたのが、このゲームをつくるきっかけでした。これまでのＳＦって、主人公が過去を旅して、自分の過去を変えてその結果ハッピーエンドというのが多かったのです。でも、挫折を含めて過去のすべての体験を認めることでこそ、その人は救われるんじゃないか、という想いが強く、その想いをゲームにぶつけて見ることにしました。主人公は美しい女の子。喜怒哀楽、すべてが詰まった。そんなゲームにしたいです。

福田桐枝（ふくだ　きりえ）（株）ブレイク　ディレクター

「マリア」の企画立案者　シナリオおよびゲームデザインを担当

心理劇、解禁



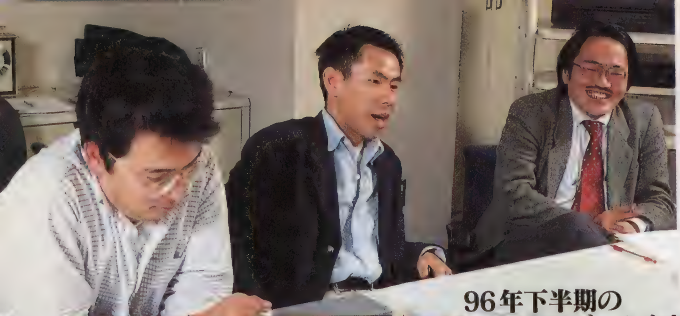
このゲームの企画を聞いたとき、ぜったいイケルと思った。なぜなら、一度でゲームの内容を理解できなかったから。ボクの経験からいうと、古いジャンルの壁をぶちこわすような作品って、ひとことでは説明しづらいんだ。この「マリア」もそうだね。アドベンチャーだけど、ストーリーがしっかりしてて、しかも奥深い。テーマは人間の心。ブレイクという、業界の人が聞けばアッと驚くスキルとノウハウを持つ人材を集めた会社だからこそ、実現可能になったともいえる。ゲーム業界も成熟して、いよいよ心理劇、解禁ってとこかな。

実川信行（じつかわ　のぶゆき）（株）アクセラ　プロデューサー

「マリア」のプロデュースを担当　ダビスタなどヒット作の開発に携わる



PlayStation
SEGASATURN
AXELA
マリア
あなたの心に、マリアが棲んでいる。
[マリア](仮称)
1997年12月12日(金)発売予定
予価:¥6,800(税抜) ©1997 AXELA
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
153 東京都目黒区青葉台 3-1-12
株式会社
アクセラ





静岡大学
情報学部助教授
赤尾晃一

前回欠席のため約1年振りに会議に参加。現在、最も熱心なのはホームページ「わかば日記」の更新。
http://www.orange.or.jp/~akao/



㈱ダブ 代表取締役
桝山 寛

1958年生、ゲームとネットをフィールドに、研究とビジネスの両方をてがけるプロデューサー。現在は、坂本龍一のCD-ROM、マリーガルマネジメントでの64プロジェクトなど。



ゲームアナリスト
平林久和

株式会社インターラクト代表。企業向けのレポート執筆や講演活動等を中心にゲーム業界の解説屋のような仕事をしている。編著に『ゲームの大学』や『新世代ゲームビジネス』等がある。



本誌編集デスク
高山正寛

新価格になったNIN[illegible]替の動向が気にな[illegible]この頃。



ゲームライター
スタジオベントスタッフ代表
山下 章

『ファイナルファンタジーVII解体真書 ザ・コンプリート』。(アスペクト刊)が3月10日に無事発刊。ゲームを終えた人にも楽しめますので、ぜひご一読を。



ビデオゲーム
ジャーナリスト
成沢大輔

テレビゲームに関する何でも屋シービーズプロジェクト代表。著作の『ダービースタリオン』シリーズ、『女神転生』シリーズの攻略本はあまりにも有名。



本誌編集長
倉田 学

100選会議の前には、出来るだけピックアップするソフトをクリアすることが命題だが、今回『エネミー・ゼロ』を95％まで進んだものの、クリアが間に合わず、最後の感動が味わえなかったのが心残り。



ゲームライター・編集
ワンナップ代表
元宮秀介

現在、じゅげむBOOKS『クォヴァディス2公式ガイドブック』(仮)と『E0事件の検証』(仮)、そして『ポケモンカード・ファンクラブ』(仮)と3冊の本の編集に携わっている。





96年下半期のTV&PCゲームを斬る

じゅげむ100選 Special

常に動き続けるゲーム史の中で、遊び継がれるべき名作ソフトとは。この難問に挑む『じゅげむ100選』、第4回選考会議が行われた。96年下半期、ゲームシーンの地勢図を思い描きながら、討論を追いかけてみよう。

半年に一度、選考委員が一堂に会して行われる『じゅげむ100選』の選考会議。ここ半年間の収穫を振り返りながら、新たなエントリー作を検討する会議だ。今回の対象となったのは、96年下半期（8月1日～97年1月31日）に発売されたコンシューマ及びPCソフト、約900タイトル。

本題のエントリー作の検討に入る前に、ゲーム業界への現状認識が各委員から語られた。まずキャッチボールで軽く肩ならしという感じで始まったのだが、次第にストライクゾーンにボールが集まっていく。つまり、今、ゲームはどこに来ているのか、そしてどんな状況に置かれているのかが見えてくるのだ。まずそれを踏まえた上で、100選の各論に移っていくことにしよう。

（文中敬称略）

たまごっち大ヒットの意味するもの

平林 96年を振り返りながらこの100選リストを見ると、抜け落ちているものが2つあります。『プリクラ』と『たまごっち』です。前回、前々回の会議で桝山さんが話されていたことなんですが、勝ち負けを決しないゲームというものが急増したことを痛感します。

桝山 去年の夏以降ソフト的には不作であると言われていますが、例えば『FF』や『パラッパ』、『E0』等のタイトルが発売されました。これは僕の見方が変わったのか世間が変わったのか、たぶん両方だと思いますが、この半年あるいは何ヶ月かでゲームに対する見え方が変わった。端的に言うと、ゲームと言えばプレステという感じになったと思うんです。多分一般的にもゲームという言葉の意味が変わっているのではないかと感じます。

成沢 ゲームが変わったかというところで言うと『FFVII』だと思います。あるゲーム誌で発売直後、販売本数を集計した結果、1位が『FFVII』の203万本。2位のソフトが3万6000本になっていた。昔はビッグタイトルに引っ張られ、同じように何か売れていた。でも今、そうではなくなっている。明らかにユーザーの間では、1つのものさえ遊べればそれでいい。となっているのではないでしょうか。

平林 時間軸で見ると、コンピュータが個人ユースになった60～70年代、テレビゲームとは何か？と言えば、コンピューターの楽しい使い方であると定義できた。それがいつの間にか、ここにリストアップされたゲームのように、敵が適宜に配置されている、ウインドウの開くタイミングにストレスがない等、そちらの方向に進んでいった。でも、その方向を人は好まないという動きがここ半年強くなってきた。ゲーム作りとは？と言えば、それはコンピューターを楽しく使うことである。というふうに戻った信号だと思っています。『プリクラ』もコンピュータの楽しい使い方という意味でのゲームであるし。

桝山 僕はミニテトリンが流行った時、こんなにみんなゲーム好きだったのか、と、少し安心しました。数百円でちょっとした時間を埋めるのであれば、ニーズはあったのかと。『たまごっち』もそういうところがあります。その辺りで変わった部分と変わらない部分が見えてくるような気がします。僕の言葉遣いで言えば、今までのゲームは伝統になり、伝統的なゲームとそれ以外と言えるような感じがします。

平林 だから今、ゲーム業界的に言えば、ユーザーから救いのメッセージと最後通告が同時に訪れてきているんです。「ゲーム、好きですか？」ということに対するイエスと、テレビモニターがあり、ゲーム機があり、ジョイスティックがあり、ボスを倒す、という保守本流に対してはきついノーが飛び出しているのではないだろうかと。そこで何がキーワードかと考えると、コンピューターの面白い使い方をしてくれたら、人はそれをゲームと呼んでくれるんだという考え方になってきています。



↑新種も発売され根強い人気の「たまごっち」



→コンピュータの面白い使い方を体現した「プリント倶楽部」

■100選・選考委員（敬称略・順不同）赤尾晃一　桝山寛　山下章　田尻智　平林久和　成沢大輔　蔵本昌也　元宮秀介　倉田学　高山正寛（今回・田尻氏、蔵本氏は所用のため欠席）

『エネミーゼロ』から飯野賢治論へ

倉田　まずは『エネミーゼロ』からいきましょう。

成沢　ゲームとして見ると、シチュエーションの統一感はあるのですが、アドベンチャーシーンと戦闘シーンの間を繋ぐシステムの統一感が、取れていそうで取れていない気がします。

山下　僕の感想は、最初から難しいなと。冒頭の戦闘が広い空間から始まるのですが、今までのゲームの作り方であるならば、最初は直線の所で距離を計らせ、エネミーの音を判別することを覚えさせる。それがないので、敷居の高さを感じさせますね。

赤尾　あれでは本当にゲームを知らない、あんまり遊んだことのない人が購入した場合、ゲームを嫌いになるかもしれない。

平林　今言われたように、ゲームは基本的に人間の本能に訴えるという文法を守り、プレイヤーが操作を習熟するための練習曲線を作らなければいけないという考え方があったのですが、「俺が作りたいものはこういうものだ、欲しかったら買えよ」というメッセージを彼は出した。今のゲームというのは、本能を満たすメディアであると同時に興味関心を満たすメディアでもある。その次元で言うと『エネミーゼロ』に興味と関心を持った人たちは高い評価をするけど、本能という面において万人を満足をさせてはいないと思うんです。だから「じゅげむ100選」には入らないと。ただし、そういう問いを投げかけた飯野賢治は評価したいです。

成沢　メディアが飯野賢治の発言を真に受け過ぎた面もある。それが全て反動になり、賛否両論に分かれている。でも、基本的に評価する所は絶対にあると思う。

山下　クリエイターには、ゲーム性を提案しようとする人、シナリオを見せようとする人等いろいろなタイプがいますが、飯野賢治という人はどのタイプなんですかね。

成沢　自分の体験を噛み砕いて作っているのだと思う。「自分が好きなものしかゲームにできない」と彼は言います。それは僕もよくわかる、ゲームとは個人的なものだと思っていますから。ですがまだ、方法論であるとか理解の仕方が彼自身も未熟だし、それを報道する側も未熟なので、いろいろ誤解曲解される。

平林　クリエイターだけでなく、その仕掛け人としての飯野賢治に対しては、すごく興味や関心を感じています。

「ゲーム的なことを言うとなんか、最初から難しすぎますよね」



エネミー・ゼロ
●ワープ●96年12月13日●ADV●SS●6800円

シリーズ集大成の頂点『FFⅦ』

倉田　是非聞いてみたい『FFⅦ』へ行きましょう。

成沢　家庭用テレビゲームの業界が本格的に成立したのは83年。現在までに14年経ちました。その中で積み重ねられてきたあらゆるものの巨大な大伽藍が『FFⅦ』だと思います。

倉田　平林さん風に語るとどうなりますか?

平林　こんなゲームがあればいいなと、かなりのレベルの人が考える。その人に資金と権力を渡したならばこういうものができるという見本です。ただ、これは皆さんにうかがいますが、あの移動画面はいかがでしたか?子供は違和感なく遊んでいるという話もありますが。

成沢　動けると思える所は何となくわかる様になっているからでしょう。

平林　アングルは2つ、パースは1つ、キャラサイズ、もちろんレゾリューションも全部同じと認識している時に、ああもパースが変わり、場合によっては操作方向も変わる。あの移動がありだとすると、ゲーム作りの革命なわけです。

山下　僕がいちばん変わったなと感じたのは、ビジュアルではなくシナリオです。今までのシリーズでは、その場その場で裏をかき数珠つなぎで終わりに向かう。そして大団円という流れでしたが、今回は最初からゴールは見えている。その中でどれだけ面白い話を盛り込めるかに挑戦している。ただ、伏線を張ったまま語られてないエピソードが何カ所かありますが、セリフにしても、今までのRPGにはない意表を突いた所もありますし。

成沢　それが『新世紀エヴァンゲリオン』のように『FFⅦ』について語りたいという人を大量に生み出している原因でしょう。

赤尾　僕はやはり、今までのRPGの文法にあまりにもとらわれ過ぎているというのが気になります。本当に評価するのはこの次だと思いますね。今回ゲームシステムの面では冒険できなかったと思うし。

平林　とはいえ、僕は好きです。シリーズの中で『FFⅦ』がいちばん好きかもしれない。

山下　制作スタッフは今までと比べマップが小さいため、戦闘回数がかなり少なくなると見込んでいた。ただ、いろいろなところへ行ったり迷ったりするので、キャラクターが強くなってしまう。だから、マテリアもアイディアとしては面白いのですが、それを生かさなくても力押しで進める。そういう戦略性という部分では少し読み違えたのかもしれませんね。

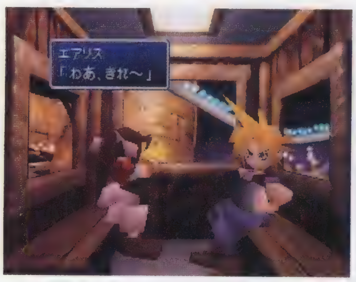
桝山　『FF』はシリーズで入っているんですね。

成沢　これは単独のエントリーでも良いと思います。すべての積み重ねがここに集約されていますから。

平林　単独論には賛成ですが、文化として『FF』があったということを残すのならば、シリーズの方がいいと思います。

桝山　それならば広く構えた方がいい。シリーズのままで行きましょう。

「一番やって変わったなと思ったのは、ビジュアルじゃなくて、実はシナリオなんです」



ファイナルファンタジーⅦ
●スクウェア●97年1月31日●RPG●PS●6800円

完璧なアニメの集大成『サクラ大戦』

赤尾　100選候補の中で僕がいちばんよくわかるのが『サクラ大戦』です。

成沢　ノミネートした理由は『FFⅦ』と同じです。『FFⅦ』がゲームとしていろいろなものを集めた大伽藍だとするならば、『サクラ大戦』はアニメファンの文脈に沿って集められたさまざまなものの集大成。それをゲームという形で再構成している。

平林　そう、『サクラ大戦』は、ロジカルにここが悪い等という余地を与えてない希有なソフト。

成沢　それに『ときめきメモリアル』のシステムを加え、『ファイアーエムブレム』的なシミュレーションをごくごく簡単なレベルで入れ、『同級生』的な2Dの画面がある。最後の方のシナリオが…という声も聞きますが、よくぞここまでまとめたなと。これは『FFⅦ』よりもスキルの高い仕事だと思います。

「そう「サクラ大戦」って、ロジカルにこれが悪いという余地を与えてない」



サクラ大戦
●セガ・エンタープライゼス●96年9月27日●ADV●SS●6800円

平林　全体の統一感というのは、かえって『FFⅦ』よりとれている。

成沢　完璧です。そういう意味で、何かやっぱり去年は決算の年だったのかと思います。

元気が出るソフト『パラッパラッパー』

桝山　ある人から聞いた話ですが、このソフトを制作した松浦雅也は、技術的な仕様からいちばん無理なくつくれる答えを探したところラップになったと。まず音楽ありきではなく、技術側から入っていい結果が出た。

平林　ごく普通に良さを言えばタイミング合わせボタン押しの快楽ということは今まで、川を渡るとか火の川をジャンプするということばかりに使われていました。それがリズムに合うという解と結びつけた。ゲームの発想法の仕方として、そこを評価すべきでしょう。



「僕はパラッパで泣いたっていう。涙出ないんですけれども」

パラッパラッパー
●SCE●96年12月6日●リズムアクション●PS●4800円

桝山　趣味の問題だとは思いますが、音楽があれでは無い方が良いという人はいませんか。

平林　あの表現をするために最適解の音楽が入っていた。

成沢　そして、最適解の歌詞がついていた。いわゆる普通のラップと同じようなノリであると少し違ったのかもしれません。

元宮　僕は『パラッパラッパー』で泣きましたね。自分が落ち込んだ時に遊びたいゲームというものが、今までなかったのですがあのゲームには「I gotta believe!」というメッセージがあって、それが音楽に乗せてずっと繰り返される。エンディングまで到達すると、立派に成長したパラッパが、今度はユーザーに向かって「You gotta believe!」というメッセージ投げてくれる。そこに感激し、励まされるんです。

山下　疲れて仕事が終わって帰っても、電源入れてやりたいと久々に思うゲーム。

倉田　1人でプレイして元気が出るという話にも賛成ですが、集団で飲みながらバーッと一生懸命コントローラーを回しながらプレイするのも楽しいですしね。

成沢　後ろで見ているとゲームに触ったことがない人であるほど、面白いことをやってくれますから。

究極のリメイク作『ドラゴンクエストⅢ』

倉田　SFC版の『ドラゴンクエストⅢ』についてはいかがでしょう。

山下　SFC版の『Ⅰ・Ⅱ』と比べたらはるかに出来が良くなってますね。

成沢　全然違うと思います。シリーズ中、最高の出来でしょう。

倉田　作り手も『6.5』というようなことをおっしゃってました。

平林　新しく追加された冒頭の性格判断やすごろく場も完成度が高い。

山下　『ウルティマⅣ』にあった性格診断を堀井さんがうまく取り込んだ。

成沢　『ドラゴンクエスト』シリーズと『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』を入れ替えてもいいような気もあります。これ以上のドラゴンクエストは今の段階では考えられませんから。



「これ以上のドラゴンクエストってありえない、今の段階では」

スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…
●エニックス●96年12月6日●RPG●SFC●8700円

元宮　しかし『Ⅲ』だけにしてしまうと、ⅠからⅢへと脈々と続くストーリーの、最後のどんでん返しが味わえないので。

成沢　あとはSFC版『ドラクエⅠ・Ⅱ』がプログラム的なまずさで、引っ掛かっています。

山下　そう思います、SFC版『ドラクエⅠ・Ⅱ』を除く。と明記しておきたいです。

倉田　それでは『ドラゴンクエスト』はシリーズで残りSFC版『Ⅲ』が入ると、但しSFC版『ドラクエⅠ・Ⅱ』は除くと明記することにしましょう。

会話の可能性を感じる『ノエル』

成沢　確か前回、保留という話をしていましたが、私は強力に『ノエル』を押します。



「インターフェースのじれったさというのは、またそれが快感になる」

NOëL
●パイオニアLDC●96年7月26日●PS●6800円

高山　私も『ノエル』に関しては、かなり影響を受けましたので推薦したいと思います。

平林　美少女を題材としたゲームとして、『ときめきメモリアル』と比較をすると、一歩前に進んでいるという感じはします。

成沢　『ときメモ』とは違う方法論を見つけられた、数少ないゲームです。

桝山　女の子と会話するための話題が浮かんでいる「会話ボール」というシステムには衝撃を受けました。自分が電話をしている時のことを考えると、思いもつかなかった。何かこの先の展開に可能性を感じます。

赤尾　確かにコミュニケーションが持っているじれったさを、あれほどうまく再現したものはない。

倉田　説得力のある意見が出たということで、100選入りでよろしいですか。

日本的シミュレーションの理想型

倉田　他に候補に上がったソフトを検討していきましょうか。どなたからでも。

赤尾　96年のゲーム業界を象徴しているというわけではありませんが、パソコンの『ザ・コンビニ　あの町を独占せよ』はどうでしょう。今までの経営シミュレーションで、あそこまで現実に即したものはなかったし、その根の部分を変えず、次の展開として、猫の島のコンビニの経営などという突拍子もないシナリオが用意されている。久々に日本で作られたシミュレーションゲームとしては、経済的な面でも去年は独走に近かったですから。

成沢　昨今のシミュレーションゲームは、スケールを大きくし過ぎの所があった。『コンビニ』の様にドメスティックな感じが良い。

元宮　でも、達成感というのが低くはないですか?

赤尾　それはコンビニというビジネスそのものがそうなのでしょう。

高山　そうですね、コンビニの経営はきっと達成じゃない。客の生活の一部になることが大事。

赤尾　『ザ・タワー』の様に日本人が作るシミュレーションゲームの典型で、画面の中で動く小さなキャラクターのチマチマ感が、やはり良い。

元宮　パソコン上で常に立ち上げておいて、仕事の合間に覗いて、「今日も儲かってるな」という風に楽しむ、ゲームかもしれませんね。

成沢　ウィンドウズのゲームはそれでいいと思う。むしろ、そ



ザ・コンビニ あの町を独占せよ
●マスターピース
●96年4月26日
●パソコン
●7800円

ういう作品がもっともっと出てきてほしい。

赤尾　ただ唯一の不満は、96年という年を考えると、店で取り扱う商品にゲームソフトがないこと(笑)。

倉田　それでは、ゲームを商品に入れたいという願いを込め『ザ・コンビニ』は100選入りでよろしいですか。

その他の注目ソフト

高山　私は『ネクロノミコン』が好きなんです。何故かと言えば私の体の中にしみ込んでいる深層心理にある、パチンッとやられるゴムの経験みたいなもの。それから実際のピンボールでフリッパーとかを弾く、機械的に。あの弾力と質量の動きってありますよね。このゲームはそれに近いものを体で感じるんです。

平林　第二回会議の時に同じカゼの『ラストグラデュエーターズ』を推薦したことがありましたが、あれ以上に良く出来ています。

山下　ピンボールフリークたちが作っているクラブというのがありまして、彼らはパソコンのピンボールも含めたデジタル・ピンボールの中でもカゼの作品だけはレベルが違う。という評価の仕方をしているんです。実際、『ラストグラデュエーターズ』も『ネクロノミコン』も完成度が傑出しているし、100選リストにピンボールが1本もないですし、入れてもいい。

高山　時間を忘れられるゲームであり、ピンボールゲームの最高峰と言えます。

成沢　コナミの『Jリーグ実況パーフェクトストライカー』。これは100選の中に入っているサッカーゲームと、絶対入れ換えるべきだと思う。

平林　実況だけで5000円の価値はある。やった通りのことをその場で喋るというのが素晴らしい。サッカーのいわゆる反射神経型サッカーゲームとしては一番の出来だと思います。

山下　そうですね。僕はそんなにやりこんでいないのであまり語れませんが、技術の進歩によってバージョンが上がっていくスポーツゲーム等は、常に一番いいものを入れていいのかもしれない。

成沢　『WIPEOUT XL』の話題が出ていないですね。

平林　僕は『WIPEOUT XL』ぜひ入れておきたい。

桝山　そうですね、いわゆるクラブへ出入りしている人、テクノ音楽好きな人等、ゲーマーとは違う種の人達が、お金を出して買う数少ないソフトですから。

成沢　シューティングで言えば『レイストーム』。初めてフルポリゴンで構成された作品でしょう。

山下　前作と言える『レイヤーセクション』が100選に入っていますから、入れ換えでいいと思います。

成沢　このリストを見ると『ゼビウス』があり『グラディウス』があり、最後に『レイストーム』



デジタルピンボール ネクロノミコン
●KAZe
●96年11月15日
●SS
●5800円



実況Jリーグ パーフェクトストライカー
●コナミ
●96年12月20日
●NINTENDO64
●9800円



WIPEOUT XL
●SCEI
●96年11月8日
●PS
●5800円

●FCはファミコン、FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²、MDはメガドライブのことを指します

発売年	タイトル	ジャンル	メーカー	ハード
93	プリンセスメーカー2	シミュレーション	ガイナックス	パソコン
93	ガンスターヒーローズ	アクション	セガ	MD
93	AQUAZONE	シミュレーション	9003inc.	パソコン
94	スペースインベーダー　ザ・オリジナルゲーム	シューテイング	タイトー	SFC
94	MOTHER2 ～ギーグの逆襲～	ロールプレイング	任天堂	SFC
94	リッジレーサー	レース	ナムコ	PS
94	ミスト	アドベンチャー	インタープログ	パソコン
94	ときめきメモリアル	シミュレーション	コナミ	PS
94	いただきストリート2～ネオンサインはバラ色に～	ボード	エニックス	SFC
94	真・女神転生if…	ロールプレイング	アトラス	SFC
94	TOWER	シミュレーション	オープンブック	パソコン
94	リブルラブル	アクション	ナムコ	SFC
94	ポップアップコンピュータ	ETC	アスク講談社	パソコン
94	マンホール	ETC	バンダイビジュアル	パソコン
95	DOOM II	シューテイング	イマジニア	パソコン
95	マリオのピクロス	パズル	任天堂	GB
95	スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	アクション	任天堂	SFC
95	アクアノートの休日	シミュレーション	アートディンク	PS
95	金沢将棋'95	テーブル	セタ	PS
95	バーチャファイター2	格闘	セガ	SS
95	不思議のダンジョン2～風来のシレン～	ロールプレイング	チュンソフト	SFC
95	タクティクス オウガ	シミュレーション	クエスト	SFC
95	Dの食卓	アドベンチャー	アクレイムジャパン	PS
95	セガラリー・チャンピオンシップ	レース	セガ	SS
95	BOXER'S ROAD	シミュレーション	NEW	PS
95	スーパー桃太郎電鉄DX	ボード	ハドソン	SFC
96	RPGツクール2	コンストラクション	アスキー	SFC
96	第4次スーパーロボット大戦S	シミュレーション	バンプレスト	PS
96	実況パワフルプロ野球3	スポーツ	コナミ	SFC
96	ポケットモンスター	ロールプレイング	任天堂	GB
96	ダービースタリオン'96	シミュレーション	アスキー	SFC
96	星のカービィスーパーデラックス	アクション	任天堂	SFC
96	バイオハザード	アドベンチャー	カプコン	PS
96	鉄拳2	格闘	ナムコ	PS
96	グラディウス　デラックスパック	シューテイング	コナミ	SS
96	デザエモン+	コンストラクション	アテナ	PS
96	スーパーマリオ64	アクション	任天堂	N64
96	NiGHTS	アクション	セガ	SS
96	ザ・コンビニ　あの町を独占せよ	シミュレーション	マスターピース	パソコン
96	NOëL	シミュレーション	パイオニアLDC	PS
96	サクラ大戦	アドベンチャー	セガ	SS
96	WIPEOUT XL	レース	SCEI	PS
96	デジタルピンボール　ネクロノミコン	テーブル	カゼ	SS
96	バーチャコップ2	ガンシューティング	セガ	SS
96	パラッパラッパー	リズムアクション	SCE	PS
96	マリオカート64	レース	任天堂	N64
96	実況Jリーグ　パーフェクトストライカー	スポーツ	コナミ	N64
96	新日本プロレスリング　闘魂烈伝2	スポーツ	トミー	PS
96	シムコプター　日本語版	シミュレーション	マクシス	パソコン
97	レイストーム	シューテイング	タイトー	PS

が入る。エポックメイキングなシューティングが並んで、非常に良いと思います。

平林　山下さん、『新日本プロレス闘魂烈伝2』はどうですか。

山下　いいです。『1』よりはるかによくなりました。入れ換えでいいと思います。ただ唯一の欠点は新日本プロレスのソフトということ。例えばファンの夢の対決である馬場対猪木はできないことです。それができるのがヒューマンの『ファイヤープロレスリング』シリーズで、試合形式も派手な電流爆破までできる。そこでプロレスファンの好みが分かれるんですね。

空席論の課題を残して幕

高山　『マリオカート64』はどうですか。僕はN64の『パイロットウイングス64』が出た時の落胆みたいな感覚は、この『マリオカート64』に関しては感じませんでした。



新日本プロレスリング闘魂烈伝2
●トミー
●96年12月20日
●PS
●5800円

平林　4人対戦はやはり大きいです。技術の進歩により、画面に違和感なく4人が走っている。

元宮　各キャラクターの性格付けなども前作に比べ格段によくなっている。だから1人プレイも面白い。

平林　コース設計も非常によく練り込まれています。遊べる人数、コースの数、キャラクターの個性、声の演出、等、満足度が高い。

倉田　入れ替えは問題ないでしょう。

元宮　『シムコプター』はどうですか。ヘリコプターのフライトシミュレーターであるにも関らず簡単な操作で。

赤尾　今までの尾翼をこう主翼をこう、という義務にかられるフライトシミュレーターではない。

元宮　同じ様に都市を育成し、その中を動けるという『A5』と比べると、格段に良い。

赤尾　映像的にもそう思う。やはりプログラムの差を感じます。

元宮　そうですね。高価なグラフィックボードがなくても『A5』と映像的には互角。いや『シムコプター』の方が上だと思います。



シムコプター日本語版
●マクシス
●96年12月20日
●WIN95
●12800円

高山　私も押します。低い環境できちんと動くということは評価できる。

元宮　ゴルフで言えば、N64の『栄光のセントアンドリュース』を入れなければならない気がしますが。

平林　100選リストを見ると『遙かなるオーガスタ』があります。そこと入れ替えるのか？という論議の前に、今ゴルフゲームは空席状態であるという意見を出したい。

成沢　なるほど。もう1本入っているゴルフゲームに『マリオオープンゴルフ』があるけれど、これ以降、発展が止まっているわけで。

平林　ある意味では『マリオオープンゴルフ』以上のゴルフゲームは今のところない。ゲージを振って、ここに来たところで打つ、というあのシステム。あれが第1世代での完成形で、第2世代と期待して『遙かなるオーガスタ』を入れたのに、その第2世代も発展してない。

赤尾　その意見には賛成です。逆に『マリオオープンゴルフ』がゴルフゲームとして燦然と輝いている。でもその状態ではいけない、ということです。

平林　実はこれは空席にすべきである論、まだ他にもありそうな気がします。

TO BE CONTINUED

次回の『じゅげむ100選スペシャル』は97年上半期発売のソフトを中心に、8月頃掲載の予定。斬新なソフトは発売されるのか、ゲーム業界はどうなっているのか。乞うご期待！

最新版　じゅげむ100選リスト

●赤色のソフトは今回新たに100選に加わったソフト。
青色はシリーズものに新作が加えられたもの、又は入れ替えになったものを示します。

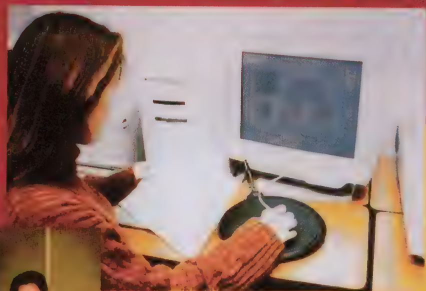
発売年	タイトル	ジャンル	メーカー	ハード
84	ゼビウス	シューティング	ナムコ	FC
85	ボンバーマン	アクション	ハドソン	FC
85	スターラスター	シューティング	ナムコ	FC
86	ザナック	シューティング	ポニーキャニオン	FC-DISC
86	ドラゴンクエストシリーズ	ロールプレイング	エニックス	FC/SFC
86	悪魔城ドラキュラ	アクション	コナミ	FC-DISC
86	メトロイド	アクション	任天堂	FC-DISC
86	プロ野球ファミリースタジアム	スポーツ	ナムコ	FC
86	信長の野望	シミュレーション	光栄	パソコン
86	ゼルダの伝説シリーズ	ロールプレイング	任天堂	FC/SFC/GB
87	ファイナルファンタジーシリーズ	ロールプレイング	スクウェア	FC/SFC/PS
87	新・鬼ケ島　ふぁみこんむかし話	アドベンチャー	任天堂	C-DISC
87	ロックマン／ロックマン2	アクション	カプコン	FC
87	ウィザードリィ	ロールプレイング	アスキー	FC
88	R-TYPE Ⅰ／Ⅱ	シューティング	ハドソン	PC-Hu
88	ファミリーサーキット	レース	ナムコ	FC
88	ベストプレープロ野球	シミュレーション	アスキー	FC
88	プロテニスワールドコート	スポーツ	ナムコ	PC-Hu
89	テトリス	パズル	任天堂	GB
89	クインティ	アクション	ナムコ	FC
89	スウィートホーム	ロールプレイング	カプコン	FC
89	ネクタリス	シミュレーション	ハドソン	PC-Hu
89	究極タイガー	シューティング	タイトー	PC-Hu
90	パイロットウイングス	スポーツ	任天堂	SFC
90	F-ZERO	レース	任天堂	SFC
90	ファイアーエムブレム	シミュレーションRPG	任天堂	FC
90	A列車で行こうⅢ	シミュレーション	アートディンク	パソコン
90	スーパーダライアス	シューティング	NECアベニュ	PC-SCD
90	重装機兵レイノス	シューティング	メサイヤ	MD
91	シムシティー	シミュレーション	任天堂	SFC
91	マリオオープンゴルフ	スポーツ	任天堂	FC
91	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	アクション	セガ	MD
91	レッスルボール	スポーツ	ナムコ	MD
91	アドバンスド大戦略	シミュレーション	セガ	MD
91	バトルトード	アクション	メサイヤ	FC
91	メタルマックス	ロールプレイング	データイースト	FC
91	アトラス	シミュレーション	アートディンク	パソコン
92	弟切草	アドベンチャー	チュンソフト	SFC
92	マリオペイント	ETC	任天堂	SFC
92	ストリートファイターⅡシリーズ	格闘	カプコン	SFC他
92	ぷよぷよ／ぷよぷよ通	パズル	セガ	MD他
92	ヘラクレスの栄光Ⅲ　神々の沈黙	ロールプレイング	データイースト	SFC
92	スナッチャー	アドベンチャー	コナミ	PC-SCD
92	天外魔境Ⅱ卍丸	ロールプレイング	ハドソン	PC-SCD
93	スターフォックス	シューティング	任天堂	SFC
93	マウス専用　マリオとワリオ	パズル	任天堂	SFC
93	スーパーマリオコレクション	アクション	任天堂	SFC
93	トルネコの大冒険　不思議のダンジョン	ロールプレイング	チュンソフト	SFC
93	ナイトトラップ	アドベンチャー	セガ	メガCD
93	伝説のオウガバトル	シミュレーション	クエスト	SFC





平成9年4月生徒
願書受付中

なんでもできる







良い
安い

98.62%
学校法人/マルチメディア・アート学園附属校
認定CG教育校
「CG-ARTS協会認定」

代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員
98.62%は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー率です。

世界を斬り撮る ビデオ・アーティスト学部
今年5月開講
ビデオ・ジャーナリスト科(修学2年)
ビデオ・ドキュメンタリー科(修学2年)
ビデオ・レポーター科(修学2年)
ビデオ・ミュージック科(修学2年)
ビデオ・アドベンチャー科(修学2年)
案内書無料進呈

● 「無料1日体験入学」あり
● 「無料学院説明会」あり

あなたはどんなアート系?
アート系適性診断「キャリスマップ」
新開発のコンピュータシステムでアート系の適性ピシャリ。
診断無料・ご希望の方は下記へ。

● 入学案内書無料進呈
フリーダイアル 0120-310-042 才能を世に
FAX 0120-310-595 才能すごくいい
インターネットアドレス 情報随時改訂
URL http://www.jki.co.jp/YAG/
E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

ご希望の方は ハガキに
①住所②氏名(フリガナ)③TEL④年齢⑤学年(職業)⑥希望学科⑦「案内書」あるいは「体験」か「説明会」又は「キャリ」と明記して下記住所へ。
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-3 代々木アニメーション学院
見学随時・TELにて予約を

新設 ゲーム・デザイナー科(東京校―修学2年)
新設 ゲームキャラムービングデザイナー科(東京校―修学2年)
新設 ゲームサウンドディレクター科(東京校―修学1年)
全校 CGアニメ・ゲーム科(修学2年)

代々木アニメーション学院 設置学科
アニメーター科(2年)
マルチメディア・クリエーター科(1年)
デジタルペイント・アーティスト科(仕上げアート)(1年)
アニメ制作科(1年)
BGデザイナー(背景美術)科(1年)
アニメAVオペレーター科(2年)
SFX特撮科(2年)
声優タレント科(1年)
マンガ・コミックプロ養成科(1年)
ジュニア・ノベルズ科(1年)
ビジュアル・イラスト科(2年)
ミュージック科(2年)
フラワー・デザイナー師範科(1年)

やればやったで自然に公認資格取得
●24時間年中無休で健康・医療相談受付(無料)
●就職者は卒業後も2年間専用寮居住可(32万円)
●専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居
●特待生に年間12万円、特育生に36万円を支給

無料オーディション(全国開催決定)
新人声優・才能発見!!
東京(3月5日)、大阪(8月)、名古屋(9月)開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(声優タレント科卒業生実績)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-JG-3 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ





'97年版最新プレミア事情

プレミアムソフト超・研・究

たとEVA人気の限定ソフト
COCOなら買えると並んでみたが
サクラが多くてレジまで行けず
顔面蒼穹紅蓮隊～♪

昨年、本誌が白日のもとに晒したプレミアムソフト。今や一般誌でも特集が組まれるようになったこの魅力的すぎる世界に、本誌はさらなる調査を敢行。結果、プレミアム市場の赤裸々な実態が浮かび上がってきた。さらに、現在最も稀少なアイテムのデータも徹底収録。すでにコレクターな人も、これから集めようという人も

必見の特集だ！

取材・文／ヘッドルーム

さて、プレミアムソフトという言葉を初めて目にした方のために大まかな定義を記そう。

●相場より価格が高い

本当に高価なものは、2万円以上で販売されることも。とはいえ、いくらレアなものでも、他の分野（テレカ、骨董品など）のレアアイテムよりは手頃な値段と言える。

●何らかの理由で市場に出てこない

供給が極端に少なければ需要は満たされない。所有者がクリア後もそれに関係なくソフトを手放さなければ、中古価格は高騰する。

●オマケ自体に価値がつく

ゲーム自体がちょっとアレでも、付属品に価値がつくことがある。「原画家」「声優」がキーワード。

次ページからは、プレミアムソフトの価格の決まり方、コレクターの心理、現在、中古販売店で起こっている現象などを交えながら、プレミアの付くソフトの傾向をお伝えしていこう。

編集部での調査の結果、ソフトは次の3つに分類できることが分かった。プレミアムソフトリスト（2月末現在）は、そのカテゴリーごとにまとめてある。

カテゴリー1
「殿堂入り」

コレクターならだれでも知っている、すでに伝説化したソフト

カテゴリー2
「時間差プレミアムソフト」

これから殿堂入りをはたす可能性を秘めた若手（?）ソフトたち。

カテゴリー3
「今が旬の流行りもの」ギャルゲー

プレミア界の今のトレンドはこれ！値の張り具合も驚異的だ!!

判明!! プレミア価格のメカニズム

高値ソフトはどうやって生まれる? 浮かび上がった新事実とは……

通の目でソフトを見ると高値の理由(ワケ)が見えてくる

なぜ特定のゲームソフトにだけ、"相場"を遥かに上回る高値がつけられるのだろう? 素人目には不可思議な値付けが、中古プレミアム市場にはしばしば見受けられる。そしてその理由は、……やっぱり、当事者じゃないとわからなかったりするのである。

そこで本誌は2月下旬に中古販売店/ユーザーへの取材・調査を行い、プレミア価格がつく要因を徹底解明することに成功した!

要因その1 需要が供給をはるかに上回る

中古店は単に、店頭で売れ行きのいいソフトを高く買いとり、お店の損にならない値段で販売しているだけである。別に言い値をふっかけているわけではない。また、そのお店の客層によっても需要と供給のバランスは変化する。

要因その2 生産本数が少ない

あまり受注がとれなかったり、ソフトが市場で余らないようあらかじめ生産数を抑えられてしまった悲運の名作は、特に珍重される傾向がある。また、キャンペーンなどで配られる特殊なヴァージョンのROMにも高値がつくようだ。

要因その3 手放す人が少ない

ある程度ヒットしたソフトでも、手放す人が少ない場合、中古市場での値段は跳ね上がる。コレクターの心理をくすぐる限定グッズが付属していることも要因になる。

要因その4 対応ハードが古い

対応ハードが古いゲームは一部の人々にしか需要がなく、再販されることはまずない。さらに現役のハードで復刻版や続編が出た場合、オリジナル版を遊びたがる人たちも現れ、高値に拍車がかかる。

要因その5 高いクオリティ

ゲームとして面白ければ、比較的ライトなユーザーも入手してみたくなるもの。「このハードのスペックで、ここまでの表現が可能なのか!」という、マニアックな評価を受けることもアリ。

要因その6 固定ファンの存在

デキのいいキャラゲーの場合、原作ファンの間でも話題になることがある。さらに「このソフトハウスのゲームが実は好き」という、マイナーな制作会社を追っかけるファンも少数ながら存在する。

店頭価格の変動にはパターンがあった!

下の表は、様々な要因が及ぼすプレミア価格の変遷の様子を示したものである。

実際には、単一の理由で大きな支持を受けるソフトは少ない。前述した条件がいくつか重なることによって、初めてそのソフトに価値が生まれるのである。

そして、今はプレミアがつくための条件がそろっていないソフトでも、周辺の動向によって、瞬間的に条件がそろってしまうこともある。例えばファミコン時代の名作『メタルギア』は、続編の『メタルギアソリッド』がプレイステーションで発売されることが決まった途端、中古市場での価格が高騰した。話題性以外にも「対応ハードが古く」なったことや、ゲーム自体の「クオリティーが高かった」ことが起因しているからである。

今回の特集では、この価格変動のパターンが類似しているソフトを集め、3つのカテゴリーに分類した。欲しいソフトがどこに位置するか見きわめ、自分の納得できる値段で入手する。これがコレクターを長く続けるための秘訣だ。

プロに聞く 中古市場の現状&今年前半のトレンド



メッセサンオー●稲越 一之氏

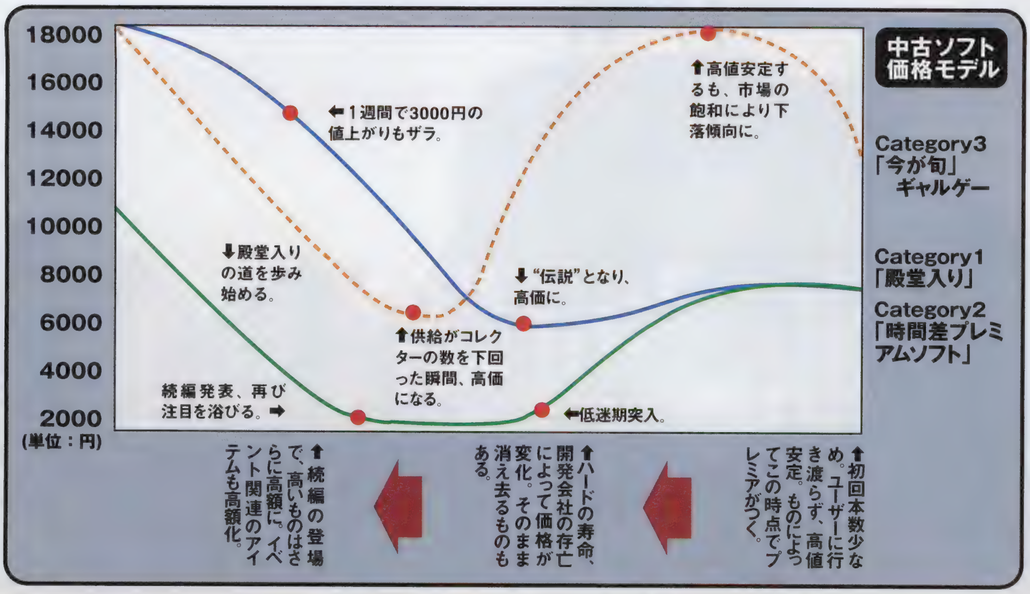
ここ1年くらいはずっと、ギャルものが強いですね。やっぱり『サクラ大戦』くらい数が出ているものでも、手放さないんですよ、皆さん。『サクラ』のパワーメモリーなんて、オークションが行われてたらしいですからね。ポスターとかオマケをつけると売れ方が違います。すでにゲームを持ってる人でも思わず買っちゃって、後でゲームだけ売りにくるとかありますし。あと声優関係も強い。へきへき(椎名へきる)がエンディングテーマ歌ってるだけでもいいとかね(笑)。

今年春までに確実に来そうなものは、SSの『センチメンタル・グラフィティ　ファーストウィンドウ』とPSの『同級生2』あたりですね。でも予測不能ですよ。実際のところ。



ZET●高宮 広宣氏

最近、メガドラやPCエンジンが中古屋でも手に入らなくなって、「ありふれた安いもの」から「珍しいもの」へとお客さんの意識も変わってきてますね。ソフトの値段も徐々に上がってますし。実際、珍しいソフトも、買い取り価格を高く設定すればけっこう入ってくるんです。地方で見つけた稀少ソフトをアキバまで売りにくる人もいますし。休み明けなんか狙い目ですね。なんらかのアイテムは確実に手に入ります。ただ、店に並んだその日のうちに売れてしまうので、頻繁にお店をチェックするしかないんですが。今、一番注目してるのが『ポケモン』の青です。入荷するとすぐに売れちゃう状態で。春までに値段は上がっていくでしょうね。



Category 1

殿堂入り

文句なしのプレミアムソフト

まれに、右のページで挙げた条件のすべてとまでは言わないまでも、半数以上の条件を満たしてしまうソフトが出現する。特にハードの世代交代期に出てくることが多いのだが、この時期は、新旧どちらのハードでもソフトの生産本数は押さえ目になるうえ、旧ハードでのゲーム作りに慣れたメーカーから、ハードの能力を最大限に生かした傑作が生まれやすい時期でもあるからなのだろう。

「予約しなくとも買えるだろう」とタカをくくっていた人々は、予想以上の入手しにくさにヒートアップ。「定価以上の値段でも手に入ればいい」という思考モードに切り替わる。その瞬間、プレミアムソフトが誕生するのだ。

認定条件

- ●もう再販の見込みがないもの。
- ●有名ソフトのキャンペーンで作られたヴァージョン。または販売促進用の非売品。
- ●伝説化し、メディアに掲載されたもの。

ファンタシースター



■セガマークIII■セガ
■1987年12月20日発売
■3980～9800円

セガフリークがメガドライブにメガアダプターをセットして遊び直すほど愛好していた3DRPG。MDで復刻版も発売された。セガオールドファンにはたまらない品。

レンタヒーロー



■メガドライブ■セガ
■1991年9月20日発売
■4400～7980円

『ファイターズメガミックス』で復活したレンタヒーローの主演作品。もう1度プレイしたくなった人が買い求めている。セガの竹崎氏もお気に入りとの噂。

スーパーマリオブラザーズ オールナイトニッポンヴァージョン

■ファミコン■任天堂
■非売品、ラジオ番組用に制作
■2980～7800円

昔から有名な非売品。ゲーム自体の変化は少ないが、製作された本数が少なく……というパターン。

メタルスレイダーグローリー



■ファミコン■HAL研究所
■1991年8月30日発売
■19800～24800円

ファミコンなのに8メガの大容量を誇る大作アドベンチャー。特殊チップを積み、オマケも充実している。発売元HAL研は単独のメーカーとしてはすでになく、再販もされなかったので稀少化した。

ポケットモンスター青



■ゲームボーイ■任天堂
■コロコロコミックの通信販売のみ
■5980～12800円

コロコロコミックでの通販のみと、販売チャネルが非常に狭いため、中古屋でその存在を知って買う人が多い。所有者は子供が多く、売りに出ること自体が少なく高騰。

マジカルチェイス



■PCエンジン■パルソフト
■1991年11月15日発売
■9800～12800円

あまりの人気の高さに限定で再販(PCエンジンFAN誌で予約)されたというい わくつきの品。メルヘン・シューティングの良作。制作は『オウガバトル』のクエスト。

ダライアスα



■PCエンジン■NECアベニュー
■非売品
■19800～29800円

人気シューティングゲーム『ダライアス』の販売促進用に作られた非売品。とにかく数が少ないため、異様なほど値上がりしている。

幽☆遊白書～魔強統一戦

■メガドライブ■セガ
■1994年9月30日
■8800～8980円

4人同時プレイでタッグバトルが熱い(もちろんマルチタップ)対戦格闘。『ガーディアンヒーローズ』のトレジャーのファンと、原作ファンの両方が絶賛。

LUNAR ETERNAL BLUE 初回限定版



■メガCD■ゲームアーツ
■1994年12月22日発売
■7480～9800円

モノ自体はきわめて有名なメガCDオリジナルのRPG。ゲームそのものより、初回限定生産分に同梱されていた人気声優のボイスCDによって高値がついている。

コミックスゾーン

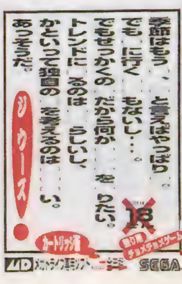
■メガドライブ■セガ
■1995年9月1日発売
■9800～19800円

メガドライブ末期のアクションゲーム。メディアにもほとんど露出していなかったが、漫画のコマの間を飛び越えて活躍するというアイデアが評判を呼び、高騰。

ジ・ウーズ

■メガドライブ■セガ
■1995年9月22日発売
■9800～14800円

『コミックスゾーン』とほぼ同時(メガドラ末期)に発売され、非常に入手が難しい。ゲームの方も難易度は高め。ゲームの中身と全く関係がないパッケージが目印だ。



光速船

当世中古電脳遊戯機事情

驚愕! 18万円のハードを発見

その豊富な品揃えで「ゲーム博物館」的な様相を呈しているZET。このマニアな店舗には、驚くべきハードが隠されていた!

そのハードの名は『光速船』。かつてバンダイから発売された幻のゲームマシン……。このハード最大の特徴は、ディスプレイが本体内蔵の「ベクタースキャンディスプレイ」であること。このディスプレイは、ポリゴンとはまた違った立体表現のできるものであったため、当時としては驚異的な3D表現のインパクトをユーザーに与えていた。

3Dシューティングゲーム『ハルマゲドン』などは、そのいい一例だ。

ただ、その高めの価格設定や、ソフトのラインナップがそろわなかったためか、短命に終わってしまっている。オールドゲーマー憧れの的、ただし悲運の……名機である。



⬆ちなみに写真の品は売約済み。再入荷の見込みもないようだ。親戚の家の押入の中で眠っている可能性に賭けてみる?

Category 2

いつ"化け"てもおかしくない 時間差プレミアムソフト

これから紹介するのは、現在はそれほどの高値を記録してはいないものの、殿堂入りに必要ないくつかの条件を満たしているために、今後何かの拍子に"化ける"可能性を秘めたソフトたちだ。

例えばPCエンジンやメガドライブの中古ソフトでも、市場への供給量が多いソフトに関しては、比較的お手頃な値段でこれまでは購入できた。が、こうしたプレミアムのつかない普通の中古ソフトですら、市場に流れる数の激減によって、最近は価格が高騰しつつある。「普通に買えるから」と見過ごしてしまうのではなく、自分の手でソフトを文化財として保護するのだ、というくらいの気持ちで収集にあたりたいものである。

認定条件

●知名度が低い。知る人ぞ知る名作。
●続編の発売が決定している。又は予想されるもの。
●現在有名(今後有望)な作家の過去の作品。
●特殊なコントローラーがついている。

メタルギア

■ファミコン■コナミ
■1987年12月22日発売
■2980～9800円

『メタルギアソリッド』の発売を控え、予習と復習のために購入する人の増加で中古価格も高騰。



レッスルボール

■メガドライブ■ナムコ
■1991年2月8日発売
■1980円前後

ナムコのメガドライブ用オリジナルソフトとして文化的に貴重、かつ内容もMD史上傑出した出来。1～2年前から新品で買えなくなっており、メガドライバーとナムコファンの需要に供給が追いつかなくなるおそれがある。

ハイパーオリンピック殿様ヴァージョン

■ファミコン■コナミ
■非売品、テレビ番組用に制作
■4980～6980円

昔々のゲーム雑誌でプレミアムソフトとして珍重されていたが、そういう話題としての鮮度はもうない。が、この特集のように見直される機会が増えれば、再び骨董品として値を上げていくのでは?



スーパーマリオコレクション

■スーパーファミコン■任天堂
■1993年7月14日発売
■5480～5980円

『マリオ64』の発表を機に2Dマリオの良さが見直されているはず。ファミコン版のマリオをすべて収録した本作の需要が増える?

ガンスターヒーローズ

■メガドライブ■セガ
■1993年9月10日発売
■2480～3980円

トレジャーがメガドライブに残した、もう1つの偉大なる遺産。市場への出回りがよかったためプレミアはついていない。撃ちまくりガン・シューティングアクションの大傑作。

あすか120%スペシャル ～BURNING Fest.

■プレイステーション
■ファミリーソフト
■1996年3月29日発売
■3780円前後

ジャケットのタイトルのピリオドの右下に黒丸があればセカンドプレス、なければ生産が終了している初回プレス。双方で微妙に内容が異なることがあまり知られていないため、貴重な初回プレスに高値はついていない。またセカンドプレス自体も数が少なく、このゲーム自体がもはや入手困難だ。



アドバンスド大戦略 ～ドイツ電撃作戦

■メガドライブ■セガ
■1991年6月17日発売
■1980～2400円

発売当時から名作との誉れ高い軍事戦略シミュレーション。現在は非常にお買い得だが、徐々に手に入りにくくなりつつあり、高騰の予感。



ダークロード

■ファミコン■データイースト
■1991年2月8日発売
■1980～3980円

発売当時から編集者～マニア間で評判の高かった自由度の高いRPG。生産数が少なかったため、早い時期から高めの値段で推移していた。同スタッフによるアスキーの『Wizap!』(SFC)と共に、今後注目の一本。

魔導物語I

■メガドライブ■コンパイル
■1996年3月22日
■4980円前後

最後のメガドライブソフトというだけで超貴重な品。『ぷよぷよ』のキャラクターはここから来ているが(パソコンからの移植)、今では『ぷよぷよ』のほうが超メジャータイトルになってしまった。

値動き

時と場合の相場を読め! 今は300円で買えてしまう!

時間や距離は、ソフトの価格に大きな影響を及ぼす。

1年前は稀少だった品が、再販で購買層に行きわたったために、価値が半減していることはよくある話。ポスタードリームのポスターなど、今では1枚300円程度で買えてしまうのである。プレミア価格の相場の情報が伝わりにくい地方では、安値で買えることも多い。

『メタルスレイダーグローリー』など、発売後一年が経過した時点ですでにその稀少さが話題になっていたが、新潟では1980円で2つも3つも楽々購入できたという事例もある。大枚はたいて手に入れるのではなく、相場を読んで購入する冷静さが欲しい。



➡今買ってしまっておいて、市場から消えたころに売りに出すのもいい

©エル・フ

悪魔城ドラキュラX ～血の輪廻

■PCエンジン■コナミ
■1993年10月29日発売
■4980円前後

PS版の発売が決定するまで、『悪魔城』シリーズ最新作だった。1年ほど前から市場に流通する量が減り、徐々に高騰しつつある。



SNATCHER Pilot Disk

■PCエンジン■コナミ
■1992年8月7日発売
■4980～6980円

本来は本編の販促用に制作されたものだったが、生産数を限定したことが希少価値を生み、中古価格が高騰。このディスクに出演している当時の人気広報、早坂妙子さんも今は業界を引退。今後、さらなる値上がりが見込まれる一品。

クレイジークライマー 特殊コントローラ付

■ファミコン■ニチブツ
■1986年12月26日発売
■4400～5980円

あのアーケード版におけるジョイスティック2本の操作感(左右のスティックを互い違いに上下に入れることでビルを登る)を再現するために特殊コントローラーが同梱されていた。珍品中の珍品だ。

Category 3

今が旬!の流行りモノ ギャルゲー

昨年の『ときメモ』フィーバー以来、プレミアム市場においてでだけでなく、1ジャンルとして大幅な成長を遂げたギャルゲー。

ギャルゲーはいわゆる版権モノとは違う立場のキャラクターゲームということができる。TVキャラクターや実在のJリーグ選手のグッズとしてゲームが存在するのではなく、そのゲーム自体から関連グッズを制作し、商売を広げていくことができるジャンルなのだ。

ファンもキャラクターを愛好する一環としてそのグッズを購入もするし、オマケも大事にする。よってグッズ付の「限定版」は市場になかなか行き渡らず、高騰しやすい。しかし供給過剰ならば下落も早い。見極めが大切だろう。

認定条件

- ●女の子の絵がカワイイ。
- ●原画家が固定ファンを持っている。
- ●ゲーム中のCGもカワイイ。
- ●コレクター欲をそそるグッズがついている。

サクラ大戦(Aタイプ・Bタイプ) 限定版

■サターン■セガ
■1996年9月27日発売
■14800～17800円



『ときメモ』以来の大作。プレミア価格も一定の水準で落ち着いている。AタイプとBタイプで、若干値段もバラつきがあるようだ。マウスパッド＋ソフトとシール＋ソフトというセット内容で登場。

だいな♥あいらん 予告編

■サターン■ゲーム アーツ
■1996年12月27日発売
■1980～4780円

本編に先がけて発売された。本編と予告編を両方購入すると、もれなく腕時計(だいなウォッチ)がもらえるというイキなはからい目当てで購入した人は多いはず。

ムーンライトレディ

■PCエンジン
■NECホームエレクトロニクス
■1993年3月26日発売
■8980～9800円



発売当時、テレビ東京のスポットCMが効いてか即品切れ状態に。某美少女戦士風のストーリーで進行する、ギャルゲーファン泣かせの快作。RPG＋アクション＋アドベンチャーという複合システム。

ときめきメモリアル ～forever with you

■プレイステーション■コナミ
■1995年10月13日発売
■19800円前後



ギャルゲー限定版商法のブームに火をつけた初回限定版の中身は、マウス＋マウスパッド2枚＋シール＋限定クレジット付ソフトと超豪華。限定ボックスの蓋を開けると鳴るオルゴールの音を自作してネットにUPする強者も登場した。

アンジェリーク プレミアムBOX

■スーパーファミコン■光栄
■1996年12月8日発売
■4980～8980円



キャラクターカードとおまけCD付。スーパーファミコン版のほうが、PSやSSよりも稀少であることも価格に影響を与えている。

アテナ 初回限定版

■ファミコン■SNK
■1987年6月5日発売
■6980～12800円

清水香織の唄う『サイコ・ソルジャー』のテーマ他1曲を収録したカセットを同梱。『KOF』のファンは必携、必聴と言えるかも。

NO.eL 限定版/クリスマスパッケージ

■プレイステーション■パイオニアLDC
■1996年7月26日発売/12月7日～31日限定発売
■2980～4980円

初回限定版はレーベル面がカラー印刷で、CDシングルも同梱されていた。クリスマスパッケージはその名の通り、外装のみを冬季特殊仕様にしたものである。

銀河お嬢様伝説ユナ Mika Akitaka Illust Works

■サターン■ハドソン
■1996年12月27日発売
■6800～8980円



同作品のCG集。明貴美加氏のイラストを100点以上収録している。メーカー直の通販のみで取り扱われていたため入手困難となり、高値で買い取られている。

ブレイク必至!? 期待の新作先物買い

この春、発売されたばかりで早くもプレミアムソフトになる可能性の高いものを編集部がピックアップ! キミはいくつ揃えられる?

本編に先がけて発売される、原画＋設定資料。本編はいらないけど、こっちは買うという人もいるらしい。「倍値でも売れる」とは、とある情報通の談。

サイバーボッツ 超限定版

■サターン■カプコン
■1997年3月28日発売
■定価7800円

一部で大好評を得た、アーケード用ロボット対戦格闘の移植版。超限定版にはシークレットファイルが付属。噂の「零豪鬼」フィギュアは非売品のウルトラ版に同梱。



センチメンタルグラフィティ・ファーストウィンドウ

■サターン■NECインターチャネル
■1997年4月11日発売予定
■定価2980円



同級生2 EXTRABOX

■プレイステーション■バンプレスト
■1997年発売予定
■定価13800円

大人気の18禁パソコンゲームの移植版。計12体のフィギュアが付属している。生産数が少なく、原価も高額なため、個人間の売買では最高額を更新する可能性も?



プレミアムソフトを入手するための 五ケ条

壱、自らの価値観に従え
自分が価値を認めたものの価格が上がってこそ意味がある。価格だけに惑わされてはいけない。

弐、店員に聞け
店頭に並べてなくとも、在庫はあるかもしれない。また、系列店から取り寄せてもらう手もある。

参、休日明けが勝負
休日は、ソフトを売りにくる人間も多い。そのため、休み明けの早い時間は思わぬ出物がみつかることも。

四、長期的な手腕で動け
長期的な視野で物事を考える。今ありふれているグッズも5年後にはまた高騰しているかも?

五、お得意さんになれ
新作を確実に入手したいのなら、ダブルブッキングしないで1つの店と仲良く。便宜を図ってもらえる

コレクターの語るプレミアムソフトの購入戦術

本誌読者にしてプレミアムソフトコレクター・CNあるあるアルルさん(大阪在住)に、プレミアムソフトの購入パターンについて取材した。

「新作のハズレを2本買うよりは、多少高くとも中古でプレミアがついているもののほうが安心して買えますね。失敗もありますよ。発売日に余ってた『サクラ大戦』はプレミアなんてつかないだろうと思って予約をキャンセルしちゃったし。

お金に余裕のある人はマニアの集まる店の主人を喜ばせればいいし、そうじゃない人は足を使って探せば、きっとなんとかなりますよ(談)」

ちなみに、彼はお金持ちのコレクターではなく、普通の大学生だ。稀少ソフトを集めるのに大金は必要ない。要は情熱なのである。プレミアムソフトは確かに相場より高いが、名画や骨董品のように、一部の資産家のものでもない。この開かれたプレミアム市場に、あなたも気軽に飛び込んでみては?


悪夢と闘うアクションRPG
ALUNDRA
アランドラ
プレイステーション初。待望のアクションRPG。
超迷宮に、技で挑め。
鋭い反射神経と戦略的頭脳がなければ、
このゲームの攻略は不可能だ。
悪夢の扉が、いよいよ開く。
4月11日発売
標準価格5,800円（税抜）SCPS-10035
アランドラ・ダブルキャンペーン!!
①店頭へ急げ!全国の主要プレイステーション取扱い店にて「ALUNDRA」を購入された方先着10,000名様に「アランドラ快眠3点グッズ」を店頭にてプレゼント。※プレゼントがなくなり次第終了とさせていただきます。※一部のプレイステーション取扱い店を除きます。あらかじめご了承ください。②クイズに答えてアランドラオリジナル「ボディピロー」を当てよう!正解者の中から抽選で1,000名様にさしあげます。クイズ:アランドラの特殊な能力は? 答え「人の○の中に入る事ができる」 応募方法:ハガキに住所、氏名、年齢とクイズの答えを明記して〒107東京都港区赤坂7-3-37プラースカナダ2Fソニー・コンピュータエンタテインメント「アランドラ」プレゼント係へ送ろう! 応募期間:1997年5月31日まで（当日消印有効）※当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます
GARAGE http://www.scei.co.jp/
GARAGEはインターネット上でPlayStationの最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです
© 1997 Sony Computer Entertainment Inc.
※ マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL03-3475-7444
SONY
COMPUTER


PlayStation
覚醒せよ。夢に導かれし者よ。


平和なアタマを刺激する。
©Locus Co. ©Sony Computer Entertainment Inc. ※ "PlayStationロゴ"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●商品についてのお問い合わせ先　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター TEL03-3475-7444
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。
GARAGE http://www.scei.co.jp/
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT


PlayStation
ウォー・シミュレーション・ゲーム
戦闘国家 改
IMPROVED
4月11日 発売予定
標準価格 5,800円(税抜) SCPS-10034
◎「戦闘国家」ならではの、行動力システム、迎撃システムが、緻密なシミュレーションを実現。
◎ストーリーに従い連続したマップを攻略していくキャンペーンモードを新たに搭載。
◎兵器数170以上。その全てに実際の写真と詳細な解説で構成された兵器図鑑を収録。
「戦闘国家-改-(インプルーブド)」
プレゼントキャンペーン
1997年4月11日(金)スタート
全国の主要プレイステーション取扱店にて、「戦闘国家-改-(インプルーブド)」をお買い求めの方先着30,000名様に、特製「卓上カレンダー」をプレゼント!
※キャンペーンは、プレゼントがなくなり次第終了させていただきます。なお、プレゼントのお引き渡しは、商品お買い上げ時になります。
※キャンペーンは、プレイステーション取扱店にて。ただし、当キャンペーンを実施していない店舗もございます。あらかじめご了承ください。

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ!

行ってみた! 聞いてみた!

一般のソフトメーカーでは なかなか出せないような おニューなゲーム、創ります

株式会社 アクセラ

いよいよ7月にソフト第一弾!

アクセラという名前を聞いて「ああ、あの・・」とわかる人は、ちょっと業界ツウかもしれない。アスキーを退社した役員4人が中心となって昨年設立した出版社とソフトハウスの2つの顔を持つ会社だ。出版部門では、すでに競馬情報誌『クリゲ』が書店に並んでおり、3月21日にはゲーム情報誌『週刊テレビゲーマー』も創刊された。そしてまもなくアクセラブランドのゲームソフトも登場。いささか野次馬的な興味も含めて、「何をやらかしてくれるんだろう」と期待を抱かせてくれる。

ソフト第一弾は、7月に『雷弩(ライドギア)機兵ガイブレイブ』(3DロボットアクションRPG)、続いて12月にはダビスタの開発に携わった実川信行氏プロデュースによる『マリア』(3Dアドベンチャー)も発売される。

「まずガイブレイブはいわば、PSのユーザー層の中で、一番抜けている対象に向けた商品です。小学生が中心になって遊べるゲームは今それほど多くない。FFⅦは買った、でもそのあとにやるゲームがない。彼らにもっと楽しみをあげたいんです。我々は後発だから、他のメーカーのやらない層を狙う作品を第一弾にしたということもあります。

マリアのほうは、今主流のポリゴンを使った映画的なゲームです。対象は高校生から上。テーマは重いんですが、マリアという16歳の主人公のグラフィックが非常にかわいいし、安心してゆっくりプレイできる内容なので女性ファンもつくかもしれません。――いずれも、ユーザーさんにアクセラという会社を知ってもらうための強力な2本です」

アクセラだから作れるゲームを

この2本を含め、現在発売に向け開発が進んでいるゲームは10数本。その内訳は、シミュレーションあり、テーブルゲームあり、RPGありとさまざま。対象マシンも全方向らしい。そしてラインは大まかに3つの方向性で分類できる、と塩崎氏は説明する。

1つは現状のハード機能を重要視したメジャーなターゲットを狙うもの。2つめはメジャーなターゲットを意識しながらも、自由度の高さを盛り込んだゲーム。そして3つめがハード機能やグラフィックにとらわれない、ゲーム自体の面白さを追求する作品だ。

「アクセラは出版社も兼ねているので、一般のソフトハウスとは違うことができると考えているんです。メディアとしての立場でソフト界に関っていると、どうしてこういうソフトを作らないのか、作れば売れるのに、といったことが見えてくる。けれど、一般のメーカーでそうした企画は、コストパフォーマンスの問題などで結局お蔵になることが多い。大作主義でやっているとリスクは回避しなければならないですから。そのため今まで市場に出てないもの、売れるかどうかわからないものは除外される。普通の作りかたでははじかれてしまうそうしたものを、我々は積極的に取り込んでいきたいんです」

年末から来年頭に向け、発売される予定のソフト数は6、7タイトル。今は、「これからどんどん出すぞという意欲はありますが、みんなリラックスしてやってますよ」とのこと。何が飛び出してくるのか、お楽しみはこれからだ。

DATA

【会社概要】
●所在地
東京都目黒区青葉台3-1-12
TEL/03-3464-8260
●設　立
1996年7月
●資本金
2億1500万円
●事業内容
ゲームソフトおよびPC関連雑誌、書籍の出版およびゲームソフト開発

アクセラはこんな会社

アスキーを退社した小島文隆元常務ら4人の役員が昨年、設立。ゲームソフト制作、および関連書籍・雑誌の出版を行う会社としてスタートした。出版部門では、雑誌『クリゲ』や『週刊テレビゲーマー』を創刊、ゲームは今後、『電弩機兵ガイブレイブ』と『マリア』が発売予定となっている。社名のアクセラは、加速器のアクセラレーターから取ったもの。



●教えてくれた人
代表取締役副社長
塩崎　剛三氏

今月のおみやげ



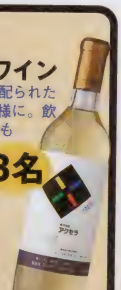
創刊準備号 10名

一般には手に入らない『週刊テレビゲーマー』の創刊準備号だ！　巻頭に登場するのは広末涼子ちゃん。他にも記事が少々(その他は白紙)

週刊TVGamer創刊準備号

アクセラ特製ワイン

設立記念パーティーで配られたワインだ。これを3名様に。飲むのがもったいないかも



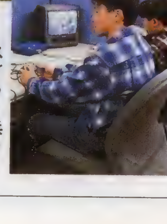
3名

アクセラから太っ腹プレゼント!

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「行ってみた!聞いてみた!　アクセラプレゼント」係までお送りください。締切は4月29日(当日消印有効)。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

ピッカピカの開発室に潜入してみた!

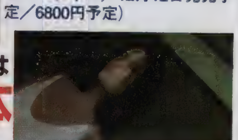




上/個人の作業スペースがきっちりと区切られていて仕事に集中できそうな開発室
右/ただいま「雷弩機兵ガイブレイブ」のデバック中。バグはないかな?

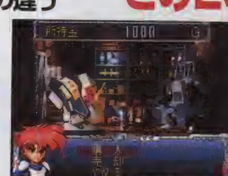
アクセラブランド第1弾は全くジャンルの違うこの2本





マリア(PS,SS)

主人公マリアのビデオが、4月のゲームショウで公開されるとのこと。ポリゴンらしからぬ(?)かわいさにドキッ。(3Dアドベンチャー/12月12日発売予定/6800円予定)





雷弩(ライドギア)機兵ガイブレイブ(PS)

RPGを基本に、ロボットのパーツ組み替えなど、「いじる」のが楽しいゲーム。コロコロコミックでもイチオシゲームとして紹介。(3DロボットアクションRPG/7月18日発売/5800円)


私を拾ってくれますか？
Win95専用
ー猫耳娘ウインドウアクセサリーー
4月25日発売！
Cat's Forest
定価5,800円（税別）
Visual Voice
〒160
東京都新宿区新宿7-1-2　岩尾ビル102
ユーザーサポート　TEL.03-3200-9853
月曜日～金曜日　10:00～17:00
【ソフト対応OS、及び必要環境】
■Windows95専用　■i486SX-33MHz以上のCPU
■4MB以上のメモリ　■CD-ROMドライブ
■640×480ドット、256色表示可能なモニター

月刊スクウェア

発行人／じゅげむ編集部
取材・文／里田実彦

今月から「スクウェアニュース」が生まれ変わった。今後は上記のとおり『月刊スクウェア』として、多くのスクウェアブランドのソフトを紹介していくので今後ともよろしくお願いする。生まれ変わった第一回は、前号に引き続いてついに発売された『ブシドーブレード』『ファイナルファンタジータクティクス』、『ファイナルファンタジーⅣ』の新着情報を紹介していこう。では、スタート！

FINAL FANTASY TACTICS™

ファイナルファンタジー タクティクス

物語の舞台・イヴァリースの全貌がついに明らかに！

今回は『FFT』の舞台となるイヴァリースの全図が明らかになったのでこれを中心に話を進めていきたい。まず、大国イヴァリースは6つの統治領に別れている。各統治領をまとめ掌握しているのがイヴァリース国王というわけだ。前回紹介したように、『FFT』の物語はこのイヴァリースで起こった「獅子戦争」だ。この「獅子戦争」は、イヴァリースの各統治領のうち、ゼルテニアをおさめるゴルターナ公とガリオンヌをおさめるラーグ公の間に起こった戦争である。つまり、これはイヴァリースの内紛なのである。

6つの統治領にそれぞれの領主が存在し、自治を行っているイヴァリースの国家形態は、一種の国家連合といえる。それぞれの領主は「王」と呼ばれることもあるようなのだ。さらに、下の地図を見るとガリオンヌとゼルテニアはちょうどイヴァリース国王がいる王都「ルザリア」をはさんで正対する位置にある。自らの領国同士の戦争にイヴァリース王家がどう干渉してくるかも興味深い。



ゲームの進行もこのマップ上で。最初は移動できる地域も少ない。ここで行き先を指定すると…



酒場の中には「儲け話」「噂話」などが渦巻いているようだ。ここで情報を集め、戦いに赴くことになる



行き先の都市を指定すると、こんどは都市内のどの部分にいくか聞いてくる。情報を集めるなら酒場だろう

イヴァリース全図



フォボハム Fovoham

統治するのは「武器王」とも呼ばれるバリンテン大公。居城であるリオファネス城は北氷海の海賊たちに対抗するため、通常の倍の厚みを持つ城壁に囲まれている。一方、城内は伝統ある美しい様式で装われており、外観とは違ったあでやかさを誇っているという。また、やはり北氷海の海賊たちと戦うためか、名匠に作らせた多くの斧、槍といった武器も数多く揃っている。武器王の名の由来はこのあたりにあるようだ。



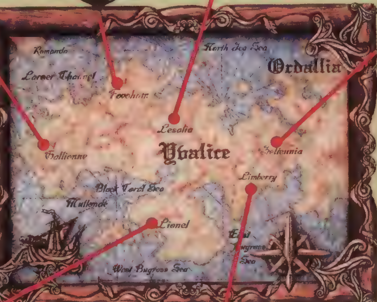
ルザリア Lesalia

イヴァリース国王家が直轄する統治領であり、イヴァリース全体の中心地である。王都ルザリアにはイヴァリースの祖・デナムンダ1世によって築かれた華麗な大宮殿が存在する。50年続いた隣国・オルダリーアとの戦いで疲弊しているとはいえ、その宮殿内を彩る各国・各時代の豪奢な調度品が、この国の長い歴史と力をうかがわせる。



ガリオンヌ Gallionne

統治者はラーグ公。ガリオンヌの本拠地であるイグーロスは王都ルザニアに次ぐ巨大な城塞都市であり、その難攻不落ぶりから「不沈城」とも呼ばれている。事実、長い歴史の中で何世紀にもわたって異民族の侵略を受けながらそれを退けているのだ。イヴァリース最強と呼ばれる北天騎士団とともに、まさにイヴァリースの軍事の要と言っていい。





ゼルテニア Zeltennia

隣国・オルダリーアに隣接する統治領。そのため、50年に及ぶオルダリーア都の戦争で何度も居城が占領され、奪い返すことが繰り返された。その度にゴルターナ公の居城ゼルテニアは堅固なものに発展していったという。長かったオルダリーアとの戦争も終結した今、国土も居城も復旧されているとはいうものの、あちこちに戦争の傷跡が残っている。



ライオネル Lionel

50年戦争で名を馳せた騎士にして神学者でもあるドラクロワ枢機卿が統治者。枢機卿の居城であるライオネル城は、はるか昔の統一戦争終結後に神聖ユードラ帝国の本拠地として築かれたもので、様式は古いが要塞としての機能は群を抜いている。城内には、神聖ユードラ帝国の名残である聖印が置かれている。



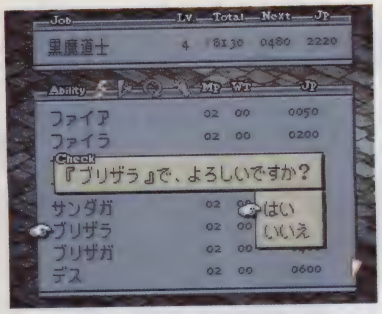
ランベリー Limberry

統治者はエルムドア侯爵。侯爵は50年戦争でオルダリーアと同盟を結んでいたロマンダを相手取って果敢に戦った勇者である。居城であるランベリー城は別名『白亜城』とも呼ばれ、その名にふさわしく外壁・内装ともに白一色の大理石で統一されている。とても勇猛果敢な勇者の居城とは思えない上品な雰囲気が漂う特色ある城と言える。

FFTオリジナルのアビリティシステムとは？

1 JPと交換で入手する

『FFT』におけるアビリティの入手法その1は、「戦闘で得られるJP（ジョブポイント）と交換で入手する」である。戦闘によって得られるジョブポイントはそのときの職業に対して貯められていく。そして貯まったJPをアビリティと交換する、いってみればJPでアビリティを買うわけだ。必要とするJPが貯まっていれば、レベルが低くても効果が高いアビリティを入手することができる。ただ別に「アビリティ屋」が存在するのではなく、いつでも自由にJPをアビリティと交換可能。これが最も基本的なアビリティ取得方法だ。取得したアビリティをセットしておけば戦闘中に使用できるというわけだ。



この画面でJPとアビリティを交換することになる。ジョブポイントは職業ごとに貯まるので注意が必要だ

2 ラーニングする

敵からの攻撃を受けたとき、まれにそのアビリティをラーニングすることがある。覚えられる確率はそのアビリティによって違うが、ラーニングでしか入手できない特殊なアビリティも存在するだろう。とくに職業に割り振られていない特殊攻撃のアビリティなどはラーニングで取得する可能性が高い。ラーニングするには、特に何か特殊な職業に就いているなどの条件はなく、純粋に攻撃を受けた際の偶然に支配されている。

3 クリスタルで継承する

『FFT』では、2種類の「死亡」が存在する。第一段階はHPがゼロになった戦闘不能。これはアイテムや魔法によって復活させることができる。しかし、戦闘不能のまま放置しておくと、死亡の第二段階としてキャラクターは「クリスタル」に変化してしまうのだ。クリスタルになってしまうとそのキャラクターを復活させることはできない。しかし、このクリスタルを拾うと、クリスタルになったキャラクターやモンスターが持っていた能力を引き継ぐことが可能なのだ。入手困難なアビリティをもった敵を倒した場合はぜひクリスタル化して入手してしまいたい。また、大事に育ててきた味方がクリスタル化した場合も、他の味方キャラクターに継承させることができる。これを繰り返せば、山のようなアビリティを合わせ持ったスーパーキャラクターを生み出すことも可能だ。また、特にアビリティを持たないモンスターなどのクリスタルを拾った場合には、HP、MPが全回復するのだ。

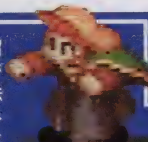


これが通常の「死亡状態」。この状態の時はアイテムや魔法で復活させることができる



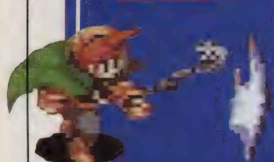
そしてクリスタル化。こうなると、拾って自分の能力としよう。死んでも他の人の体の中で生きるのだ

これがアビリティが持つ効果だ！



召喚士 召喚魔法

FFシリーズの華といえば召喚魔法。今回も召喚士が登場して様々な召喚魔法を見せてくれる。おなじみの召喚獣も「FFT」ならではのグラフィックで登場するので見るだけでも楽しみだろう。ここでは幾種類かの召喚獣を紹介してみよう。なかなか今までのFFとも雰囲気が違っていて面白い





↑ラムウ
雷撃の老人・ラムウ。彼が呼ぶ雷はあらゆるものを破壊してしまう



↓オーディン
斬鉄剣の盟主・オーディン。全てを切り裂く剛剣は健在



↓イフリート
炎の魔人・イフリート。灼熱の地獄へ敵を誘い、灼き尽くしてしまう



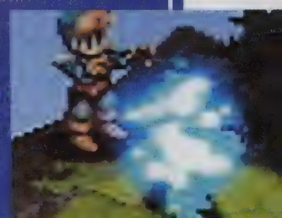
↑バハムート
召還獣の代表格。口から吐くブレスで相手に大ダメージを与える



タイタン➡
大地の巨人・タイタンは、地を揺るがす大地震を引き起こす

見習い戦士 手当て

見習い戦士と言っても独自のアビリティを覚えていく。その中の一つがこの「手当て」だ。アイテムも魔法も無しに味方を回復させるこのアビリティは必須かもしれない



ナイト アーマーブレイク

敵の防具を破壊してしまうこのアビリティ、敵の防御力を奪うだけでなく、ここで破壊された防具はなくなってしまうのだ。貴重な防具を破壊されたら泣くしかない



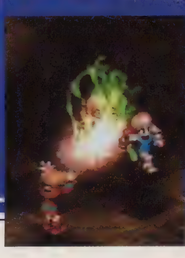
陰陽士 狐鶏鳥

敵の「ブレイブポイント」を下げて臆病者「チキン」にしてしまう。チキンになると勝手に逃げまどうばかりか、姿まで「チキン野郎」になってしまう



風水士 蔦地獄

土地に起因する吉兆を活用する風水士。これは大地の蔦の力を借りた「蔦地獄」だ。蔦が足にからまって時間の流れを止めてしまうのだ。CTB（チャージタイムバトル）では非常に有効な援助攻撃と言えるだろう



シーフ ハートを盗む

いろんなものを盗むシーフだが、ハートを盗んで一時的に味方にもできる。ハートを盗まれてしまったらもうどうしようもない。自分を取り戻すまでは我慢の一言だ



アイテム士 フェニックスの尾

「FFT」でアイテムを使えるのはこのアイテム士だけ。アイテムを持っていれば誰でも使えるというわけでもないのだ。これは、必須のジョブと言えるだろう



ついに、期待の一撃必殺・剣劇アクション『ブシドーブレード』が発売された。君はもう「一撃必殺」の快感を味わっただろうか？今回は、発売後ということもあって、中ボスはもちろん、ラスボス・ハンザキまで紹介してしまおう。

ブシドーブレード BUSHIDO BLADE™

君はもうハンザキを倒したか？





➡ハンザキと闘う場所は鳴鏡館道場。もともとここから逃げ出したはずなのだが？

鳴鏡心当流師範代
◆ハンザキ◆

妖刀・夕霧を持つ師範代・ハンザキ。彼が夕霧の封印を解いた頃から、暗殺集団「陰」が残虐な殺戮を繰り返すようになったといわれる。彼は夕霧に侵されているのか？ その目はまさに狂気をはらんでいるように見える。しかし、その剣の腕前は超一流。かつて、空蝉と次期師範代の座をめぐっていざこざを起こしたこともあるという。一体ハンザキは何故に「陰」を動かし、残虐行為を繰り返すのか？全ての謎を握るのは「夕霧」なのか？ 全ては謎に包まれたままになっている。

『ブシドーブレード』が発売された。ここでは、各モードの詳しい遊び方を少しだけ紹介してみよう。まずは、ストーリー・モード。このモードの特徴は最初に出てくる4人の敵を倒しても倒さなくても天守閣跡にある抜け穴に飛び込んでしまえば先に進めるということだ。その後登場する敵には打ち勝つ必要があるが。チャンバラ・モードは「百人」に挑戦するモード。そしてオウンビュー・モード。キャラクターの視点で戦うので、敵が視界から消えると音だけが頼りになる。距離感も掴みづらいのでなかなか難易度の高い遊び方と言えるだろう。オプションでは、画面をモノクロに設定することもできる。また、転倒率を上げると、壁などにぶつかっただけでも転んでしまうようになる。これだけでも難易度がかなり変わるはずだ。

バッドエンディングを迎えないために

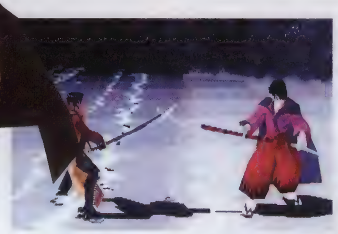
一、敵が口上を述べ構えを取るまでは攻撃してはならない。敵が攻撃できないウチに攻撃することは武士道に反する好意だからだ。もちろん、剣を振るだけでもダメである。

一、階段をのぼっている途中の敵を上から斬りつけてはならない。のぼっている途中の敵は全く無防備。その隙につけ込むようでは、とても武士とは呼べない。



変形薙刀・白眉を自在に操る
◆サザンカ◆

顔面を白塗りにした謎の男。鳴鏡館の中では新参者でありながら、高い地位についている。両端に互い違いに刃がついた変形薙刀を操る腕は空蝉クラスといわれている。



⬅変形薙刀・白眉から繰り出される変幻自在の攻撃をかわせるか？



忍者刀・流星を操る女刺客
◆ホッキョク・ツバメ◆

大陸出身ともいわれる出自不明の女忍者。蛍火と同じく忍術を学んでいたという。愛剣・流星は大きな鍔が特徴的な忍者刀。刀身は長い方ではないが、その破壊力は折り紙付きだ。

←↓動きの鋭さは蛍火よりも上か？致命の一撃を与えるのに苦労しそう

特報2

ストーリー・モード

ノーダメージでクリアするとハンザキの後に隠しボスが？

ノーダメージ・ノーコンティニュー、自力で天守閣跡に進むという2つの条件を満たしてストーリーモードをクリアすると、なんと師範代・ハンザキを倒した後、さらに強い隠しボスが登場するらしい。通常の攻撃によるダメージだけではなく、サブウェポンによるダメージでもダメだから条件はかなり厳しい。間合いをしっかりと見て闘わないと、とても隠しボスまではたどりつけないだろう。



特報1

チャンバラ・モード

ノーコンティニューで100人斬ると中ボス・カッツェが使える！

100人斬りに挑むチャンバラ・モード。敵の攻撃パターンはある程度読めてくるので、慣れてくると結構先に進めるのだが、問題は集中力。長い闘いになるから集中力がとぎれたときに倒されてしまいやすい。そんな苦難を乗り越えてノーコンティニュー100人斬りを達成すると、なんと拳銃使い・カッツェが使えるようになるのだ！大きな間合いから必殺の銃弾を撃ち込むカッツェが使えると、とても便利？



ファイナルファンタジーIV

FINAL FANTASY IV

FFIVを再リリースする理由。

坂口博信氏激白。

SQUARESOFT

↓これがオープニングムービー。飛空艇・赤い翼の勇姿が。この後、懐かしいFFIVのオープニングが始まる

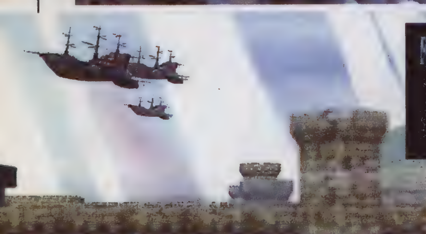














FFシリーズの総合プロデューサー・坂口博信氏。スクウェアの副社長でもある坂口氏に、今回は『FFIV』をPSでリリースする理由について直撃してみた。

●

もともと話の始まりは冗談だったんですよ。「PSの本体メモリーの中に、SFC版IVがまるまる2本分入るんだね」と誰かがいったのがきっかけです。オンメモリーで動くなら、もういちど「IV」を見てみたいな、と。それに、実は今から思うと、IからIIIって、懸命に走っていただけのような気がするんです。それが「IV」のときには、良くも悪くも脱皮した感じがする。FFシリーズの分岐点なんですよ、「IV」は。中興の祖とでもいうべきか。VIIまで7人の子供がいるとすると一番難産だったし。

まるっきり新しく作りなおしてしまおうかという話もありましたけどね、それなら早くVIIIを作った方がいいでしょう。

それに「IV」はSFCで表現されるように全てが作られている。ハンパにリニューアルするならやめた方がいい。だから、PS上でSFC版「IV」を完全再現することにしたんです。



以前、「移植はやらない」と公言しましたが、これは移植でさえないんです。やりたいといった人間がほとんど一人で、なかば趣味的にやってしまった。

●

もう6年も前のソフトですけどね、今やり直してみると自分でいうのはなんですが、良くできてますよ。面白い。時代が変わってハードが進化してもゲームの中の面白さは変わらないんだなと実感しました。ただ、一つだけ、オリジナルから変更したところがあります。それが「ダッシュ」なんですよ。これだけは入れてくれと頼みましたね。今ダッシュがないFFをやるとちょっとつらいかな…

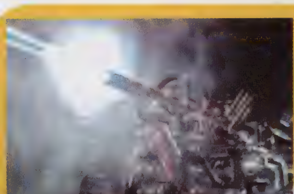
●

——趣味的な冗談から始まったという「FFIV」の完全移植。一方で完全移植ならではの苦労もあったらしい。SFC独特の「モード7」と呼ばれる機能をPSで再現するのに四苦八苦したという。そこまでして作り上げたSFCと全く同じPS版「IV」。坂口氏は「もし、IVをやったことがないなら、ぜひやって欲しい。面白いですから」と締めくくった。

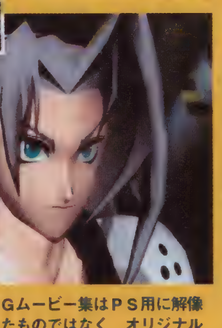


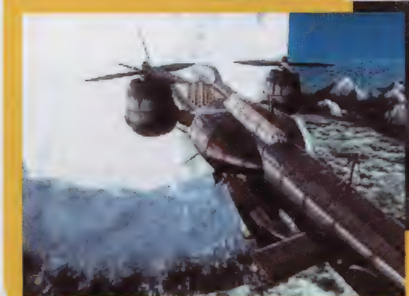
『TOBAL2』予約キャンペーン開始！

発売が迫る「TOBAL2」の予約キャンペーンが開始された。前作では全購入者「FFVII体験版」がついてきたが、今回は予約者に限り、「TOBAL2」の闘い方やキャラクターの紹介の他、FFVIIのCGムービーが同時収録されたオリジナルビデオ「TOBAL2 FIGHTING PREVIEW」がもらえる









↑FFVIICGムービー集はPS用に解像度を落としたものではなく、オリジナルハイエンドCG。クオリティは最高だ

次回の月刊スクウェアでは、待望の『サガフロンティア』情報が！

今月から新創刊されたこの月刊スクウェア。次回からは期待の『サガフロンティア』情報も満載でお届けしていく。もちろん、他のスクウェアソフト情報もばっちり伝えていくので期待していて欲しい。では、また次号。

イラスト◉玉川泰央
写真◉松本明之

『プレプレ』の巻

**『プレプレ』の充実ぶりがめざましい。
昨年末に配布されたVOL5では、わざわざCDを一枚追加して、
プレイステーション発売からおよそ2年間分の
全CMを収録した企画が最高だった。
移り変わりの激しいゲーム業界において、
いまなお新鮮さを失わないCMの数々を飽きもせず眺めて、
楽しい時間を過ごすことができた。
しかし、あらためて考えてみるとそのマニアックさに感心してしまう。
一体、『プレプレ』とは、どんなメディアなのだろう？
今回は未体験の読者に向けて、『プレプレ』の全貌を詳しく紹介してみたい。**

SCEの全CMを網羅してみせたVOL5は必見！

ムームー星人に案内されて入ってみると嬉しい内容がズラリ

『プレプレ』を入手するには、まずソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）が運営する「プレイステーション・クラブ」に入会する必要がある。所定の手続きを済ませると、会員証と『プレプレ』の最新号が郵送されてくる仕組みだ。

内容をひとことで語ると「プレイステーションの新作ゲームを体験できるCD-ROM」となる。『ジャンピング・フラッシュ！』のキャラクター・ムームー星人がホスト役だ。相変わらずの「ゆるい感じ」で、ユーザーをナビゲートしてくれる。

コンテンツは大きく4つのゾーンに分かれている。「デモプレイルーム」は、発売直前、直後のゲームの体験版が数タイトル収録されている。「ムームータイムズ」は、新作ゲームの内容をムービーによって鑑賞することができる。たとえ操作はできなくても、開発途中のゲームの動いている映像を目にできるのは、大きな収穫だ。

「メモリーバンク」は、プレイステーションならではの優れた企画。隠しキャラのデータや最強データなど、そのゲームのファンならば喉から手が出るほど欲しい！というツボを押さえたデータが毎回ズラリと並んでいる。ユーザーは気に入ったデータを手持ちのメモリーカードにコピーして、そのゲームにロードして利用する、というわけだ。このデータのおかげで、遊び尽くしたゲームや難しくて投げてしまったゲームが息を吹き返すのは、とても嬉しい。バックナンバーの中では『カルネージ・ハート』の最強プログラム・データが良かった。また、最新号となるVOL6の『パラッパラッパー』の生みの親である松浦雅也氏によるスーパープレイデータ」が気になって気になってしかたがない。

「オリジナルステーション」は、まるで雑誌のような賑やかなコーナーだ。クリエイターの表情や声が聞けるインタビュー、有名漫画家によるデジタル・マンガ、美少女ゲームのイラスト集、『リッジレーサー・レボリューション』や『モーター・トゥーン・グランプリ2』の最速の走りを捉えたムービーなど、ユニークな企画が目白押しだ。とりわけユーザーからアイデアを募り、



SCE
プロモーション企画部課長
松田裕さん
プレイステーションクラブ全体の運営を仕切っている松田さんは、560万人いるPSユーザーの中で、会員がもっと増える企画を考えているという

プレプレを作った人たち



GTV　映像部
小林茂和さん
実際に製作を担当しているGTVの小林さん。「一番苦労するのは、まだできていないソフトのデモプレイの素材をメーカーから集めることなんです」



元宮秀介
1969年12月22日 東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム専門誌の編集に携わり、94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍。96年11月、有限会社ワンナップを設立。『スーパーマリオ64完全クリアガイド』が現在発売中。

一本のゲームを完成させていく「オリジナルゲーム」が興味深い。

『プレプレ』に限らず、サービスはどんどん広がっていく

プレイステーション・クラブのサービスは、『プレプレ』の制作と配布だけではない。プラスアルファの特典として、抽選で選ばれた会員に、体験版CD-ROMがいきなり送られてくることもあるそうだ。また、『バイオハザード』や『バスタード!』のように、体験版が全会員に配られたケースもある。

『プレプレ』はSCEと株式会社GTVの協力によって制作されている。SCEの松田裕さんとGTVの小林茂和さんの狙いは同じ。「ユーザーとゲームメーカー、そしてユーザーとユーザーがコミュニケーションできる場所を創ること」にある。そのためにユーザーのリクエストにも積極的に応えて、ソフト送付とは異なる形のサービスも実験中だという。新作ソフト発表会「プレイステーション・エキスポ」は、その混雑ぶりが有名だ。そのため「落ち着いてソフトを見ることができない」という声をきっかけに、会場にクラブ会員専用の入場口を設けたという。さらに「プレイステーション・エキスポ」を東京以外の場所でも開催してほしい、というメンバーの要望に応えて、4月中旬から4大都市において「プレイステーションクラブ・フェスティバル」が開催される。

ナビゲーターとして今一番わかりやすい、ホットなメディア

『プレプレ』の良いところはいろいろあるけれど、僕はやっぱり「新作の体験プレイができる」に注目したい。ゲームというメディアは、インタラクティブな特性を持つがゆえに、触ってみて初めてすべてを実感できるものだ。雑誌やCMなどを利用して懸命にグラフィックの美しさやサウンドの迫力などを伝えようとも、どうしても何かが「こぼれて」しまうジレンマを抱えている。しかし、CD-ROMというメディアを使えば、受けて側がゲームソフトが持つポテンシャルをダイレクトに感じることができるのだ。

ゲームソフトは決して安くはない。そのため「どのソフトを買おうか」と悩むユーザーにとってみれば、購買の判断材料としてこれほど適したメディアもないだろう。他のゲーム機に比べて、実験的なゲームが多いことが魅力となっているプレイステーションならば、なおさらピッタリだろう。

プレイステーション・クラブの会員数は、現在7万人。だけど、これだけの可能性を秘めたメディアであることにみんなが気づけば、会員数はもっと増えるはず。それが刺激となって、『プレプレ』がより面白くなる。今後は、そんな良好な相互関係がさらに発展していくだろう。





「メモリーバンク」～VOL1より
隠れキャラなどが使用可能になるPSならではのデータだ





「オリジナルゲーム」
～VOL2より
寄せられた投稿の中から、優秀作品を紹介



「デモプレイルーム」
～VOL2より
『クーロンズゲート』は、このころから登場。ここから完成に至るまでの道のりが長かった…



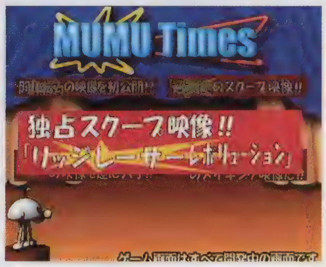
「デモプレイルーム」～VOL3より
写真は3Dシューティングゲーム『オメガブースト』(SCE)





「オリジナルステーション」～VOL3より
プレイステーション参入直後のインタビューだ





「ムームータイムズ」～VOL4より
まったく無駄のない走りは、驚きを通り越して不気味ですらある



「プレイステーション・CMコレクション」～VOL5より
VOL6では、サードパーティのCMも多数収録される



興味を持ったら即入会!

Let's join PlayStation Club

プレイステーションクラブに入会すると、『プレプレ』が年4回、3ヶ月ごとに届くほか、新作ソフトの体験版などがもらえることも。申し込み方法は、電話で問い合わせて詳しい要項をもらおう。SCEのホームページ『GARAGE』でも入会できるよ。

年会費:5800円(送料、振込手数料、消費税込み)
問い合わせ先:03-3266-7830　月～金(祝祭日を除く)10:00～17:30
GARAGEアドレス:http://www.scei.co.jp/tindex.html

PlayStationCLUB Festival '97

メンバーズカードを提示すると入れる新作体験イベントが全国4カ所で開催。ギリギリに入会しても参加できるとのこと。急げ!

福　岡●4/13(日)　福岡ファッションビル　8FAホール
大　阪●4/20(日)　大阪マーチャンダイズ・マート　展示Cホール
名古屋●4/27(日)　吹上ホール(名古屋市中小企業振興会館)第1ファッション展示場
札　幌●4/29(火・祝)　京王プラザホテル　エミネンスホール

SATURN LIFE



今月のプレゼント

1 ジェネシス(メガドライブ)ソフト『ガーフィールド・イン・ジ・アクト』
提供／セガ



2 セガサターンソフト『花組対戦コラムス』
提供／セガ



3 『ファンタシースター』下敷き
提供／みきちゃん

ではでは今月のプレゼント行ってみよう！セガさんからはMDとSSのソフトをいただきました！ 各1名様でーす！ それから正義のセガ広報・みきちゃんからは秘蔵の品、『ファンタシースター』下敷きっ！ 欲しい人は住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね！ 締め切りは4月29日まで有効！ 投稿及びリクエストも待ってます！ じゃっ、また来月!!

あっ見つかっちった。そ〜うな〜んですよ、ここはリニューアル後のサターンライフ、第１回のページなんですねえ。見られたからには仕方がない。しばし、楽しいサターン談義におつき合いください。

今春注目のTVアニメ『ナデシコ』の実態とは？



知ってる人は知ってるけど、知らない人もまだだいるという、ちょうど去年の今頃における『エヴァ』のような様相を呈している『機動戦艦ナデシコ』。



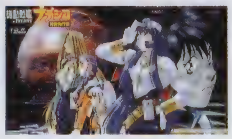
⬆108ピースもの4アイテム、1000ピースもの2アイテムのジグソーパズルが発売中。1000ピースものの1つ『はい★ポーズ！』は書き下ろし

急にゲーム化が発表されて、『ナデシコ』って何？ と素朴な疑問を抱いているサターンユーザーも多いんじゃないかなあと思われる今日この頃、そんなあなたにぴったりのすてきなガイド・ビデオが発売になったですよ。

題して『特別先行編』。４月９日からリリースが開始されるビデオ・LDに先駆けてという意味も含まれているみたいなんだけど、いわゆる制作現場潜入ルポみたいなノリのアフレコレポートなんかもあったりして、ただのダイジェストビデオじゃないんだな。「破滅的な戦時下におけるラブラブなラブコメ」という割と奇特なコンセプトの『ナデシコ』、チェックしてみますぅ？



⬆原作は麻宮騎亜のコミックス。角川書店から発売中



⬆これがビデオのパッケージ。絶賛発売中



⬅松澤由実の歌うオープニング曲『YOU GET TO BURNING』はキングレコードから発売中

サタコレってファッション…

違います。いやあ、ちょっとだけびっくりしましたね、サターンコレクション。サターンのけっこう最近のタイトルを含む名作ソフトが定価２８００円で再発売されるんですよ。第１弾は下の表をご覧いただきたいんですけど。今後もシーズンごと５タイトル以上ずつ発表されるらしいから、楽しみ！

音楽CDでは、発売後数年経ったら安くなって出直すというのはよくあることなんですけど、いよいよサターンのソフトも音楽CD並に気軽に買えるようになってきたということか、と筆者の友人(元レコード店勤務)も感慨にふけっています。アレもコレもすべて定価2800円で買えるなんて、鼻血でちゃいますね。ハハ。



第1弾発売タイトル(4/25発売 各2,800円)

バーチャファイター2	セガ	3D対戦格闘
ばくばくアニマル	セガ	パズル
ドラゴンフォース	セガ	シミュレーションRPG
レイヤーセクション	タイトー	シューティング
DX人生ゲーム	タカラ	ボードゲーム

竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー ——vol.9

『メガモデムで通信対戦』の巻 その2

というわけで、前号のつづきになるのですが、僕がメガドライブの通信対応ゲームとして「かなり楽しい」と思った『サイバーボール』。どんなゲームかというと、近未来を舞台にしたロボット達が繰り広げるアメフトである。ただし、アメフトとは言っても、ルールがかなり簡略化されており、アメフト初心者でもなんとか理解できる程度だ。だからこそ、当時「アメフトって何!?」って感じだった僕でも遊べたし、後に『ジョーモンタナフットボール』や名作『ジョンマッデンフットボール』を遊べる竹崎を形成するのにひと役買ったわけだ。関係ないけど、当時コ○ミにいた女性広報の早坂さんとふたりでアメフトを観にいけたのも、元をたどれば『サイバーボール』のおかげかもしれない。そんな『サイバーボール』だが、もちろんいいことばかりあるわけじゃない。まず、果てしなく地味である。見た目がおせじにも面白そうに見えない。あと、もとが海外ゲームで、画面上の文字を日本語化してないのもイカン。よって、中古で高い値段が付く要素はほとんどない。でも、対戦で遊んでみると、結構アツかったりするから不思議だ。当然、1セットのメガドラ&テレビでふたり対戦OK。アメフトに少しだけ興味がある人にはいいかもよ。

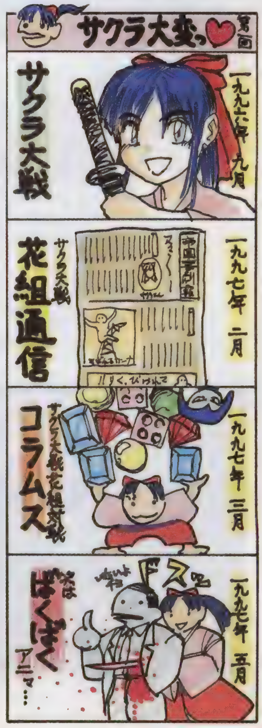


SATURN FAN CLUB

サクラの季節だワッハッハ

このスペースには、読者の皆さんのご意見を極力載っけちゃいたいと思ってます。なんで、お便り&イラスト等々ガシガシに送ってきてほしいので送って下さぁい、よろしくぅ！ さて、徳島県から「CDプロモPOP欲しいです!!」とポップなハガキを送ってきてくれた浜崎幸子さん、あなたの書いた「さくら」(↙)が一部編集スタッフに好評なので、次号以降の4コママンガのメインキャラに勝手に採用することにしてしまいました。ゴメンナサイ&アリガトウ。今回左ページでは30分レビューをやってみましたが、今後はいろいろやっていきたいと思ってます。リクエストください。アディオス！





勝手にクロスレビュー 30分

良質SSソフトを厳選レビュー

リニューアル第1回目のサターンライフの特別企画は、【勝手に30分レビュー】です。

文字通り、きっかり30分だけ遊び、そのゲームがどんな面白さを持っているか伝えようというもの。

30分でゲームがわかるかい、というツッコミもおありでしょうが、そのへんはお許しを。

最初の30分でどれだけ私たちを引き込んでくれるのか、そこも評価の対象になってますので。とは言え、先々まで遊ばないとその真髄がわからないのも確か。あくまで、数人が集まって数時間、3本のソフトを「おためし」してみたというものなので、お買いものの参考にしようと思っている人は、そのへんを考慮していただけるとありがたいです。

さて、編集部に集結した3人のレビュアーが楽しくプレイしたソフトは以下の3本。3月28日に発売された作品の中でも、特に良質のものを選りすぐってあります。

3者3様の物言いになったようですが、はたして……。



マナ板の上のゲーム

レビューするのは

本誌編集デスク 高山正寛



サターンのネットワークマシンとしての可能性に期待を寄せてます。最近のゲームでは『銀河英雄伝説』がお気に入り。

輝くニューフェイス 前川陽子



ソニック大好き新人女性ライター。渋谷でソニックプライズにはりつく女の子がいたらきっと私…。

濃ゆいライター 後藤　勝



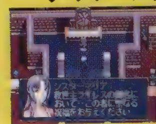
仕事に追われてゲームが遊べない矛盾に悩むゲームライター…ってみんなそうか。得意ジャンルは洋ゲーとギャルゲーらしい。

ゲスト広報さんズ

メディアワークス 重谷敬代さま
カプコン 多田真由美さま
セガ・エンタープライゼス 森本みきさま

それぞれのソフトをよく知る、メーカーの広報さんにコメントを頂戴しました。買うときの参考にもなるので、よく読んでね。

エイナス・ファンタジー・ストーリーズ ザ・ファースト・ボリューム



■メディアワークス
■RPG
■97年3月28日
■5800円

主人公の育ての親を選ぶことで、その後の物語の展開を変えることができる。従来のRPGにありがちな煩雑な戦闘や移動を廃し、自由度を高めている。

高山正寛
とりあえず早く街から出たいよう。結局、街から旅立つ事が出来なかった私。最初の30分でこのゲームをコメントするのはむずかしいかな。ただこのゲーム、複数のストーリーが入っていてスタート直後に誰に拾われるかでその後の展開が大きく変わるから1本で長く遊べそう。コストパフォーマンスは高いので時間をかけてじっくりプレイしてみたい。

前川陽子
このゲームで最初に言われることは「人の物を盗るな」なんだけど、そういう訳にはいきません。

だってピアノのフタも墓石も開けられるんだもん！ 調べないわけにはいかないでしょ。

最初の町を出るまでの時間は結構かかり、少しヤキモキ。

早く外の世界に出て、いろんなモノを調べたいよ！

後藤　勝
自由にオブジェをいじくれるというあたり、イカしてます。ま、いじくったところで反応がないことのほうが多いんですけど。でもアレだよォ、見た目フツーのRPGなんだけど、人々の会話とか主人公の環境とか、全然日本型RPGの文法に沿ってないんだよね。実生活に近いドラマが展開されるっていうかさ、これは感心した。最後までやってみたいね、僕は。

ゲスト広報さんズ
うーん、確かにレビュアーのみなさんのおっしゃるとおり、最初の街が長い！ のは認めます。でも、赤ん坊から15歳で冒険の旅に出るまでのシチュエーションを楽しむからこそ、このゲームの大きなテーマの1つ、ユーザーと主人公の一体感が味わえるのだと思います。他にも隠しイベントやアイテムがわんさかでてきます。冒険の旅を楽しんで下さい。（重谷）

サイバーボッツ



■カプコン
■対戦格闘アクション
■97年3月28日
■5800円
（超限定版7800円）

搭乗するパイロットでストーリーの行方が決まり、ロボットで戦闘性能が決まる対戦格闘。同時発売の超限定版には設定資料集など特典をたくさん同梱。

高山正寛
スカッとします！ 夏の暑い日にキューッとビールを一気に飲み干した時の爽快感。（未成年の人ごめんなさい）このゲームの肝はやはりその演出だと思いますね。これは理屈じゃなくとにかく演出が派手派手派手～。武器を使ってバリバリ敵を倒すのは快感ですね。短時間で遊べるので会社から帰ってストレス解消！ ビジネスマンにもオススメです。

前川陽子
私はロボットはあまり詳しくないけど、このゲームのキャラはカッコよくて好きなんですよね。

だからアーケードでのボスキャラがプレイヤーキャラとして使えるのは嬉しい！

専用のストーリーも用意されてるし、ゲーセンで遊び倒した人にもこのハイテンションなバトルは一見の価値アリです。

後藤　勝
正直言って、アーケードでは敬遠していた。単にロボットに馴染めなかっただけなんだけど……甘かった。自分の眼力のなさを痛感した。ポリゴン全盛の昨今、珍しくよくできた2D対戦格闘。ガシガシッという当たりの感触はまさにドット絵ならでは。必殺技の入力も比較的容易で、ライトユーザーにも自信を持ってオススメできる。ウルトラ限定版が欲しいね。

ゲスト広報さんズ
「鋼のドラマが宇宙（そら）を駆る!!」ロボット同士の熱き戦い、それが『サイバーボッツ』!! パイロットとしてロボを操る爽快感、是非 味わってほしい一本なのです♪ 単純にガシガシバトルするもよし、キャラごとのストーリーを楽しむもよし！ 「ボッツ」の世界に興味のあるアナタにはすんごいプレミアム付きの『超限定版』もおすすめ！ なのだ。（宣伝T 芥川貴子嬢 談）

花組対戦コラムス



■セガ・エンタープライゼス
■ドラマチックパズル
■97年3月28日
■5800円

『サクラ大戦』の人気キャラクターたちが『コラムス』で激突！ 気合いレベルと「時宝石」で反撃のシステムを導入、本家とは異なる魅力のパズル。

高山正寛
これは面白いじゃない。ルールは簡単でとっつきやすいけどゲーム自体の深さはしっかり持っているものね。ワインで言えば「口当たりは軽いけどボディはしっかりしている白」って感じかな。気が付くとずっとやってました。プレイ中に聞ける「花組」のみなさんの声もファンの方の期待にもしっかりと答えてますね。

私、すぐに買いに行きます。

前川陽子
本家の『サクラ』にあったL-IPSを導入したおかげで、CPUとの対戦がより面白いゲームに生まれ変わったんですね。攻撃も反撃もやりやすくて、1回の対戦中に何度も盛り上りそう。

あと画面のどまん中で必死の表情でパッド持ってる女の子たちがカワイー！ これが見たくて買う人もきっと多いハズ。私だけ？

後藤　勝
そろそろ日本人は2Dのアニメがかっこよくって、ギャルゲーの女の子たちがかわいいことを認めたほうがいいんじゃないかな。オタクがどうこうっていう文脈じゃなくて。

なんて考えてしまうくらい、画面の中で動く彼女たちは魅力的。これだけでも気分いいんだけど、対戦相手に降らされた石で反撃できるシステムが中毒性高い。予想以上に面白かった。

ゲスト広報さんズ
華の帝都にパズル舞う！ 『コラムス』が『サクラ大戦』の花組メンバーを加えてぐーんと楽しくなりました。ゲーム中に出てくるL-IPSを使って、攻める・守るが自由自在。ハラハラしますよー。

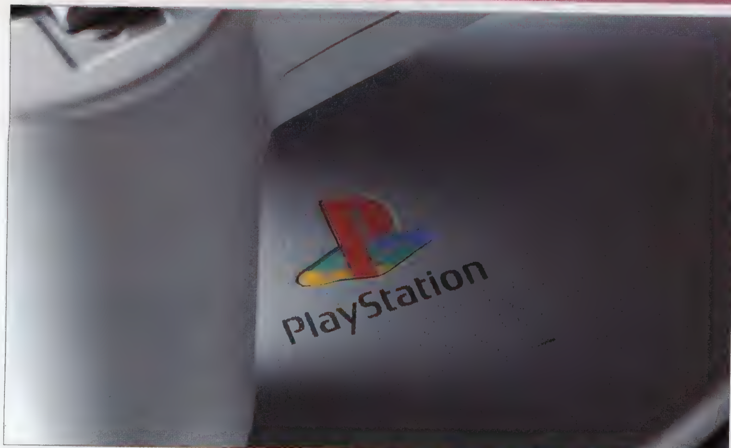
バックに流れるアニメもたくさんあるので、サクラファンはよーくチェックしてね。モードも充実してるよ。（森本）

Hardware Guide

一口にゲーム機と言っても、たくさんある。この中から自分に合ったゲーム機を探そう。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先

PlayStation



DATA
●1994年12月3日
●19800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●03-3475-7444

全世界で一千万人が選んだ32ビットゲームマシン

家電メーカーとして名高いソニーが、初めて作った家庭用ゲーム機。CD-ROMを採用し、今までのゲーム機の倍のスペックを持つ32ビットRISCチップを搭載している。しゃれたデザイン、幅広いユーザー層を目指したソフトラインナップ、3次元表現能力の高さなど、さまざまな要因により、爆発的な人気を得た。現在、国内・海外合わせて1000万台以上の販売台数を誇る。

PlayStationの周辺機器

アナログコントローラ／S.C.E.



⬅微妙な指の動きがゲームに反映されるコントローラ。振動ユニットも搭載。
発売日未定／価格未定

ガンコン／ナムコ



⬅『タイムクライシス』と同梱で発売される銃型コントローラ。単品でも発売の予定。
発売日未定／価格未定

SEGA SATURN



DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

32ビットチップを搭載したCD-ROMゲーム機。自社のアーケードゲームを移植作として持ってこれるという強みを持っている。また、最近ではバンダイとの合併が大きな話題。

NINTENDO 64



DATA
●1996年6月23日
●16800円
●任天堂
●075-541-6113

現在、スペックとしてはNo.1の64ビットチップを積んだゲーム機。カセット方式のため高速なデータ読み込みが可能。アナログ方式を採用した3Dスティックの操作感が面白い。

GAME BOY pocket



DATA
●1996年7月21日
●6800円
●任天堂
●075-541-6113

モノクロ液晶ながら、カセット式でゲームを入れ替えて遊べるハンディタイプのゲーム機。さらに小さくなり、改良がほどこされたポケットで再び人気が盛り上がっている。

SUPER FAMICOM



DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113

ご存じファミコンの後を継ぐ16ビットゲーム機。数々のヒット作を生み出している。ソフトの書き換えシステムやサテラビューなど、周辺機器を利用した展開も面白い。

PC-FX



DATA
●1994年12月23日
●49800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）

他とは一線を画した非ポリゴン系の32ビットCD-ROMゲーム機。他機種と比べ2次元CGの再生機能が高い。そのため、アニメーションを多用したゲームが多いのが特徴。

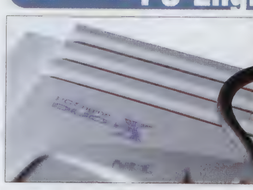
KID'S GEAR



DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

カラー液晶を採用したハンディタイプのゲーム機。カセット式でゲームを入れ替えて遊べる。ゲームギアのリニューアル版で、操作系に変更があるが性能は変わらない。

PC-Engine



DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）
（写真はPCエンジンDuo-RXです）

ソフトがカード状になっていた8ビットゲーム機。後に、本体に接続して使うCD-ROMアダプタを発売。初めてCD-ROMをゲーム機に利用したマシンでもある。

NEO・GEO



DATA
●1994年9月9日
●オープンプライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス 03-5275-6200
（価格・写真はNEO・GEO CDZのものです）

アーケードのゲームがそのまま家庭でも遊べるというコンセプトのゲーム機。読み込みの速いROMカセットを使ったマシンの後、CD-ROMを搭載したマシンも登場している。

New Face 今月の新商品



➡さすがに格闘ゲームは難しいけど、RPGやSLGにはグッド

アスキーグリップX
アスキー

寝そべったり、ラーメン食べたりしながらゲームをしたいという人にオススメ。片手で快適にコントローラが操作できるセガサターン専用のコントローラ。
発売中／2600円（税別）

MEGA DRIVE



DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

数々の名作を生み出した16ビットゲーム機。アーケードからの移植作や、味のあるゲームが多く、独自のファン層がいる。後に、CD-ROMを搭載したMEGA-CDも登場。

3DO



DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室 06-906-1474
（写真は3DO REAL IIです）

32ビットゲーム機のトップバッター。先行した分、迷作も多いが『Dの食卓』や『ポリスノーツ』などの名作も生み出している。次に登場する64ビットマシンのM2に期待。

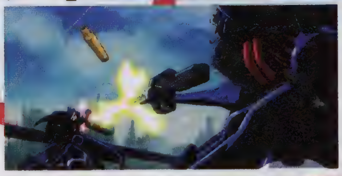
じゅげむBOOKS赤丸チェック!!

新刊続々で、ますますラインナップ充実の『じゅげむBOOKS』シリーズ。その魅力を様々な角度から紹介するこのコーナー。今回は4月下旬に発売される3冊をピックアップ！



クォヴァディス2 惑星強襲オヴァン・レイ 公式ガイドブック(仮)

●ワンナップ編著●4月25日発売予定
●定価:本体1100円(税別)



総監督板野一郎、キャラクター美樹本晴彦など、豪華スタッフが話題のSS版SFシミュレーション。完成度の高いアニメーションはフィルムブック風に編集。70以上に及ぶMAPは完全攻略。制作の裏側を覗くメイキングコーナーではキャラクター、アサルトアーマーの設定資料はもちろん、ファン必見の板野総監督インタビューもあります。

フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン 公式ガイドブック(仮)

●レッカ社編著●4月25日発売予定
●定価:本体900円(税別)

革命に絡むハードな世界設定で多くのファンを虜にしたシミュレーション RPGの続編がPSで登場。世界規模の戦いに巻き込まれてゆく部隊ホワイト=サージに、厳しい条件下でのミッションが下される。全バトルの攻略はもちろん、隠れステージや、公式ならではのデータを完全網羅。最高の称号「フェダーイン」でクリア出来ること間違いなし。

ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～ 攻略ブック(仮)

●CB'S PROJECT編著
●4月下旬発売予定 ●価格未定

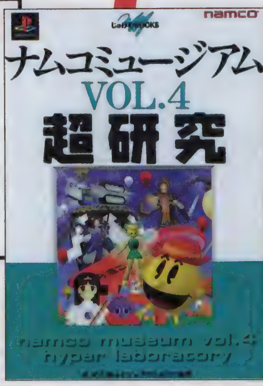
コンビニチェーンのオーナーとなり、経営戦略から店頭での販売戦略までを体験できる、パソコンで大ヒットしたシミュレーションゲームがPS &SSに移植。最終目標である都庁誘致までのプロセスはもちろん、オーナーが考える理想のコンビニを作るためのヒントを集めた作り。画面だけでなく、実際にレイアウトが出来る特殊ボード付きです。

最新刊

濃密攻略満載！シリーズ最新第四弾！
ナムコミュージアムVOL.4 超研究

●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著
●定価1390円

シリーズ最高のページ数で表裏『イシターの復活』を完全攻略。ドルアーガを産み出した遠藤雅伸氏のインタビューあり。難易度の高い『源平討魔伝』も全マップ掲載。その他タイトルも愛情たっぷり高密度でお届け。



騎手の喜びを味わうための1冊！
ダービージョッキーR 公式ガイドブック

●CB'S PROJECT編著
●定価1030円

駆け引き、馬の個性に合わせた戦略、追い出しのタイミングなどの基本テクニックはもちろん、世界の有名競馬場、各種イベントレースの詳細情報、競走馬4000頭、全50厩舎のデータを完全掲載。公式ならではの内容。





スパリ本命、マリオカート64の最終形態！
マリオカート64ファイナル 3Dドライバーズガイド

●CB'S PROJECT編著●定価1030円

噂のショートカット、本邦初公開のテクニック満載！ タイムアタックは微妙な3Dスティックの傾きまで図示し、ベストラップをたたき出すテクニックを紹介。任天堂公式タイムアタック結果発表もあり。まさにファイナル。

絶賛発売中のじゅげむBOOKSシリーズ

『METAL MAX RETURNS 成沢大輔のサバイバル教本』
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価1200円

『ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～初恋を見つける3年間』
●CB'S PROJECT編著●定価980円

『ナムコミュージアムVOL.1 超研究』
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価1200円

『ナムコミュージアムVOL.2 超研究』
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価1200円

『鉄拳2エキスパート』
●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価1200円

『ナムコミュージアムVOL.3 超研究』
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価1200円

『ザ・タワー公式ガイドブック』
●CB'S PROJECT編著●定価1100円

『ウェーブレース64 タイムアタックエキスパート』
●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価900円

『スーパーマリオ64 完全クリアガイド
●ワンナップ編著●定価980円

ゲームの大學
平林久和(ゲームアナリスト)
赤尾晃一(静岡大学情報学部助教授)
共著 定価2800円

内容充実のじゅげむBOOKSシリーズ続々発刊予定

●4月下旬発売予定
EO事件の検証(仮)

通常の攻略本とは違う書籍スタイルで発売するのがコレ。96年末を賑わした『エネミーゼロ』の制作プロセスを通し、飯野賢治氏はゲーム業界にどのような変革をもたらせたのかを追いかけます。『EO』が引き起こした波紋の総てにスポットを当て、ゲーム業界の現状と将来を検証します。

●5月上旬発売予定
ナムコミュージアム VOL.5 超研究

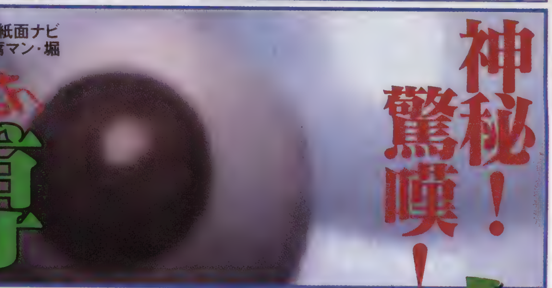
遂にラストとなったナムコミュージアムシリーズの第5弾。もちろん、超研究シリーズを刊行します。今回の名作『ワルキューレの伝説』『メトロクロス』『パックマニア』『バラデューク』『ドラゴンスピリット』を、深く深く掘り下げます。愛情たっぷりのVOL.5をお楽しみに。

●5月23日ソフト同時発売予定
マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～ ガイドブック(仮)

ガストより発売されるプレイステーション用RPGのガイドブックブックを発売します。キャラクターの設定資料や、全アイテムを作り出すためのヒント集、季節で発生するイベントの詳細情報、戦闘シーンでの必勝テクニックなどなど、とにかく遊び尽くすための1冊です。

九龍風水傳
悪酔世界探訪 クーロンズ・ゲート

紙面ナビ
ワイニン豆腐マン・編



神秘！驚嘆！

九龍名面場集

一九九七年に解体されたものの、今なお現代の魔境として人々の記憶とゲームの中に名をとどめる香港は九龍城。ミナ、モウ、陰界ノくーろんニハ遊ビニイッタアルカ？時にグロテスク、時にエロチック、時にヒューマニスティックなその印象的なイベントが巻きマキ…オ、起こるダロ？

『クーロンズ・ゲート』では、数々の印象的なイベントが巻きマキ…オ、起こるダロ？

連載第1発目は、そんな九龍城でのショッキングなシーンを集めてみました。これを見ればホラ、アナタも九龍の魅力の虜になるアルヨ。

人は死して名を残し あぶく男は溶けて目を残す

⬇「おはじめ式」も中盤のある日、血燕の巣の路地に行くとあぶく男がいる。何の予告もなく、彼は溶け出す。



⬅溶けきった泡の中なかから、目玉が寂しげにのぞく。この目玉、後で重要なアイテムに化けるのだ。

小黒＆コニー楊の2ショット



⬅美女とグロ妄人の2ショット。しかしカバンになっているコニー楊は、元は美しい女性だったと思われる。妄想の恐ろしさよ。

敵ながらご立派です



➡鬼律ユンと合体した剥製屋。ご立派な下半身です。でも仮性のようです。やっぱり寒いと縮んじゃうんだろうか。

九龍袋小路 即解決！

迷路と謎が複雑に入り組む九龍城では、行き詰まることもしばしば。

そんなアナタに愛の手を。

Q：あらゆるところで行き詰まってます。（岩手県：はっちゃん）

A：そういう時は今いる場所のすべての人に、もう一度話を聞くとよいぞ。ネットのメールやリゾームで進めることもあるのじゃ。

Q：龍津路でかつら屋に「男物のかつら」を渡した後止まってしまった。（横須賀市：ドブ板）

A：その後は道具屋に目玉を渡せばいいのじゃ。

Q：天堂劇場のラストで、ナビのいる場所がわかりません。（台北市：チー・チャン）

A：なんと台湾からの質問とは。ナビは地下1階、3つのステージの右下の扉の前にいるぞよ。

九龍妄人の呻き リゾーム風

［シスオペ］アチラの世界に行ってしまったまま、戻ってこれないクーロン・ワイニンたちに、クーロンズ・ゲートの魅力を語ってもらいましょう。

［ZAP］ああ……目の奥が痛い……もしかしてこれが噂の、3D酔いっていうヤツ？

［わしわし］愛があれば、酔わないよ。

［旺］ゲームをどっぷりプレイしたいなら、グラストロンを買いましょう。ホントにこの世界の住人になれますよ。

［ぷー］ブックレットが気に入ったなあ。厚くて、重くて、カッコイイ。

［ハニー・テディ］過去の世界にもタイムスリップとかもするんだよなぁ。清朝と、上海と。九龍とは異なるけど、どっちも怪しい感じがイィんだァ～。

［冷蔵マン］序盤の古靴屋の3択に答えると、やられた時に、3択で選んだ「物」になれます。私はでろっと液体が出てくる冷蔵庫派。

［シスオペ］そんな感じでみなさんのアクセスをお待ちしてます。ゲームの感想、やられた時何になりたいかなど。アドレスは左下に。

MY九龍城

いかにも妖しく、九龍城さながらの場所を現実で見つけようというこの企画。第1回目は文京区の門司さんの投稿。くすんだ雰囲気と段ボールが何かを感じさせる。実はココ、新橋のとある場所なんだが。妖しい。

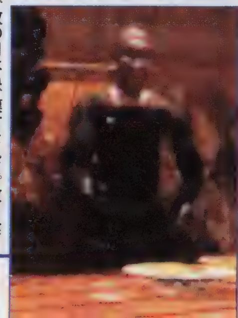


妄人推奨店舗案内

『クーロンズ・ゲート』にはさまざまなお店が登場します。その中でも、特に印象的なお店を紹介しましょう。

蚊の目玉屋

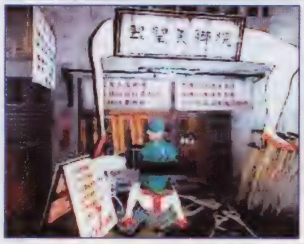
場所・皇玉殿から徒歩7分　電話番号：なし
備考・清朝にあるので時空を越える必要アリ



「ああ、蚊の目はね、漢方なんだ。蚊を食べるコウモリの排泄物から、集めるのさ」と熱く語るのは、写真に映る店主の張さん(58)。でも効用は秘密なんだとか。シャリシャリした歯ごたえが、貴婦人たちに人気があるのだそう。

美脚屋

場所・大井路北西角
電話番号・5XX6　1184　イイアシ
備考・美脚モデルの紹介者には謝礼アリ



赤フンの女性が軒先でヤンキー座り。不思議に思って近づいてみると、そこはなんと人間の足を型どった歩行機を作る「美脚屋」だった。「最近は足フェチのご仁御用達だな。常連はもっぱら、部屋の装飾に使うそうだよ」。かぁ～世紀末だねぇ～。

電子郵便大募集

このコーナーで扱うネタをインターネットで大募集。行き詰まったところの質問、クーロンズ・ゲートの魅力を綴った文など何でもOK。なお「九龍妄人の呻き」では、冷蔵庫、扇風機、電子レンジのうち何になりたいかを重点的に募集。
http://www.recruit.co.jp/jugemu/のクーロン悪酔コーナーにアクセスを！

EVANGELION
エヴァ漬
第壱回 旬のエヴァンゲリオン、お届けします。

取材・文
加藤明洋(レッカ社)

ついに公開された『新世紀エヴァンゲリオン劇場版 シト新生』。このコーナーでは、話題沸騰の『エヴァ』の「今」を総チェック！ 今月は、試写会の模様やサターン版、グッズ情報を満載してお届けします!!



3.15 劇場版『シト新生』、ついに公開!!

今、日本中が注目しているアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』。その劇場版『シト新生』が、去る3月15日、公開を迎えた。詳しい内容については見た人だけのヒミツ。しかし、一風変わった構成でTV版のストーリーを再編集した『DEATH編』。そして謎がいくつか解明される『REBIRTH編』ともに、見どころはたっぷり。ファン必見の1本だ。



3.07 サターン版『セカンドインプレッション』充実のおまけモードを発見!!

TV版にはない、オリジナルストーリーが楽しめるアドベンチャー『〜セカンドインプレッション』。『エヴァ』ファンのサターンユーザーなら必携とも言えるこのソフトに、数々のおまけが隠されていることが明らかになった！ 作品中に用意されているシナリオをクリアするほど、達成度がアップ(プレイファイルの右側にある、キャラクターの顔グラフィックが増えていく)。これが一定値を超えると、各種おまけモードが出現する仕組みだ。ちなみに今回紹介するのは、ほんの一部。すべてのおまけを見つけてみよう！



⬆広告で使用されたイラストなどを、まとめて収録！



⬆TV版第九話の特訓風景を、ミニゲームで楽しめる

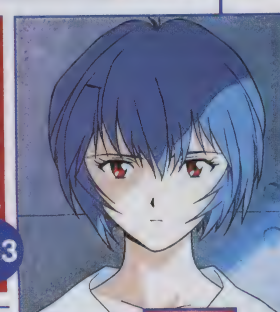
3.13 試写会も大盛況

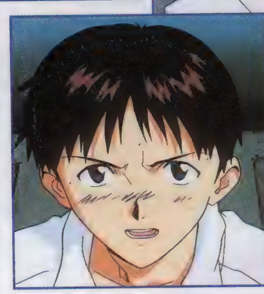
公開直前の3月13日には、丸の内東映で完成披露試写会が開催された。

舞台挨拶に立った碇シンジ役の緒方恵美さんら4人のいずれも、完成フィルムを見るのは初めてとのこと。まさに、すべての人が初めて体験する『シト新生』となった。

閉幕後の劇場前では、「中途半端なところで終わったので、早くパート2を見たい」という意見が多く聞かれた。また「一度じゃ分からないので、公開後も見に行きます」という熱心なファンも。

1年ぶりに姿を見せた『エヴァンゲリオン』は、ファンの心をガッチリつかんでいた。





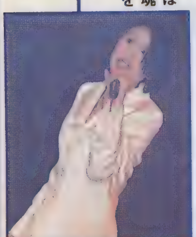




2.23 公開記念イベント、全国で開催

劇場版公開に先立ち、北は札幌から南は福岡までの全国主要都市で、記念イベントが催された。2月23日に行われた渋谷区公会堂のイベントでは、なんと2300人ものファンを動員。全席指定にも関わらず、会場の外は長蛇の列で、中には親子連れの姿もあった。いつも親子揃って『エヴァ』を見ていたりするのだろうか!? なおプログラムは、予告編の上映や声優さん達によるトークショー、主題歌を歌う高橋洋子さんのミニコンサート、ファンによるコスプレ大会など。「お祭り」的なノリのイベントだった。

⬅高橋洋子さんは劇場版主題歌「魂のルフラン」などを熱唱



⬇声優さん達が登場した瞬間、会場のボルテージも上がった




⬆コスプレ大会には、全33組が参加。着ぐるみ(？)版初号機はインパクト抜群だった

告知板

今月の新製品

アーケードのプライズ商品にパブミラーとソフトキーホルダーが新登場！ また、書店などではスクールカレンダーも発売されるぞ。

ソフトキーホルダー


⬆デフォルメされて超かわいいソフトキーホルダー。もう手に入れた人、いる？

スクールカレンダー

⬇オールカラーのイラスト7点で構成。1200円で角川書店から発売中



イベント情報

『エヴァ』の原画などを展示する『新世紀エヴァンゲリオン アート オブ ギャラリー』が、ららぽーと船橋そごうで開催中。4月6日(日)までなので急ごう！ 問い合わせ先 03-3535-7570

『エヴァ』グッズプレゼント！

今回紹介したソフトキーホルダーのフルセット(提供／セガ)、そして超人気のプラモデル、LM・HGシリーズのエヴァ初号機とバルディエルのセット(提供／バンダイ)を各3名様にプレゼント！ 官製ハガキに「ソフトキーホルダー希望」、もしくは「プラモデル希望」と書いてじゅげむ編集部「エヴァ漬」係までお送りください。投稿も受付中。



締切は4月29日消印有効、発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます

GAME BUSTERS

http://www.busters.or.jp/

Topics リアルタイムレポート実施！

東京ゲームショウ・春
4/4（金）・5（土）・6（日）

インターネットで巨大イベントをリアルタイムにレポートする！

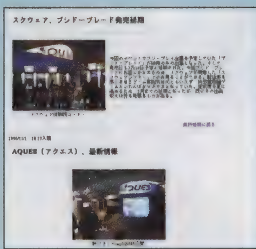
PlayStation EXPO '96～'97の場合

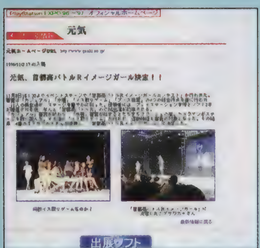
まだまだ盛りだくさんの情報が！

ここに掲載したリアルタイムレポートは、もちろんほんの一部分。実際には、これの倍近い量のレポートがホームページに載っているのだ。しかも、ゲームバスターズが過去に行ったリアルタイムレポートは、いつでもホームページ上ですべて見ることができるぞ。

11/1 PlayStationEXPO'96～'97開幕

- SCEブース、ウワサのアナログコントローラー登場！
- タカラ・闘神伝3に早くも順番待ちの列！
- ナムコの目玉はレイジとエッジ
- カプコン、誕生9周年の最新タイトル最新ロックマン
- 恒例ぷよぷよマスコミ大会、BUSTERS大健闘！（コンパイル）
- AQUES（アクエス）最新情報
- スクウェア、ブシドーブレード発売延期
- 「スクウェアシアター」情報
- スクウェアのブシドーブレード、延期の理由は？
- アートディンク「ToPoLo」初公開
- アトラス、ポリゴンレースゲームなどを出展
- アントニオ猪木がPSEXPOに乱入！



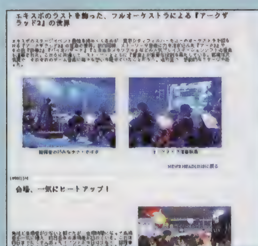


11/2 一般公開始まる！

- ロックマンと一緒に写真を撮ろう!!
- 光栄初の格闘ゲーム『三國無双』は、一撃一撃をリアルに再現！
- 鬼太郎の格好をしたコンパニオンのお姉さんがまってるよ
- メインステージにアントニオ猪木氏立つ
- SCEの新タイトル「クラッシュ・バンディクー」発表
- カプコンアワーに、ガネーシア登場!!
- 「Formula.1」レースクィーン登場
- 5月期全米ゲームランキングNo.1！『HARDBALL5』
- ザウルスの自分の馬を使ったゲーム大会
- 元気、首都高バトルRイメージガール決定！！
- イマジニア「FIST」声優グッズ争奪戦
- 「ありす」でいっぱいのグラムスブース！

11/4 絶好のエキスポ日和となった最終日

- 「キッドクラウン」がプレイステーションで登場！
- ガスト、ユニークな3タイトルを出展
- ジャレコ、「忍者じゃじゃ丸くん鬼斬忍法帖」出展
- ビクターインタラクティブが推す『2大タイトル』とは!?
- 声優トークショー＆ジャンケン大会を開催
- ついつい夢中になる推理ゲーム「キャット・ザ・リバー」
- 「ギャロップレーサー」タイムアタックコンテスト続報
- 大白熱　コンパイルぷよぷよ大会
- バンダイビジュアルの「マクロス」発進準備完了！
- 連日熱狂！　「SPECIALLIVEinときめきメモリアル」
- エキスポのラストを飾った、フルオーケストラによる『アークザラッド2』の世界



会場の熱気がリアルタイムで体験できる

ネット上でニュースが伝えられるため、テレビや雑誌よりも速報性があると評判の「ゲームバスターズ」。特にリアルタイムレポートは、イベント会場に派遣されたゲームバスターズの記者たちが、取材現場で原稿を書き、通信で記事をアップしていくというシステムなので、これこそ、本当のリアルタイムレポートといえるだろう。しかも、こうして作られた記事に対してあがったユーザーからの要望なども、すぐに記者たちが反応して再び情報が更新されていく。朝、要望を出して夕方に回答が出ているなんていうことも多いのだ。

昨年の10月25日から16日間オープンしたプレイステーションエキスポのリアルタイムレポートでは、なんと合計240万ヒットを記録。いかに多くのユーザーたちが、このサービスを利用しているかがうかがえる。

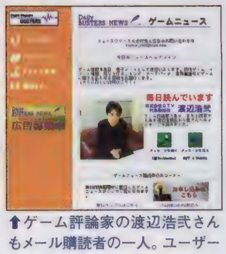


↑ニュースだけでなく、ゲームやPCに関する様々なイベントも楽しめるのだ

充実のメール配信サービスがうれしい！

「ゲームバスターズ」では「メール配信サービス」なども行っている。もちろんホームページでもゲーム情報は見られるのだが、メールの有料会員になると、より豊富で最新のゲーム情報が毎日手に入るようになる。もっとゲームのことが知りたい！　という人は有料会員になった方が絶対お得だ。

しかも、以前にアクセス件数の多いイベント開催中はなかなか回線がつながらないといったことがあったが、今回（東京ゲームショウ）のリアルタイムレポートからは回線の太さを約2倍にして、PSエキスポの時より格段に接続しやすくするなど、問題点に対しての改善がなされている。これは、この先、仮に何か問題が発生したとしてもすぐに対応してもらえるといった証明にもなるだろう。安心して活用してもらいたい。



↑ゲーム評論家の渡辺浩弐さんもメール購読者の一人。ユーザーへのメッセージもあるぞ

ここがゲームバスターズ編集部だっ!!



ゲームバスターズ編集長 田中利直氏

ゲームバスターズのホームページは、見やすさと軽さを重点において作っています。もちろん、メニュー構成もシンプルで分かりやすくなっています。凝ったデザインよりも、知りたい情報が簡単に入手できることの方が重要ですからね。またリアルタイムレポートのひとつの目玉として、アンケートプレゼントがあります。100社以上の出展メーカーのソフトを、アンケートに答えてくれたユーザーの中から抽選でプレゼントするという企画。東京ゲームショウでも予定しています。これからもより良い情報を早く・正確に流していきますので、楽しみにして下さい。

バスターズニュースの詳細は右ページを見るべし！


Windows版
ハイパー・グラフィカル・シミュレーションゲーム
Last-Guardian 2
～黄泉の封印～
ラストガーディアン2
■ついにWINDOWS版発売決定！
■BGMは全てCD-DAを採用し全曲リニューアル！
■好評のキャラ吹き出しシステムはよりバリエーション豊かに！
■より磨きをかけたビジュアルが、キャラの情景を完璧に演出！
■前作を知らないユーザーのために、デジコミちっくなダイジェストを収録！
待望のWINDOWS版、ついに登場！
「下等な獣人など、この地上から全て抹殺する！ただそれだけのことだ。」
太古の科学を復活させ、圧倒的な力で迫りくる人類独裁国家。
対抗するは、自らの肉体を武器とする獣人連合国家。
闇を駆け抜ける超人部隊「獣殺隊」とは？　古の究極兵器「神龍」とは？
全ての謎が1点に集中するとき、遂に明かされる旧人類最後の選択。
錯綜する人の想いが戦火の中で交錯するとき、リアナの瞳に映るものは…。
「一体誰が決めたことなんだろう。獣人と人間とが敵同士だって事…。」
好評発売中
価格¥8,800（税別）
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451
ホームページアドレス http://www.iijnet.or.jp/nat/anjin/anjin.html
対応機種／Windows3.1／Windows95対応
（CPU80486以降、486、66MHz以上推奨）
動作条件／メモリ8MB以上、HD専用、256色表示可能ディスプレイ、
マウス必要
企画・開発／SUTDIOインフェルノ
イメージイラスト：角井陽一



ゲーム業界

大股あるきの無礼講

どこまでホント?どこからウソ?

今年2月のセガとバンダイの合併発表など、何が起こるかわからないゲーム業界。今やゲームよりおもしろいのは業界そのもの?さまざまな噂は飛び交うけれど、その実体はイマイチ謎に包まれているこの業界に、ホイチョイ・プロダクションズが4コマ漫画の軽いジャブ。ホントのところをズバリ検証する「ここだけの話」でちくちく迫ります。



ホイチョイ4コママンガで笑って、許して。BYじゅげむ

4コマ漫画/(株)ホイチョイ・プロダクションズ ○企画協力/平林久和 ○解説協力/(株)レッカ社 ○漫画協力/(株)アコワーク ○デザイン/フィールズ ○プロデュース/じゅげむメディア企画


SEGA SPORTS
SEGA SATURN
SOCCER GARME
どうしても
プロ野球好きなら!
果てしなく
バイク好きなら!
とめどなく
サッカー好きなら!
まず、頭の
ウォーミングアップ
をしなさいっ!
(問題):
あみだを完成させなさい。
生まれ変わったグレイテストナインで、
君はフィールドのヒーローになる!
GREATEST NINE '97
プロ野球 グレイテストナイン'97
新発売 5,800円[スポーツ]
(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム
11球場公認 ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1997
世界最強のバイクレース「マン島TT」。
この実在のコースを舞台に君のバイク
テクが炸裂するときがきた!!
MANX TT Super Bike
マンクスTT
新発売 5,800円[レース/ドライブ]
レーシングコントローラー・マルチコントローラー対応
©SEGA ENTERPRISES.LTD. 1996.1997
'97年Jリーグ17クラブを完全シミュ
レート! 頭脳とテクニックで、新たなシ
ーズンを勝ち進め!!
V-GOAL'97
Jリーグ ビクトリーゴール'97
新発売 5,800円[スポーツ]
J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS
マルチターミナル6(別売3,800円)で4人同時プレイ可能
©SEGA ENTERPRISES.LTD. 1996.1997
株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00(祝祭日除く)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http://www.sega.co.jp
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。
新次元 セガサターン
SEGA SATURN
希望小売価格 ¥20,000(税別)



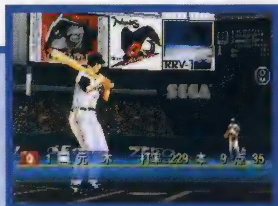
maybe true 用語解説 PART 1

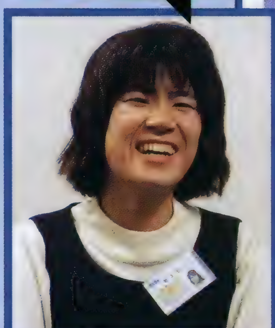
ゲームキャラクター

ゲームに登場するキャラクターは、いったいどんなプロセスで作成されているのだろうか？ 基本的には、映画や小説などと同様に、プロットに沿ってキャラクターを配置したり、ドラマ性を考慮しつつ生み出していくのが普通だ。さらにはゲームならではの事情もあり、キャラクターの作成がそのままゲーム内容に反映されるような場合、例えば格闘アクションなどではキャラクターの持ち物ひとつでゲーム内容が変化することもあるわけで、ゲームデザインとの連携を図りながらキャラクターの綿密な設定が決まっていくことになる。

どんなモノも、制作者の趣味が反映されることは少なくない。ゲームの場合もこれは同じで、ストーリーやグラフィック、そしてキャラクターにも作り手の趣味が入り込んだりする。メジャーな例としては、「ウィザードリィ」のマーフィーズゴーストや「ウルティマ」のロードブリティッシュなど。前者は作者の友人を敵キャラクターに仕立てたもの。後者はなんと、制作者その人がゲーム内に(しかも無敵の王様という役柄で)登場してしまう。ここまでロコツなケースは稀だが、こっそり制作者が身近な人間をゲーム内に送り込んでいるのかも!?

ひとくちコラム 私にも言わせて





「グレイテストナイン'97」は自分の好きな選手だけを集めて自分だけのチームが作れるんです。清原も落合もイチローだって独り占めオッケー！長嶋カントクに教えてあげたくなるでしょ？さらに「切れのあるカーブ」「先発要員」「足は速いほう」といったキーワードを組み合わせて、オリジナルの選手を作ることもできてしまうのです。中には「水虫」「ナイフとフォーク」といった、？なキーワードもあって、どんな選手ができるのか作る楽しみも味わえます。自分で選手やチームを作って、試合の様子がバッチリ楽しめる「グレナイ」って野球ゲーム界のたま○っち！？もちろん実在の選手も最新データで登場。本格派の人も存分に楽しんでね。

(株)セガ・エンタープライゼス
CSプロモーション部
森本三樹

ワタシのオススメ
■プロ野球 グレイテストナイン'97
■97年3月28日発売 ■5800円(税別)


SEGA SATURN
製作総指揮：吉田　直人
総監督：坂野　一郎
ゲーム監督：大津　民地
キャラクターデザイン：美樹本晴彦
メカデザイン：藤田　一己
脚本：吉川　惣司
音楽：G.S.T.
CAST
オヴァン…小杉十郎太
ヒルダ……林原めぐみ
ディオン…子安　武人
ドナー……土井　美加
ザイコフ…立木　文彦
ネリー……三石　琴乃
シド………上田　祐司
ニッタ……石井　康嗣
エマ………玉川紗己子
テラード…石野　竜三
アグリ……柊　美冬
勝利のために、君はなにを失うのか…
QUO VADIS
惑星強襲
オヴァン・レイ
クォヴァディス2
感動の人間ドラマがフルボイスとアニメーションで戦闘ゲーム中に同時進行!
画面は全て開発中のものです
'97.4.4
発売予定
セガサターン対応
¥6,800(税抜)
◆2枚組◆
シミュレーション・RPG
アニメとゲームの融合から生まれた、大いなる感動と興奮のステージ。
アサルトアーマー部隊を指揮し、過酷なミッションをクリアせよ!!
POINT
●70ステージ以上で多彩な戦闘と人間ドラマを繰り広げる!
●キャラクター50人以上!登場兵器多数!
●ストーリーの要所にフルサイズアニメ挿入!
◆文化放送放送にて、毎週水曜日よる9:00～「浅田葉子のグラムス レディオ ナイト」ラジオドラマ絶賛放送中!!
◆クォヴァディス2、エンディング・テーマ　笠原弘子/そっと夜に泣こう
wea japan より4月10日発売決定!!
グラムスは、スタッフを募集しています。
●職種: ①ゲームプログラマー ②2DCGデザイナー ③3DCGデザイナー ④ゲームデザイナー
●資格:高卒以上30歳位迄、①ゲーム業界での実務経験者、②③2DCG、3DCGの制作経験者④実務経験者
●応募方法:履歴書(写真貼付)及び職務経歴書を下記宛ご郵送ください。書類選考後、面接日時をご連絡します。
※履歴書送付先／右記住所の人事部J係宛。※お問い合わせ先:人事部 TEL.03-3224-3131担当／横山、吉原
グラムス株式会社
〒106 東京都港区六本木3-5-27六本木山田ビル3F TEL 03-3224-3152
GLAMSインターネットホームページ http://www.glams.co.jp/
©GLAMS,INC.1997



maybe true 用語解説 PART 2

ゲームの情報規制

ゲーム専門誌にはもちろんのこと、ゲームの情報が掲載される。だがこの情報というのも、完全にオープンというわけではない。例えば、推理小説のネタばらしがご法度のように、ゲームの場合も手の内を全て明かしてしまうと極端にツマらなくなる場合があるのだ。よって、メーカー側はソフトの売り上げも考慮に入れて、「これ以上の情報を掲載しないでください」とお願いすることになる。これがゲーム雑誌における情報規制である。

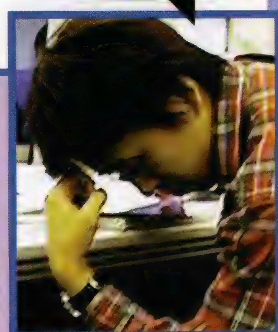
この情報規制は、いわゆるビッグタイトルや大手メーカーほど堅い。綿密なスケジュールがびっしり作成され、「どこのこのシーンまで可」と事細かに決定されているのである。また時には「永久規制」と呼ばれるものもあり、これは文字どおり「絶対に公表しないでください」という内容で、誌面で公になることは決してない。

しかし、情報というのは流動するもの。時として思わぬルートから規制内容がこぼれ出ることも皆無とはいえないようだ。開発者や広報から漏れた言葉が、パソコン通信やインターネット上に掲載されるケースもある。徹夜で疲れきった開発スタッフの口から、飲み屋でポロッと話が出てしまったなんてことも。

ひとくちコラム 私にも言わせて



「クォヴァディス2」制作日記 池田プロデューサーの巻

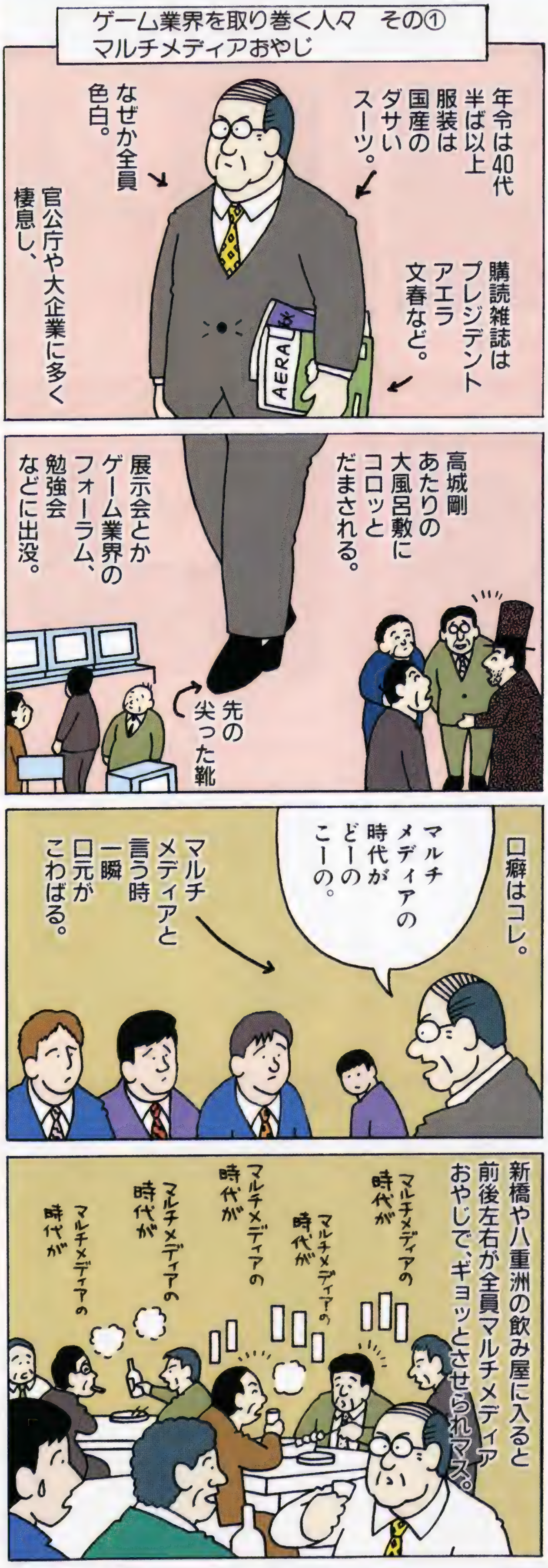


グラムス(株)
エンターテインメント事業部
プロデューサー
池田賢司

「近寄ると臭うよ〜」とうつろな目をしながら振り向いたその人こそ、本作品のプロデューサー池田賢司である。この肩書きで、こんなに大変でしかも悲惨な目にあった人も珍しい。彼は、ここ数ヵ月、開発作業の為に、ろくに家に帰っていない。たまに帰宅し、車で戻れば、会社の真ん前でレッカー移動。立替で機材を買えば2〇万円の領収書を紛失。挙げたらきりがないのである。極めつけが、自慢のバイクの盗難事件。分身のように可愛がっていた愛車を強奪され立ち直る気力も無い。その時、彼の口から出た「この俺から、バイクまで取り上げるかぁ〜」の一言が頭から離れない。しかし、彼の悲惨な人生とは裏腹に本作品は完成し、一応！？めでたしめでたし。とさっ。

ワタシのオススメ
■クォヴァディス2 〜惑星強襲オヴァン・レイ〜
■97年4月4日発売予定 ■6800円(税別)


MIKI
HANAI
KODANSHA
PlayStation
"PS"マークおよび"Play Station"は株式会社
ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
めくるめく出会いの中で…
君だけの恋物語(ラブストーリー)が
今、始まる——。
究極の
恋愛シミュレーションゲーム誕生!!
絶賛
発売中!!
「週刊少年マガジン」連載
プレイステーション版
BOYS
BE…
ボーイズ ビー
君ならどうする?揺れるオ・ト・コ・心…
2年 8月
ビーチ
鈴木
ここは私の秘密の場所。
▶主人公はキミだ
プレイヤーは高校2年生の男子となり、
ステキな彼女を作ることを目的として
行動パターンを選択していきます。
2年 4月
▶ハートインプレッション・システム
YES/NOでは割り切れない微妙な恋愛感情を
ハートの大きさによって表現します。
▶バランスセレクト・システム
デートの最中に二股かけていた別の彼女とバッタリ!!
天秤の傾きを調節してどちらかの彼女を選択します。
■対応ハード/プレイステーション
■ジャンル/恋愛シミュレーション
■価格/5,800円(税別) ■発売元/講談社
©タマプロダクション/シュワッチプロダクション/講談社



maybe true 用語解説 PART 3

マルチメディア

「マルチメディア」という言葉が頻繁に使われ出したのは比較的新しく、90年代になってからだ。一時期は、何にでもマルチメディアという修飾語がくっついていたものだが、いつの間にかめっきり見かけなくなった。

マルチメディアを簡単に定義するなら、「文字、音声、画像、動画などを統一的に扱うメディア・テクノロジー」ということになる。この言葉が流行した当時は、「このテクノロジーが導入されれば、日常生活さえ一変してしまうに違いない」と、いささか誇張気味な幻想が広まった。なかば景気のいいハッタリとして消費された言葉なのだ。例えばパソコンについて見ると、マルチメディアという言葉が絶頂期の93年頃に発売された「マルチメディアパソコン」も、今から見れば機能的にはお寒い限りである。この傾向はゲームにしても同様で、マルチメディアを謳ったタイトルも、結局はムービーを利用しただけでゲームとしては舌足らずなものもあり、ユーザーの厳しい目をごまかすことはできなかった。こうして「マルチメディア」なる言葉は空洞化してしまったわけだ。今では、おじさんが使うようになると死語になるという、多くの流行語と同じ運命をたどりつつある。

ひとくちコラム 私にも言わせて





(株)講談社
電子出版部プロデュサー
成田　剛

「私の楽しいお正月」

いやぁ、会社のビルから眺める初日の出は最高でした。3月発売というスケジュールを背負っているため、年末年始は修羅場になるのは当然の理。しかし、もう一人の担当は、愛しい恋人に会いに国外逃亡。一人身の私は、誰もいない会社のフロアーで、年越しソバ&インスタントのお雑煮を食べて、楽しく仕事をしていました…、って楽しい訳ないじゃない！納品用に準備していたものと間違えて、焼き込む前のCD-ROMを納品してしまったり大変だったんです！
こうして、身も心もボロボロにしつつ完成した「BOYS BE…」。良い作品になりました。だ・か・ら…、遊んでくれなきゃ、月にかわってオシオキよっ！(古すぎ！)

ワタシのオススメ
■ボーイズ・ビー
■97年3月28日発売　■5800円(税別)


コンビニで逢いましょう。
24h コンビニでツモってね
斬りあってるかい？イエーイ
ただいまっっ 帰ってきたよぉ♡
イチオシでございまあっす。
予約して、格闘しよう！
お馬の予想は この一枚
アムロ ナミエ で〜す♡
こぉんなに こわいのは
は・じ・め・て・・
太陽ぷよが超人気！
ワタシこれでも速いのよん♥
唄って踊れる
私たちのオススメ！
テーマパークで待ち合わせ
ゲーム買うなら、コンビニだ。
DigiCube
©1997 スクウェア ©1997 スクウェア／ライトウェイト ©1991／1997 スクウェア イラストレーション／天野喜孝 ©1997 スクウェア／ドリームファクトリー キャラクター：©1997 スクウェア／ドリームファクトリー,バードスタジオ／集英社 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997
©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED. ©COMPILE 1997 ©TECMO,LTD.1996 ©Sony Computer Entertainment Inc. ©1997 Electronic Arts
"マークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。SEGASATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。



maybe true 用語解説 PART 4

コンビニとデジタルコンテンツ

昨年の11月15日に、コンビニでのゲームソフト販売をスタートしたデジキューブ。超人気ヒット作「FFⅦ」の80％はコンビニで売られたと言われ、実績も作られた。それに先行する動きとして、NINTENDO64と新作ソフトのコンビニでの予約販売もある。今、ゲームソフト流通の鍵を握るものの1つはコンビニなのだ。

従来のゲームソフトは、主として問屋を通して市場に流通していた。そこへプレイステーションが小売り店への直販に踏み切り、業界のタブーに挑んで成功。そしてデジキューブだ。コンビニで買える便利さ、気安さと、有力タイトルにしぼった手堅いラインナップで、ゲームのライトユーザー層を取り込んでいる。また、コンビニ限定発売のように、あらかじめコンビニで売ることを前提として作られたタイトルもある。こうしたゲーム業界の動きに対応して、デジタルコンテンツと呼ばれるパソコンのCD-ROMソフトも、コンビニで販売されるようになった。こちらはゲーム、占い、料理レシピなど、コンビニの客層を意識したラインナップと、圧倒的低価格とが特徴だ。コンビニ流通がどこまで伸びるかで、コンテンツの中身自体も変わっていくだろう。

ひとくちコラム 私にも言わせて

DigiCube



(株)デジキューブ
宣伝企画部
部長
黒川文雄

数多いゲーム雑誌の広告のなかで目につくものは少ない。ソフト会社でもなく売場広告でもない新しい流通会社の広告。そう考えると気は楽になるが、誰もやってないことにトライしてみようと思った。立ち上げのキャラ「G兵衛」はもういない。総額数億円かけて作ったCGやCFが雑誌広告を作ったにもかかわらず……だ。「G兵衛って黒川さんが作ったの？」って言われても否定する気にもならず「コイツいつかブッ殺す！」OKするわけないだろう……ってね。デジキューブに課せられた急務はもっと本質的なポイントを訴求することだった。それは「いつでも、どこでも、好きな時間に」購入できるという流通の便利さを訴えたものだ。その結果としての広告が誕生した。「G兵衛」には無理を言って帰郷してもらった。今は喧騒と重圧の都会を離れ幸せに暮らしていると聞く……。

迫真の本格派、ついに登場！



CRギンギラパラダイス



CR大工の源さん

★掲載の写真は、実際のゲーム画面を撮影したものです。

Parlor! PRO（パーラー・プロ）

今が打ち頃、遊び頃。

パチンコ実機シミュレーションゲーム

プレイステーション専用ソフト

97年4月下旬発売予定

希望小売価格 5,200円(税別)

株式会社日本テレネット
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル TEL.(03)5394-6601

かって²もらって²キャンペーン

パチンコ&ゲームファンに贈るWプレゼント！

クイズで当てよう!!

期間 97年3月3日〜5月31日

新登場のプレイステーション専用ソフト「パーラー・プロ」の発売と、パチンコ実機シミュレーションゲーム「パーラー・ミニ」シリーズ発売1周年を記念して実施するプレゼントキャンペーン。1等ホンダS-MXやSONY液晶ハンディカム等が当たる次のクイズに答えて素敵な賞品をゲットしてください。

どなたでも参加できるオープン懸賞 クイズで当てよう!! 問題

「○ー○ー・プロ」
「○ー○ー・ミニ」 ○の中に共通するカタカナを入れてください。

遊んでもらおう!!

期間 97年4月25日〜5月31日

SONYのデジタルスチルカメラやポータブルミニディスクプレーヤー等が当たる、「Parlor!PRO（パーラー プロ）」をお買い上げの方だけのみ参加できる、チャレンジプレゼント！

「Parlor!PRO」をお買い上げの方に 遊んでもらおう!! 問題

「炎の7日間モード」でプレイすると、1週間の終りに貴方のパチプロ段位が認定されます。さて、最高位の"名人"を獲得すると表示される画面では、

海の上を○○が飛び跳ねています。 ○○の中を埋めてください。

★詳細は店頭ポスター・チラシ等をご覧ください。

ホールに直結 新機を先取り



CR どろろん忍者くんV（大一）



CR ブレイクチャンスV（大一）

ミニシリーズ第5弾！

Parlor! Mini5（パーラー ミニ）

パチンコ実機シミュレーションゲーム

スーパーファミコン専用ソフト

好評発売中！

希望小売価格4,900円(税別)



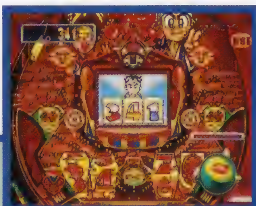
maybe true 用語解説 PART 5

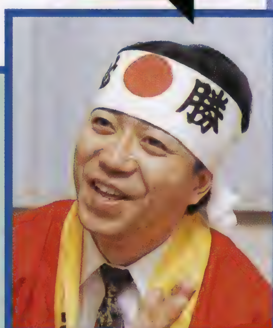
ゲーム誌ライター事情

ゲーム雑誌というのは、一般の雑誌とは体質が違うとよく言われる。そもそもゲームは子供の娯楽として発生したわけで、ゲーム雑誌も当初は「子供向け」の雑誌でもまったく問題はなかった。当時は内容的にも、ゲームの攻略こそが第一義だったので、ライターは文章力よりもまずゲームがうまいこと、そして知識量が多いことがなにより重要視された。そして、ゲームのコアユーザーの増加にともない、記事も専門的なものが多くなり、読者もマニアックなものを好む、という循環ができあがっていった。

しかし、新世代機の登場による一般層ユーザーの拡大によって、こうした枠組みも変わりつつある。一般のユーザーを対象とした雑誌も創刊され、「普通」の人が読むに耐えうる作りの雑誌も見られるようになった。また逆に、普通の雑誌にゲームの情報が掲載される機会もどんどん増している。ゲームそのものが広範化することによって、雑誌側の体制も一般化の方向へと移行しているようだ。反面、専門誌も相次いで創刊され、よりディープなユーザーのニーズに応える形となっている。深さと裾野の広さの両面で、ゲーム雑誌業界全体の裾野も広がりを見せつつあるのだ。

ひとくちコラム 私にも言わせて





パソコンの知られざる秘密！

ギンパラと源さんの液晶部分をじっくり見たことがありますか？リーチが掛かると図柄が揃うかどうかに気を捕られ全体の細かい演出まで目が届かなくなりますよね、しかし「Parlor！PRO」は実機の詳細部分まで完全再現していますので、今まで気付かなかった所が発見できたり確認できるんです。例えば、ギンパラのマリンちゃんリーチの時に胸がゆさゆさ揺れていたり、源さんの高速コンベアリーチのレバーを持っている源さんの手も高速に動くし、大当り終了直前の一瞬には源さんの後に怪獣がいるんですよ。まだまだ隠された秘密があるのですが、後は貴方自信の目で確かめて下さい。発見する喜びも「Parlor！PRO」の面白さの一つです。

(株)日本テレネット
宣伝企画部
企画広報課
鈴木正芳

ワタシのオススメ
■Parlor! PRO　パチンコ実機シミュレーションゲーム
■97年4月下旬発売予定　■5200円（税別）


競馬シミュレーションゲームの頂点!!
Victor
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器には、セガサターンと互換性があります。
優駿
CLASSIC ROAD
クラシックロード
好評発売中
¥5,800(税抜)
名馬に挑戦! 夢の対決がここに実現!
「優駿クラシックロード」は、競走馬の血統を重視した本格的な競馬シミュレーション・ゲームです。プレイヤーは馬主兼調教師になり、競走馬の種付けから調教までを行い、日本ダービー制覇を目指します。プレイ期間は3歳のデビュー戦から4歳春のクラシック戦線まで(約1年間)の短期決戦! さらにスペシャルモードとして、4歳春のGI制覇後に秋のGIで勝利すれば、有馬記念で古馬との対戦も可能です。
●プレイする年度は、1988〜1996年までの9年間。
●歴代の名馬たちがプレイヤーの育てた馬のライバルとして登場!
●最大4人までの同時プレイ可能!
●多彩な遊び方が楽しめる3つの対戦モード!!
地図画面で各馬の所在と予定を確認
馬房画面では、気性や疲労、仕上がりなどを馬の動きで表現
メモや調教助手のコメントを参考に調教計画を立てます。
調教画面では、馬の仕上がりや疲労度がグラフで表示されます。
競馬評論でおなじみの井崎脩五郎氏が、各プレイ年度の解説を担当しています。
距離適性や気性など馬の性格や、インブリード、過去の成績など豊富なデータを搭載!
出走前は追切で馬体や調子を仕上げましょう。
競走馬の調子を判断するパドック
迫力あるフルポリゴンのレースシーン!!
東京優駿(日本ダービー)
スタートしました
ビッグパイアモンが抜け出しにかかる
バブルガムフェローが先頭でゴールイン
驚異のリアルさで迫る「競走馬血統」データ!!
■延べ1,000頭以上の繁殖馬データを収録し、さらに1年ごとに種牡馬・繁殖牝馬データの入れ替えを行うことで各年度を忠実に再現! ■ゲームに登場する全ての馬の5代血統表と、3大始祖までさかのぼれる血統図(サイアーライン)データを搭載! ■競走馬の才能を左右するインブリード(近親交配度)情報を最大3本まで表示! ■種付けの楽しみを膨らませる、ニックス(親馬の相性度)の概念を導入!
©1997 株式会社プログレス ©1997 Victor Interactive Software Inc.
企画・開発/株式会社プログレス
さらにリアルに! さらに楽しく!!
本格的海釣りシミュレーションゲーム
シーバス・フィッシング 2
3Dグラフィックによるリアルな映像と迫力のファイトシーン、そして卓越した操作性。これが究極のルアーフィッシングゲーム!
強烈なファイトで人気の高いシーバス(日本名スズキ)をターゲットにした本格的海釣りシミュレーションゲーム第2弾。
4月25日発売予定
¥5,800(税抜)
Daiwa
COMMITTED TO TOTAL QUALITY
ダイワ精工株式会社
「シーバス・フィッシング2」発売記念。
"幻の巨大シーバス"を探せ!キャンペーン
—君も"幻の巨大シーバス"を釣り上げて、豪華釣り具を当てよう!!—「シーバス・フィッシング2」のゲーム中で、"幻の巨大シーバス"を釣り上げた方の中から抽選で、"ダイワ精工社製の高級釣り具"が当たります! 詳しくは商品内解説書をご覧下さい。
総合監修:村越正海 全面協力:ダイワ精工株式会社 ©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 A wave, Inc.
東京ゲームショウ'97春 会場:東京ビッグサイト(東京国際展示場) 東ホール1.2.3. 期間:4月5日〜6日
■ビクターソフト 出展タイトル
●優駿 クラシックロード(競馬シミュレーション)
●シーバス・フィッシング2(海釣りシミュレーション)
●マイホームドリーム(住宅設計シミュレーション)
●MARICA〜真実の世界〜(ビジュアルRPG)
●トゥームレイダース(アクションアドベンチャー)
●お問い合わせ:東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053
ビクターのゲームソフト Victorゲーム情報局(テレフォンサービス) TEL.03-3236-5200
株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア
ビクターソフト本部 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9133



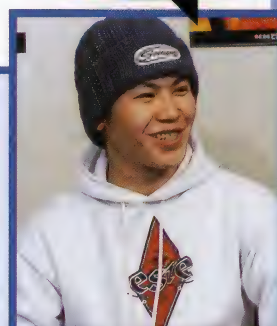
maybe true 用語解説 PART 6

プログラマー

もっぱらゲーム業界でもてはやされ、スポットが当てられることが多いのがゲームデザイナーと呼ばれる職種だ。だが、いくら画期的なゲームデザインを考えても、それをプログラムできなければ絵に描いた餅も同然。それに、例えば入力のレスポンスが悪いというだけでも、プレイヤーのストレスは確実に溜まっていく。その意味ではゲームデザイナーと同等か、時にはそれ以上にゲームの仕上がりの鍵を握るのがプログラマーなのだ。

プログラマーと一言でいっても、実作業では1人で全てのプログラムを仕上げることはあまりない。時に有名なプログラマーの名を冠したゲームが登場するが、程度の差こそあれ同じことである。たとえばロールプレイングなら、戦闘シーンやマップのシーン、オープニングやエンディング、ビジュアルなどのさまざまなシーンを、細かく分担して複数のプログラマーが受け持つことになるのが普通だ。昔のゲームと違って、これだけ扱うデータ量が増加すると1人のプログラマーの手に余るのである。現在のところ、新世代機の急激な広がりによって、ただでさえ不足しがちなプログラマーは引く手あまたの存在であるといえるだろう。

ひとくちコラム 私にも言わせて

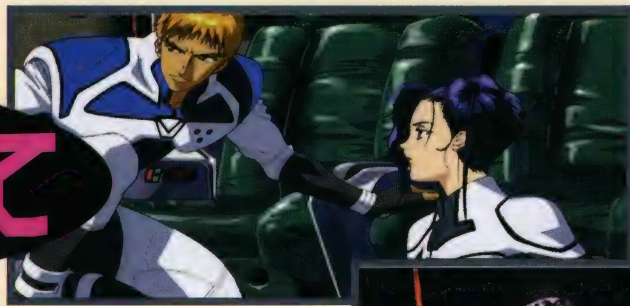
死んでも裏スジは見せん!!

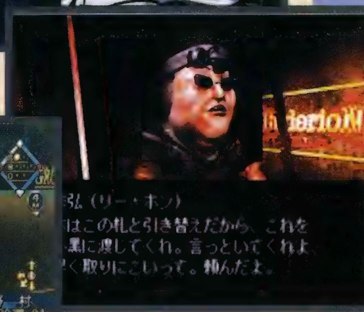
ハイハイ裏話ね、ありますよ～沢山。だがしかし!! ヤバすぎて話せないのばっか。話したが最後、私の身が危険にさらされてしまうのです。特に優駿クラシックロード。まぁ開発のほうの裏話てぇのは良く分かんないけど、宣伝の立場として知ってるのは政治的なドロドロなヤツ。いろいろあるんですよ、この業界も。でもどうしても知りたいって人は、東京ゲームショーで直接私に聞いて下さい。女性の方にかぎりお教えいたします。アレ！？全然裏話になってないなコレ。て言うか私みたいななんちゃって社会人がゲーム業界に働いてる事自体、裏と言えば裏なんですが…こんな感じではありますが、みなさんぜひ優駿やってみて下さい。損はさせませんから。

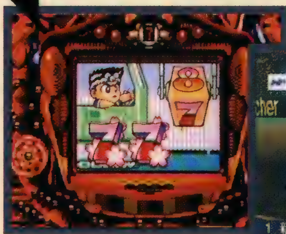
(株)ビクター
インタラクティブ
ソフトウエア
ビクターソフト本部
制作グループ
佐々木隆太郎

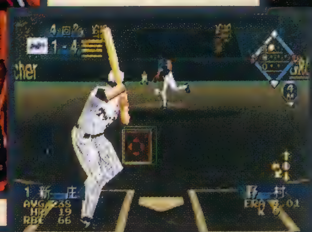
ワタシのオススメ
■優駿 ～クラシックロード～
■97年3月14日発売 ■5800円(税別)

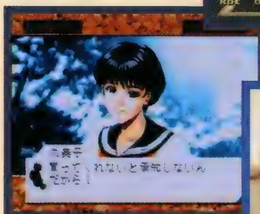
ひとくちコラム 私にも言わせて















街を歩く全裸の女性、そして昔のお役人がバカだったから

だからゲーム業界はおもしろいのだ！

ゲームアナリスト
平林久和

この人は「説明の天才」ではないか？ と思ったことがある。あれはつい一ヶ月まえのこと、飯野賢治がある人物から「ゲームづくりに必要なことは何ですか？」という平凡きわまりない質問をされた時だった。

彼はまじめな口ぶりで、しかも真剣な態度でこう答えた。

「僕がこの建物を出て家に帰るとします。で、ドアを開けたら外に全裸の女性が一〇〇人行進していたとします」

何を言い出すのだろうこの人は？ と思いながら聞いていると話はこう続いた。

「するとたぶん僕は、ダッシュでここに戻ってきて『おいおい、すごいことが起きてるよ。いま外で裸の女の人たちが行進しているよ。パンティもはいていないよ！』と大声で叫ぶと思うんです」

飯野賢治という説明の天才によれば、こんな時の、ダッシュする際の足の力、腕の振り、ドキドキする気持ち、大声を出すエネルギー……が、ゲームづくりそのものなのだという。本当にうまい説明だ。あー、なんだかゲームづくりのコツがわかったみたいだぞ。

で、考えてみたのだが、これは何もゲームづくりに限ったことではない。ゲーム業界はすべからく、"全裸女性一〇〇人の行進伝達パワー"（以下裸伝パワーと略）によって動いているような気がしてきたのだった。

「ドラクエⅦがプレイステーションで出るぜ！」と大勢の人のまえで発表するSCEの徳中社長とか。「合併しちゃうぞ！」なんて考えているセガの中山社長やバンダイの山科社長とか。「一万六八〇〇円で勝負だ！」などと計算している任天堂の山内社長とか。

すごいことを考えた彼らの頭の中には、多かれ少なかれ、ここで言う全裸の女性がちらついていたに違いない。裸伝パワー、恐るべしだ。こんなにスケールが大きくなくても、小さな裸伝パワーはそこかしこで炸裂している。きっとそうだ。

ゲーム業界はリスクが大きいいっぽうで、「街を裸で歩く女性」のようなおいしい話が、相変わらずゴロゴロ転がっている。この業界は、まだ誰も使っていないアイデアや、技術や、ビジネスモデルがねむっている業界なんだ。

あと自由だわなぁ、この業界は。最近「規制緩和」と人は言うけど、ゲーム業界にはおかしいくらいに規制が存在しない。MKタクシーとか地ビールとかで騒いでいる人たちが、可哀想に思えるくらいだ。だからゲーム業界は何でもありの世界で、絵に描いたような自由競争が展開されている。たぶん昔のお役人様は、ゲーム業界がこんなに利権を生むとは思っていなかったから規制がないんだろうね。

裸の女が街を行進することもあれば、それをどう伝えようと自由である。ゲーム業界とはそういうところさ。ブックサ文句を言うことがあるけれど、いつもエネルギッシュなゲーム業界が僕は好きです。



maybe true 用語解説 PART 7

ゲーム制作スタッフ

美麗な映像やCGムービーが詰まった近年のゲーム制作には、莫大なマンパワーが必要だ。作業の分業化・複雑化によって、いろんな肩書きを持つ人間が登場した。

たとえば就職誌を見ると多いのが「企画、プログラマー募集」などだ。プログラマーはわかるとして、企画担当とはどんな仕事なのだろうか。文字どおりにとらえれば、ゲームの原案、アイデアを捻出する人間ということになる。だが、メーカーの体質にもよるだろうが、こうしたアイデア出しだけを専業で行っていることはまずない。たいていはなんらかの形で実作業的な仕事、たとえばシナリオライターやゲームシステムの設計などを兼任しているのが普通である。

それとは逆に、プログラマーやグラフィック担当、サウンド担当といった、純粋に技術的な領域はほぼ専任となっていて、他のセクションを兼ねることは少ない。また、分業によって一部の作業をまったく別の箇所で作成するというケースもある。たとえばCGムービーやアニメビジュアルなどは、外部に制作を依頼していることもしばしばだ。このような、制作に関わる人間すべての連携によってゲームは形成されていくのだ。

ひとくちコラム 私にも言わせて





九龍風水博的遅延理由？

何せ3年もかかってるんで、色々ありましたよ。前の青山のビルでは空調が夜8時で止まるので、夜の作業はもうサウナの中状態。熱でHDが飛ぶわ、翌日に会社に行ったら緊急導入したクーラーの室外機の露水があふれていて、漏電騒ぎになりそうだったり。渋谷に引っ越し早々、今度は業者の人が、いきなり電源を切っちゃって、CGルームの連中が、青ざめちゃったり。だって80%まで開発進んだ時のことですから。その割には、4千万円もするオニキスに灰皿乗っけて灰だらけにしちゃったり。でも香港返還前に発売できて、ホッとしました。パッケージがパンパンなんで、取り出すのに苦労（クーロン）しますよ（笑）。ゲームの未来を実感させます。じっくり楽しんで下さい。

(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント
マルチメディア本部
マルチメディア室
田中延尚

ワタシのオススメ
■クーロンズ・ゲート
■97年2月28日発売　■7800円（税別）


Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
SONY
"マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
入口はどこにでもある。
知らなければよかった、と思わないでください。
これは、確実にあなたと背中合わせに存在する世界なのだから。
見なければよかった、と思わないでください。
すべての出来事は、必ずあなたへと繋がっているのだから。
1997年、アジアはさらにディープになる。
あなたはもう、クーロンの深みにはまっているかもしれない。
KOWLOON'S GATE
超三次元迷宮遊戯
クーロンズ・ゲート
好評発売中 4枚組7,800円(税抜)
http://www.nm.sme.co.jp/kowloonet/
「クーロンズ・ゲート サウンドトラック」配島邦明 4月21日発売 2,854円(税込)
クーロンズ・ゲート発売記念キャンペーン「7.1香港返還」体験ツアー、ペアーでご招待！
問題 超三次元迷宮遊戯「クー◯ンズ・ゲート」 左の◯に当てはまる言葉をお答えください。 賞品 特賞：香港返還4泊5日の旅('97年6月28日成田発) 1組2名様
九龍賞：「クーロンズ・ゲート」特製スカジャン 50名様 ネット賞：「クーロンズ・ゲート」特製テレホンカード 100名様 応募方法 官製ハガキに、クイズの答、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、
〒150 東京都渋谷区渋谷1-11-12 渋谷諸戸ビル3F ㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント「クーロンズ・ゲート発売記念キャンペーン」JG3係宛にご応募ください。締切は'97年4月30日(当日消印有効)。

3号連続特別付録

じゅげむ Jugemu

メモリーカード&パワーメモリーシール

4 *April じゅげむ 1997 CALENDAR

S	M	T	W	T	F	S
*	*	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30 ●じゅげむ6月号発売!			



郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

637

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
じゅげむDATA BANK
&GEM団'97 行

じゅげむは君のハガキが作る!!

『五劫のすり切れ』などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □読者GooBooレビュー【GEM団'97】
- □VOI&OPI『しゃべるゲームの善し悪し』
- □おバカへ新聞（　　　　　　）
- □その他　（　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

638

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

君もじゅげむに参加しよう!!

『五劫のすり切れ』などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □五劫のすり切れ(200字程度)
- □G FILE（裏技・ワンポイントテク等など）
- □アーケードに吠えろ
- □ゲーム川柳
- □その他　（　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？

Q2 買う前に興味を引かれた記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q3 読んでみておもしろかった記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q4 読んでみてつまらなかった記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか 本

Q8 じゅげむの購入状況は?

Q9 じゅげむ以外によく読むゲーム雑誌を3つあげてください

Q10 以下の機種で発売を楽しみにしているゲームソフトをひとつお答えください
【タイトル】 【ハード】（○で囲む）
N64 SS PS SFC

Q11 以下の機種で97年1月・2月・3月に発売されたソフトで面白かったものとその感想を教えて下さい
【タイトル】
【ハード】N64 SS PS SFC（○で囲む）
●気に入った点：
●不満だった点：

Q12 『じゅげむ』へご意見をお寄せください

今月のじゅげむは100点満点で(　　　)点

●氏名【フリガナ】 ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生(　　)歳

●住所 〒

●電話番号 (　　) -　●Fax. (　　) -

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

ソフトみじん斬り
新世紀エヴァンゲリオン2nd Impressionについてお答え下さい

Q1 『新世紀エヴァンゲリオン2nd Impression』で良かった点に○を、不満だった点に×をそれぞれひとつずつ付けてください。
(　　) オープニングデモ／予告　(　　) オープニング＆エンディング　(　　) おまけ
(　　) ストーリー　(　　) アニメーション　(　　) バトル　(　　) シナリオ分岐

良かった理由 (　　)

不満だった理由 (　　)

Q2 好きなシナリオとおまけを教えてください。
シナリオタイトル (　　)　おまけ (　　)

Q3 新キャラ「山岸マユミ」を含め、ゲーム中に登場する人物で一番好きなのは誰？
キャラクター名 (　　)
理由 (　　)

Q4 『エヴァ1st』と『2nd』ではどちらが好きですか？
□やっぱ1stでしょ　□いいや2ndだな　□どちらも好きだ　□どちらもキライ
理由 (　　)

Q5 『2nd』では「エヴァらしさ」は感じられましたか？ 点数を付けてみください
10点満点中 (　　) 点　どの辺りに感じました？ (　　)

Q6 もし『エヴァ3rd』が出るとしたら何を望みますか？
(　　)

■GEM団内のコーナーで好きなものに○を、嫌いなものに×を付けてください
(　　) 年末ソフトグランプリ～部門別＆決算～　(　　) ワゴンの中のEXP
(　　) 買ってにしやがれVer3.0　(　　) VOICE＆OPINION　(　　) I llustrike
(　　) その他 (　　)

●氏名【フリガナ】 ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生(　　)歳

●住所 〒

●電話番号 (　　) -　●Fax. (　　) -

●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他

●希望プレゼント 番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました



じゅげむ リニューアル記念!

2号連続 弐百萬円分のお好きなゲームをプレゼント!!

今月号から「じゅげむ」は手ごろで便利な
サイズになってパワーアップ。
これを記念して、ゲームソフトを大プレゼント!
毎号買ってくださる読者様には日ごろの感謝の
気持ちを込めて、新しい読者様にはこれからも
毎号買ってくれ〜との呪い、もとい、願いを込めて…。
ド〜ンと2号連続100万円ずつ、
合計200万円分!お好みのゲームを大放出!

「へっ、いまどき200万ぐらいで…」なんて侮るなかれ。ソフト1本平均、約6000円としても300人以上は当たっちゃうんだョ!下の応募方法をよく読んで、さぁ、レッツら御応募!





応募の極意

応募方法

- 裏面のハガキ部を切り取り、必要事項をご記入の上、ご応募ください。

応募の注意

- 専用ハガキ以外での応募は無効です。
- ゲームソフトは、家庭用ゲーム機のものに限らせていただきます。
- ハガキ1枚につき欲しいソフト名は1本のみ記入してください。
- ソフト名は正確にご記入ください。対応機種名も忘れずに!

締め切り

'97年4月28日(月)
(当日消印有効)
今月分の当選者の発表は
じゅげむ7月号(5/30発売)にて。

郵便はがき
105-00
東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
『リニューアル記念ソフトプレゼント(5月号)』係

あなたの恥ずかしいプリクラを貼ってください(↑ウソです)
切手を貼るのを忘れずに!

裏面の専用ハガキで応募してネ!



わすれんニャよ

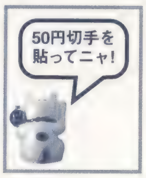
チャンスは2回。来月もあるんだ!



※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選された方は、この号の他の懸賞では当選できない場合があります。







郵便はがき

105-00

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
リニューアルプレゼント係行

5月号

●お名前	●性別 □男 □女
●ご住所 〒	
●お電話番号	●Fax番号
●希望ソフト名	

恐怖のハマリ系マンガ家小林がおくる

小林真文の あの方と私

●ポケモンの生みの親
田尻智氏の巻



●「今月もお犬様じゃ～」(真)「お犬様、いいかげんにやめなよ～ かわいくないじゃん」担当やまも「…え?」(真)

忘れたくても忘れられない、ク○ゲー&迷作？懐かしゲー大事典

ゲーム世界遺産 GAME THE WORLD HERITAGE

それは、かけがえのないゲーマーの記憶

GAME

Jugemu presents

文／浅川直樹・島田泰成（山猫有限会社）　協力／直井裕太（クソゲーハンター）

今日のゲーム業界の隆盛は多くの礎の上にあることを、我々は忘れてはならない。ファミコン黄金期より無限に排出され続けるゲームタイトルの数々は、我々に多くの夢を与えてくれた。我々は今こそこれらの礎を『ゲーム世界遺産』として讃えようではないか

あ行

ああ播磨灘（MD／ACT）
原作どおり70連勝を要求される。メガドラユーザーで播磨灘ファンへという、ターゲットを絞りまくっているところが男らしい。

アーガス（FC／SHT）
シューティングゲーム。ステージクリア後に着陸シーンがあるのだが、敵の攻撃よりそこで死ぬ方が多かった。

アーバンチャンピオン（FC／ACT）
一応対戦格闘ゲーム。試合が長引きやすい。



アキラ（FC／ADV）
超々名作劇場アニメ「アキラ」のゲーム。あの衛星軌道上からのレーザーを手鏡で跳ね返せた。



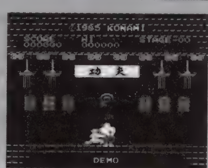
アテナ（FC／ACT）
現在はK・O・Fの人、アテナが主人公のアクション。敵の攻撃を受けると鎧が脱げたが、最後の水着を脱がそうとすると死ぬ。

アトランチスの謎（FC／ACT）
全100ステージもある！　というのがウリだったが、ワープを駆使すると5回ぐらいステージクリアすれば最終面にいけた。

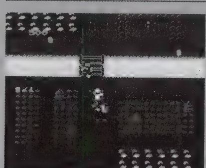
暴れん坊天狗（FC／SHT）
鼻先から弾を撃つ天狗の顔が自機で、アメリカ本土になぐり込みをかけるというやばいシューティングゲーム。天狗フリークに超オススメって感じ。

アメリカ大統領選挙（FC／SLG）
ライバル候補者を押しのけ大統領を目指すSLG。ネーミングセンスが「プッシュ大統領」など、ファミスタの「くろまて」とか「ぶうまん」と同じのり。でも、アメリカ大統領選で盛り上がれるやつが日本に何人いる？

イーアールカンフー（FC／ACT）
格闘ゲームの源流に位置するような作品。小学生ながら、敵女性キャラの股間を狙って攻撃した記憶がある。

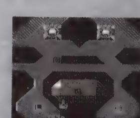


いっき（FC／ACT）
○ソゲー界の重鎮。パワーアップアイテムのはずの竹槍を取ると泣くほど弱くなる。しかも、なかなか外れなかったりする。



うる星やつら～STAY WITH YOU～（PC／ADV）
デジタルコミックソフト第1弾。ここらへんからPCエンジンがそっちにいきだした。

ASO（FC／SHT）
あそあそいわれる。



エクセリオン（FC／SHT）
ずっと同じゲーム。ずっと同じゲーム。ずっと同じゲーム。



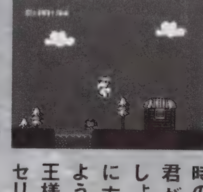
美味しんぼ（FC／ADV）
釣り上げたアンコウをどうさばくか？　なんて選択肢を出されてしまうが、無理矢理ゲームにした感じ。どうしよう。

オバケのQ太郎　～ワンワンパニック～（FC／ACT）
Q太郎がロールケーキを食べるところを覚えている。たしか難易度が高い。

か行

帰ってきたマリオブラザーズ（FCD／ACT）
そんなゲームあったか？　実は永谷園のアレ。

カケフ君のジャンプ天国スピード地獄（FC／ACT）
子役のジンクスを地でいくカケフ君をキャラクターにしたゲーム。一番の見所はゲームオーバー時の「カケフ君がかなりしょっぱい死に方をしたようですよ、王様」というセリフ。



カトちゃんケンちゃん（PC／ACT）
ウンチが飛び交うバリバリのドリフ系ゲーム。操作性は最悪。



仮面ライダー倶楽部（FC／ACT）
2Pのマイクに息を吹き込むと、ライダーベルトが回転し、パワーアップ。結構燃えるシステムなんだけど、コントローラーの持ち替えが面倒だった。

カラテカ（FC／ACT）
スタート地点で後ろに下がるとゲームオーバー。初めてやったときは衝撃を受けた。



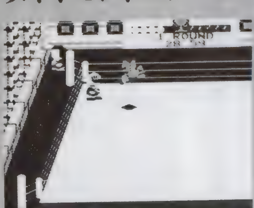
カルノフ（FC／ACT）
ファミコン版は、なにげにナムコから発売されている。

世界遺産補完委員会 レポートFILE.1

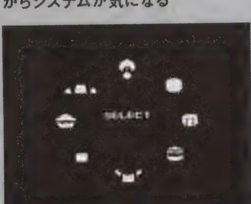
『キン肉マン マッスルタッグマッチ 続編発売決定!』

女子高生から伝染して、日本中に爆発的なブームをおこした、お化けキーホルダーゲームと言えば「たまごっち」。「たまご、たまご、たま……」この単語を聞いて、私は頭の中にもう一つの「たまご」が浮かんだ。そう「ゆでたまご」である。この共通点に気付いた私はキン肉マンが近々ブレークするだろうと確信する。「たまごっち」の発売元バンダイは、同じくこの事実に気付いており、12年前に発売され一世を風靡した名作FCゲーム「キン肉マンマッスルタッグマッチ」の続編の開発を既に開始していると私は予想する。このマッスルタッグマッチ2（仮称）はSSから発売され、SSの販売台数を一気に押し上げることになるのは間違いないだろう。ここで、みんなが最も気になるMT2の進化するポイントを私が予想してみた。まず選べる超人の数が前作の8人から一気に108人まで増えるだろう。ナチグロンVSキン肉マンフェニックスの夢のカードも実現するのだ。さらには隠れキャラにロボット三太夫やキックボクサーマモル、アーサー童子などが登場し、いわばゆでたまご版キングオブファイターズ的なソフトになるだろう。とにかく発売が待ち遠しいマッスルタッグマッチ2。今春中には詳細な発表がされるであろう。いや、今年中でも……。いや、そんなもん出ねーって!!

硬度10 ダイヤモンドパワーッ!!



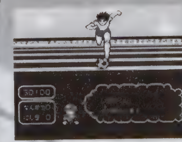
⬆かわしボタンは？高低差は？今からシステムが気になる



⬆このセレクト画面で108人を表示。すごいよスグルさん

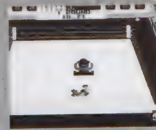
がんばれゴエモン！〜からくり道中〜（FC／ACT）
やたらと広いマップのくせにコンティニューがないから、連続プレイがきつい。

キャプテン翼（FC／SPT）
思えばこれが実況ものの元祖なのかもしれない。

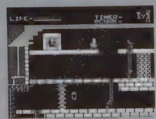


京都龍の寺殺人事件〜山村美紗サスペンス〜（FC／ADV）
キャサリンがすぐいなくなる。っていうか完全にいなくなったりもする。

キン肉マン〜マッスルタッグマッチ〜（FC／ACT）
対戦が楽しいプロレス（?）ゲーム。必殺技の毒ガス攻撃が強すぎたため、ブロッケンマン使用禁止というルールが全国的に作られた。ドイツ出身の元ナ○ス将校で得意技は毒ガス攻撃ってプロフィールもやばい。



グーニーズ（FC／ACT）
今でもBGMを覚えている。名作の証拠なのか？

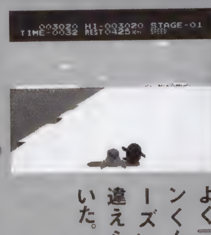


グラディウス（FC／SHT）
すぐにメチャメチャ遅くなっていた。でもそのおかげで難易度が下がった。

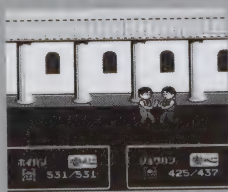


ゲゲゲの鬼太郎〜妖怪大魔境〜（FC／ACT）
毛目玉っていう鬼太郎の親父のライバルっぽい妖怪がでる（目玉に毛が生えてるだけ）。ぜひ元の設定を知りたい。

けっきょく南極大冒険（FC／ACT）
よく『ペンギンくんウォーズ』と間違えられていた。



ケルナグール（FC／ACT）
FC全盛期に今日の対戦格闘ブームを先取りしたかのようなゲーム内容は今思うと考え深い。お寺で習得するまで座ることすらできなかった。足払いぐらい自分で考えつけよ！ 散々、修行したが、百姓にも負けてしまって以来、ファミコンにさしていない。



源平討魔伝（FC／TBL）
パッケージがムダにでかいボードゲーム。中古屋でハダカロムだったら、あの名作だと思って買ってしまうトラップ要素を持つ。

ゴルゴ13 第1章神々の黄昏（FC／ACT）
仕事前の情事まできちんと再現。といってもホテルの部屋の電気が消える程度だけど。

ゴルフUSコース（FCD／SPT）
ディスクシステムの機能を生かして全国大会を開催。賞品として、市販されないという「マイクタイソンのパンチアウト」がもらえた。が、結局「マイクタイソンのパンチアウト」は市販され、まじめにゴルフゲームをやった人はいい面の皮となった。

さ行

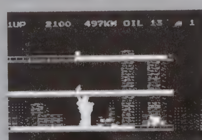
魁!! 男塾〜疾風1号生〜（FC／ACT）
ゲームにはまったく関係ないが、週刊プ○イボーイに連載中の漫画では剣桃太郎が総理大臣になっている。

THE功夫（PC／ACT）
でかいスパルタンX。PCエンジン本体と同時に発売され、ハードのスペックを誇示するためだけのソフト。

サンダーバード（FC／SHT）
イギリスTV局が制作して、全世界で熱狂的なファンを獲得したSF人形ドラマが遂にゲーム化。ウリであるEXシステムなるものは、コンティニューするごとにライフが増えるというものだった。なにがEXなんだ。

さんまの名探偵（FC／ADV）
バリバリの漫才ブームの頃のゲームなので、松本竜介とかぼんちまさととかも出てくる。

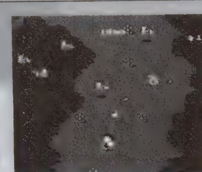
シティコネクション（FC／ACT）
ホンダのシティが流行ってたころのゲーム。ジャンプのタイミングがメチャムズ。



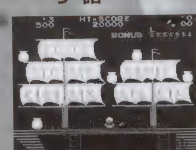
シティハンター（PC／ACT）
もっこりなシーンがあるとかいっているが、どうでもいい気がする。

上海（FC／PZL）
なぜか家庭用では燃えないゲームの定番。

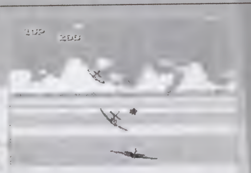
新人類（FC／ACT）
最高に進化すると長州力になるゲーム。それが新人類ってのはかなり無理がある。



スーパーアラビアン（FC／ACT）
ちっとも英語の勉強にならない。



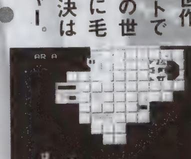
スカイデストロイヤー（FC／SHT）
ドラクエⅣと抱き合わせで売られていた。



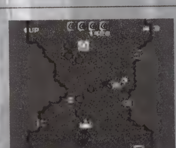
スクウェアのトムソーヤ（FC／RPG）
リセットボタンを押す敵モンスターが登場する。あれはキレた。

STARパロジャー（PC／SHT）
ハドソン流のパロデ○ウス。ベースはスターソルジャーで、ボンバーマン、PCエンジン本体の3つの自機を選べた。夏のキャラバン認定ゲーム。

スターフォース（FC／SHT）
高橋名人の出世作。テレビやイベントで大活躍したこの世の春。ちなみに毛利名人との対決はスターソルジャー。

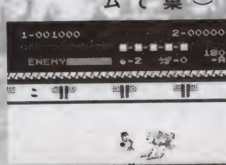


頭脳戦艦ガル（FC／SHT）
人工知能搭載のシューティング。今じゃ当たり前の、残機の量やパワーアップの段階で難易度を調整するシステムがウリだった。アイテムを100個集めてパワーアップっていうんだけど、そんなに集められるわけもない。

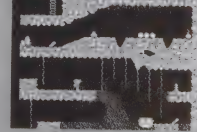


スパルタンX（FC／ACT）
おそらく駄菓子屋に置いてあったゲームベスト1。

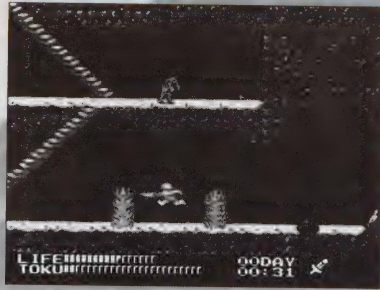
スペースハリアー（FC／SHT）
大型体感筐体で当時ゲームセンターの話題を独り占めにした名作。あのバリバリの3DシューティングをFCに移植できるのか？と、心配されたが案の定違うゲームになっていた。



スペランカー(FC/ACT)
小石につまずいて死んでしまうほど貧弱な男が、財宝を目指し洞窟探検する無茶なゲーム。個人的には主人公がすぐ死ぬことより、幽霊を機関銃で倒せる(しかも狙って撃ってない)ことの方が納得がいかなかった。



スペランカーII 勇者への挑戦(FC/ACT)
あの名ク○ゲー、スペランカーの続編。主人公が3人から選べたり斬新な徳システムが加わったりと、前作の見る影もなく生まれ変わった。というか全く違うゲームになった。前作の不満点であった「主人公が貧弱」が改善され、異常なまでに死に難くなってしまった。個人的には、あの「すぐ死んじゃう」具合がスペランカーらしさであったように思えたのだが……。



SWAT(FC/SLG)
テロ鎮圧部隊のシミュレーションなんだけど、画面とかシステムとかわかりにくい。やった人の評判はすこぶる悪い。



聖飢魔II～悪魔の逆襲～(FC/ACT)
デーモン小暮が捕らわれたバンドのメンバーを助けるのが目的。ようは、グーニーズのキャラを聖飢魔IIに置き替えただけ。サブタイトルとゲーム内容が正反対のように思えて納得がいかない。

聖闘士星矢～黄金伝説～(FC/ACT)
車田正美のターニングポイント。



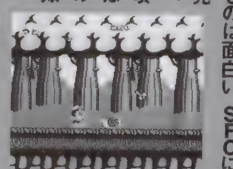
ゾンビハンター(FC/ACT)
雑誌「ハイスコア」から発売されたRPG要素が強いアクションゲーム。タイトルを音声合成で喋らせたり、妙な部分は凝っていたが肝心のゲームそのものがク○だった。ハイスコアが無くなったのは、このゲームのせいかも。IIコンのマイクに息を吹きかけるとタイトル画面のロウソクの火が消える、どうでもいい裏技があった。

た行

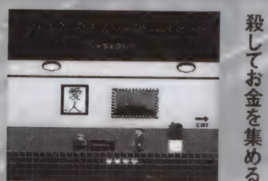
タイムギャル(MD/ACT)
当時としてはセクシーな主人公に期待が集中し、青少年の小遣いを吸い上げた。でも家庭用はかなりむなしい。

高橋名人のBugってハニー(FC/ACT)
このころは堂々と高橋原人とか名乗っていた。TVアニメ「Bugってハニー」のゲーム化。高橋名人人気もピークを少し過ぎる頃に放映されたためか、古タツノコ調の濃いキャラデザインが子供に受けなかったのか、あまり売れなかった覚えがある。以後、同タイプの横スクロールアクションゲームを大量に世に送り込むこととなった。

高橋名人の冒険島(FC/ACT)
高橋名人版の「○ンダーボーイ」。もとの作品が良くできているためゲームそのものは面白い。SFCにも続編が発売されたが、すでにその頃の小学生は高橋名人の名前すら知らなかった。



たけしの挑戦状(FC/ADV)
ビートたけし流のブラックジョークが山のように詰まったゲーム。したがってゲーム性がほとんどない。辞職届をたたきつけるゲーム冒頭シーンや街を歩くヤクザを殺してお金を集めるところにこのゲームの全てが集約されている。隠し文字が浮き出るのに本当に3分待たされた。



田代まさしのプリンセスがいっぱい(FC/ACT)
マーシーのゲームっていわれても弱い気がする。

闘将!!拉麺男(FC/ADV)
最初の部屋から出られない。



タッグチームプロレスリング(FC/ACT)
Bボタン連打が燃える。ブレーンバスターとか出やすかった。

タッチ～ミステリー・オブ・トライアングル～(FC/ACT)
もちろんあだち充のあのタッチ。実は全く野球ゲームではなく、甲子園を目指すどころか子犬探しが目的の何ともスケールの小さいアクションゲーム。達也、克也、南の3人パーティーを同時に操作できる。バットやボールで熊と戦ったりする、破天荒な内容であった。

探偵 神宮寺三郎～横浜港連続殺人事件～(FC/ADV)
何かっていうとタバコを吸わせてた。

チャレンジャー(FC/ACT)
100画面分のマップが広すぎて、すぐどこにいるかわからなくなる。

TMネットワーク(FC/ADV)
未来からやってきた主人公がTMNのメンバーと人類滅亡を阻止するらしい。今の小室哲也に見せたい。

鉄腕アトム(FC/ACT)
アトムが一発で死ぬ、弱すぎ。やってることも魚を捕ったりたいしたことがない。

寺尾のどすこい大相撲(FC/SPT)
寺尾ってところがシブい。本当に子供向けなのか?

東海道五十三次(FC/ACT)
いかにも堅そうに見えるソフトのタイトルが足を引っ張った。



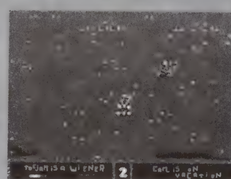
時空の旅人(FC/ADV)
質問にイエス・ノーで応えていくとマルチエンディングが待っているが、サイコーに飽きる。



所さんのまもるもせめるも(FC/ACT)
所ジョージがトータルプロデュースをした。『たけしの挑戦状』と似たようなもの。



トージャム&アール(MD/ACT)
いいゲームなんだが、新品が380円で売られていた。



突然! マッチョマン(FC/ACT)
もうタイトルですべてがわかるゲーム。

ドラゴンボール～神龍の謎～(FC/ACT)
一番最初のドラゴンボールもの。犬の山賊とかいまいち敵キャラが地味だった。

ドラゴンボール2～大魔王復活～(FC/TBL)
リンゴを食べると死ぬ。

な行

中山美穂のトキメキハイスクール(FCD/ADV)
『毎度おさわがせします』のころのゲーム。だまされ系。

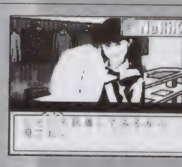
謎の村雨城(FCD/ACT)
和風『ゼルダ』と呼ばれてしまい続かなかった。パルテナは?

忍者ハットリくん(FC/ACT)
やられたときのハットリくんの顔がアブなかった。



熱血硬派くにおくん(FC/ACT)
みすずが「スーザンアントン子」と呼ばれていた。

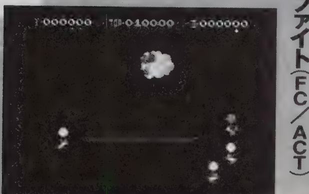
No・Ri・Ko(PC/ADV)
小川範子の肉声で入力した名前を呼んでくれるシステムは、女の子にいやらしい言葉をいわせるという野望に利用されまくっていた。



は行

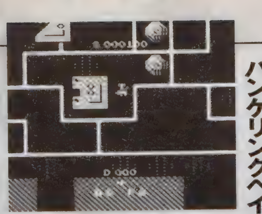
バツ&テリー～魔境の鉄人レース～(FC/ACT)
ジャンプ黄金期だったが、マガジンの漫画もけっこうゲーム化していた。でも『バツ&テリー』。

バルーンファイト(FC/ACT)
殺し合いが燃える。特に何か賭けると。ていうか殺りまくり。



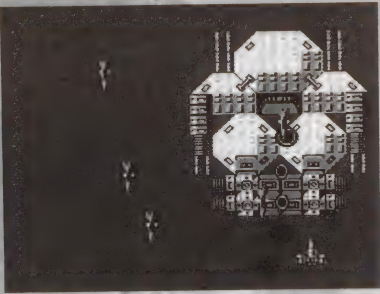
パワーリーグ(PC／ACT)

ファミスタシリーズが陽とすれば、このシリーズは間違いなく陰に位置している。毎作、コテンパンな評価を受けながらも出し続けた根性のシリーズ。が、しばらく新作の発表が無い。かなり前にアングラハード、PC-FXで最新作が発売された。



バンゲリングベイ(FC／ACT)

これまた100画面もの。このころのハドソンは変なこだわりがあった。Ⅱコンマイク。



B-ウィング(FC／SHT)

色使いが強烈。ハンマーウィングがダントツで強かった。

ビー・バップ・ハイスクール～高校生極楽伝説～(FC／ADV)

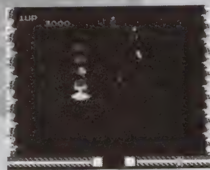
さらわれたシンゴを助ける話なんだけど、ビー・バップっぽいオチがあった。

ビックリマンワールド(PC／ACT)

一世を風靡した「ビックリマン」を題材にした「ワ○ダーボーイ3モンスター○ア」。元の作品のバランスがメチャメチャに崩れてダメゲーになっていた。

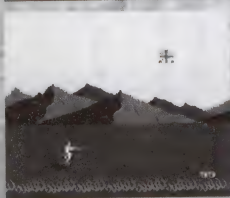
ファミコンジャンプ(FC／RPG)

鬼哭霊気がラスボス攻略のカギってとこが地味目。ぬけ作先生とかでるし。



フィールドコンバット(FC／ACT)

自機がメチャメチャ格好悪い。

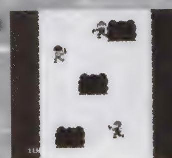


フォーメーションZ(FC／SHT)

燃料切れとかいって墜落する。

フロントライン(FC／ACT)

兵士が異常に内股。



ペーパーボーイ(MD／ACT)

ひたすら新聞配達をするだけのアタリらしさ爆発ゲーム。アーケード移植なんで知名度は高い。

北斗の拳(FC／ACT)

これだけ何度もゲーム化されている漫画も珍しい。でもダメなのがほとんど。アミバ。

ボコスカウォーズ(FC／ACT)

説明書に歌詞が載っていて、ゲームのBGMに合わせて歌えた。

ボンバーキング(FC／ACT)

ボンバーマンの正式な続編。でもなかったことになっている。

ま行

麻雀学園～東間宗四郎登場～(PC／TBL)

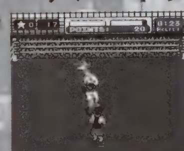
発禁になった脱衣麻雀ソフト。今手に入れようとすると1万円以上するらしい。

マージャンCOP・竜～白狼の野望～(MD／TBL)

マージャンCOPって、ただのダメ刑事っぽい。

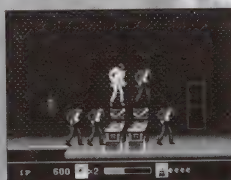
マイクタイソンのパンチアウト(FC／ACT)

幻のソフトになりかけたゲーム。



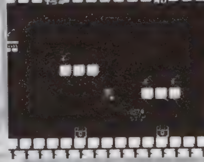
マイケルジャクソンズムーンウォーカー(MD／ACT)

マイケルがダンスで悪人を倒していき、最後は巨大ロボに変形してしまうというサイコーにいかしたゲーム。ちゃんと本人が口を出したらしい(だからあんなゲームに…)。



マイティボンジャック(FC／ACT)

謎が小出しに解明されていた。漫画にもなっていた気がする。



マインドシーカー(FC／SLG)

清田君の超能力開発ソフト。こんなんで身に付くかっつーの。

マジックダーツ(FC／SPT)

でもダーツって屋内競技だし、ゲームにする必要性はほとんどない感じ。4人プレイ可。



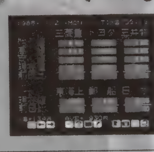
マッハライダー(FC／ACT)

マッチライダーと呼ぶな。



松本亨の株式必勝学(FC／SLG)

株の売買つってもしょせんファミコン。雰囲気程度でいいのか?



ミシシッピー殺人事件(FC／ADV)

アドベンチャーのくせにパスワードはおろか、コンティニューもない。一回始めると電源を入れっぱなしにしておくしかないので、ゲームをしていない時が一番ハラハラする。飛びやすかったし。

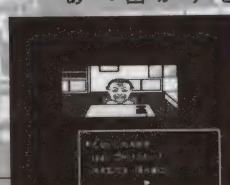
もっともあぶない刑事(FC／ACT)

仲村トオルの下手な演技を思い出す。

ら行

ラサール石井のチャイルズクエスト(FC／RPG)

チャイルズを大スターにすること…とかいわれても困ってしまう。「きりこ」とあと誰だっけ?

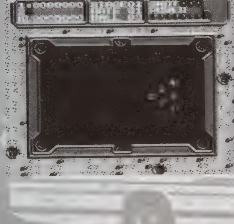


リサの妖精伝説(FCD／ADV)

中山美穂に続くアイドルアドベンチャー第2弾が立花理佐。ディスクシステムってのがイマイチ地味。

ルナーボール(FC／TBL)

なんとなくダラダラ勝負するのに適していた。



同じ時を生きた我々が、感じえたこの思いを一〇〇〇年後まで伝えたい。ゲーム世界遺産。それは尊くかけがえのないゲーマーの軌跡。ゲーマーの記憶

世界遺産補完委員会 レポートFILE.2

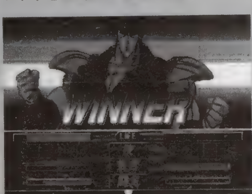
『北斗の拳15～えっケンシロウが2人?～(仮称)発売決定!』

今、女子高生に大人気のお笑いタレントといえば「つぶやきシロー」。「シロー、シロー、シロ……」この名前を聞いて、私は頭の中にもう一つの「シロー」が浮かんだ。そう「ケンシロウ」である。この共通点に気付いた私は北斗の拳が近々ブレークするだろうと確信する。「北斗の拳」をゲーム化してきたゲームメーカー各社は、同じくこの事実に気付いており、11年前に発売されて以来ゲーム化され続けている「北斗の拳」の続編の開発を既に開始していると私は予想する。この北斗の拳15～えっケンシロウが2人?～(仮称)はPSで発売され、『FFⅦ』の販売記録を大きく塗り替えることになるのは間違いないだろう。ここで、みんなが最も気になる北斗の拳15の進化するポイントを私が予想してみた。当然ポリゴン対戦格闘ゲームで、まず選べる戦士の数が108人。ライフルで戦うバットの母さんVS黒王号の夢のカードも実現するのだ。さらには隠れキャラにサイバーブルーや花の慶次、アーサー童子などが登場し、いわば原哲夫版キングオブファイターズ的なソフトになるだろう。とにかく発売が待ち遠しい北斗の拳15。今春中には詳細な発表がされるであろう。いや、今年中でも……。だから、そんなもん出ねーって!!

我が生涯に一片の悔いなし!!



↑これはMD版。マークⅢ版もカサンドラとか味わい深かった



↑次世代機でもケンシロウは変わらない。そしてこれからも…

飯野賢治の世界ふらふら日記

第7回「インチキが香る港―香港―」

いやー行って来ましたよ香港。「しかしお前はよくアチコチ行くなぁ」と思っている人も多いと思いますが、実はこの原稿もサンフランシスコで書いていたりします(『エネミー・ゼロ』の海外での発売のプロモーションのミーティングでセガ・オブ・アメリカに来ているのだ)。

ところで、今回の香港の目的は新入メンバー歓迎&交流旅行だったのですが(だからまたメンバー全員+カミさん+彼女という大人数だった)、それはいいタテマエで実際には返還目前の香港を最後にちゃんと見ておこうというのが心の目的でした。

また、香港と言えば改造マシーンにコピー天国なインチキデジタルな場所なわけで、デジタル業界人としては実際にこの目でそのメチャクチャぶりを見てみたいということもありまして、そんなこんなで、とにかくまたまたワープ・オールメンバーで、どうにもアヤしい香港旅行に行って参りました。

いやーアヤしいですよ香港。もう着いていきなりアヤしい。僕らを待っていたガイドさんがもうアヤしい。バスで僕らを各所に案内しながら、すれ違う車、すれ違う車全てに『アレ貧乏ネ』『アレお金持ちダヨ』と所持者はリッチかどうかという、全く役に立たない&興味のない情報を教えてくれました。なんでも、香港ではナンバープレートでリッチかどうかがわかるそうで(本当かいな)、貧乏な車は(といっても殆どがそうなのですが)ナンバーが「CF8245」といったように〈アルファベット+数字4ケタ〉で構成されており、リッチな車はまずアルファベット部分がなく、また「8888」や「55」のように〈ゾロ目〉であることが条件なんだそうです。さらにアルファベットが無いどころか、「4」とか「9」とか1ケタだけのものはなんと、〈ン億円!〉で取引されているそうです。僕はこの話を聞いて、『いくらリッチでも心はプアーね』と思ってしまいました。

このように香港は(これは僕の印象ですが)、『お金が全て』であるという印象をアチラコチラで受けました。あんまり言うと恐いので、これ以上はもう止めますが、お金と言えばギャンブルをプレイしに、カジノOKのマカオへも行ってきました。『カジノをやるにはリッチな気分が大事だ』と、まずは暗示でヘリコプターを使って行きました。ヘリだと船では1時間かかるところを30分で行けるので、実際に便利なのですが、そんなことよりもその〈雰囲気〉が重要なのです。リッチな待合い室で待った後、エスカレーター&階段でビルの屋上にあるヘリポートに出ます。すると『バラバラバラ』と大きな音をたてたヘリが闇の中ライトを点けて待っているのです。乗り込もうとすると、プロペラがおこす強風が髪を乱し、ジャケットをふくらまします。もう気分はリッチです。ジュワイヨクチュールマキです。日比谷シャンテです。ビルゲイツにでもなった足どりです。でもルックスはジョディーフォスターです。また、飛び立ったのが夜中だったので、百万ドルと呼ばれる(といっても百万ドルはたかだか1億だよな)香港の夜景がベリー綺麗でした。

30分のフライトの後、入国時もヘリで来た僕らは違います。フェリーで来た人が入国審査でずらーっと並ぶ中、ヘリ人は専用ゲートからスイスイ入国です。もう気分が違ってきます。フェリーで来た人々とは別の人種に感じます。僕がガンダムなら、奴らはジムです。僅かな出費の違いでここまで思うんだから、皆さんもマカオに入国の際はちょっと奮発してヘリを使うことをオススメします。と、いつのまにか僕も『お金が全て』という気分になっているところが、香港のスゴいところです。え?カジノの結果?まーいいじゃないですかそんな事。帰りはフェリーだったと言うことで勘弁してください。



そして、カジノの次の日は電脳街に繰り出し、インチキデジタルを肌で感じに行ったのですが、もうスゴいっす!コピーっす、なんでもあるっす。ないのまであるっす。『エネミー・ゼロ』のコピー品もありました。2千円ちょいです。おどろいたのが、その日が発売日のソフトがいろいろあったことです。

パソコン用ソフトもスゴいです。フォトショップからストラタからプレミアまでマックのソフトが50本も入っていて(おそるべし圧縮テク)なんと2千円っすよ。普通に買ったら3百万くらいっすよ。ウインドウズ用ソフトなんか何でもあって、どれでも全部7百50円!ワオ凄いぜ、でもコピーはいけないぜ。といっても良いとか悪いとかの前に、コピーだらけだもんな。だってビル丸ごとコピーソフト屋だったりするのが、アチコチにあるんですよ。それもゲームだけじゃなくて、CDからビデオCDまで。もう、コピーだらけっすよ。もしコピーが「悪」ならば、香港は「悪」よ。果たして、香港に「本物」は売っているのか?という疑問まで湧いてくるのが、おそるべしな香港でした。

今回の旅行で、香港=インチキの図式がさらに強まった僕ですが、何か強い「パワー」を感じました。それは韓国に行ったときに感じたものと似たパワーでした。僕が小学校の頃、パソコンソフトを秋葉原でレンタルしては、その店の前でラジカセでダビング(当時はソフトはカセットだったのだ)していた頃、秋葉原の町には凄いパワーがあったような気がします。もちろんコピーは良いとは思いませんが、何かそのハチャメチャなパワーが今の日本には欠けているような気がします。そんな事を、秋葉原の町を歩きながら思いました。目を閉じれば、僕には今でも、凄い熱気だった「あの頃」の音が聞こえてくるのです。



いいのけんじ
ワープ代表、ゲームクリエイター。4月の東京ゲームショウではまたおもしろいこと考えてます。きっと楽しいブースになるので覗きにきてください。

カプコン
岡本吉起の

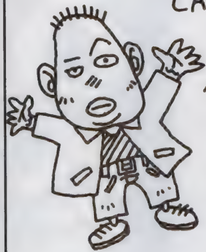
気まぐれらくがき帖

其の一

いよいよ今回から連載開始のきまぐれらくがき帖。
あのカプコンの岡本吉起さんが、
ココロのまま気の向くままにじゅげむというスケッチブックに
今の気持ちを描いてくれるゾ。
皆、心して読むように。
記念すべき第1回は・・・笑わせてくれます。

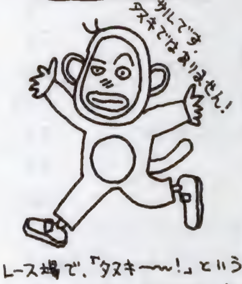
新連載!

皆さん、コンニチワッス。
CAPCOMの岡本という
35才のオヤジです。
今月から「じゅげむ」誌上に
らくがきを描かせてもらいます。
はっきり言ってメチャうれしいので、
絵もたくさん描いちゃいマス。
「じゅげむ」さん本当にアリガトウ。



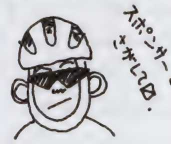
まずは…

自己紹介

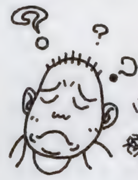


岡本は愛媛県南宇和郡
一本松町出身のシチーボーイッス。
趣味はマウンテンバイクの
レースに出ることで、全然遅いので、サルの着ぐるみで出場して皆を楽しませて☑。
大阪を中心に活動してるので、気軽に声かけて下さい。

レース場で、「タヌキ〜〜!」という
応援もイヤではありませんが、
「サル・ファイト!」が一番好きです。
完走目指してファーストタイマーに
出場してまんねん。ヨロシクッ!



ENGLISH



オカモトは学生のころから
英語が苦手…どころか、
全然できませんでした。
こんなに海外に行くなら
勉強しとけばよかった。

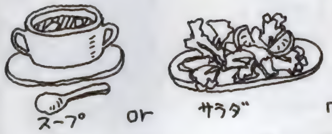
日本人がミスしやすい
英会話をここにピックアップ
して、ボクと同じ誤ちを
おかさないで済むようにして下さい。

その1… スーパーサラダ



スーパーサラダを早く食いたい!!

あるレストランでディナーを注文した
時のことでした。スーパーサラダ…と
店のお兄ちゃんが言うので、ボクは
「ハイ、下さい!」と答えました。
それなのに彼は「スーパーサラダ」と
言ってきます。「デカイのか?」と
聞いても、「腹がへってる」と答えても、
「すぐにくれ!」と言っても、何度でも
「スーパーサラダ」としか言ってくれません。
2分間位たって部下に
「スープ オア サラダ」だと思いますヨ…と
言われてやっと理解出来たっス。
「スープ オア サラダ」「スーポア サラダ」
「スーパーサラダ」…恥しいっス。
ディナーにスープかサラダがついているので、
どちらかをチョイスしなさいと言っているの
でした。全然聞きとれませんでした。
すごくデカイサラダだと思ったのに…。
これを読んだ君は同じミスをしないようにしよう!





部下にひとこと言いたい。
教えてくれて、アリガトウ!
でも、もう少し早く教えてくれても
いいよ! あ、カッコ悪かった!!

英語でのミスはこれからもらくがき帳に
描いていきますので、バカなオカモトを
笑ってやって下さい。



サイクリングジャージと
サイクリングパンツ。

デブなので
似合いません。

ここんとこメチャ忙しくて、チャリンコのトレーニング
する暇がありません。2年間で13Kgも
増量してしまいました。でも仕事も面白くて
楽しいし、トレーニングしないと、もっと太りそう
な気がするし、レースに出場するにも休みも
ないし、う〜ん悩んでいても仕方ない。
5月までに体作ってレースに出る!
有言実行って奴だ!!
体重も少々落としたい。5kg位…

コイツは
タリなさ?

プレゼント



もし5月31日までにMTB
レースに出られなかった場合は
読者の皆さんに何かを
プレゼントします。例えば
NIKEのスニーカとか…。
全員にじゃないヨ。

ちょっと
気弱…

サボテン

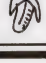


こ〜んなサボテンを見たこと
ありますか? オカモトはアリゾナへ
行った時に見ることが出来ました。
5メートル位の高さがあるんだゾ。
見たら感動するヨ。この州では
道のすぐ横にどこにでも
生えてるんだけど、車の事故
とかで倒してしまうと罰金
なのだそうで、ナ… ナント、
$2,000-もとられちゃうん
だそうです。確かにアリゾナの
イメージだから大切なんだろう
けど…。

予告

次回のらくがき帳では、ENGLISH・
CAPCOM社員(名物)の紹介・
等々を予定しています。描いて欲しいらくがきが
ある方は、どーぞ、じゅげむまでハガキ下さい。
マジマジ





オカモトはバナナが
大好きです。

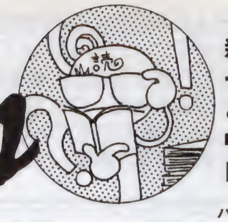
岡本画伯に描いて欲しいらくがきのリクエストは編集部まで。おっと、バナナはくれぐれも送らないでね(担当編集T)

プロフィール

おかもと よしき●1961年、愛媛県宇和郡生まれ。O型。83年9月に株式会社カプコンに入社。『1942』『エグゼドエグゼス』などの名作を手がける。近年は『ストリートファイター』シリーズなどをプロデュース。現在、同社取締役開発本部長。

Books

攻略本・ゲーム関連本



新刊は同タイトルのものが多く、ユーザーはどれを選んでいいか迷うところ。書店はビニールカバーで中が見られないけど、コンビニなら自分なりの選別ができるぞ！

すべての攻略本の情報を完全網羅しているのはじゅげむだけ！

BOOKS・CD・イベントガイド

発売日	タイトル	ハード	出版社	価格
発売中	100パーセント遊ぶ『カービィーきらきらきっず』	GB	芸文社	855円
発売中	『ウルトラマンゼアス』	PS	芸文社	803円
発売中	『ダービージョッキーR』公式ガイドブック	PS	メディアファクトリー	1030円
発売中	『ファイナルファンタジーIV』ガイドブック	PS	デジキューブ	520円
発売中	『ファイナルファンタジーVII』ザ・パーフェクト	PS	集英社	1200円
発売中	『マリオカート64』最速マスターファイル	N64	講談社	900円
3月中旬	『ファイティングバイパーズ』パーフェクトガイド	SS	ソフトバンク	1628円
3月中旬	『闘神伝3』オフィシャルガイド	PS	ソフトバンク	1325円
3月下旬	『A5』公式ガイドブック	Win	ゼスト出版事業部	1854円
3月下旬	セガサターン必勝法スペシャル『デイトナUSA～サーキットエディッション～』	SS	勁文社	980円
3月下旬	プレイステーション攻略法スペシャル『新スーパーロボット大戦』を一生楽しむ本	PS	勁文社	979円
4月1日	『ゲームボーイギャラリー』完全ガイドブック	GB	双葉社	735円
4月3日	『エイナスファンタジーストーリーズ』公式攻略ガイド	SS	メディアワークス	950円(込)
4月7日	Game Fan Books39『ドラゴンマスターシルク』公式ガイドブック	PS	毎日コミュニケーションズ	950円(込)
4月7日	Game Fan Books42『優駿クラシックロード』ガイドブック	PS	毎日コミュニケーションズ	価格未定
4月11日	Game Fan Books40『グレイテストナイン'97』ガイドブック	PS	毎日コミュニケーションズ	950円(込)
4月18日	PS・SS版『ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～』ガイドブック	PS・SS	毎日コミュニケーションズ	950円(込)
4月18日	『テュロック』公式ガイドブック	N64	アスペクト	1260円(込)
4月18日	『ブシドーブレード』公式ガイドブック 影の密書	PS	アスペクト	価格未定
4月25日	『フェーダ2～ホワイト＝サージ ザ・プラトゥーン～』公式攻略本(仮)	PS	メディアファクトリー	900円
4月25日	『ゲームソフトオールカタログ～新世代機編～』	カタログ	新声社	1980円(込)(予)
4月26日	『鉄拳3　Act.1』	アーケード	新声社	980円(込)(予)
4月30日	『フトリートファイターIII』	アーケード	新声社	価格未定
4月上旬	Game Fan Books43『天地無用！連鎖必要』ガイドブック(仮)	PS	毎日コミュニケーションズ	950円(込)
4月上旬	『ディープ・シー・アドベンチャー』公式ガイドブック(仮)	PS	NTT出版	1000円(予)
4月上旬	プレイステーション必勝法スペシャル EAV公認『新テーマパーク』	PS	勁文社	価格未定
4月上旬	新スーパーロボット大戦大百科	PS	勁文社	777円
4月上旬	『ぷよぷよSUN』公式ガイドブック	SS	コンパイル	1000円(込)
4月中旬	『PAL～神犬伝説～』必勝攻略法	PS	双葉社	1000円(予)
4月中旬	SDガンダムGセンチュリー　完全攻略ガイドブック(仮)	PS	NTT出版	1155円
4月中旬	プレイステーション必勝攻略法スペシャル『SDガンダムG CENTURY』	PS	勁文社	1028円
4月中旬	機動戦士Zガンダム・前編』完全攻略ガイドブック(仮)	PS	NTT出版	997円
4月中旬	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression』バイブル	SS	ソフトバンク	1050円(込)(予)
4月下旬	『GUNDAM 0097～THE WAR FOR EARTH～』完全攻略(仮)	PS	NTT出版	1000円(予)
4月下旬	『Jリーグ　ビクトリーゴール'97』必勝攻略法	SS	双葉社	950円(予)
4月下旬	『クォヴァディス2　惑星強襲オヴァン・レイ』公式ガイドブック(仮)	SS	メディアファクトリー	1100円
4月下旬	『PAL－神犬伝説』完全攻略ガイドブック(仮)	PS	NTT出版	997円
4月下旬	『アランドラ』必勝攻略法	PS	双葉社	1200円(予)
4月下旬	『ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～』完全ガイドブック	PS・SS	双葉社	950円(予)
4月下旬	『ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～』攻略本(仮)	PS・SS	メディアファクトリー	価格未定
4月下旬	セガサターン必勝法スペシャル『機動戦士ガンダム外伝』パーフェクトガイド	SS	勁文社	価格未定
4月下旬	プレイステーション必勝法スペシャル『ウルティマアンダーワールド』	PS	勁文社	価格未定
4月下旬	プレイステーション必勝法スペシャル『ランニング・ハイ』オフィシャルガイドブック	PS	勁文社	価格未定
4月下旬	『悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～』公式ガイド	PS	新紀元社	1400円(込)
4月下旬	『糸井重里のバス釣りNo.1』完全ガイドブック	SFC	双葉社	850円(込)(予)
4月下旬	『実況パワフルプロ野球3 '97春』コナミ公式ガイド(仮)	SFC	コナミ(株)/NTT出版	1000円(予)
4月下旬	『実況パワフルプロ野球3 '97春』公式完全ガイドブック	SFC	双葉社	950円(込)(予)
4月下旬	『実況パワフルプロ野球4』コナミ公式ガイド(仮)	N64	コナミ(株)/NTT出版	1000円(予)
4月下旬	優駿クラシックロード』テクニカルファイル	SS	新紀元社	1500円(込)
4月発売予定	『タクティクスオウガ』公式ガイドブック　1、2	PS	ゼスト出版事業部	価格未定



イラスト/雑君保プ

今月のおすすめ Pick UP

●BOOKS

「マリオカート64」ファイナル 3D DRIVERS GUIDE／発売中

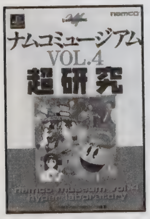
メディアファクトリー／1030円



各モード・各コース別に徹底攻略し、タイムアタックではベストラップを叩きだすテクニックをわかりやすく紹介。2～4人での楽しいパーティプレイの提案、公式タイムアタック結果発表など、すべての要素を完全網羅した決定版！

「ナムコミュージアムVOL4」超研究／発売中

メディアファクトリー／1390円



超研究シリーズ第4弾。『イシターの復活』全128フロア完全攻略に加え、難度の高い『源平討魔伝』『アサルト』などの他タイトルもみっちり攻略。ドルアーガシリーズの生みの親、遠藤雅伸氏のインタビューも掲載。

「ファイナルファンタジーVII」解体真書／発売中

アスペクト／1200円



ゲーム攻略には定評の高いファミ通が責任編集。マテリア全82種のデータ、アビリティの紹介、アイテム全292種のデータを完全網羅。ポイントごと7つのコンテンツにわけ、独自の切り口から『FFVII』を研究・究明した完璧な1冊。

●CD

「真説サムライスピリッツ～武士道烈伝」ORIGINAL SOUND TRAX

SNK　新世界楽曲雑技団

ポニーキャニオン／2500円



RPGになった『サムライスピリッツ』。このサントラでフルオーケストラ＋オペラ歌手の壮大なエンディングまで、NEO・GEO-CDソフトに先行して体験できる。

レイストーム ノイ・タンツ ミックス ZUNTATA

ズンタタレコード／2500円



PSでユーザーの評価の高かったシューティングの名作『レイストーム』のフルアレンジアルバム。「ノイ・タンツ(NEU TANZ)」は新しいダンスという意味。クラブミックスも収録。

「悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～」ORIGINAL GAME SOUNDTRAX

キングレコード／2243円



テーマソング「I AM THE WIND」を歌うのはアメリカのCM業界などで活躍するシンシア・ハレル。ドラキュラの世界にふさわしい耽美的なサウンドは絶品。

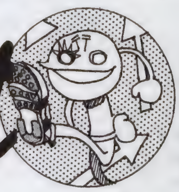
CD ゲームミュージック



ゲームミュージックのサウンドトラックのなかには、オリジナルのドラマ部分を収録しているCDもあるのだ！もちろんドラマCDと銘打ってそのまま発売しているものもあるけどね。ファンならどちらとも買いかな？

発売日	タイトル	アーティスト	発売元	金額
発売中	「ファイターズインパクト」	アーケード	ズンタタレコード	2500円
発売中	「ファイターズメガミックス」SOUND TRACKS	SS	東芝EMI	2600円
発売中	「プリンセスメーカー　ゆめみる妖精」ドラマCD	PS	ソニー・ミュージック・エンタテインメント	2800円
発売中	「マジカルドロップIII」／DATA EAST GAMADELIC	PS	ポニーキャニオン	1500円
発売中	リフレインラブ～あなたに逢いたい～／リバーヒルソフト	PS	ポニーキャニオン	2500円
発売中	「レイストーム」ノイ タンツ ミックス	PS	ズンタタレコード	2500円
発売中	「花咲く乙女」／横山智佐＆帝国歌劇団	CDS	BMGジャパン	1000円
発売中	「真説サムライスピリッツ～武士道烈伝」-ORIGINAL SOUND TRAX-	NEO GEO	ポニーキャニオン	2500円
4月9日	「ツインビーPARADISE 3　ボーカルボム！」	PS	キングレコード	3059円
4月9日	「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～オリジナルゲームサントラ(仮)」	PS	キングレコード	2243円
4月9日	「月刊ときめきメモリアル　No.9」	PS	キングレコード	2243円
4月18日	「ENEMY ZERO」オリジナルサウンドトラック／MICHAEL NYMAN	SS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2648円
4月18日	デジタルアンジュ-電脳天使SS-／徳間インターメディア	SS	ポニーキャニオン	2548円
4月18日	「女神異聞録～ペルソナ～」オリジナルサウンドトラック&アレンジアルバム	PS	ファーストスマイル・エンタテインメント	3568円(予)
4月23日	「エーベルージュ伝説　Vol.3～おおさわぎバーデイド降誕祭の巻～」		キングレコード	3059円
4月23日	「ステレオドラマ　ツインビーPARADISE 3　Vol.11」	PS	キングレコード	3059円
4月23日	「ステレオドラマ　ワルモンMONMONパラダイス　いち(仮)」		キングレコード	2243円
4月25日	「ガメラ2000」～オリジナルサウンドトラックス～		ズンタタレコード	2550円
4月28日	「Virtua Fighter3」MAXIMUM BATTLE	アーケード	東芝EMI	4893円
4月28日	「英雄降臨」オリジナルサウンドトラック	PS	東芝EMI	2854円

Event イベント



自分の気に入っているゲームタイトルに出たいッていうユーザーがけっこういる。『街』のエキストラ出演はそんな人たちの願いを叶えてくれる夢のようなキャンペーンだ！

●4/4～4/6

東京ゲームショウ・春

昨年大盛況を収めたゲームショウが年2回になる！今回は会場の広さが1.5倍に！未発売のゲームがたくさん遊べるぞ！

開催期間：4月4日～4月6日(一般公開日4月5日、6日)

会場：東京ビックサイト　時間：AM10:00～PM17:00

入場料：一般(中学生以上)：1000円(当日)800円(前売り)

小学生以下無料

問い合わせ先：03-3246-6053

●4/5～4/6

カルネージハートメモリーカードバトル

4月5日、6日に東京ビックサイトで催される「東京ゲームショウ'97・春」のアートディングブースにて、『カルネージハート プラクティスエディション』の発売記念「カルネージハート　メモリーカードバトル」を開催する。参加者は『カルネージハート』の機体データをメモリーカードで持参し、開発者が作成した機体データと対戦を行なう。勝者には豪華賞品をプレゼント。

開催期間：4月5日～4月6日

会場：東京ビッグサイト内アートディングブース

●4/19

飯野賢治トーク＆サイン会

4月18日に発売される「ENEMY ZERO／オリジナルサウンドトラック」の発売記念イベント。

入場方法：ヤマギワ(秋葉原A館、B館・大宮・横浜・千葉・世田谷)、新星堂(関東地区)の各店で、「E0／サウンドトラック」を予約購入した人

日時：4月19日　会場：秋葉原ヤマギワソフト館8Fイベントホール　14:30～&15:20～　(03-3253-2111)

新星堂本社ホール　17:30～&18:30～　(03-3393-5158)

Campaign キャンペーン

●

GTMAXプレミアム・キャンペーン

KANEKOより好評発売中の『全日本GT選手権MAX Rev.』に同梱されているアンケートハガキに必要事項を記入し返送すると、抽選で「GTコクピット仕様オリジナルビデオテープ」「GTサウンドコレクション」などのグッズ(非売品)をプレゼント。さらにクイズ正解者のなかから有名ドライバーによるGTマシン同乗走行会に抽選で50名をご招待。　問い合わせ先：0422-71-7102

●～5/10

「プリクラ エキストラキャンペーン」

今夏チュンソフトから発売されるSS用ソフト『街』にエキストラ出演できる！応募者全員のなかから約100名を抽選で決定。プリクラはひとりで撮影し、なるべく大きく撮ること。

応募方法：はがきに「プリント倶楽部」1枚を貼り、住所・氏名・年齢・郵便番号を明記。　〒160 東京都新宿区新宿6-24-20 株式会社チュンソフト　プリクラエキストラ出演希望A係

応募締切：5月10日

●3/14～4/1

『ウルトラ限定版』プレゼントキャンペーン

カプコンのSS用ソフト『サイバーボッツ　～フルメタル マッドネス～』のプレミアムグッズ「ウルトラ限定版」を抽選で30名にプレゼント。中身はシリアルNO.入り『サイバーボッツ』、ボークス社製『零豪鬼』ガレージキットのセット＋カプコンデザインチームのサイン入り。　応募方法：郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号・「ボッツ」に関するご意見、感想等を明記　〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43階　(株)カプコン東京支店　問い合わせ先：06-946-3099(カプコンユーザーサポートセンター)

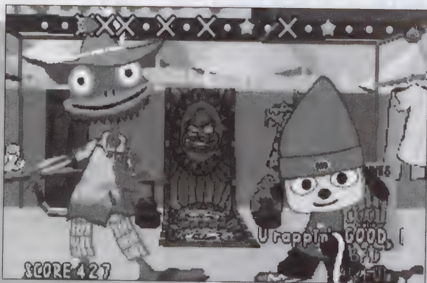
GEMDAN THE 3rd ボクハゲームマシーン

GEM団三世'97

春。GEM団も新生して、「97」がツキましたぁ～‼　しかも今回は4thリニューアル記念で、最初の2Pはスペシュぁル！ナニが変わったのッテ、それは見てのお楽しみン。

年末ソフト 部門別&決算 グランプリ

みんな、年末ソフトは遊び尽くしたかな？96年11月22日から12月31日までに発売されたゲームソフトは、コンシューマー機だけでも200タイトル近く。売り上げや満足度は「じゅげむデータバンク」に任せるとして…コチラはもっと細かく、読者みんなの投票によって、年末ソフト・各部門ごとの秀作を決めてみた！　そして、みんなが年末ソフトにいくらつぎ込んだか。その総額、平均額は？



新感覚部門

2部門独占！

231pt…………………… パラッパラッパー PS

ノミネート

- エネミー・ゼロ／SS 47pt
- DEPTH／PS 42pt
- クラッシュ・バンディクー／PS 39pt
- クリスマスナイツ　冬季限定版／SS 30pt
- ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～／N64 24pt

◎新しさやオシャレさを感じた新感覚部門では、パラッパが文句無くブッチギリ！　以下のラインナップも、この部門に選ばれるだけのモノがある。何となく納得!?

音楽部門

大ブレイク‼

パラッパラッパー PS ……………94pt

ノミネート

- レイジレーサー／PS 72pt
- スーパーファミコン　ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…／SFC 48pt
- エネミー・ゼロ／SS 41pt
- ソウルエッジ／PS 25pt
- 電脳戦機バーチャロン／SS 20pt

◎最優秀音楽賞もパラッパ。聞いてるだけで体が動く、あの楽しさが強者ソフトを抑えた。名曲アレンジのドラクエⅢ、またその票を超えたレイジの音楽も必聴だ。



オープニング部門

何度見てもカッコイイ‼

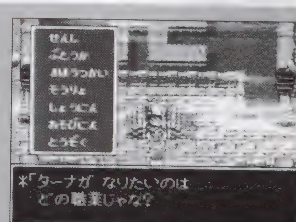
ソウルエッジ

PS……………………………203pt

ノミネート

- レイジレーサー／PS 115pt
- ワイルドアームズ／PS 34pt
- エネミー・ゼロ／SS 26pt
- スーパーファミコン　ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…／SFC 20pt
- クリスマスナイツ冬季限定版／SS 16pt

◎事実上、ソウルとレイジの2強…ともにナムコ作品だ。あのCG、移植＋αの出来はさすが！　美麗なオープニングは、すでにナムコのお家芸のようだ。



長遊部門

長く遊べる！何度も遊べる‼

スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

SFC…………………………122pt

ノミネート

- レイジレーサー／PS 117pt
- マリオカート64／N64 98pt
- 新スーパーロボット大戦／PS 65pt
- クラッシュ・バンディクー／PS 63pt
- ソウルエッジ／PS 51pt

◎新要素盛りだくさんのドラクエⅢがトップ！　転職しまくって、最強キャラ作った？　レイジはグランプリモード、カート64はタイムアタックで長遊だ。



対戦部門

アツイあつい熱すぎるぅ～！

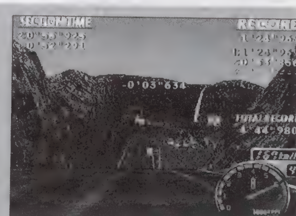
ファイターズメガミックス

SS…………………………238pt

ノミネート

- マリオカート64／N64 185pt
- 電脳戦機バーチャロン／SS 86pt
- ソウルエッジ／PS 82pt
- 新日本プロレスリング闘魂烈伝2／PS 54pt
- サムライスピリッツ天草降臨／NG 23pt

◎最も投票数の多かった対戦部門を制したのは、メガミックス。決め手は隠れも含めたキャラの多さか。カート64も頑張ったンだけど…ハード普及率の差？



快感部門

気持ちイイったらありゃしない！

レイジレーサー

PS……………………………74pt

ノミネート

- バーチャコップ2／SS 67pt
- パラッパラッパー／PS 43pt
- ファイターズメガミックス／SS 28pt
- クリスマスナイツ冬季限定版／SS 25pt
- サムライスピリッツ天草降臨／NG 23pt

◎3部門で惜しくも次点だったレイジが、ココで大賞。疾走感の心地良さが、撃ちまくりコップ2を抜いた。いずれも、ストレス解消に役立ちそうだ。

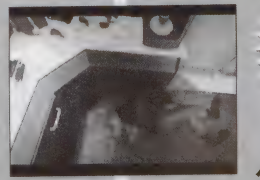
〈 年末ソフト20傑・詳細データ 〉

タイトル名	感動	対戦	OP	音楽	新感	長遊	快感
スーパーファミコンドラゴンクエストIII	141	-	20	48	22	122	19
エネミー・ゼロ	145	-	26	41	47	44	1
パラッパラッパー	33	-	3	94	231	32	43
ソウルエッジ	57	82	203	25	18	51	20
マリオカート64	53	185	0	1	12	98	17
レイジレーサー	40	25	115	72	21	117	74
ファイターズメガミックス	34	238	12	3	9	45	28
電脳戦機バーチャロン	36	86	7	20	16	26	8
バーチャコップ2	8	-	5	2	3	13	67
闘魂烈伝2	6	54	6	12	5	12	15
新スーパーロボット大戦	37	-	2	7	8	65	2
FOMULA 1	44	-	4	0	8	24	17
クラッシュ・バンディクー	5	-	2	7	39	63	15
ワンダープロジェクトJ2	29	-	4	3	24	6	5
クロックタワー2	15	-	5	4	2	10	0
サムライスピリッツ天草降臨	5	37	0	2	3	4	23
ワイルドアームズ	43	-	34	17	2	28	1
DEPTH	6	-	2	14	42	5	12
闘神伝3	5	20	1	6	7	16	5
クリスマスナイツ冬季限定版	41	-	16	14	30	18	25

感動モノ対決

恐怖度対決

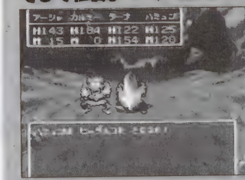
エネミー・ゼロ／SS



145pt

141pt

スーパーファミコン
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…／SFC

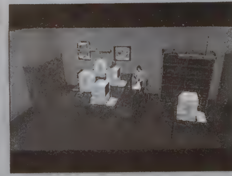


◎感動モノはわずかな差。ドラクエIIIはリメイクだけに、シナリオ的に不利。エネミーは恐怖の後の感動だけに、より胸を打ったのだろう。

119pt

223pt

クロックタワー2／PS



◎恐怖度はクロック2の圧勝。単純な操作で、恐怖感を追求した作りの結果だろう。突然現れるシザーマンが、いくつもの心臓を破った。

読者さんが勝手に賞をアゲまショー

●クリアしたくないで賞　「ワンダープロジェクトJ2」
→ジョゼットとのコミュニケーションが、終わってしまうのがツライから。
（宮城県　唐沢久夫）

●ワンモアプレイ賞　「マリオカート64」
→負けず嫌いの友達が多い。（愛知県　八宝美人）

●便意を催すで賞　「パラッパラッパー」
→不明、未解決。（神奈川県　山本サイザンス）

●サービス満点で賞「クリスマスナイツ」
→セガの心使いに感謝。（大阪府　N63・5）

●ボイスで賞　「きゃんきゃんバニー・プルミエール2」
→あえぎ声はAVとタメ張るほど。（千葉県　逆噴射メモリアル）

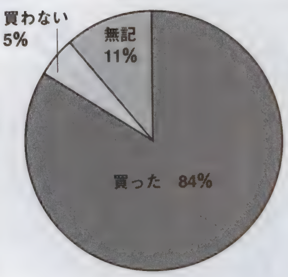
●甘く切ないで賞　「トゥルーラブストーリー」
→感情移入、ゲームとのシンクロ、テンポがクライマックスで爆発!!
（島根県　ヘンゼルとスカイ）

●ハマリまくりで賞　「アンジェリークSpecial 2」
→もうマジでハァ～ッて感じ。（大阪府　ちょろり）

●笑えるで賞　「ボカンと一発！ドロンボー」
→やっていて、1プレイで100回はとにかく笑った。（愛知県　帰ってきた竜王）

支出決算

年末ソフトを買いましたか？



こんだけ大量のソフトが出てくりゃあ、買いたくなるのが人の性。やっぱりみんな、年末ソフトに手ェ出してますネェ。では続いて、ドレほどのお金をつぎ込んだのか？その平均額を出してみたヨ。

年末ソフトにいくら使ったか？

総額　2887万1745円

有効回答数　1306人

平均額　2万2107円

最高額　21万5000円

ナナント、総額3千万近くになってしまった！日本全国で考えると、年末はスゴイ金が動いてたんだろうなぁ。平均額の2万チョイは妥当なライン、実際に1～2万って人が最も多かった。ソフトにすると、3～4本ってトコだネ。でも中には8～10万以上の人も結構いて…かなり抑え効かなかったんだろうな。

そして最高額21万5千円を叩き出したのは…神奈川県の西山貴之さん、26歳の会社員の方だ。彼は20名限定の「エネミー・ゼロ」スペシャルボックスを買ったのだ。その価格、ナント20万円（税別）!! スッゴ～イ！消費税分だけで、ソフト1本買えちゃうのねん。そこで、西山さんに直撃電話取材を敢行したヨン。

「E0は期待してました。この限定ボックスも、この世に20個しかないというんで、これは買うしかないと。貯金はたいて買いました。おかげで年末は…。実際、買って良かったかと聞かれると…難しいところですね。でも、買えて良かったです」

スペシャルボックスはE0グッズを詰め込んだ50センチ角の木箱、しかも飯野氏が直接届けてくれる。…にしても、何が入っているンだろう。気になるその20万円の中身も教えてもらっちゃったゾ。

これがボックスの中身だ！

『エネミー・ゼロ』のソフト／エネミーの死骸の一部(腕らしき？)及び緑色の血液／PSエキスポでコンパニオンが着ていた衣装・手袋／モデルガン／シナリオ・楽譜の一部／ホログラフパネル／ビデオ／飯野氏の本／特大ポスター／CD-Rディスク／オリジナルFD／E0グッズ各種(Tシャツ・タオル・帽子・ピアス…etc)

この他にも、サインをもらったり、一緒に写真を撮ってもらったり。では、ナマの飯野氏に会ってみた感想は？

「CMとかで見るより、大きかったです」

大予告！

GEM団GAL(仮)大募集！

GEM団では現在、各地を回る読者生参加型のイベントを企画中。そこで、実際に誌面に登場し、一緒にイベントを手伝ってくれる女子を大募集します！ご希望の方は…4月5・6日に東京ビックサイトにて開催される「東京ゲームショー97春」へ！4月5日の午後いっぱい、遠藤と直井が会場内をウロついているので、見つけて気軽に声を掛けてみて下さい。じゅげむブースにヒントアリ！

プリクラオーディション同時開催!!

もちろんGEM団GAL募集は、それだけじゃナイ！当日、ゲームショーに来られない方でも大丈夫！プリクラによるオーディションを開催します。自分のプリクラ（写真でも一応可）に住所・氏名・年齢・電話番号、自己紹介とその熱意の弁を明記の上、GEM団までお送り下さい

マスコットデザイン募集

GEM団GALに続いて、GEM団マスコットも募集！キミの考えたオリジナルキャラクターの全体像（前・後）を描いて、官製ハガキにて応募。タップやゴン太くん、パラッパみたいなオシャレでキュートなキャラ待ってます！

懐かしゲーム捜索隊

買ってにしやがれ！

Ver3.0 ～クソゲーハンター直井編～

僕が店長になったワケ

GEM団が新しくなり私、直井も“クソゲーハンター”を名乗るからには今まで以上の修行が必要。なんて事を、考えていたおりにGEM団のボス・森編集から「中古ショップで働きじゅげむコーナーを作ってこい！」と言う無茶な指令が…。もちろん、断れるハズもなく僕が一日店長をやるのが決定。一路、スパルタ店長がいることで有名な埼玉県戸田市にあるFCショップ桃太郎へ向かうのだった…。

ところでみなさん。この店長さんなんですけど、どっかで見たことありませんか？ そうです以前、買ってにしやがれ！ に登場したガムラーの吉岡君!! 実は彼が、噂のスパルタ店長だったのだ！ こうして「一風変わったお店を目指します」とやる気マンマンの吉岡君と共に働く事になったワケだが、僕に店長は勤まるのか!? そして吉岡君のスパルタ指導とはいったい？ あー怖い、怖い。

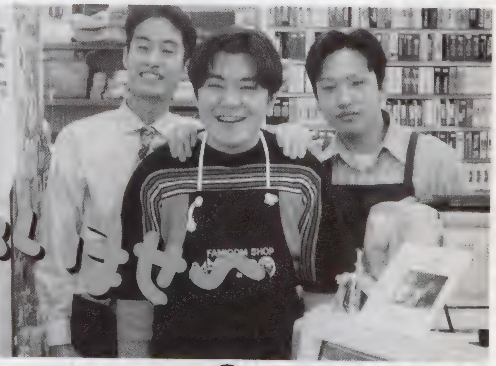


④厳しい一日を終えて、遂に中古FCコーナー内をじゅげむオススメコーナーにしてもらいニッコリ。読者プレゼントに『ガチャポン戦士3』も頂いてクソゲーハンター冥利に尽きる一日でした。プレゼントの欲しい方は「買ってにしやがれ！」にハガキを送ってね



③店長なのにナゼか雑用ばっかり。万引きをしたりギャルに恋をしたりとチョット息抜き。当然この後、吉岡君にこっぴどく叱られました。良い子のみんなはマネしないでね





いらっしゃいませ～

将来の夢は野球選手かショップの店長と言う直井。ニッコリ笑いの気合いだけは一人前。それでは行ってみよぉー！

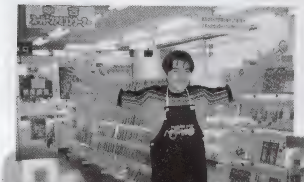




②客商売は、お客様とのスキンシップ大切。販売する時も笑顔を絶やしてはいけません。スパルタ吉岡君もこの笑顔には合格点を出してくれました



①一日の始まりは店内で流すデモ選びと掃除。デモ用ソフトに僕の大好きな『ガングリフォン』を選んだところ「そんな古いのじゃダメ」と吉岡君の厳しいチェックが入ったぜ





お世話になったお店

【ファミコンショップ桃太郎　下戸田店】
N64の在庫も豊富で、マニアに人気の旧サターンも随時入荷中。JR戸田駅から徒歩10分ダヨ。
●戸田市下戸田2-32-13
●TEL…048-433-3912
●営業時間　平日………12:00～22:00
　　　　　　金土日祝…11:00～22:00

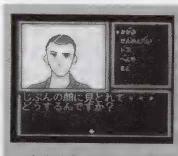




まるで↓使用前→使用後のような吉岡君。とても半年前の姿とは思えません。

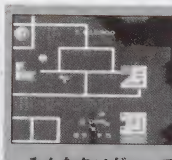
吉岡君が店長になったワケ

いや～人は変われば変わるモンですね。以前、会った時は淀んでいた目も今は澄み渡りネクタイを締めて貫禄満点まるで別人ですよ。それもそのハズ、ゲーム好きが困じて桃太郎に入店後は一日一本ソフトを買う熱心さから「彼は気合い入った店長だよ！」と社長に言わしめるほど成長した吉岡君。もう立派なニュータイプ社会人ですね。みんなも吉岡君を見習って実のあるゲームライフを過ごそう！



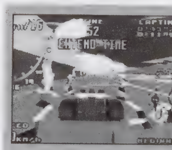
定吉七番 秀吉の黄金伝説
88年物
PCエンジン
新品300円
ハドソン／4900円

007をパロった設定、随所に挿入されているギャグがバカゲーファン魂をくすぐるADV。余談ですが、僕ずっとコイツを探していてやっと発見できました。しかも、箱・取り説付きの新品。超うれしい～。



バンゲリングベイ
86年物
FC
350円
ハドソン／4900円

みんなクソゲーって言うけど、僕はコレが大好き。当時ほとんどのSTGが強制スクロールだったのに対し、360度動き回れるのは革命的ですよ。あの不評だった操作も慣れれば快適だよ。もう、クソゲーと言わせねぇ。



V.R.(バーチャレーシング)
94年物
MD
180円
セガ／9800円

32X版と比べるとクオリティは落ちるけど、16bitで再現したポリゴンは、かなり新鮮。グラフィクで無理しているわりには車の動きも機敏でけっこう遊べます。実は、このピットクルーはVFキャラの原型なのだ。

最新レゲーフラッシュ

古いソフトについてなら、言いたい放題。レゲーバカ直井と読者が繰り広げるラスタなセッション。それが、最新レゲーフラッシュ！ レゲーに関する投稿を待ってるぜ！

買い得マーク説明
2000円以下で買い
1000円以下で買い
500円以下で買い

■タッグチームプロレスリング／86／FC／ナムコ／1000円以下で買い以下
●やっぱりプロレスゲームの原点はコレですよ。ABボタンを連打しているだけでも技が出る爽快さは、複雑になったファイプロや闘魂烈伝の息抜きにピッタリ。選手も実在のアノ人っぽい雰囲気あるしね。BGMもいいよ。（千葉県　バロン西鉄）
■倉庫番／89／GB／ポニーキャニオン／1000円以下で買い
●ミニゲームが流行ってるけど、ゲーマーの俺としてはあんな邪道なものには手を出さない。ピコピコ音が鳴らずとも楽しめる倉庫番は電車内のプレイでも迷惑にならないし、面が多いので長く遊べるぞ。（東京都　イノラー）
■マイケルジャクソンズ　ムーンウォーカー／90／MD／セガ／1000円以下で買い
●別にマイケルファンってワケじゃないけど、踊って敵を倒すシステムに当時ジーンとキちゃったんだよね。たしかバブルスも出てたよ。あれ、そう言えばこのお猿さんドコ行っちゃたんだろう？（群馬県　サカタ式）
■ロードファイター／85／FC／コナミ／1000円以下で買い
●最近のレース物ってほとんど3D視点で、ドリフトとかある程度クルマのこと知らないと遊べないでしょ。でもこれは大丈夫。縦スクロールだからカンタン操作だし目もつかれない。敵車にぶつかるアクションもグッ

僕らのそばには
いつもゲームがあった

ワゴンの中のEXP

虹の橋
[DRAGON QUEST　86.5.27]

◆

こんなときに限って、いつもそうだ。

部活が休みの今日に限って進路面談。それがやっと済んだと思ったら、今度は雨だ。すでに本降りになっている。朝の天気予報の降水確率は30%。もちろん、傘はない。

僕は早く帰りたかった。魔物たちに苦しむアレフガルドの人々が、僕を待っているのだ。早くローラ姫を助け出し、竜王を倒さなくてはならない。勇者　なおと　は、ただいまレベル12。「あまぐものつえ」を持っている。

僕は昇降口から、暗い水墨画みたいな空を恨めしく見上げた。濡れて帰るのも嫌だ。

「ドラゴンクエスト」は、これまでのゲームとは違っていた。そこに世界があり、物語があるなんて、初めての体験だった。確か、ロールプレイングゲームとかいうそうだ。その魅力に、僕は夢中になっていた。

校内は静まり返っていた。誰もいない下駄箱。僕はその脇の傘立てから、持ち主に忘れられてそうな可哀想な傘を物色していた。そしてその中の１本を保護しようとしたとき、廊下のほうから低い声がした。

「こ～ら」

一瞬ビクッとなって振り向くと、幼なじみの田山智子が立っていた。

「何だ、智子か」

「何だ、はないでしょ」

智子は声色を戻し、スノコの上を歩いてくるといじわるそうに僕の顔を覗き込んだ。

「な、何だよ」

「傘、盗ろうとしてたでしょ」

ドキリとしていた。傘のことじゃない。間近で見る智子の顔。柔らかそうな髪の毛。ほんのり、いい匂いがした。

「ばか、違ぇよ」

僕はそのことをごまかすように、両手をポケットに突っ込んで、体を少し背けた。

「もう」

智子は怒ったような顔をして、ひと息つくと、さらっと言った。

「しょうがない。入れてってあげるわよ」

「え？」

「傘、ないんでしょ」

智子は学校指定のカバンをごそごそやると、そこから赤い折りたたみの傘を取り出した。

「ああ」

僕は戸惑っていた。幼なじみとはいっても、それは小学校のときまでの話しで、中学に入ってからは、別にそんな。確かに、家は近所だから、助かるけど。

「目の前で傘の盗難なんて、風紀委員としてて黙ってらんないからね」

そういうものだろうか。

「ほらぁ、行くわよ」

雨に煙る風景に、赤い傘が開く。

「お、おい、待てよ」

僕らは雨の中を歩き出した。

冷たい雨粒が、バラバラと傘を叩いている。智子はうつむいている。僕は、彼女のことを見ていた。チラチラと、気づかれないように。

智子は、クラスの男子の間で、それなりに人気があった。ショートに浅黒い肌、バスケ部のレギュラー。顔は、長山洋子に似てなくもない。しっかり者で、成績もいいほうだ。

昔から活発だった。女友達と遊ぶよりも、僕らとよく泥だらけになっていた。

でも、今は別人みたいだ。

衣替えしたばかりの夏服が濡れている。ブラウスから浮かび上がる、ブラのライン。２人で入るには、女ものの傘は小さかった。

「ん？」

智子は顔を上げた。僕の視線を気づかれた。

「いや」

別にそこばかり見てたわけじゃない。

「もっと寄らないと濡れちゃうよ」

智子は僕のベルトのあたりをつかんで、ぐいと引き寄せた。腕と腕が触れる。僕は傘の真ん中の棒に、軽く頭をぶつけた。

「って」

智子がくすっと笑った。

「何だよ」

と、言いながら、僕も笑っていた。

「ああ。俺持つよ」

智子が僕の背に合わせて、傘を持ちにくそうにしているのが、さっきから気になっていた。やっと言えた。

「あ、優しいんだ」

「ばか、違ぇよ」

そうだ、僕はいつもと違っていたかもしれない。でもそれは、智子だってそうだ。

僕は彼女から、木製の柄の部分を受け取った。微かに智子の温もりが残っていた。

「背、伸びたんだね」

確かに、一緒に遊んでいたころは智子のほうが高かったような気がする。今ではもちろん、僕のほうが10センチ以上高い。でも、そんなことを彼女があんまりしみじみ言うので、僕はちょっと恥ずかしくなった。

雨が止む気配はない。

僕はもう、ローラ姫も竜王も、どうでもよくなっていた。靴下は湿ってきていたけど、何だかゆっくり、ゆっくり歩きたかった。

「…どうするの？」

智子が伏し目がちに口を開いた。

「ん？」

僕は彼女に目をやった。

「高校。面談だったんでしょ？」

「ああ。でも実感沸かねえよな。ま、俺の頭からすれば、宮前か相南あたりじゃねえの」

智子はうつむき気味に前を向いたまま、ふ～ん、とだけ言った。そして、右手を軽く差し伸べると、傘の縁から落ちてくる水滴を手のひらに乗せた。

「バレーは？　続けるの？」

「どうかな。ほら俺、練習嫌いだから」

彼女は息を吐くように、そっか、と答えた。濡れていく手のひら。水滴が落ちる。飛沫が上がる。彼女はそれを見つめている。

僕らを追い越していった車から、チェッカーズの「Song for U.S.A.」が聞こえた。

僕が同じ質問を返そうとしたとき、智子はつぶやいた。

「私も相南にしようかなぁ」

彼女は手のひらを見つめたままだ。

「もったいねえなあ。お前の成績なら、もっと上のとこ行けるじゃないの？　本城とか遠山とか。付属の私立とかだって」

「だって！」

ビックリした。智子は急に僕のほうに向き直った。今にも泣き出しそうな顔をして。僕はその勢いに押されて、

「あ」

道ばたの深い水たまりに、右足を突っ込んでしまっていた。急いで足を抜いたけど、手遅れびしょ濡れ。冷たくて、かっこ悪かった。

彼女はしばらく唖然としていた。でも、僕が情けなさそうな目をすると、優しく、温かく微笑んでくれた。眩しかった。

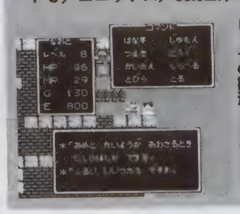
アレフガルドには、古い言い伝えがあった。

「雨と太陽が合わさるとき、虹の橋ができる」

僕はその日。「たいようのいし」が、僕のすぐ近くにあったことに気がついた。

（原作／神奈川県　小林直人　25歳）
（脚色・構成・文　遠藤英樹）

「ドラゴンクエスト」
FC／エニックス／86.5.27／5500円



社会現象にもなったドラクエシリーズの第１作目。後のＲＰＧブームを生み出し、その雛形ともなった。

行け！おたずね掲示板

アナタとキミの懐かしゲーム伝言板あれが欲しいコレを探して！って感じの「じゅげむじゃマ～ル」みたいなナイスコーナー！みんな参加せよ

■消えたプリンセス／FC-Disk
●発売された時には、かなり話題になっていたのですが、テープとか付いていた様な気がするんですが。所有している方は連絡ください。（三重県　RETURN）

■横浜港連続殺人事件／FC
●神宮時シリーズはではこれが初のＲＯＭ作品。とにかくやりたい！　一度、見かけたけど、その時は買えなかった。誰か情報を～。（神奈川県　とろんと２号）

■FCのソフトなんでもOK
●友達から１０００円でFC本体を売ってもらいました。それ以来ちょっとレトロなマリオゴルフにハマってます。その他に面白いソフトがあったら教えてください。（東京都　バハムートラング）

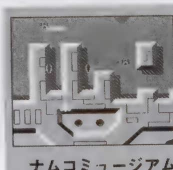
■MSXの周辺機器&ソフト
●昔懸賞で当たった『ＭＩＤＩザウルス』を使いたいのですが、マウスやケーブル、音源もありません。ソフトも現在一本しかないので周辺機器と一緒にソフトもお願いします。（富山県　ＹＯＵ）

■魁!!男塾／GB
●昔、少年ジャンプで連載されていた当時からの大ファンです。箱取説付きでお願いします。（東京都　白花百号）

■ディスクシステム本体
●『ファミコン探偵倶楽部２』を書き換えで手にいれたのですが、ボク本体を持ってないんですよ。というわけで、どうかよろしくお願いします。（東京都　田中元輝）

ピンときたら即応募！

■最新レゲーフラッシュは懐かしのソフトをみんなに熱く語ってもらうコーナーです。「昔のあのソフトは良かったなぁ」というハガキをヒシバシ送ってください。
■ワゴンの中のEXPはアナタが主役です！ソフトにまつわるエピソード「あのゲームをやっている時こんなコトがあったなぁ」などの思い出話をお待ちしてます。原稿はこちらで構成するのでドンドンご応募ください。
■おたずね掲示板で「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのかを理由を明記してください。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から直接本人に転送しますので「○月号の○○さんへ」を忘れないように書いて送ってね。



スーパーゼビウス ガンプの謎
86年物
ＦＣ
780円
ナムコ／4900円

ナムコミュージアムにも入らず『ゼビウス３Ｄ／Ｇ＋』も入ってない隠れた名作がコイツです。前作のイメージを損なうことなくパワーアップ。今回はガンプの中にも入れる。金ピカのカートリッジもカッコイイ。

ドなのよ。（埼玉県　ネルフっ子）

■スペランカー／85／FC／アイレム／1000円以下で買い
●少しの段差からでも落ちると死ぬ。敵にかすっただけでやられる。などなど…、キャラの弱さはゲーム界No１と言われているが、マップの広さも当時No１じゃないだろうか。でも、複雑で未だにクリアできないんだよね。やっぱりクソゲーなのかな？（岡山県　ダッツン）

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

Voice and Opinion

今月のテーマ

「じゅげむ」を叩っ斬る！

ついに創刊3年目に突入した「じゅげむ」。「寿現夢」の頃からリニューアルを重ね、そして今回、要望の多かったサイズと紙質も変更！ 今後もさらに、より良いゲーム総合誌を目指すため、みんなの意見を受けとめよう。

改善と現状維持

●紙質をもうチョビッと良くしてほしい。今のは簡単に切れてしまいそうで怖い。
（新潟県　真島正弘）

●デカい、デカ過ぎる。社会人の俺は電車で読めない。本棚にも入らない。本屋とかでも、じゅげむだけ平積みされず、隅っこに立ってることがある。
（大阪府　若月）

●やはり月刊ではダメ。隔週刊化にして、情報の早さをパワーアップしてほしいです！
（栃木県　山ちゃん）

●月イチであることが問題。そのため新作や裏技などの情報が明らかに遅く、発売期日にもズレが生じるのだろう。ここは時流に乗って、週刊ないし隔週発売にするべきだ。
（京都府　このみ間下）

◎サイズと紙質の問題は、かなり前から言われてたコト。でも良くなったよネ。情報が遅い、週刊／隔週化してくれッテ声も結構キテタ。今のトコロその動きはないみたいだけど、みんなの要望が高まれば…もしや!? 怖いなぁ～。

ソフトに対する視点

●今のじゅげむに足りないと思うのは、ズバリ「批評性」です。多くのソフトを紹介していても、どれも当たり障りのない記事なのは、もったいないです。良い部分／悪い部分をハッキリ記事にしてもらえれば、読者のソフト選択にも役立つと思うのですが…。
（千葉県　鉄拳ムームー）

●じゅげむでは、ゲームに対する内容の評価について、あまり深く語られいない。もっとズバッズバッと、クソゲーについては叩っ斬っていってほしい。
（兵庫県　サムライHIDE）

●じゅげむも含めた最近の雑誌では、前人気が高い・前作が売れた・一流ブランド…言わば「よく知られた一般的なソフト」ばかり、こぞって紹介する。当たり前なのだろうが、あまり陽の目を見ない陰のソフトを紹介してほしい。
（山梨県　アロハマン）

◎厳しいご意見。ココがじゅげむの痛いトコ？　でも実際、同様意見多々アリました。

コーナーの充実を！

●読者コーナーの充実を求めたい！　結構それを望んでいる人も多いハズ。いろんな人の意見は参考になる。
（愛知県　ロビンちゃん）

●小林真文先生のマンガ、もっとページ数があるといいのに。あれだけ書き込んでるのだから、ページを増やしてほしい。
（東京都　エウレカ）

●GooBooレビューはすごくいい。やっぱり一般の人がゲームをやってみた後の感想はアテになる。良くないゲームはもっとBooBoo言うべきだ。
（愛知県　走れ！ウマタケ）

●18禁パソコンソフトを入れると、扱うソフト数は軽く1000を超えると思う。扱ってくれ!!　どうにも内藤みかさんのコーナーだけでは…。
（大阪府　T・L）

◎真文先生、いいッスよね。エロティカには、批判や要らないという声も多かった。

新コーナー案

●ゲームの詰まったところに答えてくれるコーナーを作ってください。攻略本やゲーム誌に載ってる攻略記事より、出てないゲームのほうが多いんですから。読者に協力してもらってさぁ～。
（北海道　北箱深十）

●資金繰りに苦しいゲーマーにとって、クソゲーに大金払ってしまった時ほど悔しく、また悲しいことはない。そこで「クソゲー110番」なるコーナーを作り、読者の通報によって、みんなが買わないで済むようにする。
（群馬県　Dubstar）

●娯楽としてのゲームだけでなく、もっと産業面でのゲームを世に知らしめるような記事。変化した流通は今までとどう違い、消費者へのメリット／デメリットは…など。経済誌ライクなコトも書いてあると、深みが出てステキ。
（奈良県　二階堂イカス）

●読者の平均年齢22歳前後ということなので、FC時代の懐かしい話やソフトにまつわる思い出を語るコーナーができれば良いと思います。
（東京都　テクノドライブ21）

◎GEM団の新企画「ワゴンの中のEXP」は、気持ちコンナ感じです。投稿求む！

じゅげむの良さッテ

●とにかくじゅげむは、読者を大切にしていると思います。アンケートハガキを出すときに切手不要ってところも◎!!　特集なども他誌と比べて、ダンゼン面白い。
（千葉県　グレート武藤）

●他の雑誌にないような特集があるよね。じゅげむは攻略とかより、特集や情報に重点を置いた、ライトでオシャレな感じの雑誌になってほしいです!!
（埼玉県　みゃんこ）

●情報のスピードは、どー頑張ったって週刊誌やインターネットより遅れるので、あの独特の（としか言いよーのない）特集のセンスに磨きをかけていただきたいと思う。
（富山県　浜田幸一）

●そのままでいて下さい。何となく「ゲーム雑誌のアウトサイダー」って感じが好き。っていうか、割と好き。っていうかキライじゃない、みたいな。
（東京都　山田花火）

●ゲーム攻略だけにページを使わず、充実した読み物や、全機種完全対応な点。読者が充実したゲームライフを送れるよう、努力しているのが伝わってきます。一番好きなゲーム誌です。
（大阪府　ないてください）

◎お褒めの言葉も多くいただいた。そっか、じゅげむは変なのかぁ。特集の面白さ、読みごたえ、買う時恥ずかしくない…ッテあたりが好感触。

要望アレやコレや

●オイラの大好きなメガ丼をドーンと1ページまるごと使っちゃってください。エゴイズム丸出しの円グラフこそ、おバカベ新聞の要だと思います。
（山口県　ポチ）

●男性タレントや20代後半以上の女性タレントの表紙起用を求む！　女性及び主婦ゲーマーにアピールしてやるぜ！の心意気でやってほしいです。
（埼玉県　僕のサリー）

●「五劫のすり切れニスト」にとっては、大量のゲームソフトが紹介され、ページがたくさん割かれ、採用確率が上がることを切に願っております。
（長野県　史崎稔之）

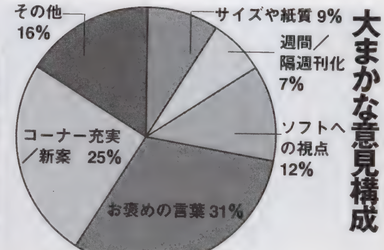
●アンケートハガキ、書く場所が小さすぎるぞ！　設問なんかは誌面のほうに載せたほうがすっきりすると思うし、何よりこのハガキを集計する人が楽になるハズ。
（東京都　ウインザー）

◎メガ丼のスペシャルぅ!?　ちなみにGEM団ハガキを集計してるのは、ボクらです。

後記

今回投稿いただいた意見はすべて、編集長に提出しました。モチロン、他の編集さんも目を通すハズです。読者からの声は大きな原動力になります。すぐにではナイだろうけど、何かしら変わってイクかも!?　今後も巻末のアンケートハガキで、じゅげむへのご意見をお寄せ下さい。

大まかな意見構成



ボイオピ番外地

●予約購読の送料分ぐらいはマケて下さいよ～。頼みますよ～、そうすれば買います。
（東京都　尾形敦）

●私は1度、本当にじゅげむを叩っ斬ったことがある。
（沖縄県　うぬゅ太郎）

●GEM団内に（ボイオピとは別に）テーマに関わらず、何でもその時に言いたいことを言えるコーナーを設けてほしい。五劫だと、ウケ狙いに走ってしまうし…。
（北海道　成瀬晶）

◎この意見は前にもあったけど、ド～しても五劫とダブる部分が出てキテしまうので、保留にしてます。テーマ案は随時いやマジホント募集中！

募る

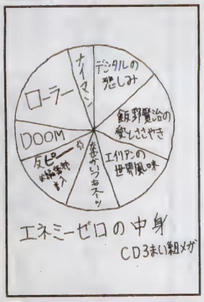
次々回のテーマ

取説・理想のカタチ

コマンドが載ってない。先々のイベントまで分かってしまうような取扱説明書がある。代わって必要なコトは画面内で説明してくれるゲームの増加。ならば取説の存在意義って？記載すべき情報、ジャンルとそのライン、そして理想のカタチ。取説はド～あるべきか？

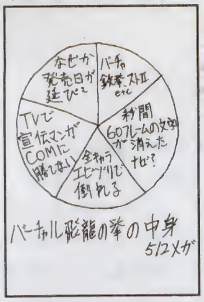
M鍋（メガ）

エネミーゼロの中身
京都府　スクウェア命



◎Ｅ０の中身ってより飯野さんの中身って感じかい。でも、ローラーってのはポイント高いっスね。

バーチャル飛龍の拳の中身
（岡山県　ロボット刑事Ｋ）



◎うわぁ～、なんかヤバイ物いっぱい入ってるけど、なかなか良いゲームですよ（ナイスフォロー）。

M丼がM鍋になりました。主要毒分を20%アップ。ボリュームは据え置き。でも、やってるコトはM丼とまったく同じです。

怪奇ウラ技倶楽部

リニューアルにも生き残りますます絶好調！　目指せ単行本！　目指せイノケン⁉

●『パラッパラッパー』で全ステージをCoolでクリアすると、画面の下から電飾バリバリのエレベーターに乗った小林幸子が登場します。彼女の小節にあわせてシェイクすると、次々と衣装を着替えていくので、小林幸子の紅白歴代衣装が楽しめます。さらにこのステージもCoolでクリアすれば『小林幸子の衣装が着れる券』がプレゼントされます。まだまだバブリーなソニーとさっちゃんでした。

（愛知県　山本和敏）

◎吉幾三がラップは演歌だってほざいてたけど本当だね。

●『ダイナマイト刑事』のディープスキャンでクレジットを1万まで増やすと、ウルフ・ホンゴウがバーチャのシュンの衣装で登場するって噂が…。

（神奈川県　サンダース）

◎噂っていうかクリソツですよ。焼き回しじゃないの？

●『ＦＦⅦ』で嫌がるティファをゴールドソーサーへ無理矢理連れていき口説きまくり『たまごっち』をプレゼント。『ときメモ』よろしくティファの顔が真っ赤になったらゴールドソーサーのカラオケＢＯＸにゴー！　ペニー高山と東京シービーズが歌う演歌調の『ＦＦⅦ』の主題歌が聴けます。

（愛知県　八宝美人）

◎なぜか内輪ネタ通の八宝美人。編集部では公安説も…。

第4回 COOL BOARDERS ベストポイント大会

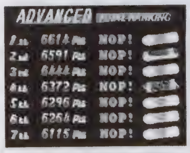
オッケェエーイ‼みんなスべってるかーい？Ｇ－ＦＩＬＥで連載してたベストポイント大会は、ＧＥＭ団で開催することになったんでよろしく！

今大会のめちゃイケボーダーは鎌田忠信ク～ン。初級・中級を制して、二冠王。本当にスゴイ成績だぜ。きっとボードの手入れも行き届いているんだろうな。じゃ、他のみんなも98長野を目指して、がんばってぇー！



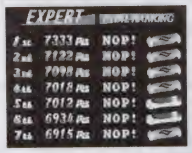
絶妙のタイミングでクリフジャンプををキメるAPPIこと鎌田忠信ク～ン！このテクニックにはクラウドもビックリぃー！

めちゃイケボーダー鎌田忠信クンの成績。次ぎは8000点を狙うんだって、この調子で、長野のゴールドメダルもゲットだぜ！



大会記録

コース	記録	記録保持者
初級	7870	ＡＰＰＩ
中級	6635	Ｔ．ＫＫ
上級	7333	ＮＯＰ！



VIVA!マンガ塾募集

マサルさんを読んだらジャンプを捨てる！　そんな貴方のためのコーナー、ビバマンが毎月たのしめるようになります。今月は7月号のお題を発表するから、切り取って定期入れにしまっておこう！

次回のお題



びっくりしたなもぉー！って感じのローラちゃんにセリフを入れてください。

◆GEM団向上委員会
GEM団に対するご意見、ご希望オールOK

今までおバカベ新聞内にあったこのコーナーも、改編に伴いエンディングと合併。もちろん続いてイキま～す。

●絶対M丼って同じヤツが書いてるよな。だって全部、文字が一緒やん。（大阪府　ハマーン様のヒモ）

◎こりゃ当然。みんなからのネタを、直井が枠に合うように描き直しているンですぅ。

●3月号のGEM向、たかりんさんの意見に同感です！　ゲームイベントなどは男性が多く、中にはいわゆる困ったヤツもチラホラ…。半年や年イチくらいにでも「女性限定イベント」なるものを、どこか主催してくれないかなぁ。（東京都　HAKUEI好き）

◎その切なる願い、GEM団が叶えてアゲ…られればいいンだけど。ド～だろ？

新しくなったGEM団、イカガでしたか？　とゆーても最初の見開きがSPだったから、新企画は「ワゴンの中のEXP」だけかぁ。ご意見、ご感想下さいネ。次回より、レギュラーコーナーが勢揃いします（予定）。みじん斬りとGooBooを譲渡してしまった（担当は僕らだけど）GEM団は、イマ新しい方向性を模索しておりマス。それが吉と出るか、凶と出るか？　で、今月のソフト当選者は、大阪府のなふきん。「アンジェSP2」送りま～す。

人気ランキング		3月号	不人気ランキング	
ソフトみじん斬り	2004pt	1位	IlluStreet	513pt
VOICEandOPINION	1565pt	2位	海山ラボ(キャラカレンダー)	505pt
GooBooレビュー	1188pt	3位	おバカベ新聞	378pt
買ってにしやがれ	1153pt	4位	買ってにしやがれ	223pt
海山ラボ(キャラカレンダー)	809pt	5位	VOICEandOPINION	162pt
おバカベ新聞	711pt	6位	GooBooレビュー	159pt
IlluStreet	597pt	7位	ソフトみじん斬り	60pt

投稿の決まり

●GEM団は、巻末のアンケートハガキで投稿できます。ペンネームは7文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを！　そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト（当選者には追ってコチラから連絡を入れます）を差し上げます‼

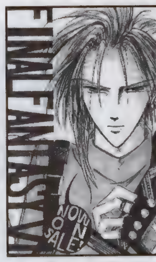
●宛先／〒105 東京都港区東新橋1-2-15 株式会社リクルート　じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで　FAXでの投稿は…03（3575）6273

IlluStrike

本誌サイズ変更とリニューアルの波に押され、残念ながらマイナーチェンジ。GEM団オリジナルマスコットへの投稿もよろしくネ。



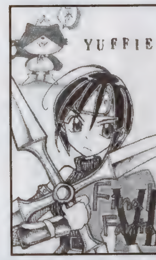
東京都　白鷺キョウ



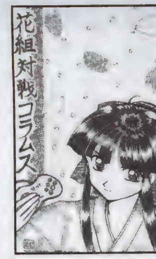
大阪府　任天堂の危機



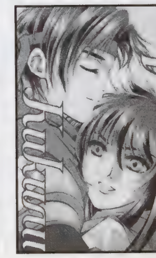
岐阜県　松浦諒



兵庫県　ドーマウス



神奈川県　刈田曲水



岐阜県　長谷川博子

独立指向のゲームクリエイター諸君。こんなシステムもあったりするんです。

C&R エージェントシステム ゲームクリエイター部門

本格稼働開始

クリーク・アンド・リバー社 (C&R)

各ゲームソフトハウス

登録スタッフ

ゲーム業界、マルチメディア業界、映像業界（TV、VP、CM、イベント）そして世界に拡がるネットワークがあります。クリエイターの営業とマネジメントを行い、ソフトハウスのニーズにお応えして、双方のマッチングを図ります。

●3DCG デザイナー●プログラマー●プランナー
●制作進行●ディレクター●アニメーター
等々の職種と様々な作品があります。

●作品契約●期間契約●在宅勤務
●インセンティブ報酬●社員としての御紹介
等々の契約形態と作品の選択権があります。

登録 まずは、クリーク・アンド・リバーの窓口までご連絡下さい。必要な手続きをご説明いたします。

仕事の紹介 あらかじめ伺ったご要望・ご都合に合わせて、企業から依頼のあった仕事をご紹介させていただきます。

推薦 仕事の内容にご承諾をいただければ、クリーク・アンド・リバーから企業に推薦させていただきます。

打ち合わせ・条件確認 当社コーディネイター同行のもと、仕事の内容など、細かい打ち合わせを行います。

契約成立・業務開始 登録から業務完了後も、あなたの費用負担はありません。

ゲームソフトを作ってみたい。でも、大きな組織に属して、作品のホンの一部だけしか担当できないのもつまらない。とはいえ、いきなり独立なんてのも不安だし…。そんなあなたにグッドニュース！

映像制作分野で様々な実績を持つ C&R が、「実力のあるクリエイターに、その実力にふさわしい仕事と報酬を」という考えのもと全く新しいゲームクリエイターのシステムを作りました。

名付けて「C&R エージェントシステム」。活動開始から数年で映像業界の登録者数 4500 名、約 2000 社にクリエイターを送り出してきた実績を持つ C&R が推進する自信のシステムです。「いきなり独立」はちょっと不安なあなたにも納得のクリエイターエージェントシステムです。

職　種	仕事内容	資　格
プログラマー	ゲームソフトのプログラミング	C 言語、アセンブラでの開発経験者
CG クリエイター	ゲームソフトの CG デザイン	Macintosh、SGI、WindowsNT、DOS/V を使用した実務経験者 Softimage 経験者。デッサン、デザイン技術のある方。ドット絵制作経験者
ゲームプランナー	ゲームの企画	ゲーム企画・ディレクション経験者
ディレクター	ゲームソフトの演出	実務経験者
シナリオライター	ゲームソフトの脚本制作	実務経験者
制作進行	開発のスケジュール管理・調整等	実務経験者

■募集要項■

資　格／学歴・年齢不問(詳細は左記表組参照)
給　与／月給 18 ～ 80 万円(契約内容により異なる)
※経験・能力により優遇。
待　遇／社会保険完備、損害保険加入制度、インターネット接続割引制度、他
応　募／電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参下さい。
詳しくは電話の際にご説明いたします。
担当／西田　e-mail 受付　nobu@hq.cri.co.jp
※面接日応相談

■会社概要■

設立／ 1990 年 3 月　資本金／ 6500 万円　事業内容／マーケティング事業、一般労働派遣事業(般 13-01- 0367) 有料職業紹介事業(13- コネ-0001)、教育事業、インターネット 関連事業(プロバイダー等)、他　支社／大阪　事業所／仙台、前橋、金沢、名古屋、広島、大分、長崎、福岡、鹿児島、台湾

株式会社クリーク・アンド・リバー社

ゲームエンタテインメント事業部
〒102　東京都千代田区一番町 15　一番町 NN ビル
Tel. 03 - 5275 - 1171
http://www.cri.co.jp/sp/ippan

絶対にゲームデザイナーになりたい人のための学校! 最適な設備と環境が技能修得をバックアップ!!

日本ゲームデザイナー学院

平成9年度
特別5月生
願書受付中!

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9　Tel 03-3261-8211(代)

■本学院は東京アニメーター学院の姉妹校です。



行動開始。

近い将来、頂点を制する新鋭ゲーム専門校

即戦力となる人材を育成。

クラスを5～6人のチームに編成し、ソフトハウス方式による実践授業と個人指導を展開。さらに選択講座も多数設置。希望する職種に合わせた科目を効率よく学習できます。

設置学科・修業年限・定員

ゲームデザイナー学部
全日制 定員300名

プランニング科〈2年〉
企画立案のプロセス、プレゼンテーション、制作実習などを経て、プランナーとしての能力向上をはかります。

グラフィック科〈2年〉
ゲームのグラフィックを描く各種ツールの使い方などを学び、2Dや3DCG、映像作品の制作に取り組みます。

プログラム科〈2年〉
プログラミングで使用するC言語などについて学び、MS-DOSやWindowsなどのゲーム制作に取り組みます。

ゲーム開発研究科〈1年〉
上記各科の卒業生を対象とした学科です。さらに実習を進めることにより応用力を高め、就職活動を有利にします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

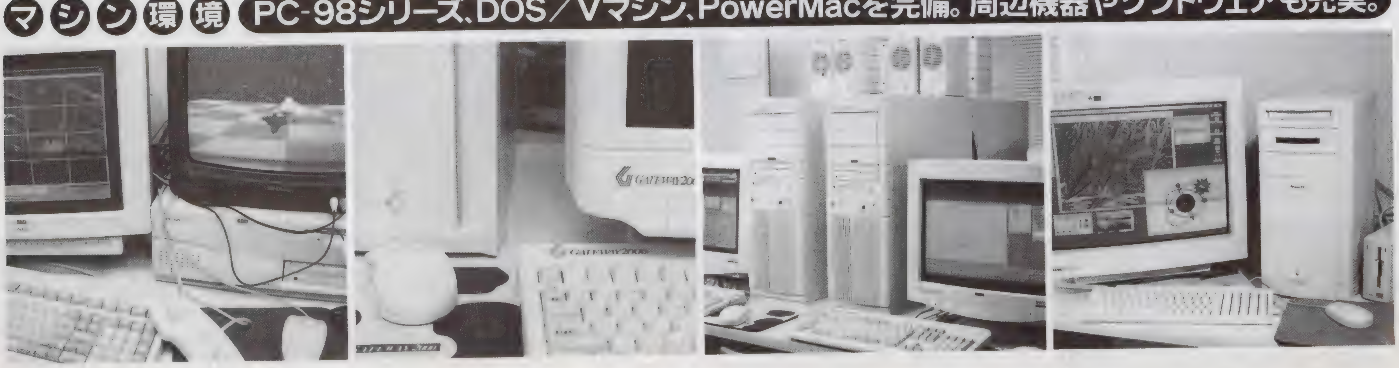
創立記念特別奨学金制度のお知らせ

本学院への入学を強く希望し、ゲームデザイナーになるための明確な目的意識と勉学意欲をもった人に対し、優先的に入学を許可するとともに、特別奨学金24万円を1年間給付します。
この制度は平成9年度入学生にのみ適用されます。詳細は入学資料をご覧ください。

入学案内書無料進呈

ハガキに住所・氏名・年令・学年・電話番号・雑誌名(○月号)を明記し、お申し込みください。電話連絡でも結構です。

マシン環境　PC-98シリーズ、DOS／Vマシン、PowerMacを完備。周辺機器やソフトウェアも充実。



求人倍増! 就職抜群! 生徒の作画能力と充実のマシン環境に業界が注目!!

完璧!コンピューターゲーム科



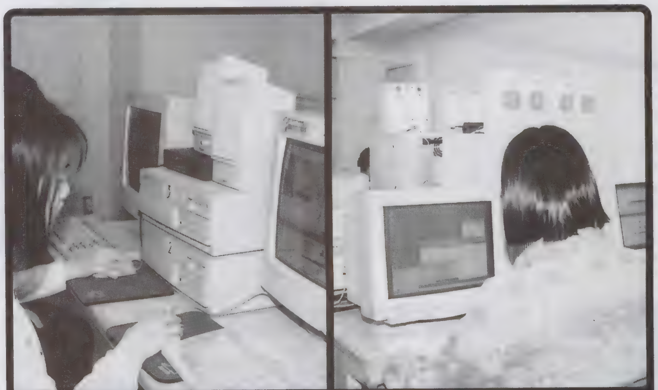
●特別5月生の募集人員は若干名となっていますので、お早めにお申し込みください。なお、5月10日開催の体験入学は、平成9年度入学(特別5月生)に間に合う最後のチャンスとなります。ご検討の上、参加してみてください。



現場でやっていることを、授業で学ぶ!

マシン環境が充実しているこの学院のコンピューターゲーム科では、ゲーム制作のノウハウはもちろん、アニメーションの技法についても学習できるのが利点です。また、先生は現役のゲームデザイナーの方たちなので、わからないことや知りたいことは親身になって教えてくれます。いまは制作チームを組んでシューティングゲームやRPG、3Dアニメーションなどの制作実習に取り組んでいます。

(コンピューターゲーム科・神田 毅)



PC-98、GATAWAY2000、PowerMacintoshと先生が、キミの創造力を待っている!!



学院見学・入学相談は毎日実施

体験入学実施中

日程:5月10日・土/6月14日・土/7月12日・土 以下、毎月第2土曜日の予定

参加のお申し込みは、ハガキに住所・氏名・年令・電話・学年(職業)・学科名を明記し、下記へ。

特別5月生・各科願書受付中!

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人・日本漫画家協会賛助会員 社団法人・日本映画テレビ技術協会会員 財団法人・日本視聴覚教育協会会員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町 3-4-9 Tel 03-5276-1511(代)

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名(○月号)を明記、切手250円分同封で請求。

今月号掲載タイトルINDEX

50音順INDEX

今月号掲載タイトルINDEX

メーカー別INDEX

今月号掲載タイトルINDEX


わがままオーナー
コンビニ業界に新旋風
目標 都庁の誘致!
開店準備完了 でも
はたしてお客は来るの?
さて、準備は整った。いよいよ開店だ。記念すべき開店日は1月1日。最初の客が来るまでの時間が、やけに長く感じる。うーん、これもオーナー冥利ってヤツですか。
マップには初級から上級まで3つのレベルがある。なにせ未経験のこと、初級のマップで修業をつむとするか。でも、目標は都庁の誘致。夢は十分でっかいぜ。
ドラマのある
キャスティング
それが当店の
人事
です
店の繁栄は
ネーミングで
決まる!?
オーナー初仕事は店のネーミング。どんな名前にするか迷うよな。それで店の人気に差が出るワケじゃないが、親しみやすくポリシーのある名前がいいな。某有名店のパクリでは悲しいぜ。
24時間
儲かりまっせ
独身者のオアシス、都市の誘蛾灯、コンビニ。人それぞれ思いは違えど、便利でなくて何がコンビニぞ。『ザ・コンビニ』で作って見せようオレの店。こだわりとわがまま紙一重。儲かるかどうかは、開店してから心配しようぜ。
最後にスタッフの問題。雇えるのは3人で、1人は店長だ。いろいろな人材の中から学歴、体力、社交性などで選考する。どうもかわいい娘は人材不足のようだな。
記念 すべき
1号店はズバリここだ
さて、どこに店を開こうか。道路に面していて、周りに人が住んでいて、競合店がなければ好都合だ。あえてライバル店の正面に建てて、喧嘩を売ってみる?
凝りだしたら
止まらない
店内レイアウト
店舗は構えた。次は中身だ。店内のレイアウトに取りかかれ。どこにどんな棚を置くか、どんな商品を並べるか。取っかえ引っかえパズルのようで楽しい。狭いながらも楽しい我が店のできあがり!
えっ? 経営方針?
急に言われてもな
(ポリポリ)
営業時間とか商品価格となると、ぐっとオーナーの自覚が高まる。商売センス問われるし。「24時間オープン、どこより安い」が一番分かりやすいんだけどね。
3月下旬オープン 新規加盟店大募集!!
ザ・コンビニ ~あの町を独占せよ~
■ヒューマン■シミュレーション■プレイステーション/サターン
■好評発売中■定価5800円
96年の発売以来、ロングセラーを続けるパソコン版コンビニ経営シミュレーションを移植。店舗作りから人事、宣伝、ライバル店との競争など、実際のコンビニの営業活動がリアルに再現されている。万引き、アイドルの1日店長などイベントも多彩で、コンビニがもっと身近に感じられること請け合いだ。
お客のニーズをリサーチしたり、広告、宣伝活動、さらには公共施設や企業の誘致もできる
儲かるだけじゃない。清潔さやサービス、警備などを向上させて、店の評価を高めるのだ
ヒューマン株式会社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 ©HUMAN 1997 ©1996マスターピース

SFC
N64
SS

3月4月発売の

97年3月10日の時点で
3月・4月に発売と
発表されたゲーム情報を
掲載しています

MARCH／APRIL

TVゲーム情報

ジャンルの見方

じゅげむでは
ゲームのジャンルを大きく
12に分けています

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

●シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる! 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●ロールプレイング
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ!

●アドベンチャー
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●アクション
様々な障害をクリアーせよ! リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け!

●格闘
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ! 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ!

●シューティング
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ! 撃破したときの爽快感がたまらない! 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。

●スポーツ
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる! 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●レース
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ! モータースポーツのスリルとスピード感に酔え!

●パズル
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう!

●ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ! 手強いぞ!

●ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合! ゲームでマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

●バラエティ
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ!

対応ハード名

各ハード別に色分けして
以下の順番でゲーム情報を
掲載しています

SFC	スーパーファミコン
N64	NINTENDO64
SS	サターン
PS	プレイステーション
PC-FX	PC-FX
NEOGEO	NEO・GEO／CD
GB	ゲームボーイ

今月のじゅげむセレクション

話題の大作、注目作をまとめて紹介

TOBAL 2	PS
ゼビウス3D/G+	PS
アランドラ	PS
新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	SS
プロ野球グレイテストナイン'97	SS
時空戦士テュロック	N64
フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン	PS
Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム	PS
ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～	SS・PS
クォヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ～	SS
ミニ四駆GB Let's & Go!!	GB

ゲーム情報の見方

タイトル
ジャンル／メーカー
対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。
複数のハードで動く場合もあります
定価
発売日
データ
メディアの種類、バックアップの有無、対応周辺機器などをまとめてあります

Jコード123456
リクルート・サーガ V
ホワイト=エンジェル ザ・セイレーン
シュミレーションRPG／リクルート
N64 MAC 97年毎月30日発売 490円

**リクルート王国を襲う脅威
天よりの使徒、女神を召喚せり**

突如、天空より飛来した巨大な船、「頭脳戦艦ルガーマリ」はたえず上空を漂い、優秀な頭脳を取り込んでは膨張する生命吸収体であった。かつてない未知の生命体との戦いに、ジュゲム騎士団は混乱した。しかし、騎士団の麗しき魔導師ユウコ・ヤマモの勇気ある行動により、伝説の碑文「セイレーン」が開かれた。ユウコ・ヤマモは古くから伝わる「白き天使セイレーン」となり、ルガーマリへと旅立つ。するとルガーマリは静かに天空へと舞い戻っていった。残された王国の騎士と民はいま一度祈った。王国の平和と発展を……。



←伝説のセイレーンはユウコ・ヤマモだった その力はルガーマリのために…

●カートリッジ●256M●パスワードセーブ方式400文字使用●7本組（うち5本はメイキング）

ぱそじゅげ

217P

パソコンゲーム情報は『ぱそじゅげ』で! 97年3月10日の時点で3月発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

PiPPiN	ピピン
MAC	マッキントッシュ
WIN	WINDOWS/95
WIN95	
DOS/V	DOS/V
PC-9801	PC-98
PC-9821	

今月はコレで遊べ!!

TVゲーム

オイッス！古い読者なら覚えてるかも知れないけど、リニューアルって事で伝説のコーナーが帰ってきたゼ！しかし、前は「編集長のオススメ」だったのに、ペーペーのオレが担当でいいのか!? でもGO!!

↓ ここで紹介しているソフトには、この後のゲーム情報ページ内で「注目」マークが付いてます。前月号で紹介ずみのものとあわせて、2カ月分にマークが付く仕組み。ソフト選びの際の参考にしてださいナ。

シミュレーション

ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡



SS
●セガ・エンタープライゼス
188P

アドベンチャー

ベルデセルバ戦記～翼の勲章～



PS
●SCE
205P

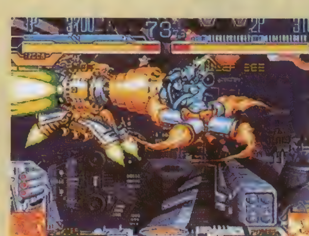
DISRUPTOR ーディスラプター



PS
●インタープレイ
204P

格闘

サイバーボッツ



SS
●カプコン
185P

や〜今月もお疲れ様でした〜編集部のみんな〜&オレ〜。今回は年度末、決算期ってコトで、急に発売日が早まったりのびたりってのがガツンガツンあって大変でしたネ実際の話〜。でな事はともかく、さっそく、今月のビックリドッキリオススメソフト〜、ポチッっとな。と、その前に。ウチの本の場合、全網羅が基本なんで、とても一人じゃ全部のソフトをプレイしきれなかったりするんで、各ソフトの担当編集者&ライターにいろいろ聞きつつ行ィ〜ってみヨッ。

じゃ、最初は、じゅげむセレクション。ここに選ばれてるモノってのは、巷の注目も高かろう作品て訳なんですが、実際、どんなとこなんスかね。

まず『**TOBAL2**』。去年の夏に出たスクウェア初のポリゴン格闘ゲームの続編っス。『No.1』の時は、口の悪いファキンサノバビチな野郎どもが「FFⅦ体験版のオマケ」なんてヒデー事を言っとりましたが、PSのコントローラにばっちりマッチした操作性、「つかんで」から技をかけるっていう、こだわりのシステム、クエストモードなんかが、なかなかに斬新な感じだった訳っすよ。今回はいわゆる飛び道具が導入されたのが賛否両論な部分かナ?

次は、個人的に今回のセレクションの中でもっとも注目の『**ゼビウス3D/+G**』！『レイストーム』を見ちゃうと、どうしても地味な感じはいなめない、なんて声もあるが…確かにゲーセンでも『ゼビウス〜』の台が、次々と『レイストーム』に駆逐されていってトホホな気持ちだったけども〜もともと『ゼビウス』はミニマルでストイックな世界観なんだから、ヘンにハデになっちゃダメな訳っすヨ。よってオレはOK！全然OKだよ!!音楽もイマドキのテクノっぽくビヨビヨ〜、ロックオン系のビームもビヨビヨ〜、聞く耳見た目に気持ちいいぃぃイっちゃうゥ〜!…てな感じですか。ハァ(↑脱力)他にもいろんなバージョンのゼビウスが入っててゼビづくし。おトクだョ。テクノ野郎はとりあえず買おう。

お次は『**アランドラ**』。この絵がらを見てると、どうしてもメガドライブの『ランドストーカー』思い出すんスけど、アレは面白かったよネ〜。で、やっぱり基本的には、あの流れを組んでるみたいッス。RPGっていうよりも、パズルチックなアクションアドベンチャーって感じで、アクション下手な人はちょっと苦労するかも知れないけど、それだけに、ひとつひとつのトラップをクリアしていく達成感はバツグンなんじゃないかナ。

さて、今さらながらに世間で盛り上がってるエヴァ。ゲーム最新作の『**新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression**』はどんなか?全体の基本的な流れは、前作と変わってない感じ。戦闘シーンのポリゴンEVAをイカす〜と思えるかどうかで評価が分かれるか?いや、眼鏡っコ好きかどうか、かナ〜?

『**プロ野球 グレイテストナイン'97**』は、もはやサターン版野球ソフトの定番。完成されたシステムでプロ野球12球団の公認ゲームで選手が全員実名で最新データで！てな感じで！すか。

『**時空戦士テュロック**』は海外ゲームっぽい雰囲気がぷんぷんだけど、64のアクションゲームとして、かなりの期待作。画面はいわゆるDOOMタイプだけど、肉弾戦な感じが一味違うとこですな。

『**フェーダ2 〜ホワイトーサージ ザ・プラトゥーン**』は?なんかサブタイトルが異様に長いですが、ミッションクリア型のシミュレーションRPGです。キャラクターにやたら思い入れする人も出てくるんでしょうな。

『**Parlor! PRO**』はスーファミでひたすらに『Parlor! Mini』シリーズを出し続けてきた日本テレネットが満を持して放つ、PS版のパチンコソフト。さすがにこれまでのノウハウが凝縮されて素晴らしいものに仕上がってる感じよン。

『**ザ・コンビニ**』は、もともとパソコン版のソフト。今回の100選特集でも話題に上ってたけど、いかにも日本製らしいシミュレーション。目的達成するぞ!って躍起になるよりは、オーナー気分で、毎日ちょこちょこと、お店をのぞくのがなんか楽しいって感じかナ。

『クオヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～』は、アニメーター板野一郎総監督ってのに注目。アニメファンの間では、「時空要塞マクロス」以来の、納豆のごとく糸を引いてからみあう芸術的かつフリーキーなミサイル描写が「板野サーカス」なんて呼ばれてるスゴイ人。ゲーム内容すっとばして、これ見たさで買うなんて人もいるんじゃない？

と、以上、セレクションはそんな感じっスね。そんじゃ、セレクション以外のソフトはいかがか？、各担当に、今月はコレがよかった～～～!!ってモノをあげてもらたっす。

「『ベルデセルバ戦記』。PS用のアドベンチャー。間々でフライトシミュレーションぽい戦闘が楽しめる。それほど難しくなく、ストーリーもさらさら進むんで、結構、万人が楽しめると思う。もうひとつは『ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡』。『アドバンスド大戦略』のシリーズだけに、ちょっとマニアックなところはあるけど、操作性もよく、マップが空と陸それぞれ立体的に展開したり、目新しい要素があって、なかなかいいんじゃないかな。」

「『HASHIRIYA』っすね。まさに峠道を攻める「走り屋」なゲームなんだけど、やり過ぎっていうか、めちゃくちゃドリフトしまくるんスよ。ちょっとブレーキ踏んでハンドル切れば、絶対にドリフト。アンバランスなんだけど、そこがスっゲェ楽しいんですよ。リアルって事からはかけ離れてるけど、ゲーム性としては、かなりいい線行ってるんじゃないスか。」

「『ディスラプター』。ジャンルはアドベンチャーになってるけど、基本はDOOMタイプの3Dシューティング。操作性が非常に良くて、初心者にもとっつきやすそう。銃なんかの武器の他に、サイキックパワーが使えて、派手でおもしろかった。」

「先月号のセレクションでやったんですけど、『悪魔城ドラキュラX』はとりあえず推しますな。ファミコン時代から続いてるアクションの最新作な訳ですが、ゲーム的には、どちらかというと『メトロイド』に近い感じかも。広大なマップがあって、進んでいくと、どんどん先が広がっていく。ストーリーの方はこれまでのシリーズを踏まえているので、年季の入ったマニアにオススメできます。オマケで、今までのドラキュラシリーズから1曲づつチョイスしたサントラCDがついてて、マニアへのサービスを感じる。全体にていねいな作りで好感がもてます。」

「『STREETGAMES 1997』。ローラーブレードとかスケボーで、格闘しながらゴールを目指す、PSの「洋ゲー」続編。前作よりスピードも速く、敵も好戦的にガンガン来てかなり熱い。オススメです。」

「『浪速の商人』。基本システムは「桃電」？って感じだし、地味な感じなんだけど、金儲けの方法がいろいろあるし、展開もスピーディーで、ストレスなく楽しく遊べると思います。それと『Jリーグ ビクトリーゴール'97』。セガのサッカーシリーズ最新作で、基本は別に変わってないんですが、まあそこはシステム的に完成されてるっちゅうコトで。前作持ってる人はいいけど、これから何かサッカーゲーム買おうって人にはオススメ。安心して遊べる。

あ、あと、もう完全にファン向けだけど、『ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織』。もう何もいうことはないです（笑）。」

「『サイバーボッツ』。アーケードの対戦格闘の移植です。ド派手な演出、スピーディーな試合展開。ボタンガチャガチャやってるだけでもなんだか技がつながっちゃうのが気持ち良かったりする。ロボット同士の戦いが、普通の対戦格闘に飽きた人にオススメ。中ボスが最初から使えるとか、マニア心をくすぐる「零豪鬼」の登場などオリジナル要素もいろいろあって、アーケードでやりこんだ人でも、買う価値あり。」

なるほどネ～、てな訳で、ここで上がった、セレクション以外のオススメソフトは、両わきに並べてあるんで見てくれ～。

じゃ、そんな感じで。また来月！

スポーツ

Jリーグ ビクトリーゴール'97

SS
●セガ・エンタープライゼス

150P



STREETGAMES 1997

PS
●SCEI

210P



レース

HASHIRIYA

PS
●日本物産

150P

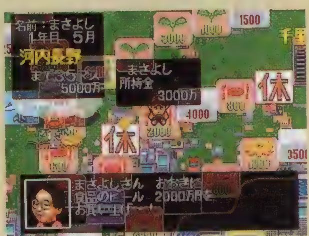


ボード&テーブル

浪速の商人

PS
●ソニー・ミュージックエンタテインメント

199P



バラエティ

ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織

SS/PS
●コナミ

195
199P



Jコード059641



PLAYSTATION

TOBAL2

●スクウェア●97年4月25日発売予定●格闘●5800円●コンビニエンスストアでのみ販売

あの『TOBAL』の続編が早くも登場！

3Dフリー格闘がパワーアップした！

昨夏、スクウェアが初のPSソフトとして送り出した3D格闘アクション『TOBAL No.1』。早くも続編が登場することになった。バトルフィールドを縦横無尽に動きまわる格闘アクションがパワーアップして帰ってきたのだ。前作で好評だった基本システムをベースに、さまざまなニューフィーチャーを加えた意欲作に仕上がっている。

登場するキャラクター達は基本的に前回登場したメンバー。もちろん、新キャラクターも登場するし、前回から引き続いて登場するキャラクターもより個性が際だっている。例えば、女子プロレスラー・マリーはよりプロレスラーっぽい技が多くなり、いかにもプロレスなボディリフト（持ち上げ）が固有技になった。またロボットのホムは人間離れした動きが増えた。しかも今回は、前作にはなかった「飛び道具」が奥義という名で登場し、よりキャラクターの個性が増し、3D格闘に幅を与えてくれる。

前回大会から1年。新たな戦いが始まる！

前回の「TOBAL No.1 98回大会」に続いて今回は99回大会。前回大会では結局グリン・カッツが優勝したもののウダン皇帝には勝てないままだった。前回の雪辱を果たすためかどうか、それぞれの理由を持って、今回の大会にも多くの参加者が集まった。なかには今回初参加するメンバーも含まれているようだ。今回こそ大会に秘められた謎が明かされるのだろうか？

やってみました

最初は「トバルに飛び道具？ イメージ違うんじゃない？」と思っていたが、これは大誤解。自分の体力を削って出すので、うかつに奥義は使えない。それだけに決まった快感はなんともいえないが。動きの良さは相変わらずさすが。



CHARACTERS

今回登場するキャラクターは全部で12人。おなじみのメンバーに加えてチャコ・ユタニ、ドクターV、マークの3人が加わった。しかも、今回は彼らがしゃべる？

ドクターV
一見、バスケ選手かラッパーだが、実は外科医にして武闘家。医学を究めようと考えた彼は、古代医学にも興味を示す。調べていた古文書に記されていた「王者の石」に興味を抱いた彼は、「王者の石」を手に入れ医学に役立てるため大会に出場する。（声／銀河万丈）

イール・ゴガ
前回大会でボロ負けしたイール。応援に来ていたイールの彼女は幻滅したばかりか、優勝したグリンに一目惚れしてしまった。彼女の心を取り戻すには、グリンをメタメタにぶちのめすしかない、と考えたイールは再び大会に挑戦する（声／江川央生）

エポン
かつて、エポンの病気を治す費用を工面するため、「TOBAL No.1」に出場した父。父は勝つために手段を選ばなかったため、格闘界から追放、失踪を遂げた。姿を消した父を恨んでいたエポンはその事実を知り、父の汚名を晴らすべく、大会に出場するのだ（声／鈴木麻里子）

ウダン皇帝
なぜか非常に強い戦士を探し出そうとしているTOBAL星の皇帝。本人もかなり強い。より強い戦士を見つけだすために、今回大会から超能力（奥義）の使用を解禁した。ただ一人、全ての真相を知っている人物（？）である（声／沼田祐介）

マーク
前号で紹介したキャラクター相関図の中でシルエットになっていた謎の人物がこのマーク。詳しいことは全くわからないのだが、どうやらクエストモードに関連があるらしい…？（声／速水奨）

ホム
最近からだのキレが悪いし、すぐに眠くなってしまうホム。このままではフェイから免許皆伝を授かることなど難しいし、一人立ちもできないと考えたホムは、師匠を見返してやろうと大会への出場を決める。師匠は「途中でとまったらどうする？」と反対しているのだが（声／田中一成）

チャコ・ユタニ
突如トバル星に蔓延し始めた邪悪な「気」を察知した宇宙パトロール隊に派遣されたパトロール隊員だ。チャコはカッツ財団を怪しいとにらむが証拠がない。大会に参加して情報を得ようとしているようだが、単に一目惚れしたグリンに会うためという話も…（声／小松里賀）

マリー・イボンスカヤ
娘のために金銭的余裕がなく、プロレスでは強すぎて敵がいないマリー。彼女の元にグリンの執事から手紙が届いた。格闘三昧のグリンをいさめるために大会でグリンを倒して欲しいというのだ。マリーは格闘への欲求と金のために大会に出場する（声／鈴木風）

フェイ・プウスー
最近ホムの調子が悪い。動力源であるモルモラン石「王者の石」の力が弱まっているらしい。「王者の石」は大会の優勝者に与えられる稀少な石。はるか以前にフェイが優勝したときにもらった「王者の石」がホムには使われているのだ。新しい「王者の石」を手に入れてホムを直すためにフェイは大会に出場する（声／八奈見乗児）

オライムス
かつてオライムスの師匠が「TOBAL No.1」に出場。しかし、師匠はエポンの父に打ちのめされ「このチキン野郎！」と罵声を浴びせられる。オライムスは大会で優勝しキエンタックのホコリと名誉を取り戻すことを決意しているのだ（声／戸谷公次）

グリン・カッツ
前回大会で優勝したもののウダン皇帝には会えなく敗れてしまったグリン。しかも、カッツ財団はグリンたちカッツ家に隠れて、トバル星でかなりあくどいことをしているようだ。調査の名目で大会に参加することを決めたグリンだが、本当は闘いたいだけなのかもしれない（声／神谷明）

チュージ・ウー
カッツ財団が行う鉱山の買い占めに反対しているチュージ。彼はカッツ財団の当主がグリン・カッツだと勘違いしているのだ。前回大会でグリンに敗れた恨みもあって、グリンを叩きのめすためだけに、チュージは今回大会への出場を決めたのだ（声／緑川光）

前作でも格闘ゲームで初めて本格的な3D空間を作りだし、掴みからの攻防という新たな要素を打ち出していたこのTOBAL。基本的なシステムは前作と変わっていないが、さまざまなニューフィーチャーが加えられている。前作で好評だった部分をより充実させているのだ。3Dフリーバトルをより体感できる「軸ずらし攻撃」、ガードボタンによるキャンセル技、タメなどによるフェイント攻撃、ダウンからの起きあがり攻撃といった攻撃のバリエーションはもとより、3種類のグロッキー形態、新たなバトルステージなどパワーアップは万全。また、あのチョコボをはじめとするモンスターが敵として登場するなど、まさしく「フリーバトル」の名に恥じない多彩な闘いが展開できそうなのだ。もちろん、新技も多彩。今回大会から「奥義」と呼ばれる超能力が解禁されたということで、「飛び道具」も技に加わったのだ。この「奥義」は大ダメージを与えられる反面、単に技を出した後に硬直時間ができる以外のデメリットもあるのだ。軸ずらしによって避けることも可能だが、自分のパワーを削って攻撃を加えるため、使うときには大きなリスクが伴う。このあたり、「格闘」を重視するTOBALならでは、という感じだ。

前作よりも格段に進歩した格闘モードの姿！

ダウン攻撃

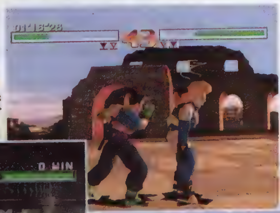


ダウンした相手に攻撃を仕掛けるダウン攻撃。マリーのドラゴンスリーパー、キャメルクラッチなどさまざまな技が。ダウン攻撃を避けるための転がり、起きあがり攻撃も可能だ。

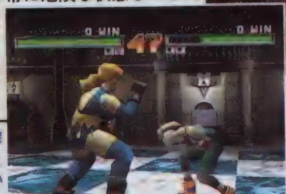
⬅これはマリーがスコーピオンデスロックに入るところ。マリーはプロレスラーだけにグラウンドで多彩な攻撃を繰り出しそうだ

グロッキー

連続打撃を受けた場合などに起こるグロッキー状態。動きがとれなくなって非常に危険な状態なのだが、TOBAL2のグロッキーには3種類のグロッキーがあるのだ。こんな状態になりたくはないが。



⬅頭へのグロッキーは最も一般的。こうなるとボタン連打で回復させるしかない



➡腹グロッキー。中段攻撃を受けすぎるとこの状態に。別に吐いてしまったりしないからご安心を



⬆足グロッキー。これは下段攻撃によるもの。もしかしたら移動に支障をきたすのかもしれない

受け身

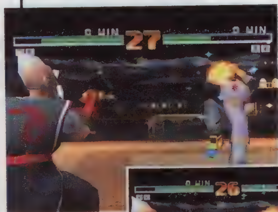


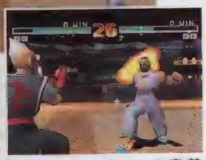
投げ技に対して、投げ抜けも可能なのだが（マウントポジションなどからの抜けも可能）、抜けることができずに投げられてしまっても、まだそれでおしまいではない。受け身がとれるのだ。受け身を取ればダメージも少ない上にすぐに反撃に移ることができる。いち早くマスターしておきたいものだ。

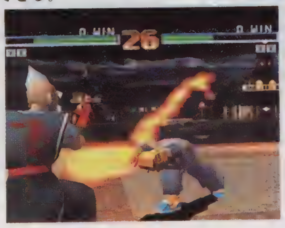
⬆受け身をとった直後に飛び起きて攻撃することも可能。かなり有効に使える技だ

奥義

俗に言う「飛び道具」。気をためて敵にぶつけるものでは、タメの時間が長ければ長いほど与えるダメージは大きくなるが、その分リスクも大きくなる。よほど使うタイミングを考えないと…。







⬅これはドクターVの奥義「サージカルワイクーフォトン」。タメの動きがムエタイの踊りに似ている

軸ずらし

相手の攻撃を軸をずらすことですかしてしまう。横にまわってから攻撃すれば、自分はダメージを受けずに済むと言うわけだ。チュージの「幻身残鉄」やフェイの「朧打」などこれにあたる。もちろん、単なる打撃でも軸ずらしにすることができる。





⬆チュージの軸ずらし攻撃「幻身残鉄」。敵の攻撃を見事にかわしてダメージを与える





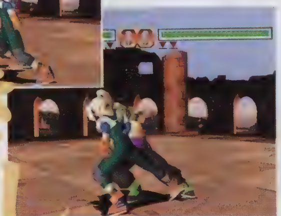


曳き流し



➡右に曳くかと思えば左へ。相手を翻弄して体勢を崩してしまおう





掴みからの攻防もパワーアップ。掴んだまま押す、引くはもちろん、前後左右に曳き流すことができる。フェイント気味に相手のタイミングをずらして曳き流せば大きく体勢を崩させることもできる。チャンスだ。

まるでアクションRPG？クエストモード

前作で大好評だったクエストモードは大幅にパワーアップ。今回はダンジョンだけではなくいくつかのダンジョンやフィールドを含んだワールドと言ってもいい世界を冒険することになりそうだ。ときには買い物もできてしまうかも。こうなると、格闘ゲームの1モードと言うよりも、これだけで1つのアクションRPGとして楽しめそうだ。



⬆ダンジョンの中には、こんなに広い場所もあるらしい



➡自分のコンディションを体の部位別に細かくチェックできる



⬅ドアの向こうにあるのは店か、それともダンジョンの入り口なのか？

まさに異種格闘技戦？モンスターたち！

今回は敵としてさまざまなモンスターが登場する。オオトカゲや怪鳥、サルのほかにFFシリーズでおなじみのチョコボまで登場する。うまくすれば、チョコボに乗ってしまうことができるかもしれない。ただ、大会にこれらのモンスターが登場するのだろうか？

画面を見る限り、クエストモードではないようなのだが…。一体どのような状況でモンスターと格闘することになるのか、じっくりと楽しんで欲しい。



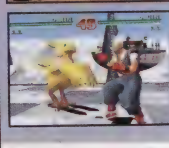
⬆この犬、降参しているのだろうか？



➡火を吐く空中の敵と闘うにはどうする？



➡敵のロボットは腕を伸ばして攻撃！



➡なんとチョコボと闘うことになるとは！

Jコード055794



PLAYSTATION

ゼビウス 3D/G⁺

●ナムコ●97年3月28日●シューティング●5800円●メモリーカード1ブロック使用

4作収録！これ1本でゼビウス尽くし!!

96年ゼビウス3D／G

立体になったゼビウスはすべてのプレイ感が一新

昨年、アーケードで発売されたばかりのシリーズ最新作。タイトルからも分かるとおり、今回収録された4作品中、メインディッシュになっているのがこの『ゼビウス3D／G』だ。今までの平面縦スクロールを一新し、名前のとおりすべてが「3D」。『スターブレード』『ソルバルウ』に続く、フルポリゴンで作られたシューティングはこれが業界初の作品だ。

当然、立体になったことにより見た目の印象はもちろん、演出を含めたプレイ感覚も大きく模様替えされている。武器が増え、ボス撃破によるエリアクリア型になったこと。随所で効果的に使われる3D視点など、こういった仕掛けの組み合わせが、新世代の『ゼビウス』を生み出しているわけだ。

フルポリゴンと視点効果演出

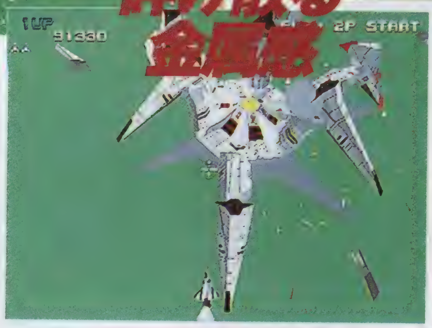


エリアの要所要所では、スクロールとともに視点がぐぐっと下がり、しばらくの間3D視点へと移る場所がある。例えば、エリア1で上空から飛来してくるアンドアジェネシス。これはまるでSF映画を彷彿させる演出で、プレイヤーの目を楽しませてくれる。エリア1・ボス、ガウルクドーラ。撃つたびに脚の装甲が剥がれ落ち、金属が派手に砕け散る

⬇⬆3D視点や、突如降ってくるレーザーが驚きもの







➡エリア1・ボス、ガウルクドーラ。撃つたびに脚の装甲が剥がれ落ち、金属が派手に砕け散る

隠しフィーチャーはもちろん健在！



⬆ナムコ伝統の1アップフラッグ。これも特定の場所をブラスターで撃つ



⬇特定の場所をブラスターで撃つと、にょきにょきっと生えてくる

『ゼビウス』と言えば、有名なのがソルとスペシャルフラッグ。この2つの隠しフィーチャーは、もちろん今作でもその姿を拝める。エリアのあちこちに隠されているが、ソルだけはブラスターの照準に反応するので、注意深く見ていればその場所は分かるはずだ。

やってみました

『3D／G』は敵パターンを覚えればそれほど難しくはない。ただ、過去の『ゼビウス』とはプレイ感覚がまったく違うので懐かしさを求めるなら『ゼビウスアレンジメント』の方がいいかも。そう考えると4作セットはやっぱりお得。

83年ゼビウス

遠藤雅伸が送り出したシューティングの元祖

往年の名作、そして、すべての縦スクロールシューティングの元祖。古いと思いつつも、やってみると今でもおもしろい。が、反射神経の衰えを痛感させられる……。『ナムコミュージアムVol．2』にも収録。

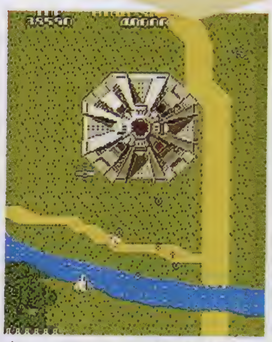


⬆ソルやスペシャルフラッグの位置は、今でもけっこう覚えてたりするものだ

84年スーパーゼビウス

ハードファンの声に応えたA級難度

基本的な部分では『ゼビウス』と変わらないが、敵の出現パターン、ソルの位置などが異なる。また、ハードファンの要望に応え、難易度が格段にアップ。マジで難しい。家庭用初移植。



⬆トーロイドでさえ、スタート直後から弾を撃ってくる。油断してるとすぐ撃墜の憂き目に……

95年ゼビウスアレンジメント

パワーアップ要素を追加したアレンジ版

一昨年、アーケードで発売された『ナムコクラシックコレクションVol．1』に収録されていた作品。自機のパワーアップが追加され、グラフィックの雰囲気も明らかに違う。難易度は『スーパー』より低め。



⬆これも家庭用初移植の作品。敵のデザインや背景グラフィックが衣更えされ、新鮮な気分で遊べる

3D/Gにも伝統の敵が登場 そして武器は3種類に進化

新旧入り交じる敵キャラクター

アンドアジェネシスを筆頭に、敵のほとんどが『ゼビウス』からの伝統キャラクターだ。トーロイドもいれば、テラジ、グロブダーもちゃんといる。懐かしさもこみ上げてくるが、もちろんそれだけではない。従来にはいなかった「固い敵」も登場し、エリアラストではボスが牙を剥いて待ちかまえている。ちなみにアンドアジェネシス同様、ボスはすべてコアを破壊すればOK。ただし、後半のボスは巧みにコアをカバーしているので注意が必要だ。

ステージ1・ボス

ソルバルウの下を滑るように現れる巨大戦艦。真ん中にコアがあるが、周りの敵がかなりうっとうしい





⬆グロブダーがいて、ソルがいて。シリーズを重ねても、伝統キャラクターは変わらない。懐かしい風景だ



➡ところどころに出てくる固い敵。単体でもいやだが、これにザコも混じるとやっかい極まりない



ステージ2・ボス

左上のオレンジがコア。ただし、動き回ってて狙いがつけにくく、四角い奴らは倒してもすぐに復活する

武器は3段階にパワーアップ

今回、対空武器はザッパーの他に、3種類ある。取ったパワーアップアイテムの色に応じて、武器が装備される仕組みだ。さらに、同じ色を続けて取れば3段階まで強化。この武器選択がポイントで、エリアに応じたものを取らないとすぐお陀仏に。

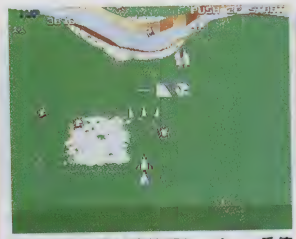
⬇ディオスの3段階目。広範囲をカバーできるのでかなり役立つ





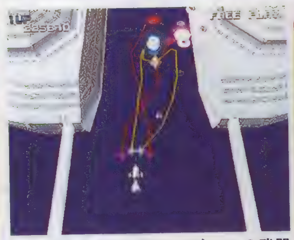
⬆エリアごとの武器の使い分けを覚えれば、クリアは楽になる

青 ディオス



⬆汎用性の高い広範囲ショット。一番使い勝手がいい武器だ。ザコ一掃に役立つ

赤 ドークト



⬆敵を追尾するサーチレーザー。この武器だけ空地兼用で赤は対空、黄は対地用

緑 ゲルマック

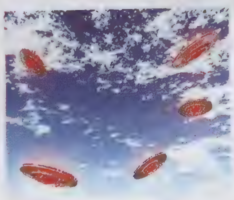


⬆攻撃力重視のぶっといレーザー。前方のみなので、とってもスリリング

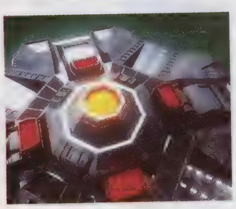
クリア後のお楽しみ オリジナルムービー

一度クリアすると、おまけ要素としてムービービュアーが追加される。ソルバルウの出撃シーンや、挿入CGなど、ナムコお得意のCGムービーは今回も必見。









やってくれるぜナムコ!! 隠し要素は山とある

ナムコと言えば、気になるのが隠し要素の数々。このソフトにも大量の裏技が存在するが、中でもここで紹介する自機の変化技はジョークそのもののおかしさ。さらに詳しく知りたい人は、裏技専門コーナー「G-F-L-E」へ飛べ!

平八ボールのミラクル大作戦

【テキスト1】
1P側の左キー、ザッパー、ブラスターのボタンを押したまま、スタート。
※自機が平八に変わるまで、すべて押し続ける

【テキスト2】
2P側の右キー、ザッパー、ブラスターのボタンを押したまま、スタート。
※自機がボールに変わるまで、すべて押し続ける



⬆これぞゼビウス軍に立ち向かう平八の勇姿。オヤジのせいか、移動がのろい



⬆ボールの速さはまさに神速。ゆえに、敵によくぶち当たる。髪はちゃんと立ってます

デフォルメ化

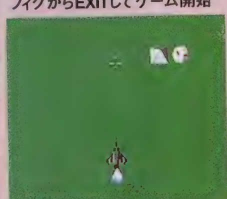
【テキスト3】
L1+L2+R1+R2+SELECTを押したまま、スタートボタン



➡小さくなったぶん、敵の攻撃も少しだけよけやすい。ブラックソルバルウもデフォルメ化OKだ

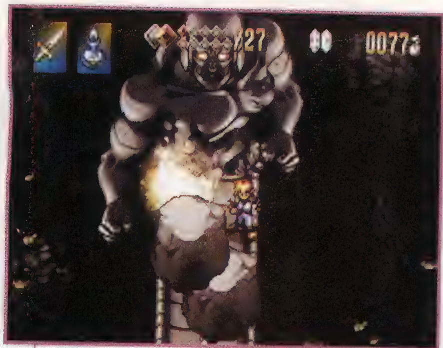
ブラックソルバルウ

【テキスト4】
上記のコマンドを入力後、コンフィグからEXITしてゲーム開始



➡小説『ゼビウス ファードラウト伝説』に登場した黒い機体。性能に変化はなし

Jコード058394



PLAYSTATION

アランドラ

●ソニー・コンピュータエンタテインメント●97年4月11日●アクションRPG
●メモリーカード1ブロック使用

パズルとトラップ満載のアクションRPG！

本当の「冒険」を遊ぼう！

主人公を思った通りに操作できて、それが適度に頭を刺激してくれるゲームってプレイしていて気持ちがいい。PS初の本格アクションロールプレイングとなるこのゲームは、そうしたゲームのツボをよく心得て作られた感じがする。

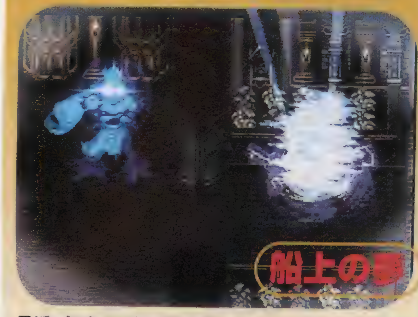
7000画面を越えるマップに散りばめられたパズルとトラップは、絶妙の難易度とバランスで脳ミソに心地よい疲労感を与えてくれる。また主人公アランドラのアクションは、歩く、走る、泳ぐ、持ち上げるなど1400を越えるモーションで表現されており、かつ操作性は抜群。これだけ意のままにキャラクターを楽しむ快感は久しくなかった。

アクションばかり語ってしまったが、ロールプレイングというからには物語性も重要。もちろん『アランドラ』はそんなポイントも押さえている。導入の部分では、マニュアルに頼らず、冒険の核心となるキーワード「夢」を含む背景世界をうまく伝えている。夢を通して人間を破滅させようと画策する神と、それに立ち向かう人間の戦い。主人公の身の上、冒険の目的、そして夢の意味など多くの謎と絡めながら、物語は魅力的かつスピーディーに展開していく。どれをとってもまさに職人芸一級品なのだ。

やってみました

「シンプルだけど奥が深い」古き良き時代のゲームテイストと、プレイステーションならではの高度なグラフィック演出がイイカンジに融合。遊んだ後の手の指と、頭の軽い疲労感が気持ちイイ

謎いっぱいの導入ストーリー

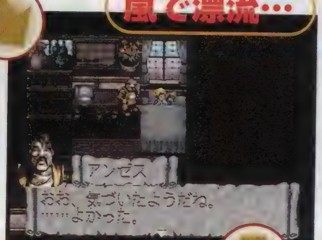


船上の夢

最近、毎夜のように見る夢に導かれてイノアの村へ旅に出たアランドラ。船旅も終わりに近いある夜、アランドラのことを「解放者」と呼ぶ謎の老人ラアと、ラアに敵対する異形の影の夢を見る。そして2つの影は、アランドラの夢の中で争い始めるのだった



嵐で漂流…



⬅ラアの夢をみた直後、突然の嵐に見舞われのっていた船が沈没。しかし運良く旅の目的地イノアの村に漂着する。だが村は奇妙に無気力な雰囲気に包まれていた

イノアの村へ



悪夢と戦い人々を救え！



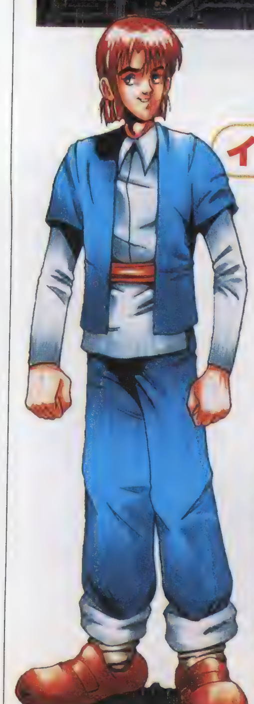
アランドラ

⬇南のはてのの小さな島で生まれ育った少年。夢に導かれて来たイノアの村で、他人の夢に入るエルナの力に目覚める



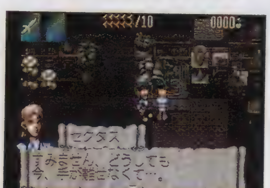
シヴィル

⬅エルナの村の赤い瞳を持つ不思議な少女。初めて出会ったアランドラを救世主と呼ぶ。その生い立ちには深い秘密があるようだ



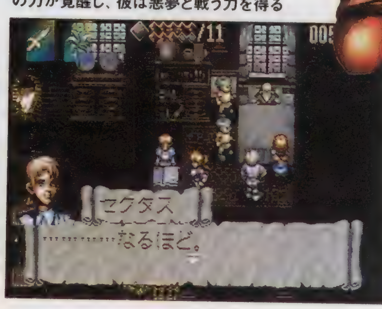
セクタス

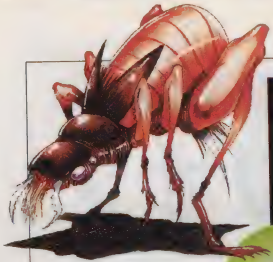
⬅夢の研究を進める若者。真実と自分の才能との距離に苦悩していたが、アランドラとの出会いが彼を変えた



⬆奇妙な機械のあるセクタス家。彼との出会いがアランドラの運命を変えることになる

⬇悪夢に悩まされ、昏睡状態におちいる村人。セクタスの導きでアランドラのエルナの力が覚醒し、彼は悪夢と戦う力を得る







トロッコで疾走!

➡広大な炭鉱内はトロッコで移動しなければならない。その線路はスイッチ切り替え式で、少々頭を使う。また炭鉱内にはスライムなどモンスターも生息、アクションも見逃せない

シンプルだから難しくも楽しい ACTION&TRAP

『アランドラ』において、最も重要なのは頭と指先のテクニックを鍛えて、トラップ(罠)いっぱいのダンジョンをクリアすること。モンスターとの戦いも「全部倒せば扉が開く」ってカンジになってるから、プレイの1つ1つに意味があってピチッとゲームが締まっている。スイッチの組合せで移動する扉や、アイテム並べ、トロッコの疾走などトラップも多彩で、キャラクターの色々なアクションと、とっさのヒラメキ頭脳が要求される。頭も指先も適度に使われるバランスが、実にイイカンジなのだ。

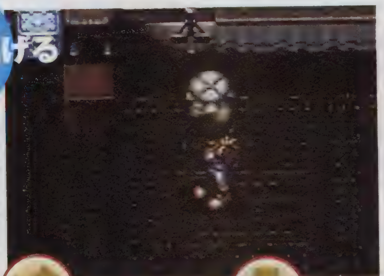
戦闘!



➡敵の動きのパターンを読み、有効な武器と戦術を考えて戦う。反射神経とヒラメキがものをいう場面である



持ち上げる



➡箱やタルなど、マップに落ちているものを持ち上げ移動することができる重要なアクション

ダッシュ&スライディング



⬆高速に移動したいときなどに利用するテクニック。連続ダッシュなどの技も出来る

投げられる



⬆持ち上げたアイテムを投げたり置いたりするアクション。アイテムの並べ替えや、箱を壊してアイテムを入手するのだ

正しく配置



⬆トラップの1つ、紋章を並べ替えて正しい順番を発見する。アタマに自信がなくても大抵は根気でクリアできる

バクダン



⬆高速武器の1つで使うのにコツがいる。敵の動きに合わせて、その進路上に置け!



STAGE

夢と現実が交錯する世界観

世界支配を企む「悪魔」は、悪夢によって人々を苦しめ勢力を拡大しようとしている。この『アランドラ』は、そうした神と人間との戦いの物語だ。キーワードである「夢」が示すように、このゲームには夢の中の世界と、現実の世界の2つの舞台が用意されている。

この2つの世界では冒険の目的が微妙に違うものになっている。通常の現実世界のステージでは謎の探求を目指し、夢の世界に入る時には悪夢のもとになるモンスターを退治することが目的になるのだ。また夢に入り込むことができるのは、エルナの力を持つ特別な者だけである。

現実 ターラスの館



⬆現実世界最初の冒険がココ。夢研究の大家ターラスの館で、アランドラはここで夢に入る方法を書いた書物を見つける。

夢 ワインズの夢



⬆現実とは微妙に雰囲気の違う夢の中。そのダンジョンの奥には、強力なモンスターと、それに囚われた夢見る人がいるはずだ!

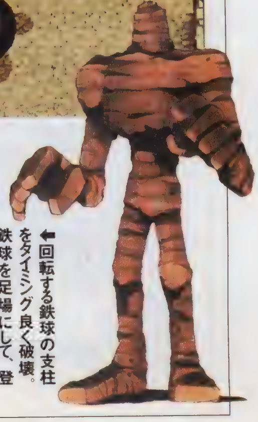
トラップを利用



➡トラップは何も妨害するだけの存在じゃない。時には利用しなきゃならないのだ

足場にした!





⬅回転する鉄球の支柱をタイミング良く破壊。鉄球を足場にして、登れなかった上のエリアに登ってしまおう

Jコード032280



SATURN

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression

●セガ・エンタープライゼス●97年3月7日●アドベンチャー●6800円
※オリジナルカードダスマスターズ、オリジナル音楽CD同梱

物語の数だけある、シンジの可能性

イフの世界が見られるマルチストーリー

行動の選択を迫られたときは、頭の中で最良の答えを選ぶもの。でも後になって「もしあのとき……」と、考えてみたりする。そんなもしもの世界を客観的に見られたら、結構楽しいかもしれない。

この作品は、現在大人気のアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』のオリジナルストーリーが楽しめるアドベンチャーだ。プレイヤーは主人公の碇シンジとなり、選択肢を選びながら物語を進めていく。ただし、エンディングは1つではない。選択肢の選び方、つまりシンジの行動によって、物語が変わる仕組みになっている。また選んだ選択肢によって、シンジの態度も変化。いつものように他人との接触を恐れるシンジ。人の心に少し触れてみるシンジ。殻を破って自分の意見をはっきり伝えるシンジ……。つまり、もしもの世界の中に生きるシンジに会うことができるわけ。

シンジ兼監督となって『新世紀エヴァンゲリオン』のもしもの世界を編み上げる。これが本作の醍醐味だろう。

緊迫感あふれる戦闘シーン

戦闘シーンのスタイルは前作と同じだが、今回はエヴァと使徒がポリゴンで描かれているので、臨場感は抜群！

接近戦



⬇使徒が大きく映っている場合は接近戦。近接兵器による肉弾戦が展開される。なお中央のサイトが緑のときは攻撃、オレンジのときは防御ターンだ。



遠距離戦

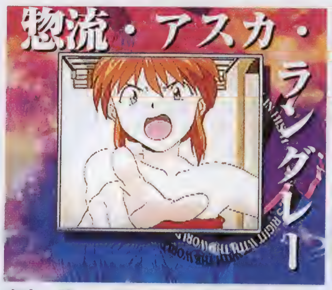
⬆使徒が遠距離にいる場合は、小さく表示される。このときは使徒とエヴァによる、飛び道具での撃ち合いとなる。攻撃と防御については、接近戦と同じ。

シンジの行動によってヒロインが変わる！

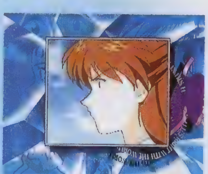


レイとアスカ、そしてマユミ。シンジが誰をもっとも気にかけるかによって物語も変わる！

惣流・アスカ・ラングレー



意志の強いアスカは、シンジの事なかれ主義で自分の意見を言わないところが大キライ。シンジにしてみればハタ迷惑だが、彼女の言うことにも一理ある。これを機会に自分の意見を言い、相手の気持ちも汲み取る性格に生まれ変わってみたらどうだろう？



➡アスカの機嫌を直すためには、普段のシンジと正反対の性格になる必要があるかも

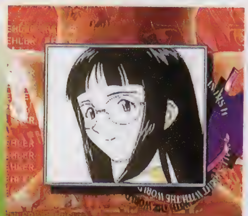


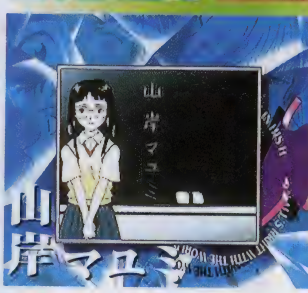
⬅朝の一件がよほど頭に来たのか、顔を合わすたびにシンジをにらみつける。コワイ

山岸マユミ

➡⬇打ち解けると、やがて彼女は笑顔を見せてくれる







本作のオリジナルキャラクター。他人との接触を極度に恐れ、自分の殻に閉じこもっている。そんな彼女とシンジは、シンパシーを感じるのだが……。シンジとマユミ、2匹のハリネズミが徐々に体を寄せあう過程が、丁寧に描かれる。

綾波レイ



ゲーム中では、待機任務のためネルフ本部にいるレイ。相変わらず感情をほとんど見せず、何を考えているのかが分からない。でもなぜか、彼女との会話は母子のようになってしまう。レイがヒロインとなるときのシンジが、ＴＶ版の性格に一番近いかも。



⬅待機命令のため、1人ネルフ本部へ向かうレイ。使徒が迫っているのだろうか



➡レイは肉が嫌いなだけでなく、食事量も少ない。ダイエット？ まさか、ね

やってみました

ＴＶ版の脚本を手がけた山口宏氏によるオリジナルストーリーなので、本編と比べても違和感はない。またポリゴンで描かれたエヴァと使徒の戦闘は、特撮映画の1シーンのような雰囲気をかもし出している。

SATURN

プロ野球 グレイテストナイン'97

●セガ・エンタープライゼス●97年3月28日●スポーツ●5800円

SS野球ゲームの定番がまた進化!

基本に忠実に進化を続ける「ザ・定番」

テレビゲームにおける野球ゲームの基本形は、一九八〇年代後半、すでに完成しつつあった。そしてハードが新世代機になっても、基本形は変わらない。その中で完成度の高いソフトが「定番」の地位を獲得した。この『グレイテストナイン』は、間違いなくSS版野球ゲームの定番と言える。

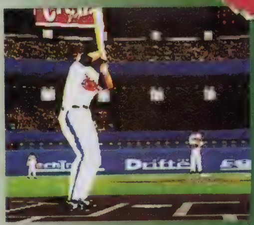
この定番に、今回は「ロックオンシステム」が加わった。また、選手はポリゴンで表現され、動きはモーションキャプチャーによって細かなクセまで正確に再現される。当然、選手データは最新、巨人のMK砲が楽しめる。球場も最新のナゴヤドーム、大阪ドームをフィーチャーしている。三振したときの選手の悔しがりよう、クロスプレー時のクローズアップなど、画面はナイター中継そのもの。

実況には今回もTV解説で有名な松下賢次アナ。神戸グリーンスタジアムにはウグイス嬢も登場する。そして、前作で好評だったキーワードによるチームエディットもますます充実、選手の顔や身長までエディットできる。パワーメモリーを使って、友人のエディットチームとの対戦も可能だ。

「定番」の地位に甘んじることなく進化を続ける。それこそが「真の定番」の条件なのかもしれない。

新登場

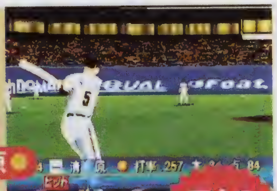




⬆ここは中日ドラゴンズのフランチャイズ球場「ナゴヤドーム」。金の鯱はついていない?

⬆近鉄バッファローズのフランチャイズになる大阪ドーム。住宅地の真ん中にあった藤井寺球場はどうなる?

清原



➡早くもゲーム上に巨人のユニフォームを着た清原が登場。その打棒はジャイアンツを優勝に導いてくれるのか?

巨人の清原が出現!

松井



⬆清原と並びMK砲と呼ばれる松井。真の4番バッターはだれなのか? どっちを4番に据えるかはプレイヤーの自由だ

イチロー



➡振子打法もすっかりメジャーになったイチロー。もうそろそろ1番じゃもったいない? 三振を奪って悔しがらせるのも一興

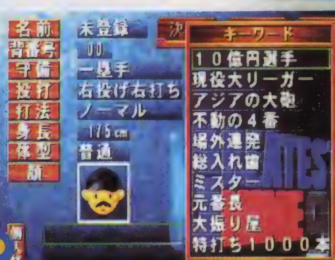
強化されたチームエディット

⬇キーワードの中には「…」「…弁慶」といったワードも。…個性豊かな選手をどう…くか、ウデの見せ所だ

投手



野手



➡3つのキーワードを選んで選手をエディット。このあたりは前作と同じシステムだ

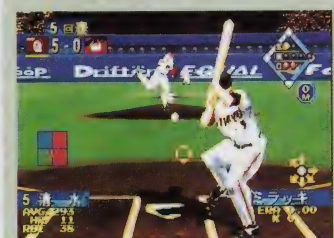
獲得もできる



➡実在の選手を他チームから引き抜くこともできる。これでドリームチームを作ることができる?

初心者でもヒットを量産できる! ロックオンシステム

バッターがボールを打つにもコース、高さ、タイミングとヒットが出るタイミングはシビア。慣れないとまるでヒットが出ないのだが、今回の『グレイテストナイン』ではロックオンシステムを採用。俗にいう「ヤマをはる」のだ。ヤマが当たれば後はタイミングを合わせてバットを振り抜くのみ。初心者も安心だ。



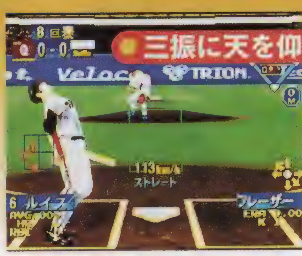
選手の感情表現も豊か!



⬅160mの特大ホームランにガッツポーズの松井選手によって喜び方が違うか?

ホォームラァンッ!

三振に天を仰ぐ…



⬅読みがはずれて無念の三振に泣くことも。それがチャンスであったなら悔しさもひとしお

やってみました

どうも複雑になった野球ゲームは苦手なのだが、「ロックオンシステム」は絶妙。ただし、慣れるまではタイミングが遅れ気味で振り遅れてしまうかも。気分が沈んだときはホームラン競争でスカッとすることもできる。

Jコード051781



NINTENDO64

時空戦士テュロック

●アクレイムジャパン●97年4月上旬発売●8480円●インタラクティブ・シューティング
●64Mカートリッジ●コントローラパック16P使用

暗黒神との過激な戦闘が開始された

時空を超越した戦いが今始まる!!

3Dスティックをフル活用した、スリリングな本格派3DアクションがNINTENDO64に登場。この『時空戦士テュロック』は、滑らかで迫力のあるスクロールで、戦闘やアクションをリアルに再現、臨場感あふれる冒険を体験させてくれる。

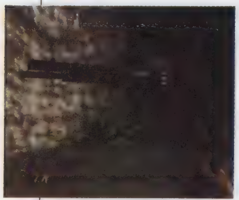
プレイヤーは主人公のテュロックになり、暗黒神を倒すために巨石遺跡やジャングルを探索。ステージクリアに必要な時空石や武器などを探して回る。移動は主人公の視点で進み、数々の難関を跳んだり泳いだり、多彩なアクションで攻略して進む。もちろん行く手には敵が待ち構え、ときには後ろから不意打ちされることもある。振り向くと恐竜が口を開けて襲いかかっていたりすると、敵の動きがリアルなだけにかなりビックリする。この、自分が襲われたような迫力と、慣れの早いスムーズな操作感覚で、テュロックとの一体感が味わえるのだ。



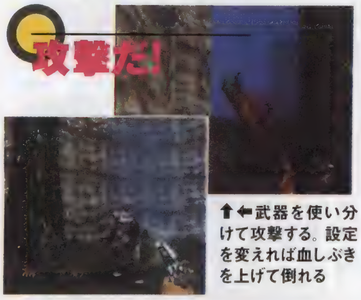
➡主人公のテュロックは暗黒神と戦い続ける種族の末裔。見た目はネイティブアメリカンなのに、銃を使うアンバランスさがイカス

『テュロック』の醍醐味▼その1
臨場感のあるリアルな戦闘シーン

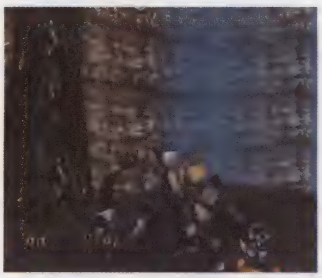
主人公の視点でプレイするだけあって、戦闘での臨場感は高い。しかも敵の動きがリアルで、突進してくる兵士や牙をむく恐竜などに、恐怖を感じずにはいられない。



⬆手に入る武器は拳銃やショットガン、ミサイルランチャーと多彩



⬆⬅武器を使い分けて攻撃する。設定を変えれば血しぶきを上げて倒れる



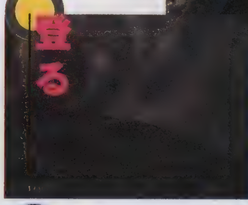
⬅敵の死に様も、よろけながら倒れたり痙攣したりとやたらリアル

『テュロック』の醍醐味▼その2
手に汗握る数々のアクション

テュロックのアクションは歩く、走る、登る、跳ぶ、泳ぐの5つ。どの動作がどんな状況で使えるのか、主人公になったつもりで冒険してみよう。



➡いざ時空石を求めて出発。歩くと遅いから走って先を急ごう



⬅前方に切り立った崖を発見。こんなものなんだとガンガン登る



⬆水の中だってへっちゃらさ。優雅な泳ぎでスイスイ進む



⬇断崖絶壁で途切れた道は、華麗なジャンプで飛び越してやる



⬆ビビって跳んだせいか飛距離が足りなかった。もう少しだったのに



⬆やっとのことで、このエリアの出口になるワープポイントを発見。こいつに飛び込んで次のエリアへ移動、さらなる冒険を続けるぞ

戦闘とアクションの連続がゲームの面白さの秘訣だ

臨場感ある戦闘とアクションの連続。『テュロック』はこのバランスが絶妙で、息をつかせない展開が楽しい。操作に慣れてくると、まるでコントローラーが手の一部のような気になるほど。敵を攻撃しながらジャンプで溝を渡る、なんてことも朝飯前にできてしまうほど一体感が味わえる。



⬆ボス戦では相手の攻撃もキビしい。ジャンプで攻撃をよけつつダメージを与えるなど、アクションと攻撃の両方を使いこなすのだ

やってみました

操作に慣れてしまえば、移動しながらの攻撃やアクションがスムーズにできるのがいい。右利き用と左利き用の設定ができるのも嬉しい仕様だ。また、敵の動作がリアルで、振り返ったときに遭遇すると震え上がってしまうほど臨場感がある。全体的に見てかなりハマれる1本だ。



PLAYSTATION

フェーダ2
ホワイト＝サージ　ザ・プラトゥーン

●やのまんゲームズ ●97年4月18日●シミュレーションRPG ●5800円

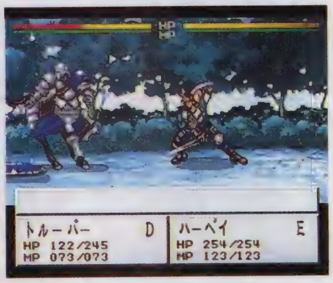
戦記映画のような物語を味わおう

フェーダの続編はかなりミリタリー色

シミュレーションとロールプレイングの要素がミックスされたゲームは、システムが割と複雑で「ややこしくて時間がかかる」というイメージを持っている人も多いはず。

しかしこの『フェーダ2』には、そういった複雑なシステムはない。またシナリオにもよるが、敵を引きつけて集中攻撃を仕掛けるという基本戦法さえマスターすれば、比較的楽にシナリオをクリアできる。つまり、気軽に楽しめるわけだ。

この作品の最大の特徴とも言えるのが、戦記映画をほうふつとさせるストーリー。プレイヤーが操作する、ならず者部隊「ホワイト＝サージ」のメンバーは、大義のために戦うなんていう、お約束的な連中ではない。逆に、そんなゲームキャラクターらしくないところが、人間臭くて共感できる。そんな彼らが巨大な戦争に巻き込まれ、もがきながら必死に戦い抜いていく姿を綴っているわけだ。ゲームが快適に進むぶん、プレイしているうちにどんどんのめり込んでいくだろう。



➡キャラクターの声に声優が起用されるなど、演出もパワーアップ



⬅⬇本体を立ち上げた後に流れるムービーは、何と実写。特撮をふんだんに取り入れた本格派で、しかも撮影されたのはハリウッド！『フェーダ2』が映画になったら、こんな感じになるのかも!?



オープニングは実写ムービー！

時代の奔流に巻き込まれたならず者部隊は何を見る!?



⬅各キャラクターは、戦争を至ってドライな視点で見ている

ハーベイ・ウィンストン

ホワイト＝サージは、5人のメンバーで構成される小隊。隊長のハーベイを始めみな性格にひとクセあるが、戦いに関してはプロフェッショナル。ある任務で「ラルパの封印」を破壊したことがきっかけとなり、大規模な戦争に巻き込まれてしまうことに。

やってみました

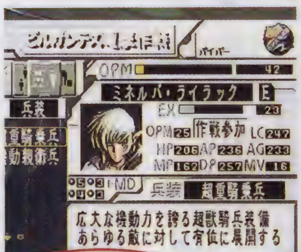
シナリオや世界設定などがかなり練り込まれているため、戦記映画を観るかのようなプレイ感がある。ちなみに地形による防御修正などの複雑な要素はないので、シミュレーションが苦手な人も楽しめるだろう。

ホワイト＝サージ進軍の手順

本作では基本的に、キャンプ画面と戦闘マップ画面が交互に繰り返されてゲームが進行する。それぞれの画面について説明しよう。

キャンプ画面

ここでは、出撃の準備を整えることができる。HQで兵装（武器と防具の組み合わせ）を決定しないと、出撃はできない。

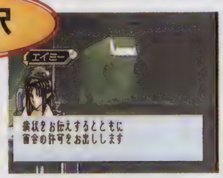


⬅兵装を変えると、ステータスも変化する。それを考慮に入れて、選択しよう

兵装選択



⬆焚火の前などでは、仲間達に話しかけることができる。みんなの考えを聞いておこう



⬆戦闘不能になったキャラクターは、病院に収容される。戦線復帰まで、何日かかるのだろう

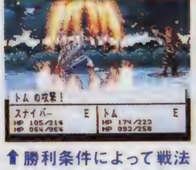
戦闘マップ画面

この画面で、敵と戦闘する。通常攻撃や特殊技、アイテムを使いこなしていく。各マップに設定された勝利条件を満たせばクリア。



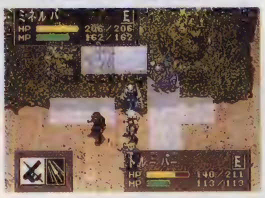
➡それぞれのマップでは、勝利条件が設定されている。条件を満たしたかどうかで、次のマップが変わる場合も

勝利条件を満たせ



⬆勝利条件によって戦法を変える必要があるが、引きつけて各個撃破していくのが基本

⬇各キャラクターは特殊技を持っている。強力だが、何回も使えない



Jコード060542



PLAYSTATION

Parlor! PRO
パチンコ実機シミュレーション

●日本テレネット●97年4月下旬予定●パチンコシミュレーション●5200円

炎の源さんが、キミのお家で大暴れっ!



96年夏ホールにお目見えして以来、いまだ人気は衰えていない。大当り確率は設定3だと1/438.5と低めだが、多彩なリーチアクションと大爆発の可能性で、パチンカーを魅了。

CR大工の源さん

大人気の2機種を搭載!

CRギンギラパラダイス



確変突入率1/2、+1回継続ありのCR権利物。設定3でも大当り確率1/257と高く、大ブレイクの可能性も秘めている。海底を思わせるウエーブ状のステージが独特だ。

フリークも納得の超リアルな再現度

パチンコゲームの楽しさって、お金を使わずにいろんなリーチに遭遇できたり、家庭でドキドキ感を味わえることだったりする。それには、サウンドや液晶、玉の動きなどが実機に限りなく近い形で再現されていることが最低条件。どれか1つでも欠けると、臨場感が失せて楽しみが半減してしまうのも事実なのだ。

『パーラー!プロ』は、そういった楽しさを味わうには最高のソフトだ。左上の写真を見たら一目瞭然だけど、実機の液晶部分を切り取ったのかと疑いたくなるくらい、本物そっくりに再現されている。しかも、動きだってサウンドだって、相当リアル。違いを見抜くのは難しいだろう。

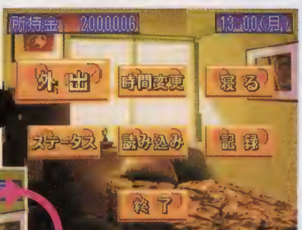
ところで『パーラー』シリーズと言えば、SFCでリリースされてきた定番ソフト。完成されたシステムとヒット機の搭載で支持を得ている好評シリーズだ。

プレイステーションでの第1作目となる本作には、大ヒット機「CR大工の源さん」と「CRギンギラパラダイス」を搭載。おなじみの機能に加え、画面が3段階に拡大・縮小可能になっている。液晶をフルサイズで表示すれば、迫力満点だ。

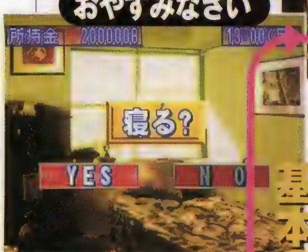
炎の7日間モード

1週間パチプロ生活をおくりプレイヤーの腕前を評価する。リアルタイムで進行する1日の流れは以下の通り。釘を見極める能力や朝一から店に行く意気込みなども評価の対象。ランクは初級~名人まであるが、運だけでは名人にはなれないぞ。

基本の流れ



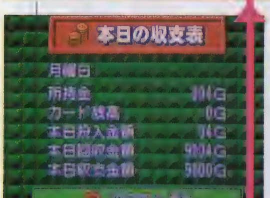
行動を決定



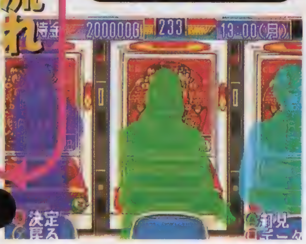
おやすみなさい



店を選択



収支を確認

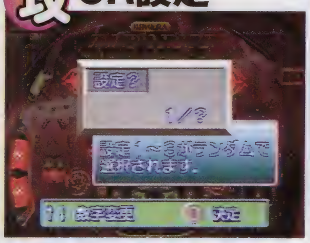


台を決定

攻略モード&基本機能

機種の徹底研究に役立つのが、攻略モード。選択した台の釘の良し悪しを研究したり、実機に基づく大当り確率でプレイできるので、まさに実戦的。また、任意で確率を変更できる他、データ集計・出玉グラフやオプション設定など、基本機能もバッチリだ。

攻 CR設定



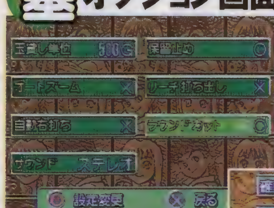
↑実機と同じ3段階のCR設定の他、任意の6段階とランダム設定がある

攻 釘調整



↑数カ所の釘を8方向に調整可能。良い・普通・悪いから選ぶこともできる

基 オプション画面



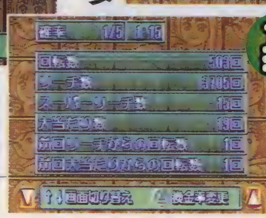
↑保留止めや自動右打ちなど、オプションも充実

基 リーチデータ



←各リーチの信頼度や出現率の研究ができる

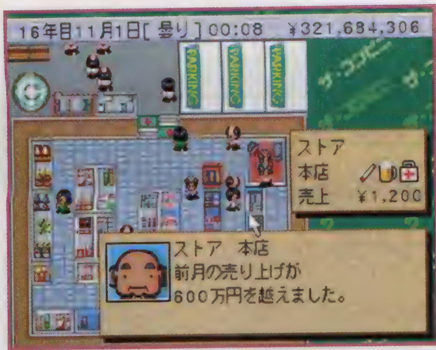
基 実戦データ



➡収支や回転数など、14項目のデータを収集できる

やってみました

液晶の再現度は「すばらしい」の一言。実機と寸分たがわぬ源さんのグラフィックに見とれてしまう。なにせ、スロットの動きやリーチの入り方までホンモノそっくりなのだから。サウンドも玉の動きもリアルで、臨場感は抜群。



SEGASATURN　PLAYSTATION

ザ・コンビニ あの町を独占せよ

●ヒューマン●97年3月20日(サターン)97年3月28日(プレイステーション)●シミュレーション
●各5800円●要パワーメモリー(サターン)●メモリーカード14ブロック使用(プレイステーション)

パソコンで人気の"お店屋さんシミュレーション"

理想のお店を作ってほしい

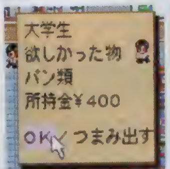
WINDOWS95用として昨年春に発売され、好評を得た作品の移植版。いわゆる会社経営シミュレーションだ。コンビニチェーンの経営者となり、手腕をふるって設定された目的を達成していく。

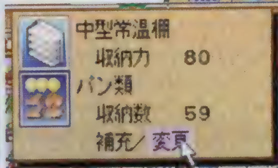
と、こんな具合に紹介しても、このソフトの楽しさは半分も理解できない。なぜならこの作品の楽しさは「お金」ではなく「人」を集める楽しさなのだ。下で解説したように、店舗は自由な発想で作成できる。自分の理想のお店がお客さんであふれる快感を、ぜひとも体験してほしい。

ニーズに合った品揃え

立地条件で客層も変わる。学生街なら弁当やパン類。住宅地なら生鮮食料品を揃えたい。また、価格設定も重要。野菜を安くして主婦層を呼び込む、などといった戦略も可能だ。



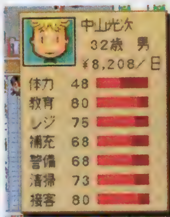


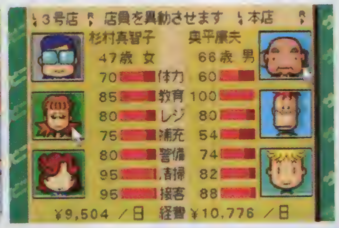




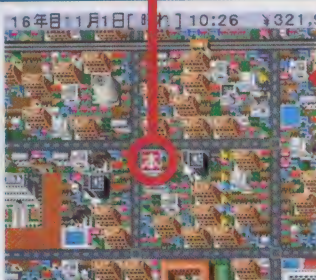
店員も重要

お客に対応するのは雇用した店員たち。客数の多い店は一流の店員が必要なので、人事異動でチェーン店全体のバランスをとろう。











町を発展させる

マップ上にはライバルチェーンも存在する。2つのチェーンが競合し、店舗が増えれば町も発展していくのだ。また、資金援助によって各種学校や遊園地なども誘致できる。

改築や内装変更もできる

店舗は3段階の規模で6通りの中から選べる。当初は小さな店舗をオープンしておき、徐々に改築するのがセオリーだ。また、内装面は棚などの配置位置がすべて自由にレイアウトできる。写真のように一筆書きで1周できる店は繁盛しやすいので参考にしてほしい。

やってみました

キーワードは「見ていて楽しい」。いわゆる環境ソフトみたいな使い方で遊ぶのが楽しい。店舗を作ったらお客の入りを見ながら一杯、なんてこともできる。怠けてる店員にイライラするほど、オーナー気分が味わえるはずだ。

速さとグラフィック

まず気になるグラフィックは双方互角。速さも特に大差はないが、若干PS版のほうが早いかな、と言った程度。ゲーム進行にも同様のことが言える。逆にデータのセーブはSS版のほうが早い印象。結論はどちらのユーザーも買って損無し。



SS版

メニュー選択時のタイムラグは若干気になる。ゲームの進行スピードは合格点。SSユーザーは買って損なし。



PS版

スピード面で選ぶならPS版。両ハード持っているなら、1週間待つより双方買おう。同時進行で楽しめる。

※PS版と明記してあるもの以外、写真は全てSS版のものです

Jコード045829



SATURN

クォヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ

●グラムス●97年4月4日●SFシミュレーション●6800円

ゲームとアニメの融合が物語を熱くする

ゲームとアニメが互いを盛り上げる

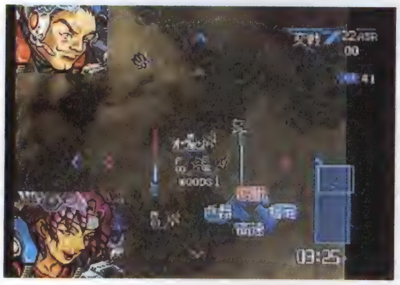
ゲームの謳い文句として「豪華スタッフ陣を起用!」なんて、フレーズをよく目にするけど、この『クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ』ほど豪華、という言葉が似つかわしいゲームもないだろう。総監督は板野一郎氏。あまりにもスピーディで派手な戦闘シーンの演出は、ファンの間では「板野サーカス」と名付けられている。キャラクターデザインは、美樹本晴彦氏。メカニカルデザインは、藤田一己氏。シナリオは、吉川惣司氏、と実にそうそうたる顔ぶれだ。

ゲームは大きく分けると、アニメパートとシミュレーションゲームの2つのパートから成り立っている。はじめに断言してしまえば、このアニメパートがスゴイ。「アニモ」というコンピューター・ツールで作成された映像のクオリティーは、劇場用アニメのそれに匹敵する。おまけに「板野サーカス」のファンならば、体が熱くなるシーンが続出する。

シミュレーションパートは、リアルタイムで進行する。ゆえにいったん戦闘が始まると、何が起こっても不思議ではない、きわめて緊張感の高い戦闘が楽しめる。

特筆すべきは、戦闘シーンにおけるアニメ映像の使い方。大統領暗殺作戦や敵基地からの脱出など、重要なシーンが画面中にインサートされ、戦闘シーンの興奮度をさらに高めることに成功しているのだ。

「テレビゲームとアニメの融合」の一歩進んだカタチが、ここにある。



➡戦闘画面 映像や仲間の絶叫、砲撃の音などによって、「混乱した状況」が演出される



⬅アサルト・アーマーは、このゲームの主力兵器。陸戦に絶大なる効果を発揮する

やってみました

シミュレーションパートは、小部隊を統率する面白さと難しさ、そして、うるさいほどに爆音とセリフが飛び交う臨場感が大きな魅力となっている。アニメパートは、ひたすらカッコイイ。連続再生できる機能が嬉しい。

デジタル・アニメの迫力



物語の幕間に流れるアニメシーンは、従来通りのセル画ではなく、ほとんどをコンピューターで作成している。出来栄えはスゴイ!の一言。

クォヴァディスの世界

『クォヴァディス2』はタイトル上は続編であるが、独立した物語のため『1』をプレイしてなくても十分に楽しめる。しかし、制作予定の『3』では『1』と『2』の主人公が対立する、という噂もある。『2』に魅せられた人は、ぜひ前作もプレイしてみよう。



オヴァン・レイ
（主人公）
大国ゴアのエリート士官であったが、テロ事件の首謀者に仕立て上げられ、逃亡を余儀なくされる。
（C.V.小杉十郎太）



ヒルダ・ベーレンス
（主人公の元婚約者）
ゴアの技術士官。オヴァンと結婚する予定であった。その能力の高さから軍の中でも特別な待遇を受けている。
（C.V.林原めぐみ）

集結したアニメ界の精鋭



●総監督
板野一郎
『クォヴァディス2』には、アニメパートの演出だけじゃなく、世界観設定にも携わる

●キャラクターデザイン
美樹本晴彦
前作でもキャラクターデザインを担当。代表作は『マクロス』『トップをねらえ!』など

●メカデザイン
藤田一己
代表作『機動戦士Zガンダム』など

●脚本
吉川惣司
代表作『装甲騎兵ボトムズ』など

Jコード060453

ソリッドランナー

ロールプレイング／アスキー

SFC　97年3月28日　8000円

アニメのように動きまくるロボット戦闘がカッコイイ

近未来、荒廃、狂乱、ハイテクノロジー。本作は、そんなSFチックな世界を舞台にしたロールプレイングだ。プレイヤーの職業は、戦闘スーツ「ランナー」を駆る電脳探偵。まずは、暴れるロボットの撃破やバイオモンスターの駆除などの依頼を受けて回ることから始まる。そうした依頼をこなしていくうちに、徐々にシナリオが展開し目的となる悪が姿を現すのだ。武器やアーマーなど、ランナーの装甲を改造するのも楽しみの1つ。戦闘後に敵のパーツを奪い取るなんてこともできるのが面白い。



⬅移動射撃、静止射撃、格闘攻撃などの使い分けが重要になってくるぞ

●24M●カートリッジ●ターボファイルツイン対応

Jコード059790

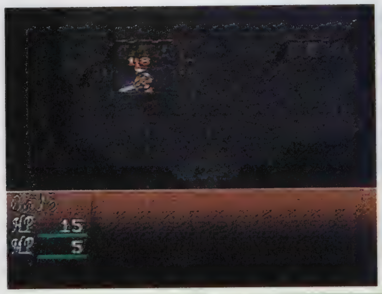
ダークロウ ～Meaning of Death～

ロールプレイング／アスキー

SFC　97年3月28日　8000円

豊富なイベントが織り成す壮大な物語を堪能する！

冒険を進めることで目的が明らかになってくるロールプレイング。プレイヤーはまず自分の分身となるキャラクターを作成し、ファンタジックな世界を自由に冒険するのだ。イベントは豊富に用意されており、プレイヤーの選択や行動次第で冒険の目的は多岐に変化。さまざまな形でストーリーが進行していく。また、目的を見失っても現在の状況を教えてくれたり、その冒険の目的自体を破棄できたりという機能もある。これにより、プレイヤー本位の物語を作り上げることができるのだ。



⬅戦闘は各ボタンにコマンドが設定されているので、面倒な操作はいらない

●32M●カートリッジ●ターボファイルツイン対応

Jコード059200

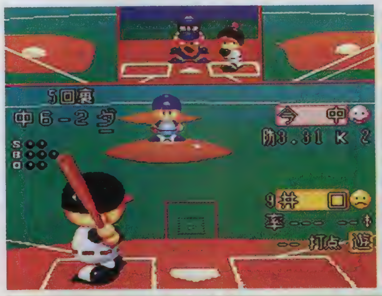
実況パワフルプロ野球3 '97春

野球／コナミ

SFC　97年3月20日　6800円

基本システムはそのままに新選手、新球場データを網羅

配球の駆け引きなど、実戦に近い野球を楽しめる『実況パワフルプロ野球』シリーズ。ストライクゾーンに投げ込まれてくるボールに、カーソルを合わせて打つという独特のシステムを採用している。この作品は、97年度版のデータを使用した最新作。期待のルーキーや新外国人選手のデータが網羅されている他、今シーズンから使用される新球場も登場する。もちろん選手、球場ともにすべて実名となっている。また育成シミュレーションのノリで野手を育てていく、サクセスモードも健在だ。



⬅移籍組や、新戦力と期待されるルーキーのデータも収められている

●カートリッジ

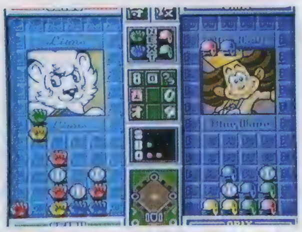
Jコード055352

プロ野球　熱闘ぱずるスタジアム

パズル／ココナッツジャパンエンターテイメント

SFC　97年4月18日　7800円

野球の要素を取り入れたパズル。2連鎖はヒット、3連鎖はツーベース……という判定だ。9回終了後得点の多い方が勝ち。



⬆社団法人日本野球機構の協力により、チーム名は実名。マスコットも登場する

Jコード059218

アニマニアクス

アクション／コナミ

SFC　97年3月7日　5800円

ワーナーブラザーズのアニメキャラクター3人が主人公のアクション。全7ステージを、3人の連携プレイでクリアする。



⬆映画の撮影所を舞台に、盗まれたシナリオを回収するのが目的となる

Jコード060551

Parlor! Mini 5 パチンコ実機シミュレーションゲーム

パチンコシミュレーション／日本テレネット

SFC　97年3月28日　4900円

ラウンド短縮と絶対リーチが追加されて、パワーアップ!!

最新機種を低価格で搭載し、好評を得ている『パーラーミニ』シリーズもはや5作目。今回は、大一商会の「CRどろろん忍者くんV」と「CRブレイクチャンスV」の2機種を収録。シリーズ初の機能として、オンにすると必ずリーチがかかる機能と、大当り中にラウンドを短縮できる機能が追加されている。モードは従来どおり2つ。1つは、換金率や営業形態を設定できる実践モード。ここでは、釘を見極める能力が試される。もう1つの攻略モードでは、釘や各種台情報を細かく研究できる。



⬅「CRどろろん忍者くんV」はリーチアクションが豊富で飽きない台

●8M●カートリッジ●パスワード

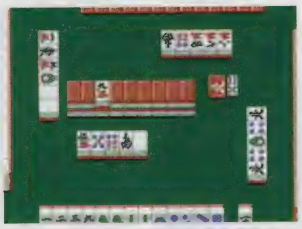
Jコード055085

プロ麻雀　兵

麻雀／カルチャーブレーン

SFC　97年4月18日予定　6980円予定

ズラリ16名のプロ雀士が実写で登場。実際のデータを取り入れ、雀士ごとに個性をつけている。大会モードも楽しめる。



⬆プロの打ち筋、性格などを考慮していくのが、勝利への近道と言える

【ゲーム食堂】

ぷよぷよ大戦

●カバヤ食品●100円

『ぷよぷよ』の世界を題材にしたボードゲームが入ったラムネ菓子。ゲームは全部で6種類。さいころ運勢占いやおみくじもある。何が遊べるかは、買って開けてからのお楽しみ。



⬆本家の「ぷよぷよ」同様、2人で対戦して遊ぶと楽しい

●ゲーム川柳

今月から「じゅげむ特選〜ゲーム川柳〜」（略してゲーセン）が始まりました。「五劫のすり切れ」ともども、読者の皆様からの投稿ドシドシお待ちしております。

五劫のすり切れ

先日、なにかソフトを買おうとSHOPへ行ったところ、ワゴンの中に山積みにされたSSのソフトがたくさんあった。¥580とゆーあまりの安さに、2タイトル買ったが、元はとれなかった。（オモシロくない）（りとちん）

スターフォックス64

Jコード049891

シューティング／任天堂

NINTENDO64　97年4月27日　8700円

新たな世界にテイクオフ！コンビネーションを極めろ!!

名作ポリゴンシューティングに待望の続編が登場。前作で活躍した3人の仲間はもちろん健在で、通信メッセージに応えたり、仲間のピンチを救ったりと、連係プレイでバリバリ敵を撃破していくのだ。今作の大きな特徴は、戦闘中に視点がグリグリ動くようになったこと。アップになったり見下ろしたり、迫力ある演出がところどころに凝らされているのだ。なお、今作では仲間同士が戦う、4人同時対戦プレイが可能。4機が入り乱れるバトルロイヤル・ドッグファイトを楽しめる。



←背景や敵のグラフィックはここまで美しくなっている

●96M●カートリッジ●バックアップ機能付
●振動パック同梱

ドラえもん　のび太と3つの精霊石

Jコード046281

3Dアクション／エポック社

NINTENDO64　97年3月21日　7980円

妖精界の危機を救うべく、のび太達の大冒険が始まる

舞台は、人間界と背中合わせの関係にある妖精界。魔王を封印していた精霊石がバラバラにされ、危機に直面していた。これを知ったドラえもん達5人は、妖精界へと向かう。バラバラになった精霊石のかけらを集めて魔王達を封印し、妖精界と人間界の平和を取り戻すのがゲームの目的だ。特徴は、立体空間で構成されたステージを360度自由に動き回れること。カメラを自由に切り替えながら、進めていくことになる。タケコプターや空気砲など、多数登場するひみつ道具が攻略のカギ。



←ひみつ道具は奪われてしまった。ステージ内で見つけて取り戻そう

●カートリッジ

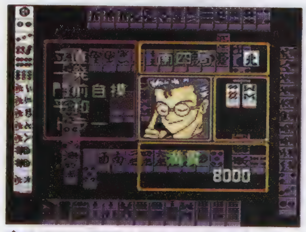
スーパーダブル役満Ⅱ

Jコード062260

麻雀／Vap

SFC　97年3月14日　7500円

麻雀の醍醐味、役満に的を絞ったソフトがこれ。役満を狙いやすい配牌がきやすく、アンコウなどはすぐ揃う。



↑もちろん役満だけでなく、普通の麻雀としても遊べる

実戦パチスロ必勝法！TWIN

Jコード055999

パチスロ／サミー工業

SFC　97年3月15日　5980円

山佐の人気機種「ピンクパンサー」を初収録。シミュレーションモードの他に、初心者用の台講座も用意されている。



↑2実機を収録。もう1つはホールで大人気のクランキーコンドルだ

●彼女なしの期間がのびる原因か？（恋ゲーマニア）

ヒューマングランプリ The New Generation

Jコード049620

レース／ヒューマン

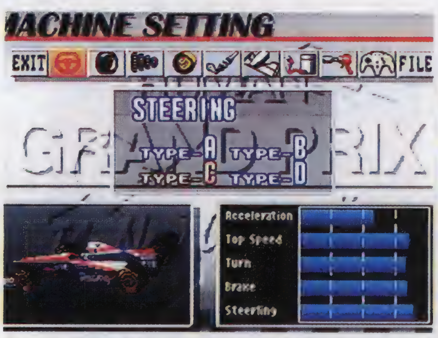
NINTENDO64　97年3月28日　9800円

やってみました　3Dスティックによるマシン操作は、より微妙なハンドルワークができ、とにかく新鮮な印象。

すべてのコーナリングを、3Dスティック1本で対処する！

スーパーファミコンから始まる、ヒューマンの人気レースゲーム『ヒューマングランプリ』。そのシリーズ最新作が、NINTENDO64で発売される。ゲームの基本システムはシリーズの流れを純粋に受け継いでおり、硬派な印象は変わらない。大きな変更点としては、やはりグラフィック。登場するマシンや背景、さらにはマシンの白煙やバックファイアの火花までもがフルポリゴンで再現され、そのリアルさが目を引く。

グラフィック面での向上に加えて、マシンの操作感覚もまったく異なるものとなっている。ハードの特徴でもある3Dスティックが、そのままハンドルとして採用されているのだ。そしてプレイヤーはこれを使ってさまざまなコーナーを切り抜けていく。深く倒すことで急ハンドルを切ったり、逆に浅く倒すことで緩く曲がったりと微妙な操作を使い分ける。プレイする人がそれぞれ独自の走りを追求できる作りになっているのだ。



↑レース出場前には、自分のマシンを細かくセッティングする。天候なども考慮して、ベストな設定をしておく



↑視点は数種類から選べる。それぞれにスピード感や乗車感も大きく変わってくるので、自分に合ったものを選ぼう

●カートリッジ

パチスロ完全攻略〜ユニバーサル新台入荷VOL.1〜

Jコード059757

パチスロシミュレーション／日本シスコン

SFC　97年3月7日　5980円

データ収集に役立つ攻略機能が充実。リール制御が実機同様なので、目押し練習などはそのまま実戦へと応用できる。



↑収録されているのはCCエンジェルとダンクシュート2。ホールでも大人気

【グッズ良品みっけ隊〜メディアボックス（X-55編）】

パズニック

●パズル●お問い合わせ:03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）

ブロックを移動し、同じ模様のものを2つ以上並べて消すというパズル。ブロックを全部消せばクリアだ。かわいいモンスターが出題する問題は全144問。単純ながら奥深いゲーム。



ブラストドーザー

Jコード049875

アクション／任天堂

97年3月21日 6800円

やってみました 同じタイムアタック要素を持っていても、レースゲームなどとはまったく違う破壊の快感を体験。

倉庫も、ビルも、家も壊しまくるコトが地球にやさしいのだ！

■美しいポリゴン建築を破壊！

少数精鋭を掲げるNINTENDO64に、異色のアクションが登場。他に類をみない美しいポリゴンの建築物を問答無用でブッ壊すこのゲームは、ストレスを感じることの多い現代人にはうってつけのスッキリ感覚ゲームだ。

プレイヤーは破壊集団「ブラストドーザー」となり、ダンプやロボットなどのマシンに乗り街や建築物を破壊。少しでも振動や衝撃を加えるとメルトダウンで大爆発を起こしてしまう暴走状態の危険物FK540搭載トレーラーの進路を確保するのだ。また多くのステージをクリアして、この危険な科学物質を処理するために必要な科学者6人を捜し出すこと。汚染地域の建物はすべて破壊して、「RDU」という浄化装置のスイッチを入れることも重要な任務だ。それに地域の住民がどれだけ避難できたかと言う要素が加わって総合的に評価が下され金、銀、銅のメダルが与えられる。

■タイムアタックでいつまでも

単純に破壊するといっても、使用するマシンはカータイプからロボットまで、それぞれ独特の動きを持っている8台だ。ステージのほとんどで途中乗り替えなどもあり、これを極めるまで長く遊べそう。またクリアしたステージは何度でもタイムアタックが可能。クリア条件を簡単に満たせるようになったら、友人と破壊タイムを競うこともできるのだ。くわえて多彩なステージは全部で50以上。8台のマシンの他にも、列車など隠れた乗物は多数登場するこのゲーム、長く遊べる作品であることは間違いない。



➡バギーのスカイフォールからロボットのJボムへ乗り換え。タイミングが重要だ



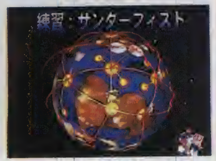
⬆一番見たくない大爆発だが、サスガの大迫力だ



⬆移動に使用するため、列車も運転してしまう



⬆タイムなどの総合評価で金銀銅のメダルがもらえる



⬆ステージ移動は、このように星の上を移動する



⬆危険物を運ぶ赤いトレーラーが迫る。プレイヤーを急かす文字がニクイ

●64M●カートリッジ●バックアップ機能付

実況パワフルプロ野球4

Jコード048658

野球／コナミ

97年3月14日 8900円

やってみました 打者を三振させたり、ヒットを打ったりしたときは爽快。野球と同じ手ごたえがある。

楽しく野球して、楽しく選手を育成して。長い間遊ぶことができる1本！

■よりプロ野球らしくなった

配球の駆け引きや実戦的な守備シフトなど、プロ級の野球が楽しめる『実況パワフルプロ野球』シリーズ。この作品は、97年開幕版のデータを使用した最新作だ。高低差のあるストライクゾーンに投げ込まれるボールに、カーソルを合わせて打つという独特のスタイルは、今作でも健在。今回は、3Dスティックによる微妙な操作が可能になった他、カーソルがバットに似た楕円形に変更されたのが大きな特徴だ。また、ABCスポーツの安部憲幸アナによる実況もエキサイティングになった。「バックスクリーン一直線！」とか、「長い攻撃が終わりました」など、プロ野球中継のような臨場感たっぷりのセリフが、耳に飛び込んでくる。

■選手を育成する楽しさ

ところで、育成シミュレーションライクなサクセスモードもパワーアップ。今回は、野手編だけでなく投手編も用意されている。つまり、全ポジションの選手を作成できるようになったわけだ。もちろん、作成した選手を既存の球団に入れて、ペナントモードをプレイすることもできる。

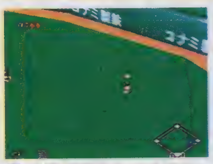
野球をプレイする楽しさと選手を作る楽しさ、この2つにより、長く遊べる1本となっている。

今回の彼女は高性能ってカンジィー!

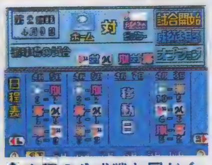
今回のサクセスモードでは、彼女がいると何かと助かる。体力を回復してくれたり病気やケガを治してくれたりと、とにかくお世話になりっぱなし。中でも、彼女からの誕生日プレゼント「野球超人列伝」（3年目にもらえる）を手に入れると、超貴重な特殊能力まで習得できるのだ。



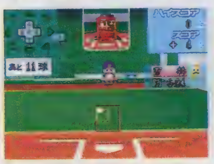
➡システムを熟知していて、幸運なイベントが重なればエース級の投手も作成できる



⬆球場が広くなったので、守備が勝敗のカギを握る



⬆実際の公式戦と同じく、ペナントでは135試合を戦う



⬆ピッチングもバッティングも、まずは練習あるのみ



⬆ルーキーや新外国人のデータも用意されている



⬆ボールを芯で捉えるのが難しい分、成功したときは気持ちいい

●64M●カートリッジ●N64コントローラパック1個、特製コントローラパックシール同梱

●たまごっち　イマイと組んだら　ロボ○ッチ（タマゴロー）

五劫のすり切れ　パパごめんね。「たまごっち」手に入れなくて。怒らないで、おねがい。なんとかパパの59歳のバースディまでには見つけるから。（親不孝な娘より）

Jコード050377

機動戦士ガンダム外伝Ⅲ　裁かれし者

ドラマティック3Dシューティング／バンダイ

SS　97年3月7日　4800円

やってみました　難易度は高くなってしまったが、その分やりごたえあり。宇宙戦での2層構造も分かりやすい。

因縁対決に終止符を打つべく、旧ザクをゲルググを倒せ！

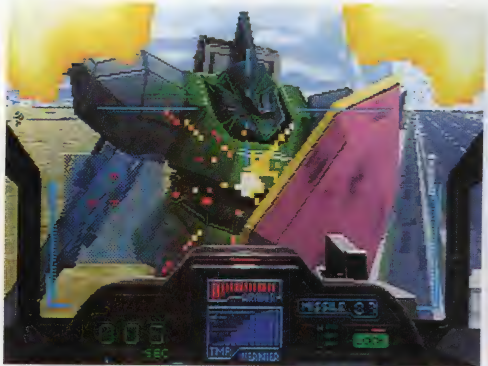
■いよいよ待望の完結編だ！

3Dシューティング『機動戦士ガンダム外伝』シリーズ3部作の完結編が登場。物語はいよいよ佳境に入り、「EXAM」システムの謎が解明される。また、前作『蒼を受け継ぐ者』で自機を破壊されたユウは、今作からブルー3号機に搭乗。ブルー2号機を奪ったニムバスとの因縁の対決にも、ついに終止符が打たれることになる。

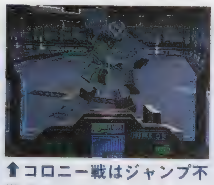
■戦績によるマルチエンディング

基本的な操作システムは、これまでと同じ。変更点と言えば、最終ステージの宇宙戦が上と下の2層構造になっていることくらいだ。ここでは、ジャンプという概念がない代わりに、層の切り替えをボタン1つで行っていく感じになる。だから、思ったほど操作感覚に抵抗はなく、これまでのシリーズの操作になじんでいた人にはすんなり入っていける。

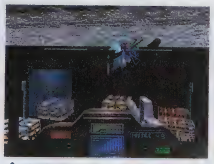
また今作のミッション内容も基地の護衛やコロニー内の戦闘などバリエーションは豊かだ。しかし一方今までのシリーズの中では難易度も高めになっている。でも今作は最終巻。『戦慄のブルー』『蒼を受け継ぐ者』の戦績データいかんによって5種類のエンディングに分かれるのだ。がんばって、ベストのエンディングを迎えよう。



↑今作の要注意MSはゲルググと旧ザク。どちらも接近戦がハンパじゃなく強く、一度近寄ったらなかなか離れてくれないのだ



↑コロニー戦はジャンプ不可！これはホントにキツイ



↑宇宙戦は今までと変わらない感覚でプレイできる

●CD-ROM●ツインスティック対応

Jコード054721

Jリーグ LIVE 64

サッカー／EAV

NINTENDO64　97年3月28日　9800円

好みの視点で、好きなように動かせるのが気持ちいい

スポーツゲームでは数々のヒット作を送り出しているEAVが、NINTENDO64で発売するサッカーゲーム。もちろん、お得意の視点切り替えはこの機種ならではの機能を生かしている。8種類もの視点が、試合中瞬時に選べるのだ。さらに、選手の動きは違和感なく滑らかで、3Dスティックで微妙な動作も可能。従来のものよりも、さらに細かなプレイを展開できるようになった。その分操作は煩雑になりがちだが、慣れれば思いのままに操作でき、華麗なプレイを再現できるのが嬉しい。



←使用するボタンが多いため、慣れるまでは多少の忍耐力が必要だ

●カートリッジ●コントローラーパックへのセーブ対応

●そういえば　ザナックって　速いよな（高速スクローラー）

Jコード060968

プラネット・ジョーカー

シューティング／ナグザット

SS　97年3月7日　5800円

やってみました　疑似3Dとも言える奥行きが、独特の距離感を生んでいる。戦闘はやや単調だがテンポはいい。

リアルな地名や、壮大なストーリーで臨場感は抜群！

■ストーリー性をすこぶる重視

近未来の東京を舞台とした疑似3D縦型シューティングゲーム。なんといっても一番の目玉は、本来はアニメビデオ用に書かれたという重厚なストーリーを使っていること。ステージをクリアしていくごとに、シューティングゲームとしてはかなり長めのビジュアルシーンが流れ、それぞれの人物の関係や目的などが明らかになっていく。途中、仲間との悲しい別れやボスの意外な目的など、かなり起伏に富み、シューティングシーンが、いわばそのストーリーを見るための過程、と言い切れるほど。今までに類をみないゲームだ。

■体当たりをうまく使え！

シューティング部分はややライトに作られている。自機は、特殊武器を装備したロボットで、計7機の中から自由に選択できる。そして大きな特徴は、バリアー風の防御壁をめぐらせ、その間は敵に体当たり攻撃を仕掛けられることだろう。左上のゲージが満タンのときのみ行えるが、放っておけば自然回復し、何度でも使えるのが嬉しい。この装備をうまく使えば、シューティングに弱い人でも楽にクリアできるだろう。ライトユーザーにも楽しめる手軽さと、ストーリーの重厚さが魅力だ。



↑画面上に行けばいくほど自機は小さくなる。斜め上から見おろしたような感じ。前方への回り込みは意外と重要



↑出撃シーンがまた、結構長い。しっかり見ておこう



↑ロボットによって武器の種類は若干異なる

●CD-ROM

Jコード057436

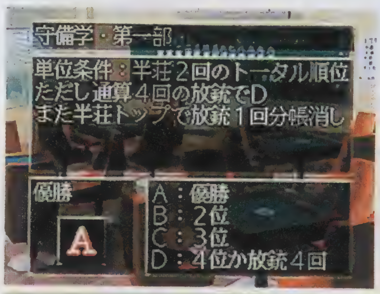
麻雀64

麻雀／光栄

NINTENDO64　97年4月4日　7800円

卒業するころには、君もいっぱしのプロ雀士に

対局だけのソフトとは違い、この『麻雀64』は勝つことだけがすべてではない。プレイヤーは麻雀大学に入学し、多くのカリキュラムから単位を修得、卒業を目指すことが目的だ。カリキュラムはすべて対局という形で行われ、その授業内容はさまざま。勝利回数や点棒の数を競うもの、はてはインフレルールなど約30種類のカリキュラムが用意されている。また、プレイヤーの対局データはすべて記録され、放銃率や立直率、平均ドラ数など、自分のクセや打ち筋を研究することも可能だ。



←決められた条件内で勝つのはけっこう難しいものだ

●カートリッジ●コントローラパック対応

五劫（ごこう）のすり切れ　アンジェリークの同人誌にハマッています。とーってもみなさん絵が上手♡でうれしい限りです。全国アンジェファンのみな様！カッコイイ守護聖様をたくさんかいて！下さいね。（特にオスカー様とオリヴィエ様♡）（オスカー命♡）

Jコード051551

下級生

恋愛ゲーム／エルフ

SS　97年4月25日　7800円

POINT 人気恋愛アドベンチャーの移植作。サターン版では女の子キャラクターを声優の声で楽しめる。

最後の高校生活なんだし、ちょいと本命のコと甘～い体験をしたいなあ……

96年6月に発売され、爆発的人気を博したパソコンの恋愛ゲーム『下級生』がサターンに移植される。コンシューマということで制限されているもののより官能的なビジュアルに描きおこされ、それ以外にシステムや操作性の向上、さらにサターン版オリジナルの要素として声優を起用、音声によるキャラクター演出も楽しめる。

プレイヤーは卯月学園の3年生となって、いろいろなタイプの女の子と出会い、会話やデートを繰り返す。そして卒業までの1年間を過ごし、最終的に一番好きな女の子と結ばれるのが目的だ。この作品はこのテのゲームの中でもイベント発生のランダム性が強く、女の子の攻略が難しい。しかしその分現実にありそうな恋愛物語が見事に表現されている。このフツーっぽさに親近感を覚え、何度もハマッてしまえる作品なのだ。



➡登場する女の子は自分のまわりにもいそうな、フツーのコが多い



⬆アダルトシーンはコンシューマ用に表現が制限されているものの逆に見えないからこそエッチな感じになっているのだ

●CD-ROM

こんなコたちと甘い体験



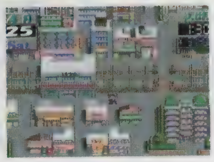
神山みこ
神社の一人娘で、門限が5時という厳格な家庭に育つ。性格はおとなしく、話し方ものんびりしているが、そんなのほほんとしたところが魅力だ。



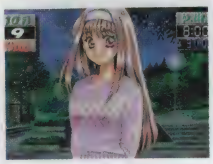
結城瑞穂
明るくやさしい学園のマドンナ的な存在。主人公とは入学以来のつきあいだが、まだ友達の域をこえないでいる。けっこうこういうコいるよね。



加納涼子
美術部所属。自分の才能を多くの人に認めてもらうため、毎年三科展にチャレンジしている。恋愛に対してマイナスイメージを持っているけど…



➡主人公にも門限があるので時間に注意



➡女の子の服は季節によって異なる

Jコード043851

サイバーボッツ

対戦格闘／カプコン

SS　97年3月28日　5800円

やってみました 基本的にはアーケード版と同じ手ごたえ。中ボスが使用できるなど、オリジナルの要素も嬉しい。

重量感たっぷりのメカが繰り広げる爆炎と閃光の格闘劇に酔いしれよう！

■文字どおりの火花散るバトル

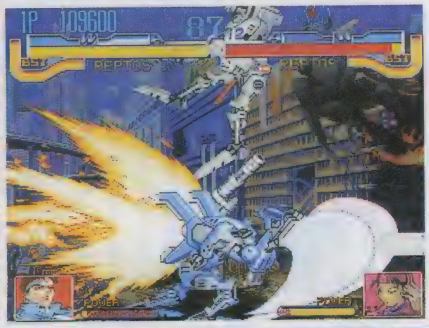
この『サイバーボッツ』は、95年にアーケードでリリースされた、異色の対戦格闘アクションだ。どこらへんが異色かというと、ロボット同士が格闘を繰り広げるところ。空中でブーストをかけて加速したり、ドリルに変形して地中に潜ったりと、ロボットにしかできないアクションが画面の中いっぱいに弾ける。つまり、ロボットアニメの戦闘シーンを見るかのようなプレイ感を、楽しむことができるわけだ。これが、本作の最大の魅力と言えるだろう。

■一風変わった操作系統

ロボットを操作するということで、操作系統も一般的な対戦格闘アクションと異なっている。使用するボタンは4つ。攻撃ボタンは3種類で、うち2つは接近戦用。もう1つは、遠距離用の武器を発射するボタンだ。接近戦用のボタンを押すと、通常はパンチやキックを繰り出すが、コマンドを入力してから押すことにより、必殺技が出るようになっている。そしてもう1つのボタンが、ブーストボタン。これを押すと地上、空中を問わず加速できる他、相手の攻撃をくらってダウンしたときも移動しながら起き上がることができる。

■我はメカも極めし者……!?

このサターン版は基本的にアーケード版を完全再現したものだが、プラスアルファの要素も盛り込まれている。その中でも目玉は、オリジナルロボットの「零豪鬼」。モデルはもちろん、カプコンのいろんなゲームで隠しボスとして乱入してきた、あの豪鬼だ。条件を満たすことによって使用できるので、捜してみるといいだろう。



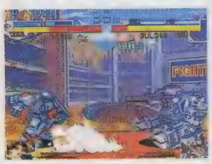
➡画面下にあるパワーゲージが溜まると、超強力な必殺技「サイバーEX」が使える



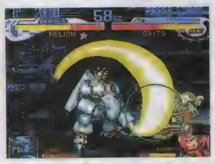
⬆コンピューター戦はストーリー仕立てになっている



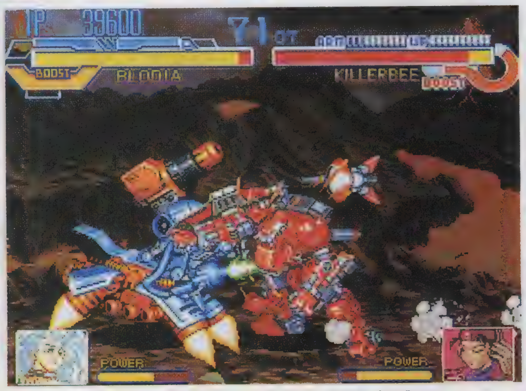
⬆お笑い担当（？）の中ボス、デビロット一味も使用可能



⬆ダウンした瞬間は、ブーストボタンを連打しよう



⬆ヘリコプターとロボット、2形態に変形できるものも



⬆「殴る」のではなく、「叩き潰す」という感じ。迫力はバツグンだ

●CD-ROM●超限定版（7800円）同時発売
●拡張RAMにも対応

●格ゲーで　いまごろ流行　カポエラ使い（リチャードマイヤー）

五劫のすり切れ　うちの母は、テーブルの上に置いてあったPSのメモリーカードを見て「あっ、これがたまごっち？」と質問してきます。全然ちがうぞ!!そんな母も"たまごっち"を欲しがっています。（ぴーすけっち）

機動戦士Zガンダム　前編　ゼータの鼓動

Jコード057568

シューティング・アクション／バンダイ

SS　97年4月未定　6800円予定

やってみました　全方向から迫る敵をまとめて捕捉、撃破できるのが気持ちいい。気分はニュータイプだ。

カミーユになった気分で思わず「そこっ！」とか言っちゃいそう

■原作の雰囲気を再現

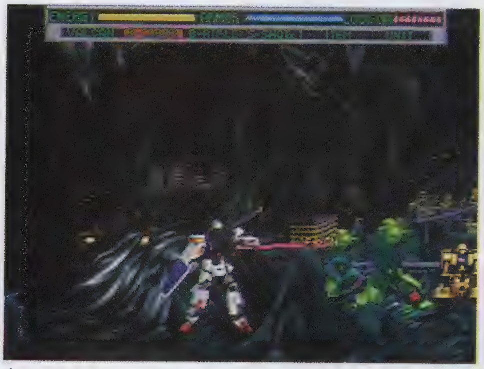
『機動戦士ガンダム』から7年後の世界を描いた『機動戦士Zガンダム』（85～86年放映）が、ゲームになって帰ってきた。スタイルは、横スクロールタイプのシューティング。ステージ中には、原作のように各キャラクターのカットインが入る演出が施されている他、幕間にはアニメのムービーが挿入される。原作の雰囲気を再現しながらストーリーを追っているので、原作を知っている人は感情移入しやすく、知らない人も話についていけるわけだ。

なお本作は前編で、TV版の中盤までのストーリーがベースとなっている。つまり原作と同じく、カミーユはガンダムMKⅡに乗る。

■敵は全方向からやってくる

ゲームのシステムは、95年に発売されたサターン版『機動戦士ガンダム』を踏襲。敵機は自機がいるラインに登場するだけでなく、画面の手前や奥からも攻撃を仕掛けてくる。これにロックオンをかけてビームライフルでまとめて倒すという「ニュータイプ攻撃」は今回も健在だ。ただし前作と違い、ロックオンするボタンと攻撃するボタンが別になっているので、慣れるまでに時間はかかるかも。

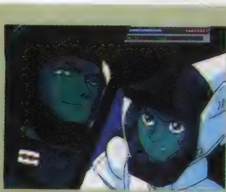
なお敵機を撃墜すると経験値が溜まり、レベルアップする。レベルが上がるとロックオンの捕捉数が増える他、機体の能力も上昇していく。プレイヤーの腕前に合わせて、カミーユとガンダムMKⅡの能力も上がるわけだ。



⬆ビームライフルの発射音など、サウンドも原作に忠実。ちなみにロックオンをかけるときの効果音は、かなりマニアックだ

●CD-ROM

物語を彩る敵キャラクター達



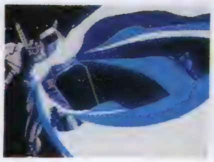
ジェリド・メサ
カミーユをバカにした一言がきっかけとなり、以後死闘を繰り広げることになる。搭乗モビルスーツは、ハイザックやマラサイ、ガブスレイなど。



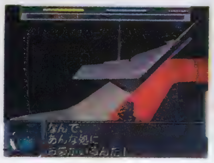
フォウ・ムラサメ
過去の記憶をすべて失った強化人間の少女。カミーユに惹かれていくが、やがてお互いが敵だと知ってしまう……。愛機はサイコガンダム。



パプテマス・シロッコ
木星帰りの男。本作での出番はほとんどないが、後編では彼を中心に時代が動き出す。メッサーラなど自身が設計したモビルスーツに乗り込む。



➡前期オープニングをムービーで再現！



➡随所で各キャラクターがしゃべる

花組対戦コラムス

Jコード059897

ドラマチックパズル／セガ・エンタープライゼス

SS　97年3月28日　5800円

やってみました　各キャラクターの声は新録、ストーリーモードのノリは本編そのまま。ファンには嬉しい。

例えパズルの戦いでも、一歩も退きません！　それが帝国華撃団なのです

■桜の季節に彼女達が帰ってきた

96年9月に発売され、大ヒットを記録した『サクラ大戦』。本作は、その登場キャラクターをフィーチャーした対戦型パズルだ。基本ルールは『コラムス』と同じ。画面上から3つ一組で落ちてくる宝石を積み上げ、そして同じ色の宝石を縦横、斜めに3つ以上隣接させて消していく。と、ここまでは『コラムス』と同じ。しかしこの作品では、宝石を消すことによってゲージが上昇。これが溜まると、相手の画面に妨害用の宝石を送り込んだり、自分の画面にある宝石を消すことが可能になる。このシステムを利用した対戦の駆け引きが、本作の醍醐味と言えるだろう。

■あのテイストを再び

『サクラ大戦』らしさを楽しめるモードは、2つ用意されている。1つは、花組のメンバーがシンデレラ役の争奪戦を繰り広げる、シンデレラモード。ここでは、6人の中から1人を選んで他のメンバーと対戦していく。もう1つは、ストーリーモード。基本的には『サクラ大戦』のアドベンチャーパートのノリで進行するが、途中には『コラムス』のルールを利用したパズルや対戦が用意されている。ちなみに、最初にヒロインとなる隊員を選択するが、選んだキャラクターによって展開が変わっていく。

ところで各キャラクターの声は新録、LIPS形式の選択肢もある。『サクラ大戦』のファンも『コラムス』ファンも、間違いなく楽しめる1本だ。



⬆プレイヤーに、緊張感と物語に参加する一体感を与える制限時間制の選択肢は、本作のストーリーモードでも健在だ

●CD-ROM

ゲージを溜めよ、乙女の意地で



まずは宝石を消そう
同じ色の宝石は、縦横もしくは斜めに3つ以上隣接させると消える。宝石を消すと、ゲージが少しずつ上昇。そしてゲージがMAXになると……。



守る？　攻める？
ゲージが溜まると相手の画面に宝石を降らせることや、自分の画面の宝石を消すことができる。ここで、ゲージのパワーを溜めておくと……。



一気に勝負を決めろ
ゲージのパワーは、最大3レベルまで溜めることができる。もちろんレベルが高いほど、攻撃／防御のランクも上がるので一発逆転も可能となる。



➡条件を満たしていくパズルモードも



➡ノーマルの『コラムス』も楽しめる

●下級生　同級生に　同窓会（美少女ゲッター）

シューティング　パズル

五劫のすり切れ　「ファイナルファイト2」世間での評価はどうか知らないが、私の友人はすごく気に入っている。理由は2人プレイの時、敵だけでなく味方も殴れる所。そうか…と思って一緒にやった時に2体ほど殴り殺してやったらすごく怒っていた。（ぶちょう）

Jコード061972

シーバス・フィッシング2

釣りシミュレーション／ビクターインタラクティブソフトウェア（ビクターソフト）

SS　97年4月25日　5800円

さすが海のブラックバス、引きの強さは手応えバッチリ

本格的なバスフィッシングが味わえると評判の釣りソフトに、第2弾が登場。前作は海上からのキャストだったが、今作は陸上からスズキと勝負。アマチュア、トッププロトーナメントを勝ち抜き、最高峰のシーバスクラシックで優勝することが目標だ。本物指向をウリにしているだけあって、片っ端からスズキが釣れるなんてことはない。簡単には勝ち抜けないようになっているので、ある程度の知識と特訓は必要になるだろう。全編実写ムービーの講座付きなので、まずはこちらを参考に。



←アタリ時やファイト時の魚の動きは、驚くほどリアルに再現されている

●CD-ROM

Jコード054623

SANKYO FEVER 実機シミュレーションS

シミュレーション／ティー・イー・エヌ研究所

SS　97年4月4日　5800円

やってみました　現在は稼働していない機種も搭載されていているのが嬉しい。打つと懐かしさがこみあげてくる。

対戦パチンコやオリジナルの隠し台などお楽しみもいっぱい

■SANKYO台を6機種搭載

数々のヒット機を生み出している、パチンコ台メーカー・SANKYO。同社が監修した定番実機シミュレーションシリーズに、サターン版が登場だ。搭載されているのは、「CRフィーバービーチ」「CRフィーバービッグパワフルFX」「ミサイル7・7・6D」「キャロットボーイ」など全6機種。現在稼働中の人気CR機から一般台までバラエティ豊かに用意されている。

■オリジナルの隠し台も用意

サターン版の新要素として、画面を2分割して勝負する対戦パチンコが追加されている。対戦形式は、「一定数の出玉を出すまで」と、「規定回数分当てるまで」の2つ。ノーマルとハードの2つのレベルが選択可能だ。ただしこのモードを遊ぶには、全機種でノルマ（大当り回数）を達成することが必要。ちなみに、対戦パチンコである条件を満たすと、「実写版CRフィーバービーチ」が登場する。

この他、すべての釘を調整できるようになったのも新しい点だ。このため、釘と玉の動きの関係をより深く研究できるようになっている。また、確率や交換率を設定することも可能だ。なお本作は、FF枠と同仕様のパチンコハンドル型専用コントローラーに対応。



↑現在も大人気の「CRフィーバービッグパワフルFX」。夢夢ちゃんが登場したら、スーパーリーチだ



↑釘は8方向、2段階に調整することができる



↑大当りムービーを見られる機能もついている

●CD-ROM●特製トレーディングカード付
●SANKYO FF対応

Jコード059366

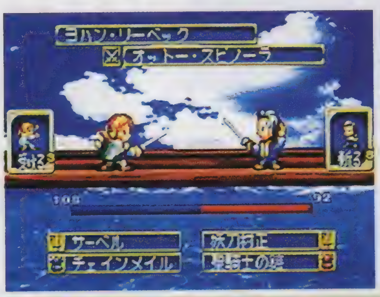
大航海時代Ⅱ

リコエイションゲーム／光栄

SS　97年3月28日　6800円

中世ヨーロッパを舞台に大海原を自由に航海しよう

プレイヤーは、冒険家や女海賊など、6人のキャラクターの中から主人公を1人選び、全世界の海と港を舞台に冒険を進めていく。選んだ主人公によって、独自のストーリーが用意されてはいるが、発生イベントは状況に応じて作られるため、同じ主人公を選んでも発生するイベントは毎回違ってくる。また、キャラクターごとに当面の目標は決められているものの、目標に縛られることなく、自由な冒険の旅を楽しむこともできる。心のおもむくままに船を操り、未知の世界を探検しよう。



←航海の途中には、海賊や敵対勢力の艦隊と戦わなければならないこともある

●CD-ROM●パワーメモリー推奨

Jコード056600

優駿　～クラシックロード～

シミュレーション／ビクターインタラクティブソフトウェア（ビクターソフト）

SS　97年3月14日　5800円

やってみました　シナリオ制になったことで前作より取っつきやすい。馬名が実名なので、競馬ファンには嬉しい。

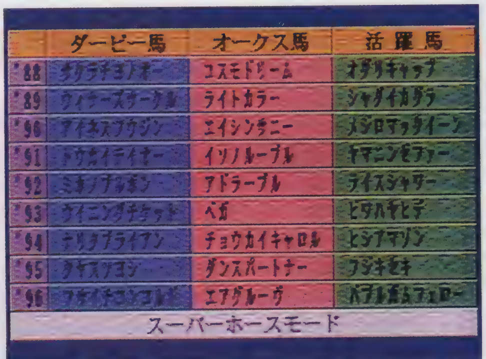
自分の愛馬が、歴史の名馬達とターフで速さを競いあう

■過去へトリップ！

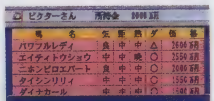
その年代に遡り、時代を築いた名馬達と激走を繰り広げる。競馬ファンなら誰もが喜ぶこんなシチュエーションが、『クラシックロード』最新作の舞台。前作までの50年という プレイ期間の限定はなくなり、年代ごとのシナリオ制が1つの特徴になっている。用意されているのは88年～96年、各年代に分かれた9つのシナリオ。プレイヤーはそこに4頭の愛馬を送り込み、3歳戦から参戦することになる。

■歴史の名馬は滅法強い

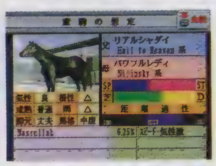
トウカイテイオー、ビワハヤヒデ、ヒシアマゾン等など。各シナリオには、その年代に活躍した名馬がライバル馬として立ちはだかる。さすがにその能力は並でなく、勝負の行方はすべてプレイヤーの調教センスにかかってくるわけだ。当面の目標は皐月賞、ダービー（牝馬は桜花賞、オークス）を制覇することだが、ここで優勝できれば秋のGI戦線、そして有馬記念へと出走の幅が広がっていく。また、有馬記念制覇や全シナリオのプレイで新モードが追加されるなど、嬉しい仕掛けも隠されている。シナリオ制になりゲーム色が強くなった印象もあるが、血統重視システムはそのままなので従来のファンも違和感なく楽しめるはずだ。



↑ずらり登場する名馬達。馬への思い入れがあればあるほどゲームが楽しくなってくる



↑馬主はプレイヤーの他に3人。種付けはドラフト制



↑インブリードなど、血統重視のシステムは従来通り

●CD-ROM

●あと少し　あともう少しと　朝を見る（ナイツオブブラウンド）

五劫（ごこう）のすり切れ　売るに売れないサクラ大戦の限定版。しょうがないから27回目に突入。まいったか！（ポチ）

Jコード059889

新テーマパーク

経営シミュレーション／EAV

SS 97年 4月 11日 5800円

評判のいいテーマパークには地道な努力も欠かせない

遊園地経営シミュレーション、『テーマパーク』に第2弾が登場。自由にテーマパークを作るスタンダードモードは健在。地域限定のアトラクションや、10カ国に次々とテーマパークを作っていくシナリオモードが追加されているのが、主な改良点だ。入場料、乗車料の設定はもちろん、商品やアトラクションの改善など、設備の設置以外にもやることはたくさんある。すべてを自分で取り仕切る上級モードの他に、商品仕入や設備開発などの細かい部分は自動でやってくれる初級モードも付いている。



←みんなに評判のいいテーマパークを作るのはけっこう難しい

●CD-ROM

Jコード061115

シヴィライゼーション 新世界七大文明

シミュレーション／アスミック

SS 97年 3月 28日 5800円

POINT 文明を築いていくというスケールの大きさは、他には見られない。やるたびに違う結果が待つ。

紀元前～紀元後まで1国を率いることに夢は無限大に広がる

■待ちに待ってのご登場

各機種で発売され、今もなお高い人気を誇る『シヴィライゼーション』。その名作シミュレーションが、ついにサターンで登場する。プレイヤーの役割は、アメリカや日本などの実在した指導者。技術革新や他国侵略を重ね、自国の民族を導いてゆくことが目的だ。ちなみに、そのゲーム期間はB.C.4000年からA.D.2100年までという、じつに6000年以上にも及ぶ年月となっている。

■世界征服か宇宙移民か

自国をどのように育てるかは自由だが、その道は大きく分けて2つある。他国の侵略にすべてを傾ける軍事大国と、技術のハイテクノロジーを追求する経済大国だ。もちろん、それぞれ最終目標も異なり、前者は世界征服、後者は宇宙への移民を目指すことになる。どちらを選択するにしても、やりがいのあるスケールだと言える。なお、このサターン版では、コマンドメニューをより分かりやすくアイコン化している。



↑イベント時の選択次第で、自国の運命が決まってしまうことも。ここは1つ慎重を期して行動しよう



↑初めは数マスしか土地が見えないが、ユニットを移動させることで徐々に視界が広がる仕組みになっている

●CD-ROM

Jコード059285

アンジェリークSpecial2

ネオロマンス／光栄

SS 97年 4月 4日予定 7800円

さらに彩りを増した、恋愛のシチュエーションにドキドキ

女の子を中心に熱狂的なファンの多い、恋愛を題材としたシミュレーション『アンジェリーク』に続編が登場。プレイヤーは女王候補の少女となり、不思議な生物「聖獣」の育成をライバルと競い合う。この育成を手伝うのが、守護聖と呼ばれる9人の男性。続編に当たる本作では、前作にも登場したこの9人に加え、新たな協力者である4人とも恋愛関係に発展することができるようになった。また本作では主人公に性格が設定され、これによってイベントの内容が変化したりもするのだ。



←基本的には前作と内容は同じなので、経験者ならスムーズに遊べる

●CD-ROM●パワーメモリー対応●プレミアムBOX9800円

Jコード058921

ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

歴史シミュレーション／セガ・エンタープライゼス

SS 97年 3月 20日 6800円

やってみました デュアルマップシステムは一見難しそうだが、やってみると意外と取っつきやすく安心できる。

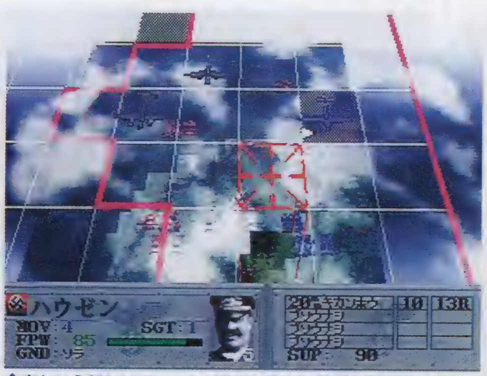
「空」という新フィールドで広がる、戦略のバリエーション

■ドイツこそが最強の帝国だ

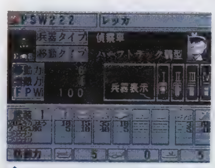
メガドライブ時代から絶大な人気を誇っていた『アドバンスド大戦略』シリーズ。その開発チームが満を持して送る、待望のオリジナル作品が登場だ。今作で脚光を浴びたのは、第二次世界大戦時のドイツ帝国。プレイヤーはドイツ軍の士官となって、陸・海・空軍、総勢700以上のユニットを指揮せねばならない。そして偉大なるドイツ帝国の興亡を賭けヨーロッパ各地を転戦し、イギリスやフランス、ソビエト連邦と対峙してゆくのだ。もちろん当時の資料を忠実に再現しており、地形や各ユニットの特徴は、妥協のないこだわりぶり。通も納得のいく仕上がりになっている。

■これが戦場のリアリズム

今作のオリジナル要素にして、最大の特徴として採用されているのが「デュアルマップシステム」。これは、陸と空の2フィールドが別々な平面で同時に展開し、両者を切り替えながら戦術を練るというものだ。つまり、立体空間で戦闘が行われるわけで、例えば地上兵器の真上から戦闘機で爆撃することも可能。空と陸のつながりがとても重要で、まったく新しい戦略の楽しみを提供してくれる画期的なシステムだ。



↑空という新しいフィールドを手に入れ、戦略の可能性は何倍にも。頭をひねりつくして、あれこれ展開を読むのが楽しい



↑700ものユニット能力を把握するのは一苦労



↑敵味方合わせてすごいボリュームだ

●CD-ROM

五劫のすり切れ　32Xネタがたえない今日このごろに、もう1つ。ほとんどの人は、メガドライブでさんざん楽しんだ上での32Xでしょう。いきなりメガドラ＋32Xの人はどうなあるの。メガドラ＋32Xの値段は……。もし、ドゥームが無かったら、セガさんあぶなかったですね。（番台のセガ）

●バイオハザード　恐くなる前　3D酔い（次世代未対応）

Jコード056537

エイナス　ファンタジーストーリーズ　ザ・ファースト・ボリューム

ロールプレイング／メディアワークス

SS　97年3月28日　5800円

やってみました　戦闘での個性的なリアクションが楽しい。ぜひとも4職業全部でクリアしてみたくなる。

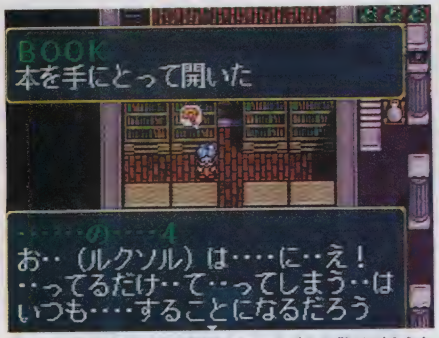
4つの人生が奏でる壮大な物語を、余すとこなく堪能しよう

■職業選択で人生選択

普通、ロールプレイングとは決められた人生を歩んでゆくもの。だが、この作品では4種類の人生を体験できるマルチシナリオを採用している。最初、主人公の赤ん坊は捨てられており、拾われた育ての親によって剣士、盗賊、魔法使い、僧侶から職業が決定。このような仕組みで、それぞれのストーリーを遊ぶことができるのだ。

■1回のクリアじゃ満足できない

物語は15歳までのプロローグ的第1部と、本格的な冒険に出る第2部とで構成され、第1部がうまくこの作品の持つ世界観に引き込んでくれる。物語の主軸はどれも同じだが、職業によって仲間になるキャラクターが異なってくることも。つまり、すべての職業を体験することでさまざまな角度から物語に接することができ、この作品を完成させることができるというわけだ。また、随所で発生するイベントでは音声トークを挿入。緑川光さんや速水奨さんなどの声優陣が、物語に華を添えてくれる。



↑ちょっとした謎解きの要素もところどころ散りばめられている。これがいい刺激になって、単調さを防いでいるぞ



↑戦闘では、キャラクターの持ち味を生かしたコマンドが用意され、アニメーションのような動きを見せてくれる

●CD-ROM

Jコード059811

新・海底軍艦　鋼鉄の孤独

SFウォーシミュレーション／アスキー

SS　97年4月4日　6800円

地球の存亡を賭けて、巨大なドリル戦艦が出撃!!

95年より発売されたOVAを基にした、シナリオクリア型のウォーシミュレーション。プレイヤーは、万能戦艦「ラ号」及びこれを母艦とする多数の最新兵器を率いて、地上征服をたくらむ「アトランティス」の野望を打ち砕いていく。マップは一見ノーマルなヘックスタイプだが、実は空・海上（地上）・海中の3層構造。各ユニットはそれぞれ存在する階層を決められているので、同一のマス目に3ユニットが同時に存在することもありうる。この特徴的なマップにより、幅広い戦略が楽しめるのだ。



←戦闘シーンにインサートされるアニメーションはゲームオリジナルのもの

●CD-ROM

Jコード061638

エルフを狩るモノたち

コマンド選択式アドベンチャー／アルトロン

SS　97年4月下旬　7800円予定

POINT　人気アニメのゲーム化。物語を重心に置いた作りで、原作のイメージを損なっていない。

74式戦車に乗って、あのバカパーティーがやってくる！

■ヤツらがサターンでエルフ狩り

96年秋にテレビアニメにもなった、コミックガオ連載中の人気マンガ『エルフを狩るモノたち』。この作品は、ファンタジー世界に召喚された主人公達が日本に戻るべく、「呪文のかけら」を持つエルフを探し出す、という冒険物語だ。一見ありふれた内容だが、空手バカ、兵器オタク、オスカー女優という主人公3人の個性的なキャラクター。そして「呪文のかけら」を確認するべく、旅する先々でエルフを脱がしてまわるという、その破天荒な展開が人気を博している。この作品が、アドベンチャーとなってサターンに登場する。深夜枠ながら高視聴率を得ていたテレビアニメ版を基に、人気の高かった話をセレクト。ゲームオリジナルのセリフなどを加えて収録されている。

■物語重視で原作ファンにもOK

ゲームの進行は、コマンドを選択するタイプ。ストーリーは各章に分かれており、情報やアイテムを集め、イベントをクリアしながら物語を進めていく形だ。原作のアニメーションが随時インサートされ、基本的にストーリーを重視した作りのアドベンチャー。原作のイメージを損なうことなく、ゲームを進めていける。



↑エルフを脱がすしか「呪文のかけら」を確認する手はない。元の世界に戻るためだし、まあしょうがないか



↑使用されているカットはアニメ版のものがほとんど



↑カレーが好きな空手バカ、淳平の暴走ぶりは見もの

●CD-ROM

Jコード050521

ドラゴンマスターシルク

コミカル3DRPG／データム・ポリスター

SS　97年3月28日　6800円

たまにはこんな、お気楽な冒険ってのも悪くないね

ボーイッシュな女剣士と、お供の3人の美少女の冒険を描いた、コミカルタッチのロールプレイング。ゲームのシステムは3Dダンジョンタイプだが、敷居がとても低くてとっつきやすいのがこのゲーム最大のウリだ。この手のロールプレイングにありがちな、込み入った要素はほとんど見られない。戦闘シーンは適度にシンプルで、謎解きやイベントなどもほどほど。ズシリとした手ごたえには欠けるものの、軽いシナリオ展開と相まって初心者でも心地よくプレイできてしまうのだ。



←地上で装備を整えダンジョンへ潜る。懐かしさも感じさせる作風だ

●CD-ROM

五劫のすり切れ　『PS版スターラスター今年12月遂に登場』なぁーんちゃってうそだぴょーん。でも本当に出して欲しいマニア向けソフトなのだ！（ギャンブラーマドンナ）

リアルバウト餓狼伝説スペシャル

Jコード057606

格闘アクション／エス・エヌ・ケイ

NEO-GEO CD　97年3月28日　6800円

やってみました　より遊びやすく、スマートになったが、前作より相手との駆け引きは奥深い。

壮快感、派手さは残しつつ、ロジカルになったシステム

■要所をシェイプしリニューアル

『餓狼伝説』シリーズも、今作で6作目。さまざまな変化や新機軸の導入など、紆余曲折を経てここに至ったわけだが、今作は、どちらかというとよりシンプルになった印象を受ける。前作までの3ライン制を2ライン制に戻し、ライン攻撃の種類は逆に追加。そして、リングアウトはコーナーバトルに進化。Hパワー表示により、ガードキャンセル技も使いどきが分かりやすくなった。表だった部分よりは、細かな部分の変更で、戦闘自体をロジック化させて奥の深いものにしている。より細かく奥の深い、頭脳プレイを楽しめるのだ。

■マニアックな面々も返り咲き

新キャラクターは全部で4人。チン、ローレンス、タン、クラウザーと、男ばかり、渋目の旧キャラクターが選ばれた。癖が強く、お手軽に使えるキャラクターではないが、昔からのプレイヤーには歓迎されそうだ。ともあれ、総勢19名が織りなす今回のバトルは、シリーズ最高峰のものになった。



⬆画面に表示されている「BREAK　SHOT」とは、ガードキャンセル成功の表示。戦局を変える重要な技だ



⬆新技も多数追加されている。どうやらタンは、飛び道具も使えるようになったようだ

●CD-ROM

ファーランドストーリー ～破亡の舞～

Jコード055212

シミュレーションRPG／TGL

SS　97年3月28日　6800円

コミカルな2頭身キャラクターが、画面狭しと大暴れ

パソコンの人気シリーズが、オリジナルのシナリオを用意してコンシューマ機に進出。スーパーファミコンの『ファーランドストーリー2』の移植だが、広範囲魔法や傭兵制度の導入によって、まったく新しいゲームに進化している。物語の舞台は、剣と魔法が支配するイオニア大陸のヴァルデス帝国。ここ数年で近隣諸国を併合して巨大になった軍事大国だ。主人公リアドは、この国の第2王子だが、友人のサリーナが皇帝の腹心ギボゲラに狙われたことから、帝国軍と戦う冒険に出ることになる。



⬅2頭身3Dキャラクターが、技の応酬をする戦闘がコミカルで楽しい

●CD-ROM

わくわく7

Jコード050474

格闘アクション／サンソフト

SS　97年4月25日予定　5800円

やってみました　わくわくパワーを使った4種類の特殊攻撃が面白い。対戦でいかに使うかが重要なポイントだ。

願いを叶えるボールを求め、7人のキャラクターが対戦する

96年に業務用ネオジオで登場した『わくわく7』が、サターンに移植される。これは横視点の2D対戦格闘で、強弱2種類のパンチやキックなどを使い分けて戦うもの。コマンド入力による必殺技などもあり、比較的オーソドックスなタイプのものだ。プレイヤーは個性豊かな7人のキャラクターから1人を選び、ライバル達と戦っていく。その目的はなんでも願いの叶うという、わくわくボールをすべて集めることだ。ほのぼのタッチの画面とは裏腹に、対戦はシビアでやり応えがある。



⬆サターン版では、同社の「ギャラクシーファイト」に登場したボーナスくんが使える



⬆わくわくパワーを使った特殊攻撃の1つ、スーパーモードを発動。攻撃力を一定時間アップさせて一発逆転を狙え！

わくわくパワーの特殊攻撃

コンピューター対戦モードでは、相手に勝つとわくわくボールが1つ手に入る。プレイヤーはボールの数だけ、わくわくパワーを使うことができる。パワーは攻撃を当てたり防御すると溜り、消費することで通常必殺技の強化やガード不能必殺技、強力な必殺技、攻撃力を一定時間アップさせるスーパーモードを使うことができる。ちなみに2人対戦では、7つのボールを持った状態で勝負できる。

●CD-ROM●7800円（拡張RAMカートリッジ対応）

三国志孔明伝

Jコード059374

英傑伝シリーズ／光栄

SS　97年3月28日　7800円

今度は諸葛孔明に挑戦！天才軍師を意のままに操ろう

歴史に残る大人物の人生を体験する人気の戦術シミュレーション、『英傑伝』シリーズ。今作では中国希代の名軍師・諸葛孔明となり、史記「三國志演義」に沿って戦乱を駆けめぐることになる。赤壁の戦いや、司馬仲達との北伐など、名場面の数々をその手で再現できるのだ。また史実に束縛されることはなく、物語の節目節目に用意されているイベントでオリジナルストーリーへ発展することも。戦場での行動次第で仲間になる武将が違うなど、プレイヤーの自由度はかなり高い。



⬅歩兵、騎兵、弓兵など、16系統もの部隊を切り盛りしなければならない

●CD-ROM●パワーメモリー対応

●メガネだし　三つ編みだけど　なんかいい（李紅蘭万歳）

五劫のすり切れ　小学生の頃、友人の家でドラクエをやって、歩いてるだけなのに出てくる敵にビビらされ、それ以来ドラクエはこわくてできません。ちなみにドラクエ以外のRPGは平気でやってます。（ただ今FFⅦをPLAY中！）なぜ!?（セフィロス♡）

メタルスラッグ

Jコード054496

アクションシューティング／エス・エヌ・ケイ

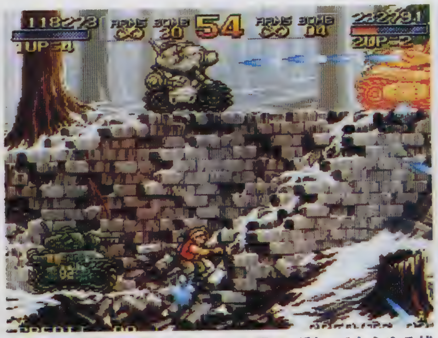
SS 97年4月4日 5800円

POINT メタルスラッグが、ぐにゃぐにゃ変形して活躍してくれる。愉快な演出も要チェックだ。

戦車が跳ねる！しゃがむ！爆殺する！超ヘビー級の痛快感!!

昨年アーケードで発売され、超ド級の激しさが人気を得たアクションシューティング。戦場を舞台に万能戦車「メタルスラッグ」を操作し、6つのミッションをクリアしてゆく。通常は兵士を操作して、マシンガンや手榴弾を武器に進み、あるポイントに達するとお待ちかねのメタルスラッグに搭乗することができる。これが非常に強力で、キャノン砲とバルカン砲の強力武器を撃てる上、敵兵士なぞあっさりとひき潰してまうのだ。さらに、ジャンプしたり、なんとしゃがんでしまうことだってできる。一定ダメージを受けると爆発して使えなくなってしまうが、このメタルスラッグに乗って暴れまくることこそ、このゲームの最大の醍醐味と言える。

また、キメ細かな敵兵士のリアクションにも注目したい。登場の仕方やショットガンでミンチにされたときのやられっぷりなど、その一挙一動が非常にコミカル。ただの爆殺モノではなく、ユーモアも兼ね備えた作品だ。



⬆兵士は攻撃力は劣るものの、小回りが利いてあらゆる状況に対応できる。メタルスラッグを失っても十分いけるぞ



⬆メタルスラッグに乗り込めば、無敵の強さを発揮する。遠慮などせずにガンガン暴れまくってやろうぜ

●CD-ROM●拡張RAM対応●拡張RAM同梱セット（7800円）

東京SHADOW

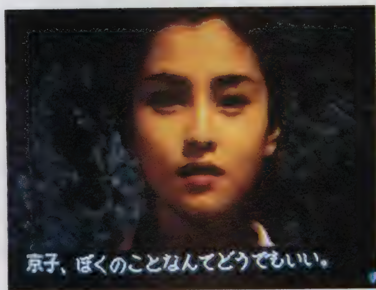
Jコード044199

ムービーノベル／タイトー

SS 97年4月11日 価格未定

渋谷に隠された秘密を追うオカルトアドベンチャー

昨年秋にプレイステーションで発売された同名作品が、装いも新たにサターンで登場する。若者の街、渋谷の歴史的事実にオカルト的解釈を加えた世界観が魅力的。物語の節目で行動を選択することによってシナリオが展開していくアドベンチャーだ。プレイヤーは男子大学生の主人公になり、渋谷の街の地下に太古から住まう魔物メギドと戦うことになる。冒頭では主人公が死亡するショッキングな事件が発生。その後、はからずも事件に巻き込まれた恋人を幽霊になって守りながらの戦いになる。



⬅主演はCMやドラマで有名な室生舞。映画と似て異なるムービーに注目

●CD-ROM

Jリーグ ビクトリーゴール'97

Jコード059196

サッカー／セガ・エンタープライゼス

SS 97年3月14日 5800円

やってみました キーレスポンスはよりダイレクトに。安心して遊べるサッカーゲーム。

最新のサッカー事情を網羅し、演出面も大幅にアップ！

■さらに盛り込まれた新要素

サッカーゲームの中でも最高峰の『ビクトリーゴール』シリーズ最新作が登場する。この97年版は新たに加わったヴィッセル神戸を含む、17のクラブを網羅。もちろん、クラブのユニフォームの変化にも完全対応している。また、演出面では実況機能に副音声が加わった。しかもこの声は、セリエAの実況などを手がけるパンツェッタ・ジローラモ氏。イタリア仕込みの陽気ではじけた実況がJリーグでも聴けてしまうのだ。

■ゲームバランスも絶妙

前作『WORLDWIDE EDITION』で、ほぼ完成されていたゲームバランスも、より高度に熟成されている。今回は、セットプレーでのキッカーをPK、CK、FKにおいてそれぞれ選択可能にするなど、さらに最高のものを追求。また、モーションキャプチャーによる選手の動き、カメラワークも新たに追加され、今まで以上に感情移入度も上がることは間違いないだろう。



⬆PKにおいては、自分の好みや能力に応じてキッカーを選択可能に。プレイの幅を広げる要素だ



⬆選手の動きもさらに激しく、細かくなる。今まで以上に感動するプレイも生まれることだろう

●CD-ROM●マルチターミナル6対応

卒業クロスワールド

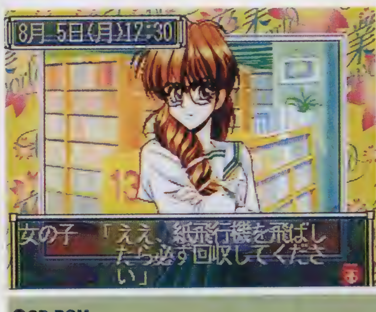
Jコード050431

アドベンチャー／小学館プロダクション

SS 97年3月28日 5800円

『卒業』シリーズのヒロインと夢を叶える物語を綴ろう

育成シミュレーションとして名高い、『卒業』シリーズの女の子が登場するアドベンチャー。物語は、空を飛ぶことを夢見る主人公が、ヒロイン達に支えられて夢を現実のものにするというもの。そのヒロインというのが、『卒業』シリーズに登場した10人の女の子達。これにオリジナルの女の子2人を加え、各女の子それぞれにエンディングのあるマルチシナリオで物語が進む。ただし主人公に与えられた時間は2カ月間と決まっている。その間に女の子と仲良くなり、夢を叶えるのだ。



⬅12人全員のエンディングを見るために、特定の女の子一筋にプレイしよう

●CD-ROM

●見えないと やっぱりツライね エネミー・ゼロ（エネミー・ゲロ）

五劫のすり切れ 私はゲームのチラシを集めています。只今60ページファイル10冊位たまりました。最近のチラシはけっこうきれいだし、みていて楽しいです。特にお気に入りのチラシはファミコン時代のナムコのギャラクシアンです。（MNC）

魔法少女プリティサミー PART.2 In the Julyhelm

Jコード 054836
アドベンチャー／パイオニアLDC
PS　97年3月14日　6800円

いよいよ最終回！愛とギャグにあふれたフィナーレとは!?

OVA版『魔法少女プリティサミー』のアドベンチャーゲーム第2弾。今作は、原作の25、26話を題材にしたCD2枚組みとなっている。おちゃらけたノリの前作とは打って変わって、友情をテーマにした感動のストーリーが展開。とは言え、原作の持ち味であるギャグはタップリ散りばめられ、あくまでコメディタッチの「サミーワールド」を十分満喫できるのだ。ちなみに、『天地無用！』のキャラクターも多数登場するため、両方の原作を見てからの方がよりゲームを楽しめるだろう。



←簡単なコマンド選択だけで物語は進む。オマケ的なイベントもいっぱいだ

●CD=ROM2枚組●メモリーカード4ブロック使用

マンクスTT -スーパーバイク-

Jコード058491
レース／セガ・エンタープライゼス
SS　97年3月14日　5800円

やってみました　バイクならではのライン取りが難しく、始めのうちは難易度が高く感じてしまうかも。

業務用で人気を博したバイクレースが、サターンで登場！

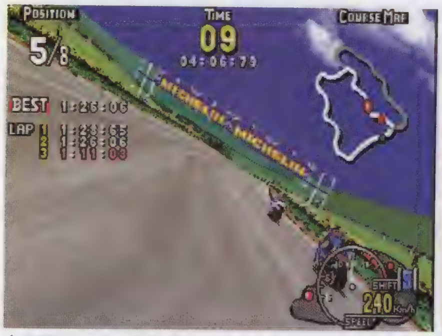
■新要素の追加が盛りだくさん

この『マンクスTT』は、95年に業務用体感ゲームとして登場した3D視点のバイクレースだ。実際のバイクの運転感覚に近いということで、バイク好きの間でかなりの人気を博していた。

今回移植されるサターン版は、その業務用を忠実に再現。さらに通常の2コースを逆走できるミラーコースの追加や、練習走行モード、チャレンジモード、画面を上下2分割にした2人対戦モード、タイムトライアルモードが追加される。また、各コースでの自分のベストな走りをトレースするゴーストライダー機能もあり、記録更新への意欲を駆り立てる要素が盛りだくさんだ。

■自分に合ったバイクを見つける

プレイヤーが選択するバイクは全部で8種類。加速重視型や高速走行型、万能型などタイプはさまざま。ハンドルの切れ具合も違うので、自分に一番合うものを捜すのが楽しい。さらに業務用にあった隠しキャラの羊もある。



↑実際のＴＴレースで使われるものをアレンジしたコースは、市街地から田園地帯、海沿いを走り見た目にも楽しい



↑レースの舞台は、イギリスとアイルランドの間に浮かぶマン島。草花に囲まれた美しい道をバイクで疾走する

●CD-ROM●レーシングコントローラー／セガマルチコントローラー対応

SSアドベンチャーパック 七つの秘館＆MYST

Jコード061310
アドベンチャー／光栄
SS　97年3月28日　8800円

名作アドベンチャー２本を１度に楽しむ欲張りなセット

『七つの秘館』と『MYST』というアドベンチャーの名作2本をカップリングしたお得な逸品が発売決定。『七つの秘館』は北斗七星型に建ち並ぶ館の秘密を追うアドベンチャー。シナリオには志茂田景樹氏、國府田マリ子ほか人気声優の声の出演など豪華なスタッフが話題になった。『MYST』は米国で大ヒットしたパソコンゲームの移植。美麗で不思議な世界のグラフィックと、ミステリーファンをも唸らせる謎が沢山。手元にないアドベンチャーファンは、これを機会に購入を考えてみては？


←『七つの秘館』から。美しい3Dの映像とスリリングな物語は今も新鮮

●CD-ROM

パズルボブル3

Jコード059099
パズル／タイトー
SS　97年3月28日　5800円

やってみました　泡を狙いどおり壁で反射させたり、少ない手数で攻略できると、かなり爽快な気分が味わえる。

根強い人気の泡撃ちパズルが、新要素を加えて登場だ

■撃ち出し型のパズルゲーム

この『パズルボブル』シリーズは、落ちものとは正反対の、下から撃ち出すパズルゲーム。ルールは簡単で、画面上のすべての泡を消すだけだ。そのためにプレイヤーは、画面下中央に固定された砲台から、ランダムに選ばれる色とりどりの泡を発射。フィールド上部の泡にくっつけて、同色を3つ以上並べて消していく。このとき、壁や天井とつながりのなくなった泡がバラバラと落ちていく。この性質を利用して大量に泡を消すのだ。

泡を撃ち出す角度は自由に調節できるうえ、壁で反射させることも可能。まるでビリヤードのように、回りこませて飛ばすことができるわけだ。さらに今作では天井でも跳ね返るので、反射角を読んだテクニカルな攻めが可能。攻略のやりごたえが増したと言える。

■3つのモードで何度でも遊べる

ゲームモードは3つ用意されている。1つは業務用『パズルボブル3』を忠実に移植したアーケードモード。2つめは、与えられた問題を解いて進むチャレンジモード。3つ目は全国のプレイヤーがデザインした、1025ステージにも及ぶコレクションモードだ。どれもバリエーションが豊富で、飽きずに何度でも楽しめる。



↑泡を壁で反射させて、フィールドの上にある泡を消すことに成功。すると花火のように弾け、残りの泡も落ちてきて気分爽快だ



↑８人のキャラクターから好きなのを選んでスタート


↑撃ち出す角度をよく見て、消したい泡をしっかり狙う

●CD-ROM

●どう見ても　やっぱ怖いよ　ヴォルドはね（ソ～ルエッジ）

アクション
シューティング
スポーツ
パズル

ブラックドーン

Jコード054569

3Dシューティング／ヴァージンインタラクティブ

SS 97年4月25日予定 5800円

悪いテロリストは機銃掃射！でも市民は巻き込まないでね

プレイヤーは、戦闘ヘリAH-64のパイロット。この最新鋭ヘリを駆って武装テロリスト集団と戦いつつ、地上に残された一般市民を救出するのが目的となっている。スタイルは、コクピットから見た3D視点のシューティング。飛行中の左右並行移動やその場での旋回といった、ヘリコプターならではの動きも可能で、さながらシミュレーターのようなプレイ感がある。しかし、追尾ミサイルで敵戦闘機や戦車をバリバリ破壊していくという、シューティングとしての醍醐味も追求されている。



⬆ミサイルの追尾性能と威力は高い。一撃で敵機を撃墜できるのが嬉しい

●CD-ROM

超FLAPPY

Jコード057576

アクションパズル／デービーソフト

SS 97年4月下旬 5800円

簡単そうに見えるパズルほど実は難しいって本当だね

84年にパソコンでリリースされ人気を呼んだ、往年の名作『フラッピー』がリニューアルされサターンに登場。ゲームのルールは初代『フラッピー』を踏襲しており、非常に単純かつ明解。敵をうまく避けながら、フィールド内の青い石をゴール地点へと運ぶのが目的だ。石は押せるが引けないので、クリアするためにはじっくりと攻略方法を考える必要がある。他の石を積み上げたり、ときには敵さえも利用することが必要となったりする。見た目のシンプルさに反して、実に奥の深いパズルなのだ。



⬆たった1つの石を運ぶのに悪戦苦闘。全200ステージを戦い抜くのだ

●CD-ROM

マジカルホッパーズ

Jコード058742

アクション／バンダイ

SS 97年4月25日予定 6800円予定

高さ、浮遊感、スピード感などツボは押さえてます

奇妙で元気な男女2人が活躍するアクションゲーム。ファンタジックな世界「アメイジングランド」を舞台に、過激なアクションが繰り広げられる。その秘密は、視点にあり。目まぐるしく変わるカメラアングルが、ジャンプや疾走、落下といった動きをベストな位置でとらえ、その興奮を何倍にも高めてくれるのだ。また、プレイステーション版に比べ、練り直されたストーリー、ビジュアルシーンは大幅にパワーアップ。感情移入度も増して、より楽しめる作品に仕上がっている。



⬆一見普通のジャンプシーンが、カメラアングルによって迫力を増すのだ

●CD-ROM●パスワード

●スパロボに　エヴァがでるのは　いつの日か（逃げちゃダメ夫）

【おさら通信】サンミュージックアイドル育成プロジェクト Debutant Vol.1・Vol.2

●東芝EMI●各4800円（税別）（CD-EXTRA版の税込価格 Vol.1:2000円 Vol.2:2039円）

アイドルマニア必見の、参加型育成プロジェクト

デビュタントとは、サンミュージック所属のアイドルのたまご達を成長させるプロジェクト。6人の女の子のプロフィールやムービーの他、写真合わせゲームなども収録。目玉は、お気に入りの女の子に投票したり、個人情報を見たりできる購入者専用ホームページへのアクセス。投票結果がプロモーションに反映されるのだ。キミの1票が明日のアイドルを決定するかも。



⬆CD-ROM版とCD-EXTRA版がある。CD-EXTRAにはビデオクリップや女の子達が歌う曲を収録

キャスパー

Jコード059421

アクションパズル／インタープレイ

SS 97年4月25日予定 5800円

好奇心旺盛、オバケのキャスパーお屋敷探険

映画でもおなじみの、白くてかわいいオバケ、キャスパー。今作は、そんなキャスパーを操って、不気味な屋敷を舞台に数々の謎解きにチャレンジするアクションパズルだ。屋敷の内部は広く、廊下や階段をゆらゆらと動き回って、部屋という部屋をくまなく探索していく。いたるところに謎解きが用意され、ひらめきで解くものや、ジグソーパズルを完成させるものなど、プレイヤーの思考力を試すものばかり。かわいいキャラクターが登場し、見た目にも楽しいが、パズルは本格的な内容だ。



⬆ゲーム中でも、キャスパーはおちゃめなアクションを見せてくれる

●CD-ROM

幻のブラックバス

Jコード060895

バスフィッシング／メイクソフトウエア

SS 97年3月28日 5800円

ファンタジックな世界でほのぼのとバスフィッシング

若者達の間でも、今やすっかりオシャレなスポーツとして定着しているバスフィッシング。このソフトは夢の世界を舞台にし、ファンタジー風に仕立てたものだ。最大の目標は、幻の湖を探しだし幻のブラックバスを釣り上げること。そのためにさまざまなステージでバス釣りに励み、腕を上げながら情報を集めてゆくのだ。操作は基本的なことしか行わなくていいので、まったくの釣り初心者でもすぐに楽しめる。必殺技をマスターしたり、動物が手助けしてくれたり、愉快な演出もいっぱいだ。



⬆ボタンの組み合わせでルアーの動きに変化を。うまくバスの気を引こう

●CD-ROM

五劫のすり切れ　今、夫と二人で「ダイナマイト刑事」にハマっています。特に最後の二人の死闘ではお互いボコボコにやり合います。私が後ろから金的をきめた時は夫は「ぐう」と必ず悶絶のうめき声をあげます。私はやみくもに押してるだけなのにそんな事言われてもねえって感じです。（ゴリとパッキン）

太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～

Jコード046884

シミュレーション／イマジニア

SS 97年4月末予定 6800円

日本軍司令官となって連合軍拠点を占拠するシミュレーション。太平洋戦争を基にした壮大なシナリオをクリアしていく。



⬆戦闘シーンでは、ド迫力のCG・実写ムービーがカットインされる

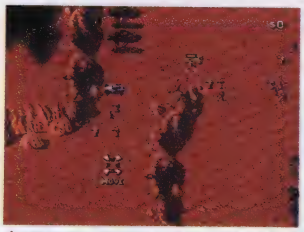
コマンド&コンカー

Jコード051951

シミュレーション／セガ・エンタープライゼス

SS 97年4月25日 6800円

近未来の世界戦争が舞台。テロリスト集団側で世界征服を目指す、地球防衛軍側で人類の未来を守るの2シナリオを用意。



⬆1枚のCD-ROMに1シナリオを収録。どちらから始めるかはプレイヤーの自由だ

雀帝 バトルコスプレイヤー

Jコード059064

コスプレ争奪マージャンバトル／ダイキ

SS 97年4月18日 6800円

美少女コスプレ雀士のコスチューム、いただきます

アニメと実写の美少女雀士がお相手の、本格4人打ち麻雀がこのソフトだ。プレイヤーは、コスプレしたアニメ&実写の女の子キャラクターが繰り広げる「コスチューム争奪麻雀大会」に代打ちとして出場。ステージを勝ち進み、対戦相手のコスチュームをゲットしながら、優勝するのが目的だ。この作品は名前のとおり、パソコンで大ヒットとなっている『雀帝』シリーズの麻雀エンジンを搭載している。だから美少女麻雀にありがちなインチキは一切ナシ、正統派麻雀を楽しむことができる。



⬆手持ち金が足りないときはコスプレショップにコスチュームを売ろう

●CD-ROM

スタンバイSay You!

Jコード060071

シミュレーションアドベンチャー／ヒューマン

SS 97年3月20日 5800円

声優を演技指導する音響監督シミュレーション。指導次第で、声優がいろんなタイプの演技をしてくれるのが楽しい。



⬆声優とのコミュニケーションを図り、機嫌を損ねないのも、重要な仕事だ

GRANDREAD

Jコード033944

シミュレーション／バンプレスト

SS 97年4月予定 5800円予定

大宇宙で展開する艦隊戦シミュレーション。多種族から集まった仲間達と織りなす、二転三転するシナリオが見もの。



⬆防御力が上がる、敵のサーチを交わせる、などの地形効果をうまく生かそう

ザ・クロウ 【18歳以上推奨】

Jコード051896

アクション／アクレイムジャパン

SS 97年4月未定 5800円

今年公開予定の映画『クロウ2』のストーリーを基にした3Dアクション。ギャング達がはびこる天使の街で戦いに挑む。



⬆暗闇の中に光るのは武器だ。ナイフや銃、バットなど、うまく使い分けよう

龍的五千年

Jコード060381

アドベンチャー／イマジニア

SS 97年4月25日 6800円

西暦2099年の中国を舞台にしたアドベンチャー。邪悪な龍を鎮めるために、善良な龍の眠りを解く旅に出る。



⬆キャラクターデザインは「バーチャファイター2」の寺田克也氏が担当

実戦パチンコ必勝法! TWIN

Jコード058416

パチンコ／サミー工業

SS 97年3月28日 5800円

パチンコは休日だけって人もこれで365日パチンコ三昧

実戦必勝法シリーズ13作目に当る本作には、サミーの「CRガオガオキッズ4」と「CRくだもの畑」の2機種を収録。グラフィックもサウンドもリアルに再現されていて、臨場感は抜群だ。機種の研究がメインの完全攻略モードには、ボーダーライン表示、リーチアクション再現などの機能を用意。釘や確率を変更してプレイすることも可能だ。もう1つの実戦シミュレーションは、店舗を設定して1年間通してパチンコを打つモード。トータル収支金額に応じたエンディングが数種類用意されている。



⬆完全攻略モードでは、釘は5段階、確率は1／1～1／99に設定可能

●CD-ROM

神凰拳

Jコード058360

格闘／ザウルス

SS 97年4月4日 5800円

破壊神や風神など、登場する11人すべてが神という2D格闘。神ならではの、ド派手な必殺技合戦が繰り広げられる。



⬆移植に際して、対戦モード、コンボ数表示、連続ガードの表示が追加された

アドヴァンストV.G.初回限定版

Jコード051667

美少女対戦格闘アクション／TGL

SS 97年3月14日 9800円

美少女ウェイトレス同士が激突する対戦型格闘アクション。システム的には比較的簡素で、とっつきやすいのがポイント。



⬆他機種版から技の追加などがなされ、パワーアップした内容となっている

●ナムミューよ スカイキッドを カムバ～ック（はらたいらに7650点）

五劫のすり切れ 私達夫婦はゲームが大好きです。死ぬまでゲームをしていたいのですが年をとると「今のゲームにはついていかれへんわ。」なんて事になってしまうのでしょうか。（それだけが心配な2人です）

●名前がね　なんだか気になる　NEOGEO64（乱舞マ○オ）

Jコード061671

DEKA4駆　～タフ　ザ　トラック～

レース／ヒューマン

SS　97年4月未定　5800円予定



↑アップダウンの激しいコースが多いので、乗物酔いも必至!?

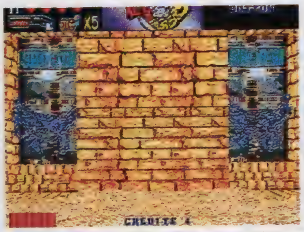
個性豊かな6種類の4駆マシンから1台選び、セッティング。山道や砂漠などさまざまなコースに臨むレースゲームだ。

Jコード057151

ヘンリーエクスプローラーズ

ガンシューティング／コナミ

SS　97年3月7日　5800円



↑一度クリアしても、再チャレンジしたくなる仕掛けが施されている

アーケードで人気の同名タイトルのサターン版。プレイヤーの進んだルートによって、展開やエンディングが変化する。

Jコード058483

スカイターゲット

3Dシューティング／セガ・エンタープライゼス

SS　97年4月25日　5800円



↑スピード感は抜群で、敵機などは急激に接近してくる

戦闘機を駆り、敵機を撃墜する3D視点のシューティング。自機は4タイプあり、いずれも実際の機体がモデルだ。

Jコード050334

実戦パチスロ必勝法！4

パチスロ／サミー工業

SS　97年3月15日　5800円



↑クランキーコンドル、フィフティーズ、アラジンマスターXの3実機を収録

高速オートプレイ、目押し用のマーカーなど攻略機能が充実。今作では、自分で設定したホールで打つこともできる。

Jコード059129

GAME-WARE VOL.4

ゲームロムマガジン／ゼネラル・エンタテイメント

SS　97年3月7日　2980円



↑大好評の『エジホン』は健在。制限時間内に、1つだけ違う文字を探し出す

パズルなどに始まって、デジタルコミックや占いなども収録したデジタルマガジン。シリーズ初の2枚組で、内容も充実。

Jコード060674

モンスタースライダー

スライドアクションパズル／ダットジャパン

SS　97年3月28日　5800円



↑着地したブロックは止まれる地点までスライドする。コツをつかめば大連鎖も

フィールドの傾きを変えながら、ブロックを3つ以上つなげて消していくパズル。ストーリーモードなど3モードがある。

Jコード059587

ゲーム日本史　～革命児　織田信長～

マルチメディア歴史体験ソフト／光栄

SS　97年4月4日　6800円



↑キャラクターデザインには藤原カムイ氏を起用。音楽は菅野よう子氏が担当

アニメとゲームを楽しみながら、織田信長に関する知識を身につけられるソフト。データベース機能も付いている。

Jコード058106

ボイスアイドルマニアックス　～プールバーストーリー～

ビリヤード／データイースト

SS　97年4月4日予定　6800円予定



↑『サイドポケット』シリーズを採用したビリヤードパートは本格的だ

人気女性声優とビリヤード対決するソフト。勝負に勝てばご褒美として、彼女達の特典ムービーを拝むことができる。

Jコード061492

センチメンタルグラフィティ・ファーストウィンドウ

デジタル画集／NECインターチャネル

SS　97年4月11日　2980円



↑甲斐智久氏によるイラストが好評を得て、発売前から話題を呼んでいる

恋愛シミュレーションタイトルの発売に先駆けてリリースされるデジタル原画集。貴重な設定資料も収録されている。

【ゲーム食堂】

ゴールデンボンバーマン

●カバヤ食品●200円

爆弾型の容器の中には、ラムネ菓子と、暗いところで光るボンバーマンの人形が1つ。ケースは2種類、人形はなんと8種類もある。中からどんな人形がでてくるか、楽しみだ。



↑きらびやかなケースや人形をコレクションするのも楽しい

Jコード054186

ときめきメモリアル　Selection　藤崎詩織

バラエティ／コナミ

SS　97年3月27日　2800円



↑すべての詩織ファンに贈るプレゼント。かなりのボリュームで長く遊べそう

ヒロイン、藤崎詩織のミュージッククリップ、ジャンケン、さらにスペシャルデートが楽しめる。詩織づくしの1枚。

Jコード059323

ダークハンター（上）異次元学園

マルチメディア英語体験ソフト／光栄

SS　97年4月4日予定　6800円



↑一流スタッフの描くキャラクターと物語は、ゲームとしても高水準だ

現代を舞台にした伝奇アドベンチャーを遊びながら、英語学習ができるソフト。主人公3人の視点それぞれで物語に参加。

五劫（ごこう）のすり切れ　SS版『ダイナマイト刑事』の広告、奥のボブカットは加藤紀子、手前の銃持つ人は石野陽子に各々酷似しているのでどうしましょ。（古関製造）

Jコード052060

QueensRoad

デュアルシミュレーション／エンジェル

PS　97年 3月 20日　6800円

やってみました　王女達の仲が良く、戦闘もスポーツ感覚。そのためシミュレーション初心者でも取っ付きやすい。

恋と戦で女を磨く、「姫よ見てください。あれが大女王の星です」

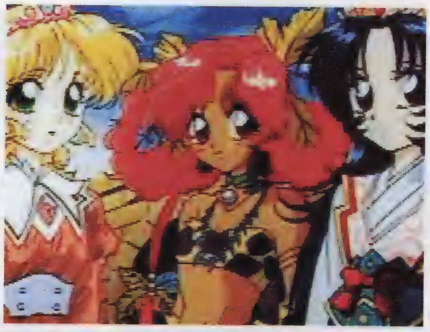
■目指すは5王国を治める大女王

軍隊を育成して戦うシミュレーションに、恋愛の要素をプラスしたライト感覚のニューゲーム。5つの国家が並立するファンタジー世界、イフローズ大陸がゲームの舞台。この大陸では、国家の全面戦争を防ぐため5つの国の次期元首を合法的に争わせ、最も良い成績を治めた国の女王が大陸を代表する「大女王」になる。その選考会をクイーンズロードと言うのだ。

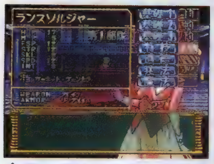
プレイヤーはそれぞれ1つの国を代表する王女の教練官となって、王女と2人3脚で大女王を目指す。プレイヤーは1カ月ごとに王女の勉強スケジュールと味方部隊の育成、そして模擬戦闘を行う。これを3年間繰り返すと、いよいよクイーンズロードが始まる。戦闘パートは、半自動で進行して、状況に応じてリアルタイムで味方部隊に作戦を与えることもできる。単純な数字の駆け引きではなく、チビキャラクターが一生懸命戦う様は単調になりがちな育成パートのいいアクセントになっている。

■やがて芽生える恋心？

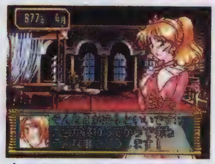
プレイヤーの分身である教練官も5人が登場。王女様1人につき1人登場するのだが、それぞれ「生まれた国を追われた高貴な人物」のようなバックグラウンドを持っていて面白い。そうした設定が生きるのが、育成パートに散りばめられた恋愛要素だ。勉強以外のお出かけや会話などを繰り返すと、その結果によって王女の心に変化が現れて……、みたいな展開もある。恋と戦い、軟派と硬派の魅力が一緒になった不思議なゲーム感覚は新鮮で、プレイヤーを楽しませてくれるはずだ。



➡5人の王女様の誰を選ぶか、コーチ・キャラクターの選択でもある



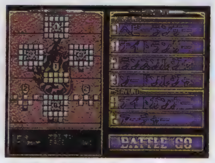
⬆王女だけでなく、味方兵士の育成も重要



⬆私室での会話。その結果で王女の心に変化が…



⬆鍛え方によっては派手な魔法も使用可能になる



⬆陣形と編成が戦いでは重要なポイント



⬆チビキャラクターがわらわらと戦う戦闘。リアルタイムで指示を出せ！

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用

Jコード059668

FINAL FANTASY Ⅳ

ロールプレイング／スクウェア

PS　97年 3月 21日　4800円

POINT　新たに、オリジナルCGムービーを追加。ダッシュ機能やメモファイルなど、操作性も向上。

あのセシル達が、あの感動の数々が、そのまままるごと帰ってくる！

■ファン待望の名作が甦る

プレイステーション史上、空前の爆発的ヒット作となった『ファイナルファンタジーⅦ』。その熱も冷めやらぬまま、6年前、スーパーファミコンで発売された『Ⅳ』がプレイステーションで復活することが決定！『Ⅳ』と言えば、キャラクター性の強い打ち出しが大人気となって、多くの『FF』ファンを生み出した名作だ。今ではすっかり定着しているアクティブ・タイム・バトルシステムを意欲的に採り入れるなど、今プレイしても面白さは色あせていない内容だけに、この移植はファンにとって嬉しい限りだ。

気になるストーリー展開やグラフィック、サウンドは、隅々まで完全再現され、当時の思い出がそのまま感じられる仕上がりだ。とは言え、もちろんプレイステーション版のオリジナル要素もしっかり追加されている。『Ⅴ』以降で好評だったダッシュ機能採用など操作性アップの他、オープニング前とエンディング後にはCGムービーを挿入。『Ⅳ』は十分やったという人も、新たな気分で楽しめる作りになっているので安心だ。

■キーワードは「人間関係」

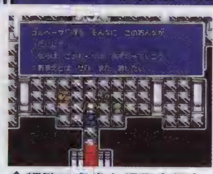
『Ⅳ』の楽しみは、人間関係の複雑さ。主人公の暗黒騎士セシルが聖騎士に生まれ変わることから物語は始まるが、活躍するのはセシルだけではない。主要5人を中心に、展開に合わせ10人以上もの人物が入れ替わり立ち替わりパーティーを編成するのだ。どのキャラクターもバックストーリーがしっかりしていて、言わば誰もが主役。そんな人間的魅力にあふれた作品を、もう一度体験してみよう。



➡竜騎士にはジャンプ、聖騎士にはかばうなど、キャラクターごとにコマンドを用意



⬆なんと、黒いチョコボは空を飛んでしまうのだ



⬆頻繁に卑劣な行為を行う、憎き巨悪ゴルベーザ



⬆人気の召喚獣オーディンはCGムービーにも登場



⬆親友である2人がなぜ剣を交えねばならないのか



⬆パロム・ポロムのイベントは、涙なくしては見られないとの声が多かった

●CD-ROM●コンビニ専売
●メモリーカード2ブロック使用

●徹夜続き　スペランカーより　虚弱体質（危険な冒険）

五劫のすり切れ　「ぷよぷよ」のザコキャラに言いたい。これから連鎖かまそうって時に勝手に死ぬな!!（サナギシマオー）

Jコード048011

ブシドーブレード

格闘／スクウェア

PS　97年3月14日　5800円

やってみました　「いかに一撃を決めるか」をめぐる攻防がとても渋い。やりこむほどに深くなる面白さだ。

武士に情けは無用！生きるために修羅となりて必殺の一撃を決めろ!!

■体力とタイムのない格闘!?

格闘のお約束、体力ゲージやタイムといった概念はなく、首筋や心臓にまともに太刀筋が入れば一撃で決着がつく。手足を斬られてしまえばマトモに動けなくなり、ひざをついたまま闘い抜く、なんてこともしばしば。そんな、今までにない手触りの新しい格闘がこの『ブシドーブレード』だ。

■すべては一撃を決めるために

キャラクターの操作は、方向ボタンと、7つのボタンを使って行う。攻撃の方法としては、まず「重心の上げ下げ」で上段・中段・下段の3種類の構えをスイッチし、その構えから上・中・下攻撃を繰り出していくのだ。例えば、下段の構えから上攻撃を行えば大きく振り上げる攻撃になる、といった感じだ。そしてこの重心の上げ下げは、方向ボタンとの組合せによってしゃがみや、ジャンプといった特殊動作へと発展していくのだ。

それからこの作品は、6人のプレイキャラクターと8種類の武器を選択できる。動作コマンドは武器の種類に対応しているが、同じ武器を使っていても、キャラクタータイプによって同じアクションでもかなり性質が異なるのだ。

この他にも、フィールド上のどこへでも走っていける「フリーランニング」など独自のシステムが数多く採用されているが、とにかくこの作品は闘う文法そのものが全然違う。これまでの格闘に慣れきっている人は、かなりとまどうことだろう。しかし、この「いかに決めるか」という戦いの侘び寂びを理解すれば、奥の深い世界にどっぷりハマれること間違いなしだ！



➡ストーリー・モードは、闇の組織から抜け出し、追っ手をふりきっていくという設定



⬆「チャンバラ・モード」は要するに100人斬りのこと



⬆ステージは実にバリエーション豊かだ



⬆連続技は「決めの一撃」のための布石にしかすぎない



⬆キャラクターごとに得意な武器というものはある



⬆試合開始直後に決着がついてしまうことも珍しくはない

●CD-ROM

●上上下　下左右左　右BA（無敵）

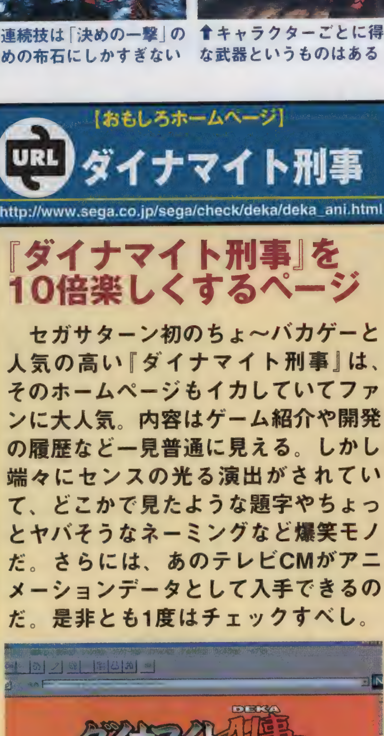
【おもしろホームページ】

ダイナマイト刑事

http://www.sega.co.jp/sega/check/deka/deka_ani.html

『ダイナマイト刑事』を10倍楽しくするページ

セガサターン初のちょ～バカゲーと人気の高い『ダイナマイト刑事』は、そのホームページもイカしていてファンに大人気。内容はゲーム紹介や開発の履歴など一見普通に見える。しかし端々にセンスの光る演出がされていて、どこかで見たような題字やちょっとヤバそうなネーミングなど爆笑モノだ。さらには、あのテレビCMがアニメーションデータとして入手できるのだ。是非とも1度はチェックすべし。



⬆ちょっと見はマトモでも、その内容は濃いものばかり。一度覗きに行くと目が離せなくなる

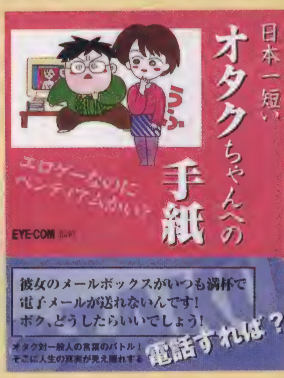
【たまに読むならこんな本】

日本一短いオタクちゃんへの手紙

●EYE-COM監修●アスキー出版局●1400円（本体1359円）

愛すべきオタクちゃんの生き方と価値観が分かる

これは、一般人から「オタクちゃん」へ、そして「オタクちゃん」から一般人へのメッセージを集めた本。オタクちゃんの日常生活や独特のこだわり、普通の人とのズレが面白おかしく紹介されている。また、オタクちゃんの逸品を紹介したコラムや、オタクちゃんを分析したページなども盛り込まれ、なかなか楽しめる内容だ。オタクちゃんを身近に感じてしまいそう。



➡思わず笑ってしまう手紙も。「ねぇ、パワーマクドナルドへ連れてってよ」なんて

【たまに読むならこんな本】

瀕死のエッセイスト

●しりあがり寿　著●角川書店●1500円（本体1456円）

生とは、死とは、人とはさまざまに思いを巡らす

近頃はゲーム制作など、多方面にわたって活躍するマンガ家、しりあがり寿氏の最新作。主人公は重病に苦しむエッセイスト。身の回りの人物や日常風景が描かれている。それらはすべて病んでいたり、はかなく消えゆくものばかり。「死」をテーマにした重くもコミカルで、シュールな味わいさえする短編マンガ集だ。「メメント・モリ（死を思え）」という言葉が印象深い。



➡重い話題が、ちょっとブラックで軽いジョークの中に隠されている、そんな作品だ

五劫のすり切れ　某ゲーム雑誌のファン投票で名誉（？）あるワースト・ワンを勝ちとった「デス・クリムゾン」（SS）。友だちに借りてやってみたら、なるほどしょぼい。ゲーマーの見る目は確かだと、感じいった今日この頃…（MINダス♡）

STREET GAMES 1997

Jコード061174

スポーツ／SCEI

PS　97年 4月 11日　価格未定

やってみました　スピード感が増して障害物がよけにくくなった分、レースの手応えがさらにアップしている。

自転車やスノボで、殴るわ蹴るわのハチャメチャレースを楽しむ！

■スピード感がアップした

96年に発売された『ストリートゲームズ』の第2弾が登場する。このシリーズは自転車やローラーブレード、スケートボードなどが入り乱れ、パンチやキックでライバルを蹴散らしながら街中を走るバトル風3Dレースだ。その大味でハチャメチャな設定がウケて、ファンのハートをがっちりつかんだ。

今作の特徴はなんと言ってもスピード感のアップにつきる。これは処理速度の向上に加え、キャラクターのサイズがひとまわり大きくなったことで、速度感が大幅に上がったからだ。そのスピード感覚は、攻撃するのを忘れ、走ることだけで精一杯になってしまうほど。このため、前作よりも難易度は高く感じるかもしれない。

■各ステージで乗り物が決まる

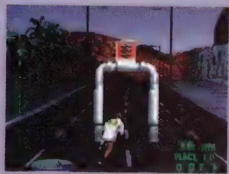
プレイスタイルは前作同様、10人のキャラクターから1人を選んでレースに参加する。このとき、耐久力や攻撃力、自転車などのステータス数値を自分で割り振り、オリジナルキャラクターを登録することが可能だ。レースは12種類のコースを転戦する「シーズン」と、好きなコースを走る「エキシビジョン」の2つがある。また、今作はいろんな種類の乗り物が入り乱れるタイプのレースではなく、ステージによって決められているのが特徴的。例えば日本なら、スノーボードで競うといった具合だ。各ステージに合わせた攻略方法を見つけるのも、楽しみ方の1つと言えるだろう。



⬆コース上にはウォーターバリアや柵などの障害物が多数ある。ライバルばかり気にしていると、知らない間にぶつかってしまう

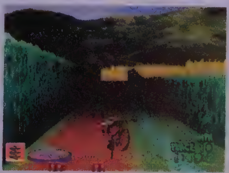
●CD-ROM●メモリーカード1-3ブロック使用

追加された新要素を紹介



アイテムが使える

コースの白いゲートを通過するとアイテムが手に入る。これには体力回復やスピードアップなどがあり、上手に使えばレースを有利に進められる。



トリック技で得点稼ぎ

大ジャンプ中に決まった順序でボタンを押すと、空中でさまざまなポーズができてポイントが加算される。華麗に決めてガンガン得点を上げよう。



マイキャラが作れる

既存のキャラクターの他に、能力数値を割り振って自分だけのキャラクターを作成可能。好みに合ったキャラクターが作れるのがかなり楽しい。



➡小さい障害物ならジャンプで回避



➡順位やゲート通過数などで得点が入る

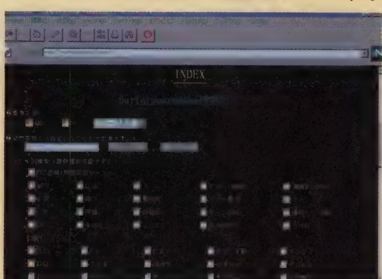
【おもしろホームページ】

Surfersparadise Homepage

http://www.cup.com/c-net/

アニメやゲームのホームページを専門に検索する

マンガやアニメ、小説、ゲーム関係のページを専門に検索するためのサーチエンジン。ジャンル別で検索できる他、人気タイトルは専門ジャンルとして分類されているので便利。『ファイナルファンタジー』や『ドラゴンクエスト』など、有名ソフトに関するページが一発で検索できるのだ。また最近ではこの専門ジャンルに、巷で大人気の『たまごっち』も追加されたとか。ネットサーフィンしたい人必見のページ。



⬆メジャーどころからマニアックなジャンルまで、幅広い検索ができるのが魅力的だ

【おさら通信】

パラッパラッパー オリジナルサウンドトラック

●Sony Records●2000円（税込）

ノリゲーのごきげんなサウンドで踊ろうよ

リズムが決め手のノリゲー、『パラッパラッパー』のオリジナルサントラが登場したぞ。ゲームで使われている、ヒップホップ系の音楽をそのまま収録したこのCD。跳ねたリズム、生っぽくグルーヴィーなサウンドを聴いていると、自然と体が動き出してきそう。このゲームのプロデュースは元PSY・Sの松浦雅也氏。もちろん、音楽も氏の手によるもの。ゲームを抜きにしても、ごきげん度満点！



⬆ロドニー氏の描くオリジナルのパラッパ君が、ちょっぴり恐くていい味

【たまに読むならこんな本】

こうすればゲーム作家になれる！

●佐山操　著●山下出版●850円（本体825円）

信念と希望を持って、明日のゲーム作家を目指せ

フリーランスのゲーム作家として活躍中の著者・佐山操氏が、自らの体験をもとに「ゲーム作家」になる方法を紹介する。ゲームを作る方法、売り込み方、ゲーム作家として最低限知っておくべきことや心構え、またゲームの歴史などが、分かりやすく解説されている。ゲームの企画の立て方など、かなり具体的な説明がされているから、その道を志す人には参考になるはず。



➡もちろん、読んだだけですぐ「なれる」はずがない。「なる」ためには才覚と不断の努力が必要だ

●連絡待つ　コンビニG兵衛　3姉妹（あの人は今）

Jコード056570

浪速の商人　振ってナンボのサイコロ人生

本格的大阪ボードゲーム／ソニー・ミュージックエンタテインメント

PS　97年3月28日　5800円

やってみました　金を稼ぐための方法が1つではないので、プレイヤーの性格がプレイに反映されるのが面白い。

世の中すべて銭でっせ！浪速の商人も驚く究極のがめつさ爆発！

■どんな手え使てもええ！

物件を買って通行料を取ったり、商品を売買して資産を競う。と言ってしまうと従来にもあったボードゲームを思い出す。しかし、舞台は商人の地、大阪なのだ。きれいごとでは済まされない、悪どい商売も何のその。損得感情丸出しで楽しめるボードゲーム、それがこの『浪速の商人』。景気を見ながら商品を買って、それを高く売る、または物件を買って通行料を取る。この2つの行動を繰り返して、決められた目的地を目指す。目的地に最初に着いた者のみが大金を貰えるのだ。ルールが単純な分、スイスイ進むので爽快だ。

モードは2つ。1つは単純に資産を競う「商品モード」。とにかく目的地を目指して稼ぎまくるのだ。そして、これぞ大阪人の心の支え（？）とも言える通天閣を大胆にも買ってしまう「通天閣モード」。通天閣を買ったもん勝ちという単純な目的だが、死ぬほど高額なのでそう簡単にはいかない。地道でけちな商人根性を貫いた者のみが頂点に立てるのだ。

■人それぞれの稼ぎ方ができる

このゲーム、とにかくお金を稼げばいいのだが、商品を売買しまくるのもいいし、物件王になって通行料を取りまくるもよし。その他、海外や日本各地へ行って買い付けてきた商品を高く売ったり、またはギャンブルマスで大逆転を狙う、などバリエーション豊かな金儲けができる。人それぞれ個性ある金儲けができるのだ。もちろん、相手の資産を減らしたり、商品を奪うなどの極悪なカードもある。それらを使いこなせば、より盛り上がること請け合いだ。



➡商品は、種類によって高く買ってくれるマス（場所）が決まっている


⬆毎年3月は税金徴収。商品を売りきっておこう


⬆商品を売るか、通行料を取るか。選択肢は広い


⬆ギャンブルは競馬、競艇、競輪の3種類。稼ぎ倒せ


⬆目的地に着けば、一挙に大金が舞い込んで有利に



⬆マップはかなりの広さ。カードで目的地が変わると大変なことに

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用●マルチタップ対応●初回特典：ゲーム進行盛り上げステッカー

Jコード057932

ときめきメモリアル　Selection　藤崎詩織

バラエティ／コナミ

PS　97年3月27日　2800円

やってみました　歌が聴けてデートもできる。ファッション観賞もあってと、まさにファンの心をついたソフト。

詩織ファン狂喜乱舞！これを買わずして詩織ちゃんは語れない？

■詩織ちゃんとときめきタイムを

ついに歌手デビューを飾った『ときめきメモリアル』のヒロイン、藤崎詩織。CDの販売枚数も10万枚を突破したとか。そんな飛ぶ鳥を落とす勢いの中、発売されるのがこのソフトだ。ファンクラブにも入会希望者が殺到している彼女の魅力が満載されているぞ。

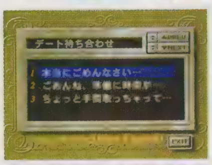
詩織づくしのこの作品には、全部で5つもの楽しみを用意。ミュージッククリップでは、詩織ちゃんのシングルCD「教えてMr.SKY」と「風と一緒に行こう」のクリップが見られる。またボイスコレクションでは、サターン版での追加セリフを含む詩織ちゃんの声を収録。ポートレイトでは、さまざまな服を着た詩織ちゃんが登場する。そして、ミニゲーム風のあっち向いてホイ。これは詩織ちゃんとあっち向いてホイで遊び、勝てばボーナスグラフィックが見られるというものだ。さらに、内容の濃いデートスペシャルもある。ファン冥利に尽きる文句のないボリュームで、まさに詩織ファンの必須アイテムだ。

■なんと言ってもデートでしょ

特に注目したいのがデートスペシャル。『ときめきメモリアル』では、ややあっさりしていたデートが、細かな設定の追加で内容の濃いものになった。季節ごとに厳選された4つのデートスポットは、詩織ちゃんの好きな場所ばかり。ただし、詩織ちゃんを怒らせたときは、その場でデートが終了してしまう。もちろん、うまくいけば頬を赤らめてくれる。微笑む詩織ちゃんもいいけど、怒った顔も見てみたい。すべてを知りたいファンの気持ちを満足させてくれるのだ。

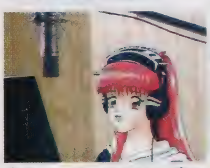


➡詩織ちゃんとジャンケン。先に3勝すれば、嬉しいボーナスグラフィックが！



⬆セリフだって何度でも聴ける。思い出に浸って


⬆リラックスした普段着の詩織ちゃんも魅力たっぷり


⬆ミュージッククリップで、ときめくのもいい感じ


⬆夏と言えば海、海と言えば水着。センスが問われる



⬆今日は詩織ちゃんの誕生日。もちろんプレゼントは彼女の喜ぶアレ

●CD-ROM

●詩織ちゃん―　シーツに枕　PHS（ミスタースカイ）

五劫のすり切れ　このあいだTVでアナウンサーが「シミュレーション」のことをおもいっきり何度も「シュミレーション」といっていた…。おそるべし「シミュレーション」…。（ナツラー）

Jコード059391

三國志　リターンズ

歴史シミュレーション／光栄

PS　97年3月20日　6800円

美しいグラフィックとともに往年の名作がここに復活!

発売されるたび、熱烈なファンの支持を受け続けてきた歴史シミュレーション『三國志』シリーズ。その原点である『三國志』が、グラフィックの全面描き直しを受け、生まれ変わって帰ってきた。ゲーム内容は変更されておらず、魏・呉・蜀三国時代の一君主となって中国統一を目指すのが目的だ。内政、外交、そして戦をこなしながら、全255人の武将が渦巻く乱世を渡りきるのだ。また、本作には新たに、戦略の助言が受けられるコマンドを採用。これで初心者も気軽に遊べるようになっている。



←細部にいたるまで美しくなり、往年のファンもまた触手が動きそう

●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用

Jコード051063

大冒険Deluxe～遥かなる海～

航海シミュレーションRPG／ソフトオフィス

PS　97年4月18日　5800円

やってみました　自由度が高いが、逆に今どこにいて何をすべきか見失ってしまうことも。

海賊、魔物何のその。広大な大海原を自由自在に駆けめぐれ

■フィールドは果てしない海

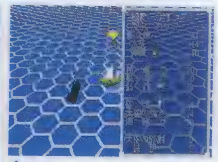
この作品は、世界の大海原を舞台にした、ちょっと珍しいタイプのロールプレイング。主人公は、世界中を航海することを夢見る少年リオン。ある日、魔物にやられた父の仇を討つため、仲間とともに長い航海に出ることになるのだ。情報集めやアイテムの売買に町から町へと旅をするわけだが、移動は船がメイン。地上と違い、当然海には山や川などの障害がないので、どう行動するかは自分次第ということになってくる。自由度が非常に高い反面、何も考えないでウロウロしているとすぐに迷ってしまうので注意が必要だ。

■2タイプの戦闘で飽きさせない

戦闘シーンには、大きく分けて2つの種類がある。海上で海賊船と接触するとヘックスで区切られた画面に変わり、シミュレーション戦闘に突入。僚船に移動や攻撃の指示を与えて戦うのだ。そしてもう1つは海上やダンジョン内でモンスターと出会った場合。このときは、通常のロールプレイングのような戦闘が行われ、船ではなく個人個人の力で戦うことになる。魔法や必殺技を使うことも可能だ。このように、このゲームではシミュレーションとロールプレイング、2種類の面白味が味わえる。



↑海賊船やモンスターの姿は見えているので、戦闘するかしないかは気分次第。もちろん逃げてばかりじゃ強くなれないぞ



↑シミュレーション戦闘は、特に難しいことはない



↑個人の装備にも気を配らなくてはならないのだ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

●ポリゴンが　ちょっと荒いね　目がミックス（大豪院ジャッキー）

Jコード059358

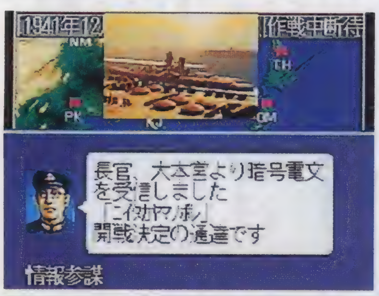
提督の決断Ⅲ

戦略級シミュレーション／光栄

PS　97年3月28日　9800円

艦隊同士の攻防戦に、戦闘機の激しい空中戦をプラス！

太平洋戦争における、艦隊戦をテーマとした戦略シミュレーション『提督の決断』シリーズ。基はパソコンで発売されたその第3弾が、プレイステーションにて発売される。プレイヤーは、日本かアメリカどちらかの海軍司令長官として海軍全体を統括、自国を勝利へと導く。そのために数々の作戦を遂行するわけだ。戦闘シーンは海上と空の2層に分かれており、プレイヤーは艦隊に加えて航空隊にも同時に指示を与えていく。海上から空へ攻撃を仕掛けることもでき、より戦略性が高まっているのだ。



←指示に迷っても、参謀からの助言を聞くことができる。初心者でも安心だ

●CD-ROM

Jコード056219

クォヴァディス～イベルカーツ戦役～

グラムス／SFシミュレーション

PS　97年4月18日　5800円

やってみました　戦略シミュレーションとしてはあっさり風味。TVアニメを見る感覚で気軽にストーリーを追える。

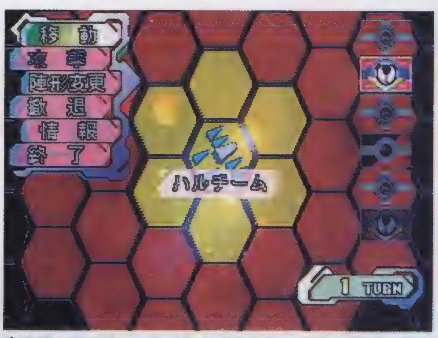
宇宙空間の艦隊戦は実力に加えて、運も必要なのです!?

■ライトな感覚で艦隊戦

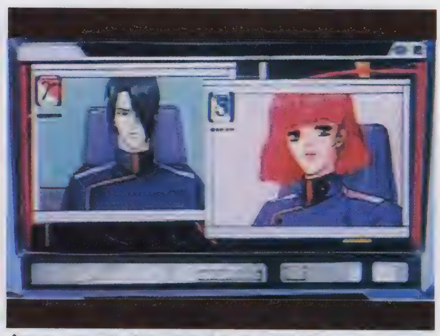
宇宙を舞台とした艦隊戦が題材の、SFシミュレーション。同名タイトルが既に他機種でリリースされているが、内容的にシェイプアップされグッと遊びやすくなっているのが特徴だ。また、艦隊戦を題材としたシミュレーションというとシステムが難解なのが相場なのだが、その点このゲームはルールがかなり簡単でとっつきやすい。1マップのクリアに要する時間も短いので、テンポよく遊べる。マップをクリアすると、ストーリーが語られるビジュアルシーンが展開される。全編に渡って声優による声の演出もあり、雰囲気を盛り上げてくれる。

■先の読めない戦闘システム

ちょっと面白い試みとして、このゲームでは敵味方の行動順序が、ターン開始時にランダムで決定される。運が悪いと集中的に攻撃をくらうこともあり、なかなか気が抜けない。このシステムによって、戦闘時の緊張感を高めることを狙っているわけだ。



↑戦闘に勝ち進むことで新たな艦隊が加わっていく。また、戦果次第でゲームの展開も変化するのだ



↑アニメによるビジュアルもときおり挿入される。キャラクターデザインを手掛けるのは美樹本晴彦氏

●CD-ROM

五劫のすり切れ　生徒会長のK君、教室でいきなり「ときメモの◯◯っていいよね」とか「Zガンダムっていいよねとかいう切りだしで話しかけてくるのは、やめてくれ〜〜。少しは周囲を気にしろ。おかげで、おれのクラスでの位置づけがやばい…（Tメモラー）

Jコード055174

戦闘国家 −改−(インプルーブド)

シミュレーション/SCE

PS 97年4月11日 5800円

やってみました 操作がとても親切設計でイライラしない。1マップクリアするのに時間がかかるので根気が必要だ。

バランスよく部隊を育てることは、なかなかに難しい

■画期的なシステムはそのままに

従来の戦術シミュレーションとは、かなり毛色の違った『戦闘国家エア・ランド・バトル』。その基本的なシステムは踏襲しつつも、さまざまな新要素を加えられた最新作がこの『インプルーブド』だ。前作最大の特徴であった「行動力システム」と「迎撃システム」は、今作も健在。「行動力システム」は移動すればするほど攻撃回数が減っていくというもの。「迎撃システム」は、たとえ自分のターン中でも敵の攻撃範囲に入り込んだら迎撃をくらうという面白いシステムだ。この2つのシステムが、単なる移動・攻撃だけのゲームではなく、戦略の練りがいと自由度を感じさせてくれるのだ。

■部隊成長の要素を加味

今作追加されたのは、ストーリーが語られるキャンペーンモード。プレイヤーはアメリカ軍を指揮し、世界各地の戦場で与えられるミッションをこなしていく。そして勝ち抜くたびに、長所はますます伸び、短所はそのまま残るという具合に部隊が成長していく。すべての部隊を目にかけてあげないと、あとで勝てなくなってしまう。部隊を育てる楽しみも加わり、勝利したときの喜びなど指揮官としての充実感は格別なもの。



⬆移動しなければ何回も攻撃できることを最大限に利用しよう。効率よい行動が基本となるぞ



⬆戦闘シーンのアニメーションは臨場感たっぷり



⬆通好みの兵器も多数登場し、戦略の幅が広がる

●CD-ROM

Jコード043401

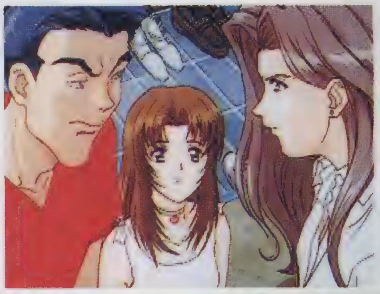
リフレイン・ラブ 〜あなたに逢いたい〜

男女7人恋愛シミュレーション/リバーヒルソフト

PS 97年3月14日 6000円

ちょっと身近な題材が、逆に新鮮に感じる恋愛ドラマ

卒業を控えた大学生を主人公とした、恋愛シミュレーション。ストーリーは、3人の男友達と3人のヒロインの計7人を中心に展開される。ゲームの期間は6月から12月のクリスマスまでの6ヵ月。アルバイトをしたり、ステータスの管理をしながらさまざまなイベントを体験していく。単にそれぞれの女の子とのストーリーがあるだけでなく、男友達も含めた人物関係がちゃんと描かれているのがこのゲームのポイント。ゲームのシステムも比較的簡単なので、気軽に遊ぶことができるのもいい。



⬅女の子との出会いはもちろん、男同士の友情も大切にしなければならない

●CD-ROM

Jコード058700

新テーマパーク

経営シミュレーション/EAV

PS 97年4月11日予定 5800円

やってみました 最初のうちはうまくいかないが、経営が軌道に乗ると嬉しい。とにかく、「お客様は神様です」。

自分だけの夢の世界。目指すは世界一のテーマパーク王!

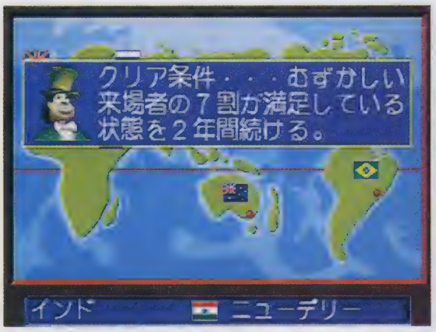
■シナリオモードも遊べる

経営者となって、お客さんに喜ばれるテーマパークを作り上げていく経営シミュレーション『テーマパーク』。その新バージョンが登場する。好きなように遊園地が作れるスタンダードに加え、本作には新しくシナリオモードを用意。世界10カ国にテーマパークを建設するのが目標だ。クリア条件は地域ごとに設定されているので、目的に応じたパーク開発が必要となる。

■夜も楽しめるテーマパークを

1日は、前半が朝、中盤が昼、後半が夜に分かれていて、時間が移り変わっていく。当然時間帯によって客層も違うし、人気のあるアトラクションも変わる。また、イベントは時間を決めて開催できる。つまり、時間を考慮した運営がポイントとなるわけだ。

最初は設置できるアトラクションの数も少なく、店の種類も少ない。だが、次第にいろいろなアトラクションや店などが設置できるようになっていき、遊園地経営の楽しみも膨らんでいくのだ。



⬆シナリオモードのクリア条件は、年間来場者数だったり、認定証をもらうことだったりとさまざまだ



⬆夜になれば、アトラクションもライトアップされる。カップル向けのアトラクションが人気?

●CD-ROM

Jコード023710

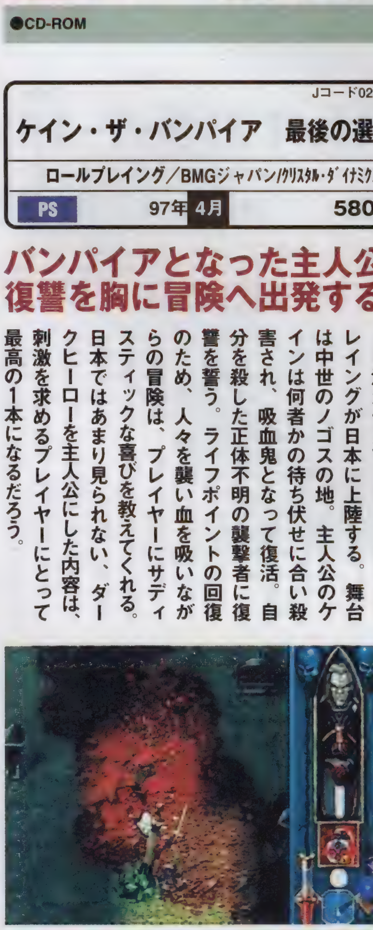
ケイン・ザ・バンパイア 最後の選択

ロールプレイング/BMGジャパン/クリスタル・ダイナミクス

PS 97年4月 5800円

バンパイアとなった主人公が復讐を胸に冒険へ出発する

昨年末のアメリカ・ゲームシーンを沸かせたアクションロールプレイングが日本に上陸する。舞台は中世のノゴスの地。主人公のケインは何者かの待ち伏せに合い殺害され、吸血鬼となって復活。自分を殺した正体不明の襲撃者に復讐を誓う。ライフポイントの回復のため、人々を襲い血を吸いながらの冒険は、プレイヤーにサディスティックな喜びを教えてくれる。日本ではあまり見られない、ダークヒーローを主人公にした内容は、刺激を求めるプレイヤーにとって最高の1本になるだろう。



⬅陰鬱な印象を与える画面は、プレイヤーのホラーな気分を刺激する

●CD-ROM

●ポリゴンで 欲情するとは 日進月歩(胸ポリゴン尻ポリゴン)

五劫のすり切れ SSを買った時に「コントローラーは1つですけど。」と言われたので「じゃあ下さい。」と言った。そしたら「今売り切れなんです。」と返答してきた。…おちょくってるんスか!?(ゴマッチ)

Jコード044296

聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～

シミュレーションRPG／タカラ

PS　97年4月予定　5800円予定

生き別れた双子の少女達が、光と闇の運命を背負い戦う！

大地が地表を漂う世界が舞台のファンタジーロールプレイング。主人公は生き別れとなった双子の姉妹で、どちらも名前をジョカという。ジョカが24の聖痕を宿した戦士を集めると大陸が再び固定されるのだ。だがお姫さまと、サーカスの芸人というまったく違う環境で育った2人は性格が正反対。こともあろうに封印の奪いあいを始める。プレイヤーのキャラクターは2人の収集競争に、どちらかの協力者として参加し、その結果で世界の運命が変わるマルチシナリオ＆エンディング方式だ。



←人気コミックの世界設定が原作だが、ストーリーを知らなくても楽しめる

●CD-ROM

Jコード059293

アンジェリークSpecial2

ネオロマンス／光栄

PS　97年4月11日予定　7800円

やってみました　ゲームのアウトラインは前作とほぼ同様。キャラクターが増えたぶん、遊び甲斐が増したと言える。

魅力的な殿方がこんなに増えたら、思わず目移りしちゃう!?

■唯一無二?の女の子向けソフト

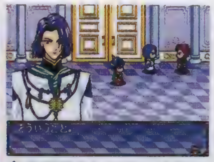
明確に「女性向け」を謳い、大人気を得たシミュレーション『アンジェリーク』に、待望の続編が登場する。宇宙の女王を決めるための試験を、育成によってライバルと競い合うというのがゲームの大筋。前作では1つの惑星を発展させていくのが目的だったが、今回はまず不思議な球体「聖獣」の育成を競うことになる。女王候補の1人であるプレイヤーは、9つの力を司る9人の守護聖と親しくなり、彼らの力を借りつつ育成を進めていく。そうこうするうちに、これらの守護聖と恋愛感情が芽生えていく……というのがゲームの大まかな流れだ。ストーリー面とゲームシステムの両面において前作を踏まえた内容となっているので、前作のファンなら何の違和感もなくプレイすることができる。

■細かなマイナーチェンジ

本作で大きく変わった点は、恋愛対象となる人物が増えたこと。前回と同様の顔ぶれの守護聖以外にも、育成を助けてくれる協力者がいて、これらの人物と恋愛関係になることもあるのだ。その他、デートのシチュエーションが増えたり、主人公の性格によってイベントが変化するなど、細やかな演出が多数導入されている。



↑守護聖たちと語らって、相性を上げていく。少女漫画を彷彿とさせる、甘いセリフにドキドキ!?



↑今回新たに加わった協力者とも恋愛できるのだ



↑育成シーンも基本的に前作と同様、難易度は低めだ

●CD-ROM●パワーメモリー対応●プレミアムBOX9800円

Jコード059854

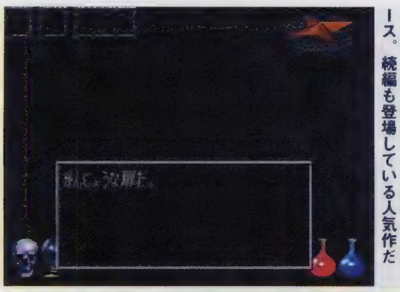
ウルティマ アンダーワールド

ロールプレイング／EAV

PS　97年3月14日　5800円

聖者アバタール、今度は1人で地下の冒険に出発

『ウィザードリィ』と共にロールプレイングを世に広めた『ウルティマ』シリーズの番外編。プレイヤーは聖者アバタールとなり、異世界を冒険する。今回のゲームの舞台となるのは、3Dで描かれたダンジョン内。他のシリーズ作と異なり戦闘はリアルタイムで、アクション色が濃くなっているのがポイントだ。とは言え、謎解きの要素も健在。ゲーム開始時には目的も不明で、プレイするにしたがってようやくその全貌が見えてくる。腰を据えてじっくり遊びたい人向きの1作だ。



←オリジナルのパソコン版は92年リリース。続編も登場している人気作だ

●CD-ROM●メモリーカード対応

Jコード060585

シムタウン

シミュレーション／イマジニア

PS　97年4月　5800円

POINT　シティからタウンに規模が小さくなって登場。複雑でなくなった分、初心者にもとっつきやすい。

町長さんの抱えるいろんな悩み、今度は私が解決します！

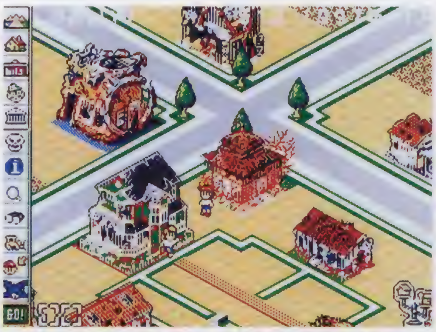
■手軽に自分の町を作りたい

94年にパソコン版で発売された『シムタウン』の移植版が、プレイステーションに登場。町を建設するというのは、『シムシティ』シリーズと同様だ。違うのは、政治的、金銭的要素などの複雑な部分が一切取り除かれているところ。町作りを純粋に楽しめるのが、本作最大の特徴となっている。

『シムタウン』には「お金」という概念がないので、クレジットという単位を使って資源を増やしたり、ゴミを処分したりする。クレジットは、町が発展すれば報酬として貰うことができる。ちなみに、町の娯楽施設にあるミニゲームは、プレイヤーが遊ぶことも可能。

■問題解決、それとも自由に？

楽しめるのは、限られた資源を利用しながら町を作るオリジナルモード、問題を抱えた8つの町を発展させるシナリオモード、資源の制限も災害もなく自由に町作りができるペイントモードの3つ。シナリオモードもランク分けされているので、初心者でも安心だ。



↑放火魔から町を守ったり、逃げたブタを見つけたり。シナリオモードはクリア条件にによって難易度が変わる



↑『シムシティ2000』に比べると、建物などが随分かわいくなっている。コミカルにアニメーションするのだ

●CD-ROM●メモリーカード4ブロック使用

●覚えとけ　イーアルカンフー　なら負けねェ（コマンド嫌い）

五劫のすり切れ　教員やっています。初めてスーパーファミコンを買って、子どもにすすめられたのが『FFVI』でした。そして何とか子どもにヒントをもらいながらクリアしたのが約3年前…。『FFVII』は、学校をサボって買いに行ってしまいました。子どもたちよ、ごめんなさい。（ぎんぱら社長）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
テーブルゲーム
ギャンブル
バラエティ

Jコード055182

SDガンダム GCENTURY

シミュレーション／バンダイ

PS 97年3月20日 6800円

POINT アニメの最新作『機動新世紀ガンダムX』までのモビルスーツデータが入ってファン感激。

なりはSDでもゲームの中身はシリーズ最大の面白さ！

人気アニメ『機動戦士ガンダム』のロボットキャラクター＝モビルスーツを2等身にディフォルメしたSDガンダム。これはそのモビルスーツが大暴れするシミュレーションシリーズの最新作だ。

モビルスーツユニットの豊富な種類と、ユニットをマップに配置して敵の殲滅や拠点防御を目的に戦う戦術シミュレーションで、戦闘がアクションになっているシリーズの基本スタイルは変わらない。

今回は初代ガンダムから、最新作『機動新世紀ガンダムX』までの登場モビルスーツ150種類以上が登場。さらにマルチタップ対応になり最大4人までプレイ参加が可能に、また戦闘のアクションも最大7機までが一度に戦うことが可能になった。それぞれ舞台となるマップ選択の方式に違いがある4つのモードが用意されている。すべての要素において『SDガンダム』シリーズで最大の作品なのは、絶対に間違いない。ファンならば長く遊べる1本であろう。



⬆プレイステーションならではの綺麗でかわいいモビルスーツ達が、これまで以上に熾烈な戦いを繰り返す！



⬆戦闘の舞台となるマップは宇宙空間、月面、地球など。地形にあったユニットを生産しよう

●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード5ブロック使用

Jコード028240

ファンタステップ

アドベンチャー／ジャレコ

PS 97年4月25日予定 5800円

ひたむきな少年の行動を温かく見守っていてあげたい気分

このゲームは、絵本の中に入り込んだ主人公の少年が、七つの不思議な国を廻るアドベンチャー。ストーリーとしては、絵本の世界を滅亡から救うため、各地に散らばる花のリングを集めるという正統派のファンタジー。だが、キャラクターデザインを城戸真亜子氏、テーマミュージックを高橋幸宏氏が担当し、子供よりむしろ大人が楽しめるしゃれたセンスが光る。行動の選択で主人公の性格が変化したり、集めたリングの種類と数でエンディングが変わるシステムで、何度も繰り返しプレイが可能。



⬅機関車を擬人化するなど、絵本を意識したファンタジー調になっている

●CD-ROM●メモリカード対応

Jコード056286

BOYS BE...

恋愛シミュレーション／講談社

PS 97年3月28日 5800円

やってみました 原作の魅力である甘酸っぱい青春テイストをゲームで完全再現。ファンは見逃せない。

人気ナンバー1の、あの恋愛コミックがついにゲーム化

■甘酸っぱい青春物語はいかが？

週刊少年マガジン連載中の人気マンガ『BOYS BE…』が、オムニバス形式の恋愛シミュレーションになって登場。原作はいろいろなタイプの少年少女の恋物語を描いているが、その原作が持つ甘酸っぱい青春テイストを十分に生かした内容になっている。ゲーム進行は、行動や会話を選択するアドベンチャーに近い。出会う女の子は10数人で、憧れの君から幼馴染みまで個性あふれるコばかりだ。

■微妙な恋愛感情をゲーム化

この作品の特徴は、単なる2択3択の選択肢による進行だけでなく、さまざまな新システムを導入しているところ。例えば、女の子との会話にこめる思いをハートの大きさで表現するというシステム。あるいは物語中重要なポイントで、親密になっている2人の女の子が天秤にのって表示、その傾きを微妙に変えることで女の子への思いを表すというシステムなど。行動次第で女の子の気持ちも変化するし、むやみに傾けすぎるとストーカー扱いされてしまう。こんな具合に、このソフトは単純な分岐ではない、現実の恋愛感情の微妙な部分を再現している。嬉しくも気ハズカシイ青春の恋愛を楽しくゲーム化した作品と言えよう。



⬆憧れの花井美紀ちゃんを始め、総勢10人以上の魅力的な女の子が登場。その中の１人に恋のアタックをするのだ



⬆バランスセレクト画面で優先する女の子を選択



⬆恋心を微妙に表現するハートインプレッション

●CD-ROM

Jコード055115

爆れつハンター それぞれの想い…のわぁんちゃって

アドベンチャー／バンプレスト

PS 97年4月11日 5800円

テレビ版のノリが楽しめるコミカルアドベンチャー

マンガやテレビアニメで人気の『爆れつハンター』が、オリジナルストーリーのアドベンチャーとして登場。プレイヤーの目的は主人公キャロットとなり、7年前に消失したダマンドの森に関する奇妙な事件を調べることにある。物語は要所での選択肢によって微妙に変化し、違った演出を楽しめる作りになっている。なお、セリフはテレビ版と同じキャストによるもので、ドタバタコメディを存分に楽しませてくれる。ライトな感覚でさくさくと進むので、アニメを見るように遊べてしまうのだ。



⬅美人にゃめっきり弱い主人公のキャロット。お約束のボケもかまします

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

●金色に 輝く16BITが哀しき（MDが欲しいセガのMDが）

五劫のすり切れ 『パラッパラッパー』を買いました。教習所のところで、すでに挫折しそうになってしまいました。ン年前某自動車学校で、3時間、ただひたすら右回りぐるぐるした事が思い出され、つらくなってしまった…。今…まだケーキはできていません。（購入後、2週間経過）

Jコード057304

DISRUPTOR-ディスラプター-

SF・3Dシューティング・アドベンチャー／インタープレイ

PS　97年4月11日予定　5800円

銃火器類だけが武器じゃない 秘めたパワーを開放しろ！

入り組んだマップ内を、武器を片手に進んでいく3Dシューティング。プレイヤーの視点がそのまま基本画面となり、行く先々で出現する敵との緊迫した戦闘が繰り広げられる。敵への攻撃方法は主に2つ。銃などの通常武器と、サイオニック・ウェポンと呼ばれる特殊能力を使い分けることになる。そして後者がこのゲームの特徴とも言え、これを使って強力な攻撃をしたり、シールドを張ったりもできる。通常兵器による派手な銃撃戦に加えて、特殊能力を使った戦略的な戦いも必要となるのだ。



⬅オプション機能で、移動時における画面の縦揺れを抑えることができる

●CD-ROM

Jコード029319

PAL［神犬伝説］

ロールプレイング／東映ビデオ／東北新社

PS　97年4月25日　6800円

やってみました　ミニゲームや現実味あるアイテムなど、スパイス的な演出が新鮮。物語にメリハリがついている。

豪華スタッフが送る身も心も暖まる物語 ペットは大切にね

■犬に宿る神秘の力

この『PAL（神犬伝説）』は、名前からも分かるとおり犬を主人公にした作品。ストーリーは、けなげで忠実な犬が、突然さらわれた主人の少女を助けるために立ち上がるというもの。そんなストーリーを引き立てるために一役買っているのがちょっとしたお遊び要素。勇者を目指して天界で修行（内容はミニゲーム）したり、お金をアルバイトで稼いだりと、随所に盛り込まれた小気味よい演出がプレイヤーを飽きさせないのだ。

■気軽にほのぼの楽しめる

属性のある魔法、パーティで戦う戦闘など、一見目新しさはない。ただし、スーパーにある日常品がそのままアイテムになっていたり、料理して作ったものを使えたりと、目新しい要素もしっかり盛り込まれている。そして、時代背景は昭和40年代の日本。これら現実味あふれる雰囲気が、プレイヤーの心に訴えかけてくるもの。そんな感覚こそが、このゲーム最大の魅力なのかもしれない。



⬆学校の不良にけしかけられた戦闘シーン。もし負けてしまっても、完全に死ぬことはないので安心



⬆この家並みが心を落ち着かせてくれる。しかし、この後、少女の身には、恐ろしい出来事が起こる

●CD-ROM●メモリーカード1～3ブロック使用

【おもしろホームページ】

URL セガカラ

http://www.sega.co.jp/sega/kara/

セガのカラオケホームページで新譜をチェック!!

セガの提供する通信カラオケ『プロローグ21』のホームページは、カラオケ好きなら要チェックだ。毎月の新譜情報やヒットチャート、アーティスト情報など、知りたいことが一発で分かる。特に順次更新される新譜情報は、カラオケに行く前にチェックできるのでかなり重宝。また、入れて欲しい曲のリクエストもできるのも魅力的だ。どうしても唄いたい歌があるときは、迷わずこのページにアクセスだ。



⬆新譜情報がいつでも読めるのが最大の魅力。これでカラオケで調べる手間が省ける？

Jコード060615

GUNDAM 0079 THE WAR FOR EARTH

インタラクティブムービーアドベンチャー／バンダイ

PS　97年4月下旬予定　7800円

やってみました　とにかくきれいなCGで描かれたモビルスーツと、アメリカ人扮するキャラクター達がインパクト大。

ハリウッド風「ガンダム」ってこうなるんですねぇ

■『ガンダム』イン・ハリウッド

日本アニメ史上に燦然と功績を残す、名作『機動戦士ガンダム』。もはや古典とさえ言えるこの作品を題材にしたゲームは、数え切れないほど存在する。しかし、この『GUNDAM0079』ほどインパクトのある作品は初めてだ。なにせあの、映画の国アメリカのスタッフが制作したフルCGのムービーアドベンチャーなのだから。

しかも『ガンダム』史上初の試み、キャラクターが実写で登場。演じたシャアやブライトをアメリカ人俳優が演じているのだから、2度ビックリだ！

■操作判断はすばやく確実に！

ゲーム自体は、プレイヤーが主人公に扮し、リアルタイムにアイコンを操作してストーリーを進めていくタイプ。指示が出されたら、とにかくすばやく正確に判断しないと、アッという間にゲームオーバーになってしまう。この操作感覚はかなり慣れが必要だが、解き方さえ分かれば、映画でも見ているような気分になれる。



⬆CGで描かれたモビルスーツは、ほんとカッコいい。これがなめらかに動いてしまうってんだからすごい！



⬆リアルタイム進行なので、操作アイコンには受け付け時間がある。すばやくそして正確に判断せよ！

●CD-ROM2枚組●パスワードコンティニュー

五劫（ごこう）のすり切れ　突然「ファイナルファンタジーVII」が欲しくなった私と彼は、予約をしにコンビニへ行った…。そしたら、4日前に予約を打ち切りましたというポスターを見つけ、2人共その場で固まってしまいました。（予約は早めにしよう！）

Playstation

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

●エアリスか　ティファかユフィか　バレットか（実は○モです）

Jコード031976

ベルデセルバ戦記 ～翼の勲章～

フライトアドベンチャー／SCE

PS　97年 4月 18日　5800円

やってみました　戦闘シーンと2Dモードがバランスよく組まれているので、展開に飽きを感じさせない。

映画のように流れる展開に、フライトも一層アツくなる

■よく練り込まれたドラマ

フライト戦闘モノというと、ミッションクリアに重点を置いているものが多い。しかし、このゲームではフライト戦闘はもちろん、シナリオ部分にも非常に力を注いでいる。舞台となるのは惑星ベルデセルバ。主人公の若者が、ある1国のパイロットとして対立する他国と戦争を展開する。このような筋書きになっていて、飛空船で戦闘やパトロールを行う3Dフライトモードと、その合間のシナリオ部分にあたる2Dモード、2つの異なるモードで構成されている。2Dモードはイベント発生、買い物、情報収集などのアドベンチャー的要素を含み、シナリオをきっちりまとめ上げているのだ。

■新感覚の兵器、飛行船

飛空船に乗って大空を自由に駆け回る感覚は、戦闘機の類とはまた違った独特のもの。動き自体も滑らかだし、移動スピードもさほど速くないので酔うなんてこともなく、気持ちよさが十分満喫できる。飛空船の操作にはパッドのすべてのボタンが必要になるため、ある程度の慣れは必要だ。ストーリー序盤には訓練できるところがちゃんと用意されており、そこでしっかりマスターすれば楽しさも倍増になるというものだ。



⬆青空や山々など背景の美しさは感動モノ。飛空船の高度や向きによって視点が変わり、この美しさを隅々まで堪能できる



⬆大事なところではアニメーションが挿入される



⬆仲間を砲台に座らせることで戦力が大幅アップ

●CD-ROM●アナログジョイスティック対応●メモリーカード1-4ブロック使用

Jコード057088

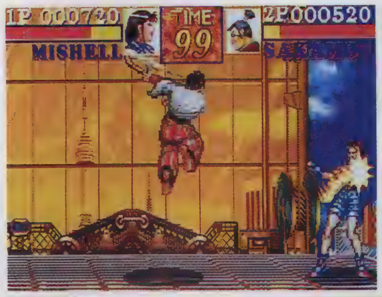
THE MASTERS FIGHTER

格闘／シネマサプライ

PS　97年 3月　5800円

10人のアツい拳士が、派手な技を引っさげて死闘に参戦

海外で人気の対戦格闘アクション『MASTER FURY』が、日本語対応にリメイクされて登場。世界各国から集まった10人のファイターが、それぞれの思いを胸にバトルを繰り広げるのだ。システムはオーソドックスな正統派で、強弱2種類のパンチとキック、必殺技を駆使して闘うもの。特別面倒な操作はなく、すんなりとプレイできる内容だ。ファイター達はそれぞれ独自の格闘スタイルを持っており、テコンドーやムエタイ、果ては刀剣術や神霊術といった個性的な技の数々が登場する。



⬆ピンチになったら、派手で強力な超必殺技を繰り出して一気に逆転だ

●CD-ROM

Jコード058238

リターンファイアー（くろふねサンパチシリーズ）

対戦アクション／ソフトバンク

PS　97年 4月 予定　3800円

やってみました　とにかく何でもアリのシビアさが逆にいい。2人対戦プレイがめちゃくちゃ白熱するぞ。

シンプルなルールとシュールなユーモアにアツくなる

■かなり過激な陣取り合戦

この『リターンファイアー』は3DOからの移植作。熱狂的なファンを生み出したほど好評を博した名作だ。ゲーム内容はいたって簡単。ヘリコプター、戦車、ジープ、装甲車の4種類の兵器を操作し、敵旗を自分の陣地まで奪い去れば勝ち、これでミッションクリアだ。4種類の兵器はどれもクセがあり、うまく使いこなすのはけっこう難しい。ミッションはアマチュアレベルからプロレベルまで用意されているので、まずは易しいレベルで思う存分練習を積んでプロレベルに挑戦しよう。

■ハイセンスなユーモアにニヤリ

この作品の魅力的なところは、いたるところにユーモラスな味付けが仕掛けられていること。旗を奪うと「ハレルヤ」が流れ出したり、クリア時の愉快な音声インタビュー、敵の人間がわらわらと逃げ出す姿……。敵をひき殺すなどブラックなシーンをコミカルに見せてくれるあたりも、ナイスな演出に満ちあふれているのだ。



⬆地雷など、対戦時のみ使用可能な兵器もある。画面分割だから相手がどこに仕掛けたかバレバレだけど楽しい



⬆同時に2つ以上の兵器を出撃させることはできない。状況をよく見極めることが、基本かつもっとも大事

●CD-ROM

Jコード060801

ファイターズインパクト

3D対戦格闘／タイトー

PS　97年 4月 未定　5800円

特殊移動を使いこなして並み居る強敵を翻弄せよ！

昨年アーケードでリリースされた、3D視点の対戦型格闘アクション『ファイターズインパクト』が早くも登場する。最も特徴的なのは、特殊な移動が可能となるシフトボタンの存在。このボタンとレバー操作の組み合わせで、軸をずらしたり相手の背後を取るなどの戦法が取れたりする。またほとんどのキャラクターには3種類の流派が用意されており、この選択によってコマンド入力技が一変するのだ。その他にも対戦時に闘技場のセレクトができるなど、変化のある対戦が楽しめる。



⬆タイミングよく技を組み合わせることで、さまざまな連続技が成立する

●CD-ROM

五劫のすり切れ　この前、会社から帰ってきたら兄貴が彼女（兄貴の）と俺の部屋でボンバーマンしてた。彼女のいない俺のへやで。いいかげんにしろ!!（海天龍皇）

Jコード060798

Odo Odo Oddity（おどおどおっでぃ）

アクション／I.D.C.media studio

PS　97年3月14日　5800円

ふんわりと風船に揺られて、ノンビリ気分でお空を散歩

「ゆったり」という表現で埋め尽くされた、珍しいタイプのアクションがこれだ。プレイヤーは風船にぶら下がっている主人公を操作し、3D空間を奥に向かって進んでゆく。風船にぶら下がっているところがこのゲームのポイントで、移動はとってもふわふわした感じ。あせってもあせっても、ただひたすら空中をゆったりと漂うのだ。ステージ背景や敵キャラクターは、どれもこれもかわいらしいものばかり。このファンタジーな世界をふわふわ浮遊し、ほのぼの感覚を味わおう。



⬅かわいいくせに敵は手強い。独特な感覚のため、操作に少しコツがいる

●CD-ROM

Jコード031321

悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～

アクション／コナミ

PS　97年3月20日　5800円

やってみました　アクション部分の手触りは『ドラキュラ』の名に恥じない。遊びごたえもなかなかのもの。

強大なドラキュラを倒すためには、主人公も成長しなきゃね

■今度はムチは使いません

84年にファミコンのディスクシステム用ソフトとして登場、以来コンスタントにシリーズ作がリリースされてきた『悪魔城ドラキュラ』が、プレイステーションで発売される。基本的にはステージクリア型の純粋なアクションがほとんどだった過去のシリーズとは大きく掛け離れ、今作はロールプレイング色が濃い内容となっている。

今回の主人公は、ドラキュラの血を受け継ぐ者アルカード。復活したドラキュラを封印するため、単身、城へと乗り込んでいく。主人公アルカードの武器は剣。城内の敵と闘って経験値を得つつ、広大かつ複雑な構造の城を徐々に踏破していく、という内容だ。

■魅せるアクションは健在

見た目から内容まで大きく変化を遂げたものの、ズシリとした手ごたえあるアクションという部分では、その血脈をしっかり受け継いでいる。また、武器となる剣や装備品は数多く用意されており、これらの使いこなしが攻略に大きく関わってくる。さらに特定のコマンド入力で魔法が使えたり、変身能力を利用してマップを踏破していくといった、いままでになかった要素も盛り込まれており、飽きさせない内容となっている。



⬆フィールドはすべてつながっている。アイテムを入手することで、探索できる範囲が徐々に広がっていくのだ



⬆アイテムは随時変更可能。使いこなしが重要だ



⬆映像的なディテールは、文句なくシリーズ最高峰だ

●CD-ROM●特製ミュージックCD同梱●メモリーカード1ブロック使用

Jコード059536

スーパーロボットシューティング

シューティング／バンプレスト

PS　97年3月21日　6800円

ワルどもに容赦はいらねえ！必殺技も大安売りしてやるゼ

マジンガーZやゥガンダムなどおなじみのスーパーロボット達を操って、ガンガン撃ちまくるシューティング。選べる自機ロボットは全7種類、ルールは一定のダメージを受けると自機が破壊されてしまう体力制だ。ショットのタイプも通常弾の「ノーマル」、いわゆるロックオン攻撃の「エクストラ」、そして一発逆転のボム「スーパーエクストラ」の3種類があり、それぞれ適宜使い分けていく。ただ、どのショットもかなり豪快なものばかりなので、ガンガン突き進んでいくのがとても楽しい。



⬅原作と同じパイロットの声優を起用しており、必殺技を叫んでくれる！

●CD-ROM
●スーパーロボットゼンマイ人形5体付き（9800円）

Jコード 051373

ランニング・ハイ

フルポリゴン格闘レース／システムサコム

PS　97年4月25日　5800円予定

やってみました　違和感はあるが新鮮。人間が走るという発想がうまく生かされている。動きもスムーズで爽快。

徒競走とレースと格闘技を混ぜこねてこんなに新鮮！

■2本足の素晴らしさ再発見？

一言で言うと未来の格闘スプリント、そんな今までにないレースゲームがこの『ランニング・ハイ』。いくらコンポーネントマッスルを着ているといっても、その中身は人間だ。ガッシガッシ踏みしめる選手もいれば、スタスタと身軽に走る選手もいる。そんな個性を振りまきつつコースを突き進み、相手を押しのけて1番を目指す。もちろん相手に接近すれば飛び越したり、殴ったりしてもいい。機械同士では体験できない、生々しさがなんとも心地良いのだ。2本の足で走る、という一見何でもない動作。だけどそれが気になってしまう、奇妙な味のあるゲームだ。

■操作感覚はあくまでカーレース

動きは生物的だが、操作は至って機械じみている。車を操作するのと同様なので割と簡単だ。そして、急カーブではドリフト走行の代わりにスライディング。これがまた気持ちいい。あくまで人間の動作にこだわったレース、それがこの新感覚を生んでいる。



⬆相手を飛び越える場合は、一定距離まで近づくと表示される照準に合わせてボタンを押す。加速もついて一石二鳥



⬆走行感覚は、選手の体格に比例している。大きければ最高速重視、小さければ加速重視といった具合だ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

五劫のすり切れ　たまごっちが超ハヤリのこのごろ。友人らといつでもケイタイできる、「理想の彼（or彼女）を育てるゲーム」がほしいとなげくこのごろ。（鑑田季里）

Jコード052469

覚悟のススメ

3D対戦格闘／トミー

PS　97年 3月 28日予定　5800円予定

POINT 技から技への連続攻撃が可能になっており、オリジナルの連続技を作成することもできる。

当方に迎撃の用意あり！ ポリゴンの鋼に因果をブチ込め!!

週刊少年チャンピオンに連載され熱狂的な人気を得た漫画『覚悟のススメ』を題材とした、対戦型の格闘アクション。操作できるキャラクターは全7人。その中の4人は、意志を持つ鎧「強化外骨格」を身にまとって闘う。独特のスタイルが人気を呼んだ、この強化外骨格も含め、すべてのキャラクターはポリゴンで立体的に再現がなされているのが、ファンには嬉しいところだ。また、ボタンに必殺技が割り振ってあり簡単に出せる。既存の格闘ゲームがまったく苦手な向きにアピールした内容だ。



⬆使用できるキャラクターは、他の対戦格闘アクションと比較するとやや少なめ



⬆原作における因縁の対決も、ゲーム上で再現が可能。思わず、アツい台詞を吐きながら対戦しちゃうかも

アクの強いキャラクター達

登場するキャラクターは、主人公の覚悟の他、散、朧、罪子、血餓郎、ボルト、知久の7人。個性的なキャラクター揃いの原作の中でも、印象的な顔ぶれがそろっている。またキャラクターによっては、別のコスチュームが用意されていたりするあたりはなかなか芸が細かい。声の演出もあり、これは既にリリースされているビデオアニメやドラマCDと同様の声優陣を起用している。

●CD-ROM

Jコード061603

雷電ディーエックス

シューティング／セイブ開発

PS　97年 4月 11日　5800円

パワーアップして帰ってきた硬派シューティング！

好評だった2人同時プレイができる硬派シューティングの続編。今回新しく増えた武器、追尾レーザーは、ボタンを押しっぱなしにすると連続になり、小刻みに押すと追尾せずにまっすぐ飛ぶのが特徴。そして、連続時は敵の位置をホーミングしつつ、適度な曲線を描いて攻撃ができる優れた武器だ。また、ボムもザコ用とボス用とでも言うべき2種類を用意。とはいえ相変わらず敵の攻撃は厳しい。コンティニューを重ねてクリアするか、1コインでいくかは、プレイヤーの腕次第だ。



⬅追尾レーザーを使いこなすには、曲がり具合のコツを掴むことが重要

●CD-ROM

【グッズ良品みっけ隊】

『NOëL』ラミカード

●ソニー・クリエイティブプロダクツ●100円

モニターを通して3人の女の子と会話を楽しむシミュレーション、『NOëL』のキャラクターカードが登場。裏には女の子の生年月日や3サイズといった情報も。ファンは必携だ。



⬆1枚100円と、コレクションするにも手頃な価格だ

【ゲーム食堂】

ポケモンクラブ

●バンダイ●100円

小学生を中心に大人気の『ポケモン』をあしらったキャラクター商品だ。人形とラムネ菓子、モンスターの解説付シールが、卵形のケースの中に入っている。人形は全部で10種類。



⬆小さいけれど、いろいろ入ってお得なカンジ

【おもしろホームページ】

Annet's Cosmic Gei-Cen

http://www.kinotrope.com/ANNET/

インターネットでゲームが楽しめるんです

ここは規模の大きいゲームサイト。ウェブサイト上でルーレットやシューティング、落ち物パズルなどが楽しめるのが特徴だ。ゲームへの参加は登録制になっているが、無料。登録時に貰えるチップを使って遊ぶ形式になっている。新作への意欲もバッチリで、格闘ゲームや対戦型ボーリングゲームなども鋭意製作中。幅広いジャンルを楽しめるので、ゲーム好きにはたまらないホームページと言える。



⬆ゲームで獲得したチップや最高得点は記録され、次回は続きからプレイができるのだ

【グッズ良品みっけ隊】

ソニックのバッジ

●セガ・エンタープライゼス●200円

セガの看板キャラクター、ソニックのバッヂ。かなり人気があって、現在品薄状態らしい。レア・アイテムになるかもしれないから、見つけたら買っておくのが良策かもよ。



⬆10種類以上あるけど、人気のものは売り切れの可能性大

【ゲーム食堂】

パワーバスターロックマン

●バンダイ●200円

人気キャラクター、ロックマンのフィギュア付ラムネ菓子。人形は塩ビ製で、各関節が動くなかなかの出来。バスターをチェンジするなどのアクションが楽しめる。全部で4種類。



⬆人形はかなりカッコイイので、全部揃えたくなりそう

●メガドラよ　嗚呼メガドラよ　メガドラよ（メガドラ大将）

五劫のすり切れ　ファイナルファンタジーⅦを予約した。コンビニで予約した。でもそのコンビニは1月31日に閉店するという…。鬼かー!!（K.T.R.U）

ヘンリーエクスプローラーズ

Jコード056405

ガンシューティング／コナミ

PS　97年3月7日　5800円

今日は昨日と違う宝を求めてダンジョンに潜りますかね

敵モンスターを倒しつつ、ピラミッドなどの遺跡内を財宝求めて進んでいく……。この作品は、そんな冒険映画を彷彿とさせるガンシューティング。アーケードからの移植作品となっている。最大の特徴は、ステージ中の分岐点で選んだルートによって、出現する敵が変化すること。しかも最終的には、エンディングも変わる。一度クリアしても、またプレイしたくなってくるわけだ。このため、長い間楽しめるはず。なおパッドとハイパーブラスター、マウスでプレイすることができる。



⬅箱を壊すと、中から特殊な銃などが出てくる。忘れずに入手しよう

●CD-ROM

セイバーマリオネットJ　BATTLE SABERS（初回限定版）

Jコード059501

3D純愛格闘アクション／バンダイビジュアル

PS　97年3月28日　7800円

やってみました　必殺技のコマンドが全キャラクターほぼ共通なので混乱しない反面、入力が少しシビアかも。

心を宿した鋼の乙女達が、3Dポリゴンの世界で戦い合う

若い世代に人気のテレビアニメ『セイバーマリオネットJ』が、3Dポリゴン対戦格闘になった。登場するキャラクターは全部で7人。全員がマリオネットと呼ばれる、心を持ったアンドロイドの女の子だ。プレイヤーは彼女達を操作して、パンチやキックを使い分けて攻撃する。また、コマンド入力による必殺技や、画面の奥や手前に移動して攻撃を回避する回り込みなど、システム面でも対戦格闘のツボを押さえた作りが心地いい。もちろん、2人対戦モードもしっかり用意されている。



⬆対戦の前には強化パーツを選び、パンチとキックをパワーアップしてから戦うのだ



⬆ダメージを受けたりすると、画面下の乙女回路のゲージが溜まる。満タンになると攻撃力の高い超必殺技を使うことができる

気になる限定版の中身は？

この初回限定版のパッケージは、ことぶきつかさ氏の描き下ろしイラストを使った豪華BOX仕様になる。この中にはソフトの他に、登場キャラクターのライム、チェリー、ブラッドベリーの5センチほどのデフォルメ・マスコットと、CDジャケットサイズのポートレートが封入されているのだ。また、2枚集めて送ると乙女回路の当たる応募券が1枚入っていて、ファンなら絶対欲しいところだ。

●CD-ROM
●豪華BOX仕様●特製マスコット3体・ポートレート10枚付

PGA TOUR 97

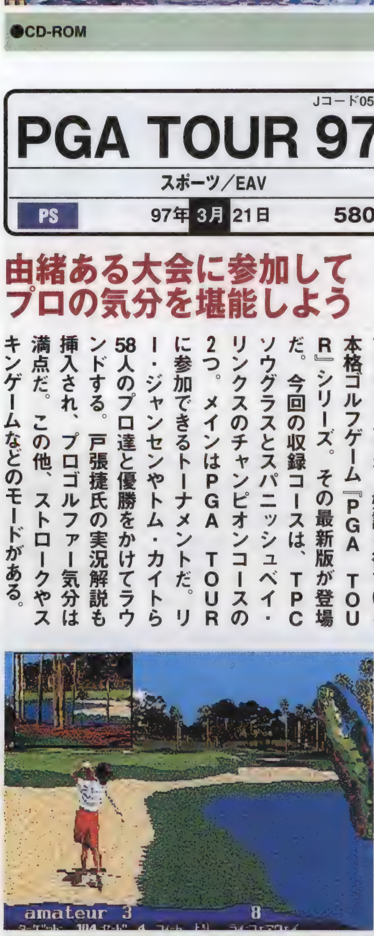
Jコード059862

スポーツ／EAV

PS　97年3月21日　5800円

由緒ある大会に参加してプロの気分を堪能しよう

パソコンやプレイステーションでリリースされ、好評を得ている本格ゴルフゲーム『PGA TOUR』シリーズ。その最新版が登場だ。今回の収録コースは、TPCソウグラスとスパニッシュベイ・リンクスのチャンピオンコースの2つ。メインはPGA TOURに参加できるトーナメントだ。リー・ジャンセンやトム・カイトら58人のプロ達と優勝をかけてラウンドする。戸張捷氏の実況解説も挿入され、プロゴルファー気分は満点だ。この他、ストロークやスキンゲームなどのモードがある。



⬅プレイヤーキャラクターには、実在のゴルファーの動きを取り込んでいる

●CD-ROM

超人学園ゴウカイザー

Jコード049476

対戦格闘／アーバンプラント

PS　97年3月予定　5800円予定

やってみました　やや技がだしにくいが、ド派手なキャラクターとその世界観は、独特の雰囲気を醸し出している。

ヒーローに変身して敵をなぎ倒す。そんな気分を満喫！

■勧善懲悪のヒーローみたいに？

ドラマCDやOVAも発売されている対戦格闘ゲーム『超人学園ゴウカイザー』。今作品は、アーケード版を軸に、プレイステーションならではの新たな要素を加わえ楽しみが広がっている。まず目を見張るのが、アニメを彷彿とさせるオープニングムービー。ヒロイックなキャラクターがところ狭しと活躍する、そんな戦いのイメージを膨らませてくれる。また、豪華な声優陣もかりん役の桜井智、シャイヤ役の冬馬由美など多数参加。さらにOVAのデータベースも盛り込み、アニメのファンへもアピールした作品となっている。

■なんだか新感覚な3Dモード

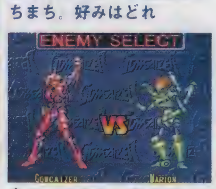
プレイステーションに移植されるにあたり、一番の特典は3Dモードの追加だ。キャラクターや背景をすべて立体にすることで、奥行きを意識させ戦闘における必殺技を迫力あるものにしている。ただし、完全な3Dではないところがポイント。何となく、開くと立体物になる絵本をイメージしてしまう。最初は違和感を覚えるが、今までにない新鮮なプレイが満喫できるのも確か。また他にも、ミニキャラモードもあり、これは2D、3Dともに使用することが可能だ。



⬆これがプレイステーションだけの3Dモード。技が炸裂したり、移動などで視点は目まぐるしく変わる。なんだか新鮮



⬆キャラクターの個性はまちまち。好みはどれ



⬆すべてのキャラクターは変身。ヒーローの宿命？

●CD-ROM●メモリーカード

●168　次はサターン　148？（灰色惑星）

五劫のすり切れ　女の子向けの育成シミュレーションが、そろそろ出て来てもいいと思うんだけどなぁ…。軟弱な男の子（王子様）をりっぱな王様にするとか、格闘家にするとか…。女性ゲーマーだってけっこういるみたいだしサ。（ピーチカクテル）

ガメラ2000

Jコード046787

シューティング／大映

PS　97年4月25日　5800円

やってみました　ガメラのプラズマ火球が気持ち良く、爽快感は抜群。アップテンポなゲーム展開もマル。

奪われたギャオスのDNAを巡って、ガメラと一緒に戦う

■空中戦から地上戦まで

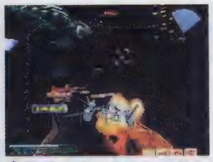
昭和の旧作から見事な復活を遂げた映画『ガメラ　大怪獣空中決戦』をモチーフにした3Dシューティングだ。制作は、映画と同じく大映が担当する。物語はオリジナルで、暗躍する組織の手から怪鳥ギャオスのDNAを奪い返すというもの。ゲームは、ガメラが援護してくれる空中戦が主になるが、ガメラの援護なしでエアロバイクに乗って敵を撃ちまくる、スピード感あふれる地上戦も展開される。また、ゲーム冒頭や面クリア後など随所にオリジナルのムービーが挿入されていて、映画版とは異なるガメラの物語を楽しめるのだ。

■ロックオンの快感

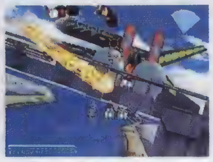
プレイヤーが操作するのは、未来の戦闘機。特徴は、ロックオン攻撃を使うとガメラがプラズマ火球攻撃で支援してくれることだ。このロックオン攻撃では、一度に最大8体の敵を攻撃することが可能。シューティングゲームの肝である爽快感がバッチリ味わえる。ボス戦で有効なのが、必殺技のガメラアタックだ。これは、ガメラのパワーをある程度溜めて放出させると、ガメラ自身が回転して敵に体当たりを仕掛けてくれるもの。2人で一緒に遊べば、人間とガメラのタッグプレイが楽しめる。



⬆戦いの舞台は、東京湾からハワイ、サンフランシスコ、香港と移って行く。エアロバイクで敵のアジトに乗り込むシーンもある



⬆香港では、ネオンの美しい夜に戦闘が展開される



⬆厚みのある3Dグラフィックスは迫力満点

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Big Challenge Golf ～東京よみうりCC編～

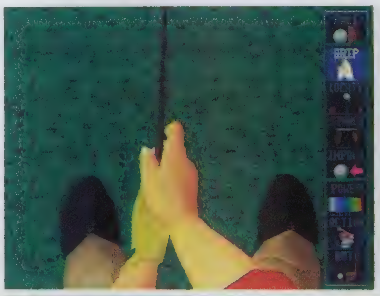
Jコード030996

スポーツ／Vap

PS　97年3月14日　6800円

リアリティを徹底追求したらゴルファー視点になった

ゴルフ日本シリーズでも使用されている名門コース、「東京よみうりCC」をCGで再現したゴルフゲーム。最大の特徴は、ラウンド開始から終了までゴルファー視点のみでラウンドすること。スイング時には足もとを眺め、ショットを放つと弾道を追う。リアリティを追求した作りになっているのだ。また、本作はブリヂストンスポーツ(株)の協賛を得ているため、ゲーム中は同社の最新ゴルフグッズを使ってラウンドすることになる。稀少価値の高いYNシリーズなども用意されていてる。



⬅ショット時には、ロケートやスタンス、グリップなど8項目の設定が可能

●CD-ROM●プレイ人数1～4人●メモリーカード1～4ブロック使用

ファイロ＆クロード

Jコード046442

シューティング／BMGジャパン

PS　97年4月予定　4800円

やってみました　街中で銃をぶっ放す刑事の雰囲気を満喫できる。操作は簡単で、適度な緊張感もある。

でこぼこコンビがナイスジョークとガンを連発！

■街中でむやみに発砲するな！

ニューヨークを舞台とした2人同時プレイシューティングゲーム、その名も『ファイロ＆クロード』。とぼけたサル刑事とプータローネコがギャング団に立ち向かうという、テレビドラマでもありそうな設定で、街中で激しい銃撃戦を繰り広げるのだ。クォータービューの街中では、建物の陰や車の後ろなど、どこからでも現れるギャング達。顔を出したらとにかく発砲。やられる前にやる、まさにアメリカンドラマ流の派手な銃撃戦が味わえるのだ。

■こてこてジョークが脳を直撃！

この雰囲気、この設定からして絶対に不可欠なのがアメリカンジョーク。吹き替えたのはあのビシバシステム。こてこてのシチュエーションが展開されるのだ。もちろんBGMもイギリスの有名なプロデューサーが担当。なかなかポップな音楽を聴かせてくれる。簡単操作で銃を撃ちまくり、ごきげんなジョークと音楽が流れる、気持ちいいゲームだ。



⬆ファイロは素早く、クロードは遅い動き。その代わり、クロードの武器はショットガンなのでパワフル



⬆いかにもありそうな街角での銃撃戦。隠れた敵を見つけたらすばやく走り寄り、ガンガン撃ちまくれ

●CD-ROM

フィッシング甲子園Ⅱ

Jコード052809

釣り／キングレコード

PS　97年3月14日　6800円

川釣りから海釣りまで4種目をチームバトルでいざ勝負！

毎年夏にテレビで放映される、全国の高校釣り児達による『フィッシング甲子園』のゲーム化第2弾。今回は、27人の中から3人でチームを編成し、全4種目を勝ち抜いて日本一の栄光を勝ち取るのだ。その種目はバス釣り、イサキ釣り、へらブナ駅伝、サイパンでの大物釣り。各キャラクターには得手不得手があるので、よく考えてチーム編成を行うことが大事になる。また、各ステージで自由に釣りができるフリーフィッシングモード、へらブナ釣りによる対戦、タイムアタックモードを新たに設定。



⬅ポリゴンで描かれた魚の動きはとてもリアル。一層気合も入るってもんだ

●CD-ROM

●本当は　巨乳だったね　シヴァ姐さん（マスター将官）

シューティング
スポーツ

五劫のすり切れ　セガサターンのツインスティックのスティックが、エヴァンゲリオン零号機の頭部に見える、ディープな奴はこの私だけだろうか？同意見者求ム。（さらに俊壱V-MAX）

HASHIRIYA

Jコード054763

レース／日本物産

PS　97年 4月 18日　6800円

自分の愛車を道連れに、ひたすら峠を攻める！

10人の走り屋達が、プライドとドライビングテクニックを賭けて峠道でバトルを繰り広げる。運転可能なマシンは15車種にも及び、プレイヤーは好みのマシンを選んでコースへと出ることになる。挑戦できるモードは4つ。登場人物を中心に物語が進んで行くストーリー、純粋にレースだけを楽しむフリーラン、各コースの難所だけを練習するトレーニング、そしてタイムアタックだ。特にフリーランモードは、コースやマシンはもちろん、出走台数から昼夜までも自由に設定することができる。



←どのコースも峠道が舞台なだけに、急勾配の坂や急カーブが連続する

●CD-ROM

エリア51

Jコード060216

ガンシューティング／ソフトバンク

PS　97年 3月 20日　5800円

やってみました　グラフィックのクオリティは高い。撃ち合いをしているというより、射撃訓練に近いプレイ感覚だ。

舞台は実在の基地。エイリアン共を残らず抹殺せよ！

■シチュエーションで見せる

アメリカはネバダ州に存在するアメリカの軍の基地、エリア51。エイリアンの死体が安置されているなどという噂も絶えないこの怪しげな場所を舞台としたのが、このガンシューティングだ。ストーリーは、このエリア51が基地ごとエイリアンに乗っ取られ、さらに関係者はゾンビと化してしまったというもの。プレイヤーは特殊部隊の一員となって基地に乗り込み、これらのエイリアンやゾンビを撃退していく。こうした実在の設定を下敷きにすると共に、美麗なCGの背景と実写取り込みの人物キャラクターを用いて、リアルさを追求しているのだ。

■プレイ感はあっさり味

基本的には、自動的に進行していくシーンの中、現れる敵に照準を合わせて撃つという内容。アイテムを撃つことで銃がパワーアップする要素もあるが、特にそれを意識しなくても支障はない。

現れる敵の出現パターンや、撃ってはいけない味方の登場場所はちゃんと決まっているので、何度もプレイしてこれを覚え、対処していくことになる。どちらかといえば、とっさの反射神経よりも、反復による攻撃パターンの記憶の方が重要となるゲームだ。



↑不意に現れる仲間を誤射するとライフが減る。ちょうど撃ちたくなるような絶妙のタイミングで現れるから始末が悪い



↑ほとんどの場合、敵は物かげから攻撃してくる



↑リロードは、ボタン1つでできるので簡単だ

●CD-ROM●スペシャルパック（ハイパーブラスター同梱限定版）7800円

スーパーパンコレクション

Jコード044024

アクションパズル／カプコン

PS　97年 3月 14日　5800円

いつやっても何度やっても面白いパズルゲームが復活

ワイヤーを撃ってボールをすべて割っていく『ポンピングワールド』。その続編、ひたすらボールを割り続けてレベルを上げていくパニックモードが追加された『スーパーパン』。4人の中からプレイヤーキャラクターを選べるようになった『パン3』。この3作を1枚のCD-ROMに収録したのが本作だ。アイテムを回収しつつステージ上の全部のボールを消せばクリアというルールは共通。手助けしてくれるモンスターの力をうまく借りて、クリアを目指す。懐かしいながらも、飽きのこない楽しさがある。



←3つのゲームの基本はすべて同じ。とにかく割って割って割りまくれ

●CD-ROM

【特選・おさら通信】

天外魔境　第四の黙示録　ヴォーカル・セレクション／オリジナル・サウンド・トラック

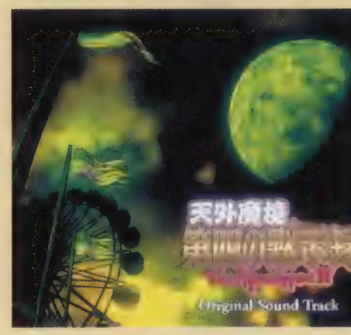
●デジキューブ●2000円　●デジキューブ●3000円（CD2枚組）

格好よくて少し間抜けなヴォーカル・アルバム

ハドソンの人気RPGシリーズ最新作、『天外魔境　第四の黙示録』関連のCDが登場。桜井智や影山ヒロノブといった豪華声優、歌手陣が歌うゲームの主題歌、エンディングテーマ、挿入歌をフル・バージョンで収録したヴォーカル・アルバムだ。収録曲は、『冒険の数だけ』『We Want Candy』『Get! Glory!』『デブ礼賛』『TVは何でも知っている』『むかしばなし』『2人のHAPPY END』の全7曲。ゲームの雰囲気を反映して曲調も多彩。



←広井王子氏作詞による曲も収録。また、このCDでしか聴けない桜井智録り下ろしのナレーションも収録されているので、ファンは要チェック！



←収録されている曲は、一流のホールで録音されている。聴き心地もなかなか

オーケストラアレンジの何でもありサウンド

こちらは、ポーランド録音、ワルシャワ・フィルハーモニック・オーケストラ演奏のアレンジ・バージョン。そしてゲームオリジナルサウンドをも収録した2枚組サウンド・トラックアルバムだ。「日本から見た（勘違いされた）アメリカ」というテーマのもと、カントリー＆ウェスタンといったアメリカンサウンド、アイリッシュ、ラテンなどさまざまな民族音楽が取り入れられている。何でもアリといった感じのサウンドだ。

●シンクロ率　思わず下がる　エヴァポリゴン（川岸ユミマ）

五劫（ごこう）のすり切れ　このコーナーの投稿者にはメガドライバーが多くてホントにうれしい。メガドラ愛好会を仲間うちでつくったのにみんなてんでやる気ナシで一番信頼してたノムさんまでSFCを今頃買う始末。一人で孤独な気分になってたけど安心した！（ぴいめが）

Jコード047023

ダカール'97

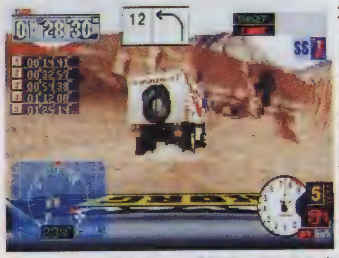
ラリー／ヴァージンインタラクティブ

PS　97年 4月 18日予定　5800円予定

POINT 日本人初のダカールラリー優勝者、篠塚健次郎氏の監修で、かなり本格的なレースが期待できる。

アフリカの大自然に挑戦する。これこそラリーってもんだ！

この『ダカール'97』は、アフリカの大自然を駆け抜ける「ダカールラリー」を体験できる3Dカーレースだ。コースはすべて砂漠やサバンナなど、コンディションの悪い地形ばかり。ドリフト走行を多用したドライブテクニックが重要になってくる。また、コースには決まったルートがないものもあり、ナビゲータの声とロードマップを頼りにチェックポイントを目指す、という本格的な設定のものまで用意されている。いままでのラリーレースとは一味違った、リアルな走りにファンの期待度は大きい。



⬆トラックの前方にカーブ接近。インから攻めるかアウトから抜くか即座の判断が必要だ



⬆明確なコース表示のない、開けたサバンナを走る。頼りになるのはナビゲーターの声とルートマップ、そして自分の勘だけだ

ラリーは過酷なレースだ

アフリカ最西端のベルデ岬に位置する、セネガル共和国の首都ダカール。ここを目指し、アフリカの大自然を走るダカールラリーは、完走率が5割程度という過酷なレースだ。日本では自動車メーカーが、オフロード車の性能アピールを目的に参加をしている。97年1月に開催されたダカールラリーには、四輪車が100台、トラックが55台、バイクが127台も参加し、16日間もの日数をかけて行われた。

●CD-ROM●アナログコントローラ、ネジコン対応

Jコード052345

Cross Romance

麻雀+花札+恋愛ADV／日本物産

PS　97年 3月 28日　6800円

恋と麻雀と花札がくっついてこれがホントの娯楽大作かも

4人打ち麻雀と花札のこいこいが楽しめるオムニバス形式のテーブルゲームに、恋愛要素が合体した。麻雀と花札にそれぞれフリー対戦モードと大会モードが用意されているし、レッスンモードもあるからビギナーでも安心。大会モードでは、負けた女の子が水着姿を披露してくれるサービスつきだ。恋愛シミュレーションは、麻雀大会を舞台にしたストーリーモードで楽しめる。大会参加者や応援の女の子など個性派ぞろいの13人と恋の駆け引きをして、5日間の大会期間中に彼女を作るのだ。



⬅アドベンチャー風のストーリーモード。幼馴染みなど女の子の個性も豊富

●CD-ROM

Jコード059871

アンドレッティレーシング

レース／EAV

PS　97年 3月 21日　5800円

やってみました 方向キーを斜めに入力することで、微妙なコーナーワークができる。コツが分かるとかなり燃える。

アンドレッティ親子総登場。技術を盗んでレースに即活用！

インディカー、さらにはF1レースにも出場し、数々の伝説を作り上げたレーサー、マリオ・アンドレッティ。本作は、そんな彼が監修を担当し、さらには2人の息子までが登場するレースゲームだ。登場するマシンはインディカーとストックカー。アメリカならではのド迫力マシンで、プレイヤーはそのどちらかを選んでレースに参戦する。2種類のマシンは、それぞれ排気量、エンジン、馬力までがまったく異なり、操作感覚も大きく変わってくる。そのため同じコースでも、インディカーとストックカーではライン取りやブレーキングの位置などが違うわけだ。迫力のデッドヒートが繰り広げられるコースは、実在の4コースを含む全18コース。どれもバラエティに富んだレイアウトで、自分のテクニックを思う存分発揮できる。なお、アンドレッティファミリーからレースについてのアドバイスを受けられるモードもあり、レースに関する知識を、項目別の講座として受けることができる。



⬆レース出場前には、マシン設定を細かくセットアップできる。予選の走りなどを参考に、自分なりに調整するのだ



⬆ゲーム中の視点は、マシンを後方からとらえた視点が2種類と、ドライバー視点の合計3種類から選べる

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●通信ケーブル、ネジコン対応

Jコード045454

オリンピア・山佐　バーチャパチスロ2 ～実戦！美少女攻略法～

ギャンブル／マップジャパン

PS　97年 4月 予定　5800円予定

パチスロで稼いだあとは、女の子との楽しいデート

前作が好評だった『バーチャパチスロ』に第2弾が登場する。今作はオリンピアと山佐の協力を得て、ニューパルサーやジョーカーなど両社の人気8実機を収録している。攻略モードなどもあるものの、メインとなるのはホールを巡る実戦モード。ここではパチスロを打つ他に、女の子との出会いというイベントが待っている。店員やお客、いろいろな女の子が登場し、声をかけてくるのだ。最初のうちはなかなかなびいてくれないが、うまく会話をすればデートまで発展することも。



⬅登場する女の子はすべて実写。いずれもかわいい子ばかりだ

●CD-ROM

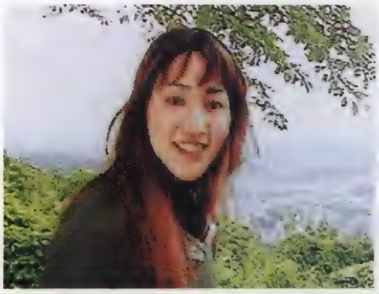
●天高く　人増える秋　セガバンダイ（ピターン）

五劫のすり切れ　友達とゲーセンで名刺を作っていたところエラーがでて機械がずーっと「お店の人を呼んでね」と言いつづけ…。画面には顔も名前も入れたとこだったので逃げるに逃げられなかった。（MIKA.S）

Jコード058092
ボイスアイドルコレクション ～プールバーストーリー～
ビリヤード／データイースト
PS 97年4月18日予定 6800円予定

プールバーで、人気声優とのデートとしゃれこもうぜ！

8人の人気女性声優と対戦して、勝てば特典ムービーなどを見ることができるビリヤードソフト。ゲームモードは声優とのデートシーンに突入する「デートモード」、5種類の競技を勝ち抜いていく「トーナメントモード」、的玉を特別に配置した特殊ステージの「トリックモード」の3種類が用意されている。ビリヤードパートのシステムは『サイドポケット』シリーズを採用しており、なかなか本格的。玉を打つ角度だけでなく、手玉を打つポイントを変えることでマッセやジャンプボールも狙っていける。


←CDロムの2枚目には、まるまるムービーが収録されている

●CD-ROM 2枚組

Jコード055701
ロックマン バトル&チェイス
レース／カプコン
PS 97年3月20日 5800円

やってみました ほのぼのとした見た目とは違い、コースレイアウトはシビアで難易度が高い。挑戦のしがいがある。

今度のロックマンは3Dカーレースでライバル達と戦う

■懐かしのロボットとレース開始

カプコンの代表作『ロックマン』シリーズに、今度は3Dカーレースが仲間入り。しかも、レースは情け無用のバトルレース。武器で攻撃したりアイテムを使ってジャマしたりと、手に汗握る走りが楽しめるのだ。用意されているコースは山岳地帯や氷原、サーキット場など多彩で、それぞれに決まったライバルが登場し対戦するのだ。このライバル達は、アイスマンやメロディなど、シリーズに登場したロボットばかり。ファンには涙ものの懐かしい顔ぶれが集う。

■ライバル達からパーツを奪え

各レースで1位になると、ライバルのマシンからウイング、エンジン、タイヤなどのパーツを奪うことができる。そして、コースの状態に合わせて交換し、自分のマシンをパワーアップすることが可能だ。組み合わせパターンはパーツの数だけ広がり、自分だけのオリジナルマシンを作り出せる。このシステムが、レースの面白さを倍増してくれるのだ。



↑レースでライバルから奪ったパーツは、コースの状態に合わせて交換可能。装着するとグラフィックも変わるぞ



↑登場するキャラクターは懐かしい顔ぶればかり。どのロボットが何作目に登場したか分かる人はかなりの通だ

●CD-ROM●メモリーカード対応

Jコード062375
パワーステークス
競馬予想ソフト／AQUES
PS 97年4月11日 5800円

レース展開を忘れてたら、いくら予想しても当たらない

そろそろ春のGI戦線も始まり、馬券の検討にも熱が入るころ。個々の馬の強さもさることながら、やはり予想に欠かせないのはレース展開だ。このソフトは結果のみを求める予想ソフトとは違い、レース展開に主体を置いているのが特徴となっている。馬の調子やレース展開をプレイヤーが自由に操作することができ、その予想レースを実際に見せてくれるという代物だ。約6000頭の現役登録馬のデータが収録され、オマケ映像として96年度春のGI9レースも収められている。



←レースシーンには実況も入り、見てるだけでも楽しめる作りになっている

●CD-ROM

Jコード048828
パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式ガイドVOL.1～
パチスロシミュレーション／日本シスコン
PS 97年3月14日予定 6800円

やってみました 役立つのはリプレイハズシモード。このソフトで練習すれば、ハズシが苦手な人もすぐに上達。

ハズシが苦手なんて言わないで、このソフトで徹底練習！

■あの人気実機がついに登場

最近人気急上昇で、かつての勢いを取り戻しつつあるパチスロ業界。中でもユニバーサルグループは業界トップのシェアを誇り、機種の人気も申し分ない。そんなユニバーサルの人気実機、クランキーコンドル、CCエンジェル、ダンクシュート2、スーパーモグモグ2を収録した豪華ソフトがお目見えになる。

■即実戦に応用できる

ゲームモードはフリープレイによる攻略モード、すべてのプレイデータが蓄積されるトータルデータBOXモード、そして本作の目玉となるリプレイハズシモードの3種類を用意。リプレイハズシは初級、中級、上級と3段階の難易度に分かれ、特に初級ではハズシ手順をメッセージと表示リールで教えてくれるとても親切な内容になっている。リール制御も含め、なにからなにまで実機と寸分変らぬため、このソフトで練習しておけば、即実戦に応用できることは間違いない。



↑見た目だけでなく、音もカンペキ。BIG突入時はそろえた絵柄によってちゃんと音楽が変る



↑リプレイハズシモード。こんな感じで止める絵柄などを指示してくれるので、ハズシ手順を覚えるのに超役立つ

●CD-ROM

●16連射 一日一時間 BUGってハニー（高○名人）

五劫のすり切れ 昔の格闘ゲームは適当にボタン連打してりゃある程度勝てたんだけど、最近のはどうもうまくいかない。僕のウデが落ちたのか、ゲームが適当な入力を受け付けてくれなくなったのか。そんなことを考える今日この頃。（mineful）

Jコード059307

ダークハンター（上）異次元学園

マルチメディア英語体験ソフト／光栄

PS　97年4月11日予定　6800円

異次元サスペンスしながら生きた英語を勉強できちゃう

遊びながら英語を学習できる教育ソフト。アニメによるストーリー本編に、「調べる」などコマンドを駆使したアドベンチャーパートが挿入されるシステムを採用している。ストーリーは英語音声で展開するが、簡単操作で英文字幕、日本語字幕や日本語音声に切り替えが可能。また学習レベルに応じて1文ずつ区切って進行させたり同じ文を反復させることもできるのは、さすが学習ソフトというところ。ストーリーは平凡な高校生・真理子が、転校先の慈現学園で出会う伝奇小説風の冒険だ。



←小説原作は栗本薫。キャラクターデザインは上条淳士が担当している

●CD-ROM

Jコード058602

キャロムショット　ザ・3D　ビリヤード

ビリヤード／アジェンダ

PS　97年4月25日　5800円予定

やってみました　あらゆる角度から迫るカメラワークが、ゲームの臨場感を盛り上げてくれ、真剣勝負にも力が入る。

球の動きを見極め、球筋を自在に操ればプロハスラー気分！

■リアルなビリヤードゲーム

ポリゴンを使用したビリヤードゲーム、それがこの『キャロムショット』。台から背景まで、すべてのグラフィックがフルポリゴンでリアルに描かれているのだ。さらにその立体世界を生かし、さまざまなアングルでゲームを見ることができる。3Dはもちろん、上からの見下ろし型の2D視点もあるのだ。そのリアルさが、臨場感と緊迫感をひしひしと伝えてくれる。

■多彩なゲームモードを用意

ゲームを楽しむために、じつにたくさんのモードが用意されている。ナインボールで次々と現れる相手に勝ち抜いていくSTORY GAME。ナインボール、ローテーション、エイトボールの3種を自由に遊べるPOCKET GAME。ビリヤードの基本であるキャロムゲームを遊べるモード。全5ステージのクリアタイムを競うSPEEDと、いろいろなシチュエーションでのプレイが楽しめる。本作1つに、ビリヤードの豊富なゲームが詰まっているのだ。



↑球を打ったときの進行方向が点線で表示されるなど、親切な機能もある。誰でも気軽に楽しめてしまうのだ



↑球の動きも緻密に計算されている。さらに球を打つ位置まで細かく決められるので、トリッキーな技も楽に打てる

●CD-ROM

Jコード059561

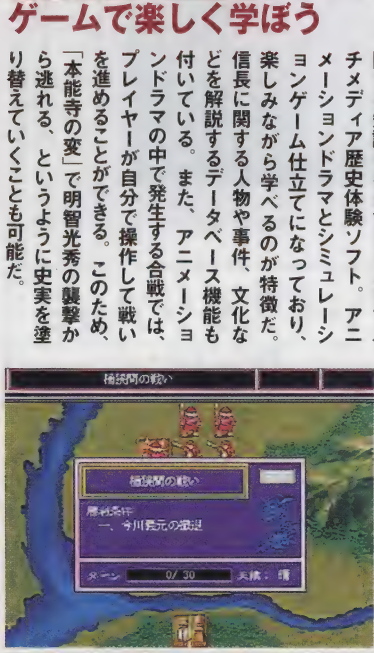
ゲーム日本史 ～革命児　織田信長～

マルチメディア歴史体験ソフト／光栄

PS　97年4月11日予定　6800円

織田信長の生涯を、アニメとゲームで楽しく学ぼう

戦国時代の風雲児、織田信長に関する知識を身につけられるマルチメディア歴史体験ソフト。アニメーションドラマとシミュレーションゲーム仕立てになっており、楽しみながら学べるのが特徴だ。信長に関する人物や事件、文化などを解説するデータベース機能も付いている。また、アニメーションドラマの中で発生する合戦では、プレイヤーが自分で操作して戦いを進めることができる。このため、「本能寺の変」で明智光秀の襲撃から逃れる、というように史実を塗り替えていくことも可能だ。



←ゲーム部分はアニメドラマに組み込まれている。難易度は低めだ

●CD-ROM

Jコード061611

イワトビペンギン　ROCKY×HOPPER

パーティーゲーム／インプローレ

PS　97年4月25日　4800円

ここが期待　趣向を凝らしたさまざまなミニゲームに、熱くなれそう。対戦で遊べば、競争心がなおさら燃える。

CFでおなじみ、イワトビペンギンのミニゲーム三昧

■20種類のミニゲームを収録

整髪料スーパーハードのCFで有名なイワトビペンギン兄弟を起用した、ミニゲーム集が登場だ。お話を進めて行くストーリーモードでは、財宝を目指して骸骨ペンギン達と20種類のミニゲームで勝負してゆく。イワトビペンギンの兄弟、ロッキーとホッパーが、テレビ番組「海賊キッドの財宝」に出演するという設定だ。番組の途中では本物のCFのように、彼らが出演している資生堂のCFが流れたりもする。

この他に、最大4人まで対戦できるVSモード、チームに分かれて対戦するチームプレイモードが用意されている。

■パーティーのお役に立つソフト

ミニゲームは、ボタン連打で勝負が決まるジャンプレースや、タイミング勝負のジャグリング（お手玉）、ダンスなどバラエティ豊か。どれも、短時間で勝負が決まるものばかりだ。種類も豊富なので、ちょっとしたパーティーに持ってこいのソフトだ。



↑ゆらゆら揺れる氷山の上。最後まで残ったら勝ち。バランスを取りつつ、他のイワトビペンギンを押し出そう



↑チキンレースはブレーキスイッチを押すタイミングが勝負のポイント。台の縁の1番ギリギリで止まった人が勝ち

●CD-ROM

●秋スタート！　機動戦士　セガバンダイ（夢クリ静岡県人）

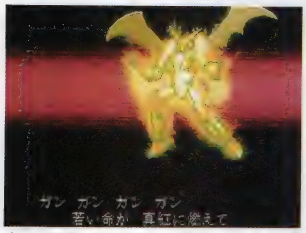
五劫のすり切れ　『ときメモ』と、『トゥルーラブストーリー』と、『同級生』、『卒業』シリーズなどがくっついた恋愛シミュレーションゲーム、『恋愛メガミックス』は、できたらいいが、本当にできても困る（逆噴射メモリアル）

新スーパーロボット大戦 スペシャルディスク

Jコード059234

シミュレーションRPG+バラエティ／バンプレスト

PS　97年3月28日　2800円



↑カラオケモードのバックには、描き下ろしのCGイラストが流れる

96年末に発売された人気タイトルのバラエティソフト。戦闘シーンのエディットやカラオケモードなどが収録されている。

3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD～牧場で逢いましょう～

Jコード042412

競走馬育成シミュレーション／コナミ

PS　97年3月27日　5800円



↑実況に加え、コロコロと切り替わるカメラアングルが、レースの臨場感を演出

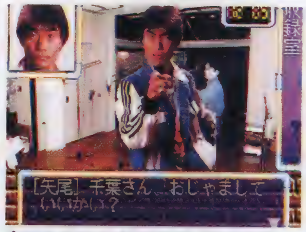
すべてがフルポリゴンで描かれており、レースでは実況が入る。調教パターンが豊富で、細かい馬体の仕上げが可能。

スタンバイSay You!

Jコード060089

シミュレーションアドベンチャー／ヒューマン

PS　97年4月11日　5800円



↑登場人物は人気声優揃いだが、浮かれてばかりもいられないのだ

臨時の音響監督として無事にアフレコを成功させるシミュレーション。声優とのコミュニケーションがカギを握っている。

DEEP SEA ADVENTURE ～海底宮パンタラッサの謎～

Jコード044601

海底浮遊感覚潜水艦アドベンチャー／タカラ

PS　97年3月20日　6800円



↑多彩なカメラワークで、あらゆる角度から潜水艇の周囲を見ることができる

潜水艦を操り神秘の海底世界を探索するアドベンチャー。海中という独特の浮遊感を味わいながら、謎解きに挑戦する。

ドキドキプリティリーグ

Jコード048925

アドベンチャー／エクシング

PS　97年3月28日　5800円



↑週単位で練習メニューを決定。1年で最強の女子野球チームを作り上げる

監督になってチームを育てる野球シミュレーションに恋愛の要素をプラス。美少女野球部員に、恋と熱血野球のレッスン。

Neorude（ネオリュード）

Jコード056626

リーディングRPG／テクノソフト

PS　97年4月25日　6800円



↑謎の解き方にはいくつかのパターンがある。最良の方法を捜し出そう

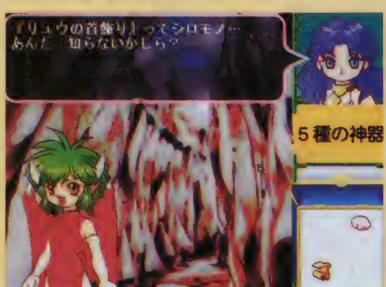
調べたい場所をクリックして主人公達を誘導、謎を解いていくロールプレイング。マルチエンディングを採用している。

【おさら通信】ディスクステーション Vol.14

●コンパイル●1980円（税込）●CD-ROM●Windows95専用

楽しいゲームが満載のお買得シリーズ第14弾!

コンパイルのディスクマガジン『ディスクステーション』の14作目。今回の収録ゲームは、RPG『幻世酔虎伝』、『ぷよぷよ』でおなじみのルルーが主人公のアドベンチャー『ルルーの鉄拳春休み』、アクションパズル『El-Do·ra·do』、さる山のさる達にえさを与えて遊ぶ『さる山天国』、おなじみのパズル『なぞぷよ』の5タイトル。他にも、アニメや映像データなど特典がいっぱいで、お得なソフトだ。



↑書店やコンビニで入手できる。これだけの盛りだくさんの内容で、1980円とは超お買い得!

© COMPILE 1997

ザ・クロウ

Jコード051900

アクション／アクレイムジャパン

PS　97年4月未定　5800円



↑今年公開予定の映画『クロウ2』をベースにしたストーリーだ

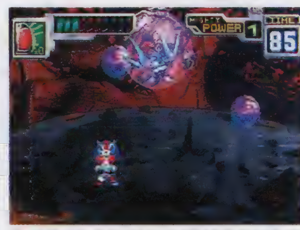
狂暴なギャング達を倒し、闇の帝王打倒を目指す。戦闘中に入手できる銃やナイフなどの武器を有効に使って、戦おう。

THE GREAT BATTLE VI

Jコード055204

アクション／バンプレスト

PS　97年4月11日　5800円



↑登場する3人のヒーローはそれぞれ特性が異なるので、攻略法も変わってくる

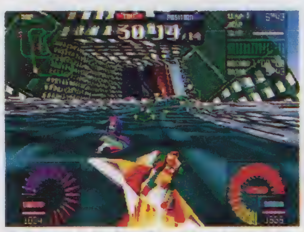
アニメや特撮番組のヒーローが活躍する、横スクロールアクション。シューティングや格闘アクションのステージもある。

MAX RACER

Jコード034347

レース／ピーディ

PS　97年4月予定　5800円



↑最高速を上げるブースターや、ドリフト走行などのテクニックを駆使して走る

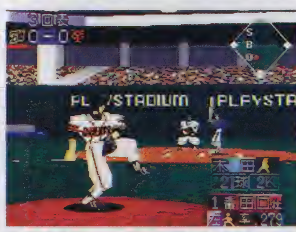
浮遊しながら走る近未来のホバーマシンを操り、速さを競い合う。超高速で疾走する中、かなりのスピード感が味わえる。

プレイスタジアム2

Jコード061158

野球／バンプレスト

PS　97年4月予定　5800円



↑選手を操作せず、采配だけを振るう監督モードも。頭を使うプレイを楽しめる

最新データを使用したプロ野球ソフト。選手ごとに体型や肌、グローブの色が異なるなど、選手の個性がハッキリと分かる。

●パラッパで　今日もオイラは　空手道場（ラッピン最高！）

五劫のすり切れ　「FFVII」をプレイしたいが為にプレイステーションを弟と妹とオラで手に入れました。しかも昨年の大みそかに家から3km程はなれたサークルKに「FFVII」を予約したオラって一体…。（近所にサークルKがあるのに、ワザワザさぁ）

Jコード059978

BREAKERS

格闘アクション／ビスコ

NEO-GEO CD　97年4月下旬　価格未定



↑ファラオ体術を使うヤツなど、アクの強いキャラクターも数多い

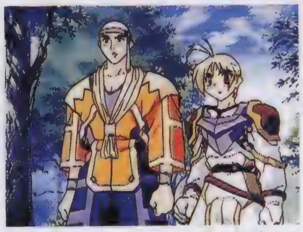
8人の格闘家が闘う2D格闘。キャンセル連続技や超必殺技などが決まりやすい、親しみやすいシステムがウリだ。

Jコード022993

Last Imperial Prince

ロールプレイング／日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年3月14日　8800円



↑魅力的なキャラクターが多く出演するアニメーションシーンなどに注目！

余分な戦闘を排し、敵との戦いが物語の一部として演出されているロールプレイング。小国の王子が諸国見聞の旅をする。

Jコード022951

ドラゴンナイト4

シミュレーション（18歳以上推奨）／NECアベニュー

PC-FX　97年3月28日　8800円

名作美少女シミュレーション ファン待望の移植作が発売に

人気イラストレーターの竹井正樹氏が原画を手掛け、パソコンで人気を博した美少女ファンタジーシミュレーションのPC-FX版。プレイステーションなどの他コンシューマ機と比べると、過激なグラフィックはよりオリジナルに近い。プレイヤーが操作するのは勇者の息子カケルとその仲間達。小さな冒険から、知らず知らずのうちに魔界の王ミナクスの地上制覇の陰謀に巻き込まれ、魔王軍を相手に戦うことになる。敵も味方もキャラクター描写がよく、全体を流れるストーリーが面白い。



↑マシンの発色能力を最大に活かしたイベントグラフィックは必見だ

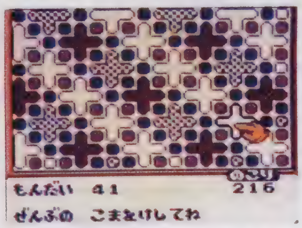
●CD-ROM

Jコード060739

SAME GAME

パズル／ハドソン

GB　97年4月25日　3480円



↑難しい要素はなにもないので、電車の中などちょっとした暇潰しに最適

縦横2つ以上つながった同種のコマを消していく。一度に消す数が多いほど高得点で、コマをつなげる作業に夢中になる。

Jコード059986

BREAKERS

格闘アクション／ビスコ

NEO-GEO　97年3月21日　29800円



↑複雑なシステム要素はあまりないので、初心者にも楽しめる

キャンセル連続技や超必殺技がつながりやすく、遊びやすいシステムの2D格闘。アクの強いキャラクターも魅力だ。

●ゲーム川柳

今月から始まった『じゅげむ特選〜ゲーム川柳〜』（略してゲーセン）いかがでしたか？ 読者の皆様からの投稿お待ちしております！ 巻末のアンケート葉書に書いて送ってネ！

その他の3・4月発売TVゲーム

がんばれゴエモン〜宇宙海賊アコギング〜（ザ ベスト フォー ファミリー版）				
PS	97年3月20日	コナミ		2800円
極上パロディウスだ！ DELUXE PACK（ザ・ベスト版）				
PS	97年3月20日	コナミ		2800円
パズルボブル2（PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月20日	タイトー		2800円
モータートゥーン・グランプリ・USAエディション（PS・ザ・ベスト for family）				
PS	97年3月20日	SCEI		2800円
DX人生ゲーム（PS・ザ・ベスト for Family）				
PS	97年3月20日	タカラ		2800円
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 （PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月20日	エス・エヌ・ケイ		2800円
AVIグローバル（PS・ザ・ベスト for Family）				
PS	97年3月20日	アートディンク		2800円
セイバーマリオネットJ（通常版）				
PS	97年3月28日	バンダイビジュアル		6800円
サイバーボッツ（超限定版）				
SS	97年3月28日	カプコン		7800円
信長の野望・覇王伝（PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月28日	光栄		2800円
MYST（PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月28日	ゲームバンク		2800円
鉄拳（PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月28日	ナムコ		オープン
首都高バトル （PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月28日	元気		2800円
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95（PS・ザ・ベスト）				
PS	97年3月28日	エス・エヌ・ケイ		2800円
パズルボブル2X＋スペースインベーダー				
SS	97年4月4日	タイトー		5800円
えこのKIDS〜誰が為に金は成る〜				
PS	97年4月18日	TGL		5800円
ファンタステップ				
SS	97年4月25日	ジャレコ		5800円
TILK〜青い海から来た少女〜				
PS	97年4月25日	TGL		5800円
レイヤーセクション（サターンコレクション）				
SS	97年4月25日	タイトー		2800円
御意見無用-Anarchy in the NIPPON-（仮称）				
SS	97年4月下旬	メディアミューズ		5800円

【特選・たまに読むならこんな本】

たまごっち®母子手帳／たまごっち育児読本

●Wink up特別編集●ワニブックス●580円（本体563円）　●たまごっち父母の会 編●発行：ハラス・発売：有朋堂●1000円（本体971円）

愛しのたまごっち達の永遠のメモリアル

『たまごっち』は、親としての愛情と責任感を試すゲームでもある。親なら子供の成長を記録しておきたいと思うもの。この本は、たまごっちを愛する人がその成長を書き留めておく、まさに母子手帳。プリクラのシールが貼れる欄が用意されたアドレス帳付きだ。他に、写真入りの「たまごっちコレクション」、「たまごっち大図鑑」が収録されている。



→はかなくも他界してしまったたまごっちのためには、墓地まで用意されている。戒名まで考えてあげよう



→うわさの「おやじっち」を見るためには、まめな努力と愛情が必要だ。がんばって長寿を全うさせよう

たまごっちを育てるノウハウを教えてくれる本

大ブームを巻き起こし、慢性的品薄状態が続いている携帯電子ペット、『たまごっち』。そんな『たまごっち』のノウハウ本が登場だ。内容は、めったに出現しない「おやじっち」も含め、全たまごっちの育て方とその特徴がイラスト入りで細かく説明されている、というもの。たまごっちを育てている人にとっては、参考になること間違いなし。

五劫（ごこう）のすり切れ　家でパソコンを買うことになり父が「Mac」を買うと言った時「家庭用ならPC-98だぜ」と大反対した。でも本当は美少女ゲームがやりたいから。だってMacにはあまりないでしょ。でもオレはバリバリの彼女のいない15歳、父よすまない。（自然破壊の会会長）

インターネットを散策しよう

きりいゆうこのホームページらしんばん



桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。
ネコが大好きな楽天家。

**もう冬もおしまい。暖かくなってきたら、
さっそくスポーツやキャンプを楽しみたいですよね。
アウトドア派はパソコンを使いこなす人が多く、
ウェブでもキャンプやフィッシングに関する個人のホームページが充実しています。**

家族全員で楽しくキャンプするためのヒントが満載！

アウトドアといえばやはりキャンプ。でも小さい子供を連れて家族でキャンプということになると、なんだかメンドウが増えそうで心配な人が多いかもしれません。こんな時にこそ、ウェブを活用してみてはどうでしょう。自分のキャンプ体験を載せた個人のページがとても充実していて、ガイドブックを読むよりもずっとタメになります。今回紹介するのは、昨年、Yahoo!の体育の日特集にも取り上げられた個人のサイトで、〝痒いところに手が届く〟アドバイスがぎっしり。家族連れはもちろん、友人とキャンプを計画している人にもお薦めです。

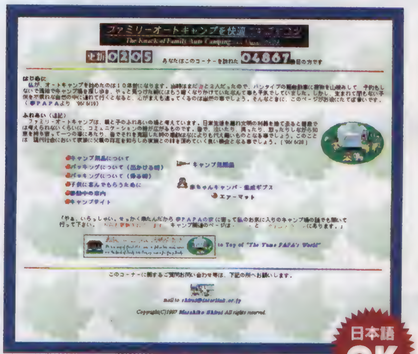
内容は、やはり必要な道具とパッキングについての項目が大部分を占めています。準備から撤収まで必ず「衣食住」に分けて考えてあるため、とても能率的なガイドになっています。大人のダウンジャケットは子供の寝袋がわりにできる、子供が普段使っているまくらは持って行ったほうがいいなど、細かいアドバイスは読み応え十分。実際の設営についても、車とテントの配置例が図解入りで説明されていて非常に参考になります。また作者の方はオートキャンプ歴10年とのことで、貴重なノウハウだけでなく、マナーについての話も多く載っています。

お金をかけず背伸びをせず上手にキャンプするコツは？

このサイトのもうひとつの見どころは、作者オリジナルのアイデアグッズです。中でもすごいのは針金ハンガーを利用した作品で、トイレットペーパーホルダー、シューズハンガー、それにランタンハンガーまで作ってありました。作り方も図入りで載っていますし、手足を汚すことの多いキャンプで役に立つことまちがいなしですよね。子供の遊び道具として、ペットボトルで魚取りのしかけを作る方法も書かれていました。

他にもユニークなアイデアがたくさん載っていて、こういった情報を教えてもらえるのもホームページならではの醍醐味といえます。

子供と一緒のキャンプでは制約も多いかもしれませんが、このサイトを読んでいると、ファミリーキャンプが本当に楽しそうに思えてきます。子供が自然の中で遊ぶことを覚えるまではレジャー施設を利用するのもひとつの方法だと書かれていて、最初から完璧なアウトドアを気取る必要はない、という考えがとても印象的でした。



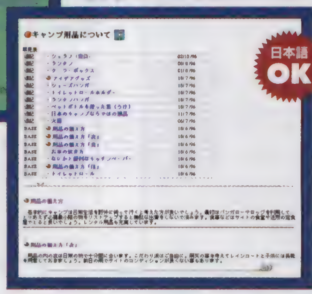
日本語OK

ファミリーオートキャンプ
http://home.interlink.or.jp/~shirai/about5.html
ページのあちこちにちりばめられたイラストにもセンスを感じます。作者のメインホームページへもリンクしていて、お気に入りのキャンプ場についての感想を読むことができます



日本語OK

http://home.interlink.or.jp/~shirai/about1.html
赤ちゃんがいるけどキャンプに行きたい！という人は、ぜひこのコーナーをのぞいてみてください。車の中で赤ちゃんを優しくホールドする作者自慢のグッズが紹介されています



日本語OK

http://home.interlink.or.jp/~shirai/96091509.html
アイデアグッズはキャンプ用品についてのページに詳しく載っています。各コーナーに見出しがあり興味のある項目にジャンプできますが、面白くてきっと全部読みたくなりますよ

JAPAN FLY FISHERS 日本語OK
http://ux01.so-net.or.jp/~michael/JFF/index-j.html
フライフィッシングの基礎を初心者にも分かりやすく解説している

キャンパーズサロン 日本語OK
http://www.kt.rim.or.jp/~monja/html/
キャンピングカーの種類やしくみが詳しく載っている個人のサイト

オーストラリア自由旅行かたろぐ 日本語OK
http://www.sss.com.au/across.html
オーストラリアの自然を満喫するアウトドア指向のツアー情報満載

MTB Review
http://www.mtbr.com/
マウンテンバイクに関する製品情報が満載。頻繁に更新されている

Outdoor Japan 日本語OK
http://www.annex.co.jp/OUTDOOR/
アウトドア用品を豊富に揃えたオンラインショップ。説明が詳しい

最新ソフトからハード購入ガイドまで17ページ、
パソコン情報満載!

ぱそじゅげ

『ぱそじゅげ』とは
じゅげむパソコンページのコトです



MENU

特集、ニュース、情報ページ、と
じゅげむのパソコンページがひとつにまとまりました。
その名も「ぱそじゅげ」
パソコン持ってるってひとも、ちょっと興味あるよねってひとも
サクッと読んでイイ感じ。ドーゾよろしくね

イラスト／R研究所

そーみんプレゼンツ

パソコン笑える失敗談

人の迷惑かえりみず、やってきました……って、それじゃ電線マンだって。古いねしかし。え、そのセリフは電線マンじゃなくてベンジャミン（伊東四郎）だろうって？　そんな細かいツッコミ入れないでくださいよ。さて（気を取り直して）、そんな独り芝居で始まったこの4ページ企画なんですが、まぁ中には見覚え聞き覚えのある方もいらっしゃるでしょう。そうです、「じゅげむ」「パソコン記事史上かつてない人気を博した「パソコン笑える失敗談49」（96年9月号）の続編というか二番煎じというか、はたまた「柳の下にドジョウ2匹」といった企画なのでありました。いやぁ、世の中にはまだまだオマヌーな失敗談がゴロゴロしてますな。あ、とりあえず前回とはちょっと趣向を変えて「購入編」「七転八倒編」「オフィス編」の3本立てにしてみました。おおっ、3本立てと言えば昔住んでた三軒茶屋の名画座ですごいプログラムをやってて、それがさぁ……（以下、えんえんと長くなるので略）。

構成・文◉小林宗明
まんが◉福耳ノボル＋桃吐マキル

いつまでもどこまでもついて回る失敗
安心不可！　パソコン道は**失敗道**と見つけたり！

mk-II SR

① 購入編「あまりに嬉しくて抱き抱えて一緒に寝ちゃったよ」

そういえば前回って全編「パソコン"購入"失敗談」だったっけ？　まぁいいや。それだけ購入にまつわる失敗には枚挙にいとまがないってわけよ。いとまがない？　いとまがある？　あれ、どっちが正しいんだ？　それより「枚挙」とか「いとま」って何だ？　わかんねぇよ、俺は理系出身なんだから。

●初めてパソコンを買うのに1人で秋葉原に行ったんです。思えばそれが間違いだったんでしょう。なるべく人の良さそうな店員を見つけて「あのぉ、初心者でなんにも分からないんですが……」って訊ねたら、その人「まかせてください。**きっと私が後悔しないパソコンを選んであげます**」と言ってくれました。あぁなんて心強いんだ、と思いました。その時は。でも次第に「永く使えるように最初から高性能にしなきゃ」とか言い出したあたりから雲行きが怪しくなってきて。挙げ句には「これからはMMXでなきゃ」なんて言うんですよ。**何ですか、その「MMX」って？　まさか安室奈美恵の抜けたスーパーモンキーズのことじゃないですよね。**……冗談はさておき、で、その店員さんに勧められて買ってしまったのが、最新のMMXマシンとか言うヤツです。なんかグラフィックとかが格段に速いらしいんですが、今のところ**ワープロと表計算ぐらいしか使っていないからどこが速いのか分かりません。**早くも「**後悔しないパソコン」という定義が崩れつつあるんですけど。**（会社員・32歳）



★いやぁ、いきなり新橋のガード下で焼き鳥食いながら聞く愚痴みたいな文章だな。長文だし。いかんいかん。次からはもうちょっとテンション上げよっと。とりあえずデザイナーさん2連発。

●僕が最初買ったパソコンに付いていたCD-ROMドライブは2倍速でした。しばらくすると「4倍速」というのが出て、すぐに買い換えました。またしばらくすると6倍速が、そしてまたしばらくすると8、10、**12倍速**と、どんどん新しいスペックのものが登場するんですよ。ええ、もちろんそのたびに最速のドライブに買い換えましたよ。おかげで**部屋がCD-ROMドライブだらけですよ。**（グラフィックデザイナー・28歳）

●流行っているから、とデジタルカメラを買ってみた。最初はデジカメ本体だけで満足していたが、すぐに画像処理がしたくなってグラフィックソフトも買った。で、しばらくすると印刷がしたくなってカラープリンタも買った。おいおいおいおい、結局デジカメが一番安かったんじゃないか？（デザイナー・34歳）

★凝り性の人、物欲志向の高い人がハマる、永遠の命題みたいなもんですな。

●プリクラみたいなシールが印刷できるプリンタを喜んで買ったものの、**専用のペーパーがどこにも売っていません。**プリンタに付いてきた20枚ぶんは2日で使い切りました。一体どこで買えるんでしょう？　誰か教えて～。（OL・26歳）

●S社のMDデータドライブ持っているんですけど、**誰か買い取りません？**　ついでにピピンアットマークも持ってるんだけど……。（エンジニア・29歳）

★いずれプレミアが……つかないか。





●長嶋茂雄ファンの父と香取慎吾ファンの母が対立していて、わが家では未だにパソコンが買えない。ひょっとすると内田有紀ファンの兄が、本体より先にプリンタを買うかもしれません……って、そんなことはないですよね。え、私？　私は藤井フミヤのファンなんですけど。（販売・23歳）

★これこれ、シロートがこんなネタみたいな文章を書かないように。僕の仕事がなくなるでしょうが。そういえば、昔はFMタウンズのCMを南野洋子や宮沢りえがやってたな。沖電気のCMも浅香唯がやってたけど、もう誰も覚えてないんだろうなぁ。

●ショップに務めている友人が「ウチでパソコン買ってくれたら『たまごっち』をわけてあげよう」と言ってきた。誘惑に負けそうなワタシ……。（OL・24歳）

●「残りあとわずか！」の文字に弱い私。先日、ついその言葉に負けて衝動買いしてしまったが、**1週間後に新しい後継機が出た。**（美容師・25歳）

★ご愁傷様です。

●オールインワンのパソコンなのにキーボード、マウス、モデムを別に買ってしまった。（会社員・31歳）

●予算の都合でパソコンラックが買えなくて、**床の上に直接置いて使っている。**（販売員・27歳）

●格安のモデムを買ったら、プロバイダーとの相性が悪くて使えなかった。（大学生・19歳）

★うーん、果たしてアナタはこれらを笑えるか？

●「必需品だよ」と言われてMOドライブを買ったが、大容量のデータなんか扱わないから未だに使う機会がなくて使ってない。あ、**ディスクすら持ってない**んですよ。（管理職・41歳）

●クルマで買いに行ったので、配送ではなくお持ち帰りにした。すると車庫から家の中に運ぶ途中、ギックリ腰になってしまった。（会社員・38歳）

★中高年のかたがたのお悩みは、なかなか切実ですなぁ。

●保証書にハンコが押してなかったので、買った後でまたショップに出向いたら**倒産していた。**（専門学校生・18歳）

●外人の知り合いからディスプレイを売ってもらったら、220V仕様だった。（編集者・31歳）

●コードレスマウスとコードレスキーボードを購入したが、どうも感度が悪くて使い勝手が悪くてストレスがたまる一方。先日などはまったく反応しなくなり、「ついに故障か」と思って販売店に持ち込んだ。結果？　**単なる電池切れでした。**（自営業・31歳）

●ずっとマックを使っていたので、DOS／Vマシンからも音を出すためにはスピーカーが必要だって事を知らなかった。ゲームやりたくて買ったのに、**ずっと音なし状態でプレイ**しているんですよ。あ、ヘッドホンという手がありましたね。（会社員・28歳）

★これこれ、みんな、ちゃんと確認しなさいってば。まぁ、逆に言えば世の中にこういったそそっかしい人がいるからこそ、こういう企画ができるんですけどね。言うなれば「メシのタネ」ってやつですか。感謝感謝。別に謝礼は払いませんが。

②七転八倒編「一番使ってるソフト？AfterDarkかなぁ」

「購入編」に続いては、やはり王道というか、実際に使用している環境での失敗談。でもさ、マウスを直接画面に押しつけたとか、コンセントが入ってなかっただけって話をよく聞くけど、そんな人いないよね。ん？　そういえば僕の周りにもいるな、思い当たる人が2、3人。

●子供がいたずらするので、ウチのパソコンは**タンスの上に置いてある**んです。確かに子供は手が届きませんが、ワタシたちが使うぶんに非常に不便で困っています。（主婦・32歳）

●ほら、最近のモデムはファックスモデムになってるでしょ？　これ、すごく便利だからさ、いっそのこと受信もしたいなと思って。でもね、そのためにはパソコンをつけっぱなしにしておかなきゃいけないわけ。一応、実行にうつしましたよ。だけど、ウチのカミさんが「電気代の無駄！」なんて怒るんですよ。ええ、もちろんその一声で却下ですよ。（自営業・37歳）

★一日中つけっぱなしにした挙げ句ファックスが1枚も来なかったら、それこそ「トホホ」だな。

●最近のノートパソコンはコレばかりになっちゃったけど、僕はトラックパッドにどうもなじめないんですよ。なんか**指先でスコスコ**とこすってる姿も間抜けだし。だからいつもノートパソコンと一緒に**マウスも持ち歩いています。**うーん、こっちのほうが間抜けかなぁ？（大学生・18歳）

●学生時代からずっと親指シフトで、パソコンも親指シフトキーボードを使っていました。周りの友人より文章打つのが速いから、結構自慢だったんですけどね。だけど、この間ノートパソコンを買ってしまったから大変。無理矢理ローマ字入力に切り替えるはめになっちゃいました。ちなみにまだ慣れてないからすごく遅いです。（広告代理店・27歳）

★あちらが立てばこちらが立たず。人生なんてこれの連続なんですから。

●居間の電話にノートパソコンを接続してパソコン通信をしていたら、母親がいきなりすがるような目で「**ハッカーにだけはならないでおくれ**」と言った。何を勘違いしているんだろう？（大学生・17歳）

●颯爽と「モバイルコンピューティング」がやりたくて、ノートパソコンと携帯電話をつないでみたんだけど、これがうまく通信できない。で、数日にわたってあれこれ設定をいじくっていたら、ものすごい金額の通話料請求が来た。うひゃー、払えるかなぁ。（会社員・29歳）



●インターネットでいつものように「ネットサーフィン」している途中、玄関のチャイムが鳴った。なんだか話の長いセールスマンにつかまってしまい、結局30分ほど時間を浪費。で、パソコンの前に戻ったら、なんてこった。**電話回線が繋ぎっぱなし**だったじゃないか。（フリーライター・29歳）

★電話代って何であんなに高いんだろう？

●AV女優の「あの声」を取り込んでサウンドファイルにしていたことが父親にバレた。しばらく気まずかったが、後で「父さんにもやりかたを教えてくれ」と言われた。（大学生・18歳）

★前半部分と後半部分のギャップが最高。

●恥ずかしながらウィンドウズ95についてるオマケの「マインスイーパー」にハマりまくっ

てしまった。でも、結構いい点取れるようになったんですよ。で、会社でハイスコアを自慢したら、部下が何て言ったと思います？**「せっかく買ったパソコン、そんなことに使ってるの？」**だって。もう軽蔑のまなざしってヤツですよ。あ、ちなみに今は「ソリティア」にハマっています。（管理職・42歳）

★あぁいうミニゲームって、結構ハマるんだよね。でも、ちゃんと仕事してください。

●「登録ハガキ出したのに、バージョンアップのお知らせがこないんですけど！」と、怒りながらユーザーサポートに電話をかけた翌日、引き出しから**未郵送の登録ハガキが出てきた。**（マーケティング・31歳）

★これはありがち。僕の周りにもおんなじことした人がいます。

●パソコンで年賀状を作ったが印刷がどうもうまくいかず、結局10枚以上も無駄にしてしまった。こんなことなら普通の紙に印刷すればよかった。（自営業・29歳）



●長い時間と手間をかけて、昔から傾倒していたある作家のデータベースを作っていた。かれこれ2年ぐらいかかったと思います。それで「ようやく完成か」といった時期になんと、リーズナブルな値段で同じ内容のCD-ROMが出てしまいました。やりきれない気持ちでいっぱいです。（会社経営・45歳）

★労多くして……か。でもパソコンは上達しただろうから、得るものはあったんじゃない？

●僕が使っているマウスパッドって、確かショップのオマケでもらったヤツで、デザインもダサダサ。手垢で黒ずんでボロボロなんだけど……これがなぜか捨てられないんだよなぁ。（エンジニア・31歳）

●そろそろスペックが古くなってきたので、パソコンを買い換えたいのだが、**就職祝いに親に買ってもらったものなので下取りに出せない**でいる。あ、でも、下取りに出しても「4万円」とか言われましたけど。（OL・25歳）

★パソコン（と周辺機器）は消耗品、と腹をくくるまでが悩みどころなのよ。

●**カッコつけて英語版のソフトを買ったが、使いかたがよくわからない。**（フリーター・21歳）

★わはは。今回はこれが一番笑ったな。

③オフィス編「キミ、インターネットとやらを買ってきてくれ」



独り暮らしの人が自宅でパソコンを使っている限りは、いくら間抜けなことをしでかしても本人が申告しない限りバレることはない。だけどこれが、周りに何人も人がいるオフィスだったら話は別。何かエライことをしでかした途端に、周囲になじられるなじられる。特に役職付きの人、大変でしょ？

●週刊誌でコンピュータウィルスの記事を読んだウチのF課長は、会社のパソコンが調子悪くなると必ず**「これはウィルスかもしれんぞ」**と知ったふうな口を聞くようになった。それだけではない。先日は**「○○クンはすごくパソコンに詳しいから、ハッカーかもしれんぞ」**と言っていた。もう、受け売りの情報をひけらかさないでください。ウチの課には詳しい人もいっぱいいるんですから。（派遣業・25歳）

●「電子メールで管理職がいらなくなる！」という見出しの、某週刊誌の記事を読んで焦ったT課長が、ウチの課だけ**電子メールシステムを廃止しようと画策**していたことがこのたび判明した。（OL・27歳）

●ウチのI部長は、自分の娘がキッドピクスで描いた絵を、フロッピーに入れて会社に持ってくるのが日課。そして必ず部下全員に「どうだい、うまいだろう。将来は画家になるかもな」と自慢する。勘弁してよ。写真を見せられるほうがまだマシだって。（会社員・27歳）

★う～ん、なんだかどれも「気分は形而上」のネタみたいだな。

●ウチの社長は「パソコンはずっと使えるもの」と思いこんでいて困りモノなんです。それでも、ウィンドウズ95を買うときはなんとか許可が下りたんですよ。テレビとかでさんざん取り上げられていましたからね。だけど……メモリが8メガのままってのはどうにかなりませんかね？ついでにハードディスクも40メガのままだし。あー、別に本体を買い換えろとは言いませんよ……いや、できれば最新のものに買い換えてほしーい。（編集プロダクション・27歳）

●ファックスモデムを見たK課長、「こいつはいい。ペーパーレスオフィスってヤツだな」といたく感心されたご様子。でもその結果、全員のパソコンに1つづつファックスモデムが導入するってのはどうかと思いますよ。こっちのほうが資源の無駄だって。（会社員・34歳）

●ウチの会社は1人に1台づつパソコンがあてがわれているのが自慢だが、いかんせんネットワークが構築されていないため、**ファイルのやりとりにいちいちフロッピーディスクを使っている。**なんてローテクなんだ、と最初は情けなかったが、すぐに慣れた。（OL・30歳）

ワールドワイド失敗談!? 世界の国からこんにちは

何も我々日本人ばかりが恥をかくことはない 世界は広いんだから、僕たちよりもずっとずっと間抜けな失敗をやらかしているフォリナーさんだって、必ずやゴマンといらっしゃるはず。そんなわけで、インターネット経由で届いた愛すべき諸外国の方々の、懺悔にも似た告白です。アーメン。

●あやまってマウスを食べてしまいました。今度からはボールの部分だけにします。（中国）

★いきなりかい！　確かに「机と椅子以外……」とか言うしねぇ。

●やっとの思いでパソコンを買ったが、電気がこないので使えない。（ロシア）

●プリントアウト中に目を離すと、すぐに紙をヤギに食べられてしまって困る。（オランダ）

●シャンゼリゼ通りのオッシャレーなキャフェテラスで、ミーがノートパソコンを使ってモバイってたら、いきなりカフェオレをこぼしてしまったザンス。おー、シュルデュプレッ。（フランス）

★「しまったザンス」って、アンタは「イヤミ」か。ていうか全部「ネタ」なんですけど。

●一日中パソコンを使っていたら視力がかなり落ちた。今、3.0です。（ギニア）

★それもサンコンさんのネタだって。

●アダルトCD-ROMを作っていた友人が先日、死刑になった。（？・？・？）

★うわ～、一体どこの国なんだぁ？　すげー気になるぞ。

★慣れるな！　で、次はこの続きのようなお話。

●ウチの会社のパソコンは完全にネットワーク化されていて、グループウェアも導入されています。ここまで聞くといわゆる「ハイテクオフィス」みたいですが、昭和ヒトケタ世代のH課長は、**どんな書類もプリントアウトしたものじゃないと読まないし納得しない。**（OL・26歳）

★人間もついでにハイテク化するか、いっそのこと買い換えるべきじゃや？

●ノートパソコンを使って悠然とプレゼンをしていたら、バッテリーがなくなった。ウチの会社のプレゼンルームは、なぜかコンセントの場所が机から異様に離れているのだ。（会社員・29歳）

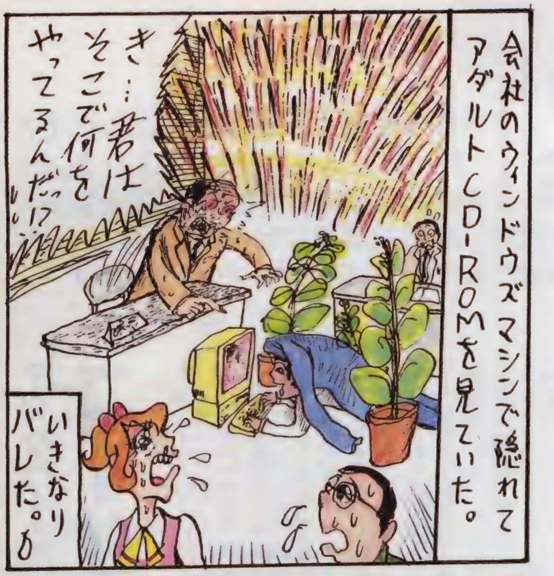
●社内メールで別のフロアの恋人にラブレターを送ったら、メールソフトの設定を間違えていて**社員全員にCc：されていた。**（派遣業・24歳）

●取引先に大事なフロッピーを忘れてしまった。あわてて戻ったら、「忘れ物」と書かれてホワイトボードに貼ってあった。**しかも磁石で…。**（広告代理店・27歳）

★あちゃー。これは最悪。今度からはMOにしようね？

●オフィスのパソコンは誰が触るか分からないじゃないですか。だからパスワードプロテクトがかけられるソフトを買ったんですよ。でも、自分のパソコンに導入したら……**いきなりパスワードを忘れてしまった**んです。結局、ハードディスクの中身をまるごと入れ替えるハメに。（会社員・30歳）

●会社のウィンドウズマシンで、よく内緒でアダルトCD-ROMを見ていたんです。でも「スタート」メニューに項目が追加されるって事を知らなかった。**「デジタルヌード天国」なんてメニューが追加**されていたのでいきなりバレてしまったじゃないですか。もー最悪。（会社員・32歳）



●パソ通仲間から会社に電話がかかってきた。いつもの調子で「おう、〝みやむ～〝か」なんて言ってたら同僚に白い目で見られた。

★秋葉原の喫茶店でも、ときどき「おーい、〝クリスティーヌ〝、こっちだこっち」なんて叫んでいる人を見かけます。オフ会でしょうか？

●上司に「名刺にメールアドレスを入れたい」と頼んだら、意外にもすぐ承諾された。が、庶務課から上がってきた名刺には、**単に英語表記の住所が加えられていた**だけだった。（会社員・28歳）

●せっかくパソコンを使うのだから凝った企画書にしようと思ったら、結局表紙だけで5時間もかかり、中身の方はショボくなってしまった。（旅行代理店・27歳）

●オンラインソフトを30分もかけてダウンロードしたら、**隣の席のヤツがすでに持っていた。**（会社員・24歳）

★会社って、結構こういった「無駄な時間」が費やせる場所なのね。

●同僚が俺のCD-ROMを**「コースター」にしていた。**（レコード会社・25歳）

★普通のCDならいいんだろうか？　でもこの人、レコード会社の人だ。

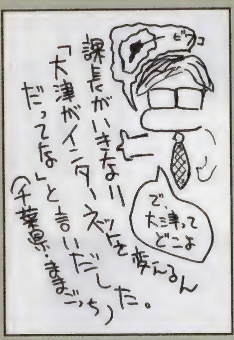


●あるソフトの使いかたがどうしても分からず悩んでいたら、掃除のおばちゃんが「あーこれね。ここをこうするんだよ」と見事なお手並みで教えてくれた。（会社員・26歳）

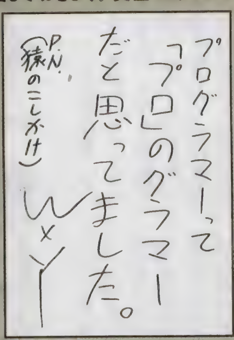
★おおっ、なんだかかっこいいな。じつは掃除のおばちゃんというのは世を忍ぶ仮の姿で、本当はイギリスMI6の諜報部員なんてことは……ないか。

パソコンの恥は書き捨て!?　読者の「あぁ勘違い」傑作選

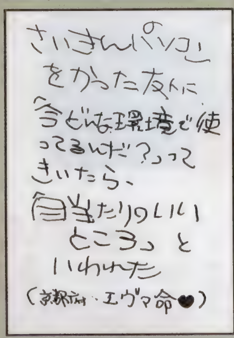
応募総数56億3400万通の中から、べらぼーに高い競争率をくぐりぬけて選ばれた「あぁ勘違い」ハガキがここに集結。おめでとうございます。いつもより余計に回しておきます。賞金はありません。



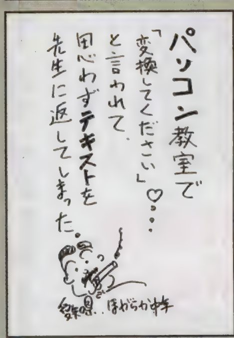
★CM見たんですかね。「滋賀県だったら変わりませんよ」って言い返せそう。



★芸能人水泳大会でおっぱいポロリをやる人たちのことかな？



★風通しもよかったら文句ないでしょう。



★頭の中で「返還してください」と誤変換されちゃったわけね。

といった訳で、以上、3本立てでお送りした「パソコン失敗談」。いかがでしたか？今回はなんだか、読んだところでこれと言って役には立たない気がしないでもないけど…。

まぁ、どんなに性能がよくなったところで、世にパソコン失敗談の種は尽きまじ…せいぜい、人のフリ見て我がフリ直せ。「バッカで～」なんて笑っといて、自分も同じような失敗しないように気をつけてくださいな。

それではまた来週！

なんてナイナイ。次があったらまたお会いしましょう。

Monthly News マルチメディア

今月の最大トピックスはなんといっても「マックワールドエキスポ'97」。最近はWindows95に押されていると言われがちなMacだが、どうして未来は明るい感じだ。行った人も行かなかった人も、ぜひレポートを参照あれ！

マックワールドエキスポ'97完全レポート

ユーザーなら一度は行きたいビッグイベント

リンゴの樹の下で、買い物に走るもよし情報を集めるもよし

2月19日～22日の4日間にわたり、今年も幕張メッセで「マックワールドエキスポ」が開催された。エキスポは、ハードウェアやソフトウェアのメーカーがブースを出し、新製品や新技術を披露する発表会のこと。ソフトのデモ版や雑誌の特別号がもらえたり、アンケートに答えるとプレゼントが当たったりと、ユーザーにとってはちょっとしたお祭りだ。パソコンショップも多数出展して、普段より安い値段でソフトなどを売っているのでとてもお買い得。今年のマックワールドエキスポは総来場者数がなんと18万人を越え、過去最高の人数を記録した。熱烈なMacファンはすこぶる多いのだ。

見どころは、Macの新機種、インターネット関連ソフト、創立20周年記念モデルのお披露目といったところ。特にインターネットがらみの新製品や企画が目白押しで、電子メールソフトやインターネット接続業者のブースが人気を集めていた。製品やソフトを触らせてもらえるブースが多いので、ゲームソフトを試したり、グラフィックソフトでお絵かきしたりと飽きることがない。遊びながらいつのまにかMacのことにも詳しくなれちゃう、エキスポはそんな楽しくてためになる場所でもあった。



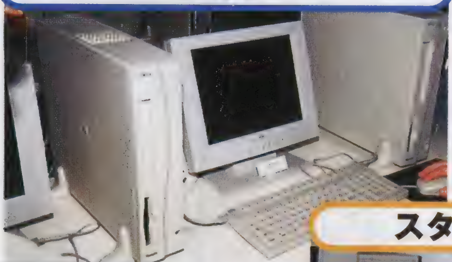
↑Appleをはじめ各社のブースでは、ムービーを流したりイベントをやったり趣向を凝らしていた。中にはクレーンゲームもどきでメモリがもらえるところも！



↑昨年末にAppleが買収したNeXT社のブース。ここの「OPENSTEP」という先進的な基本ソフトを取り入れて、Mac OSをさらにパワーアップする計画なのだ。NeXT社を作ったスティーブ・ジョブズ氏はAppleの創業者の1人で、古巣への彼の復帰はオールドファンを感動させている

新機種続々登場!!

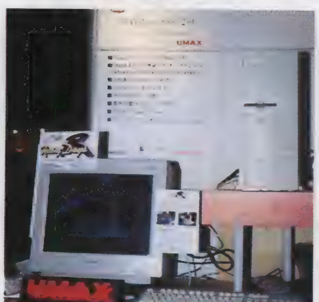
アキア



スターマックス



ユーマックス



←↑Apple以外の会社でMac OSが動くマシンを作れるようになったので、今年は個性的なMac互換機が勢揃いした。MacユーザーはApple純正品指向が強いと言われるが、この魅力的な互換機にはやはり人だかりが。キーボードタッチや画面表示の美しさなどを確認する人も

これが、20周年記念Macだ！



↑正面から見るとわかりづらいが、モニター一体型の非常に薄いデザインで、CD-ROMドライブはモニター下のパネルに内蔵されている。世界で1万台の超レアMacなのだが、このマシンは、初日に行われた創立20周年記念スペシャルイベントの会場で、抽選により来場者の1人に贈呈された

パソコンゲームTop10

1位 NEW スーパーエアーコンバット

●WIN95●システムソフト●シミュレーション
●96年11月24日●8800円
2071p.

シンプル操作で初心者もすぐに空中戦を楽しめるのがウリ

「エアーコンバットシリーズ」の最新作。自動着陸機能を取り入れるなど、兵器や戦闘機の知識がなくても楽しめる作りだ。発売からやや経って人気が出てきたのはそのせいかも。



2位 ↓1 エヴァンゲリオン スクリーンセーバーVol.1

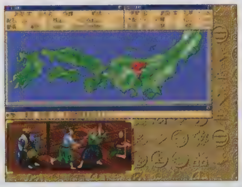
●MAC&WIN95●ガイナックス●バラエティ
●97年1月10日●6800円
1520p.



先月の1位からは落ちたけど相変わらずのエヴァ人気。この分だと、発売予定のWin95用ゲームも1位になるのは間違いナシ？

3位 NEW 天下統一 乱世の覇者

●WIN95●システムソフト●シミュレーション
●97年2月14日●8800円
1330p.



戦国シミュレーションの名作がWindows95版で再び登場した。システムはそのままに、グラフィックと操作性を向上させている。

4位 NEW 水滸伝 天導一〇八星

●WIN95●光栄●シミュレーション
●97年2月21日●9800円
1311p.

5位 ↑5 きらめき宝石箱

●WIN●コナミ●バラエティ
●96年9月27日●4800円
1235p.

6位 NEW ああっ女神さまっ

●WIN95●バンプレスト●アドベンチャー
●97年2月7日●9800円
1007p.

7位 NEW セガラリー・チャンピオンシップ

●WIN95●セガ・エンタープライゼス●レース
●97年1月31日●8800円
874p.

8位 ↓6 ザ・コンビニ あの町を独占せよ

●WIN95●マスターピース●シミュレーション
●97年2月28日●7800円
817p.

9位 ↓2 ガンダムタクティクス

●WIN95●バンダイ・デジタル・エンタテインメント
●シミュレーション●7800円
779p.

10位 ↓3 大航海時代3 COSTA DEL SOL

●WIN95●光栄●シミュレーション
●96年11月29日●9800円
684p.

今月は名作シリーズのWin95版が2本もベスト3以内にはいっている。やはり面白いゲームは寿命が長いのだろう。戦国シミュレーション強し。

新製品 「PC 3DEngine」に新ラインアップが

NECホームエレクトロニクスはPC用グラフィックアクセラレータ「PC 3DEngine」とゲームソフトの新しい組み合わせに、「ULTIM@TE RACE」と「バイオハザード」をそれぞれ設定した。ミニゲームも付いて、価格は前者が1万8000円、後者が2万2000円とお得だ。



TOPICS MMXテクノロジPentiumが描く未来とは

インテルジャパンは最新のCPUである「MMXテクノロジPentium」のプレゼンテーションを2月17日に開催した。技術的な説明の後、各パソコンメーカーがMMX対応アプリケーションのデモを次々に披露。MMX対応のゲームがあたりまえになる時代も近い。



TOPICS Mac版「英雄降臨」テーマソング収録

アルファ・オメガソフトは、昨年12月に発売したゲームソフト「英雄降臨」のMacintosh版発売に合わせ、声優のこおろぎさとみが歌うテーマソングを新たに加える。2月17日にその公開録音が行われ、4月28日には東芝EMIからサウンドトラックも発売される。



TOPICS 異色の月刊誌「ガロ」インターネット進出

月刊誌「ガロ」がインターネットマガジン「デジタルガロ」を創刊した。月額980円でつなぎ放題のプロバイダ加入権や、ネットサーフィン用ソフトを収録したCD-ROMが添付されている。もちろん豪華執筆陣によるマンガ・イラストてんこもりで誌面も充実。メディアミックスな本家の世界を質量共に広げようという試みだ。



GOODS まるちゃんのソフトにキュートなおまけ

ちびまる子ちゃんと遊びながら自然、漢字、時計の読み方などが学習できる、ゲーム感覚のエデュテイメントソフト『ちびまる子ちゃん 夢の伝説』。このソフトを買うと、プリクラのシールなどが118枚貼れるミニファイルがおまけで付いてくる。キーホルダーとしても使えるという、女の子心をくすぐるシカケが憎いですな。



EVENT エビちゅCD-ROM発売記念イベント

「おるちゅばんエビちゅ」CD-ROMの発売を記念して、2月19日に渋谷タワーレコードでイベントが行われた。エビちゅ役の三石琴乃さん、原作者の伊藤理佐さんらによるトークショーやジャンケン大会があり、会場にはエビちゅ語（？）が飛び交っていた。



先取り ピナ

●MAC●シミュレーション●夏発売予定
●価格未定●オープンブック9003

オープンブック9003は、「アクアゾーン」に続くデスクトップライフ・シリーズとして、かわいらしい小鳥を飼育するソフト「ピナ」を開発中。啼き方や外見も違う"個性"を持ったデジタルな小鳥たちは、世話をきちんとすると慣れてきて一緒に遊んだりできるゾ。早く飼ってみたいよね。

pinna™
DESKTOP LIFE

先取り GADGET〈完全版〉

●MAC&WIN95●アドベンチャー●4月4日発売予定●価格未定●シナジー幾何学

リリースから何年たっても色褪せない珠玉のソフトに、いよいよ4枚組の完全版が登場。90％のオブジェクト、すべてのムービーとサウンドが改良され、MMXにも対応している。さらなる迫力だ。



先取り ナムコヒストリー

●WIN95●バラエティ●4月発売予定
●5200円●ナムコ

80年代を彩ったナムコのアーケードゲームがWin95の画面に復活する。「ゼビウス」「マッピー」など5本のゲームの他、スクリーンセーバーやゼビウスのソルバルウなどが作れるペーパークラフト用展開図データも収録されている。



先取り スパイクラフト日本語版

●WIN95●パズル●4月4日発売予定
●9800円●アクティビジョン・ジャパン

「メックウォリア2」でおなじみのアクティビジョンから、ハードなスパイ・シミュレーションが発売される。なんと元CIA長官と元KGB将軍が制作に全面協力。プレイヤーはCIA工作員として暗殺計画の捜査を行うのだ。



TION

シンプルなボディに最新テクノロジーをパッケージした贅沢な1台

今月は
ViViDY VM2000
VMC20D17Aを
買え！

相場師エモやんの
今月は
このパソコンを
狙え！



相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

最近とってもモバイラー、相場師エモやんです。
今回はお茶の間でも話題の「MMX」。それって何？ ウマイの？ってなワケでカンタンおさらい編をお届けします。春以降さらなるプロセッサも待ちかまえてるらしいですが、新標準は間違いないようで。みんなが買えるよう値段が安くなるといいんですけどねー

スペック

CPUは MMX Pentium 200MHz。Windows95インストール済み。ハードディスク3.0GB、メモリ32MB（最大で128MBまで増設可能）、16倍速CD-ROMドライブを装備。33.6kbpsの高速モデムを内蔵し、留守番電話やハンズフリーフォン機能にも対応。高画質の17インチダイアモンドトロンモニターを添付。グラフィックボードとしてMatrox社のMystique（ビデオメモリは4MB）を、サウンドカードにCREATIVE社のSoundBlaster AWE32シリーズを搭載。



●問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
TEL：東京 0424-99-7155
大阪 06-397-1909



今月はズバリ
37万8000円で買うべし

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	スタンバイ(大阪)
NEC PC-9821V166/S5C	239999	240000	239800
IBM Aptiva B80	347999	348000	348000
富士通 DESKPOWER SⅡ165	247999	248000	248000
COMPAQ PRESARIO 4182/15インチ	267999	268000	–
Apple Macintosh Performa5440	257999	258000	258000

この実売価格は3月10日現在、編集部独自の調査によるものです。

初期モデルで品切れが続出したほどの魅力とは何か？

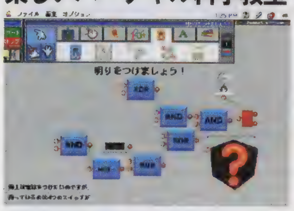
年が明けてすぐに発売された前モデルは、いち早くMMXテクノロジPentiumを搭載したこともあって大好評だった。今回紹介するのはその追加モデルで、ハードウェア的なスペックにほとんど変更はない。とにかく最高級の技術がビシッと揃ったマシンで、特に最新グラフィックカードMystiqueを搭載しているのは大きな魅力。別に買って増設する人が多い品質の高い製品だけに、非常におトクと言える。またCD-ROMドライブが16倍速なのも、このクラスの機種では群を抜いている。

前モデルとの大きな相違点は、マイクロソフトの最新ビジネスソフトである「Excel97 & Word97 & Outlook97」がインストールされていることだ。ExcelおよびWordにマネージメントソフトを合わせた総合ソフトの最新版で、ビジネスソフトが添付されていなかったViViDYの新しいセールスポイントになるだろう。モニターなしの単体モデルもあるので、2台目購入を考えている人にもオススメだ。

マルチメディアソフト PICK UP

次から次に発売されるエンターテイメント系ソフト。
本や雑誌と違って、買ってみなきゃ面白いかどうかわからない！
というキミのために、
じゅげむが厳選して紹介しちゃいます

パズルを作ったり解いたり楽しいバーチャル科学教室



ウィジェット実験室

●富士通パレックス●6600円●発売中
●WIN／MAC

遊びながら理数系の知識や思考力が身につくエデュテイメント。計算機やスイッチなどのパーツを自由に組み合わせてパズルを作ったり、添付された25個のパズルを解くことで、数学、地理、生物に関する様々な実験ができるしくみだ。丁寧なガイドブックとナビゲーターのマッド博士がパズルの作り方や解き方を基本から教えてくれる。

おーほっほ、へべれけがデスクトップに登場ですわ！



へべれけスクリーンセーバー

●サンソフト●予価4500円●3月発売予定
●WIN95

サンソフトのゲームキャラクター「へべれけ」がスクリーンセーバーになった。「はしれ！へべれけ」「ぽぷーんがいっぱい」など5種類のテーマ別にアニメーションが用意してあり、自分の好きなものだけを表示させる機能もある。スクリーンセーバーにお約束の壁紙も付いているので、デスクトップをへべれけだらけにできるぞ。

お笑いとゲームが合体して大阪と東京が言葉でバトル！



必修大阪弁集中講座II～2015年・東京人の逆襲～

●テイチク●5500円●3月下旬発売予定
●Hybrid

大阪弁の達人（?）である5人の「言霊師」を東京に潜入させ、東京のコトバを大阪化してしまおうという、ナンセンス仕立てのギャグゲーム。寿司屋の板前や一流企業の部長など、東京の強敵5人と言葉のやりとりでバトルを繰り広げるが、ヒットポイント表示があるのが笑える。たこ焼きシミュレーションなどのミニゲームもあるぞ。

インターネットで遊ぼ

メガテン以外のアトラスって？



運営するアミューズメントスポット「ムー大陸」についての情報もある。（http://www.csk-inet.or.jp/amuse/atlus/）

アトラスというと女神転生シリーズのイメージが強いが、プリクラをはじめ様々な事業を展開しているメーカーだ。ホームページにも新作ソフト紹介からプリクラのニューフレームまで、あらゆるトピックの最新情報が掲載されているぞ。

[今月のじゅげむホームページ]



今回からじゅげむホームページの更新日も毎月15日、30日に変更。200を超えるゲームメーカーへのリンク集、ココならではの情報もさらにパワーアップしてお届けします。まだ見てナイって人はこの機会にぜひ!!

[http://www.recruit.co.jp/jugemu]



今月のキーワード MMX

MMXって何ができるの?

年が明けてからの3カ月というもの、PCマシンの新製品ラッシュが続いている。アプティバもデスクパワーも98シリーズも、次々にニューラインナップを揃えたが、それもこれもインテルが新しいCPUである「MMXテクノロジPentiumプロセッサ」を発表したからだ。未来を彩るテクノロジーなどと言われ、雑誌や新聞の見出しを飾っているが、そもそもこのMMXとはどんなもので、新CPUはどこがすばらしいのだろうか。

パソコンのCPUは複雑で高度な計算機だが、MMXを平たく言うと、『マルチメディア処理(音声や動画など)をより高速に行うためにCPUに内蔵された計算機能』のことである。この機能を使うにはCPUに対して独自の命令を出してやらねばならず、新しく「MMX命令」という専用の命令も用意された。インテルの新しいPentiumは、このMMX命令を理解して処理できるCPUなのだ。

当然アプリケーション側も対応していなければMMXの機能は生かされない。MMX命令を使いなさい、とCPUに指示を出すプログラムが組まれていないと、MMXとしての本領は発揮できないというわけなのだ。



MMX Technologyの文字がはっきりと書かれたMMX Pentiumチップ。デスクトップ用は166MHzと200MHzの2種類がある

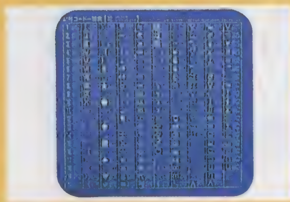
MMX対応ゲームが楽しみだ

残念ながらMMX対応のソフトはまだまだ少ないのだが、サウンドやグラフィック関連のソフトはいち早く対応を進めている。また、上記の98シリーズやアプティバなど、ソフトウェアをインストールして販売するPCマシンには対応済みのゲームソフトが付属している場合が多い。代表的なのはあの『電脳戦機バーチャロン』のPC版で、まさにこの新機能にぴたりとマッチした選択。MMX機能のおかげで、3Dカードを追加しなくてもアーケード版と肩を並べるほどの動きになるのだ。この他、海外のパソコンゲームではやはり対応するソフトが増えてきているし、もうすぐ発売されるエンターテイメントタイトル『GADGET』もMMX対応をウリのひとつにあげている。

ゲームというジャンルだけでも、3Dシューティングや格闘ものでMMXの果たす役割は大きい。動画と音声の処理速度を上げることは今のデジタルワールド共通の課題だし、エンターテイメント関連のソフトでも、今後MMXへの対応がスタンダードになっていくだろう。ゲーム専用機でしか楽しめなかったソフトの移植も進むかもしれない。

おもしろグッズ調査団

記号の入力に悩んだ人ならわかる


←最近のワープロソフトには記号表も付いているが、すぐに見つけるのは結構難しい。これを作った人も悩んだのかな?

ワープロソフトで文章を書く時に"〜"とか"《》"なんて記号を入れようとして、ハタと指が止まった経験はないかな? そんな時にスゴク便利なマウスパッドがこれ。記号のコード一覧表が付いているので、迷わずにサクッとコード入力できるのだ。本誌某編集者の愛用品で、秋葉で見つけたものらしい。

俺のプロパティ

文・小林宗明

天上天下唯我独尊 何か文句あっか?

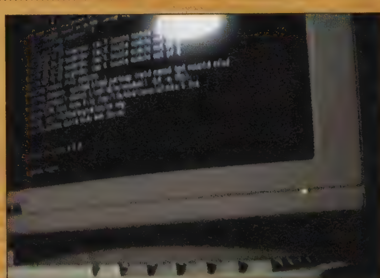
ぶっちゃけた話、この新連載は俺、小林の「天上天下唯我独尊コラム」だ。だからここでは私感バリバリ、自分勝手で手前味噌な話しか書かない。最初からそんな所存である。一介のライターがそんな高飛車なことでいいのか、という意見も聞かれよう。いいのだ。だってそれが俺のプロパティ(性質)なんだから。「読者あっての原稿」だって? うるさいうるさい。そんな有象無象の意見など糞食らえ。まとめてゴミ箱行きだ。ついでに「ゴミ箱を空にする」コマンドも即実行してやる。

今後は「俺たるもの○○であれ!」をテーマに、俺による俺にふさわしい「○○」を模索していくことにする。

とりあえず記念すべき第一回のテーマを掲げておこう。

俺たるもの『付けっぱなし』であれ、である。

自室のテレビ、オーディオ、パソコン、ゲーム機、これすべて電源をオフにすべきではない。特にパソコン。使いたいときに待つ必要があるのが気にくわない。俺が使いたくなる瞬間まで、じっと同じ状態で待っていやがれってんだ。とにかく俺を待たせるな。あと、スクリーンセーバーなんて小細工もいけ好かない。ノートパソコンだってスリープさせないぞ。電源入れっぱなしで持ち歩いてやる。



電気代? そんなの気にするな。省エネ? そんなの知ったこっちゃないね。(以下次号)

男の料理 一汁一菜



ピータン入り生春巻

材料●生春巻の皮/むき海老/ピータン/はるさめ/にら

作り方●むき海老は背ワタを取り塩水につけてから茹でる/はるさめは湯で戻す/材料をすべて適当な大きさにカットする/皮をぬるま湯で戻し好きな材料を入れて巻く/タレはお好みで(市販のチリソースがおすすめ)

SUPERじゅげむカレンダー

ご注意

今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は3月10日現在のものです

97年4月以降に発売予定の
PCゲームソフトを集めました。

ミッドナイト・ラン～ロードファイター2～／コナミ／価格未定

WIN&WIN95

4月発売のソフト
4日　プラトゥーンリーダー／セガ・エンタープライゼス／¥9800
25日　しゅっぽっぽジュニア／Witty Wolf／¥5800
25日　無人島物語R／ケイエスエス／¥9800
中旬　龍王三國演義／龍［RON］／¥9800

5月発売のソフト
16日　ベトナム 1968 Vol.1 for Windows／ありがた屋／¥7800
未定　海をこえたら／Witty Wolf／価格未定
未定　碁キチくん 第5弾(仮称)／ジー・エー・エム／¥14800

6月発売のソフト
27日　太陽の魔法／Witty Wolf／価格未定

7月以降発売のソフト
07月.未定　クレイジーモンキー／Witty Wolf／価格未定

DOS/V

4月発売のソフト
未定　ARK OF TIME　～刻の箱船～／光栄／¥8800

6月発売のソフト
未定　The Settlers Ⅱ／アートディンク／価格未定

97年発売のソフト
97年未定　卍PSY幽記／ピー・エス・ディー／¥9800

FM-TOWNS

発売日未定のソフト
太平洋の嵐 2／ジー・エー・エム／¥12800

PIPPIN

97年発売のソフト
97年春　King of Collecter キングオブコレクター／ロックス／¥6800

PIPPIN&MAC

97年発売のソフト
97年未定　卒業R～Graduation Real／バンダイビジュアル／価格未定

WIN95&DOS/V

4月発売のソフト
11日　サークル オブ ブラッド／ヴァージンインタラクティブ／¥8800

MAC&WIN&WIN95

4月発売のソフト
25日　オッドボールズ［日本語版］／ヴァージンインタラクティブ／¥3800

97年発売のソフト
97年夏　RIVEN The Sequel to MYST／サンソフト／価格未定

MAC&WIN95

4月発売のソフト
4日　GADGET -Past as Future-〈ガジェット完全版〉／シナジー幾何学／オープンプライス
11日　ダークファイバー／JVCアドバンスメディア／¥6800

97年発売のソフト
97年夏　ピナ／オープンブック9003／価格未定

未定　はいぱぁセキュリティーズW／パック イン ソフト／価格未定
未定　必殺パチンココレクション2／サンソフト／¥6800

5月発売のソフト
16日　シムシティ2000ネットワークエディション日本語版／マクシス／¥9800
16日　Microsoft® Flight Simulator for Windows®95 Version 6.0日本語版／マイクロソフト／オープン価格
23日　アサシン2015(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
23日　毛利元就　～誓いの三矢～／光栄／¥9800
上旬　X-Wing vs Tie Fighter／マイクロマウス／¥9800
下旬　クォヴァディス～イベルカーツ戦役～／グラムス／¥8800
未定　adidasｨ Power Soccer（仮）／ゲームバンク／¥7800
未定　NHL Open Ice(NHLオープンアイス)／ゲームバンク／¥7800
未定　クリーチャーズ［日本語版］／ヴァージンインタラクティブ／¥5800
未定　クルセーダー：ノーリモース／EAV／¥7800
未定　コマンド&コンカー［日本語版］／ヴァージンインタラクティブ／¥7800
未定　太平洋戦記 Win95／ジェネラル・サポート／¥14800
未定　めぞん一刻　限定パッケージ／マイクロ・キャビン／¥30000
未定　雷電 '97（仮）／ゲームバンク／価格未定

6月発売のソフト
13日　Super CASINO Special(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
27日　ピンボール(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
27日　竜機伝承 2（仮）～DRAGONER～／ケイエスエス／¥9800
下旬　えこのKIDS～風が吹けば桶屋が儲かる～／TGL／¥6800
下旬　リンクデバイサー2074／ジー・エー・エム／価格未定
未定　NBAパワーダンカーズ／コナミ／価格未定
未定　電影少女／バンプレスト／¥9800

7月以降発売のソフト
07月.下旬　楽しい詰碁第4巻／ジー・エー・エム／¥7800
07月.未定　Armored Fist 2：MIA2 Abrams／マイクロマウス／¥9800
07月.未定　Jedi Knight／マイクロマウス／¥9800
11月.下旬　楽しい詰碁第5巻／ジー・エー・エム／¥7800

97年発売のソフト
97年春　快刀乱麻／イマジニア／価格未定
97年春　最強の囲碁（仮）／伊藤忠商事／価格未定
97年春　THE LAS VEGAS／イマジニア／¥7800
97年春　シュヴァルツシルトEX Windows95版／NECインターチャネル／価格未定
97年春　STAR TREK Generations／メディアクエスト／¥8800
97年春　ソーサリアン Forever／日本ファルコム／価格未定
97年春　電脳戦機バーチャロン／セガ・エンタープライゼス／価格未定
97年春　麻雀・MEMORIES（仮）／ウィザード／¥8800
97年春　ロマンレーヌ Le Roman de La Reine a Gertruds／ユタカ／¥9800
97年夏　QUAKE／ゲームバンク／価格未定
97年夏　ダライアス外伝／ゲームバンク／価格未定
97年夏　ツタンカーメンの遺言（仮）／ウィザード／価格未定
97年夏　ディセントマキシマム／インタープレイ／¥8800
97年夏　マジック：ザ・ギャザリング～完全日本語版～／メディアクエスト／¥9800
97年夏　ミステリーセレクションNo.8『道化師殺人事件』／リバーヒルソフト／¥6800
97年夏　EUROPEAN AIR WAR／メディアクエスト／¥8800
97年夏　The Last Express(ラスト・エクスプレス)／ゲームバンク／価格未定
97年未定　I-76（仮）／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
97年未定　イース eternal／日本ファルコム／価格未定
97年未定　太平洋の嵐3（仮称）／ジー・エー・エム／¥12800
97年未定　パチ夫くん(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定　A Fork in the Tale(フォーク・イン・ザ・テール)／ゲームバンク／価格未定
97年未定　MBT(メイン・バトル・タンク)(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
97年未定　RAVAGE D.C.X(ラヴェジ ディー、シー、エックス)／ウイネット／¥6800

発売日未定のソフト
激闘！八八艦隊海戦史／ジェネラル・サポート／価格未定
幻想水滸伝／コナミ／価格未定
シムシティ2000オンライン／マクシス／価格未定
シムシティ3000／マクシス／価格未定
シムチューン日本語版／マクシス／価格未定
TACTICAL TANK CORPS DX／ジー・エー・エム／¥12800
沈黙の艦隊／ジー・エー・エム／¥12800
ときめきメモリアル～forever with you～／コナミ／価格未定
ファーランドストーリー～四つの封印～／TGL／¥12800
Microsoft® GEX™／マイクロソフト／オープンプライス

PC9801&9821

発売日未定のソフト
囲碁Ⅳ／アスキー／¥14800

PC9801

4月発売のソフト
4日　偽典・女神転生　～東京黙示録～／アスキー／¥12800

97年発売のソフト
97年春　フォトジェニック／サンソフト／¥7800

発売日未定のソフト
DER MORD（デア モード）／VENEZIA／¥9800

マッキントッシュ

4月発売のソフト
3日　ディグ 日本語版／マイクロマウス／¥9800
4日　スパイクラフト(日本語版)／アクティビジョン・ジャパン／¥9800
4日　ワールドコンクエスト ～大航海時代戦略シミュレーション～／インタープレイ／¥8800
下旬　英雄降臨(The Seven Heroes & Cinderella)／(株)アルファ・オメガソフト／価格未定
下旬　TIE Fighter Collectors's CD Mac／マイクロマウス／¥9800
未定　Werewolf vs Comanche 2 日本語版／マイクロマウス／¥9800

97年発売のソフト
97年夏　ディセントマキシマム／インタープレイ／¥8800
97年夏　ファンタズム 完全日本語版／シエラ・パイオニア／¥11800

MAC&WIN

97年発売のソフト
97年春　Over the Reich（仮）／グラムス／¥9800
97年春　釣りバカ日誌（仮称）／ケイエスエス／価格未定
97年未定　クレヨンファクトリー／ポリグラム／¥6800

WINDOWS

97年発売のソフト
97年春　THE LAST DYNASTY／伊藤忠商事／価格未定
97年春　シヴィライゼーションⅡ シナリオ ～完全日本語版～／メディアクエスト／価格未定
97年夏　ビーバス&バットヘッド／バンダイビジュアル／¥5800
97年秋　FPS GOLF（仮）／シエラ・パイオニア／¥9800
97年未定　マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800

WIN95

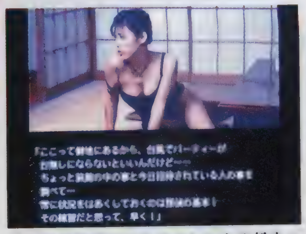
4月発売のソフト
3日　Comanche3／マイクロマウス／¥9800
4日　アンジェリークSpecial2／光栄／¥7800
4日　Winning Post 3／光栄／¥11800
4日　A-10 CUBA!(仮)／アクティビジョン・ジャパン／¥8800
4日　スパイクラフト(日本語版)／アクティビジョン・ジャパン／¥9800
4日　ダークハンター（上）／光栄／¥8800
4日　ダークハンター（下）／光栄／¥8800
4日　ハイパーブレード(仮)／アクティビジョン・ジャパン／¥8800
11日　Outlaws／マイクロマウス／¥9800
17日　NBA Hang Time(NBAハングタイム)／ゲームバンク／¥7800
18日　おでん／アウトバック／伊藤忠商事(株)／¥2980
18日　Full Tilt Ⅱ／マクシス／¥7800
25日　新 英雄伝説／日本ファルコム／¥9800
25日　新世紀エヴァンゲリオン／ガイナックス／¥14800
25日　3DD GAME DECATHLON／イマジニア／¥9800
25日　日本の釣り～長良川編／パック イン ソフト／¥7800
下旬　ファーランドサーガ 時の道標／TGL／¥9800
未定　S.P.Q.R.／ゲームバンク／¥9800
未定　ZERO DIVIDE(ゼロ・ディバイド)／ゲームバンク／¥7800
未定　闘神伝2／ゲームバンク／¥7800
未定　ナムコヒストリー／ナムコ／¥5200

Jコード061361

天城紫苑

アドベンチャー（16禁）／クリップハウス

MAC　97年 3月 28日　9800円



⬆女性探偵役にマルチタレントの松本コンチータが出演している

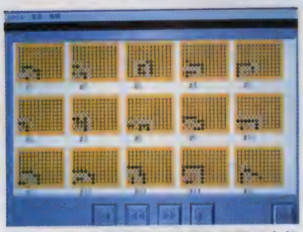
美女探偵の金田一二三の助手として老舗旅館で起こる事件に挑む。ムービーによるマルチシナリオアドベンチャー。

Jコード061344

碁聖ゴライアス 詰碁

囲碁／サンソフト

MAC　97年 3月 21日　8900円



⬆さまざまな難易度の詰碁の問題が全部で900問以上も収録されている

有効手を打つとコンピュータ側も対局時のように有効手を打ち返してくる。本番さながらの感覚で楽しめる囲碁ソフト。

Jコード055255

大航海時代III～Costa del sol～

リコエイションゲーム／光栄

MAC　97年 3月 21日　9800円

ゲームの目的はプレイヤー自身が見つけ出すのだ

中世の船乗りとなって、危険がいっぱいの大海原を探検するゲームの第3弾。本作の最大の特徴は、冒険の目的をプレイヤーが自分で決めることにある。遺跡探し、財宝探しといった目的を決め、その目的をプレゼンテーションし、出資してくれるスポンサーを探して航海に出発する。プレイヤーが自分のやりたい冒険を自発的に行なえるシステムになっているのだ。もちろん、ストーリー性を持たせたキャラクターも用意されているので、このシリーズを初めて遊ぶ人でも気軽に楽しめる。



⬅都市や遺跡を現実と同じ座標に配置し、CGムービーで表現している

●CD-ROM●メモリ10M以上●要HD70M以上

Jコード055417

ザ・コンビニDX（デラックス）～あの町を独占せよ～

シミュレーション／イマジニア

MAC　97年 3月 21日予定　9800円

理想のコンビニを経営して地域一のチェーンを築こう

いつでも開いてて頼りになるお店、コンビニ。そんな身近なスポットを題材にした経営シミュレーション、『ザ・コンビニ』は昨年の大ヒット作となった。本作はそのマッキントッシュ版だ。移植にあたり人物のグラフィックを一新、パワーアップキットも同梱されている。ゲーム部分はウィンドウズ版と同様で、チェーン店オーナーとしてコンビニを経営するという内容。営業方針の決定やライバル店の調査、社員の管理などさまざまな仕事をこなす。「都庁を誘致する」など色々な目標が用意されている。



⬅強盗や万引きなど、現実にもありがちなアクシデントが発生することも

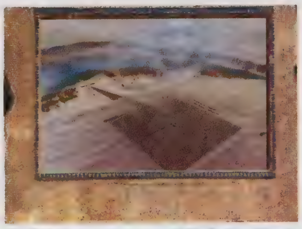
●CD-ROM●パワーマック対応●メモリ12MB以上

Jコード059722

ピラミッド　ファラオの夢

アドベンチャー／ジャストシステム

MAC　WINDOWS　WIN95　97年 3月　6800円



⬆グラフィックには、映画『インディジョーンズ』のスタッフが携わっている

古代エジプトでさまざまな謎を解いていくアドベンチャー。ピラミッドの秘密など、神秘のエジプト文化を体験できる。

【ゲーム食堂】

ボンバーマンライダーガム

●カバヤ食品●200円

お助けキャラクターにまたがったボンバーマンのプラモデル入り。おもちゃは4種類あって、それぞれ動かすと首を振るなどのアクションをしてくれる。各乗り物は連結できるぞ。



⬆おもちゃは、走らせて遊ぶことができるのだ

Jコード055549

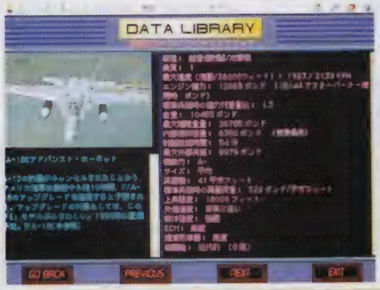
フライトコマンダー～FLIGHTCOMMANDER with MISSION BUILDER～

シミュレーション／グラムス

MAC　WIN95　97年 3月 7日　9800円

航空部隊の作戦指揮をとって空から勝利を収めよう

航空機編隊を操って、敵の航空機との空中戦、地上兵器の破壊といった任務を遂行していくウォーシミュレーション。航空機を部隊単位で扱い、軍全体の作戦指揮をとっていく、戦略的要素の高さが特徴だ。キャンペーンモードのシナリオには、ベトナム戦争や湾岸戦争などが用意されており、実際にあった状況を細かくシミュレートできる。史実どおりの結果になるかどうかは、プレイヤーの作戦指揮次第だ。また、ミッションビルダー機能によって、思いどおりの戦場を作り出すこともできる。



⬅登場する航空機は、実在のものから開発予定の次世代のものまで幅広い

●Win95/ペンティアム75MHz以上推奨、メモリ16M以上
●Mac/メモリ5M以上

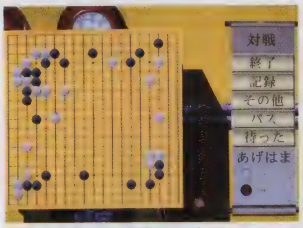
Jコード061352

碁聖ゴライアス

囲碁／サンソフト

MAC　97年 3月 21日　10800円

コンピューターと対局する囲碁ソフトの中では、思考ルーチンが最強の部類に入る四級レベルの棋力を持っている。



⬆置き碁などの設定で、プレイヤーの実力にあわせた実践的な対局が楽しめる

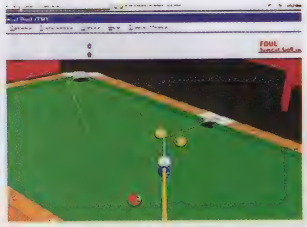
Jコード057908

バーチャルプール

スポーツシミュレーション／インタープレイ

MAC　97年 3月 7日　7800円

ボールの転がり方などの物理運動を、完全シミュレートしたビリヤードソフト。現実的なビリヤードが再現されている。



⬆ショットするときは、実際にキューで突くときのようにマウスを前後に振る

●ゲーム川柳

今月から『じゅげむ特選～ゲーム川柳～』（略してゲーセン）が始まりました。『五劫のすり切れ』ともども、読者の皆様からの投稿ドシドシお待ちしております。

五劫（ごこう）のすり切れ　ついにPSの『プリメ』が発売された！このソフトのために、発売されて間もなく本体を買ってしまっていた私…あ～～長かったっス。（TAD）

野球道3

Jコード046639

シミュレーション／日本クリエイト

WIN95　97年3月20日　10800円

プロ球団の監督になって、メイクドラマをしてみよう

このソフトは、野球を監督やオーナーの立場から楽しむ、球団運営シミュレーションだ。プレイヤーは好きなチームを1つ選び、監督として参加する。試合はすべてコンピューターまかせで進み、プレイヤーは試合の要所で指示を出すだけ。指示は盗塁やエンドラン、敬遠など多数あり、監督の采配1つで試合の流れを変えられるのだ。そして試合が終わると、後援会の募集や練習設備の増強など、球団自体に対する指示が行える。まさに球団のすべてを体験できるソフトなのだ。



⬅思い通りに動かせない選手達に、監督の歯がゆさも体験できる？

●CD-ROM●メモリ16M以上●要ダイレクトX
●初回生産分は体験キャンペーン価格8800円

信長の野望・将星録

Jコード057461

歴史シミュレーション／光栄

WIN95　97年3月21日　11800円

POINT　同一マップ上ですべての行動が行われる新システム採用。武力より、経済力などが重要視される。

迫り来る敵を見せられちゃ、のんびりしているヒマはない

■何はなくとも地盤の強化

光栄の誇る歴史シミュレーション『信長の野望』シリーズ。もはや定番になっているほど息の長いシリーズだが、ますますパワーアップした第7作目がウィンドウズ95で登場する。プレイヤーは群雄割拠する戦国大名の1人となり、北は蝦夷地から南は薩摩まで、日本全国64城を制圧することが目標だ。内政、外交、侵略とこなさなければならないことは山ほどあるが、本作でもっとも重要視されているのが「国造り」。実際の戦国時代のように、経済活力・組織活力が大事とみなされている。つまり、自国の規模が支配力の強さを表し、国盗りには欠かせないシステムになっているのだ。

■緊張感はビンビン

これまでは内政と戦争を別々の画面で行っていたが、本作ではそのシステムを一新。同一のメインマップ上で同時に進行する仕組みに変更された。これは、自分が内政を行っている間にも敵が進軍してくる姿を見ることができるというもの。町を発展させなければならない、だがすぐそこに敵が迫っている、なんて緊迫感を一層リアルに感じさせてくれる。これで、今までのシリーズとはひと味違った感覚が体験できるに違いない。



⬆商業や建物、水田を発展させ、町を大きくすることを第一に心がけよう。富国強兵こそがこのゲームのモットーだ



⬆軍勢だけでなく使者などのユニットも攻撃の対象に



⬆大名、武将、姫など約700人もの人物が登場

●CD-ROM●ペンティアム120MHz推奨●メモリ16M以上●要HD75M以上

アドバンスド・タクティカル・ファイターズ

Jコード050768

フライトシュミレーション／EAV

WIN95　97年3月20日　9800円

フルテクスチャーのポリゴン次世代戦闘機が空を飛ぶ！

ステルス機を始めとして、最新鋭、あるいは次世代の戦闘機が登場。超美麗なグラフィックが話題となった『USネイビーファイターズ』の続編にあたる作品がこのソフトだ。ゲームのモードはいろいろ。ストーリーをなぞりながら任務遂行を果たす「キャンペーンモード」や、単発のミッションモードの他、プレイヤー自身がミッションを作成できる「プロミッションモード」なども用意されており、とことんこだわったプレイができる。また、ゲームに登場する航空機に関する膨大なデータ集も必見だ。



⬅最大8人までの通信対戦も可能なので、みんなでドッグファイトしよう

●CD-ROM●ペンティアム120MHz推奨●メモリ8M以上●空HD30〜60M●要DirectX対応ビデオカード●マイクロソフトマウス対応

マスターオブモンスターズ　魔導王の試練

Jコード061999

ファンタジーウォーシミュレーション／システムソフト

WIN95　97年3月8日　9800円

やってみました　ルールが簡素で、初心者でもプレイ可能というシリーズの特徴はそのままなので、安心して遊べる。

力こそがすべてだ！苛酷なファンタジー世界を制覇せよ

■シリーズ最新作登場

現代兵器をモチーフにした戦略シミュレーションとして名高い『大戦略』から枝分かれして、88年に登場した『マスターオブモンスターズ』の最新作。システムが次第に複雑化していった『大戦略』とは異なり、分かりやすいベーシックなルールを堅持してきたが、その点は本作も同様だ。プレイヤーはマスターと呼ばれる司令官となり、自らの魔力で魔物を呼び出して敵軍をけちらしていくのだ。

■モンスター成長がゲームの鍵

呼び出したモンスターは戦うことで成長していく。連続してマップをクリアしていくキャンペーンシナリオでは、このモンスターの成長が持ち越されるのだ。したがって、単に敵に勝利を収めるだけでなく、味方モンスターを成長させていくことが重要となる。また、マスターは魔力を消費して魔法を繰り出し、戦局を有利にすることもできる。ファンタジー世界という題材を生かし、ゲームシステムに反映させているのだ。



⬆モンスターを呼び出すためにはマスターの魔法力が必要となる。そのためにはマップ内の塔を占領する必要がある



⬆戦闘シーンは1対1。うまく敵の弱点を突くことと、戦力を集中させることが勝利への近道となる

●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ20M以上●要HD20M以上

●サラリーマン　今日も今日とて　連コイン（踏みなしな）

五劫のすり切れ　単身赴任することになった。赴任手当でゲームをたくさん買ってしまった。引越費用はどこから出してもらえばよいのだろうか。（SAKANA）

Jコード061212

ロードモナーク First

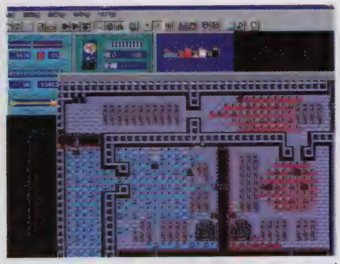
ロールプレイング／日本ファルコム

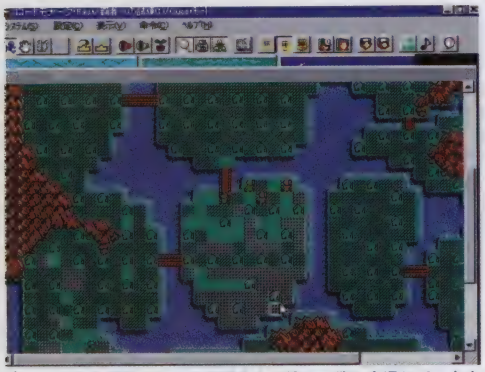
WIN95　97年3月14日　2800円

やってみました　ステージ数は少ないが厳選されており、やりごたえはある。難易度はやや低めで、入門にもOK。

刻一刻と変化する戦況を見切り、作戦を遂行するこの快感

91年にパソコンでリリース、システム面でのシンプルな外見と、それと正反対の奥深い戦略性とが受けてヒットしたシミュレーション『ロードモナーク』。本作は、先頃ウィンドウズ95用としてリリースされた復刻版『ロードモナークオリジナル』を基に、新マップのみを収録した廉価版だ。ゲームの目的は、リアルタイムで動きまわる兵士に司令を与え、マップを自陣で埋め尽くすこと。ルールはシンプルながらも、戦略的な深さはかなりのもの。さまざまな戦略を編み出す楽しさが堪能できる。


⬆収録マップはすべて新たなもの。シリーズ経験者も、もちろん初心者も楽しめる


⬆いかに敵を翻弄するかに知恵をふり絞る。戦いを通じて、さまざまなテクニックを見出していくのだ

他に類を見ぬダイナミズム

このゲームの戦略のバリエーションは実に幅広い。これをマスターしていく過程がなんとも楽しいのだ。兵力を一点に集中させ敵陣を荒らしたり、ゲーム序盤で敵将に奇襲を仕掛けたりと、実にさまざまなテクニックが存在する。うまく敵同士を激突させ戦力をそぎ落とすといったことも可能。リアルタイムで進行する敵と味方の状況を見切り、作戦を実行させる喜びは他のゲームでは得難いものだ。

●CD-ROM●オンライン版+ALL NEW MAP ver.●メモリ8M以上●HD6M以上

Jコード061085

A5 Perfect Set

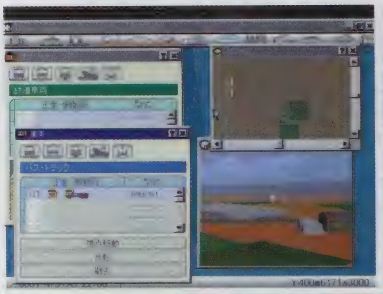
フライトシュミレーション／アートディンク

WIN95　97年3月7日　24800円

専用グラフィックボードがセットになった『A5』

2Dビューと3Dビュー、2つの視点を利用して町を繁栄させていくという、新しいシステムを取り入れた『A5』。鉄道、モノレール、バスといった交通機関を運営しながら、町づくりを楽しめるのはもちろん、今回は自分の作った3Dポリゴンの町を、電車やヘリコプターに乗って遊覧できるツアー機能も備わっている。

この『パーフェクトセット』は、『A5』のソフトと、『A5』をプレイするのに必要な3Dチップ「パワーVR」を搭載した拡張ボードをセットにしたパッケージだ。


⬅自分の作った都市を遊覧すると、うれしさや充実感がこみあげてくる

●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ32M以上●要HD100M以上

Jコード033251

Magic：The Gathering（英語版）

ボード&テーブル／メディアクエスト

WIN95　97年3月28日　8800円

やってみました　原作のウリの1つ、美しいカードの再現度は高くファンは一見の価値ありだろう。

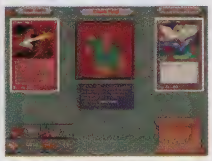
世界的爆発的人気のカードゲームをウィンドウズで遊ぶ

全世界で10億枚以上も売れた、人気カードゲームがウィンドウズ95に登場。プレイヤーは魔術師で、カードが呪文など魔術の道具という設定だ。マナと呼ばれるカードを場にため、それを使って怪物や魔法を召喚して、相手プレイヤーのヒットポイントを削っていく。ポイントはランダムに選ばれたカードを1枚づつ用意して、勝者がそれを得るシステム。いわゆる「賭け」の要素があり勝負を盛り上げる。今回発売は英語版だが、起動方法や、ゲームの簡単ガイドが日本語で同梱されている。ゲームフリークを自称する人は、チャレンジしてみるといいだろう。

ゲームは3つのモードが用意された。1つは、原作カードゲームのようにコンピューターと対戦をするデュエル。もう1つは、自分の使うカードの山の中身を構成するデッキビルダー。最後は、このウィンドウズ95版の特徴であるシャンダラーという名のロールプレイングだ。シャンダラーの世界は、5人の強力な魔術師が世界を支配しようと闘争を繰り返している。プレイヤーは情報やアイテムを手に入れながら冒険して、世界の統一を目指す。戦闘システムはもちろんデュエルなので、原作ゲームのファンも一見の価値ありだ。


⬆カードを使った戦闘「デュエル」の画面。原作ゲームに近いカードの使い勝手と、パソコンゲームならではの特殊効果が見物だ


⬆「シャンダラー」の冒険は、リアルタイムで進行


⬆敵と接触。金を払って見逃してもらうか戦うか？

●CD-ROM
●メモリ16M以上
●HD空き70M以上

Jコード053619

Grand Prix Manager II

F1経営シミュレーション／メディアクエスト

WIN95　97年3月6日　8800円

スタッフをこき使えるぐらいの知識を身につけよう

細部へのこだわりが好評のF1経営シミュレーションに、第2弾が登場する。前作と同じく、プレイヤーの立場はF1チームのオーナー。全40シーズンを戦い抜き、チームを優勝に導くことが使命となる。そのために、マシン開発からドライバーへの指示まで、F1に関するあらゆることに采配をふるうのだ。実写画面やドライバー、サーキットのデータは、96年度のものに刷新。また、難易度の高かったマシン設定などは理解しやすいように改良されているので、初心者も安心して挑戦できる。


⬅チームのマシンを、内装・外装ともに自由自在に作り上げよう

●CD-ROM●CPU：486/33MHz以上●メモリ8M以上●要HD5M以上

●FFVII ココを解いたら 絶対寝る（中野クラウド）

五劫（ごこう）のすり切れ　突然ですが、自己紹介します（笑）P.Nくらざわかずる。とりあえず17歳（笑）レースゲーをよくやります。最近プレイしてるのは『ワイプアウト』（SS）と『エキサイトバイク』です（笑）じゅげむではイラストコーナーでお世話になっています。ちなみに水野架奈さん、ひとし孫さん、藤田真耶さんの大FANです。というわけでみな様よろしくお願いします。（くらざわかずる）

竜機伝承PLUS

Jコード057983

シミュレーションRPG／ケイエスエス

WIN95　97年3月21日　9800円予定

戦略をキチンと立てないと、彼女の記憶も戻らない!?

ファンタジー世界が舞台のシミュレーションロールプレイング。物語は、主人公のセディが雪原で記憶喪失の少女ミュウを助けるところから始まる。彼女の記憶を取り戻すため、セディはいっしょに旅立つことになる。なお戦闘システムは、シミュレーションに近いターン制を採用している他、APという数値を消費して行動を実行するシステムを導入。この数値をすべて移動に割り当ててもよし、応用してヒット＆アウェイを仕掛けてもよし。戦略を駆使したバトルを楽しむことができるわけだ。



←各キャラクターの声は、石田彰や國府田マリ子といった人気声優が担当

●ペンティアム100Mhz推奨●メモリ12M以上

百家争鳴～孫子の兵法～

Jコード058513

シミュレーションRPG／TGL

WIN95　97年3月28日　11800円

簡単な命令を下すだけで、大河ドラマを作り上げよう

この『百家争鳴』は、歴史シミュレーションでいまだ取り上げられていない、中国春秋戦国時代をテーマにした作品。日本、朝鮮、台湾から勢力を選び、天下統一することが目標となる。ゲームシステムは特殊で、プレイヤーは将軍と軍勢を任意の場所に移動、設置するだけ。あとは自動的にイベントや戦争が発生する仕組みだ。戦争に突入したときも、武将達が高度なAIで自動進行してくれるので、複雑な操作は一切なし。シミュレーションは苦手という人でも気軽に遊べるというわけだ。



←基本操作以外は、ほとんど自動進行。操作で迷うことはない

●CD-ROM●ペンティアム100MHz以上●メモリ12M以上

ラストガーディアン2 for WINDOWS

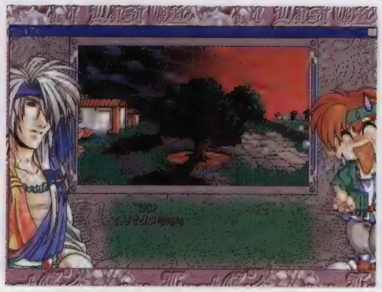
Jコード062782

シミュレーション／日本アドバンス・テクノロジー

WINDOWS　97年3月21日　8800円

獣人と人間が闘争する世界は少女の瞳にどう写るのか？

ゲームの舞台は、人類の科学文明が滅びて久しい世界。そこは獣化の能力と魔法を操る獣人と、人間が相争う世界だ。前作の「西方」から、新たな土地「東方」に移動した主人公、獣人の少女のミリアナ達は、世界から獣人を根絶しようとする人間の帝国フィナームの陰謀に巻き込まれる。ゲームのシステム自体は、シミュレーションロールプレイングに近い。剣や特殊能力を使ったタクティカルコンバットと、ストーリーが進行するアドベンチャー風の幕間が交互に進行する。



←会話などコミカルな要素が入って親しみやすい。壁紙などオマケも充実

●CD-ROM●要HD20M以上

パンツァードラグーン（ネイティブ版）

Jコード057819

3Dシューティング／セガ・エンタープライゼス

WIN95　97年3月14日　8800円

伝説のドラゴンが、ウィンドウズに大きく羽ばたく

95年にサターンで発売された3Dシューティング『パンツァードラグーン』のウィンドウズ95移植作。プレイヤーは自機であるドラゴンを操って、空中戦艦や敵生物を倒していく。この作品はシューティングにしてはかなり細かい世界設定があり、その重厚なストーリー性が最大の魅力だ。また、ショットボタンを押しっぱなしにして出すロックオンレーザーや多彩なステージ構成により、戦略的に深い点も見逃せない。このウィンドウズ版でも自分のプレイを再現できるリプレイ機能がある。



←ドラゴンに乗って大空を舞う、このファンタジーな感覚が秀逸！

●CD-ROM●ペンティアム90MHz／要HD50M，メモリ8M以上●ペンティアム133MHz／要HD150M，メモリ16M以上

ヘンリーエクスプローラーズ

Jコード057941

ガンシューティング／コナミ

WIN95　97年3月27日　6800円

選ぶステージ、分岐点を変えればエンディングまで変わる

95年にアーケードで発表された同名のガンシューティングを、ウィンドウズで再現。ステージ中に分岐点があるのが特徴で、選んだルートによって敵の出現パターンが変化するようになっている。また、スタート時にはステージが選択できるが、1回のプレイでクリア可能なステージは2つだけ。それぞれクリア後に入手できる宝物が異なり、その組み合わせによってエンディングも変化する。なおこのウインドウズ版では、アーケード版をはるかに上回る15のエンディングが用意されている。



←業務用と同じ感覚でプレイしたい場合は、高いマシンスペックが必要だ

●CD-ROM

【おもしろホームページ】

URL World Wide Adventure

http://www.iijnet.or.jp/wwa/index.html

世界中につながったロールプレイングを楽しもう

インターネットでRPGが楽しめるホームページ。ゲームは懐かしい雰囲気の漂うアドベンチャー形式。操作はマウスかカーソルキーのみなので、手軽に楽しいひとときに浸れそうだ。最大の魅力は、ユーザー自身が自分の世界を作成できること。しかも、専用のツールをダウンロードすれば、プログラムの知識がなくても簡単に作れるのだ。凝った作品を作って、自分のホームページの目玉にするといいかも。



↑冒険の舞台は1つだけじゃない。リンクされた、いろんな人が作った世界で遊べるのが魅力

©1996 by Nao

シミュレーション　ロールプレイング　アクション　シューティング

●ドラクエIII　オレにとっては　ドラクエVII（FC知らん君）

五劫のすり切れ　メチャ個人的で申しわけないですが、1月22日発売の「じゅげむ」の「GEM団」の"GooBooわんまんレビュー"でペンネーム"くらざわかずる"さん!!某ゲーム雑誌の常連さんじゃなかったですか?!私も投稿してたんですよ。今その雑誌は休刊ですけど、「じゅげむ」でもがんばりますよ!!（ナオミモはその時のP.N）

WINDOWS

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
パズル
ボード&テーブル

●シミュレーション　恋愛ゲームの　代名詞（信長命）

Jコード057894

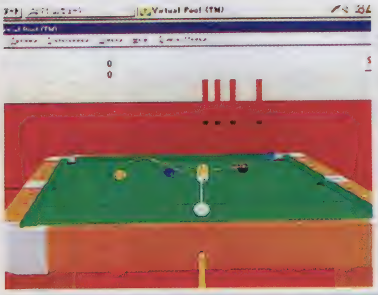
バーチャルプール

スポーツシミュレーション／インタープレイ

WIN95　97年3月7日　7800円

デスクトップのプールバーでハスラー修行してみませんか

社団法人日本ビリヤード協会推奨ソフト。ボールの回転やラシャとの間に生じる摩擦など、ビリヤードに関する物理的な運動を専門家が監修。このため、ボールの動きや跳ね返り方にはリアリティがある。またショットは、実際のビリヤードのようにマウスを前後に動かす。マウスを動かすスピードによって、突く力も変化。微妙な力加減で突くこともできる。さらに、ショットしたときにそれぞれの球がどの方向へ動くのかが分かるなど、シミュレーターとしても活用することができる。



⬅本物指向なので、ビリヤードの腕前を上げたい人にもピッタリだろう

●CD-ROM●ペンティアムメモリ16M以上M以上●要HD2M以上

Jコード061565

ゴールデンナゲット～めざせ！ラスベガスキング～

カジノゲーム／ヴァージンインタラクティブ

WIN95　97年3月7日予定　8800円

ラスベガスのカジノで味わう興奮を手軽に楽しもう！

この『ゴールデンナゲット』は、ラスベガスの雰囲気をそのまま味わえる、本格的カジノゲームだ。プレイできるのはルーレットやブラックジャック、ポーカーなどの誰でも知っているものから、テキサスホールデムなど通好みものまで11種類。プレイヤーは気に入ったカジノ内を自由に歩き回り、好きなテーブルに付いてゲームに参加する。このとき、ホール内の喧騒が聞こえたりして臨場感は抜群。他にも、トーナメントを勝ち抜き、盗まれたカオスチップの行方を捜すシナリオも用意されている。


⬅アクションシーンの主役は、バットマンでおなじみのアダム・ウエストだ

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上

Jコード062243

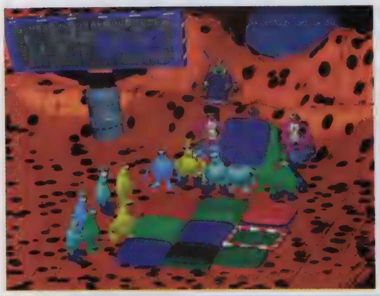
フリップアウト

新感覚アクションパズルン／フジコム

WIN95　97年3月21日　6800円

じっくり腰を据えられない？お手玉感覚が新鮮！

カラフルなタイルの下に敷かれた、これまたカラフルなボード。そして、同じ色のボードには同じタイルを当てはめる。それがこのゲームの目的。目的自体は単純明快だが、タイルの移動に癖がある。任意のタイルをクリックすると、なぜか空中に舞い上がってしまう。そこですかさず同色のボード上にあるタイルをクリック。こうして、次々にタイルをクリックしていくのだ。わずかな思考時間でタイミングよくタイルを当てはめる。このお手玉のような感覚がアクティブで楽しい。


⬅パズルとはいえ素早い判断力も要求される。どれだけついていけるか？

●CD-ROM●メモリ9M以上●Dx2/66MHz以上

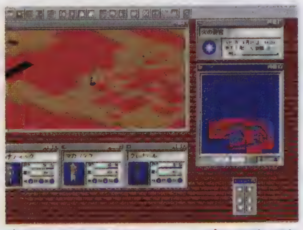
Jコード059595

LUNATIC DAWN Passage of The Book（前途への道標）

ロールプレイング／アートディンク

WIN95　97年3月予定　7800円

大ヒットを遂げた『ルナティックドーン』の別世界での物語。システムは変らず新イベント・新機能が盛り込まれている。


⬆現実世界がモデルのマップで冒険が楽しめる。キャラクターのコンバートも可

Jコード058980

あやかし忍伝くの一番

学園忍者育成シミュレーション／翔泳社

WIN95　97年3月14日　9800円

くのいち養成学校に入学し、学問や忍術などの修行を積む。修行のかたわら、同級生の姫さまの警護もこなすのだ。


⬆月末には忍術試験、夏休みには海水浴と、楽しいイベントが盛りだくさん

Jコード059056

パワードール Windows版

シミュレーション／工画堂スタジオ

WIN95　97年3月19日　11800円

人型兵器を駆る女性ばかりのオムニ軍部隊を操り、ジアス軍と戦う人気シミュレーションシリーズがウィンドウズに移植。


⬆ウインドウズに完全対応して、これまでにない良好な操作環境になった

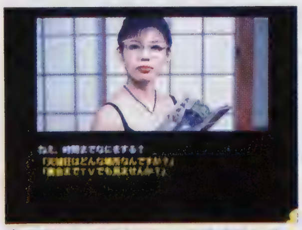
Jコード057444

天城紫苑

アドベンチャー／クリップハウス

WIN95　97年3月28日　9800円

作家にして美人探偵の金田一二三の助手となり、伊豆の旅館で起きる事件を解決するマルチエンディングアドベンチャー。


⬆主演はマルチタレントの松本コンチータ。作家の羅門佑人氏がシナリオ執筆

Jコード061743

U.S.NAVY FIGHTERS '97 Special Pack

フライトシミュレーター／EAV

WIN95　97年3月14日　8500円

F14などの戦闘機を操作し、任務を遂行していくフライトシミュレーション。護衛や上空制圧など、ミッションは多彩。


⬆機体解説などを収録したマニュアルを同梱。航空機マニアには嬉しいところ

Jコード056952

PGA Tour for Windows95

スポーツ／EAV

WIN95　97年3月14日　8800円

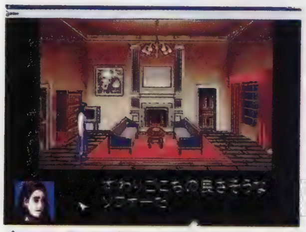
全米プロゴルフ協会「PGA TOUR」の許諾を得て制作されたゴルフゲーム。アベニールTPCなど2コースを収録。



⬆世界のトッププロ14名が肉声で登場。プロゴルファー気分でプレイできる

五劫のすり切れ　プレイステーション本体を買おうと決めたのは1月下旬。とても人気があるらしく、30軒探してもない。40軒目を越えてから、「予約したほうがいいかな。」と思いはじめるが、根性で探し続けた。けれど、どこの店もないので、ソニーさんにTELし、だいたいの入荷日を知り、その日に量販店に。やっと購入できた。やはり予約は大切なものだと、新めて知った。（サービス品薄）

クロックタワー
Jコード060038
ホラーアドベンチャー／ヒューマン
WIN95　97年3月7日　6800円


⬆PSの「2」でブレイクしたシリーズ。シザーマンの追撃はここから始まった

名作ホラーアドベンチャーのウィンドウズ95版。ディレクターズカットとして、新要素も多数追加されている。

ミステリーコレクションNo.7「D.C.コネクション」
Jコード051276
ミステリーアドベンチャー／リバーヒルソフト
WIN95　97年3月19日　6800円


⬆89年に発売されたヒット作をウィンドウズ95用に移植したリニューアル版

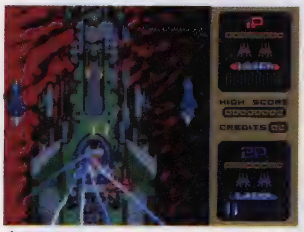
ワシントンD.C.を舞台に、敏腕刑事J.B.ハロルドがスキャンダラスな殺人事件の謎に挑むミステリーアドベンチャーだ。

ポイポン
Jコード049697
パズル／Witty Wolf
WINDOWS　WIN95　97年3月7日　5800円


⬆落ちてくる7種類の材料を、いかに高く積み上げられるかが勝負のカギ

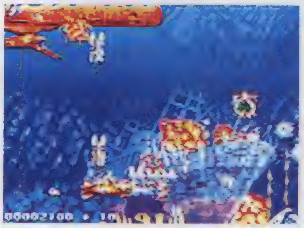
建材を積む『大工さん』と、食材を積む『コックさん』2つの落ち物パズルを収録。前者はビルを、後者はサンドイッチを作る。

Layer Section（レイヤーセクション）
Jコード049182
シューティング／ゲームバンク
WIN95　97年3月7日　5800円


⬆敵艦隊をロックオンレーザーでまとめて倒すとパワーアップアイテム出現

高低差のあるステージを、2種類のレーザーを武器に突き進む。まとめて敵を捉え、破壊するロックオンレーザーが強力。

海底大戦争
Jコード049204
潜水艦シューティング／ゲームバンク
WIN95　97年3月27日　5800円


⬆紙一重で敵をかわし、強力な攻撃を叩き込む。ド派手な爆発が気持ちいい

93年にアーケードでリリースされた、横スクロールタイプのシューティングを移植。潜水艦らしい重めの操作感が独特だ。

HEXEN
Jコード045284
ファンタジー3Dシューティング／ゲームバンク
WIN95　97年3月27日　8800円

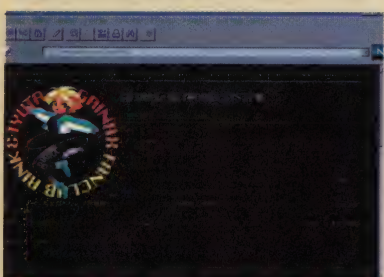

⬆戦闘システム的には、オウンビューで突き進む「DOOM」タイプになる

ファンタジー世界を舞台にした3Dシューティング。各種能力の異なる3種類のキャラクターから選んでプレイする。

【おもしろホームページ】
GAINAX NETWORK SYSTEM
http://www.gainax.co.jp/menu.html

『エヴァ』の最新情報から通信販売まで、山盛り！

マニアから絶大な指示を受けるガイナックスが運営するサイト。あまりにも有名なので知らない人のほうが少ないかもしれない。これまで製作してきたアニメやゲームの情報、何かと話題の『新世紀エヴァンゲリオン』の最新情報が手に入る場所だ。また、通信販売も行っており、『プリンセスメーカー』を始めとするゲームやスクリーンセーバーなどのCD-ROMソフトが、手軽にゲットできるのだ。


⬆ガイナックスの日常が分かる日記のページもあり、濃い内容を毎日堪能することができるぞ

ぼくといっしょに1～いろいろ～
Jコード061336
パズル／Witty Wolf
WINDOWS　97年3月14日　4800円


⬆「うんちいろいろ」は、指定された色のうんちを便器にシュートするゲームだ

簡単なパズルなど、楽しく遊びながら思考力、想像力などが身につくエデュテイメントソフトで、5つのゲームが遊べる。

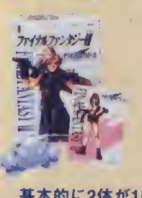
Picture Perfect Golf Prince Course日本語版
Jコード061727
スポーツ／アテイン
WIN95　97年3月下旬予定　9800円


⬆密林や渓谷、小川など、自然にあふれたコース。小鳥のさえずりも聞こえる

ハワイ最高のゴルフコースと評されるプリンスコースを、実写写真を用いて再現。1ラウンド8人まで同時プレイできる。

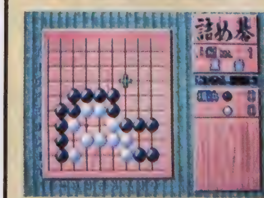
【ゲーム食堂】
『ファイナルファンタジーVII』人形入りラムネ菓子
●バンダイ●100円

大ヒットした大作RPG『ファイナルファンタジーVII』。その登場キャラクターの人形とカードが入っているのが、これ。人形は全部で7種類。チョコボやケットシーなどもあるぞ。


⬆人形は、基本的に2体が1組で入っている

【グッズ良品みっけ隊～メディアボックス（X-55編）】
本格詰め碁 碁心塾
●囲碁●お問い合わせ:03-5352-0755（東京）06-443-0755（大阪）

メディアボックスのゲームに本格詰め碁が登場。初級編、中級編、上級編に分かれていて、定石から実戦的な局面まで学べる。腕試しにピッタリだ。各レベル50問、計150問を収録。



●アイダ2　いまだ倒せず　11年（パオパオ）

五劫のすり切れ　ツインスティックでバーチャロンを遊んでいると、どうしても心は正太郎君気取り。「敵ロボットが街を破壊している。出動だ！」「はい、博士。ようし、ゆけ！テムジン28号!!」とかね。（史崎稔之）

Jコード059021

トゥーム レイダー[日本語版]

アクションアドベンチャー／ヴァージンインタラクティブ

DOS/V　97年3月7日　9800円

映画張りの興奮と、壮大な冒険物語が味わえる！

広大な古代遺跡の内部を探検するアクションアドベンチャー。プレイヤーは女トレジャーハンターとなって、秘宝を求めて単身遺跡に乗り込むのだ。視点は固定型で、主人公を後ろから見た構図を保つ。ただし、ジャンプしたり壁の縁につかまったとき、愛用の2丁拳銃を抜いて戦うときなどは、映画のようにカメラが回り込んで臨場感を高めてくれる。彼女の冒険する遺跡には罠や仕掛けがたくさんあり、それらを解き明かして先へと進んでいく。ヒントが少なく、かなり硬派なアドベンチャーだ。

←襲いかかるオオカミなどの敵には、慌てずに2丁拳銃を抜いて応戦だ



●CD-ROM●ペンティアム60Mhz推奨●メモリ8M以上●要HD20M以上

Jコード060259

西陣パチンコ三昧　第一巻

パチンコ実機シミュレーション／ケイエスエス

WIN95　97年3月28日　9800円

「CR花満開」など、西陣の懐かしの名機を3機種収録。攻略モードと、パチンコ三冠王を目指すストーリーモードがある。



↑古き良き時代の連チャン機「春一番」。ここであの感動をもう一度味わおう

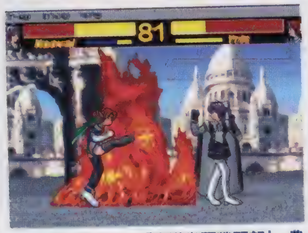
Jコード061646

Energy Vol.1

ゲームアンソロジー／エクシング

WIN95　97年3月8日　4800円

ウィンドウズ95用のゲームソフトやCG集を17本も収録した作品。アドベンチャーから格闘まで、ジャンルも幅広い。



↑収録作品の1つ『魔導学園戦闘部』。豊富な技を駆使して少女達が戦う格闘だ

Jコード061026

楽しい詰碁第3巻

囲碁／ジー・エー・エム

WIN95　97年3月29日　7800円

ウィンドウズ専用の詰め碁ソフト第3弾。思考ルーチン処理を施し、指し手にあわせた問題を提供してくれる。



↑初段程度の問題を用意しているので、初心者には少々歯ごたえがある

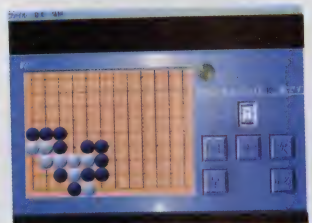
Jコード057029

碁聖ゴライアス 詰碁

詰め碁／サンソフト

WIN95　97年3月21日　8900円

詰碁の問題が全部で900問以上収録されている詰碁ソフト。囲碁の初心者から上級者まで、幅広い層が挑戦できる。



↑問題を解いていくことでプレイヤーの実力をコンピューターが判定してくれる

●ゲーム川柳

今月から始まった『じゅげむ特選～ゲーム川柳～』（略してゲーセン）いかがでしたか？読者の皆様からの投稿お待ちしております！巻末のアンケート葉書に書いて送ってネ！

3月発売のその他PCゲーム

タイトル	機種	発売日	メーカー	価格
お父さんのための麻雀	MAC	97年3月2日	伊藤忠商事	3980円
メックウォリア2　傭兵部隊	WIN95	97年3月7日	アクティビジョン・ジャパン	8800円
アメリカンフットボール'97	WIN95	97年3月7日	シエラ・パイオニア	7800円
トロフィーバス2完全日本語版	WIN95	97年3月7日	シエラ・パイオニア	9800円
フシギな電子の世界！	WIN	97年3月7日	ポリグラム	9800円
フシギな電子の世界！	MAC	97年3月7日	ポリグラム	9800円
エイリアン・オデッセイ	DOS/V	97年3月7日	ポリグラム	7800円
魔法使いになる方法	WIN95	97年3月14日	TGL	9800円
RCレーサー・スピードデーモン	WIN95	97年3月20日	ココナッツジャパンエンターテイメント	7800円
戦略プロ野球'97球春版	WIN95	97年3月20日	システムソフト	3800円
戦略プロ野球'97年球春バリューセット	WIN95	97年3月20日	システムソフト	9800円
ジェイクバースト	WIN95	97年3月21日	シエラ・パイオニア	9800円
アンタリア創世紀	DOS/V	97年3月21日	シャー・ロック	9800円
麻雀大会Ⅱ　Special	WIN95	97年3月28日	光栄	9800円
SINKHAーシンカ　日本語版ー　for Hybrid	MAC&WIN95	97年3月28日	インタープログ	8800円
AI将棋　Ver.2.0　for　Windows95/NT4.0	WIN95	97年3月31日	アスキーサムシンググッド	9800円
Yoda Stories	WIN&WIN95	97年3月上旬	マイクロマウス	5500円

【たまに読むならこんな本】

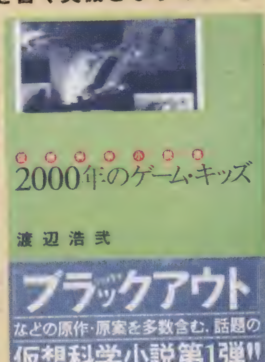
2000年のゲーム・キッズ

●渡辺浩弐　著●アスペクト刊●1030円（本体1000円）

ゲーム・キッズ達が抱く不安の一端が見られる

テレビや雑誌などで活躍する渡辺浩弐氏が、週刊ファミ通に連載中のショート・ショート。ヴァーチャル・リアリティ、遺伝子操作、ネットワークなど、主に現在最先端の科学技術のネガティブな側面をテーマにしている。著者がネット上で言葉を交わした数多くのゲーム・キッズ達の持つ、漠とした不安感に刺激を受けたことが、これらの作品を書く契機となったとか。

➡今回は第1話から34話までを収録。『1999年のゲーム・キッズ』も全3巻発売中だ



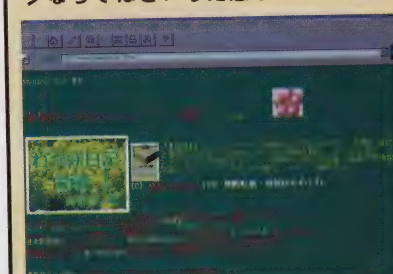
【おもしろホームページ】

URL わかば日記

http://www.orange.or.jp/~akao/

多方面で活躍中、赤尾晃一氏の日記で時代を読む

大学教授にしてテクニカルライター、本紙100選委員でもある赤尾晃一氏が、その胸の内を徒然なるままに綴った日記ページ。氏の興味ある話題やニュースが、独特の口調と切り口で紹介されている。情報的価値はもちろん、読み物としても楽しめる。その他、氏がゲーム雑誌やコンピューター雑誌に連載していたエッセイがまとめられ、一気に読むことができるのも、ホームページならではといった感じでグッドだ。



↑掲載されている日記はほぼ毎日更新される。この日記に対して、意見や反論も可能だ

五劫のすり切れ　もしゲームがなかったら、今ごろ貯金もけっこうあって深夜までゲームにハマらず毎朝早起きなどしているのかなーなどと考えながら、今日UFOキャッチャーでつい3千円も使ったことを悔やむ20歳。（歩き人）

COPYRIGHT一覧

■42 グランディア ©GAME ARTS イラスト／草彅琢仁 世界設定デザイン／小林治CG／株式会社リンクス ■43 仙窟活龍大戦 カオスシード ©タイトー／ネバーランド／ESP／シルエットミラージュ ©トレジャー／ESP／バロック © スティング／ESP ■44 街 ©1997 CHUN SOFT／
長坂秀佳 ■45 機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は『愛が勝つ』？～ ©ジーベック／ナデシコ製作委員会・テレビ東京©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997／マジカルドロップⅢ ©1997 DATA EAST CORP. ■46 グルーヴ オン ファイト ©ATLUS 1997／バイオハザード2 ©CAPC-
OM CO., LTD. ■47 攻殻機動隊 GHOST in the SHELL ©Sony Computer Entertainment Inc.／講談社／たまごっち倶楽部（仮）©BANDAI 1997／雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ ©1997 AXELA ■48 AZEL パンツァードラグーンRPG（仮）©SEGA ENTERPRI-
SES,LTD.1997／Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（仮）©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／ダービースタリオン ©パリティビット ■49 ネクストキング 恋の千年王国 ©PLEX ©BANDAI·MARS 1997／ラングリッサーⅣ ©NCS／©キャリアソフト／RUNABOUT（ラン
ナバウト）©1997 YANOMAN GAMES ©1997 CLIMAX ■50 G・O・D pure ©1996/1997 Imagineer Co.,Ltd. ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス／バウンティソード・ファースト ©1997 PIONEER LDC , INC/HEAD QUARTERS／ワイルド チョッパー
ズ ©1997 SETA CORPORATION ■51 シミュレーションRPGツクール ©ASCII Corp./Pegasus Japan Corp.／スーパーロボット大戦F ©葦プロ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイ
ナミック企画 ©東映 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©BANPRESTO 1997／フリートーク・スタジオ ©1997 Media Entertainment Inc.／怪物パラ☆ダイス ©1997 MAKE SOFTWARE ■52 エースコンバット2 ©（株）ナムコ／トラ！トラ！トラ！©1997 NEXUS INTERACT
©1997 Dazz／日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル ©1997 SUNSOFT／魔法少女プリティサミー ©AIC/PIONEER LDC・テレビ東京・SOFTX・萬年社 ©NEC Interchannel,Ltd.／みつめてナイト ©KONAMI1997 ©RED 1997 ■53 BODY HAZARD © HUMAN 19-
97 ©American Softwarks Corporation. © 1994 AVC Limited Partnership. Developed by Gray Matter. All rights reserved.／マスター・オブ・モンスターズ 一暁の賢者達一 ©SystemSoft Co. ©1997 TOSHIBA EMI／ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ ©TREASURE・
エニックス ■54 アフレイドギア ©ASMIK/Office Create／ジ アンソルブド PRODUCED BY PROJECT THE UNSOLVED ©1997 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. ©1997 JAMP／Jリ
ーグ イレブンビート1997（仮）©HUDSON SOFT／ZERO DIVIDE 2 ©ZOOM／卒業S ©NEC Interchannel,Ltd. LICENCED BY HEADROOM／同級生2［18歳以上推奨］© NEC InterChannel,Ltd. ©elf／ドラゴンナイト4［18歳以上推奨］©NEC Inrwechannel,Ltd.
©elf／ブレイクポイント ©1997 Ocean Software Ltd. ©1997 Victor Interactive Software／ブレイズ アンド ブレイド～エターナルクエスト～ ©1997 T&E SOFT, Inc.／Hop Step あいどる☆ ©1997 Media Entertainment Inc./Kiss in the Dark.／MOTHER3(仮題)
© Nintendo/HAL Laboratory Inc./Shigesato Itoi.／マリア ©1997 AXELA ■55 雷のごとく ～超高速囲碁～ Algorithm Licensed by Toyogo,inc.©1996-1997 David Fotland.©1997 SETA CORPORATION／がんばれゴエモン5～ネオ桃山幕府のおどり～ ©19-
97 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／くるみミラクル ©BANPRESTO 1997／タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版 ©タツノコプロ©バンプレ企画 ©BANPRESTO 1996／信長秘録 ©Athena／バウンダリーゲート ©1997 NEC Home Electronics,Ltd.／パ
ンツァーバンディット（仮）©Fill In Cafe ©BANPRESTO 1997／飯田譲治 ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁 ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd./1997 Victor Interactive Software, Inc.／森田将棋64 ©1997 SETA CORPORAT-
ION ©1997 RANDOMHOUSE ©1997 KAZURO MORITA ©1997 JAPAN SHOGI ASSOCIATION ©1997 NIHON SHOGI NETWORK CO.,LTD. ■168 TOBAL 2 ©1997 スクウェア／ドリームファクトリーキャラクター ©1997 スクウェア／ドリームファクトリー、バー
ドスタジオ／集英社 ■170 ゼビウス 3D/G ©（株）ナムコ ■172 アランドラ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■174 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997 ■175 プロ野球 グレ
イテストナイン97 ©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997 ■176 時空戦士テュロック TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING,INC. ©1996 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC. ■178
Parlor! PRO パチンコ実機シミュレーションゲーム ©三洋物産 ©IREM CORP/TELENET JAPAN 1997 ■179 ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～ ©HUMAN 1997 ©1996マスターピース／ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～ ©HUMAN 1997 ©1996マスターピース ■180 クォ
ヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～ ©GLAMS,INC.1997 ■181 アニマニアクス ANIMANIACS,characters,names,and all related indicia are trademarks of Warner Bros., a Time Warner Entertainment Company L.P. ©1995©1997 KONAMI／実況パワフ
ルプロ野球3 '97春 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認／ソリッドランナー ©1997 ASCII Corp.／ダークロウ～Meaning of Death～ ©1997 ASCII Corp.／Parlor! Mini 5 パチンコ実機シミ
ュレーションゲーム ©DAIICHI/TELENET JAPAN1997／プロ麻雀 兵 ©カルチャーブレーン／プロ野球 熱闘ぱずるスタジアム (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT. ■182 実戦パチスロ必勝法！TWIN ©SAMMY 1996
© UNIVERSAL SALES CO.,LTD ©YAMASA ©1996 United Artists Pictures Inc. Licensed by MGM / UA L&m.™used by permission.／スーパーダブル役満Ⅱ ©1997 VAP INC.／スターフォックス 64 ©1996 Nintendo／ドラえもん のび太と3つの精霊石 ©藤子
プロ・小学館・テレビ朝日 ©1997 EPOCH CO.,LTD.／パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル新台入荷VOL.1～ ©1997 Nihon Syscom Co.,Ltd © UNIVERSAL SALES Co.,Ltd／ヒューマングランプリ ©HUMAN 1996 Licensed by FOCA to Fuji Television ■183 実況パワ
フルプロ野球4 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認／ブラストドーザー ©1996 Nintendo / RARE. Game by Rare. ■184 機動戦士ガンダム外伝Ⅲ 裁かれし者 ©創通エージェンシー・サンラ
イズ ©BANDAI1996／Jリーグ LIVE 64 ©1997 Electronic Arts／プラネット・ジョーカー ©1997 naxat soft/IMP／麻雀64 ©1997 KOEI CO.,LTD. ■185 下級生 ©elf 1997／サイバーボッツ（通常版）©CAPCOM CO.,LTD. ■186 機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓
動 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／花組対戦コラムス ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997CHARACTER DESIGN ©RED1997 ■187 SANKYO FEVER 実機シミュレーションS ©1997ティー・イー・エヌ研究所／SANKYO／iCS／シーバス・フィッシン
グ2 ©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 A wave,Inc.／大航海時代Ⅱ ©1997 KOEI CO.,LTD.／優駿 ～クラシックロード～ ©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 株式会社プログレス ■188 ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡
©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997／アンジェリークSpecial2 ©1997 KOEI CO.,LTD.／シヴィライゼーション 新世界七大文明 ©1997 MicroProse.AllRights Reserved.Micro Prose is a division of Spectrum HoloByte,Inc.／新テーマパーク ©1997 ElectronicA-
rts ■189 エイナス ファンタジーストーリーズ ザ・ファースト・ボリューム ©MediaWorks Inc. ©HUDSON SOFT／新海底軍艦 鋼鉄の孤独 ©1997 ASCII Corp.／アストロビジョン／「海底軍艦」制作委員会／ドラゴンマスターシルク ©DATAM POLYSTAR/Gimmick house ■
190 三國志孔明伝 ©1997 KOEI CO.,LTD.／ファーランドストーリー～破亡の舞～ ©TGL1997／わくわく7 ©1996·7 SUNSOFT ■191 Jリーグ ビクトリーゴール'97 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996,1997／卒業クロスワールド ©1995,1996 SOFIX/イースリースタ
ッフ ©1996 マーカス/小学館プロダクション／東京SHADOW ©西谷 史・シップス／メディアワークス ©TAITO CORP.1996／メタルスラッグ ©1995 NAZCA CORPORATION ■192 SSアドベンチャーパック 七つの秘館&MYST ©1996 KOEI CO.,LTD. ©1994 Cyan,Inc.
and Sunsoft. All rights reserved.／パズルボブル3 ©TAITO CORP.1997／魔法少女プリティサミーPART.2 In the Julyhelm ©AIC/PIONNEER LDC, INC.・テレビ東京・SOFTX・萬年社／マンクスTT -スーパーバイク- ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995,1997 ■193
キャスパー ©1997 Universal City Studios,Inc. and Amblin Entertainment,Inc. All rights reserved. Casper and the Casper characters are trademarks of and copyrighted by Harvey Comics,Inc. Execlusively distributed and licensed by Interplay
Productions.／超FLAPPY ©デービーソフト株式会社／ブラック ドーン ©1996 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.All rights reserved.Black Dawn is a trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc.and Black Ops Entertainment,Inc.Virgin
is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.Brack Ops is a trademark of Black Ops Entertainment,Inc.Black Dawn was designed and developed by Black Ops Entertainment,Inc.／マジカルホッパーズ This product is produced under license
from Crystal Dynamics. ©Crystal Dynamics1996. All Right Reserved. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dinamics. ©BANDAI1997／幻のブラックバス ©1997 MAKE SOFTWARE ■194 アドヴァンスト V.G.初回限定版 ©TGL1997／GRANDR-
EAD ©C-Lab1997 ©BAHAMUT ©BANPRESTO 1997／ザ・クロウ［18歳以上推奨］©1996 By Bird Productions,Inc.All rights reserved.&©1996 Acclaim Entertainment,Inc.All rights reserved.／コマンド&コンカー ©1995,1996 Westwood Studios,Inc.
©Virgin Interactive Entertainment,Inc. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／実戦パチンコ必勝法！TWIN ©SAMMY1997／神凰拳 ©SAURUS／SYSTEM VISION 1996,1997／スタンバイSay You! ©HUMAN1997／太平洋の嵐2 ～疾風の艨艟～ ©1997 GAM
Co.,Ltd.／龍的五千年 ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ©1997 寺田克也／韮沢靖／都留教博 ■195 GAME-WARE VOL.4 ©1995,1997 GE レジェンド オブ サラ／© SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1996エジホン探偵事務所／©飛鳥新社 © SEGA ネクロノミコン／©19-
96 KAZe Co.,Ltd. マーズアタック／©1996 Warner Bros. All Rights Reserved. 金魚姫のシャーベット／©Yoshio Urasawa,Yasuhiro Nakura,Studio Pierrot & General Entertainment／ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～ ©1997 KOEI CO.,LTD.／実戦パチスロ必勝
法！4 ©SAMMY 1996/©UNIVERSAL SALES CO., LTD.／スカイターゲット ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995,1997／センチメンタルグラフティ・ファーストウィンドウ ©NECインターチャネル ©マーカス ©サイベル ©コミックス イラスト・甲斐智久／ダークハンター ©1997
KOEI CO.,LTD.／DEKA4駆 ～タフ・ザ・トラック～ © HUMAN 1997 ©American Softwarks Corporation. ©1994 AVC Limited Partnership.©Developed by Gremlin Interactive. All rights reserved.／ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織 ©1997 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.／ヘンリーエクスプローラーズ ©1995-1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ボイスアイドルマニアックス ©1997 DATA EAST CORP. ©1997 Four Winds Software,Inc./ ©1997 テレビ東京制作／モンスタースライダー ©DATT JAPAN
INC.1997 ■196 FINAL FANTASY Ⅳ ©1997 スクウェア ■197 ブシドーブレード ©1997 スクウェア/ライトウェイト ■198 STREETGAMES 1997 ©1996 Sony Interactive Entertainment Inc. ■199 ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織 ©1997 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.／浪速の商人 ©1997 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ■200 クォヴァディス～イベルカーツ戦役～ ©GLAMS,INC.1995-1997／三國志 リターンズ ©1997 KOEI CO.,LTD.／大冒険Deluxe～遥かなる海～ ©SoftOffice1995.1997
©PLAY SYSTEM／提督の決断Ⅲ ©1997 KOEI CO.,LTD. ■201 新テーマパーク ©1997 ElectronicArts／戦闘国家 一改一（インプルーブド）©Locus Co. © Sony Computer Entertainment Inc.／リフレイン ラブ ～あなたに逢いたい～ ©1996 Riverhillsoft Inc. ■202
アンジェリークSpecial2 ©1997 KOEI CO.,LTD.／ウルティマ アンダーワールド ©1992 ORIGIN Systems, Inc. ©1992 Looking Glass Technologies. ©1997 ELECTRONIC ARTS.／シムタウン ©1994/1997 Maxis,Inc. All rights reserved world wide.／聖痕のジ
ョカ～光と闇の聖王女～ ©物語環境開発・相川 有／メディアワークス©TAKARA Co.,LTD 1997 ■203 SDガンダム GCENTURY ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／爆れつハンター それぞれの想い…のわぁんちゃって ©あかほりさとる・臣士れい・メディアワークス/爆れ
つ委員会・テレビ東京・創通エージェンシー ©BANPRESTO 1997／BOYS BE.. ©1997 タマプロダクション／シュワッチプロダクション／講談社 ■204 GUNDAM 0079 ©創通エージェンシー ©1996 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD. ©1996 PRESTO STU-
DIOS,INC ©BANDAI 1997／DISRUPTOR―ディスラプター― ©1996 Universal Interactive Studios,Inc. Source code: ©1996 Insomniac Games,Inc. All rights reserved. Disruptor and the Disruptor logo are trademarks of Universal Interactive Studi-
os, Inc. All rights reserved. Disruptor is distributed by Interplay.／PAL［神犬伝説］©1995東映ビデオ／東北新社 ■205 ファイターズインパクト ©TAITO CORP.1997／ベルデセルバ戦記～翼の勲章～ ©Sony Computer Entertainment Inc. ■206 悪魔城ドラキュラ
X～月下の夜想曲～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／Odo Odo Oddity（おどおどおっでぃ）©I.D.C. media studio／スーパーロボットシューティング ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 1996／ランニング・
ハイ ©レックスエンタテインメント ©システムサコム ■207 覚悟のススメ ©山口貴由／秋田書店・ビックウエスト1996 ©1997 TOMY／雷電ディーエックス ©SEIBU KAIHATSU,INC. ■208 セイバーマリオネットJ（初回限定版）©あかほりさとる・ねぎしひろし・ことぶきつかさ・角川書
店／バンダイビジュアル・創通エージェンシー・テレビ東京／超人学園ゴウカイザー ©1996 URBAN PLANT LTD.／ヘンリーエクスプローラーズ ©1995-1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■209 ガメラ2000 ©大映株式会社©TYO Production Inc.©Virgin Interactive
Entertainment(Japan),Inc.©大映 NHFN／1996／Big Challenge Golf ©1996 VAP Inc.All Rights Reserved.／ファイロ& クロード ©1996 インタラクティブ スタジオ リミテッド／フィッシング甲子園Ⅱ ©KING RECORDS/A WAVE/DAIWA/TV OSAKA /1997 ■
210 エリア51 Area 51™ ©1995 Atari Games Corporation. All Rights Reserved. Developed by Mesa Logic,Inc. Converted by Tantalus and Perfect Entertainment Ltd. Distributed by GAMEBANK CORP,under license from Atari Games Corpor-
ation. Area 51™ is a registered trademark of Atari Games Corporation. Midway is a registered trademark of Midway Games Inc. Used by permission. GT and the GT Logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. All other trademarks
are the property of their respective companies.／スーパーパンコレクション ©CAPCOM CO.,LTD.／HASHIRIYA ©1997 Nihon Bussan Co.,Ltd. ■211 アンドレッティレーシング ©1996-1997 Electronic Arts. EA SPORTS and the EA SPORTS logo are tra-
demarks, and "if it's in the game,it's in the game" is a registered trademark of Electronic Arts. All rights reserved. RC is a registered trademark of Royal Crown Company, Inc. Special thanks to all of the sponsors of Andretti Racing. All spon-
sored products and company names are the property of their respective owners.／オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2 ～実戦！美少女攻略法～ © MAP JAPAN CO.,LTD. LICENSED BY OLYMPIA&YAMASA／Cross Romance ©1997 Nihon Bussan Co.,
Ltd.／ダカール'97 ©1996 ASO ©TOKYO EIZOSHA CO.,LTD. ©ELCOM CO.,LTD. ©Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. ■212 パチスロ完全攻略 ～ユニバーサル公式
ガイドVOL1～ ©1997Nihon Syscom Co.,Ltd. ©1997 UNIVERSAL SALES Co.,Ltd.／パワーステークス ©1997 スクウェア データ協力／競馬ブック／ボイスアイドルコレクション ©1997 DATA EAST CORP. ©1997 Four Winds Software,Inc./©1997 テレビ東京制作
■213 イワトビペンギン ROCKY×HOPPER ©1997 INPRORE,F2,POLYGON PICTURES ALL RIGHTS RESERVED／キャロムショット ザ・3D ビリヤード ©1997 argent／ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～ ©1997 KOEI CO.,LTD.／ダークハンター ©1997 KOEI
CO.,LTD. ■214 ザ・クロウ ©1996 By Bird Productions,Inc.All rights reserved.& ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.All rights reserved.／THE GREAT BATTLE Ⅵ ©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）©円谷プロ©創通エージェンシー・サンライズ©BAN-
PRESTO1997／新スーパーロボット大戦スペシャルディスク ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©サンライズ・NTB ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO1996／スタンバイSay You! ©HUMAN
1997／3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～ ©TAKARA CO.,LTD.1997／ドキドキプリティリーグ ©XING 1997/GREAT／Neoru-
de（ネオリュード）©1997 Technosoft co.,Ltd／プレイスタジアム2 (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム／東京ドーム公認 ©バンプレ企画 1997 ©BANPRESTO 1997／MAX RACER ©PD INC. ■215 えこのKIDS～誰が為に金は成る～ ©TGL 1997／がんばれゴ
エモン～宇宙海賊アコギング～（ザベストフォーファミリー版）©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／極上パロディウスだ！ DELUXE PACK（ザ・ベスト版）©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／サイバーボッツ（超限定版）©CAPCOM CO.,LTD.／ザ・キング・
オブ・ファイターズ95（PS・ザ・ベスト）© SNK 1995／首都高バトル（PS・ザ・ベスト）©1996 GENKI／セイバーマリオネットJ（通常版）©あかほりさとる・ねぎしひろし・ことぶきつかさ・角川書店／バンダイビジュアル・創通エージェンシー・テレビ東京／TILK～青い海から来た少女～
©TGL 1997／鉄拳（PS・ザ・ベスト）©（株）ナムコ／ドラゴンナイト4［18歳以上推奨］© NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.／信長の野望・覇王伝（PS・ザ・ベスト）©1995 KOEI CO.,LTD. ©日光江戸村 ©ジャングル／パズルボブル2（PS・ザ・ベスト）©TAITO CORP.1996
／パズルボブル2X＋スペースインベーダー ©TAITO CORP.1995.1996 ©TAITO CORP.1978.1996／BREAKERS ©1996 VISCO CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED／BREAKERS ©1996 VISCO CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED／モータートゥ
ーン・グランプリ・USAエディション（PS・ザ・ベスト for family）©Sony Computer Entertainment Inc. ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY／Last Imperial Prince ©1997 Nihon Application Co., Ltd. © NEC Home Electronics,Ltd.1997 ■227 天城紫苑［16
禁］©1997 CLIP HOUSE ©1997 グレート兄弟社／暮聖ゴライアス ©1997 SUNSOFT ©1997 TESUJI SOFTWARE／暮聖ゴライアス 詰碁 ©1997 SUNSOFT ©1997 TESUJI SOFTWARE／ザ・コンビニDX～あの町を独占せよ～ ©Masterpiece Co.,LTD. ©1997
Imagineer co.,Ltd.／大航海時代Ⅲ～Costa del Sol～ ©1997 KOEI CO.,LTD.／バーチャルプール ©1997 Celeris Inc. All rights reserved. Virtual Pool and Interplay are trademarks of Interplay Productions. All rights reserved.／ピラミッド ファラオの夢 ©19-
96 Knowledge Adventure ,inc./1996 McGraw-Hill Home Interactive, a division of The McGraw-Hill Companies,Inc./1997 JUSTSYSTEM（日本語版）／フライトコマンダー～FLIGHT COMMANDER with MISSION BUILDER～ ©1994,1996 The Avalon
Hill Game Company and Big Time software Inc. ©1996 GLAMS,INC."FLIGHT COMMANDER 2" and "MISSION BUILDER" are trademarks of The Avalon Hill Game Company and are licensed to Glams,inc. ■228 アドバンスド・タクティカル・ファイター
ズ ©1997 Electronic Arts. ©1997 Jane's Information Group Limited.／信長の野望・将星録 ©1997 KOEI CO.,LTD.／野球道3 ©日本クリエイト ■229 A5 Perfect Set ©1997 by Artdink.／Grand Prix Manager II Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION.
©1996 MicroProse Software, Inc.／Magic:The Gatheringィ(英語版)MAGIC:The Gathering ©1997 Wizards of the Coast,Inc. All Rights Reserved. MAGIC:The Gathering and Wizards of the Coast are registered trademarks of Wizards of the Coa-
st,Inc. MicroProse Software,Inc. is an official licensee. MICROPROSE is a registered trademark of MicroProse Software,Inc. ■230 百家争鳴～孫子の兵法～ ©TGL 1997／竜機伝承PLUS ©1997 KSS ■231 天城紫苑［16禁］©1997 CLIP HOUSE
©1997 グレート兄弟社／あやかし忍伝くの一番 ©1997 Shoeisha Co.,Ltd./Sugeeya/ZERO SYSTEM／ゴールデンナゲット～めざせ！ラスベガスキング ©1996 Virgin Interactive Entertainment,Inc. All rights reserved. Golden Nugget is a trademark of GNLV Co-
rp. d/b/a/Golden Nugget Hotel and Casino. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. The following marks are used with authorization of IGT-North America:"Royal Flush" and "Double Diamond."Published and distributed by Vi-
rgin Interactive Entertainment(Japan).Inc. All other trademarks and trade name are the properties of their respective owners.／バーチャルプール ©1997 Celeris Inc. All rights reserved.Virtual Pool and Interplay are trademarks of Interplay Produ-
ctions. All rights reserved.／パワードール Windows版 ©1996 KOGADO STUDIO／PGA TOUR for Windows95 ©1995,1996 Electronic Arts. EA SPORTS, the EA SPORTS logo,Target Arc and "if it's in the game,it's in the game" are trademarks
of Electronic Arts. All rights reserved. PGA TOUR, the TOUR logo,TPC and Tournament Players Club are registered trademarks of PGA TOUR, Inc.／フリップアウト Published by Fujicom Co.,Ltd. Licenced by 1996 Four Winds Software Inc.Used
under license from Gametek(UK)Limited.©1996 Sunrise Games Ltd. All Rights Reserved.／U.S.NAVY FIGHTERS '97 Special Pack ©1996 Electronic Arts. ©1996 Jane's Information Group Ltd.／LUNATIC DAWN Passage of The Book（前途へ
の道標 ©1997 by Artdink. ■232 海底大戦争 ©1993 IREM CORP./©1995-1997 XING INC.／クロックタワー ©HUMAN 1997／Picture Perfect Golf Prince Course 日本語版 ©Enteractive／HEXEN ©This program contains copyrighted material from
heretic. Hexen™ ©1995 Raven Software, Inc. All rights reserved. Created by Raven Software,Inc. Published by id Software,Inc. Distributed by GAMEBANK, under license from GT Interactive Software Corp. All other trademarks are property
of their respective companies.／ミステリーセレクションNo.7「D.C.コネクション」©1989,1996 Riverhillsoft Inc.／Layer Section（レイヤーセクション）©TAITO CORP.1995 ■233 アメリカンフットボール'97 ©1996 Sierra On-Line, Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc.
／暮聖ゴライアス 詰碁 ©1997 SUNSOFT ©1997 TETSUJI SOFTWARE／ジェイクバースト ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc.／SINKHA―シンカ 日本語版― for Hybrid ©1995.1996 MOJAVE and VIRTUAL VIEWS s.n.c. and INTER-
PROG. All rights reserved. STRATA is a registered trademark of Strata, Inc.／トゥーム レイダー［日本語版］© and™ 1996 Core Design Limited ©&®1996 Eidos Interactive Limeted. All rights reserved. Published and distributed by Virgin Interacti-
ve Entertainment(Japan).Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.／トロフィーバス2完全日本語版 ©1996 Sierra On-Line, Inc. ©1997 Sierra
Pioneer Inc.／西陣パチンコ三昧 第一巻 ©1997 NISHIJIN ©1997 KSS／麻雀大会Ⅱ Special ©1997 KOEI CO.,LTD.／魔法使いになる方法 ©TGL 1997／メックウォリア2 傭兵部隊 Activision is a registered trademark of Activision, Inc. ©1996 Activision, Inc.
MechWarrior, BattleTech, BattleMech and 'Mech are registered trademarks and MechWarrior2: Mercenaries and MercNet of FASA CORPORATION. ©1996 FASA CORPORATION. All rights reserved.All other trademarks and trade names are
the properties of their respective owners.／Yoda Stories ©1997 Licasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved. Yoda,Star Wars and the LucasArts logo are treademarks of Lucasfilm Ltd.,used under authoriza-
tion.／RCレーサー・スピードデーモン ©COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.,East Point Software Ltd,and Caos Effect S.L.All Rights Reserved.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

ゲーム天国
GAME TENGOKU

メディア販売部
TEL 03(3855)7810
受付時間／　平日AM11：00〜PM8：00
日・祝日AM10：00〜PM7：00
FAX 03(3855)7809（FAXは24時間受付中）
〒121東京都足立区伊興3-6-9サンライズ西竹の塚ビル1F

NINTENDO

N64 スターフォックス ¥7.980	SFC スーパーボンバーマン5 ¥5.980
N64 実況パワフルプロ野球4 ¥7.980	SFC シャイニングスコーピオン ¥7.480
N64 ヒューマングランプリ ¥8.780	SFC アルカノイド ¥3.980
N64 ドラえもん ¥6.980	SFC スーパードンキーコング3 ¥2.980
N64 時空戦士テュロック ¥7.480	SFC ペブルビーチの波濤NEW ¥4.980
N64 JリーグLIVE64 ¥8.780	SFC す〜ぱ〜ぷよぷよ通リミックス ¥5.480
N64 スーパーマリオ64 ¥8.480	SFC ドラゴンクエストⅥ ¥4.980
N64 マリオカート64 ¥8.480	SFC 本家SANKYO FEVER3 ¥3.980
N64 ウェーブレース64 ¥7.980	SFC スターオーシャン ¥2.980
N64 プロ野球キング ¥6.980	SFC レナスⅡ ¥2.980
N64 ブラストドーザー ¥5.980	SFC 魔法陣グルグル2 ¥2.480
N64 栄光のセントアンドリュース ¥6.980	SFC バハムートラグーン ¥2.480
N64 ワンダープロジェクト ¥4.980	SFC ダークハーフ ¥1.980
N64 Jリーグパーフェクトストライカー ¥7.980	SFC ガンハザード ¥1.980
N64 麻雀64 ¥6.980	SFC ドレミファンタジー ¥1.480
NINTENDO64本体 ¥16.300	SFC エキサイトステージ95 ¥980
SFC 実況パワフルプロ野球97春 ¥5.980	SFC Jリーグ95ドリームスタジアム ¥980
SFC スーパー人生ゲーム3 ¥4.980	SFC 鮫亀 ¥980
SFC 実況パチスロ必勝法TWIN ¥4.980	スーパーファミコン本体 ¥8.780
SFC ドラゴンクエストⅢ ¥7.480	ゲームボーイポケット本体 ¥5.480

SEGA SATURN

クォヴァディス2 ¥5.780	伝説のオウガバトル ¥3.980
アンジェリークSpecial2 ¥6.630	神秘の世界エルハザード 限定版 ¥2.980
新テーマパーク ¥4.930	爆笑！オール吉本クイズ王決定戦 ¥2.980
東京SHADOW ¥7.480	ときめきメモリアルスペシャル版 ¥4.980
コマンド アンド コンカー ¥6.120	ときめきメモリアルデラックス版 ¥2.480
峠キング ザ スピリッツ2 ¥4.930	エアーマネジメント96 ¥2.980
雀帝バトルコスプレイヤー ¥5.780	麻雀狂時代Cebulsland ¥2.480
機動戦艦ナデシコ ¥5.220	クロックワークス ¥1.980
メタルスラッグ お買得セット ¥6.630	ロジックパズルレインボータウン ¥1.980
ファーランドストーリー 破亡の舞 ¥5.780	空想科学世界ガリバーボーイ ¥1.980
卒業 クロスワールド ¥4.930	ヴァンパイアハンター ¥1.480
実戦パチンコ必勝法！TWIN ¥4.930	リンクルリバーストーリー ¥1.480
機動戦士Zガンダム 前編 ¥5.780	ビクトリーゴール ¥1.480
サクラ大戦花組対戦コラムス ¥5.220	麻雀海岸物語セクシーアイドル編 ¥1.480
クレイテストナイン'97 ¥5.220	シャイニング・ウィズダム ¥1.480
パズルボブル2 ¥4.930	実況パワフルプロ野球95開幕版 ¥700
ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜 ¥4.980	ブレイジングトルネード ¥700
ときメモSelect 藤崎詩織 ¥2.480	学校のコワイうわさ ¥700
GALJAN（ギャルジャン） ¥3.980	セガサターンモデム 各種 TEL
アポなしギャルズ 初回限定 ¥3.980	SEGA SATURN本体 ¥19.600

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！今すぐ、お電話ください。

中古の買取りもゲーム天国におまかせ下さい。（詳しい事は通販部までTELかFAXをお願いします。）

NEC

FX ドラゴンナイトⅣ ¥7.480	FX 卒業ⅡFX ¥2.980
FX ラストインペリアルプリンス ¥7.480	FX 紺碧の艦隊 ¥2.480
FX ファイヤーウーマン纏組 ¥6.630	FX リターン トゥ ゾーク ¥2.480
FX アンジェリークスペシャル2 ¥6.630	FX 麻雀悟空 天竺 ¥2.480
FX パウダリーゲート ¥6.630	FX 全日本プロレスクィーズ ¥980
FX ブループレイカー ¥6.630	FX PC-FX本体 ¥19.000
FX 同級生2 ¥7.480	SCD 銀河お嬢様伝説ユナ ¥1.280
FX 赤ずきんチャチャ ¥6.630	SCD セクシーアイドル麻雀 ¥500
FX パワードールFX ¥5.980	SCD 麻雀レモンエンジェル ¥500
FX 女神天国Ⅱ ¥5.980	SCD パチ夫くん3 ¥500
FX アニメフリークVol.3 ¥4.980	SCD 百物語 ¥500
FX 天地無用—魎皇鬼—FX ¥6.480	SCD 卒業Ⅱジェネレーション ¥500
FX ボイスパラダイス ¥3.980	SCD ブラッドギア ¥500
FX スーパーパワーリーグFX ¥3.480	SCD セーラームーンコレクション ¥500
FX 銀河お嬢様伝説ユナFX ¥3.480	SCD ぱにっくボンバー ¥500
FX ルナティックドーンFX ¥3.480	SCD ハイパーウォーズ ¥500
FX 上海 万里の長城 ¥3.480	CD 花札美少女ファンクラブ ¥700
FX キューティーハニーFX ¥3.480	PC ストリップファイター ¥500

PLAYSTATION

プレイスタジアム2 ¥5.220	ゼビウス3D/G ¥5.220
新テーマパーク ¥5.220	クォヴァディス ¥5.220
電電DX ¥5.220	BOYS BE ¥5.220
アンジェリークスペシャル2 ¥7.020	新スーパーロボット大戦SPディスク ¥2.520
アランドラ ¥5.220	ザ・コンビニ ¥5.220
Street Games'97 ¥5.220	悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲 ¥5.220
ベルデセルバ戦記〜翼の勲章〜 ¥5.220	ロックマンバトル&チェス ¥5.220
戦闘国家—改— ¥5.220	ゼロヨンチャンプDooZy-J ¥6.120
ボイスアイドルコレクション ¥6.120	リフレインラブ ¥5.400
ダカール'97 ¥5.220	パチスロ完全攻略 ユニバーサル公式 ¥6.120
PAL［神犬伝説］ ¥5.980	SDガンダムGCENRURY ¥6.120
エルフィンパラダイス ¥6.120	パラッパラッパー ¥4.320
真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ¥6.120	Formula1 ¥5.220
GUNDAM 0079 ¥7.020	クラッシュ・バンディクー ¥4.320
FIGTHER'S IMPACT ¥5.220	インテリジェント・キューブ(IQ) ¥4.320
首都高バトルR ¥5.220	ヒロインドリーム ¥3.480
イワトビペンギン ¥4.320	MEGATUDO2096 ¥3.480
ガメラ2000 ¥5.220	スターグラディエイター ¥2.980
Parlor！PRO ¥4.680	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま ¥1.980

SNK

NG キングオブファイターズ95 ¥4.980	NCD 将棋の達人 ¥1.480
NG ソニック ウィングス3 ¥4.980	NCD ソニックウィングス3 ¥1.280
NG 真サムライスピリッツ ¥980	NCD パワースパイクスⅡ ¥1.280
NCD リアルバウト餓狼伝説スペシャル ¥5.780	NCD ファイターズヒストリー ¥980
NCD 真説サムライスピ武士道烈伝 ¥5.780	NCD バーニングファイト／ラギ 各¥980
NCD サムライスピリ斬紅郎無双剣 ¥5.980	NCD サムライズピリッツ／ASOⅡ 各¥980
NCD 龍虎の拳外伝 限定版 ¥3.980	NCD ワールドヒーローズ1又は2 各¥980
NCD ブリキンガー／フットサル 各¥2.980	NCD 餓狼伝説2／餓狼伝説3 各¥980
NCD キングオブファイターズ95 ¥1.980	NCD 龍虎の拳／ラストリゾート 各¥980

VIDEO CD

アダルトアニメ	ミネルバの剣士Ⅱ ¥3.420
淫獣学園No.1〜4 各¥3.420	MON MON「奇妙な果実」 ¥4.230
妖獣教室No.1〜4 各¥3.420	うたたねひろゆき「聖少女」 ¥4.230
聖獣伝1／聖獣伝2 各¥3.420	プロトンザウルス「愛玩少女」 ¥4.230
淫獣聖戦1&2／淫獣聖戦3&4 各¥4.320	琴義弓介「綺麗」 ¥4.230
ヴィーナスファイブ1or2 各¥3.420	くりいむレモンVol.1〜6 各¥3.420
熱砂の惑星Ⅰ／熱砂の惑星Ⅱ 各¥3.420	新リヨン伝説 漆黒の魔神 ¥4.320
ドラゴンナイト外伝 各¥3.420	外道学園1／外道学園2 ¥3.510
アダルト	インモラル天使21 ¥3.330
エロすぐり8連発極上食べごろ編 ¥3.510	DVD星野ひかる大全集！ ¥3.420
アリスメモリーズVol.1 ¥3.510	PCDザベストエンジェル ¥500
THAT'Sナンパスペシャル ¥3.510	PCDリアルエクスタシー ¥500

超お買い得品

SCD アーケードカードDUO+専用ソフト3本 ¥4.980	SFC スーファミターボ +専用ソフト3本（下記より） ¥9.800
GG ゲームギアプラスワン+専用ソフト3本 ¥6.980	[SDガンダム①〜⑥・鬼太郎ドンジャラ・セブン伝説]
3DO FZ-10P+専用ソフト6本 ¥4.980	SFC エニックスコレクション（下記3本） ¥4.980
バンダイ プレイディア本体+専用ソフト3本 ¥3.980	[ブレインロード・スターオーシャン・ダークハーフ]
（上記4セットのソフトは指定できません。）	SFC サテラビューセット +8Mメモリーパック ¥19.800
SFC スクウェアコレクション（下記3本） ¥4.980	MCD リーサルエンフォーサーズⅡ+2P専用機 ¥980
[Fミッション・バハムート・ガンハザート]	ファイティングステック DUAL ¥500

ご注文の際には右記の事に注意して下さい。

- ●販売価格に消費税は含まれていません。
- ●代引送料は￥1,000（一部地域・一部商品を除く）
- ●キャンセル等はご容赦願います。
  （発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。）
  （新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。）
- ●返品交換は出来ません。（新品不良はメーカー保証です。）
- ●18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- ●商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- ●発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

GAME SOFT
代金引換で商品をお渡しする安心システム

特別サービス情報
期限／平成9根年4月30日受付分まで
代引送料……■商品代2万円以上→ **50%OFF**　■商品代3万以上円→**サービス**

アーケードに吠えろ!

アーケードゲームをすみからすみまで完全フォロー!
これがじゅげむのおすすめゲームだ!!

つついに動きだした「鉄拳3」。
今回は緊急増ページで大特集!
各コーナーもリニューアルしての
新装オープン"アーケードに吠えろ"
を引き続きヨロシク!!
皆さんのおハガキも大募集中ですっ。

AOU速報! 鉄拳3

■ナムコ■対戦格闘アクション

風間仁



➡おなじみ雷神拳もしっかり受け継いでいる。奈落払いや閃光烈拳といった技もあるぞ



➡大きく踏み込んでの正拳突き、胴抜き。力強い攻撃は祖父と父親譲りのものか

AOUでついにベールを脱いだ「鉄拳3」!

「鉄拳」シリーズはアーケードでいまだ根強い人気を誇る対戦格闘だが、ついにその3作目「鉄拳3」が姿を現した。ナムコの新基板"システム12"の力によって美しいグラフィックを実現、キャラクターのアクションにも実際の格闘技選手のモーションキャプチャーを採用している。よりリアルな"格闘"を追求しつつ、前作「鉄拳2」のものを改良したシステムを完成。ゲーム性もはるかに向上している。

大ヒットしたPS版「鉄拳2」で語られた衝撃のストーリーから、この作品にどのように続くのか気になる人も多いだろう。設定は、前作の時代からなんと19年後。前作で行方不明になった（!）三島一八と風間準の間に生まれた子供（!!）"風間仁（かざま・じん）"が主人公となる。故郷、屋久島で母と静かに暮らしていた仁だったが、インディオの遺跡より発見された謎の生命体"闘神"の覚醒により、母と家、森、そのすべてを失ってしまう。彼は平八の元を訪れ、"闘神"と闘う術を乞う。ここから"The king of ironfist tournament 3"が幕を開けるのだった……。

花郎（ファラン）



⬆新キャラ、ファランはテコンドー使い。左構えと右構えによって出る技が違うという特徴を持つ



⬆この2枚の写真はエアファングという技。コマンドは左キック、右キックの順に押すだけ

ニーナ・ウィリアムズ





⬅⬆コールドスリープによって若さを保ったニーナ。前作で活躍したレッグスライサーも健在!

エディ・ゴルド

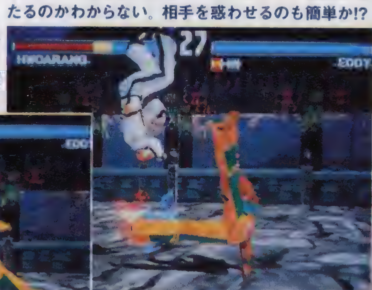


⬆今回注目のカポエラ使い。AOUショーで初お目見えした彼の動きは、トリッキーの一言!



⬆という感じで、遠心力を利用した、強力な下段回し蹴りを放つのだ





⬇とにかく動きまくるエディの技は、どこで攻撃が当たるのかわからない。相手を惑わせるのも簡単か!?

⬇左のキックで相手を浮かせたあと、右のキックで追いうち。体全体を使った攻撃だ!



➡この技はトロッカ・エ・ピィアオ。コマンドはやはり簡単な左キック、右キック



➡これも新技の鉞打ち(まさかりうち)。豪快に相手を殴りつけるのだ!



⬆裏疾風(うらはやて)。下から肘で相手を突き上げる新技だ

ポール・フェニックス



⬅今回の注目株のひとり、リン。"鳳凰の構え"(写真左)など特殊な構え方ができ、そこから派生する技も多い。そう言えば、髪形は平八のマネだそうな……

凌暁雨(リン シャオユウ)





⬅⬇レイもリンと同じく"構え"をとることができる。構えから構えへの移行など、テクニカルなキャラになりそうだ

雷武龍(レイ ウーロン)



⬇毎回、妙な動きを見せてくれる彼の新アクション"地雷刀"。妖刀"吉光"に乗ってピョンピョン跳ねるのだ



⬇吉光は今回も飛びます。無限機関の左腕を駆使して。刀を使った攻撃(?)なのでガードはもちろんできない

吉光



⬇裏拳のあと、バク転での2段蹴りという、今まで見たこともないようなコンビネーション



フォレストロウ

⬇全部当たれば3ヒットとなる。これがエルボードラゴンウィップだ!



キング



⬆ガツーン! となぎ倒す。プロレスラーらしい技といえよう



⬅ほとんどの技を受け継ぎ、新たなる技を会得したキング。相手の体に足をかけて……

キャラクターもいろいろ変わりました!

前作から引き続いて登場しているキャラはポール、ニーナ、吉光、レイ ちなみにキングとロウは2代目だ ポールなどはすっかり年をとってしまったが、技には衰えがなく、今回も宇宙一を目指して爆進してくれそうだ 各キャラとも新たに身につけた技があり、それぞれの闘い方も変化しているので、そのあたりに注目して遊んでみるのも面白いぞ



➡仮面が変わってまるで宇宙怪人のような吉光。子供が見たら泣くぞ 絶対

「鉄拳3」はここが新しい!

横移動

相手に対してZ軸方向へ移動する、新移動方法。やり方はいたって簡単。奥方向なら➡を手前方向なら⬅をチョンと短く入力するだけだ。相手の縦方向の攻撃をかわせるので、前作で猛威を振るった風神拳も怖くない!?

⬇かわす際には相手方向へやや近づくため、攻撃に転じることもたやすいぞ



受け身

新要素その2。ついにダウンのあとにも対処法が登場。相手の浮かせ技で地面にダウンさせられた瞬間に、タイミングよくボタン(どれでもよい)を押すと、とっさに立ち上がることが可能になった。強力な追いうち、ダウン攻撃を受けなくてすむのはありがたいが、起き上がる瞬間に攻撃されるとなす術がないので注意。



⬆⬇ズダーン! ピョンっ! でもこればかりやっていると相手に動きを読まれてしまうので要注意だ



今月のおすすめ

電車でGO

●タイトー　●稼動中

タイトーさんより発表された話題の電車運転手シミュレーターをさっそくチェック！コイツを一度やれば電車に乗るのが楽しくなること間違いなしだ。



⬆東京に住んでいる人なら思わず山手線か京浜東北線を選んでしまうところだが……？

ついに電車運転手シミュレーターが登場だっ！

この「電車でGO！」は電車を運行して駅に到着させるという、一種のシミュレーター。こう書くと簡単そうだが、これがどうしてなかなか手強い。ゲームも本格派なら筐体も本格派。マスコン（アクセル）とブレーキを始めとする部品類も本物そっくりに作ってあって非常にリアル。駅名はもちろん、線路まわりの風景も実際のものとほぼ同じものになっているため、キミの見たことのある風景がポリゴンになって画面に映し出されるかもしれない。子供の頃、電車を運転したいと思った、あの夢がついに叶うときがきたのだ！

初級、上級、どう違う？

全コースのうち、山陰本線だけは初級であとは上級。上級コースは初級に比べて難しいというのももちろんあるが、最も大きい違いと言えば、山陰本線なら画面に手順のメッセージが表示されること。「電GO！」初心者はまず山陰本線から練習してみよう。きっとどんなゲームか把握できるはずだ。



⬅コース選択のあとには各車両の解説が出る。マニアには常識……ってヤツ？

山陰本線

駅区間もちょうどいい長さで、様々な練習要素が詰まったコースになっている山陰本線。画面の指示に従っていけば駅までは辿りつけるはず。ホームに入ってすぐに減速すると、手前で止まってしまうことが多いので注意。



⬅まずは画面の指示に従って時速60Kmくらいまで加速。もうちょっと速度出してもOK



➡2駅目までの間に警笛鳴らせの指示が。慌てずにフットペダルを踏もう。鳴らしすぎは禁物

東海道本線

上級の中でもやや易しい感のある東海道本線。山陰本線をクリアしてからこのコースを選べば、乗り替えしたような気分になれる（……かもしれない）。運転中、対向車両を見る余裕などが出てきたら慣れてきた証拠だ。



⬅東海道本線、貨物列車を追い越す図。気を取られて速度を上げすぎないように！



➡京都～大阪間を結ぶ。全部の区間を走るわけじゃないけれど、実は……

コースは全部で4種類！

「電車でGO！」ではここに挙げた4つのコースを再現している。駅と駅の区間が短い山手線と、時速100Km近く出さないと定刻までに次の駅につけない京浜東北線は名実ともに上級者向けだ。初心者の方はやはり山陰本線にチャレンジすることをお勧めする。まずは駅にちゃんと停車できるようになるまで練習しよう。

山手線

東京にお住まいのみなさんにはおなじみの山手線。じゅげむ読者のキミは乗ったことあるかな？　思わずまわりの風景をチェックしたくなってしまうが、コース自体はかなり難しい。でもやっぱり選んでしまう……。



⬅ちゃんと上を東横線が通りすぎてゆく……。細かい演出には敬服するばかりだ



⬆2駅目の恵比須駅のホーム。改装で奇麗になった構内は見事にCG栄えしている！

京浜東北線

スピード感が体験したい人は京浜東北線を選んでみよう。最初から速度を上げないと定刻に間に合わない。それだけにブレーキングのタイミングが取りづらいので細心の注意を払うように。ヘタをするとホームを通りすぎるぞ。





⬆⬅品川から横浜までの区間を運転する。列車ごとにパラメータが違うようなので、なるべく早いうちに感覚をつかんでおこう

連結！　ボーナスゲーム

なんと、ノーコンティニューで3駅目までクリアすればボーナスゲームができる！　横から見た視点での連結作業を行なうのだ。操作は同じなので安心してチャレンジしよう。成功すればボーナスタイムが加算される。



⬆基本は駅に止まるときと一緒。停車位置が連結する車両になったと思えばいい

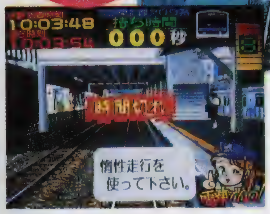
アーケードに吠えろ!

ボーナス!? 減点!? ルールは守れ!!

列車の運行には様々なルールがある。もちろん「電車でGO!」は実際の規則を元に制作されており、本物の運転手がプレイしても手応え十分なシミュレーターに仕上がっている(コレ本当)。さて、ルールに反することをすると画面上部にあるタイムが減らされる。000になればゲームオーバーだ。基本的には減点方式だが、左に紹介しているように、ときにはタイムが加算されることもある。さまざまなタイム加算対象を見つけだそう。

バッチリ!!





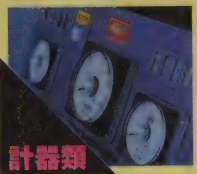
⬆⬅時間、距離ともにバッチリだとボーナス! ゲームオーバーになるとマスコットキャラの"てっちゃん"にあきれられてしまうぞ

筐体も本格派!

鉄道ファンの心をガッチリつかんで離さない(?)この筐体。本物そっくりの質感を持った装置と、座席に仕組まれたバイブレーター(列車の振動音を作りだすのだ!)。これらがゲームセンターにいるはずのプレイヤーを電車の運転手席へと誘ってくれる。


ブレーキ


マスコン


計器類



⬆停車位置を通りすぎたり、ドアが開いているのにブレーキを解除したりするとATSが作動!

⬇停車させると評価が表示される。ここで停車位置をオーバーしていると距離(m)×2点の減点



かくし要素もまだまだあるぞ!

普通ではわからないようなところにもタイム加算対象行為や減点対象行為が隠されている。ここで紹介しているのはそれらのうちのいくつか。また、ゲーム中のフィーチャーとは別に何かが用意されているらしい。それはまだ紹介できないが、スタッフがこだわったこの作品、極めれば電車の運転手になれる!? ……でも勝手に本物を運転しちゃダメだぞ。

⬇線路の脇に人がいるのを見つけたら警笛を鳴らしてみよう。ほらっ、ボーナスだ!





⬅で、調子にのって鳴らしまくっていると……。減点の方が大きいので注意せよ

吠えろ談義

やってきました「電車でGO!」っ★

植竹:今号から始まった「吠えろ談義」。このコーナーではおすすめゲームをプレイした感想などを話していきたいと思います。

竹石:……いきなり優等生口調で始めたね。

植竹:ま、最初だし。で、このゲームはどうです?

竹石:(筐体を見ながら)なんてったってコンパネまわりが充実してるよね。飾りかと思ってたメーターもちゃんと動くし、ペダルで警笛が鳴らせるし。

植竹:スピードメーターって手元にあるんだよね。あれ、つい見逃して速度出しすぎちゃうんだ。マスコンやブレーキレバーが1段階ずつカチャ、カチャって動くのも何だか気持ちイイ感じ。

竹石:そういえばブレーキレバーって本物は取り外しができるんだよね。"マイレバー"みたいな風にさっ!

植竹:……なんでそんなこと知ってるの?

竹石:実は俺、あともう一歩で鉄道マニアになるとこだったんスよ。「プラレール」とか密かに持ってるし(笑)。ボーナスゲームの車両、"EF"ってことはディーゼルだよきっと!

植竹:あ、マジだよ。この人。でもホントにマニアには嬉しいゲームじゃないかな? なんてったって本物そっくりなんだから。嬉しいのは座席の振動。ゴトンゴトンっていうのが伝わってくる! 細かい配慮が行き届いていて、もう、たまらんって感じ(笑)。

竹石:(いつの間にか京浜東北線をプレイしながら)俺、特急なんかよりも通勤快速とか、産業系の電車が好きなんだ。

タイトー川島氏:もっと速度上げなきゃ時間に間に合わないよ!

竹石:じゃ、最高速にチャレンジだーっ!

(時速110Km達成)

川島:そろそろ減速しなきゃ!!

竹石:え!? えーっと……?

川島:あ、もうダメ! 間に合わないよ、コレ!

竹石:それならブッちぎっちゃえっ!

……あ、自動で止まった。

川島:ATSが作動するんですよ。うわぁ、89mオーバー? こんなにオーバーした人初めて見ましたよ(笑)。

竹石:でも、難しいよね。電車の運転手さんってあまり意識してなかったけど、難しいことをやってのけてんのね。電車の運転手さん、尊敬しちゃうよ。

植竹:電車に乗るとき思いだすよね、このゲームの感覚。

こんな車両も走ってます!







⬆よく見て。右側奥に黄色い新幹線が見えるはず。ノーコンティニューで東京駅まで行けば見られるぞ! ➡ブルートレインも走ってくる。何となく懐かしい気分になるのはナゼだろう?

⬆担当ライターは列車に詳しくないのでよくわかりませんでしたが、レアな車両らしいです、ハイ

今月のプレゼントっ!

(株)タイトー 川島孝夫氏

タイトーの川島さんより「電車でGO!」のポスターをいただいた! 日本でたったひとりの"運転席に入れるカメラマン"さんに協力してもらった貴重品!! 「アー吠え・電車でGO!」係まで送ってね。



➡このポスター自体もなかなか手に入らないらしいぞ。5名様にプレゼント



アーケードゲームの春の祭典 AOUショーに行ってきました

吠えろ NEWS TOPICS

最新のアーケードマシンが勢揃い 幕張メッセは巨大なゲーム場と化した!

AOU(全日本アミューズメント施設営業者協会連合会)が主催する「AOU1997アミューズメント・エキスポ」が、去る2月19～20日の2日間にわたり、千葉県幕張メッセにて開催された。今回のショーには、国内外のアミューズメントマシンメーカー73社が出展。昨年を上回る盛況ぶりを見せていた。

今年の出展傾向としては、フィジカルアクションを主体とした大型筐体のゲームが目立った。スケートボードの体感ゲーム『トップスケーター』(セガ)をはじめ、電車の運転シミュレーション『電車でGO!』(タイトー)、自機が"アルマジロ"のコミカルなレースゲーム『アルマジロレーシング』(ナムコ)、ハンググライダーのシミュレーター『ハングパイロット』(コナミ)などの人気が高かった。

ビデオゲームでは、ナムコの『鉄拳3』、セガの『バーチャストライカー2』など、続編ものが注目を集めていた。中でも、カプコンの『ヴァンパイアセイバー』は未完成ながらもダントツの人気を博していた。また、SNKでは次世代ハード「NEOGEO64(仮)」の映像を上映。3Dグラフィックのナコルルと覇王丸にファンの関心が集まっていた。



タイトー

⬅現役の運転手さんも絶賛した『電車でGO!』。メーターまわりはちゃんと動く



カプコン

➡開発度56%ながらも、抜群の人気を博した「ヴァンパイアセイバー」。夏頃登場か?







⬆AM3研が放つ、スケートボードの体感ゲーム『トップスケーター』。広告がスゴイ!

セガ・エンタープライゼス

⬆根強い人気を誇るサッカーゲーム「バーチャストライカー」の続編。開発度は50%



SNK

➡「NEO GEO」の後継機がついに登場! あわせて「サムスピ64(仮)」も出ていた



コナミ

⬆ナントあの「ときメモ」がアーケードになった。終了時にメッセージカードがもらえる

⬇トラックボールでアルマジロを操作するコミカルなレースゲーム『アルマジロレーシング』



⬆ついに完成した「鉄拳3」。今度はカポエラ使いのキャラがいる。詳しくは前ページを!



ナムコ



そしてキレイなおねいさん♥

『NEOプリント』の新作フレームを紹介!

今月の一品

⬇祝・おめでとう"など、春らしいデザインが登場!



NEOプリント

アーケードシーンを彩るニューアイテムをご紹介するこのコーナー。今月はSNKのフォトシールベンダー『NEOプリント』の新作フレームをチェックしてみました。この度リリースされるのはスプリングバージョン。出会い&別れのシーズン"春"を、ドラマチックに演出するのにピッタリなデザインを15種用意。もう撮った?

ズンタタレーベルから再びリリース!

MUSIC CD

往年の名作STG「ダライアス」「ダライアスII」のサウンドがZUNTATAによって蘇った。「ダライアス一世代一」(仮称)は時を超えてダライアスを復活させる! また、大人気パズルゲーム「パズルボブル」の全50曲を集めた「パズルボブル ばらえてぃー」も登場。





上が「DARIUS 一世代一」、右が「パズルボブル ばらえてぃー」。どちらも3月28日発売で、2500円

アーケードに吠えろ!

もうすぐ街で会える新作ゲーム COMING SOON!

今月はコナミの新作STGに、ナムコの子育てクイズ、セガからはAM2研の新作ガンシューティングを紹介。

とべ ポリスターズ

コナミ 3Dシューティング

半端なポリゴンは許さない! テクスチャーもシェーディングも認めない原始的ポリゴン集団「PPP」に、平和なポリゴン星が占領された!! 君は超時空ポリゴン警察「ポリスターズ」の一員となり、彼らをせん滅するのだ!!! てな感じの、2人協力プレイも可能な3Dポリゴンシューティングゲーム。ショットとミサイルがひとつのボタンで同時に撃てる初心者用の「親切仕様」と、ショットとミサイルを別々のボタンで撃ち分ける上級者用の「マニア仕様」が用意されているので、いろんなレベルの人がそれぞれのスタイルで楽しめる。ポリゴン技術の進化を否定する彼らに、正義の鉄槌を下すのだ!



↑海上を移動する「PPP団」の輸送船団を叩くのだ!



↓秘密結社「PPP団」の採掘基地面。レール上の敵を撃破する

子育てクイズ マイエンジェル2

ナムコ クイズ

クイズと子育てという斬新な組み合わせでスマッシュヒットをカッとばした『子育てクイズ マイエンジェル』の続編が早くも登場。今回あなたが育てるのは、なんと男の子と女の子の双子! 交互に出題される2人の質問に答え、子供達をすくすく成長させていこう。また2人同時プレイ時には、パパっ子・ママっ子メーターにより子供の争奪戦も可能。『2』になってますます面白さがアップしたこのゲームで、あなたも恋人と子育てしてみる!?



➡今度は双子の子育てに挑戦! 交互に出題されるので、2人を違う性格にすることも可能

THE HOUSE OF THE DEAD

セガ・エンタープライゼス ガンシューティング

1998年12月、遺伝子研究所の研究員が突然失踪してしまう事件が起こった。元研究所所長・Dr.キュリアンの行動に不審を抱いた政府上層部は、彼の館に2人の特殊工作員「トーマス・ローガン」「G」を送り込んだ……。映画の世界に入り込んだかのような美しいグラフィック、だれを(何を)どう撃つのかによって分岐するストーリー。ただのガンシューティングでは終わらないその臨場感に、あなたはきっと虜になってしまうに違いない。



➡全編不気味なホラーガンシューティング。飛び散るゾンビの肉片がタマらん……

みんなでワイワイ ちょっと変わった体汗ゲーム

体汗マシン

たまには体を使ってみんなでいい汗かこう!

「たまには仲間とワイワイとゲームを楽しみたい」。そんなときにピッタリなのが〝体汗ゲーム〟。指先だけじゃなく体も使っていい汗かこう! そこで今月は一風変わった体汗ゲームを紹介しよう。

まずはナムコの『アルマジロレーシング』。トラックボールを採用した新感覚のレースゲーム。トラックボールで走らせたい方向に〝アルマジロ〟を操作する。難しい操作は一切なし。早く回した分、アルマジロのスピードが上がるのだ。単純なだけに対戦は熱くなるぞ!

また、スカイスポーツの代表、〝ハンググライダー〟をシミュレートした、コナミの『ハングパイロット』も要チェック。ハンドルバーでスピードを調節し、ラダーステップで左右旋回。本物そのままの操作感覚をぜひ堪能してほしい。眼前の大空と迫る大地を2つのモニターに表示。迫力の臨場感を再現する。スリルに満ちたスカイスポーツを誰もが簡単に体験できるのだ!



⬇コンパネにはトラックボール1コ。最大4人の通信対戦が可能(ナムコ)

⬆行きたい方向へ思いっきり回すだけ。早く回せばスピードUP!



➡迫る大地と広がる大空を、上下2画面で再現。スリル満点!(コナミ)

⬇自機はバーとステップで操作する。まさに全身運動!

「ポケモン」ファンは全部集めよう!!

プライズ景品

ファン必見のコレクターズアイテムが目白押し

昨年ゲームボーイで発売された大人気ソフト『ポケットモンスター』のプライズグッズが「ポケモン」ファンの間で人気を呼んでいる(バンプレスト製)。ゲームに登場する全151種の「ポケモン」が、ステーショナリーグッズや、かわいいミニチュアスタンプに! どれもコレクション性の高いアイテムばかりだぞ。



⬅「ポケモン」のミニチュアスタンプ。全キャラ分あるぞ!





➡ソフトのパッケージがジャンボカードに。シールの台紙にもなる



⬆登場キャラのイラストをあしらった「ぶんぐっず」シリーズ

読者も吠えろ

読者の熱い思いがここに……。今こそ君の本音をぶつけるのだ!

●実際、百円入れてからレバーやボタンが壊れているのもしばしば。早くなんとかしてくれい!(京都府・くまこぞう)

●最近のキャッチャーはサギだぁっっ! クレーンの力では引っ張れないくらい詰めてある。どう考えても物理的に不可能だ! でもキャッチャーは楽しいぜ!!(北海道・待ちナッシュ)

●4月号の辛口コラムで店員の質の低さを読み、私もそう思いました。店員がゲームをやっていたり、UFOキャッチャーの景品を友達にタダであげたり。見ていてムカツキます。(東京都・青の一族)

●『マジドロ3』発売決定! それだけでもうオイラ満腹ッス!(新潟県・たかどの)

●格闘ゲームの難易度が高く、ゲームセンターではとてもプレイできないです。(埼玉県・川原良和)

●以前、ゲーセンに行ってゲームをしてイスに座ろうとしたら、なんとイスの上にガムがあるではないか。それを見たとたんやる気が失せた。(広島県・向井聡)

●『スカッドレース』本当にすごい。グラフィック、音楽、どれも今までにない感動があった。実車のレースではこんなにすばらしいコースはできないと思う。(山口県・八城純一)

★言ってやらなきゃ気が済まない、そんな一言どんどんお待ちしてます。

攻略 ウラ技 ワンポイントテク GFILE ゲームファイル

すべてのゲームに隠されたウラ技、攻略、ワンポイントテクニックをガンガン紹介。先月までやっていたRECORD FILEはGEM団のページへ引越し。チェックしてね。

ウラ技 デイトナUSA CIRCUIT EDITION

●セガ・エンタープライゼス●レース●ＳＳ●5800円●発売中

気分に合わせて背景を変える！

５つの背景を、いつでも簡単なコマンド入力で選べてしまうウラ技を大紹介。どの背景を選ぶにも、コマンドを入力するタイミングは共通。マシンを選択してからレースが始まるまでの、「GENTLEMEN START YOUR ENGINES」と表示された画面で行えばいい。入力コマンドは、朝はＸとＺボタン、夕焼けはＸボタン、夜はＹボタン、ナイターはＸとＹボタン、夏はＺボタンを、それぞれ「GENTLEMEN START YOUR ENGINES」の画面で押しっぱなしにしておけばＯＫ。５つの背景それぞれの効果については、下記の表にまとめたので参考にしてほしい。また同様のタイミングで、方向キー左上とＲボタンを押しておくと、車の挙動がホバークラフトのようになるぞ。一度は体感してみてくれ。

背景	効果
朝	背景が朝焼けになり、夏の早朝のようになる。
夕焼け	背景が夕焼け空となり、全体がオレンジ色になる。
夜	背景が夜になり、全体的に暗くなる。
ナイター	道路や車が明るく、証明に照らされたようになる。
夏	全体的に白っぽくなる。

清々しい朝



➡朝焼けの中、ストックカーを走らせる。レースなど忘れてしまいそう

危険（？）な夜



➡「無灯火で走っていいのか？」などとフト思ってしまう。でもスリル満点だ

ウラ技 サイバーボッツ

●カプコン●格闘●ＳＳ●5800円●発売中



➡条件を満たした後にタイトル画面へ行くと、１回だけ背景が黒くなる。こうなればＯＫだ

中ボス3体の使用条件！

中ボスとして登場する、ゲイツ、ヘリオン、スーパー8の３体が使用可能となることが発覚！　今回はその条件の紹介だ。条件は至って簡単、難易度４～８でノーコンティニュークリアすればいい。ただし、クリアする機体は決まっていて、千代丸だとゲイツ、シェイドだとヘリオン、デビロットだとスーパー８に対応している。

ウラ技 レイストーム

●タイトー●シューティング●ＰＳ●5800円●発売中



➡出撃順序を決めるのだが、なんとそこでは前作「レイフォース」に登場した機体までもが選べる

「13機モード」発動！

1～8面の全ステージをクリアすると出現するステージセレクトモード。そのモードが発動すると、同時にもう１つの「13機モード」が発動する！　このモードは、オプションの残機設定を、13機に増やせるというもの。そして13機に設定すると、特別に用意されたオーダーモードへと行ける。そこでは、13機のプレイヤーの出撃順序を決めるのだ。

ウラ技 FIGHTERS MEGAMiX

●セガ・エンタープライゼス●格闘●ＳＳ●5800円●発売中



➡対戦結果が順に、顔付きで表示される。なお３つのボタンは、試合終了直後に入力しておこう

オマケのウラ技2連発！

まずはチームバトル時に使う技。これはＡ、Ｂ、Ｃ同時押しのまま結果画面に入ると、キャラクターの顔が現れるというもの。次に神経衰弱ゲームが楽しめる技。これはまずＡ～Ｈコースをクリアして、トレーニングでＯＫマークを千個以上付ける。その後再び１Ｐモードに入り、残るＩコースにカーソルを合わせＬボタンを押せばいい。

攻略 テラ ファンタスティカ

●セガ・エンタープライゼス●ロールプレイング●ＳＳ●5800円●発売中

いざ隠しマップへ！

特定の条件を満たしていると「死者は語る」という隠しマップが出現する。その条件とは、第６章「叛乱」をクリアするまでに、自軍の武将が１名以上死んでしまっていること。この状態で第７章に突入すると、この隠しマップへと自動的に進んで行くのだ。ちなみにここでは、死んでしまった者の魂と会話することができる。

ウラ技 ありす イン サイバーランド

●グラムス●アドベンチャー●ＰＳ●5800円●発売中

2つのシーンでの隠し技

イベント画面中に、一時停止とコマ送りができる！　やり方は簡単。Ｒ１、左、右、この３つのボタンを同時押しすると一時停止。そして停止中さらにＲ１を押すことでコマ送りができるのだ。もう１つ、アドベンチャー画面で、左、右、下、左、上、右、△、の順にボタンを押すと、セリフが自動で流れてくれる。

ウラ技 FORMULA1

●SCEI●レース●ＰＳ●5800円●発売中

リプレイも飛ばしまくり!?

まずはどのコースでもいいので、１回走って自分の走行データを作ろう。その後、自分の走りをリプレイで見るときに、コントローラーの×ボタンを押してみよう。すると、押してる間のリプレイ再生スピードが、通常のものよりもかなり速くなるのだ。これを使えば、自分の走りの悪いところだけを素早くチェックできるぞ。

今月の1本

ソウルエッジ

●ナムコ●格闘●ＰＳ●5800円●発売中

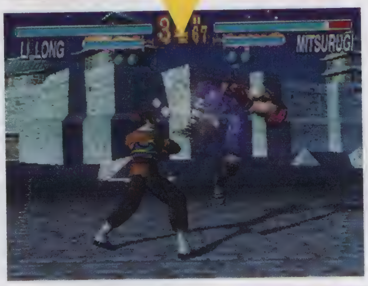
李龍、連続技叩き込み指南

登場するキャラクターの中でも、ヴォルドに次いで最初に持っている武器が個性的な李龍。今回は、その手製のヌンチャクを振り回す李龍の、オールマイティーに使える連続技を紹介！一連の技をうまくつなげて叩き込めば、相手の体力を半分近くも減らせるぞ。連続技の基本は、空中コンボを利用したもので、特殊技を一切用しないものだ。つなげる順序は、まず➡、△の順に入力する縦斬りで相手を宙に浮かせる。そして落ちてくる相手に対し□を３回入力。さらに続けて⬆＋△で追い打ちをかけるというものだ。この一連の流れをマスターしよう！

浮かせて技を叩き込め！



➡浮かせ技を出すときは相手との間合いに注意。離れすぎだと、続く横切りが空振りに終わってしまうぞ



➡落ちてくる相手にタイミングを合わせて、横斬りをお見舞いする。息つく暇なく追い打ちをかけろ！

こんなウラ技も！

隠されたエンディング。そこには…。

各キャラクターには、なんとエンディングが２つずつ用意されている。エンディング中に決まったコマンドを入力することで、ストーリー展開に変化が生じるのだ。そこで今回は李龍のコマンドを紹介！　どのように変化するかは自分で確かめよう。



➡ソウルエッジを倒すことに成功。この後に続くエンディングで△か□ボタンを連打しておくと……

ウラ技

SEGA AGES/ファンタジーゾーン

●セガ・エンタープライゼス●シューティング●ＳＳ●5800円●発売中

裏オプションに突入！

特定の条件を満たすと、裏オプションへと行ける。そこには新モードが用意され、さらに細かい設定が可能！　行き方は、通常オプション画面でＬかＲを押すだけだ。今回紹介しているモードは、連射速度を変える「AUTO RAPID」。コンティニューを可能にする「CONTINUE」。武器の時間制限をなくせる「SHOT POWER」。アイテムの価格設定ができる「INFLATION」の４つ。ただし各モードには出現方法があるぞ！それが下記の表だ。

モード	出現方法
AUTO RAPID	ゲーム中、レーザー以外の武器のときに、ショットボタンを押しっぱなしにする。
CONTINUE	同じ面で、３回連続ゲームオーバーになる。
SHOT POWER	同じ面で、３回時間制限付きの武器を買う。
INFLATION	ショップで、金額が足りなくて購入できないアイテムを、３回連続で選択しようとする。

ウラ技

実況おしゃべりパロディウス

●コナミ●シューティング●ＳＳ●5800円●発売中



➡パワーアップするコマンドは、ゲーム中１回しか使えない。また、スピードは１速で始まるぞ

パワーアップ！　えっ自爆!?

自機の装備がフルパワーになるおなじみのウラ技。ゲーム中ポーズをかけて、「Ｙ、Ｙ、Ｂ、Ｂ、Ａ、Ｃ、Ａ、Ｃ、Ｙ、Ｂ、Ｘ、Ｚ」と入力すればＯＫだ。今回はその他に、自爆コマンドも紹介しよう。ゲーム中ならいつでもいいので、「上、上、下、下、左、右、左、右、Ｂ、Ｃ」と入力すると、なんといきなり自爆してしまうのだ。

ウラ技

ロックマン　バトル&チェイス

●カプコン●レース●ＰＳ●5800円●発売中



➡うまくパーツを奪い取って、Ｄr.ワイリーをマイキャラクターにしよう！　結構大変だけど

Dr.ワイリーが使用可能に！

「VERSUS MODE」と「TIME ATTACK MODE」、２つのモードでDr.ワイリーが使用可能となるウラ技。その出現条件とは、「GRAND PRIX MODE」でのレース中に、Dr.ワイリーのパーツを奪い取ることだ。ちなみに、マシンデータのセーブをするか、オプションセーブのどちらかを行えば、バックアップに保存することも可能だぞ。

ウラ技

レイ・トレーサー

●タイトー●レース●ＰＳ●5800円●発売中

ムービーをいっきに全部見る

先月使用条件を紹介したシークレットカー、マキが運転するB·VESTAL。このマシンを使って、難易度ハードのチェイスモードを、ノーコンティニューでクリアしてみよう。するとオプションの中に「MOVIE」という項目が新たに追加されているのだ。そのモードでは、ゲーム中に挿入されたすべてのムービーを自由に見ることができる。

ワンポイントテク

BASTARD!!-虚ろなる神々の器-

●集英社・セタ　BASTARD!!制作委員会●RPG●ＰＳ●5800円●発売中

戦闘を有利に運ぶために

アビゲールの奥義であるアビゲールホーマーは、通常敵１体に対してのみ効果がある(ように見える)。だがじつはこの奥義、16分の1の確率で敵すべてに効果を与えることができるのだ。また、忍者クラスのキャラクターは、鎧とサブウェポンを外して戦闘すると、ガラとボルは１ターン２回、ザックは３回連続して攻撃ができるぞ。

ウラ技

レーシンググルーヴィー

●サミー工業●レース●ＰＳ●5800円●発売中

スペシャルカーが増える

まずは難易度をＨＡＲＤにして、レースモードのジャングルコースを選ぶ。そのコースを、すべてのマシンを使って優勝させると、「SpeedDriver」という隠しスペシャルカーが出現し使えるようになる。また、タイムトライアルのハイウェイコースですべてのマシンに勝つことで、「FreakPanther」というスペシャルカーも使えるようになる。



ワーッ　チコク　シチャウッテ
バ
イ
ロイロ　アッテ　ウレシイノ
ハッケン　ピッタリ　バイ
ト
サガス
エラブ
キメル
フロム・エー
●フロム・エーMonday（毎週月曜発売）
●フロム・エーThurthday（毎週木曜発売）
定価200円（税込み）
販売地域：東京・千葉・埼玉・神奈川（栃木・茨城・群馬・山梨の一部地域）
●フロム・エー関西版（毎週火曜発売）
定価200円（税込み）販売地域：大阪・兵庫・京都・奈良・滋賀・和歌山
●フロム・エー東海版（毎週火曜発売）
定価200円（税込み）販売地域：愛知・岐阜・三重
発行 フロム・エー 発売 RECRUIT

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ!

行ってみた! 聞いてみた!

アイデア、センス、思い入れ…“編集者感覚”というスタンスで新しいゲームを作り出せ!

株式会社 アスミック

担当者の「好き」が基本のゲーム

“ライトな”会社だなあという印象を持った。といっても、業界ノリの軽さとか、決していい加減とか、そういうことではないです。肩の力が抜けているというか、軽やかというか。ソフトウェア事業部次長・豊島雅郎さんの言葉を借りれば“編集者感覚”。これが一番シックリきそうだ。

「うちの社員はとくにゲーマーが揃っているというわけでもないんです。ゲームも好きだけど、それぞれに別の興味分野もあれば趣味も持っている。で、そんな我々がどんなゲームを作るか、仕掛けていけるかといえば、やはりコアなユーザーよりは、ライトユーザー向けの作品だと思います。他社さんの作品で言えば、『I・Q』とか『パラッパラッパー』かな。ああいうものをポッと作り出せるというのは、雑誌なんかの編集者的な感覚でしょう」

もともと80年代半ばに、「マルチメディア関連のソフト事業」を中心に展開することを目して設立されたことも関係しているのかもしれない。社員の趣味嗜好自体、バラエティに富んでいるから、それぞれのセンスやアイデアによって、いろんなカラーを持った商品が生まれてくる。

最近の例でいえば、『ルパン三世 カリオストロの城―再会―』（PS）。これも“カリ城”好きなスタッフらが企画して始まったのだそうだ。

「もっとも、ルパンは当初、別ハード用に開発していたこともあって、リリースまで5年もかかってるんですけどね。実はゲームとしても、最初はアクションゲームだったのが、結局アドベンチャーになったんです。まあ、やっと出せたというか、とうとう出してしまったという感じです（笑）」

今がアスミックのチャンスの時期

ゲームボーイで馬券予想ができることで話題になった『馬券王』シリーズや、シミュレーションとしての競馬にこだわった『ダービージョッキー』シリーズ、戦闘機モノの『エアダイバー』シリーズと『サイドワインダー』なども、それぞれスタッフのセンスや思い入れが生んだ商品といえそうだ。「担当者の熱意のあるものは追っかけろ。そして他でも作っているようなゲームは作るな」——これが同社の商品開発の基本方針だという。

ちなみにアスミックは、ゲームの他、映画のビデオの国内販売も手掛けている。これまで、『ゲームの達人』、『ユージュアル・サスペクツ』、『ショーシャンクの空に』等のヒット作があり、現在、話題の『トレインスポッティング』劇場配給も行なっている。

ビデオとゲーム、たぶんこの2つには共通する部分も多いはずだ。たとえば海外から映画の版権を買ってきたり、ゲームを企画し制作するためには、いずれもいいものを見分けるセンスやヒットを仕掛けていく能力が必要だろう。

「そうした選択眼やプロデュースしていくノウハウをさらに生かしていきたいですね。高性能なハードが普及し、いわゆるライトユーザーが増えている。そういう時代にはうちのような会社はチャンスだと思うんです。今後はリリースタイトル数は絞って、でも企画にお金をかけるやりかたで、新しいゲームを世に出していきたいと思っています。期待していてください」。

DATA

【会社概要】
●所在地
東京都新宿区揚場町1番21号
升本ビル
TEL/03-3235-5612
●設　立
1985年3月30日
●資本金
4億9,000万円
●事業内容
ゲームソフトの企画・開発、映画配給、ビデオの製作・販売

アスミックはこんな会社

住友商事、講談社の共同出資会社。当初はマルチメディアソフト事業を中心に展開。87年にシドニィ・シェルダン原作『ゲームの達人』のビデオ／LD、88年に人気コミックを題材にした『ぎゅわんぶらあ自己中心派』（ファミコン）を発売し、その後、ビデオ部門とゲーム部門が事業の2つの柱となっていった。今年、関連会社となるゲームソフト開発会社『タイクーン』も設立されている。



今月のおみやげ



『ルパン三世～』の店頭用ポスター（非売品）

将来プレミアがつきそうな貴重なポスター2種。Aは地方ではまず手に入らないはずの逸品



人気競馬シミュレーションシリーズ最新作。大好きな馬に乗ってゴールを駆け抜けよう

PS版『ダービージョッキーR』

アスミックから太っ腹のプレゼント!

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「行ってみた! 聞いてみた!　アスミックプレゼント」係

までお送りください。締切は4月29日（当日消印有効）。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

こんなに色っぽい受付嬢がいる



➡受付そばには『宝魔ハンター ライム』その他のキャラがいたりしたぞ



⬇祝！じゅげむ編集部でも人気だった（過去形）広報の某大西さん



➡おお、いきなりヌーディなデミ・ムーアがッ！『素顔のままで』のPOPだってば

映画の配給やってます



⬅全国で劇場動員記録を作って上映中の『トレインスポッティング』、もう見た?

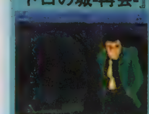
映画やビデオやゲームのポスターがずらり



⬅ミニ・ポスター・ギャラリーといった風情の廊下。思わず立ち止まる

おススメはコレ!

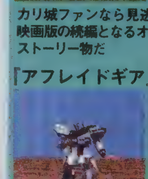
『ルパン三世　カリオストロの城-再会-』（PS）



●アドベンチャー●97年1月10日発売●6800円

カリ城ファンなら見逃せない、映画版の続編となるオリジナルストーリー物だ

『アフレイドギア』（PS）



●シミュレーション●97年夏発売●価格未定

ノウハウを学べるストーリーがついて親切設計のロボット開発シミュレーション

特集

モバイル・コンピューティング、パワーポイント、アクセス

ワード、エクセルに次ぐ噂のパソコンソフトを編集部が体験レポート

ワープロと表計算だけでは、もうできるビジネスマンとはいえない。次の必須科目とウワサのテクニックは&ソフトは何か。スクールの入門講座で、どこまでデキルようになるのか。本誌スタッフが最新講座に体あたり潜入！講座とソフトの実力を探ってみました。

特集

パソコンスクールがお薦めする"今が旬"のイチ押しコースはこれだ！

以下のスクールは資料請求もできます

- ナガセPCスクール
- マルチメディアスクールpomme（ポム）
- エイムOAスクール
- Multimedia School FUSE（フューズ）
- ディスコビジネスフォーラム PCカレッジ
- ㈱野村総合研究所 Windows College

資格や技術を手に入れる"学び"情報マガジン

仕事の教室

1997 MAY Vol.14

5月号

RECRUIT

主要書店、コンビニ、私鉄、地下鉄駅売店にて好評発売中！！ 定価380円（税込み）

インターネットで人気15資格・検定のカンタンおためしテストが受けられる！

こんな資格の模擬テストが受けられます。

- 税理士 ●中小企業診断士 ●簿記2級
- 一般旅行業務取扱主任者 ●不動産鑑定士
- 宅地建物取引主任者 ●土地家屋調査士
- 2級建築士 ●インテリアコーディネーター
- CNA・J（ノベル認定アドミニストレーター）
- マルチメディアソフト制作者能力認定
- DTPエキスパート ●TOEIC
- BETA ●日本語教育能力検定



その他の資格・検定も追加予定。詳しくはアクセスしてご確認ください

お手軽 無料

人気資格・検定チェックテスト

http://www.recruit.co.jp/manabi/

コンパクトになったじゅげむを小脇に抱え

『東京ゲームショウ』へみんなで行こう!

CESA PRESENTS
TOKYO GAMESHOW 1997 SPRING

春と言えば、ゲームショウでしょう! 去年大盛況だったから一年待てずに開催! てなわけではないとは思うけど、期待の新作バリバリのイベント。是非とも行っちくり

いよいよ開催間近の東京ゲームショウ。サターンにPS、64と、発売前の新作をまとめてプレイできるまたとない機会、ウズウズしちゃってる人も多いんじゃないかナ。

一般公開日は5日（土）と6日（日）の2日間。それぞれクリエーターズDAY、キャラクターズDAYと銘打ち、特設ステージでは趣向を変えたイベントが行われる。

今回は、前回'96夏の87社を上回ってなんと104社が出展。会場で見られるタイトル数は、400以上。こりゃすごいね。それに合わせて会場の広さも前回の1・5倍。行き当たりバッタリでは、とても全部は見て回れない規模だ。

で、見どころをサラっとまとめたこのページ。会場に向かう途中にでも斜め読みしておけば、お楽しみ度が断然変わってくること請け合い!

そりゃ、ほんとか?



⬇会場となる東京ビッグサイト。近くにはフジテレビの新社屋もあるぞ。夜景もきれい



⬆やっぱり花はコンパニオンですね



➡前回の会場風景。今回は通路も広くなって歩き回りやすくなるかも

●楽しいイベント目白押し

●クリエーター大集合

5日のクリエーターズDAYでは数々のヒット作を生み出した〝ゲームの天才〟達が一堂に会し、2部構成のトークショウが行われる。第一部は、ワープの飯野氏やダビスタの薗部氏、第二部は、任天堂の宮本茂氏、セガ鈴木裕氏らが出演。こんな豪華メンバーが揃う機会はめったにないぞ。聞き逃すなョ!

●CESA大賞'96発表

'96年国内販売されたソフトの中から、ゲームジャンル別、部門別の賞が発表される。受賞作品をプレイできるブースも設置。

●コスプレパレード

6日のキャラクターズDAYには、前回、好評だったコスプレパレードが行なわれる。普段、コスプレなんて…と思ってる人も、認識を新たにするかも?

●ゲームコミックフェア

コスプレ同様、前回好評だったゲーム系ジャンルの同人誌展示会が今回も。好きなキャラクターのコミックを探してみよう。

主なステージイベント

【4日（土） クリエーターズDAY】

11:00〜12:15
カンファレンス<第一部>
「新しいゲームのかたち 〜新ジャンルの開拓者たち」

13:15〜14:30
カンファレンス<第二部>
「ゲームドリーム 〜ゲームに託す夢」

15：30〜16：00
「CESA大賞'96」インフォメーション

【5日（日） キャラクターズDAY】

11:00〜12:30
文化放送公開録音「小森まなみの素敵にLOVE FOR YOU」
13:00〜13：50
声優トークバトル
（出演：三木眞一郎、笠原留美、石川英郎）
14:00〜14:40
声優ライブ
（出演：池沢春菜、菊池志穂）
15:00〜16:00
コスプレ1000人パレード＆コンテスト

注目のデカブースTOP11

80小間 カプコン
ロックマン誕生10周年イベントが盛りだくさん。FC時代からののシリーズ全作を展示するコーナーも。

80小間 コナミ
ゲーム開発者自らのプレゼンテーションの他、ゲーム大会、「ときメモ」出演声優のミニライブが予定。

60小間 ナムコ
「テイルズ オブ デスティニー」ファンのイラスト展示、「子育てクイズ マイエンジェル」ゲーム大会も。

50小間 セガ・エンタープライゼス
『パンツァードラグーンRPG』他新作を展示予定。サターンのソニックがそろそろ出るとの噂あり?

50小間 ソニー・コンピュータエンタテインメント
前回は巨大なPSコントローラが登場！バカ売れPSだけにやっぱお金をかけた展示が期待できそう。

40小間 コンパイル
セクシーコスチュームが魅力のカーバンクルガールがまた登場か？ぷよまん等、ぷよグッズ即売会も？

35小間 ワープ
5日午後より「ナイトワープ（東京FM）」ラジオ収録あり。今度こそM2『D2』は展示されるのか？？？

30小間 ESP／ゲームアーツ／角川書店
事情通の間で期待が高まるESP参加各社の最新タイトル展示の他、声優イベントを予定している。

30小間 エス・エヌ・ケイ
クイズ大会、声優イベント、ゲーム大会などを予定。バンド・オブ・ファイターズにまた会えるのか？

30小間 スクウェア
同キャラ対戦可能な『ブシドーブレード』で大会を実施。参加者にはもれなくオリジナルグッズがっ！

30小間 タイトー
『パズルボブル』通信対戦大会、サウンドチームZUNTATAのトーク＆ライブショーなどを予定。

その他の出展社（50音順）

アートディンク	ジェイ・ウイング	日本テレビ放送網
アイディアファクトリー	シエラ・パイオニア	日本テレネット
アイマックス	ジャレコ	日本電算機
アウトリガー工房	ショウエイシステム	日本ビクター
アクセラ	翔泳社	ネクサスインターラクト
アクレイムジャパン	小学館プロダクション	ハーティロビン(イースリースタッフ)
アスキー	ジョルダン(マチルダ)	パイオニアLDC
アスク講談社	新声社	ハズブロージャパン
アスミック	スリーディー	ハドソン
アトラス	セタ	バンダイ
アルトロン	ソニー・ミュージックエンタテインメント	バンプレスト
伊藤忠商事	ソフトバンク	BMGジャパン
イマジニア	ダイキ	ビーヤング
インクリメントP	タカラ	ビクターインタラクティブソフトウエア
インプローレ	タカラHMD事業部	ヒューマン
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	ダズ	ビング
ウエップシステム	チュンソフト	ファミリーソフト
エクシング	データイースト	フィルインカフェ
エニックス	ティーアンドイーソフト	文化放送
NECインターチャネル	テイチク	マイクロキャビン
EAV	テクモ	マイクロネット
OZクラブ	電波新聞社	増田屋コーポレーション
カルチャーブレーン	東芝EMI	メディアエンターテイメント
ギャップス	東北新社	メディアクエスト
キングレコード	徳間書店インターメディア	メディアクリエイト
ゲームバンク	トミー	メディアワークス
元気	トンキンハウス(東京書籍)	やのまん
光栄	ナグザット	ライトスタッフ
講談社	日本クリエイト	リバーヒルソフト
コトブキシステム	日本コンピュータシステム	リクルート(じゅげむ)
サン電子		

以上 全104社

攻略豆知識

余計な体力使わずにゲームショウを賢く回る極意を伝授! 明日のためにその1!死ぬほど混むからゆりかもめには乗るな! その2!帰りの切符も行きに買っとけ! その3!前売り券も出来たら手に入れとけ! その4!会場についたら、まずMAP確認! その5!慌てず騒がずパンフをGET&CHECK! その6!体験版は意地でもGETすれ! 以上、健闘を祈る!!!

いくら?

前売り 800円
当日 1,000円
※小学生以下無料

某メッセと違って会場が比較的都心よりということで交通費もきっとお安げですナ。しめて5000円あれば1日楽しめるぞェ。

いつ?

4月5日（土）
4月6日（日）
（午前10時〜午後5時）

学生なら、春休み最後の日ってトコでしょうか。このテの展示会の常で、終わる時間はかなり早い。その分、早起きして行け。

行き方

●新交通ゆりかもめで
新橋駅（JR・営団・都営新宿線）→国際展示場正面駅 （25分 300円）

●臨海副都心線で
新木場駅→国際展示場駅（6分 230円）

●都営バスで行く
浜松町からは【虹01系統】、東京駅八重洲口からは【東16系統】、門前仲町からは【海01系統】のバスに乗って、有明南船客ターミナルで下車 （200円）

●水上バスで行く
JR浜松町駅→日の出桟橋→東京ビッグサイト（25分 350円）

じゅげむも出るよ!
今回のゲームショウには、ななんと「じゅげむ」もブースを出してしまうのです。何をやるのか？ってーと、それは秘密です！ていうかまだ詳細は不明なのです。ちなみに、左の欄外では「乗るナ！」と言っておりますが…新橋からゆりかもめに乗るといいものが見られるかも…？

4月23日は「世界 本の日」
サン・ジョルディの日

本と花を贈り合う、
サン・ジョルディの日の故郷、
カタルーニャ地方の4月23日。

本場、スペイン・カタルーニャ地方のサン・ジョルディの日は、誰に告げられるでもなく、ごく自然に始まります。朝早くから街のあちこちにスタンドがたてられ、そこで本や花が売られます。夕方ともなれば、本を小脇に抱えた彼氏と、バラの花を手にちょっとはにかんだ様子の彼女が行き交い、老いも若きも足早に家路や、待ち合わせ場所に急ぐ光景を目にします。
また、その日のケーキ屋さんの棚には、サン・ジョルディの日のためのケーキがたくさん飾られ、賑わいをみせます。
このように、ごくさりげない習慣として人々の生活に溶け込んでいるサン・ジョルディの日。街中が本と花にあふれ、一日中愛。につつまれたステキな日です。

愛のサン・ジョルディ伝説。

その昔、悪獣の恐怖におののく村があり、人々は毎日一人ずつ生贄を差し出すことで悪獣の怒りを鎮めていました。ある日、生贄となったのは王家のお姫様。悪獣が大きく口をあけ、まさに襲いかかるその瞬間、白馬に乗ったサン・ジョルディが現われ、剣のひと突きで悪獣を退治、この時、悪獣の流した血からバラ園が生まれ、彼は愛の証として姫に真っ赤な一輪のバラを差し出しました。以来、サン・ジョルディは愛の聖人となり、人々は彼の命日である4月23日にバラを贈るようになりました。
後半、文豪セルバンテスの命日が奇しくも4月23日。スペイン全土で、この日を偲んで本の市が開かれるようになりました。そしてカタルーニャ地方では、いつしかバラの花を贈る習慣と一緒になり、本と花を贈り合うサン・ジョルディの日が生まれたのです。



「世界 本の日」(サン・ジョルディの日)
イメージソング 少年の瞳……森川美穂

4月23日「世界 本の日」(サン・ジョルの日)記念 雑誌社40社特別共同企画

抽選で710名様に!

ベルサイユ宮殿とフランスの旅・図書券などが当たる

特賞 ベルサイユ宮殿とフランスの旅……………10名
A賞 全国共通図書券(10,000円)……………200名
B賞 全国共通図書券(1,000円)……………500名

●応募方法 あなたの「心が揺れた1冊」。その書名を官製ハガキにお書きの上、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、ご応募ください。
●応募先 サン・ジョルディの日実行委員会
〒101 東京都千代田区神田駿河台1-2 日本書店商業組合連合会内
●応募締切 平成9年4月23日
●当選発表 各賞とも公開抽選会にて抽選。賞品の発送をもって替えさせて頂きます。
〔応募の際「世界 本の日」(サン・ジョルディの日)へのメッセージがあれば、お書き添えください。〕

活字ルネッサンス

爆安! アイ信 マルチメディア館 年中無休!

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression

¥6,426

機動戦士ガンダム外伝 III

¥4,536

オヴァン・レイ クォヴァディス2

¥6,426

サイバーボッツ

¥5,481

機動戦士Zガンダム前編

¥6,426

人気ソフト

- ●大戦略 STRONG STYLE……¥6,426
- ●ビクトリーゴール97……¥5,481
- ●大航海時代 II……¥6,426
- ●三国志孔明伝……¥7,371
- ●ヘンリーエクスプローラーズ……¥5,481
- ●SANK YO FEVER 実機シミュレーションS……¥5,481
- ●優駿クラシックロード……¥5,481
- ●重装機兵レイノス2……¥6,426
- ●首都高バトル'97……¥5,481
- ●ぷよぷよSUN……¥4,536
- ●ファンタジーゾーン……¥3,591
- ●ウルフファング空牙2001・SS……¥5,481
- ●アドヴァンストV・G通常版……¥6,426
- ●天地無用! 連鎖必要……¥6,426
- ●ときめきメモリアルセレクション藤崎詩織……¥2,646
- ●花組対戦コラムス……¥5,481
- ●パズルボブル3……¥5,481
- ●ROOM MATE……¥5,481
- ●マンクスTT スーパーバイク……¥5,481
- ●爆れつハンターR……¥5,481
- ●ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興……¥6,426
- ●太平洋の嵐2……¥6,426
- ●ザ・コンビニ……¥5,481
- ●マジカルホッパーズ……¥6,426
- ●ゼロヨンチャンプ……¥6,426

ハード

- ●キーボード……¥7,371
- ●ツインオペレーター……¥19,845
- ●ツインスティック……¥5,481
- ●バーチャガンNEW……¥2,740
- ●パワーメモリー……¥4,536
- ●フロッピードライブ……¥9,261
- ●マルチコントローラー……¥3,591
- ●メディアカード……¥1,890
- ●モデム……¥13,986
- ●本体……¥18,522

テュロック

¥8,480

実況パワフルプロ野球4

¥8,900

スターフォックス64

???

ヒューマングランプリ

???

レブ リミット

¥9,800

人気ソフト

- ●マリオカート64……¥8,800
- ●麻雀MASTER……¥9,310
- ●栄光のセントアンドリュース……¥9,310
- ●実況Jリーグパーフェクトストライカー……¥9,310
- ●超空間ナイター プロ野球キング……¥9,480
- ●スーパーマリオ64……¥8,800
- ●ウェーブレース64……¥8,800
- ●パイロットウイングス64……¥8,800
- ●最強羽生将棋……¥8,800
- ●ワンダープロジェクトJ2……¥4,980

W95 信長の野望 将星録

¥11,130

W95 西陣パチンコ三昧

¥9,240

W95 銀河英雄伝説IV EX

¥10,185

W95 RPGツクール95

¥9,240

W95 パンツァードラグーン

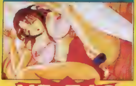
¥8,295

人気ソフト

- ●W エースベンチュラ……¥5,460
- ●M スーパーマリオコレクション……¥5,460
- ●M ダークシード2……¥8,295
- ●W/M タクティクスオウガ コンプリートワークス……¥5,460
- ●H ちびまるこちゃん夢の伝説……¥5,460
- ●W95 大戦略マスターコンバット……¥9,240
- ●W95 ザ・コンビニ アナザーワールド……¥7,350
- ●H TOWER1.3J ガイドブック付……¥10,185
- ●W95 魔法少女プリティサミー後編……¥8,295
- ●W95 フライトアンリミテッド……¥7,350
- ●D F-22ライトニング2……¥9,240
- ●W シビライゼーション2 ガイドブック付……¥10,395
- ●M マラソンインフィニティ 攻略本付……¥14,595
- ●H あさりよしとお画集ヴィスタカフ……¥9,240
- ●W95 超人学園ゴウカイザーワールド……¥6,405
- ●W ゲームの鉄人マテリアルコレクション……¥7,350
- ●W95 NBA ハングタイム……¥7,350
- ●W95 スコーチャー……¥7,350
- ●W95/M ジ・アート・オブ魔女の宅急便……¥5,460
- ●W95 シムパーク……¥9,240
- ●W95 クロックタワー……¥6,405
- ●H 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク5……¥6,405
- ●W95 野球道3……¥8,295
- ●W95 電影少女……¥9,240
- ●W95 メックウオリアー2 傭兵部隊……¥8,295
- ●W95 アメリカンフットボール97……¥7,350
- ●W95 らくがき絵具箱……¥4,515
- ●H フライトコマンダー……¥9,240
- ●W95/M バーチャルプール……¥7,350
- ●W95 ファーランドストーリー 四つの封印……¥8,295
- ●W95 パワードールズ for Win……¥11,130
- ●W95 CIRLE OF BLOOD 英語版……¥8,295
- ●W95 GOLDEN NUGGET 英語版……¥8,295
- ●H NUMBERSシミュレーション……¥9,240
- ●W95 SUPER EURP FIGHTER 2000……¥12,075
- ●W95 PGAツアー……¥8,295
- ●W95 クレイジーモンキー……¥5,460
- ●W95 MS GEX……¥5,460
- ●M シール倶楽部……¥5,460
- ●W Ultimate YAHTZEE……¥4,515
- ●W95 アドバンスド・タクティカル・ファイターズ……¥9,240
- ●W95 3D BLOCK K……¥9,240
- ●W95 MAGIC THE GATHERING……¥8,295
- ●W95 竜機伝承 Plus……¥9,240
- ●H 新世紀エヴァンゲリオン ダイアリーセレクション……¥4,515
- ●W95 ちびまる子ちゃんスクリーンセーバー……¥5,460
- ●W/M トレインシミュレーター ドイツ鉄道ライン川左岸線……¥5,460
- ●W/M しょうちゃんの大冒険……¥5,460
- ●W95 G-NONE……¥6,405
- ●W95 アンタリア創世紀……¥9,240
- ●M ザ・コンビニ DX……¥9,240
- ●W95 ジオライト・ムーン……¥9,240
- ●W95 新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド……¥13,965
- ●M 大航海時代 III……¥9,240
- ●H クラシックランド3 スペシャルコレクション……¥5,460
- ●W95 クオヴァディス イベルカーツ戦役……¥8,295
- ●H 和田慎二画集……¥9,240
- ●W95/M ジ・アート・オブおもひでぽろぽろ……¥5,460
- ●W95 麻雀大会2スペシャル……¥9,240
- ●D ARK OF TIME 刻の箱船……¥8,295
- ●H 新世紀エヴァンゲリオン デジタルムック1……¥6,405
- ●W95 デジタルトミカ限定版……¥3,255

W95 To Haert

¥7,392

WIN 学園仕置人 1巻

¥5,712

98 しゃぶり姫

¥6,930

W95 同棲

¥7,392

W95 みさとちゃんの夢日記

¥6,552

人気ソフト

- ●98 カナン 約束の地……¥6,930
- ●98 みさとちゃんの夢日記……¥6,142
- ●98 官能教習……¥6,930
- ●98 魔剣伝承……¥6,930
- ●H FILE:0……¥5,712
- ●H S・A・4……¥3,591
- ●H うろつき童子 魔胎伝 下……¥5,712
- ●H うろつき童子 魔胎伝 上……¥5,712
- ●H 空白の記憶……¥7,392
- ●H 真 淫獣学園5……¥5,481
- ●H 真 淫獣学園6……¥5,481
- ●H 全国制服美少女グランプリ1……¥4,032
- ●H 全国制服美少女グランプリ2……¥4,032
- ●H 全国制服美少女グランプリ3……¥4,032
- ●H 全国制服美少女グランプリ4……¥4,032
- ●H 電脳コミックシリーズ1 エンジェル……¥4,872
- ●H ハーレムブレイド パーフェクトコレクション……¥4,872
- ●W GET!……¥7,560
- ●W Making Candy……¥6,552
- ●W Piaキャロットへようこそ……¥6,552
- ●W ガール2……¥6,468
- ●W カスタムメイト3……¥6,552
- ●W きゃんきゃんバニープルミエール2……¥7,392
- ●W ギリギリてれふぉんこーる……¥5,712
- ●W トラブルアウトサイダーズ……¥6,552
- ●W トワイライト……¥6,720
- ●W なお……¥4,872
- ●W ネクロノミコン……¥7,392
- ●W バーチャコール2……¥5,712
- ●W バーチャコール2.2……¥5,712
- ●W ぱじゃまJam……¥5,460
- ●W ビジット……¥7,392
- ●W ルームメイト……¥5,712
- ●W 亜紀子……¥4,032
- ●W 亜紀子GOLD……¥4,032
- ●W 学園仕置人 2巻……¥5,712
- ●W 学園仕置人 3巻……¥5,712
- ●W 拘束～悦びの淫声～……¥5,712
- ●W 香奈子……¥4,032
- ●W 痕……¥7,392
- ●W 沙也香……¥4,032
- ●W 純愛物語 修学旅行の夜……¥6,552
- ●W 女医美奈子……¥6,552
- ●W 真奈美……¥4,032
- ●W 追憶……¥7,392
- ●W 同窓会……¥7,392
- ●W 奈緒美……¥4,032
- ●W 白日夢2……¥8,232
- ●W 美穂……¥4,032
- ●W 放課後恋愛クラブ……¥7,392
- ●W 魔人形……¥7,392
- ●W 麻雀エレガンス……¥4,872
- ●W 麻雀幻想曲 III……¥7,392
- ●W 魅惑の調書……¥7,392
- ●W 牝猫秘書室……¥4,872
- ●W 遥の空……¥7,392
- ●W 隷嬢セーラ……¥5,712
- ●W/M あゆ……¥4,872
- ●W/M いたずら……¥6,552
- ●W/M 家庭教師……¥7,392
- ●W/M 舘……¥6,552
- ●W/M 漂流……¥6,552
- ●W95 憂様……¥6,552
- ●W95 CAT'Sパート1……¥5,712
- ●W95 for elise……¥6,552
- ●W95 Funny Honey……¥7,392
- ●W95 Hi・To・Mi……¥5,712
- ●W95 NOVA……¥5,712
- ●W95 PETいんが～☆……¥6,552
- ●W95 STARS……¥6,552
- ●W95 VRデート五月倶楽部 2……¥7,392
- ●W95 エイミーと呼ばないで……¥6,552
- ●W95 クライスウィーパー……¥7,392
- ●W95 グロリア……¥7,392
- ●W95 こうかん日記デラックス……¥8,232
- ●W95 さおりんといっしょ……¥2,352
- ●W95 たまご料理95……¥7,392
- ●W95 ハイスクールデイズ……¥6,552
- ●W95 ぱすてるノート……¥6,552
- ●W95 ビーストブリーダーズ……¥7,560
- ●W95 ぺろぺろキャンディ 陽の章……¥7,392
- ●W95 みさとちゃんの夢日記……¥6,552
- ●W95 メロディ……¥7,392
- ●W95 悪夢……¥7,392
- ●W95 淫Day……¥4,620
- ●W95 殻の中の小鳥……¥6,552
- ●W95 学園性白書……¥6,552
- ●W95 麻雀天使スウィートルル……¥7,560
- ●W95 護人……¥7,392
- ●W95 拘束～淫乱授業～下巻……¥5,712
- ●W95 拘束～淫乱授業～上巻……¥5,712
- ●W95 聖翼学園セラフィタ……¥5,712
- ●W95 文化祭……¥6,552
- ●W95 魔法のシャーマンおはらいみ～こ……¥6,552
- ●W95 麻雀幻想曲 CG集……¥3,192

HYB 即ヤリ キャバクラ娘たち

¥4,872

HYB クラスメイト

¥5,712

VCD 昔たん倶楽部 スペシャル

¥4,536

VCD インモラル天使21

¥3,496

HYB Honey スペシャル 星野ひかる

¥3,192

人気ソフト

- ●HYB アダルトビデオ安見れ大王3……¥3,276
- ●HYB 舐る 11……¥4,032
- ●HYB AVメモリアル4 卑弥呼……¥4,116
- ●HYB パンドラX 1……¥5,796
- ●HYB YBシアター2……¥3,276
- ●HYB 美少女制服振興会……¥5,712
- ●HYB 官能女体倶楽部4……¥3,192
- ●HYB 姉さんガマンできない……¥3,192
- ●HYB PUMP 1……¥4,032
- ●HYB クラスメイト……¥5,712
- ●HYB 生フェチ2……¥4,116
- ●HYB BEAUTY……¥6,552
- ●HYB エレクトマガジンファイナル……¥4,032
- ●HYB プリズン6……¥4,116
- ●HYB 生姦2……¥4,032
- ●HYB エロイデー10……¥4,116
- ●HYB リップティッシュ1……¥5,712
- ●HYB PUMP 2……¥4,032
- ●HYB ジュース2……¥6,552
- ●HYB ダメージ2……¥4,116
- ●M/W デビューNo.1……¥8,232
- ●VCD 制服のままエッチして!……¥3,686
- ●VCD 悪い女 愛田るか……¥3,591
- ●VCD 好きにして 細川百合子……¥3,591
- ●VCD 発情美容師……¥3,591
- ●VCD 有賀みほのもう一度Loving You……¥4,536
- ●VCD 乳TANKの天使たち……¥3,686
- ●VCD 白衣の天使は淫乱娘……¥3,591

お申込み方法 タイトル名・メーカー名・金額・形式(Mac Windows等)住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上下記のいずれかの方法でお申し込みください。

送料 ※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…¥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…¥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…¥1500 ※沖縄・離島…¥2500

現金書留 電話で必要事項をご連絡ください。上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込 〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換 ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料(700円)+送料と引換に商品をお受け取りください。

注意 ●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。●表示価格は全て税込みです。●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

表示価格は、全て税込価格です。また、価格は変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」(1000タイトル以上)を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

とにかくお電話下さい

お申し込み・お問い合わせはマルチメディア館のフリーダイヤル 全国どこからでも通話料無料です。

0120-553-701 (ゴーゴーミナマルチ)
FAX 03-3987-3742
住所 〒171 豊島区西池袋1-22-4

受付時間 10:30AM～8:00PM 年中無休

資料請求券 寿現夢 ④

ときめきメモリアル グッズコレクション



- ●ジッポー(12種類)……¥6,800
- ●ピンクジッポー藤崎……¥6,800
- ●キーホルダー(12種類)……¥1,200
- ●おやすみ枕(12種類)……¥6,800
- ●ビッグポスター(12種類)……¥2,000
- ●ステッカー……¥1,200
- ●タオル(12種類)……¥1,500
- ●ゲームセレクターAV……¥5,800
- ●おやすみシーツ(12種類)……¥4,500
- ●卓上カレンダー(3種類)……¥3,500
- ●マウス&パッド(2種類)……¥4,500
- ●セル画(6種類)……¥3,800
- ●ジグソーカレンダー……¥3,000
- ●フロッピーディスク……¥1,600
- ●アートクリスタル(2種類)……¥1,500
- ●おやすみパジャマ……¥6,800
- ●おはようマグ(12種類)……¥1,600
- ●ポストカードセット(2種類)……¥1,800
- ●定期入……¥2,800
- ●CDキャリゼ……¥2,000

新スーパーロボット大戦 スペシャルオプションディスク

¥2,800

SDガンダム GCENTURY

¥6,800

同級生2

¥6,800

スーパーロボット シューティング 限定版

¥9,800

リフレインラブ

¥6,000

店舗にて取扱い中!!

人気ソフト

- ●ゼビウス3D……¥5,800
- ●スーパーロボットショーテイング通常版……¥6,800
- ●バウンティソード ファースト……¥5,800
- ●提督の決断 III……¥9,800
- ●ファーランドストーリー……¥6,800
- ●シムタウン……¥5,800
- ●甲子園V……¥5,800
- ●クォヴァディス……¥5,800
- ●ザ・コンビニ……¥5,800
- ●三国志リターンズ……¥6,800
- ●タクティクスオーガ……¥5,800
- ●エリア51……¥5,800
- ●パチスロ完全攻略……¥6,800
- ●ゼロヨンチャンプ……¥6,800
- ●ドキドキプリティーリーグ通常版……¥5,800
- ●BOYS BE………¥5,800
- ●ヘンリーエクスプローラーズ……¥5,800
- ●悪魔城ドラキュラX……¥5,800
- ●ファイナルファンタジーVII……¥6,800
- ●チョロQ 2……¥5,800
- ●マクロス デジタルミッションVF-X……¥6,800
- ●ナムコミュージアムVOL.5……¥5,800
- ●クーロンズ・ゲート……¥7,800
- ●マジカルホッパーズ……¥5,800
- ●DEEP SEA ADVENTURE……¥6,800
- ●地獄先生ぬ～べ～……¥5,800
- ●フェーダ2……¥5,800
- ●シムタウン……¥5,800
- ●三国志V……¥9,800
- ●トゥームレイダース……¥5,800
- ●三国無双……¥5,800

ハード

- ●ワイヤレスデュアルショット……¥3,980
- ●120ブロックメモリーカード……¥7,800
- ●プレイステーション本体……¥20,188
- ●メモリーカード……¥2,000

エロティカ・ヘブン

あなたの欲望、満たします

18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

花咲き、乱れる季節ね。
四月に新スタートを切ったあなたに向けて、
バーチャルなおっぱいとお尻が超挑発よ☆
生活のストレスなんて、エッチに吹っ飛ばしちゃお！

謎も迷路もクリアして、エッチの権利を手に！

魔界

●MAC&WIN●7800円●イリュージョン●発売中

気が付くと、ストーンサークルにドアがいっぱい付いたような、不思議な場所に放り出されているあなた。周辺を調べ、ドアを開けたりしているうちに、さまざまな仕掛けや女の子に遭遇していくの。

空間がねじ曲げられた異次元にいるため、ドアを開ける時も先に何が拡がっているか分からないところがスリリングよ。登場する人物も、何やらシュール。大砲で頭を打ち抜かれても身体が契れても、それでもカクカク腰を動かすことをやめないんだもん。これってちょっと人生って何？　と考えたくなるくらいスケベだわ。

もちろん、スーパープリティーな女の子がおカンチョーされて感じちゃってる恥ずかしいシーンにもよく逢うかも。期待して探検してみてネ☆

鍵を開けたら、あの娘と○○○



➡妖しく輝く魔法陣を中心に、不思議な立体迷路が待ってるの
⬇謎をクリアするたび現れる女性達　むっちり体型が多いわ





➡見かけが可愛いコほど、貪欲にオトコを求めちゃうって、ホントかもしれないわ

こんな人はどうぞ！
- ●迷路が得意な人
- ●芸大で抽象画やってる人
- ●最近ベンピ気味な人

鍛えて鍛えてジイさん好みに変身よ☆

官能実習

●PC98シリーズ●8800円●テトラテック●発売中

テトラテックのフィギュア付きシリーズ2弾。お人形欲しさに買う人もいるのかもしれないけど、なかなかどうしてゲームの方もハマる内容よ。立たなくなっちゃったオジイサンのために、女の子を鍛え上げていく育成モノなの。調教は授業仕立てで50にも及ぶカリキュラムを組み合わせていくの。私は頑張って体位やSMの授業を受けさせて、女の子の技術を100にしてジイサマに挑んでみちゃったわ。プログラム次第で女の子の素質も伸びたり伸びなかったり。看護婦は？　ひとりエッチプレイは？　と色々試したくなって何度もリプレイしちゃうわよ。

ソソるオンナに変えて欲しい…

こんな人はどうぞ！
- ●フィギュアマニアなアナタ
- ●将来教師になりたい人
- ●おジイちゃん子だったあなた



⬆気になる女の子をデートに連れ出して、秘密のキスを交わすことも♥



⬆オナニーの授業中よ。センセったら、お手本として自分でし始めちゃう
⬅脱ぎフィギュアだなんてエッチ！　ジーンズのチャックが気になるう～





⬅レオタードプレイでは、はみパイ&はみシリは当然よね。

厳選されたGraphic Dataを
細部まで忠実に再現するDigital System。
見たい、知りたい願望を120%満足させる
TMA＆SHYの新作10タイトル。
ホームページも、さらに充実!!

春に咲えろッ!!

Erotic Paradise from Excessive CD

もっともっと ～淫乱素人12連発～



やってもやっても、やり足りない、たくさんの淫乱娘たちを一枚のビデオCDに結集！羞恥心なんてどこへやら、すっかり腰ふりマシーン、フェラマシーンとなった娘たちの淫らすぎる絡みがたっぷり楽しめます。どこから見ても絶頂シーンの全編ワイセツ映像をデジタル画面の高画質でお楽しみ下さい。

●FEVC-035●¥3,800〈税抜〉

3;21 ON SALE

VIDEO CD

発情ウェイトレス



某有名店ファミレスや喫茶店の素人ギャルがウェイトレス役で出演！かわいい制服からは想像もできないほどのスケベなカラミは超必見です!! 素人ならではの生々しい恥態をデジタル画面の高画質で十分に、ご堪能ください。

●FEVC-034●¥3,800〈税抜〉

3;14 ON SALE

VIDEO CD

さよならは言わないで あいだもも



シャイ企画より3作限りで復活したスーパーAVモデル、あいだももちゃんのファイナル作品のビデオCDが早くも登場。ももちゃんの今までになかった大人のエロティシズムが全編に漂う、ファンならずとも必見の永久保存版です。

●FEVC-033●¥3,800〈税抜〉

3;7 ON SALE

VIDEO CD

おしゃぶり上手な天使たち 5 ～ガマンできない人妻たち～



フェラシーンを満載した好評のシリーズ第5弾。今回は人妻たちの熱～い"おしゃぶり"にスポットを当てました。AV女優も顔負けの男に飢えた人妻のワイセツな淫乱パワーをデジタル画面の高画質でリアルにお楽しみください。

●FEVC-036●¥3,800〈税抜〉

3;28 ON SALE

VIDEO CD

THE HISTORY 2



AV界15年の歴史の中で、選り抜きの美少女たち10人の絶頂シーンを収録したシリーズ第2弾発売決定!! ロリコンアイドルから巨乳美少女たちまで過激なFUCKの連続でAV界を震撼させた美少女たちのデジタル・ムービーをじっくりご覧下さい。

●VC-012●¥3,800〈税抜〉

3;21 ON SALE

VIDEO CD

MAX BEAUTIFUL PRINCESS

満足指数120%!!3月の新作10タイトル



いぢって…7

PHOTO CD

淫らに濡れた淫乱美女たちのアソコの奥の奥まで感じられるPHOTO-CDシリーズ第7弾。"あなたが欲しくてたまらないの"と囁きかけてくるその表情から愛液まみれのアソコまでDigital映像でリアルに再現。淫らさを更にアップグレード!!

●5EP-012●¥3,800(税抜)

3;28 ON SALE



ザ・チアガール 2枚組

スレンダーでアクロバチックなチアガールたち。足を開いて腰をくねらせ、パンティーが丸見えなのもおかまいなしに踊りまくるチアガールたち。あんな形でもこんなカッコでもできる…?あなたの想像にお応えできる超エッチなチアガールたち!!

●5GH-011●¥5,800(税抜)

3;28 ON SALE

CD-ROM for Macintosh & Windows

MAX

淫(イン)ターネット 超過激マニアコレクション



淫ターネット上に繰り広げられるワイセツデータを探し出せ!!どのネット上にあなたの好みのDataがあるのか?あなたの腕で探して下さい。どこのネット上でも超エッチなDataばかりなのはTMAの保証つき!新シリーズ"淫ターネット"創刊!!

●5EH-010●¥3,800(税抜)

3;14 ON SALE

MAX

CD-ROM for Macintosh & Windows



性感イメージクリニック 舐る12 2枚組

CD-ROM for Macintosh & Windows

MAX

淫乱美女たちが、ありとあらゆるテクニックを駆使してあなたの快感を全て引き出してくれる。乳首、アナルからチ○ポまで舐めつくし、しゃぶりつくしてくれる、男にとってたまらないDigital Dataのオンパレード!! 男の快楽天国満載。

●5IH-009●¥4,800(税抜)

3;7 ON SALE



未熟な果実たち

女子高生たちの様々な"性態"を完全収録したファンには超お得なCD-ROM。ちょっとナマイキだけど可愛いコ、おとなしめだけどHになると大胆になるコと、よりどりみどりでAV女優もマッ青の激しいカラミの連続!あなたはどの果実がお好き?

●FECD-012●¥3,800(税抜)

3;28 ON SALE

CD-ROM for Macintosh & Windows

販売 TMA
発売■シャイ企画/㈱TMA
●Total Media Agency●
[㈱トータル・メディア・エージェンシー]
〒162東京都新宿区西五軒町6-10秋山ビル4F Tel 03-5228-6171 Fax 03-5228-6173

●通信販売のお知らせ●店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分(税抜価格)を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい(送料、消費税はサービスとさせていただきます)。入金確認後、一週間以内に商品を発送いたします。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。

オリジナルテレカプレゼント▶当社発売のCD-ROMに付いている応募券3枚をユーザー登録カードに貼って左記の住所までお送り下さい。永遠のスーパーアイドル「あいだもも」ちゃんのTMAオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

(当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03-5421-1096 REPS NET係までお電話下さい。)



WIN+MAC+MPEG MOVIE(VIDEO CD) ビッグコック
BIGCOCK Vol.9
DIGITAL PORN A GO GO!
KUKI
全国書店にて
4月1日発売
2,800円(+消費税)
Hybrid CD-ROM×2
KRM014
第6回東スポ映画大賞主演女優賞受賞!!
光月夜也ちゃんがMPEGで1タイトルまるまる見れる~っ!!
最新ヒットAVベストぬきドコロSPECIAL!!
総勢10名エクスタシーシーン大特集号!!
VIDEO CD
光月夜也
第6回東スポ映画大賞主演女優賞受賞
'96年AVレンタル率 No.1
森本みう
三原夕香
榎木かな子
春希
ビデオCDもWINDOWS95もMacintoshも
インターネットも全~ しめちゃう!!のだ~っ!!
天久聖一　処女小説　連載第2回!!
安西水丸 VS ヒロ杉山　独占対談
鮮烈初ヌード!3D美少女遂に本格始動「榎木かな子」
アフター5達のラブストーリー「同期ともだち」
●好評連載陣
田中ひろみ
アオノミサコ
アミーゴダルマンチョスのAV対談　ほか
http://www.kuki.co.jp/kuki/BIGCOCK
立花かおり
●推奨動作環境 [Windowsマシン] i486DX2-66MHz以上のCPU,12MB以上の実装RAM,256色以上(32,000色推奨)で640×480以上表示可能なモニタ,倍速CD-ROMドライブ,Windows95日本語版
[MacOSマシン] LC575(68LC040-33MHz)以上,5MB以上の空きRAM,13インチ以上で256色以上(32,000色推奨)表示可能なモニタ,倍速CD-ROMドライブ,漢字Talk7.5(.x)および漢字Talk7.1(.x)
Windowsは米国Microsoft Corporationの,Macintoshと漢字TalkはApple Computer,Inc.の登録商標です。i486はIntel Corporationの商標です。その他製品名,社名などは一般的に各社の商標または登録商標です。
【VIDEO CD推奨動作環境】 ■MPEG MOVIEが再生できる機種、またはソフトウェアをインストールされている機種
※HTMLファイルを開けるWWWブラウザが必要です
●KUKI インフォメーション
ユーザーズサロン:
@Nifty-Serve トップメニューからコマンド"GO SGAMEVC"を。
KUKI SHIMBUN:
@FAX 03-3498-9988 音声ガイドに従ってNo.1114をプッシュ。
●通信販売のご案内
◆アダルトCD-ROMや各種アダルトグッズ満載の秘密のカタログをご希望の方はおハガキに「カタログ希望」と明記の上お送りください。
また、通信販売でCD-ROMをお求めになりたい方は下記までお問い合せください。
〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山2F JOYCLUB通販部「じゅげむ」係Tel 03-5458-6969 Fax 03-5458-8743
CD-ROM
&
インターネット
制作スタッフ募集中!!
担当:中野まで
e-mail:nakano@kukinet.or.jp
株式会社KUKIデジタルエンターテイメント事業部 〒150 東京都渋谷区恵比寿西2-21-1 ジョワレ代官山B1 Tel 03-3476-8661 Fax 03-5458-7291
URL http://www.kuki.co.jp/ Visit! KUKI TOWER
Japaneseアダルトの高品位コンテンツにアクセス!
THE CITY


さよならの向こう側
S スーパー E エロティック A アドベンチャー G ゲーム
for PC-98
HDD・マウス対応
4月4日発売
予価 ¥7,800（税抜）
FOSTER
SUPER EROTIC ADVENTURE GAMES
フォスター
東京都墨田区錦糸 4-11-3

ザッピィ

Zappy

Zapping CD
and
Magazine



3月26日発売

記事で紹介した曲の中から
毎月約60曲の"おいしい"ところが
CDで聴けるからうれしい。

1

2

気分やシーンで選べる
ナビゲーション機能で
自分にあった曲が探せるから
うれしい。

3

新譜シングルの紹介も
カラオケ情報満載だから
歌いたい曲が
いち早くチェックできてうれしい。

ザッピィはこんなにうれしい!

"おはよう"から"おやすみ"まで。音の達人がこだわり選曲
特集　春の新生活は音楽ではじめよう!

一流スポーツ選手は音楽とのつき合い方がうまい!
記録を創る音楽
若乃花　ジャン・アレジ　有森裕子
カール・ルイス　井口忠仁

表紙アーティストインタビュー
中谷美紀が選ぶ ヒーリングMUSIC

応募ハガキ殺到　大好評!
アーティスト直送
御利益プレゼント

デビューからの軌跡、全作品リスト網羅
アーティスト伝説 米米CLUB

好感度upのための鉄則7ケ条
歓迎会カラオケデビューを立派に飾ろう!

シングル・アルバム・ジャンル別・海外etc.
売れ筋がひとめで分かる
最新ヒットチャート

気分やシチュエーションで選べる
今月の新譜セレクション

曲の特徴、カラオケ入曲予定もひとめで分かる
今月の新譜シングルセレクション

読んで聴く音楽メディア
CDと雑誌がひとつになって創刊2号

¥505+税

お近くの書店・コンビニエンスストアー等でお求めください。 RECRUIT

締め切りは4月28日
当日消印有効だョ！
じゅげむ プレゼント&アンケート

祝！リニューアルって事で
サイズが小さくなったのに反比例して
これまで以上に詰め込んじゃいました
さァ持ってけ読者様！

PRESENT

※当選者の発表は7月号にて

PlayStation・NINTENDO64・SEGASATURN
毎月当たるハード&ソフト
ハードだよん よりどりみどり

「じゅげむセレクション」から！
今月のソフト



1 『ゼビウス3D/G+』
(ナムコ／PS用)
3名様



2 『クォヴァディス2 ～惑星強襲 オヴァン・レイ～』
(グラムス／SS用)
3名様

今月からハードは3機種！

SEGASATURN　NINTENDO64　PlayStation



5 SEGASATURN 1名様
4 NINTENDO64 1名様
3 PlayStation 1名様

●来月は何かナ？乞うご期待！



6 『Fighting Illusion S ～K-1 GRANDPRIX　翔』
3名様
PS版も好評の格闘技ゲームのSS版。アンディ・フグら12名の実名選手がモーションキャプチャのリアルな動きで暴れ回る。(提供／エクシング)



8 『トゥルーラブストーリー』絵馬
10名様
受験シーズンは過ぎちゃったけど…信じるものは救われるって事で、特に恋愛には御利益ありそな絵馬だョ。(提供／アスキー)



7 倉庫番55
20名様
今や定番の名作パズルゲーム「倉庫番」が55面+αのキーホルダーゲームに！(提供／エクシング)



10 タイトーグッズセット
3名様
笑える「Gダライアス」魚拓手ぬぐいを中心に「パズルボブル」「まじかるで～と」「サイキックフォース」などのグッズをセットで！(提供／タイトー)



9 「ピコリン Petit ぷち」&「くるくるパズルボールペン」
セットで5名様
プリクラスタンドにもなる新型ピコリンと、色合わせパズルが楽しめるボールペンをセットで。(提供／ゲームテック)



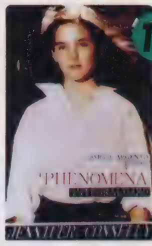
11 『ヒロインドリーム』ポスター
3名様
『2』のキャラクターも発表された人気育成シミュレーションの両面ポスター。4/1～5/31までに購入した人のみ手に入る限定非売品だ。(提供／マップジャパン)



13 パラッパ帽
3名様
今月のとじ込み付録はいかがでした？という訳で、耳付きパラッパ帽だ！ハッキリ言って欲しい！(提供／SCE)



12 『首都高バトルR』ハイライト版
10名様
チューンナップが勝負の決め手。走り屋御用達の人気シリーズ。今春発売予定のPS用最新作の体験版を。(提供／元気)



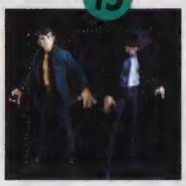
14 『フェノミナ インテグラルハード完全版』テレカ
5名様
某ゲームの元ネタとの噂も…？ジェニファー・コネリー主演、4/19より池袋シネマ・ロサ他にてレイトショー公開されるホラー映画のテレカ。(提供／ABC出版)



17 『MA・RI・A』テレカ
5名様
MAC、WIN95で発売中、手塚眞原案のサイコホラー・アドベンチャー。いかにも～な雰囲気のテレカを。(提供／ポニーキャニオン)



16 『スカッドレース』オフィシャルガイド
5名様
AM2研の最新アーケードゲームの公式ガイドブック。実車のカタログ風にバイリンガルの作りがイカすゼ～。(提供／セガ・エンタープライゼス)



15 ルパン三世&次元大介
各1名様
ゲームもリリースされ、相変わらず人気の『ルパン三世』。旧TVシリーズ版を再現したコレクタブルドールを。(提供／メディコム・トイ)



22 『ゼロヨンチャンプDooZy-J』音楽CD
3名様
SS、PSで5月発売予定の人気シリーズ最新作、先行発売のサントラ。オリジナル音源に加え、3Dアレンジヴァージョンを4曲収録。(提供／メディアリング)



20 『BASTARD!! -虚ろなる神々の器-』ソフト&テレカ
3名様
少年ジャンプの人気コミックがPS用RPGになった。非売品テレカもセットで「爆裂(ダムド)！」(提供／セタ)



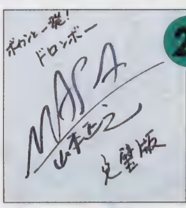
18 『マクロス DIGITAL MISSION VF-X』テレカ
3名様
可変戦闘機バルキリーが新旧勢ぞろい！ファン待望のPS用3Dシューティングのテレカを。(提供／バンダイビジュアル)



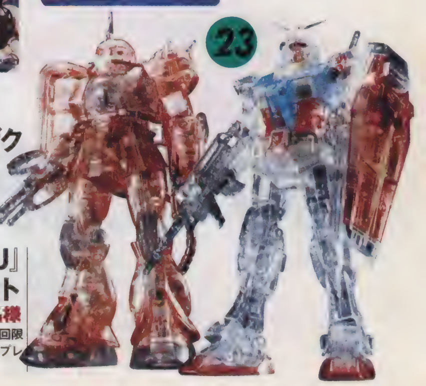
21 『ジ アンソルブド』カレンダー
3名様
PS、SSで5月発売予定のハイパーサイエンスアドベンチャーのカレンダー。宇宙人好きの方はゼヒ。(提供／ヴァージンインタラクティブ)



19 『スレイヤーズRETURN』テレカ
5名様
96年夏公開の劇場用アニメが、レーザーディスク、ビデオになって4/25に発売。これを記念してテレカを。(提供／データイースト)



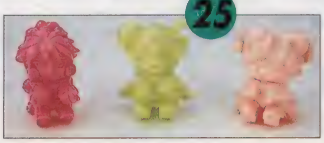
24 『タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー 完璧版』山本正之氏色紙
2名様
PSで好評の懐かしさ爆発シューティング、夏発売予定のSS版には、アニメシリーズの主題歌でお馴染みの山本氏が参加！(提供／バンプレスト)



23 クリスタルモデル ガンダム&シャア専用ザク
セットで3名様
精密に再現された内部メカを透かし見る事も可能。キラキラ輝く美しいクリアキットだ。お宅のインテリアにもいかが？(提供／バンダイ)



26 『ロードモナーク First』
20名様
異色のリアルタイム戦略シミュレーション。大量の新マップが加わり、お手頃価格になった最新版。(提供／日本ファルコム)



25 『セイバーマリオネットJ』特製マスコット
3名様
3/28発売のPS用3D純愛格闘アクションから、初回限定版に同梱される非売品特製マスコットを特別プレゼント。(提供／バンダイビジュアル)

アンケート —— このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも

（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

QUESTION

Q1 テレビゲームは、どのくらいの頻度で遊びますか?

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 それ以下

Q2 今月号を購入する際、どの記事に興味を引かれましたか？（複数解答可）

<特集記事>

01 ゲームなんでもランキング
02 FFⅦの歩き方
03 じゅげむ100選スペシャル
04 プレミアムソフト 超・研・究
05 ゲーム世界遺産
06 笑えるパソコン失敗談mk-IISR
07 東京ゲームショウMAP＆LIST
08 堀井雄二がドラクエⅦを語る！
09 パワーメモリー＆メモリーカードシール
10 パラッパラッパーアドリブック
11 2号連続総額200万円！お好きなゲームプレゼント！
12 トバル2
13 ゼビウス3D/G+
14 アランドラ
15 新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression
16 プロ野球グレイテストナイン'97
17 時空戦士テュロック
18 フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン
19 ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～
20 パーラーPro！
21 クォヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ～
22 特別企画：ホイチョイ『ゲーム業界、どこまでホント？どこからウソ？』

<連載記事>

01 FRONTLINE
02 ゲームの天才-糸井重里
03 じゅげむ DATA BANK
04 月刊スクウェア
05 じゅげむNEWS PRESS
06 プレイステーション・ビート
07 SATURN LIFE
08 ハードウェアガイド
09 じゅげむBOOKS赤丸チェック
10 クーロンズ・ゲート悪酔世界探訪
11 エヴァ漬
12 小林真文のあの方と私
13 飯野賢治の世界ふらふら日記
14 岡本吉起のきまぐれらくがき帖
15 BOOKS・CD・イベントガイド
16 GEM団三世'97
17 今月はコレで遊べ！
18 3月・4月発売のTVゲーム情報
19 マルチメディア Monthly News
20 月刊PC STATION
21 3月発売のPCゲーム情報
22 アーケードに吠えろ！
23 G FILE(ゲームファイル)
24 エロティカ・ヘブン
25 プレゼント&アンケート
26 欄外投稿 五劫のすり切れ
27 欄外投稿 ゲーム川柳
28 行ってみた！聞いてみた！アクセラの巻
29 行ってみた！聞いてみた！アスミックの巻

Q3 Q4 読後おもしろかった記事、つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでください（複数解答可）

Q5 Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？（以下の機種名の中からお答え下さい）

<機種>

01 スーパーファミコン
02 サターン
03 プレイステーション
04 3DOシリーズ
05 PC-FX
06 ネオジオ
07 ネオジオCD/CDZ
08 ゲームボーイ
09 NINTENDO64
10 PC98シリーズ
11 マッキントッシュ
12 ピピン
13 WINDOWSマシン
14 X68シリーズ
15 その他

Q7 過去一カ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか？

01 毎号買っている
02 時々買っている
03 初めて買った

Q9 よく読むゲーム雑誌を3つあげてください（複数回答可）

01 週刊ファミ通
02 月刊ファミ通Bros.
03 ファミマガ64
04 攻略の帝王
05 Vジャンプ
06 電撃王
07 電撃NINTENDO64
08 電撃プレイステーション
09 電撃G'sパラダイス
10 電撃SEGA EX
11 プレイステーションマガジン
12 THE プレイステーション
13 ハイパープレイステーション
14 ファミ通PS
15 サターンマガジン
16 サターンファン
17 GREAT SATURN Z
18 ゲーメスト
19 TV Gamer
20 GAME WALKER
21 ゲーム批評
22 その他

●『じゅげむ』のはみだしコーナー“五劫のすり切れ”、読者投稿ページ“GEM団”にご応募ください！裏技も大歓迎！

3月号「今月のハード&ソフト」当選者発表

1 SEGASATURN ＋セガサターン ネットワークス 3名

〈愛知県〉 河合清一
〈奈良県〉 東野里子
〈東京都〉 大角基夫

2 ダイナマイト刑事 5名

〈広島県〉 谷 信文
〈神奈川県〉林 信貞
〈鹿児島県〉沖島光一
〈東京都〉 鏑木俊征
〈千葉県〉 小川原美穂

※プレゼントの発送は3月下旬の予定です。(一部遅れる地域もあります)
※その他の賞品の当選者発表は発送をもって代えさせていただきます

Next Issue

じゅげむは毎月30日発売になりました

じゅげむ6月号は4月30日(水)発売！

ちなみに次号から490円。値上がりゴメン！

●フリークの皆様お待たせしました！97年の戦略を直撃！
SATURN ATTACK!? 大特集セガ&セガサターン

●ドコが面白いの？なぜ徹夜するの？「ハマる」行為を解明する
テレビGAMEハマりの構図

●G1シーズン到来、超ヒットゲームに迫る
接近！ダービースタリオンPS版

●新しいRPGの世界を開いたFFⅦを検証
ファイナルファンタジー文化論

●爆笑企画！あのキャラクターの髪形を再現
ゲームキャラヘアカタログ

●最近見かけるお手軽ソフトカタログ
コンビニで買えるパソゲー

リニューアル記念！特別3大付録

☆メモリーカード＆パワーメモリーシール第2弾！
☆【別冊】初心者からマニアまで必見！絶対ゲーム読本
☆新企画CDサイズブック「ブシドーブレードのすべて」

あなたの欲しいソフトが当たる?
2号連続 総額弐百萬円プレゼントもあるよ！

『五劫のすり切れ』『ゲーム川柳』 投稿大募集!!

大人気欄外コーナー投稿募集中。笑えるエピソード、ちょっといい話など、ゲームにまつわる小ネタをお寄せください。
今月から始まった新コーナー『ゲーム川柳』も合わせてよろしくネ。

ニフティサーブからの応募 「GO SFULABO」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」に、アップロードするだけ！詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホームページからの応募 「じゅげむon LINE」【http://www.recruit.co.jp/jugemu/】にアクセスして、「じゅげむに投稿しよう!投稿コーナー」をクリック。「五劫のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの150文字以内で。ドシドシ応募待ってま～ッス♥

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます！

首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット：リクルートマガジンプラザ【http://www.recruit.co.jp/mplaza】 ●FAX：リクルート情報FAXサービス【03-3576-9430】

編・集・後・記

「じゅげむ」も今月で満2歳。皆さんのおかげで誕生日を迎えることができました。これを期に「大きすぎる」「紙がぺらぺら」という不満に応えました。だけど、もちろん中身が大事。さらに！ （まなぶ）

この本が出ている頃には『NINTENDO64』が新価格で発売になっている。今後の売れ行きを含めてさらに注目したい。とりあえず1ドル120円台はいつまで維持できるかな・・ （高山）

創刊から頑張ってきましたが、今号を最後にじゅげむから離れることに。読者の皆さん、メーカーの皆さん、ライター&デザイナーさん、みーんな今までありがとう。これからもじゅげむをよろしくね！ （ゆ）

春です、もうすっかり。俺的にはまだ冬、とか、読者様には関係ないが、仕事のテンションは高まってまっせ！いい仕事したっしょ、じゅげむ！どーすか！ （BOOKSチーム・森）

付録シールはどうでした？僕はメチャ楽しんで作りました。あと5月頃、某ラジオ番組にゲスト出演することに。昔リスナーだった僕は、今とってもウレシイ気分っす。 （エモやん）

クラフトワークのイベントと、ケラ率いるシンセサイザーズの日本のニューウェーブ回顧ライブを観てきタ。グチョ忙しいさ中、コレだけは！と会社から直行した甲斐あって、どちらもよかったでス。 （塚）

リニューアルしたじゅげむ、いかがでしたか？大きな判型も良かったけど、やっぱり持ちやすくなるのは便利ですよね。電車の中でじゅげむを読んでいる人を見かけたら声をかけてみよーっと。（ヒヤマ）

私事ですが、じゅげむで1年が経ちました。お世話になった皆様に本当に感謝しております！ところで、リニューアルじゅげむはいかがですか？ご意見バシバシお待ちしてまーす！ （おち）

STAFF

Publisher
木村義夫

Editor-in-Chief
倉田 学

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森 思朗
江守敦史
飯塚 哲
福田和宏

Media Planning Manager
和田剛浩
高橋信太郎

Media Planning Staffs
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
冨田裕美子
青木 充

Creative Staff
成田 聖

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
田崎香織

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
関屋智子
堀野和宏
吉原健吾
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シービーズプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
城戸芳充
小林宗明
里田実彦
谷口奈苗
内藤みか
直井裕太
堀慎二郎
前川陽子
丸山幸恵
元宮秀介

Art Director
坪井 碇(BGS)

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
中西知子
佐藤雄治
田中由美
遠山実
輿水啓子
スタジオトイズ
株式会社OURS
株式会社クエスト
佐藤ヒロコ
岡庭ヒトミ
佐藤レイ子
木下雅子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月30日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問い合わせください)
料金は1冊につき、定価+送料100円です。
今号まで：定価480円+100円で580円(2冊なら1160円)
次号より：定価490円+100円で590円となります。

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート 口座番号00160-8-194838
(ご入金の確認後に配送の手配をいたしますので、1週間ほどお時間をいただきます。)

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。手数料は不要です。
次のいずれかの方法でお申し込みください
電話／フリーダイヤル 0120-022-844 月～金(祝休)10:00～17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。
1. お名前・ふりがな 2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号 4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁) 8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)
宛先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ (株)リクルート予約購読TM係


語ることの許されない
歴史もある。
SEGA SATURN
232

じゅげむ 1997 5
平成9年4月29日発行（毎月1回1日発行）第3巻1号 通巻25号
発行人 木村義夫 編集人 倉田 学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272
販売局●03-3575-6158
定価480円（本体466円）



雑誌05107-5　©RECRUIT PRINTED IN JAPAN　凸版印刷株式会社印刷
T1005107050483

じゅげむ 1997 5

●FFⅦの歩き方・完結編

●ゲームなるほどランキング

RECRUIT